テイルズ オブ シンフォニア ユニゾナントパック パーフェクトガイド

TALES OF SYMPHONIA Unisonant Pack

TALES OF SYMPHONIA
テイルズ オブ シンフォニア

Contents

■システム……5
●基本システム……6
ゲームの流れ……6
ショップとアイテム……7
料理……8
好感度……9
●図鑑と収集要素……10
3種類の図鑑……10
GRADE……12
トロフィー……13
●成長と強化……14
各ステータスの意味……14
EXスキル……15
称号……16
●戦闘の知識……17
戦闘の基本……17
戦闘勝利時の報酬……18
作戦……19
状態異常と状態変化……20
その他の特殊な状態……21
●戦闘時のアクション……22
戦闘中の基本操作……22
通常攻撃の種類……24
アイテムの使用……24
術・技の使用……25
U・アタックの使用……26
コンボをつなげる……27
●キャラクター&術・技……28
ロイド……30
コレット……39
クラトス……46
ジーニアス……53
リフィル……61
しいな……68
ゼロス……75
プレセア……82
リーガル……88
U・アタック複合特技　早見表……95
U・アタック複合特技リスト……96

■ストーリー……101
●シルヴァラント　ワールドマップ……102
●テセアラ　ワールドマップ……104
●あらすじチャート……106
●ストーリー攻略の見方……108
No.1　神託の光～聖域……110
No.2　イセリアの森～襲撃、そして………113
No.3　追って砂漠へ～旅業……115
No.4　火の封印～刺客……119
No.5　東の大陸へ……122
No.6　港町 パルマコスタ～ショコラの危機……124
No.7　総督府の真実～罪か過ちか……126
No.8　水の封印～封印の位置……130
No.9　生贄の祭壇～夜……133
No.10　滅びた街～牧場への侵入経路……137
No.11　天使になるということ～クララと鍵……139
No.12　謎の封印～ユニコーンの角……142
No.13　約束の治療術～新たな旅へ……145
No.14　もうひとつの世界～テセアラの神子……149
No.15　橋を渡って～おかえり……152
No.16　襲撃者～船出……154
No.17　クラトスの警告～アルテスタとタバサ……158
No.18　抑制鉱石を求めて～無くした時間……162
No.19　心の傷～雷の精霊 ヴォルト……165
No.20　レアバード……169
No.21　罪深い神子～クレイアイドルからの要求……172
No.22　氷の精霊 セルシウス～許されぬ罪……175
No.23　海の楽園 アルタミラ～異界の扉……178
No.24　暗躍～二つの世界の分離のために……180
No.25　火の精霊 イフリート～風の精霊 シルフ……186
No.26　ブルーキャンドル～闇の精霊 シャドウ……188
No.27　光る鳥～これから？……192
No.28　手がかりを求めて～ジルコン入手……196
No.29　水鏡 ユミル～隠れ里 ヘイムダール……198
No.30　霊草マナリーフ～カーラーン大戦記……202
No.31　デリス・カーラーンへ～魔剣と天使……206
No.32　コレットの治療～決戦へ………211
No.33　策謀～決着……213
No.34　オリジンの封印～デリス・カーラーン出現……218
No.35　契約の指輪～デリスエンブレム……221
No.36　最後の戦い……224

■サブイベント……229
●サブイベントインデックス……230
●サブイベント解説の見方……231
●サブイベント解説……232

■データ……255
●コレクター図鑑……256
道具……259
武器……263
防具（体）……272
防具（頭）……276
防具（腕）……278
その他装備品……281
食料……286
貴重品……288
カスタマイズデータ……292
コレクターインデックス……294
●モンスター図鑑……297
モンスターインデックス……324
●人物名鑑……326
●料理……334
●ショップリスト……336
●称号データ……344
●スキットデータ……349

テイルズ オブ シンフォニア
TALES OF SYMPHONIA
ラタトスクの騎士

■システム解説…… 363
●基本システム……364
探索の基礎知識……364
フィールドマップと拠点……366
アイテム……368
冒険の成果……369
ライブラリ……369
トロフィーと追加……370
●戦闘システム……372
戦闘の基礎知識……372
戦闘中の行動……374
エレメントグリッド……378
ユニゾン・アタックと秘奥義……379
連繋攻撃とコンボ……380
ダメージ……381
スキル……382
状態異常と状態変化……388
作戦と隊列……390
勝利後の報酬……391
●仲間モンスターシステム……392
モンスターとの契約……392
仲間モンスターの能力……394
仲間モンスターの育成……396
●キャラクターデータ……402
エミル……404
マルタ……409
リヒター……413
コレット……416
リフィル……420
ジーニアス……423
リーガル……427
しいな……431
ゼロス……434
プレセア……438
ロイド……441

■ストーリー…… 445
●攻略アドバイス……446
●ワールドマップ……452
●ストーリー攻略ページの見方……454
第一章　響き、届かぬ世界……456
第二章　風、波立つ心……468
第三章　昨日の足跡、明日への足音……490
第四章　光と闇とグミと……508
第五章　真実の仮面、偽りの素顔……526
第六章　黒い予感……542
第七章　甦りし記憶の果てに……562
第八章　永遠の絆……574

■サブイベント…… 593
●サブイベント……594
ワンダーシェフ……594
封魔の石……597
ヨッチの釣りゲーム……604
アリスの過去……606
テセアラとシルヴァラント……606
ホークとマーグナーの関係……607
温泉に入ろう！……607
樹の精霊……607
ロイドの仮面……608
決戦直前の仲間たち……608
友だちから始めよう……608
ロイドたちのその後……609
石舞台地下遺跡の秘密……610
ねこにんクエスト……611
闘技場……631
グラズヘイム……635

■データ…… 643
●アイテムデータ……644
●装備品データ……657
●合成データ……676
●敵データ……685
●仲間モンスターデータ……724
●仲間モンスター術技データ……770
●スキットデータ……779

テイルズ オブ シンフォニア ユニゾナントパック
TALES OF SYMPHONIA
Unisonant Pack

■エクストラ…… 785
●『テイルズ オブ シンフォニア』人物と世界……786
キャラクター紹介……788
精霊紹介……808
●『テイルズオブシンフォニア−ラタトスクの騎士−』人物と世界…816
キャラクター紹介……818
精霊紹介……808
●人名・用語辞典……850

テイルズ オブ シンフォニア

System

システム

基礎知識

まずは本作をプレイするうえで必須となる基礎的な知識について紹介する。本作はシルヴァラントとテセアラというふたつの世界を行き来しながら冒険を進めていくことになる。各システムを理解してから冒険に臨もう。

ゲームの流れ

本作は、いくつかの街を拠点としてフィールド上を移動し、その時点の目標となるダンジョンに侵入。ダンジョン内を探索して敵を倒したり封印解除をしたりと、所定の目的を達成することが、基本的な流れとなっている。なお、原則的に街以外の場所にはモンスターが存在し、遭遇すると戦闘が発生する。

街中でも、イベントなどで戦闘になることがある。街に入ったら、セーブしておこう。

フィールドの移動

ゲーム開始時点では、フィールドは徒歩で進むしかないが、各地に設置されている「道標の石碑」に触れることでノイシュに乗って移動できるようになる。ノイシュに乗ると画面がロングモードになり、移動速度アップなどの恩恵が得られるので、初めての地方に来たら「道標の石碑」を探すといい。また、ストーリーが進行するにつれて、「エレメンタルカーゴ」や「レアバード」などの移動手段も入手できる。

○ 徒歩以外の移動手段

ノイシュ

視認範囲が広いうえ、移動速度が速く、モンスターを避けやすい反面、宝箱などのオブジェクトが見えなくなる。

エレメンタルカーゴ

テセアラの精霊研究所で入手。海上移動の手段。ただし、桟橋がある場所でしか乗降ができない点に注意。

レアバード

精霊力を利用して空を飛ぶ機械。歩ける場所ならどこでも乗降可能。さらにふたつの世界も行き来できる。

Check Point（スキットについて）

画面左下に SELECT アイコンが表示された状態で SELECT ボタンを押すと、顔を表示して行なわれるキャラクターたちの会話、スキットが始まる。スキットの発生条件などについては、データページ（→P349）を参照しよう。

フィールドのスキットポイントのみ、触れるだけでスキットが発生する。

ショップとアイテム

大半の街にはショップがあり、アイテムが購入できるが、街ごとにショップの種類は異なる。また、ダンジョン内に、ショップの役割を果たす自動販売機が設置されていることもある。ショップでは不要なアイテムを売ることもできるが、なかにはカスタマイズなどで必要なものもあるので、事前に確認しておこう。

各地に存在する救いの小屋（→P102）の2Fには、街の宿屋より安価に泊まれる。

○ アイテムの種類

道具
回復用のグミ類、「フレアボトル」など戦闘中のみ使用できるアイテム、カスタマイズで必要な交易品などが含まれる。

武器
攻撃力を上げる装備。仲間ごとに種類が決まっている。

防具
防御力を上げる装備。体、頭、腕の3部位に分類される。

その他装備品
さまざまな耐性や特殊効果を得られるアクセサリー類。

食料
肉や魚、野菜などの食べ物。料理をする際に必要となる。

貴重品
「カードキー」など、ゲームの進行に必要となるもの。

○ ショップの種類

道具屋・雑貨屋
道具屋は道具のみ、雑貨屋はそれ以外も販売しているショップ。

武器屋
武器を販売するショップ。防具屋と併設されている場合もある。

防具屋
おもに防具アイテムを販売する店。その他装備品を売っていることも。

食材屋
食料アイテムを販売する店。地域ごとの販売品の違いが大きい。

宿屋
1泊するとHP、TP、状態異常が全回復し、幸運の値が変化する。

カスタマイズ屋
カスタマイズ屋では、武器や防具をカスタマイズ（改造）して、より性能の高いものに変えてくれる。費用はかからないが、もととなる装備と、「毛皮」や「黒鉄」などの交易品が必要。

ねこにん探検隊

街にいる謎の種族、ねこにんたちは「ねこにん探検隊」というサービスを営んでいる。具体的には以下の４種類で、図鑑のコンプリートには役立つが、料金はかなり高額で失敗する可能性もある。また、「ジェムねこにん」は、ロイドが持つ GRADE（→ P18）と、EX ジェム（→ P15）を交換してくれる。

提示された金額の２割増しの料金を払えば、依頼した冒険は必ず成功する。

○ ねこにん探検隊

地図作成
その地方にある未発見の「道標の石碑」を見つけてきてくれる。実行すると以後、ロングモードが使用可能になる。

取り漏らしチェック
その地方の未開封の宝箱の数を教えてくれる。物語上、すでに行けない場所にある場合は、中身を取ってきてくれる。

未踏の地チェック
その地方で足を踏み入れたことのない場所を教えてくれる。教えてくれるだけで、直接行かないと行ったことにはならない。

モンスターチェック
まだ図鑑（→P10）に載っていない出現モンスターを教えてくれる。図鑑に載せるには、実際に遭遇する必要がある。

料理

パーティ全員のHPやTPを回復する手段として、料理をすることができる。戦闘中以外で、あらかじめメニューで設定しておいた仲間が、入手したレシピをもとに店などで入手した食料を消費して料理を実行、その場で回復する。なかにはHP、TPの回復以外に、攻撃力上昇などの追加効果を得られる料理もある。

戦闘終了時に■ボタンを押すと、事前の設定に従って、自動的に料理が実行される。

ワンダーシェフ

すべての料理はレシピと食料がないと実行できない。レシピの大半は、各地にいるワンダーシェフからもらうことになる。ワンダーシェフは、街の中で不自然なオブジェクトに化けて隠れているが、話しかけると正体を現わしてレシピと必要食料を1セット分くれる。また、一部のレシピはサブイベントなどで入手できる。

廊下の端など、目立たない場所にいることも。料理リスト（→P334）を参照しよう。

追加食材と好き嫌い

料理を実行する際、調理するキャラクターが、必要食材以外に好みの食材を追加してアレンジを加えることがある。追加された食材のぶん、下の表のように料理の回復効果が増加するのだ。また、各キャラクターには食材の好き嫌いがある。できた料理に好きな食材が入っているとテンション（→P21）が5上がり、嫌いな食材だと5下がることも覚えておこう。

ロイドが調理した場合、食材の好き嫌いによってみんなの好感度もわずかに変化する。

○ 食材の種類と追加効果

肉系：HP＋5%
ポーク、ビーフ、チキン、しもふり、すじにく、たい、まぐろ、たら、いか、えび、たこ
野菜系：TP＋5%
トマト、ピーマン、きゅうり、きゃべつ、レタス、きのこ、ポテト、タマネギ、ダイコン、ニンジン
フルーツ系：HPとTP＋3%
イチゴ、バナナ、ブドウ、リンゴ、レモン、モモ、ナシ、メロン、パイナップル、キルマフルーツ、アマンゴ
主食系：HP＋3%
ライス、麦飯、パスタ、パンヤめん、ブレッド、ロールパン
その他：HPとTP＋3%
たまご、チーズ、ミルク、のり、こんぶ、とうふ、こんにゃく、みそ

○ 各キャラクターの食材の好み

キャラクター	好き	嫌い
ロイド	ビーフ	トマト
コレット	フルーツ系	ピーマン、きゅうり
クラトス	まぐろ	トマト
ジーニアス	ミルク	ニンジン
リフィル	レモン	きのこ
しいな	ライス	－
ゼロス	たい、まぐろ、メロン	たこ
プレセア	－	－
リーガル	とうふ	メロン、きゅうり

料理熟練度と成功率

料理には各キャラクターごとに最大7までの熟練度があり、★の数で表されている。熟練度が高いほど、料理を失敗する確率が低くなるのだ。また、料理を何度も実行することで熟練度は上がっていくが、キャラクターごとに熟練度の上限は決まっている。

○ 料理熟練度の平均値の高さ

高い ← ジーニアス／しいな リーガル／コレット クラトス／ロイド／ゼロス／プレセア／リフィル → 低い

○ 料理の成功率

100 ＋ （調理キャラの幸運÷20）
＋ 料理熟練度補整（※）
－ 使用食材数
＝ 料理成功率 （％）

※熟練度の★の数による補整。★の数が0なら－15、1なら－10……と、5ずつプラスされ、最多の★7なら＋20の補整を得られる。また、料理成功で1、失敗で2のポイントが溜まり、3ポイントごとに★がひとつ増える。ただし、キャラクターごとの最大熟練度を超えることはない。

好感度

主人公であるロイド以外のキャラクターは、ロイドに対する好感度という隠しパラメーターが設定されている。好感度は、おもにストーリー中の選択肢を選ぶことで変化するが、それ以外にもイベントで話しかける順番や、料理に使用した食材などでも、少しずつ変化する仕組みになっている。ゲーム内で好感度の数値を知る手段はないが、トリエットの占い師に聞けば、おおよその状態は教えてくれる。

占い師にこのセリフを言われれば、好感度が最高レベルに達している証拠だ。

選択肢によっては、その場にいない仲間の好感度まで上下することもあるのだ。

好感度によるシナリオの変化

好感度は、それ自体によってゲームの大筋は変化しないものの、一部のイベントの発生や、その際のセリフなどに影響がある。それらの変化のなかでもっとも大きな違いは、ゲーム終盤のクラトスとゼロスの運命。フラノールの星見イベント（→P211）の時点で、クラトスの好感度を1位にして彼を選べば、ゼロスの離脱とクラトスの再加入が確定する。それ以外だとゼロスが残留し、クラトスはパーティに加わらない。

○ クラトスとゼロスの違い

クラトス（→P46）

- ふつうに育てると、同じレベルなら知力と命中を除く大半の能力値がゼロスよりも高くなる
- EXスキル（→P15）「パーソナル」でHPが回復できるほか、専用奥義「守護方陣」を習得する
- 終盤にクラトス専用イベントが用意されている
- 秘奥義の使用条件がゼロスより緩い

ゼロス（→P75）

- EXスキル「パーソナル」でアイテムやガルドを多数取得できるため、結果的に冒険が楽になる
- 特技変化「断空剣」を使用できる。また、秘奥義が2種類使えるようになる
- ストーリー中で見られるサブイベントや、取得できる称号がクラトスより多い

基礎知識
料理／好感度

図鑑と収集要素

本作においては、単にストーリーを進めるだけでなく、プレイしていく過程で、アイテムやトロフィーといったさまざまなコレクション要素を集めるのも楽しみのひとつ。ここではそれらの要素について詳しく解説しよう。

3 種類の図鑑

ストーリーを進めていくと、主人公たちは下記の３つの図鑑を入手できる。プレイしていくなかで、入手したアイテムや、遭遇したモンスターなどの情報がこれらの図鑑に記載されていくのだ。図鑑に記載される要素を残らず埋めてコンプリートすることも、プレイするうえでの目標となるだろう。

また、図鑑のコンプリート自体もトロフィー（→ P13）の獲得条件のひとつとなっている。

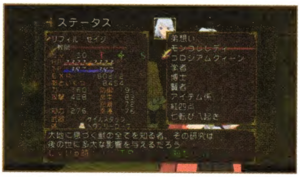
コレクター図鑑 (→ P256)

「コレクター図鑑」は、マーテル教会聖堂クリア後（→ P113）、イセリアのコレットの家に行くとファイドラからもらえる。この図鑑には、入手したことのあるすべてのアイテム（→ P7）のデータが自動的に記載されていく。ただし、すべてのアイテムを集めるには、最低でもゲームを３周する必要があるのだ。

フラノールでの星見イベント後にもらえる、３種類のプレゼントが、完成の鍵となる。

モンスター図鑑 (→ P297)

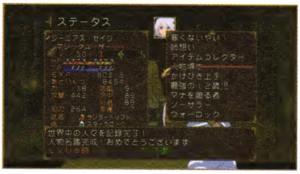
「モンスター図鑑」は、シルヴァラントベース脱出後（→ P118）、トリエットでリフィルから渡される。遭遇したモンスターのデータが自動的に記載されるが、遭遇しただけでは属性耐性や落とすアイテムなどのデータは不明。それらのデータは、戦闘で「スペクタクルズ」などを使用し、実際に確認する必要がある。



コンプリートすると、サブイベントでリフィルの称号である「モンコレレディ」が獲得できる。

人物名鑑 (→ P326)

「人物名鑑」は、アスカード人間牧場クリア後に、アスカードのハーレイから入手（→ P236）できる。ほかのふたつと異なり、サブイベントとして自分でもらいにいかなければならない点に注意。また、実際に名鑑の項目を埋めるには、キャラクターと出会うだけでなく、ロイドの養父のダイクに「ペリット」(→ P11) を渡し、そのフィギュアを作ってもらう必要がある。



こちらは、コンプリートすると、ジーニアスの称号、「人物博士」を獲得できる。

Check Point（人物名鑑にはペリットが必要）

「人物名鑑」を完成させるには、全部で297体ものフィギュアを作らなければならない。フィギュアを製作するには、交易品に分類される道具アイテムの、4種類のペリットが必要。ペリット類はショップで販売されていないため、基本的には、特定のモンスターと戦って得るか、カジノ（→P178）で稼いで集めることになる。大量のペリット類を効率よく集めるための方法を、紹介しよう。

○ ペリットの種類

ペリット	アスカード人間牧場クリア後（→P139 No.11）、ハーレイに「人物名鑑」をもらった以降に使用可能
ファインペリット	異界の扉（→P178 No.23）に行ったあと、シルヴァラントに戻った以降に使用可能
スーパーペリット	教皇を追放後（→P196 No.28）、テセアラ国の「王の書状」をもらったあと使用可能
レアペリット	特定フィギュア制作時に通常のペリットに加えて必要となる

ゼロスのパーソナルスキル

ゼロスのEXスキル「パーソナル」で女性からもらえるアイテムの中には、各ペリット類もある。女性の多いメルトキオなどに何度も出入りをくり返して、集めてみよう。

ゼロスの幸運が高いと、いいものがもらえるが、話しかけると幸運が変化する。

カジノの賞品

ショップの商品として販売されていないが、アルタミラのカジノの景品として、「レアペリット」を入手できる。1チップ500ガルドで、「レアペリット」はチップ2000枚必要だ。

チップは直接ガルドと交換するより、スロット（→P178）で稼ぐほうが効率的だ。

コレットのアイテムゲッター

コレットの複合EXスキル（→P15）の「アイテムゲッター」を発生させ、戦闘で「アイテムスティール」を使ってペリットを持つ敵から盗むのは、時間はかかるが確実な手だ。

バジリスクを相手にする際は「サーチアイテム」が発生するスキルをセットしよう。

○ ペリットを落とす／盗めるおもなモンスター

モンスター名	出現場所	落とすペリット	盗めるペリット	補足
ジェリーフィッシュ	メルトキオ地下水道	ノーマル / ファイン	ノーマル	落とすペリットを狙って、逃げずに倒す
バジリスク	トイズバレー鉱山	ノーマル	なし	動物系シンボルの中で出現
ゴールドスライム	雷の神殿	ファイン	ファイン	鳥系シンボルの敵に混じって出現
ジャイアントスネイル	地の神殿	ファイン	ファイン	神殿に入った最初のマップの右上付近に出現
グール	ガオラキアの森	スーパー	スーパー	さまざまなシンボルの敵で出現
ロボ	氷の神殿	スーパー	スーパー	洞窟の中に入ったマップに出現
ニードルスネイル	ラーセオン渓谷	スーパー	スーパー	渓谷に入ってすぐの場所で出現
ファントムナイト	デリス・カーラーン	なし	レア	盗みでのみ入手できる

GRADE

「GRADE」とは、1 戦闘ごとにその内容を評価し、その戦闘後にもらえるポイントのこと (→ P18)。

ゲーム中は、EX ジェムや交易品、カジノのチップなどと GRADE を交換できる。なかでも、もっとも重要な使い道は、ゲームクリア後に行けるようになる GRADE SHOP だ。GRADE SHOP では、以下のようなボーナスを、所定の GRADE と引き換えに獲得できる。プレイヤーは獲得したボーナスを持った状態で、新たにゲームをスタートできるのだ。ただし、効果の高いボーナスほど、必要な GRADE も多くなっている。

たとえば「称号引き継ぎ」を選べば、最初から成長率補整の高い称号をつけてキャラクターを育てることができるのだ。

○ GRADE SHOP のボーナス一覧

引き継ぎ	必要 GRADE	内容
EX スキル引き継ぎ	400	装備している EX スキルを引き継ぐ
EX ジェム引き継ぎ	600	所持している EX ジェムを引き継ぐ
好感度引き継ぎ	10	好感度を引き継ぐ
感情度上昇	100	テンションの上昇率がアップする
プレイ時間引き継ぎ	10	プレイ時間を引き継ぐ
メモリージェム保持	20	所持しているメモリージェムを引き継ぐ
アイテム数 30 個	500	アイテムの最大所持数が 1 種類 30 個まで引き上げられる
ガルド引き継ぎ	1000	所持しているガルドを引き継ぐ
料理引き継ぎ	50	覚えている料理を引き継ぐ
料理熟練度引き継ぎ	50	料理の熟練度を引き継ぐ
称号引き継ぎ	1000	取得した称号を引き継ぐ
人物名鑑引き継ぎ	10	人物名鑑の情報を引き継ぐ
モンスター図鑑引き継ぎ	10	モンスター図鑑の情報を引き継ぐ
コレクター図鑑引き継ぎ	10	コレクター図鑑の情報を引き継ぐ
ワールドマップ引き継ぎ	10	ワールドマップの情報を引き継ぐ
ミニゲームデータ保持	10	ミニゲームのデータを引き継ぐ
戦闘情報引き継ぎ	10	エンカウントと最大ヒット数を引き継ぐ
術・技引き継ぎ	1000	習得している術・技を引き継ぐ
使用回数引き継ぎ	25	術・技の使用回数を引き継ぐ
最大 HP 増加	250	全員の最大 HP が +500 になる
最大 HP 減少	10	全員の最大 HP160 の状態で 2 周目が始まる
コンボ命	50	基本経験値が一律 1 になるが、連続ヒットボーナスが増加
経験値半分	10	戦闘での取得経験値が半分になる
経験値 2 倍	1000	戦闘での取得経験値が 2 倍になる
経験値 10 倍	3000	戦闘での取得経験値が 10 倍になる
取得 GRADE をあげる	100	戦闘での取得 GRADE がアップする

トロフィー

プレイステーション 3 用ソフトのひとつである本作は、プレイ内容によって随時トロフィーが獲得できる仕組みになっている。トロフィーの内容は、下の表の通り 40 種類。トロフィーの中には、ふつうにゲームを進めるだけで獲得できるものもあれば、かなりやり込まないと達成できないものもある。ゲームを 1 周しただけでは達成不可能なので、難度を変更しつつ、「シンフォニアマスター」を目指そう。

○ トロフィー一覧

名前	詳細説明	グレード	ポイント	取得方法
シンフォニアマスター	トロフィーを全て獲得されました。あなたこそシンフォニアマスターです!	プラチナ	0	このトロフィー以外をすべて獲得する
ユニバーサル剣士	ロイドが10の称号を獲得した証。いろんな剣士の称号を得つつそんなに剣士でもなかったりもする。	ブロンズ	15	ロイドの称号習得数が 10 になる
ワールドワイド剣士	ロイドが全ての称号を獲得した証。全てといったら世界中における全て。	シルバー	30	ロイドの称号習得数が 29 になる
とてとて神子	コレットが10の称号を獲得した証。いろんな側面を見れたよ的な。	ブロンズ	15	コレットの称号習得数が 10 になる
バルサ神子	コレットが全ての称号を獲得した証。もうどんなコレットでもいい。	シルバー	30	コレットの称号習得数が 23 になる
クラトスクの騎士	クラトスが全ての称号を獲得した証。みんなの憧れの的。	ブロンズ	15	クラトスの称号習得数が 12 になる
けんだマナ弟子	ジーニアスが10の称号を獲得した証。けん玉すげえ。	ブロンズ	15	ジーニアスの称号習得数が 10 になる
けんだマイスター	ジーニアスが全ての称号を獲得した証。末恐ろしき弟。	シルバー	30	ジーニアスの称号習得数が 22 になる
癒しのリフィル	リフィルが10の称号を獲得した証。先生怖い。でもほんとは優しい。	ブロンズ	15	リフィルの称号習得数が 10 になる
全治のリフィル	リフィルが全ての称号を獲得した証。怖いけど癒してくれる。でも怖い。	シルバー	30	リフィルの称号習得数が 19 になる
十徳符術士	しいなが10の称号を獲得した証。謎だ…暗殺的な意味で…	ブロンズ	15	しいなの称号習得数が 10 になる
イガグリモア	しいなが全ての称号を獲得した証。精霊を統べる最強符術士。	シルバー	30	しいなの称号習得数が 19 になる
ゼロス・インパクト	ゼロスが10の称号を獲得した証。いやー困っちゃうねえ。	ブロンズ	15	ゼロスの称号習得数が 10 になる
ゼロス・ハーレムマスター	ゼロスが全ての称号を獲得した証。世界中の女性が虜に。	シルバー	30	ゼロスの称号習得数が 18 になる
10のプレセア	プレセアが10の称号を獲得した証。見た目は子供。	ブロンズ	15	プレセアの称号習得数が 10 になる
プレセアのすべて	プレセアが全ての称号を獲得した証。斧は重いがぐるぐる回す。	シルバー	30	プレセアの称号習得数が 17 になる
リーガルウェポン	リーガルが10の称号を獲得した証。腹筋がはんぱない。	ブロンズ	15	リーガルの称号習得数が 10 になる
ごってリーガル	リーガルが全ての称号を獲得した証。リーガルの魅力がごってり詰まっている。	シルバー	30	リーガルの称号習得数が 17 になる
シルヴァラント編クリア	シルヴァラントでの冒険を経てついにテセアラにたどり着いたロイド達。	ブロンズ	15	シルヴァラント編をクリアする
テセアラ編クリア	テセアラでの冒険を経て二つの世界を行き来できるようになったロイド達。	ブロンズ	15	テセアラ編をクリアする
デリスカーラーン編クリア	この樹の名前は……	ブロンズ	15	デリス・カーラーン編をクリアする
ソードダンサーダンサー	死霊ソードダンサー3体全てに勝利した証。全部の剣を集めれば今日から武器屋が開けるくらい。でも開かない。	ブロンズ	15	ソードダンサーを3体目まで倒す
アビシオンバスター	魔剣士アビシオンを撃破した証。魔剣士には、ま…負けないですし。	シルバー	30	サブイベント「魔剣士」でアビシオンを倒す
ザ・セレスティア	闘技場でゼロスの妹セレスに勝利した証。妹あなどりがたし。	シルバー	30	闘技場シングル戦上級クリア後に挑戦するセレスに勝利
闘技場の頂点	闘技場でウッドロウ、ファラ、メルディの3人に勝利した、イケる上にハイな上に気にすることはない証。	シルバー	30	闘技場でパーティ戦上級をクリアし、ウッドロウ、ファラ、メルディのパーティに勝利
三英雄撃破!	禁書の記憶の中にいるクラトス、ユアン、ミトスに勝利した奇跡の証。	ゴールド	90	サブイベント「禁書の記憶」のフロア 20 にいるボス、クラトス、ユアン、ミトスを倒す
はじめての料理	はじめて料理をつくりました。失敗を恐れずにチャレンジ開始。	ブロンズ	15	はじめて料理を行なう
ファイナリティ	はじめて秘奥義を決めた証。美麗に決めて、華麗に勝とう。	ブロンズ	15	はじめて秘奥義を発動した戦闘後
ユニゾンアタッカー	はじめてユニゾンアタックを決めた証。みんなでユニゾンユニゾン。	ブロンズ	15	はじめてユニゾンアタックを出した戦闘後
武器職人の朝は早い	はじめて武器をカスタマイズした証。いらない武器なんてない。	ブロンズ	15	はじめて武器のカスタマイズを行なう
ハードパンチャー	難易度ハードでゲームクリア!次はマニアが貴方を待っている!	ブロンズ	15	戦闘ランク「ハード」でラスボスを倒し、クリアセーブする
まことにマニア	難易度マニアでゲームクリア!壮絶な戦いだったに違いない。	シルバー	30	戦闘ランク「マニア」でラスボスを倒し、クリアセーブする
お百度参り	エンカウントが 100 回を突破!油断せず戦いに繰り出そう。	ブロンズ	15	エンカウント数が 100 回になる
お千度舞い人	エンカウントが 1000 回を突破!これすらも通過点。きっと。	ブロンズ	15	エンカウント数が 1000 回になる
ラブミーテンダー	最大ヒットが 10 回を達成した証。仲間との連携で敵を封じ込めよう!	ブロンズ	15	戦闘の最大ヒット数が 10 回以上になる
超売れっ子100回	最大ヒットが 100 回を達成した証。敵の生きる意味を知る RPG。	シルバー	30	戦闘の最大ヒット数が 100 回以上になる
ミリオンダラー	カジノチップ 100 万枚獲得達成!超お金持ち! Yeah !ヒャッホーイ!たまにははしゃぎすぎてもいいじゃない。	シルバー	30	カジノチップを 100 万まで貯める
石の上にも 100 時間	プレイ時間が 100 時間を突破!たくさん遊んでくれた証。寝てたら取れてたとかじゃないといい。	ブロンズ	15	プレイタイムが 100 時間を越える
これはひとつのコレクター	コレクター図鑑を全て埋めた努力の証。世界の真理を得たに違いない。	ゴールド	90	ジーニアス称号「アイテムコレクター」を取得した
悶々とするモンスター	モンスター図鑑を全て埋めた努力の証と共に倒されたモンスターの恨みの証。	ゴールド	90	リフィル称号「モンコレレディ」を取得した

成長と強化

本作のキャラクターたちは、多彩な能力を持つと同時に、それを戦闘などを経て成長させることができる。それぞれの具体的なステータスやスキル、そしてその成長方法について、基本となるシステムを説明しよう。

各ステータスの意味

本作ではキャラクターの基本的な能力値を表す「ステータス」について、下の表の14項目が用意されている。戦闘に勝利するとEXPが増加し、EXPが一定値になるとLVが1上昇。その際、HP、TP、力、知力、防御、命中、回避の7項目も同時に上昇する。なお、Lvの上限は250となっている。

「攻撃」は力に武器の攻撃、「防御」は本来の数値に防具の防御を、加えたものだ。

ステータスの内容

項目	説明
LV	そのキャラクターの現在のレベル
HP	ヒットポイント。キャラクターの体力で、0になると戦闘不能になる
TP	テクニカルポイント。術・技を使用する際に必要となる
EXP	経験値。おもに戦闘によってたまり、一定の値になるとレベルがアップする
あといくつ	つぎのレベルに上がるのに必要な経験値が表示されている
力	攻撃力のベースとなる数値。前衛で戦うキャラクターほど高い数値が必要
攻撃	力と装備の合計から算出される攻撃力。ロイドのみ「斬り」と「突き」の2種類がある
斬り	ロイドの「斬り」タイプの攻撃による攻撃力を表わす
突き	ロイドの「突き」タイプの攻撃による攻撃力を表わす
知力	術による攻撃力と術に対する防御力に影響する。後衛で術を使うキャラクターほど高い数値が必要
防御	装備品の合計によって算出される防御力。数値が高いほど直接攻撃のダメージを軽減する
命中	攻撃の命中率。攻撃がダメージに反映される度合いにも影響する
回避	攻撃を回避する能力。防御を有効に活用できる度合いにも影響する
幸運	幸運の度合い。宿屋に泊るたびに変化し、戦闘以外の要素にも影響する

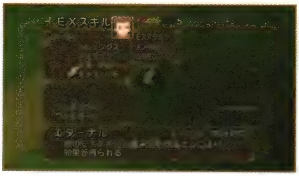
Check Point 術・技の習得と組み合わせ

本作の各キャラクターは、一定のLVに達するといった条件を満たすことで、それぞれ固有の術・技（→P25）を習得できる。さらに複数の術・技の習得や使用が、より上位にあたる術・技の習得条件になっているケースも多く見られる。たとえば、ロイドの奥義「獅子千裂破」やジーニアスの上級魔術「スパイラルフレア」なども、その一例だ。

ロイドが、「散沙雨」と「獅子戦吼」の上位技を50回以上使用し、LV47になると「獅子千裂破」を習得する。

EXスキル

各キャラクターには、能動的に使用する術・技のほかに、メニューでセットするだけで効果を発揮するEXスキルという技能が存在する。EXスキルは、ひとりにつき16種類存在し、キャラクターによって内容は異なっている。それぞれの内容についてはキャラクターデータ（→P28）の項目を参照しよう。



なかには「エターナル」や「アピール」のように、全員に共通するEXスキルもある。

EXスキルとEXジェム

キャラクターたちは、宝箱などから入手した「EXジェム」をメニュー画面でセットすることで、EXスキルの効果を受けることができるようになる。

「EXジェム」にはLv1～Lv4までの4種類が存在し、序盤ではLv1か2のものしか入手できないが、物語が進むにつれてLv3、4も手に入るようになる。それぞれのレベルにつき4つのEXスキルが用意されており、そのうちひとつを選んでセットする。

「EXジェム」は、ひとり最大4つまでセットできるが外すことはできず、別のレベルの「EXジェム」をセットしたい場合はもとのものを破棄することになる。ただし、「EXジェム」自体を外さず、同じレベルの別のEXスキルにつけ替えることは可能だ。

EXジェムの入手方法

宝箱から入手する

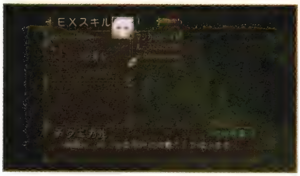
オサ参道以降のほとんどのダンジョンで、宝箱から「EXジェム」が1～2個回収できる。取り逃さないよう注意。

敵が落とす

ボス敵やイベント敵は、倒すと「EXジェム」を落とすことがある。3度戦えるソードダンサー（→P317）からは、「EXジェム」を盗むことも可能だ。

GRADEと交換する

ねこにん（→P7）の店に、ジェムねこにんがいる場合、各種「EXジェム」とGRADEを交換してくれる。ただし、Lv1で50、Lv2は100、Lv3は150、Lv4だと200もの大量のGRADEが必要となる。

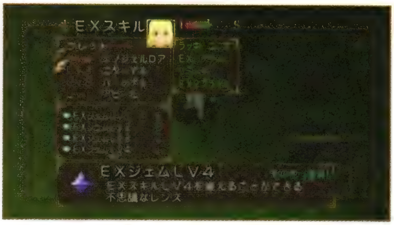


低いレベルの「EXジェム」にも有用なEXスキルはある。よく吟味してセットしよう。

ラスボスが落とす「EXジェムMAX」は、例外的にすべてのEXスキルをセットできる。

複合EXスキル

ひとりのキャラクターにEXスキルを2～4つセットして戦闘することで、組み合わせによっては複合EXスキルという技能が追加で発生することがある。複合EXスキルは、キャラクターが戦闘で2段ジャンプなどの特殊な行動ができたり、状態異常（→P20）無効などの有利な特性を得たりと、非常に強力。複合EXスキルが発生する組み合わせもキャラクターごとに決まっている。キャラクターデータ（→P28）に複合EXスキルのデータがあるので参照しよう。



EXスキルの組み合わせによっては、4つの複合EXスキルを発生させることも可能。有効な組み合わせを模索してみよう。

EXスキルによるタイプの変化

EXスキルには、Ⓣ（テクニカル）タイプとⓈ（ストライク）タイプが存在する。どちらのタイプのEXジェムを多くセットしているかによって、そのキャラクターがⓉタイプかⓈタイプ、どちらの術・技を習得するかに影響するのだ。以下の特徴を考慮して、どちらのタイプに育てるか考えよう。

Ⓣ、Ⓢのどちらに寄っているかは、メニュー画面の名前の下のバーで確認できる。

Ⓣ（テクニカル）タイプの特徴

Ⓣタイプは、ヒット数が多いか、エリアや敵全体を対象とする術・技が多い。ヒット数稼ぎや多数の敵を相手にする通常戦闘で使いやすいと言えるだろう。

回復役のリフィルは、Ⓣタイプのほうが、強敵との戦いでうまく立ち回りやすい。

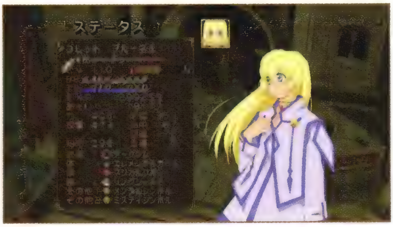
Ⓢ（ストライク）タイプの特徴

Ⓢタイプは、全般的に単体を対象とする一撃が強力な術・技が多い。コンボを繋ぐにはやや不向きだが、HPの高いボス敵を相手にする際は非常に頼りになる。

プレセアなどは、ⓉタイプよりⓈタイプの技のほうが、使い勝手がいいものが多い。

称号

キャラクターたちは、ゲーム中のさまざまなイベントや戦闘中の行動などによって、新たな称号を得ることがある。称号は、メニュー画面のステータスの項目から変更可能だ。称号によって、キャラクターはレベルアップする際の能力の成長にボーナスを得ることができる。たとえば、ロイドが「剣客」をつけてレベルアップすると、本来の成長分に加え、HPと力が4、防御が3さらに上昇するのだ。各称号の詳細は称号データ（→P344）を参照しよう。



サブイベント（→P232）をクリアすることで新たな称号を得られることがある。積極的に挑戦してみよう。

Check Point（称号による衣装の変化）

ほとんどの称号は成長率に影響するが、付けることでキャラクターのコスチュームが変更される称号もある。本作では、過去の『テイルズ オブ』シリーズの登場人物をイメージした衣装が、全員に用意されているのだ。

ゲーム開始時に、ロイドとジーニアスの『テイルズ オブ』衣装用称号をゲット。

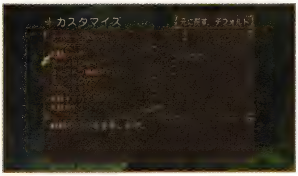
戦闘の知識

ここからは、本作の戦闘関連のシステムについて解説する。本作において、敵との戦闘はゲーム内で少なくない比重を占めている。まずは、戦闘に先だって知っておくべき基本的な知識について説明しておこう。

戦闘の基本

シルヴァラントとテセアラ、どちらの世界においても、主人公一行はフィールドやダンジョンを移動する際に敵と遭遇し、戦闘することになる。また、ストーリーを進めていくうえで、特定の敵と戦って勝利しないと物語が進まなくなることもある。

戦闘は、敵を全滅させて主人公側が勝利するか、逆に敵に全滅させられるか、あるいは「逃走」を選んで敵から逃げ切るかによって終了する。



カスタマイズの戦闘ランクで「ハード」を選べば、よりシビアな戦いを楽しめる。

○ 戦闘の流れ

敵シンボルに接触もしくはイベントで戦闘開始

- 逃走（イベント戦闘では逃げられない）
- 味方が全員戦闘不能になると敗北

すべての敵を倒すと勝利

一部のイベントを除き、戦闘で敗北するとゲームオーバー。ロードしてやり直しになる。

敵シンボル

本作では、プレイヤーが操作するシンボルキャラクターが、フィールドやダンジョンを移動している敵のシンボルと接触することで、戦闘に突入する。

敵のシンボルはフィールドでは２種類だが、ダンジョンではモンスターの種類によってシンボルが決まっているので、敵の構成をある程度予測できる。

○ 代表的な敵シンボル

スライムなど無形系や、一部の水棲系がいる。

植物系の敵。状態異常攻撃に要注意だ。

魔法生物系がいるので、魔法攻撃を封じよう。

ゴーストなど不死系の敵が含まれている。

動物系の敵。動きが俊敏なものが多い。

鳥系を始め、空を飛ぶ敵が含まれている。

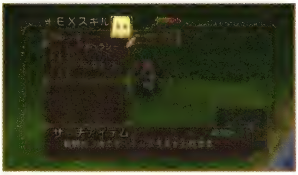
逃走

手強い敵と遭遇した際や、ボス戦が間近で消耗したくないときは、逃走するのもひとつの手だ。戦闘メニュー（→P22）で右端のアイコンを選ぶと、操作キャラクターの頭上に逃走ゲージが表示される。時間経過でゲージがたまり、全部たまれば逃走成功。ゲージがたまるまえならキャンセルも可能だ。

逃走が成功すると、逃げるまえに倒した敵の経験値やお金などは、得られない。

戦闘勝利時の報酬

戦闘に勝利すると、パーティ全員が経験値を獲得できる。これは、戦闘に参加した４人だけでなく、そのほかの仲間も同様。その際、敵とのレベル差や、戦闘中のコンボBONUSなどによって、獲得経験値は増減される。経験値以外にも、パーティ全体でガルドや敵が落とすアイテム、GRADEなどを獲得できる。



コレットの複合EXスキル「サーチアイテム」で、アイテムの獲得率がアップできる。

○ EXPに影響を与える要素

レベル差による補整

ロイドたちのレベルが敵のレベルより高いと、経験値は通常より少ない値しか得られない。具体的には、本来の獲得経験値から、((敵味方のレベル差－2)×10)%分減少してしまう計算になる。7レベル差で本来の50%まで減少するが、それ以上レベル差が開いても減少率は50%に固定される。

BONUSによる補整

BONUSとは、本来の獲得経験値以外に、コンボをヒットさせたことで余分にもらえる経験値のこと。具体的にはもとの獲得経験値(レベル差補整済み)に、(最大ヒット数)%を掛けたものが、BONUSとして追加される。たとえば経験値を50もらえる敵を20ヒットして倒せば、10のBONUSが追加される。

GRADEの獲得

GRADEとは、１戦闘ごとに戦闘内容を総合的に評価し、その評価に応じて戦闘後にもらえるポイントのこと。評価のポイントは下の表のように多岐にわたるため、戦い方次第ではマイナスになり、もとの所持GRADEから減少することもある。

GRADEを増やすためにはできるだけダメージを受けずに戦闘を短時間で終わらせ、状態異常はすぐに治療し、アイテムは使わずに済ませる必要がある。また、コンボやガードといった戦闘中のテクニック(→P22)を使いこなす必要もあるのだ。

メニュー画面にGRADEは表示されないが、ジェムねこにんやカジノなどで確認可能だ。

○ GRADEに関連する行動一覧

行動	数値	説明
５秒以内に戦闘に勝利した	+1.00	「15秒以内～」より優先される
U・アタックを発動した	+0.50	始動技が外れた場合は無効
１５秒以内に戦闘に勝利した	+0.50	「5秒以内～」と重複しない
戦闘終了時にTPが最大	+0.25	１キャラいるごとに計算される
戦闘終了時にHPが最大	+0.25	１キャラいるごとに計算される
攻撃が５ヒットした	+0.02	５ヒットごとに+0.02される
防御奥義でガードした	+0.02	防御が成立するごとに+0.02される
コンボで倒した	+0.02	倒したときのコンボ数×0.02をプラス
敵の攻撃をガードした	+0.01	防御が成立するごとに+0.01される
ダメージを受けた	-0.01	ダメージをくらうごとに-0.01される
アイテムを使用した	-0.05	１度使用するごとに-0.05される
敵に耐性のある属性で攻撃した	-0.05	攻撃するごとに-0.05される
敵の攻撃が８ヒット以上した	-0.10	８ヒットごとに-0.10される
戦闘終了時に味方が状態異常状態だった	-0.50	１キャラいるごとに計算される
味方メンバーが戦闘不能になった	-0.50	戦闘不能になるごとに-0.50される
戦闘終了時に操作キャラクターが戦闘不能	-0.50	下の項目と重複して計算される
操作キャラクターが戦闘不能になった	-1.00	戦闘不能になるたびに-1.00される

作戦

戦闘にはパーティの上から４人目までのキャラクターが参加することになる。ただし、プレイヤーが直接操作する先頭のひとり以外は、設定された作戦に従ってオート（→P23）で戦うので、メニュー画面の「作戦」から、各キャラクターの作戦行動を設定しておこう。また、戦闘中に作戦を変更することも可能だ。

初期状態だと、そのキャラクターの特性に任せた作戦が、あらかじめ設定されている。

○ 作戦の内容一覧

項目	作戦名	内容	使用者
ターゲット設定	自由に敵を狙え	キャラクターごとに設定された思考で敵を選ぶ	全員
	近くの敵を狙え	そのキャラクターから見ていちばん近い敵を攻撃する	全員
	遠くの敵を狙え	そのキャラクターから見ていちばん遠い敵を攻撃する	全員
	同じ敵を狙え	プレイヤーの操作キャラクターと同じ敵を攻撃する	全員
	分散して戦え	ほかのキャラクターがターゲットしていない敵を攻撃する	全員
	面倒な敵を狙え	空中にいる敵を優先して攻撃する	全員
	敵の術を防げ	術を使う敵を優先して攻撃する	全員
	敵の数を減らせ	HP が減っている敵を優先して攻撃する	全員
	仲間を守れ	HP が減っている味方を攻撃している敵を優先して攻撃する	全員
術・技の使用頻度	術技はまかせた	キャラクターごとに設定された思考で戦う	全員
	一気にいくぞ	TP 残量を気にせず、どんどん術・技を使う	全員
	余力を残せ	TP 残量が 25% を切ると、術・技を使わなくなる	全員
	温存しろ	TP 残量が 50% を切ると、術・技を使わなくなる	全員
	節約してくれ	TP 残量が 75% を切ると、術・技を使わなくなる	全員
	一切使うな	術技を使わず、通常攻撃のみで戦う	全員
	適度に使え	TP 残量が 50% を切ると、術・技の使用頻度が下がる	全員
	回復してくれ	回復系の術・技を優先して使う	クラトス、リフィル、ゼロス、リーガル
	援護を頼む	補助系の術・技を優先して使う	リフィル
隊列と行動	移動はまかせた	キャラクターごとに設定された位置で戦う	全員
	前線で戦え	最前列に位置し、通常技と術技を織り交ぜて戦う	全員
	深追いするな	中距離から開始して、ヒット＆アウェイをくり返す	全員
	身を護れ	最後尾に位置し、移動も攻撃もせず防御のみ行なう	全員
	離れて技を使え	敵から離れて、遠距離から届く技を使用して戦う	ロイド、コレット、クラトス、ゼロス
	離れて術を使え	敵から離れて、術を使用して戦う	コレット、クラトス、ジーニアス、リフィル、しいな、ゼロス
	術・技だけを使え	通常攻撃をいっさいせず、術・技のみを使用する	ジーニアスとリフィル以外

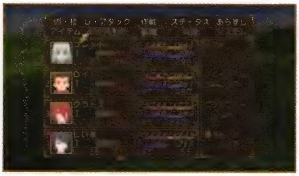
ユーザー号令

戦闘メンバー全員分の作戦行動をひとまとめにした「ユーザー号令」を、３つまで登録しておくことができる。メニューの「作戦」画面で ◉ ボタンを押すと３つの号令が表示されるので、必要に応じて変更しよう。また、号令名を自由に変更することも可能。わかりやすい名前をつけておこう。

戦闘中に L1 ボタンと左スティックの組み合わせで、号令を変えることもできる。

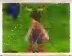
状態異常と状態変化

戦闘中に敵の術・技や特殊攻撃を受けると、毒、麻痺などキャラクターが特殊な状態に陥ることがある。これらを総称して状態異常と呼ぶ。また、同様に術・技などの影響で、キャラクターの攻撃や防御などの値が増減したり行動に制限がかかる場合があり、こちらは状態変化と呼んでいる。



状態変化は戦闘が終われば自然に治るが、大半の状態異常は戦闘後も継続する。

○ 状態異常＆状態変化リスト

作戦名	名称	グラフィック	内容	対処方法
状態異常	気絶		約３秒間行動不能になる	時間経過で治る。ボタン連打で回復が早まる
	毒		約 0.5 秒ごとに最大 HP の 1%分の HP が減少する。非戦闘時は 10 歩ごとに 1%減少する	
	猛毒		約 0.5 秒ごとに最大 HP の 2%分の HP が減少する。非戦闘時は 10 歩ごとに 2%減少する	
	麻痺		移動、アイテム使用などの行動をとると、キャラクターが硬直する。一部の術技とジャンプ攻撃、U・アタックの始動は可能	「パナシーアボトル」、「ミラクルボトル」、「リカバー」系の術を使用する。麻痺は時間経過でも治る
	石化		すべての行動がとれなくなる。戦闘メンバー全員が石化すると敗北となる	
	封印		術・技が使用できなくなる	
	戦闘不能		一切の行動がとれなくなる。全員が戦闘不能になると敗北	「ライフボトル」、「レイズデッド」、「操冥符」を使用する
状態変化	攻撃力上昇／下降		攻撃力が術によって上昇／下降した状態。アイテムや装備による変化は表示されない	
	防御力上昇／下降		防御力が術によって上昇／下降した状態。アイテムや装備による変化は表示されない	
	命中率上昇／下降		命中率が術によって上昇／下降した状態。アイテムや装備による変化は表示されない	
	魔法攻撃力上昇／下降		攻撃力が術によって上昇／下降した状態。アイテムや装備による変化は表示されない	「ミラクルボトル」、「ディネイボトル」、「ディスペル」系の術を使用する。戦闘終了時に効果は消える
	虚弱		最大 HP が半分になる	
	アイテム効果半減		回復系アイテムの効果、持続時間のあるアイテムの効果時間が半分になる	
	過重力	表示なし	移動速度が半分になる。ジャンプできなくなる	
	ホーリーソング		コレットの天使術により、攻撃力と防御力が上昇している状態	——
	状態異常無効		状態異常にならない	——
	状態変化無効		状態変化にならない	——

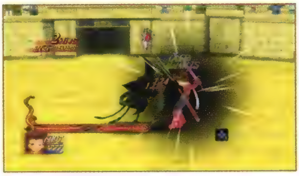
その他の特殊な状態

状態変化、状態異常のいずれにも分類されないものの、戦闘中一時的に、敵味方のキャラクターが、オーバーリミッツ、吹っ飛び、ダウン、ガードブレイクという特殊な状態になることがある。これらのうち、オーバーリミッツ以外の３つの状態は、いずれも戦闘でプレイヤーが不利になる状態なので、できるだけ回避したいところ。ただし、状態変化や状態異常と異なり、これらの状況は長くても数秒で解除されるので、とくに治療する必要はなく、またそのためのアイテムや術・技も存在しない。

○ 特殊な状態

オーバーリミッツ

敵の攻撃が連続ヒットするなどによって、隠しパラメーターのテンションが一定値まで上がると発生する状態。オーバーリミッツ中は、敵の攻撃を受けてものけぞらず、受けるダメージも半減するのだ。



料理の作成や親しい仲間が戦闘不能になることでも、テンションは上昇する。

吹っ飛び

特定の攻撃を受けると、吹っ飛び状態になる。吹っ飛び中に受け身をとらないと落下ダメージを受けたうえ、ダウンに移行する。

ダウン

ダウン属性の技や大量の連続ヒットを受けると、ダウン状態になる。ダウン中は何もできないので、つぎにとるべき行動を考えよう。

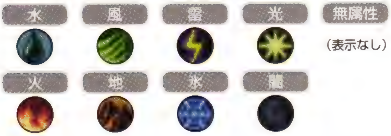
ガードブレイク

敵の攻撃をガードし続けると、ガードブレイクが発生し、一時的に行動不能になる。随時ガードを解除すれば、発生は避けられる。

属性

敵味方の攻撃や防御には、下記の属性のうちいずれかが設定されている。敵から攻撃を受けた場合、通常の攻撃によるダメージに加えて、攻撃属性によるダメージも追加されるが、対応した防御属性を持っている場合は、属性によるダメージを軽減できる。

○ 属性一覧



○ 防御属性の段階

段階	属性値	内容
弱い	－２以下	その属性によるダメージが 1.5 倍になる
（表記なし）	0	とくに補整はない
（色のみ）	+1	とくに補整はない
半減	+2～+4	その属性によるダメージが半分になる
無効	+5～+6	その属性によるダメージが 0 になる
吸収	+7	その属性の攻撃を受けると HP が回復する

戦闘時のアクション

ここからは戦闘中のアクションについて解説する。本作の戦闘はリアルタイムで進行し、ある程度のアクション性があるため、慣れていないと操作に手間取ることがある。以下のページをよく読んで、操作方法を学んでおこう。

戦闘中の基本操作

戦闘に突入した際にプレイヤーが直接とれる行動は、おもに右表の行動の５つ。プレイヤーが操作するキャラクターは、○ボタンで武器による攻撃を敵に仕掛け、×ボタンで術・技を発動する。このとき、○、×ボタンと左スティック（方向キー）の上下左右を組み合わせることで、攻撃方法や使用する術・技が変化する仕組みになっている（→P24、25）。左スティックの左右で移動し、□ボタンでガード。△ボタンで戦闘メニューを開くことができる。メニューを開いたのちに選択できる行動については、以下で詳しく紹介しているので参照してほしい。

戦闘中の操作一覧

攻撃	そのキャラクターが装備している武器による直接攻撃。攻撃が当たるとTPが回復する。
術・技	メニューでセットした術・技を発動させる。一度に最大６種類セットすることが可能。
移動	左スティック(方向キー)の左右で、その方向に移動する。上方向ならジャンプする。
防御	□ボタンを押すと、その場でガード。その状態で左スティックを押すとステップする。
メニュー	△ボタンを押すと戦闘メニューが開く。メニューからは、より細かい指示が可能。

戦闘メニュー

△ボタンでメニューを開くと、ゲームが一時停止状態になる。この状態から、プレイヤー側は下の６つのコマンドを選択できる。とくに注目してほしいのは「装備」コマンド。本作は戦闘中に自由に装備を変更できるので、敵の攻撃属性や防御属性に合わせた装備に変更すると、より効率的に戦えるのだ。

全体を見渡して戦略を練るために、メニューを開いて考えるのも、悪くない。

戦闘メニューの内容

術技 ➡P25

操作キャラクターの術・技のセットを変更できるほか、それ以外のキャラクターに特定の術・技を使うよう指示できる。

U・アタック ➡P26

U・アタックを発動した際に、各キャラクターが使用する術・技を、それぞれ４種類まで設定できる。

作戦 ➡P19

非戦闘時のメニュー画面の「作戦」と同じ。敵味方の状態や戦況に合わせて、適切な作戦を設定していこう。

装備

戦闘に参加しているキャラクターの武器、防具、その他装備を変更できる。敵の属性を考慮した装備で臨もう。

アイテム ➡P24

グミやボトルなど戦闘中使用可能な道具を使用する。ただし、アイテムを連続して使用することはできない点に注意。

逃走 ➡P17

味方がひとりでも戦闘不能か石化になっていない状況であれば、イベント戦闘以外なら100%逃げられる。

操作モードによる変化

プレイヤーが操作するキャラクターは、初期状態では「セミオート」に設定されているが、メニューの術技の項目から「マニュアル」や「オート」に変えることも可能。最初はセミオートのままでいいが、それぞれのモードに一長一短がある。ゲームに慣れたら自分のプレイスタイルや状況に合わせて、最適な操作モードを選択しよう。

名前の部分にカーソルを合わせ、セレクトボタンを押すと、切り替えることができる。

○ 操作モードによる違い

マニュアル

操作キャラクターのすべての行動をプレイヤー自身が直接的に行なうモード。自動ガードや敵との間合いの調整などの恩恵を受けられないため、難度は高め。ただし、移動の自由度が高く、操作に習熟すれば、キャラクターの性能をフルに発揮できる。

セミオート

通常攻撃や術・技を実行する際、敵にヒットするよう自動的に間合いを調整してくれるモード。また、■ボタンを押さなくても敵の攻撃をガードしてくれるのが便利。ただし、ジャンプする際は、左スティック⬆と■ボタンを同時入力する必要がある。

オート

操作キャラクター以外の３人と同様、設定した作戦に従って自動的に行動するモード。戦闘メニューによる指示は可能。

ターゲットの変更

戦闘中は、初期状態だと操作キャラクターに近い敵が、自動的に攻撃ターゲットに指定されているが、R1 ボタンを押しているあいだは画面が一時停止し、左スティックでターゲットを切り替えることが可能になる。なお、味方に術・技の使用を指定する際は、左スティックで直接ターゲットを切り替え可能だ。

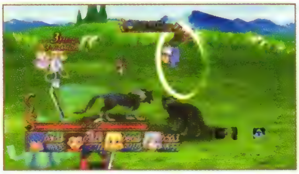
「ヒール」など味方が対象の術は、詠唱中に左スティックで対象を変更しよう。

防御

敵の攻撃を防御するための手段として、いちばん手軽なのが ■ ボタンによるガード。ガード中は、受けた攻撃によるダメージを４分の１に抑えることができる。ただし、ガードは属性攻撃のダメージは軽減できないうえ、ガードブレイク（→ P21）状態になる可能性がある。とくに背後から攻撃を受けると、ガードブレイクしやすくなるので、敵に囲まれたときの使用は控えたほうがいい。全キャラクターが持っている、ガード中に左スティック⬇で発動する防御奥義ならば、あらゆる攻撃のダメージを５分の１に抑えることが可能。もっとも、防御奥義は１度使用するごとに最大 TP の 10%を消費するので、多用は禁物。なお、ガード状態で左スティックをキャラクターの向きの逆方向に入力すれば、バックステップもできる。タイミングが合えば、敵をひきつけてから直前で攻撃を回避することも可能だ。

そのほかの防御行動としては、敵の攻撃をジャンプで回避するのも有効な手段だ。敵に吹っ飛ばされたときは、すかさず ■ ボタンを押して、受け身をとることも忘れないようにしよう。

ガードしたあと、すぐ■ボタンを離し、再び押せば、ガードブレイクを避けられる。



ロイドの「裂空斬」やリーガルの「天月旋」は、攻撃の回避にも転用できる。

通常攻撃の種類

本作では、敵にダメージを与える方法が多数用意されているが、基本となるのは◎ボタンによる通常攻撃だ。通常攻撃のアクションや攻撃範囲、連携性能などは、キャラクターごとに大きく異なる。とくに前衛向きのキャラクターを操作する際は、その通常攻撃の特性も十分に理解しておく必要がある。

また、単に◎ボタンを押す以外に、左スティックの入力と組み合わせることで、通常攻撃には下のような6つのバリエーションが生じる。敵の位置などに合わせてうまく使い分けよう。

斬り攻撃

◎ボタン

もっとも基本的な攻撃。攻撃範囲、威力ともに平均的だが、前後のスキが少なく、使いやすい。通常2段までだが、3段連続で出せるキャラクターもいる。

対空攻撃

⬆+◎ボタン

リフィルを除き、上方に飛び上がりながら出す攻撃で、おもに空中に浮かんでいる敵に有効。ここからジャンプ攻撃やジャンプ突きに繋げることも可能だ。

突き攻撃

⬇+◎ボタン

前方に武器を突き出すタイプの攻撃で、リーチは長いが攻撃後に、ややスキができる。背の低い敵を相手取る場合に有効だが、一部の空中の敵には当たらない。

払い攻撃

⬅ or ➡+◎ボタン

踏み込みながら出す攻撃で、斬り攻撃より多少間合いが広くなっているのが利点。キャラクターによっては、斬り攻撃と大きくモーションが違う場合もある。

ジャンプ攻撃

⬆後◎ボタン

ジャンプしたあとに◎ボタンを押して出す攻撃。性質上、対空攻撃よりも、低い位置で攻撃モーションが発生するので、適切な使いどころは、やや限られる。

ジャンプ突き

⬆後⬇+◎ボタン

ジャンプ後に、斬りではなく突きを出す攻撃。操作に慣れないうちは入力タイミングが難しい。コレット以外は、使うべき状況は非常に限られている。

アイテムの使用

戦闘メニューを開くことで、戦闘中にアイテムを使用することができるが、通常時と異なりいくつか制限がある。まず、戦闘メンバーの誰かを指定して、そのキャラクターにアイテムを使わせる場合、アイテム使用時にそのキャラクターは立ち止まる。そのため敵の攻撃などを受ける可能性があるのだ。この点を考えると、アイテムはできるだけ後衛のキャラクターに使用させるほうがいいだろう。

また、1度アイテムを使用すると、使用したキャラクターの頭上に再使用ゲージが表示される。この間の約2秒間、パーティ全体がアイテムを使用できなくなってしまうことも覚えておこう。

アイテムの効果自体は一瞬で発揮されるので、使用を妨害される可能性はない。

再使用に関する制限を考慮し、回復アイテムは早めに使用することを心掛けよう。

術・技の使用

術・技とは、各キャラクターがレベルが上がるにつれて覚える、固有の必殺技のようなもの。操作キャラクターに関しては、習得した術・技から4つを選んでセットし、ⓧボタンと左スティックの組み合わせで使用することができる。

技はボタンを押せばすぐに発動し、おもに前衛向きのキャラクターが習得するのに対して、術は一定時間詠唱してから発動する。途中で攻撃されて詠唱が中断すると術は発動しないので、術の使用時には、できるだけ後衛の位置で使用したい。

術・技を使用するにはTPが必要で、強力な術・技ほどTP消費量も多くなる。アイテムや料理によるTPの回復も重要だ。

術・技の分類

特技・初級術

各術・技の基本となるもので、キャラクターのレベルが上がるだけで習得することが可能。消費TPが比較的低いため、気軽に使用できる。通常攻撃から連繋することが可能。

秘技・中級術

習得可能なレベルに達したとき、派生元の特技・初級術を必要回数使用していれば習得する。一部を除いてⓉタイプとⓈタイプに分かれる。通常攻撃、特技から連繋可能。

奥義・上級術

秘技・中級術と同様の習得方法に加えて、特殊な条件で習得できるものもある。一部を除きⓉタイプとⓈタイプに分かれる。通常攻撃、特技、秘技から連繋可能。

なかには、Ⓣ、Ⓢのタイプに関わらず習得できる秘技や奥義、上級術も存在する。

特技変化

一部の術・技に限り、条件を満たすことで、その技の属性や攻撃力が大きく異なる「特技変化」が発生する。特技変化を発生させるには、もととなる術・技を200回以上使用したうえで、特定の攻撃属性になることが必要。攻撃属性は、装備以外に、アイテムや符術による一時的変化でもかまわない。

もとの特技と同じ消費TPで、攻撃力はアップしているので、こちらのほうがお得だ。

秘奥義

召喚術を覚えるしいなを除く8人のキャラクターは、各自の切り札とも言える高威力の術・技である秘奥義を、1～2個使用できる。

秘奥義は、ほかの術・技と比べると前提条件がきびしいうえ、特定の条件のもとでしか発動できない。さらにTPも100～150消費するが、そのぶん非常に強力で、キャラクターのカットインが入るなど見た目も凝っている。強敵との戦いなどで使用する条件が整えば、ぜひ一度は発動させておきたい。

コレットの秘奥義「ホーリー・ジャッジメント」だけは発動条件がランダム。そのぶん、前提条件は緩めだ。

U・アタックの使用

戦闘中、戦闘画面下のオレンジ色のゲージ（U・アタックゲージ）が最大までたまると、パーティ全員が術・技で連続攻撃を行なう「U（ユニゾン）・アタック」が使用可能になる。U・アタックで出す術・技はTPを消費しないうえ、４人目の術・技が終わるまで敵の動きが止まるので、強敵相手にも非常に有効だ。

たとえ仲間のTPが０でも設定した術・技を出せるので、長期戦では非常に助かる。

○ U・アタック発動までの流れ

❶ 術技を設定する

非戦闘時もしくは戦闘時にメニューの「U・アタック」の項目を選び、４人がU・アタックで使用する、攻撃用の術・技を設定しよう。

❷ ゲージをためる

敵に攻撃を１回当てるとゲージが１たまる。コンボはヒット数分たまり、「アピール」の挑発だと３たまる。ゲージの最大値は200だ。

❸ 始動技を当てる

敵に近寄り、R3ボタンを押して、始動技を出そう。これが当たれば、U・アタック開始だ。逆に外すと発動失敗で、ゲージが０になる。

❹ 各術技を出す

４人の術・技が○×□△ボタンに割り当てられているので、制限時間内にボタンを押そう。左スティックと組み合わせて別の術・技を出すことも可能。

U・アタックゲージをためるコツ

U・アタックゲージを最大にするためには、通常攻撃なら敵に200回攻撃しなければならない。そこで、効率よくゲージをためるためには、ヒット数の多い技やコンボを利用するといい。ただし、敵がガードしていたりダウンしている状態で攻撃しても、U・アタックゲージはたまらないので注意しよう。

挑発による増加は少ないが、敵がガードやダウンしている際も、関係なく３たまる。

複合特技

発動する術・技の組み合わせによっては、U・アタックに続けて、複合特技というふたりのキャラクターによる合体技がさらに発動する（→P95）。複合特技は、組み合わせるもとの技より強力なうえ、組み合わせ条件さえ満たしていればつねに発動する。複合特技もTPは消費しないので、U・アタック設定時には、できるだけ強力な複合特技が発動する組み合わせをセットしておこう。ただし、１回のU・アタックにつき、複合特技は１度しか発動しない。

複数の複合特技が発動可能な組み合わせで、U・アタックを発動した場合、どれが発動するか優先順位が設定されている。

コンボをつなげる

敵に攻撃を連続でヒットさせることをコンボと呼ぶ。コンボが成功しているあいだは、原則的にその敵からの反撃を受けず、またコンボによってヒット数を稼げば、戦闘終了時のBONUSもアップする。操作モードをオート以外にしてプレイする際には、できるだけコンボをつなげるようなプレイを目指そう。ただし、コンボによって攻撃が連続ヒットすることで、あとにヒットする攻撃ほど、本来の攻撃力に比べて与えるダメージが減少することも覚えておきたい。

強力なボスに強力なコンボを叩き込んで、HPを削っていくのも、前衛タイプのキャラクターを操作する際の醍醐味だ。

コンボを成立させるテクニック

通常攻撃をくり返したり、最大ヒット数が多い術・技をくり出すだけでは、うまくコンボをつなげることは難しい。たとえば、攻撃中に敵が離れたりダウンしたりすれば、コンボは途切れてしまう。攻撃のヒットする位置によっては、敵味方の位置がズレて、コンボがつながらなくなることもある。そこで、コンボをつなげる基本テクニックを紹介しよう。

ロイドの称号「コンボ免許皆伝」を獲得するには、100ヒットの達成が必要だ。

画面端に敵を追い込む

敵が逃げたり、はじきとばされたりするとコンボが途切れる。そこで、そうならないよう、敵を画面端に追い込んでからコンボを開始すれば問題ない。「瞬迅剣」などの吹き飛ばし系の技で追い込もう。

画面端なら、吹き飛ばし系の術・技を使っても、敵との距離は離れないのだ。

通常技→特技→秘技→奥義とつなげる

通常攻撃から特技、特技から秘技、秘技から奥義の順に攻撃がつながる。たとえばロイドなら、払い攻撃×３→「散沙雨」→「虎牙連斬」→「斬光時雨」と連続で出せば、23ヒットを達成できる。

ヒット数が多く、吹き飛ばし効果のない術・技を選び、うまく連繋させることがポイントだ。

ショートカットをうまく利用する

操作キャラクターは、術・技の設定画面で、R2ボタンとL2ボタンに自分を含めた仲間の術・技を登録し、戦闘中にその術・技を使用させることができる。これを利用して、さらにヒット数を稼ぐのだ。

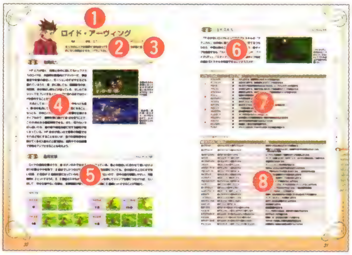
うまく成功させるには、前衛の作戦設定を「同じ敵を狙え」にしておく必要がある。

キャラクター&術・技

ここでは、P30から掲載している各キャラクターの戦闘関連のデータの見方について解説する。とくに、戦闘の主軸となる術・技については、正しい知識得ることで、戦闘が格段に楽になる。ぜひ、目を通しておこう。

キャラクターデータの見方

ページの見出し



ページの見出し

❶ **キャラクター名**
キャラクターの名前

❷ **キャラクタータイプ**
キャラクターの公式タイプ

❸ **武器**
キャラクターが装備可能な武器の種類

❹ **戦闘能力**
キャラクターの能力値や攻撃モーション、術・技の特性などから導き出される、総合的な戦闘に関する能力の傾向

❺ **通常攻撃**
そのキャラクターがくり出せる各種通常技に関する特性の解説

❻ **EXスキル**
キャラクターごとのオススメEXスキルと複合EXスキルの推奨セットの説明

❼ **EXスキル（表）**
レベル1～4のEXジェムでセットできる、16のEXスキルについての一覧表

❽ **複合EXスキル（表）**
複数のEXスキルを同時にセットすることで発生する複合EXスキルの組み合わせと、その内容を解説した表

❾ **術・技**
キャラクターが習得できる術・技の傾向と使用例に関する解説

❿ **術・技の習得と派生**
キャラクターごとにもととなる術・技を一定回数使用することで、タイプごとに新たな術・技を習得する。その派生する内容をまとめた図。また、特定の属性による特技変化に関しても併記している

【属性の見方】

……水	……雷
……風	……氷
……火	……光
……地	……闇

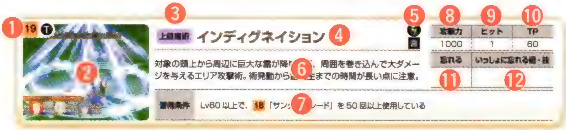
⓫ **術・技の組み合わせによって覚える奥義**
複数の術・技を一定回数使用することで、新たな術・技（奥義）が使用可能になる。その組み合わせもとと、派生する術・技をまとめた図

⓬ **術・技リスト**
キャラクターが習得する術・技の一覧。データ項目の詳細は次ページ

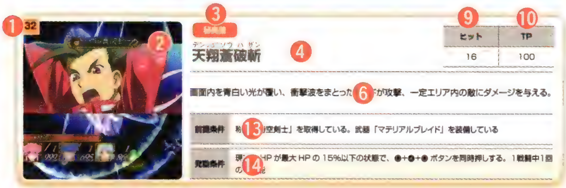
⓭ **秘奥義**
術・技リストの最後には、そのキャラクターが習得できる秘奥義の解説を掲載している。データ項目の詳細は次ページ

術・技リスト、U･アタック複合技リストの見方

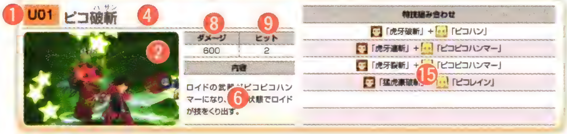
術・技



秘奥義



U・アタック複合技



❶ **番号**
本書が独自の基準で設けた、キャラクターごとの術・技の番号。U･アタック複合技については、U01 という形で番号をつけており、この番号が小さいほど、同時に条件を満たした際の発動優先度が高い

❷ **画像**
術・技、秘奥義、U･アタック複合技を使用した際のグラフィック

❸ **分類**
特技、秘技、奥義、秘奥義のいずれに分類されるものかを表示。魔術と治癒術に関しては、初級、中級、上級のくくりになっている

❹ **名称**
術・技、秘奥義、U･アタック複合技の名称

❺ **属性**
属性を持つ術・技、秘奥義、U･アタック複合技について、その属性をアイコンで図示している

【属性の見方】

………水	………雷
………風	………氷
………火	………光
………地	………闇

❻ **解説**
その術・技、秘奥義、U･アタック複合技の性能や用途に関する解説

❼ **習得条件**
その術・技の習得に必要な条件

❽ **攻撃力**
その術・技、U･アタック複合技の基本攻撃力。ダメージ算出の基準となる

❾ **ヒット**
その術・技、秘奥義、U･アタック複合技の最大ヒット数

❿ **TP**
その術・技、秘奥義を使うのに必要な TP

⓫ **忘れる**
メニューから忘れることが可能か否か。○なら可能、×なら不可能

⓬ **いっしょに忘れる術・技**
その術・技を忘れた影響で使用できなくなる術・技がある場合、01 の番号で記載している

⓭ **前提条件**
その秘奥義を使用できるようになるために、戦闘突入まえに整えておくべき条件

⓮ **発動条件**
その秘奥義を戦闘中に発動するための、具体的な条件と方法

⓯ **術・技組み合わせ**
U･アタック複合技が発動する術・技の組み合わせ。顔アイコンはその術・技の使用者を示す

ロイド・アーヴィング

・剣士　・武器：二刀　*Lloyd Irving*

主人公のロイドは両手に剣を持って戦う剣士。力強い連続攻撃と機敏な身のこなしを両立させた、バランスのいいキャラクターだ。

戦闘能力

Lloyd Irving

HPと力が高く、防御と命中に関してもトップクラスのロイドは、典型的な前衛向けアタッカーだ。移動速度や攻撃の間合い、モーションのすばやさなども優れているうえ、術・技に関しても、遠距離用の技、対空技、吹き飛ばし技などが揃っている。はじめて本シリーズをプレイする人は、戦闘に慣れるまではロイドを操作することをオススメする。

欠点としては、TPが全キャラクター中もっとも低く、術・技を乱発しているとすぐにTP不足になること。もっとも、本来ロイドは最前線で敵に攻撃を仕掛けるタイプなので、通常攻撃に続けて術・技を使うことで、この欠点はある程度解消できる。また、知力もいちばん低いため、敵の術や属性攻撃に対する耐性が低くなっている。HP自体が高いので通常の戦闘ではそれほど気にすることはないが、強力な術攻撃を仕掛けてくるボス敵などと戦う際は、防具やその他装備で耐性をアップさせることも考えよう。

攻撃はもちろん前衛に立ってほかのHPが低い味方をかばうのも、ロイドの役目。

「散沙雨」系の術・技などで、コンボをつなげて、ヒット数を稼ぐことも得意だ。

通常攻撃

Lloyd Irving

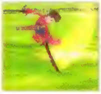
ロイドの通常攻撃のうち、◎ボタンのみで出せる斬り攻撃はやや特殊で、2回までしかつなげられない反面、2回目が2連続攻撃になっているため、結果的に3ヒットするうえ、2、3撃目のスキも少ない。対して、突き攻撃や払い攻撃は、攻撃範囲が若干広くなっている。敵との間合いに合わせて使い分けよう。対空攻撃についても、目の前から上方にまで攻撃範囲が広いので、空中の敵を撃墜しやすい。再度◎ボタンを押してジャンプ攻撃につなげれば、たいていの敵に2連続ヒットさせることが可能だ。

○ 通常攻撃コマンド

斬り攻撃　◎

対空攻撃　↑◎

ジャンプ攻撃　↑後◎



突き攻撃　↓◎

払い攻撃　→◎

EX スキル

TP の少ないロイドにとって複合 EX スキルの「テクニカル」は非常に魅力的。Ⓣタイプに育てるつもりなら、中盤以降はこれを目指そう。一方、Ⓢタイプを目指すなら、「ストレングス」、「ディフェンド」、「バイタリティ」、「エターナル」が、３つのⓈタイプ向きの複合 EX スキルを発動できるのでオススメだ。

「バイタリティ」の代わりに「スピリッツ」をセットして TP の底上げを狙うのも悪くない。

ロイドの EX スキル

レベル	スキル名	タイプ	効果
1	ストレングス	Ⓢ	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる
	ディフェンド	Ⓢ	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる
	アピール	Ⓣ	R3 ボタンで挑発行動を行なえるようになる。U・アタックゲージが増加する
	アキュラシー	Ⓣ	命中率が上昇する。回避力の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる
2	イベイション	Ⓣ	回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる
	ダッシュ	Ⓣ	戦闘中の移動速度が上昇する
	バイタリティ	Ⓢ	ＨＰの最大値を上昇させる
	パーソナル	Ⓢ	街やダンジョンでの移動速度が上昇する
3	エターナル	Ⓢ	ほかのＥＸスキルと組み合わせることにより効果が得られる
	スピリッツ	Ⓣ	ＴＰの最大値を上昇させる
	コンボプラス	Ⓣ	基本攻撃の回数が 1 回加算される
	ウェルガード	Ⓢ	ガード時に受けるダメージが減少する
4	イミュニティ	Ⓢ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる
	スカイハイ	Ⓣ	空中での基本攻撃を連続で出せるようになる
	キャンセラー	Ⓢ	特技後に 1 度だけ特技で連携できる
	ワンモア	Ⓣ	ダウンした敵に対してのけぞり状態にできる時間が増加する

ロイドの複合 EX スキル

複合 EX スキル名	組みあわせ	効果
EX アタック	Ⓢストレングス＋Ⓢディフェンド	敵のガード時に与えるダメージが増加する
EX デフェンド	Ⓣイベイション＋Ⓢバイタリティ	物理ダメージを受けたときに一定確率でのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
ラッキーユニオン	Ⓣアピール＋Ⓢパーソナル	U･アタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
カウンター	Ⓢウェルガード＋Ⓢワンモア	ガードした瞬間 ● ボタンを押すことで、のけぞり状態を無視して攻撃できる
ガードステータス	Ⓣイミュニティ＋Ⓢエターナル	状態異常にならなくなる
リミッター	Ⓢエターナル＋Ⓢパーソナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
リカバリーアーツ	Ⓣアキュラシー＋Ⓣスカイハイ	受身をとったあとに空中で攻撃を出すことができる
アピールアーマー	Ⓢストレングス＋Ⓣアピール	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
ライフアップ	Ⓢバイタリティ＋Ⓢエターナル	戦闘終了後に低確率でＨＰの最大値が上昇する
メンタルアップ	Ⓣスピリッツ＋Ⓢエターナル	戦闘終了後に低確率でＴＰの最大値が上昇する
アピールストップ	Ⓣイベイション＋Ⓣアピール	挑発行動をガードで解除することができる
ハイターン	Ⓣダッシュ＋Ⓢディフェンド	ダッシュしていても、すぐに反対方向にダッシュすることができる
ガードアウェイ	Ⓣダッシュ＋Ⓣアキュラシー	バックステップ中はのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
ユニオンフォース	Ⓢエターナル＋Ⓢディフェンド	U･アタック時のダメージが増加する
リラックス	Ⓣイベイション＋Ⓣスピリッツ	戦闘中、何も行動を行なわず待機していると徐々にＴＰが回復する
ハイスラッシュ	Ⓢストレングス＋Ⓢパーソナル	クリティカルダメージの確率が上昇する
スカイキャンセル	Ⓣスカイハイ＋Ⓢキャンセラー	空中で一部の技を発動することができる
エスケーパー	Ⓣダッシュ＋Ⓣアピール	逃走速度が上昇する
EXP プラス	Ⓣアピール＋Ⓢエターナル＋Ⓢパーソナル	取得経験値が増加する
ハイコンボ	Ⓣアキュラシー＋Ⓣコンボプラス＋Ⓢワンモア	ジャンプ攻撃から着地後、通常攻撃で連携が可能になる
エアリアルガード	Ⓢウェルガード＋Ⓢイミュニティ＋Ⓣスカイハイ	空中でもガードが可能になる
テクニカル	Ⓣスピリッツ＋Ⓣコンボプラス＋Ⓣワンモア	戦闘中、術・技使用時の消費ＴＰが減少する
カウンターコンボ	Ⓢウェルガード＋Ⓣワンモア＋Ⓢキャンセラー	カウンターで発動した攻撃に連携が可能になる
ゲットウェル	Ⓢバイタリティ＋Ⓢディフェンド＋Ⓢイミュニティ	状態異常を一定時間で自然に回復するようになる

術・技

Lloyd Irving

ロイドの術・技は多彩だが、多くの局面で使い勝手がいいのは、「魔神剣」系、「虎牙破斬」系、「散沙雨」系の３系統。また、敵を吹き飛ばして時間を稼ぎたいなら「獅子戦吼」系、空中高くにいる敵を狙ったり、敵を飛び越えたりするなら「裂空斬」系の術・技が適している。状況によって使い分けよう。

押し寄せる敵を20「獅子戦吼」で吹き飛ばせば、味方を立て直す余裕ができる。

地上の敵にも空中の敵にもヒットし、出の早い06「虎牙破斬」は、非常に優秀。

17「裂空斬」は大型の敵の上部にも連続ヒットするが、技のあと大きなスキがある。

術・技の習得と派生

- 01 魔神剣
  - Ⓣ 02 魔神剣・双牙 → Ⓣ 03 魔神連牙斬
  - Ⓢ 04 剛・魔神剣 → Ⓢ 05 魔皇刃
    - 地 04' 岩砕剣
- 06 虎牙破斬
  - Ⓣ 07 虎牙連斬
  - Ⓢ 08 虎牙烈斬 → Ⓢ 09 猛虎豪破斬
  - 雷 06' 雷破斬
- 10 瞬迅剣
  - Ⓣ 11 風迅剣
  - Ⓢ 12 空破衝
  - 雷 10' 瞬雷剣
- 13 散沙雨
  - Ⓣ 14 秋沙雨 → Ⓣ 15 斬光時雨
  - Ⓢ 16 緑雨衝
- 17 裂空斬
  - Ⓣ 18 真空裂斬
  - Ⓢ 19 裂斬風
  - 火 17' 火炎裂空
- 20 獅子戦吼
  - Ⓣ 21 獅吼旋破
  - Ⓢ 22 獅吼翔破陣
- 30 飛天翔駆
  - 火 30' 鳳凰天駆

術・技の組み合わせによって覚える奥義

術・技	応用技	術・技	応用技	奥義
01 魔神剣	の応用技 02 04	06 瞬迅剣	の応用技 11 12	24 魔神空牙衝
01 魔神剣	の応用技 02 04	06 虎牙破斬	の応用技 07 08	23 魔神双破斬
06 瞬迅剣	の応用技 11 12	17 裂空斬	の応用技 18 19	26 烈風空牙衝
13 散沙雨	の応用技 14 16	06 虎牙破斬	の応用技 07 08	25 驟雨双破斬
13 散沙雨	の応用技 14 16	17 裂空斬	の応用技 18 19	29 真空千裂破
13 散沙雨	の応用技 14 16	20 獅子戦吼	の応用技 18 19	28 獅子千裂破
17 裂空斬	の応用技 18 19	20 獅子戦吼	の応用技 21 22	27 獅吼烈風

ロイドの術・技リスト

01

特技 マジンケン
魔神剣

地上を這う衝撃波を放つ単体攻撃技。遠くの敵に攻撃可能で射程は長め。特殊効果はないが使いやすい。ただし、空中の敵には当たらない。

攻撃力	ヒット	TP
120	1	4

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　最初から

02 Ⓣ

秘技 マジンケン・ソウカ
魔神剣・双牙

01「魔神剣」を２回連続で放つ単体攻撃技。01「魔神剣」の強化版として、同様の感覚で使用できるが、TP 消費が４倍になっている。

攻撃力	ヒット	TP
210	2	16

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	03 23 24

習得条件　Lv16 以上で、01「魔神剣」を 50 回以上使用している

03 Ⓣ

奥義 マジンレンガザン
魔神連牙斬

01「魔神剣」を２回連続で放ったのち、大きな衝撃波を放つ単体攻撃技。３発目は敵を貫通し、３ヒットするので大型の敵にも有効。

攻撃力	ヒット	TP
390	5	34

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv50 以上で、02「魔神剣・双牙」を 50 回以上使用している

04 Ⓢ

秘技 ゴウ・マジンケン
剛・魔神剣

振り下ろした剣で衝撃波を発生させる単体攻撃技。01「魔神剣」と比べて射程は短いが、敵を浮かせることが可能。追撃は別の技で行なおう。

攻撃力	ヒット	TP
240	4	16

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	05 23 24

習得条件　Lv16 以上で、01「魔神剣」を 50 回以上使用している

04' Ⓢ

特技変化 ガンサイケン
岩砕剣　地

04「剛・魔神剣」の衝撃波が岩に変化して広範囲に飛び散り、地属性のダメージを与える単体攻撃技。敵をけん制する弾幕的な使用も可能だ。

攻撃力	ヒット	TP
280	5	16

忘れる	いっしょに忘れる術・技
—	—

変化条件　攻撃属性が地の状態で、04「剛・魔神剣」を 200 回以上使用している

05 Ⓢ

奥義 マコウジン
魔皇刃

01「魔神剣」を放ったのち、振り下ろした剣で周囲に衝撃波を発生させる単体攻撃技。衝撃波は敵を浮かせることも可能で、後方にも有効。

攻撃力	ヒット	TP
450	3	38

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv50 以上で、04「剛・魔神剣」を 50 回以上使用している

06

特技 コガハザン
虎牙破斬

ジャンプしながらの斬り上げと斬り下ろしの２段攻撃。地上のみならず空中の敵にも有効な単体攻撃技。出が早く、とっさの迎撃にも使える。

攻撃力	ヒット	TP
160	2	8

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv9 になる

P34へ

ロイドの術・技リスト

P33より

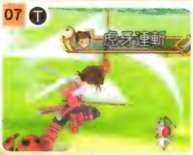
06'

特技変化 ライハサン **雷破斬** 雷

攻撃力	ヒット	TP
210	3	8
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
—	—	

06「虎牙破斬」の攻撃を行なったあと、雷撃による追加攻撃が発生する単体攻撃技。ダメージが強化された 06「虎牙破斬」と考えて使おう。

変化条件 攻撃属性が雷の状態で、06「虎牙破斬」を 200 回以上使用している



07 T

秘技 コガレンザン **虎牙連斬**

攻撃力	ヒット	TP
240	4	19
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	23 25	

ジャンプしながら斬り上げたあと、空中で回転斬りを行ない、その後、斬り下ろす単体攻撃技。06「虎牙破斬」より前に移動しながら技が出る。

習得条件 Lv27 以上で、06「虎牙破斬」を 50 回以上使用している

08 S

秘技 コガレツザン **虎牙烈斬**

攻撃力	ヒット	TP
250	2	19
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	09 23 25	

ジャンプしながら斬り上げたあと、斬り下ろしつつ敵を地面に叩きつける単体攻撃技。2 撃目が当たれば、敵をダウンさせることが可能。

習得条件 Lv27 以上で、06「虎牙破斬」を 50 回以上使用している

09 S

奥義 モウコゴウハザン **猛虎豪破斬**

攻撃力	ヒット	TP
400	4	35
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

斬り上げと斬り下ろしを 2 連続で行ない、最後の斬り下ろしで敵を地面に叩きつける単体攻撃技。全ヒットを狙うなら、近めの間合いから出そう。

習得条件 Lv54 以上で、08「虎牙烈斬」を 50 回以上使用している

10

特技 シュンジンケン **瞬迅剣**

攻撃力	ヒット	TP
140	1	5
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

踏み込みと同時に突きをくり出し、敵を吹き飛ばす単体攻撃技。多少間合いが離れていても届く反面、空中の敵には当たらないので注意。

習得条件 Lv4 になる

10'

特技変化 シュンライケン **瞬雷剣** 雷

攻撃力	ヒット	TP
190	2	5
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
—	—	

10「瞬迅剣」による攻撃のあと、雷撃による追加攻撃が発生する単体攻撃技。雷耐性の低い敵が多い場所では、こちらを使用しよう。

変化条件 攻撃属性が雷の状態で、10「瞬迅剣」を 200 回以上使用している

11 T

秘技 フウジンケン **風迅剣** 風

攻撃力	ヒット	TP
220	2	14
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	24 26	

10「瞬迅剣」で突きをくり出したあと、風圧で敵を浮かせる単体攻撃技。風圧によって風属性のダメージとなるので、敵の耐性を考えて使おう。

習得条件 Lv18 以上で、10「瞬迅剣」を 50 回以上使用している

12 S

秘技　**空破衝**（クウハショウ）

攻撃力	ヒット	TP
240	1	14
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	24 26	

技の出はやや遅めだが、10「瞬迅剣」よりさらに強力な突き攻撃で、敵をより遠くに吹き飛ばす単体攻撃技。戦況の仕切り直しなどで使おう。

習得条件　Lv18以上で、10「瞬迅剣」を50回以上使用している

13

特技　**散沙雨**（チリサザメ）

攻撃力	ヒット	TP
150	5	7
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

突きを4回くり出し、5回目に強力な突きで敵を吹き飛ばす単体攻撃技。コンボに組み込みやすい反面、技中に敵の攻撃を受ける可能性も。

習得条件　Lv7になる

14 T

秘技　**秋沙雨**（アキサザメ）

攻撃力	ヒット	TP
220	9	16
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	15 25 28 29	

素早い突きを8回出したあと、高く飛び上がりつつ斬り上げる単体攻撃技。200回以上使うと技が変化し、キャンセルして奥義につなげる。

習得条件　Lv21以上で、13「散沙雨」を50回以上使用している

15 T

奥義　**斬光時雨**（ザンコウシグレ）

攻撃力	ヒット	TP
390	11	38
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

素早い突きを9回くり出したあと、高く飛び上がりつつ斬り上げ、さらに空中で斬りつける単体攻撃技。コンボのフィニッシュとして使おう。

習得条件　Lv58以上で、14「秋沙雨」を50回以上使用している

16 S

秘技　**綜雨衝**（ソウウショウ）

攻撃力	ヒット	TP
290	7	16
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	25 28 29	

素早い突きを6回くり出したあと、7回目には敵を吹き飛ばす非常に強力な突きを出す単体攻撃技。コンボのシメにも仕切り直しにも使える。

習得条件　Lv21以上で、13「散沙雨」を50回以上使用している

17

特技　**裂空斬**（レックウザン）

攻撃力	ヒット	TP
160	4	8
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

大きくジャンプしつつ、空中で縦方向に回転斬りをくり出す単体攻撃技。空中の敵に対して有効なほか、地上の敵を飛び越して背後をとれる。

習得条件　Lv11になる

17'

特技変化　**火炎裂空**（カエンレックウ）　火

攻撃力	ヒット	TP
200	4	8
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
—	—	

17「裂空斬」を炎をまとった状態でくり出し、火属性のダメージを与える単体攻撃。攻撃力自体も25%ほど高いので可能ならこちらを使おう。

変化条件　攻撃属性が火の状態で、17「裂空斬」を200回以上使用している

ロイドの術・技リスト

18 T

秘技 シンクウレツサン
真空裂斬

攻撃力	ヒット	TP
240	8	17

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	26 27 29

大きくジャンプしつつ、空中でかまいたちを伴う回転斬りをくり出す単体攻撃技。着地まえに再浮上し、さらに回転斬りを4ヒットさせる。

習得条件　Lv24以上で、17「裂空斬」を50回以上使用している

19 S

秘技 レツザンプウ
裂斬風

攻撃力	ヒット	TP
260	6	17

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	26 27 29

地上から斜め上方に向かって、縦方向に回転斬りを連続してくり出す単体攻撃技。横方向に移動するので複数の敵を巻き込める可能性がある。

習得条件　Lv24以上で、17「裂空斬」を50回以上使用している

20

秘技 シシセンコウ
獅子戦吼

攻撃力	ヒット	TP
260	2	12

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

体当たりのあと、闘気をまとった強力な一撃で敵を遠くに吹き飛ばしつつ、ダウンさせる単体攻撃技。仕切り直す時間を稼ぐのに最適だ。

習得条件　Lv14になる

21 T

奥義 シコウセンパ
獅吼旋破

攻撃力	ヒット	TP
320	3	25

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	27 28

横方向の回転斬りのあと、闘気をまとった強力な一撃で敵を遠くに吹き飛ばしつつ、ダウンさせる単体攻撃技。20「獅子戦吼」より出が早い。

習得条件　Lv30以上で、20「獅子戦吼」を50回以上使用している

22 S

奥義 シコウショウハジン
獅吼翔破陣

攻撃力	ヒット	TP
360	3	24

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	27 28

20「獅子戦吼」のあとジャンプし、着地時に衝撃波が発生する単体攻撃技。衝撃波で敵を浮かせることが可能。威力は大きいがスキも大きめ。

習得条件　Lv30以上で、20「獅子戦吼」を50回以上使用している

23

奥義 マジンソウハザン
魔神双破斬

攻撃力	ヒット	TP
360	4	32

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

01「魔神剣」と06「虎牙破斬」を連続してくり出す単体攻撃技。両方当てるためには、適度に近い距離にいる地上の敵を狙うことが必要。

習得条件　Lv35以上で、02「魔神剣・双牙」か04「剛・魔神剣」を50回以上、07「虎牙連斬」か08「虎牙烈斬」を50回以上使用している

24

奥義 マジンクウガショウ
魔神空牙衝

攻撃力	ヒット	TP
350	3	30

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

01「魔神剣」のあと、10「瞬迅剣」をくり出す単体攻撃技。後者は突きで踏み込むので、多少距離が開いていても当たるため、使いやすい。

習得条件　Lv32以上で、02「魔神剣・双牙」か04「剛・魔神剣」を50回以上、11「風迅剣」か12「空破衝」を50回以上使用している

25

奥義 驟雨双破斬（シュウウソウハザン）

攻撃力	ヒット	TP
360	11	36

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

13「散沙雨」で突きを9回出したあと、06「虎牙破斬」をくり出す単体攻撃技。最大ヒット数が多いので、コンボのシメの技として最適だ。

習得条件 Lv44以上で、14「秋沙雨」か16「絲雨衝」を50回以上、07「虎牙連斬」か08「虎牙烈斬」を50回以上使用している

26

奥義 烈風空牙衝（レップウクウガショウ）

攻撃力	ヒット	TP
360	5	32

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

17「裂空斬」のあと、着地と同時に10「瞬迅剣」をくり出す単体攻撃技。攻撃範囲が上下前後に広い反面、全部ヒットさせるには敵を選ぶ。

習得条件 Lv38以上で、18「真空裂斬」か19「裂斬風」を50回以上、11「風迅剣」か12「空破衝」を50回以上使用している

27

奥義 獅吼烈風（シコウレップウ）

攻撃力	ヒット	TP
380	5	35

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

17「裂空斬」の回転斬りの直後に、20「獅子戦吼」の闘気をまとった攻撃で敵を吹き飛ばす単体攻撃技。リーチが短い点に注意しよう。

習得条件 Lv41以上で、21「獅吼旋破」か22「獅吼翔破陣」を50回以上、18「真空裂斬」か19「裂斬風」を50回以上使用している

28

奥義 獅子千裂破（シシセンレツハ）

攻撃力	ヒット	TP
400	9	38

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

13「散沙雨」を出したあと、20「獅子戦吼」の闘気攻撃で敵を吹き飛ばし、ダウンさせる単体攻撃技。敵に与えるダメージが非常に高い。

習得条件 Lv47以上で、21「獅吼旋破」か22「獅吼翔破陣」を50回以上、14「秋沙雨」か16「絲雨衝」を50回以上使用している

29

奥義 真空千裂破（シンクウセンレツハ）

攻撃力	ヒット	TP
375	8	35

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

13「散沙雨」で5回突きをくり出したあと、ジャンプしつつ17「裂空斬」を出す単体攻撃技。敵を浮かせる効果が高いので利用しやすい。

習得条件 Lv53以上で、14「秋沙雨」か16「絲雨衝」を50回以上、18「真空裂斬」か19「裂斬風」を50回以上使用している

30

奥義 飛天翔駆（ヒテンショウク）

攻撃力	ヒット	TP
330	1	32

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

高くジャンプしたあと、斜め下に突進しつつ攻撃を行なう単体攻撃技。攻撃中は敵をすり抜ける効果がある。ジャンプするまでのスキが大きい。

習得条件 Lv40になる

30'

特技変化 鳳凰天駆（ホウオウテンク） 火

攻撃力	ヒット	TP
350	1	32

忘れる	いっしょに忘れる術・技
—	—

焔をまとって30「飛天翔駆」を行ない、火属性のダメージを与える単体攻撃技。攻撃力も高いので、火耐性が高い敵以外はこちらを使おう。

変化条件 攻撃属性が火の状態で、30「飛天翔駆」を200回以上使用している

ロイドの術・技リスト

31

奥義

粋護陣（スイコジン）

攻撃力	ヒット	TP
—	—	10%

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

一部を除くあらゆる攻撃のダメージを5分の1に抑える防御技。ただし、最大値の10%に相当するTPを消費するので、多用は禁物。

習得条件 イベントで習得

32

秘奥義

天翔蒼破斬（テンショウソウハザン）

ヒット	TP
16	100

画面内を青白い光が覆い、衝撃波をまとったロイドが攻撃、一定エリア内の敵にダメージを与える。

前提条件 称号「時空剣士」を取得している。武器「マテリアルブレイド」を装備している

発動条件 現在のHPが最大HPの15%以下の状態で、●+●+● ボタンを同時押しする。1戦闘中1回のみ可能

s p e c i a l · c o l u m n

フル詠唱ボイス公開

術・技のうち、おもに技を使うロイドやプレセアなどの前衛は、術・技使用時、技名を叫びながらそれを発動させることが多い。対して、おもに術を使う後衛のジーニアスやリフィル、天使術を使うコレットと、召喚士としての役目を担うしいなの場合は、術発動の際にキチンと呪文を詠唱しているのだ。ゲーム中は聞き逃がすことの多い、その詠唱内容を公開しよう。

コレット	エンジェル・フェザー	聖なる翼よ、此処に集いて神の御心を示さん エンジェル・フェザー!
	ホーリーソング	御許に仕えることを許したまえ。響け壮麗たる歌声よ　ホーリーソング!
	ジャッジメント	その御名の元この汚れた魂に裁きの光を振らせたまえ　ジャッジメント!
	リヴァヴィウサー	その力汚れなく、澄み渡り流るる。魂の輪廻に踏みいることを許したまえ リヴァヴィウサー!
	グランドクロス	黎明へと導く破邪の煌めきよ、我が声に耳を傾けたまえ、聖なる祈り、永久に紡がれん。光あれ!　グランド・クロス!!
ジーニアス	インディグネイション	天光満るところに我はあり、黄泉の門開くところに汝あり、いでよ神の雷　インディグネイション!
	タイダルウェイブ	蒼溟たる波濤よ。旋渦となりて厄を飲み込め タイダルウェイブ!
	エクスプロード	焔の御手よ。災いを灰燼と化せ　エクスプロード!
	サイクロン	悠久の時を巡る優しき風よ。我が前に集いて裂刃と成せ　サイクロン!
	グランドダッシャー	地に伏す愚かな贄を喰らい尽くせ　グランドダッシャー!
	アブソリュート	受けよ、無慈悲なる白銀の抱擁 アブソリュート!

リフィル	レイズデッド	彼の者を死の淵より呼び戻せ! レイズデッド!
	リバイブ	闇の誘いより彼の者を護れ!　リバイブ!
しいな	降霊召符・水	清漣よりいでし水煙の乙女よ!　契約者の名において命ず。いでよ! ウンディーネ!
	降霊召符・風	三界を流浪する天の使者よ!　契約者の名において命ず。いでよ! シルフ!
	降霊召符・火	灼熱の業火をまとう紅の巨人よ!　契約者の名において命ず。いでよ! イフリート!
	降霊召符・光	天地をつらぬく光華の白よ!　契約者の名において命ず。いでよ! ルナ!
	降霊召符・氷	蒼ざめし永久氷結の使徒よ!　契約者の名において命ず。いでよ! セルシウス
	降霊召符・雷	威き神が振るう紫電の鎚よ!　契約者の名において命ず。いでよ! ヴォルト!
	降霊召符・地	気高き母なる大地のしもべよ!　契約者の名において命ず。いでよ! ノーム!
	降霊召符・闇	大いなる暗黒の淵よりいでし者よ!　契約者の名において命ず。いでよ!シャドウ!
	降霊召符・源	天・地・人。その源流。命数を掌握せし王よ。契約者の名において命ず。いでよ! オリジン!
	降霊召符・元	契約者の名において命ず。いでよ! マクスウェル

コレット・ブルーネル

神子　武器：飛具　*Collet Brunel*

天然ドジっ子な性格を反映してか、トリッキーな動きが多いコレット。力や命中が高くないので、中衛〜後衛で術・技をメインに戦おう。

戦闘能力

Collet Brunel

コレットは、HPはそれなりにあるものの、力、防御、命中、回避の４つの能力は、全キャラクター中、平均かやや下回る程度なので、最前線で戦うのにはあまり適していない。その反面、TPがかなり高く、また間合いの長い通常攻撃を持っているため、術・技を主体に、中衛の位置から適度に通常攻撃を織り交ぜつつ戦うスタイルが理想的だろう。ただし、「ピコハン」系や「アイテムスティール」系などの技を活かすには、ある程度敵に近付く必要がある。そのために敵に囲まれた際などは、斬り攻撃や、11「ブランディス」などいくつか持っている近接戦向きの技を使い分ければ、対処も十分可能だ。

もっとも、中盤以降の天使術を複数覚えた段階なら、そちらに専念するのも悪くない選択だ。ただし、天使術は強力な反面、詠唱が非常に長い。天使術を主体にするなら、敵に詠唱を邪魔されないように、後衛に位置させる必要があるだろう。

敵に近づかれるまえに、遠距離タイプの技で牽制して戦うのが、コレットの本領。

習得時期や消費TPのわりに攻撃力の高い19「エンジェル・フェザー」は重宝する。

通常攻撃

Collet Brunel

コレットの通常技のなかでも、突き攻撃と払い攻撃は、１回転してから武器を投げるので、攻撃発生までのスキが非常に大きい。ただし、攻撃の間合いは長く、5、6歩先の敵にも届くので、距離を保ちつつ戦えば、ダメージを最小限に抑えられる。その際、突き攻撃は足元、払い攻撃は斜め上に武器を投げることも覚えておこう。また、ジャンプ時の攻撃のなかでも、ジャンプ突きは空中から斜め下方向に武器を投げる。これを使えば、タイミングは難しいが、敵の攻撃を回避しつつ攻撃をすることも可能だ。

○ 通常攻撃コマンド

斬り攻撃
◎

対空攻撃
⬆◎

ジャンプ攻撃
⬆後◎

突き攻撃
⬇◎

払い攻撃
➡◎

EX スキル

Ⓣタイプなら「アイテムゲッター」が発生する組み合わせにすると、「ピコハンリベンジ」も同時に発生するので、なかなかお得。Ⓢタイプの場合、「アピール」、「パーソナル」、「エターナル」を付け、4つ目を「イミュニティ」か「エンジェルロア」にすると4つの複合スキルが同時に発生するので有効だ。

序盤は「サーチアイテム」と「サーチガルド」が発生する組み合わせが便利だ。

コレットの EX スキル

レベル	スキル名	タイプ	効果
1	ストレングス	Ⓢ	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる
	ディフェンド	Ⓢ	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる
	アピール	Ⓣ	R3 ボタンで挑発行動を行なえるようになる。U・アタックゲージが増加する
	アキュラシー	Ⓣ	命中率が上昇する。回避力の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる
2	イベイション	Ⓣ	回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる
	マジカル	Ⓣ	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる
	バイタリティ	Ⓢ	ＨＰの最大値を上昇させる
	パーソナル	Ⓢ	ホーリィボトルの効果時間が増加する
3	エターナル	Ⓢ	ほかのＥＸスキルと組み合わせることにより効果が得られる
	スピリッツ	Ⓣ	ＴＰの最大値を上昇させる
	ラッキー	Ⓣ	運が上昇する
	リコール	Ⓢ	ＨＰがなくなったときに、一定確率で復活することができる
4	イミュニティ	Ⓢ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる
	エフェクティブ	Ⓣ	このキャラクターが受けた回復と魔力系ステータスの上昇効果を増加する
	エンジェルロア	Ⓢ	天使術の詠唱時間が減少する
	スカイハイ	Ⓣ	空中での基本攻撃を連続で出せるようになる

コレットの複合 EX スキル

複合 EX スキル名	組み合わせ	効果
メンタルアップ	Ⓣスピリッツ+Ⓢエターナル	戦闘終了後に低確率でＴＰの最大値が上昇する
マイペース	Ⓢストレングス+Ⓣアピール	戦闘中、何も行なわず待機していると、ＨＰとＴＰが徐々に回復する
アピールストップ	Ⓣイベイション+Ⓣアピール	挑発行動をガードで解除することができる
サーチアイテム	Ⓢディフェンド+Ⓣアキュラシー	戦闘終了後のアイテム入手率が上昇する
サーチガルド	Ⓣイベイション+Ⓣアキュラシー	戦闘終了後に一定確率でガルド取得が増加する
ハイスラッシュ	Ⓢストレングス+Ⓢディフェンド	クリティカルダメージの確率が上昇する
ラッキーユニオン	Ⓣアピール+Ⓢパーソナル	U・アタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
スーパーガード	Ⓣリコール+Ⓢディフェンド	瀕死状態で特技ガードを行なうとダメージを無効化できる
ペインリフレクト	Ⓢディフェンド+Ⓣイミュニティ	受けたダメージを一定確率で敵に跳ね返す
アクシデンタル	Ⓢバイタリティ+Ⓣイベイション	攻撃を受けても一定確率でダメージを無効化できる
ライフアップ	Ⓢバイタリティ+Ⓢエターナル	戦闘終了後に低確率でＨＰの最大値が上昇する
EXP プラス	Ⓣアピール+Ⓢエターナル+Ⓢパーソナル	取得経験値が増加する
ライフスティル	Ⓢバイタリティ+Ⓣエフェクティブ	攻撃が敵に命中した際、ヒット数に応じてＨＰが回復する
メンタルスティル	Ⓣスピリッツ+Ⓣエフェクティブ	攻撃が敵に命中した際、ヒット数に応じてＴＰが回復する
ピコハンリベンジ	Ⓣラッキー+Ⓣアキュラシー	ダメージを受けたときに一定確率で「ピコハン」で反撃する
リミッター	Ⓢエターナル+Ⓢパーソナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
ガードステータス	Ⓣイミュニティ+Ⓢエターナル	状態異常にならなくなる
クロスカウンター	Ⓢエターナル+Ⓢストレングス	攻撃中の敵に攻撃がヒットするとダメージが増加する
ブレッシング	Ⓢパーソナル+エフェクティブ+スカイハイ	戦闘開始時に各ステータス値が上昇する
EXP プラスＰＴ	Ⓢエンジェルロア+アピール+ Ⓢエターナル+Ⓢパーソナル	パーティ全員の取得経験値が増加する。ほかのＥＸスキルの上昇効果とは重複しない
エンジェルコール	Ⓢリコール+Ⓢエンジェルロア+ Ⓣエフェクティブ+Ⓢエターナル	一度だけ自動で復活することができる
ステータスキープ	Ⓣイミュニティ+Ⓢエターナル+ Ⓢエンジェルロア+Ⓣラッキー	すべての状態異常を無効化する
グレイス	Ⓢエンジェルロア+マジカル+Ⓢリコール	天使術詠唱中はのけぞらなくなる
アイテムゲッター	Ⓣラッキー+Ⓣアキュラシー+ Ⓣエフェクティブ+Ⓣマジカル	アイテムスティールかローバーアイテムを使用した際、確実に盗むことができる

術・技

コレットの術・技には、モーションにやや癖があるものが多いが、「ピコハン」系や 17「スターダスト・クロス」などは広範囲をカバーするので、多数の敵を相手にする場合に有効だ。天使術は、詠唱が長いものの高い攻撃力が魅力的。ボス戦などでは、味方全体を強化する 20「ホーリーソング」も頼りになる。

10「パラライパルティータ」は、出が早いうえ、遠くまで届くので、使いやすい。

「アイテムスティール」系は、敵が気絶しているスキなどを狙って使うといいだろう。

中盤以降は、まず 21「ジャッジメント」を使うと、弱い敵を簡単に一掃できる。

術・技の習得と派生

- 01 レイトラスト
  - Ⓣ 02 レイシレーゼ — Ⓣ 03 リミュエレイヤー
  - Ⓢ 04 ルーンスティア — Ⓢ 05 スティアフェンネル
- 06 ピコハン
  - Ⓣ 07 ピコピコハンマー — Ⓣ 08 ピコレイン
  - Ⓢ 09 パラライボール — Ⓢ 10 パラライパルティータ
  - 06' ポイハン
  - 氷 06" コチハン
- 11 ブランディス
  - Ⓣ 12 レンジウィングル
  - Ⓢ 13 ソルフェージュ
- 14 アイテムスティール — 15 ローバーアイテム

術・技の組み合わせによって覚える奥義

- 06 ピコハン の応用技 07 09 ＋ 01 レイトラスト の応用技 02 04 → 16 グランシャリオ
- 11 ブランディス の応用技 12 13 ＋ 06 ピコハン の応用技 07 09 → 17 スターダスト・クロス

コレットの術・技リスト

01 特技 **レイトラスト**

攻撃力	ヒット	TP
130	1	5

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

チャクラムを前方に投げる単体攻撃技で、攻撃距離は長いが、投げるまえのスキが大きいため、ほかの通常攻撃などからつなげる工夫が不可欠。

習得条件　初めから

02 Ⓣ 秘技 **レイシレーゼ**

攻撃力	ヒット	TP
210	2	12

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	03

チャクラムを2回投げる単体攻撃技。使い勝手は 01「レイトラスト」と同様なため、やはりほかの攻撃との連携を考える必要がある。

習得条件　Lv15以上で、01「レイトラスト」を50回以上使用している

コレットの術・技リスト

03 Ⓣ

奥義 **リミュエレイヤー**

攻撃力	ヒット	TP
360	3	22
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

チャクラムを投げる回数が3回に増えた単体攻撃技。投げたチャクラムは扇型に拡散していくので、散らばった敵にも当たりやすい。

習得条件　Lv36以上で、02「レイシレーゼ」を50回以上使用している

04 Ⓢ

秘技 **ルーンスティア**

攻撃力	ヒット	TP
230	5	14
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	05	

投げたチャクラムを前方に浮かべる単体攻撃技。リーチは長くないが、出が早いうえに、通常攻撃から連携しやすい、使い勝手のいい技だ。

習得条件　Lv15以上で、01「レイトラスト」を50回以上使用している

05 Ⓢ

奥義 **スティアフェンネル**

攻撃力	ヒット	TP
250	7	26
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

3つのチャクラムを前方に浮かべる 04「ルーンスティア」の強化版単体攻撃技。攻撃範囲が広くなった反面、技の出はやや遅くなっている。

習得条件　Lv36以上で、04「ルーンスティア」を50回以上使用している

06

特技 **ピコハン**

攻撃力	ヒット	TP
160	1	8
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

当たると一定確率で気絶させるハンマーを、放物線を描いて前方に投げる単体攻撃技。投げた半呼吸後から動けるので、ほかの技と連携可能。

習得条件　Lv8になる

06'

特技変化 **ポイハン**

攻撃力	ヒット	TP
200	1	—
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
—	—	

06「ピコハン」、07「ピコピコハンマー」、08「ピコレイン」を使用時に、敵を一定確率で毒状態にするハンマーがランダムで出現する特技変化。

変化条件　06「ピコハン」か 07「ピコピコハンマー」か 08「ピコレイン」を200回以上使用時に、ランダムで発動する

06''

特技変化 **コチハン**　氷

攻撃力	ヒット	TP
200	1	—
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
—	—	

「ピコハン」系を使用時に、氷属性のハンマーが出る特技変化。06「ピコハン」なら100%、08「ピコレイン」なら最大5個がコチハンになる。

変化条件　攻撃属性が氷の状態で、06「ピコハン」か 07「ピコピコハンマー」か 08「ピコレイン」を200回以上使用している

07 Ⓣ

秘技 **ピコピコハンマー**

攻撃力	ヒット	TP
240	4	15
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	08	

06「ピコハン」と同じハンマーを連続4個連続で投げるエリア攻撃技。大型の敵には多段ヒットして気絶させやすいので、こちらを使おう。

習得条件　Lv18以上で、06「ピコハン」を50回以上使用している

08 T

奥義 **ピコレイン**

攻撃力	ヒット	TP
1050	10	30

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

投げるハンマーが10個に増えたエリア攻撃技。07「ピコピコハンマー」以上の広いエリアをカバーできる優秀な技だが、多段ヒットしにくい。

習得条件　Lv44以上で、07「ピコピコハンマー」を50回以上使用している

09 S

秘技 **パラライボール**　雷

攻撃力	ヒット	TP
220	4	14

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	10

当たると雷が落ちるボールを2個投げつける単体攻撃技。軌道が06「ピコハン」より直線的で射程が長く、技の出も早いため非常に使いやすい。

習得条件　Lv18以上で、06「ピコハン」を50回以上使用している

10 S

奥義 **パラライパルティータ**　雷

攻撃力	ヒット	TP
360	8	30

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

落雷するボールを4個投げつける単体攻撃技。09「パラライボール」と使い勝手は似ているが、ヒット数も威力もアップしている便利な技だ。

習得条件　Lv44以上で、09「パラライボール」を50回以上使用している

11

秘技 **ブランディス**

攻撃力	ヒット	TP
210	3	11

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

その場で1回転しつつ両手のチャクラムで周囲を攻撃する単体攻撃技。空中の敵や後方にも当たるため、敵に囲まれたときに重宝する。

習得条件　Lv12になる

12 T

奥義 **レンジウィングル**

攻撃力	ヒット	TP
280	5	22

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	―

その場で連続回転して両手のチャクラムで周囲を攻撃する単体攻撃技。11「ブランディス」より敵を吹き飛ばす効果が強いので、使い分けよう。

習得条件　Lv40以上で、11「ブランディス」を50回以上使用している

13 S

奥義 **ソルフェージュ**

攻撃力	ヒット	TP
330	6	22

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	―

突進しながらチャクラムで3回攻撃後、回転攻撃を行なう単体攻撃技。移動しつつ使用するため、いろいろなコンボに組み込みやすいのが利点。

習得条件　Lv40以上で、11「ブランディス」を50回以上使用している

14

秘技 **アイテムスティール**

攻撃力	ヒット	TP
200	1	10

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

敵に向かってダッシュしたあと、転びながら攻撃する単体攻撃技。低確率で敵からアイテムが盗めるが、技を出したあとのスキが非常に大きい。

習得条件　Lv10になる

コレットの術・技リスト

15

奥義 ローバーアイテム

攻撃力	ヒット	TP
300	1	22
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

技の過程は 14「アイテムスティール」と同じだが、こちらはアイテムのほかにガルドも盗める単体攻撃技。使用時には技後のスキに注意。

習得条件 Lv28 以上で、14「アイテムスティール」を 50 回以上使用している

16

奥義 グランシャリオ 雷

攻撃力	ヒット	TP
320	3	24
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

前方で交差するように両手のチャクラムを投げ、交差地点に雷を落とす単体攻撃技。遠距離攻撃だが、01「レイトラスト」より射程は短い。

習得条件 Lv32 以上で、02「レイシレーゼ」か 04「ルーンスティア」を 50 回以上、07「ピコピコハンマー」か 09「パラライボール」を 50 回以上使用している

17

奥義 スターダスト・クロス

攻撃力	ヒット	TP
350	11	30
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

星型の弾を斜め上前方に放り投げ、その後、空から地上に 14 発の球が降り注ぐ単体攻撃技。06「ピコハン」より射程が長く、遠距離戦向け。

習得条件 Lv50 以上で、07「ピコピコハンマー」か 09「パラライボール」を 50 回以上、12「レンジウィングル」か 13「ソルフェージュ」を 50 回以上使用している

18

奥義 レデュース・ダメージ

攻撃力	ヒット	TP
—	—	10%
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

一部を除くあらゆる攻撃のダメージを 5 分の 1 に抑える防御技。ただし、最大値の 10%に相当する TP を消費するので、多用は禁物。

習得条件 イベントで習得

19

天使術 エンジェル・フェザー 光

攻撃力	ヒット	TP
540	3	20
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

光の輪を 3 個飛ばして敵を攻撃する単体攻撃術。射程は非常に長く、攻撃力も高いうえ、貫通効果もついているので、複数の敵にヒットする。

習得条件 イベントで習得

20

天使術 ホーリーソング

攻撃力	ヒット	TP
—	—	35
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

聖なる歌の効果で、味方全体の攻撃力と防御力を一定時間アップすることで味方を支援する術。ボス戦など強敵との戦いでは非常に重宝する。

習得条件 イベントで習得

21

天使術 ジャッジメント 光

攻撃力	ヒット	TP
400	17	40
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

エリア全域に裁きの光を降らせる全体攻撃術。効果が高い反面、詠唱時間が非常に長いので、妨害されないような位置取りが重要になる。

習得条件 イベントで習得

22

天使術 **リヴァヴィウサー** 光

攻撃力	ヒット	TP
1000	2	150
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

自分の戦闘不能と引き換えに、味方全員の状態異常を戦闘不能も含めて回復させ、かつ敵全体にダメージを与える。1戦闘中1回のみ可能。

習得条件	イベントで習得

23

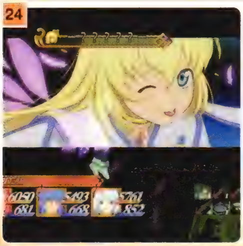
天使術 **グランド・クロス** 光

攻撃力	ヒット	TP
1500	3	40
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

指定範囲内に3回光が降り注ぎ、敵を攻撃するエリア攻撃術。詠唱が長いぶん威力は絶大。1段目の攻撃に敵を浮かせる効果もある。

習得条件	感情を取り戻したあと、習得する

24



秘奥義

ホーリージャッジメント 光

ヒット	TP
17	100

20「ホーリーソング」の詠唱を間違えることで、20「ホーリーソング」の強化版と21「ジャッジメント」の両方の効果が発現する。

前提条件	20「ホーリーソング」を50回以上、21「ジャッジメント」を50回以上使用している。
発動条件	20「ホーリソング」を使うとランダムで発動する

Check Point（コレット、サイレント劇場）

ちょっと(?)天然気味なところもあるが、いつも明るく前向きな女の子、コレット。彼女の温かい言動に癒された人も多いだろう。

しかし、ゲームの半ばで彼女は天使化の一環として会話能力を失ってしまう（→P143）。以後、フウジ山岳で再びしゃべれるようになる（→P153）まで、コレットは言葉を発することができない。これは、システム面にも反映されていて、戦闘時に天使術を使う際も、詠唱中のボイスは流れず、無言のまま術が発動するのだ。もちろん、戦闘後の会話も発生しない。

そのほかにも、コレットの趣味である世界各地の犬の名前付け（→P254）も、しゃべれない状態では発生しない。しゃべれないあいだに初訪問することになるメルトキオやサイバックの犬には、あとから改めて名前を付けるようにしよう。また、しゃべれないコレットをパーティトップにしてダンジョン内の仕掛けを調べると、セリフが「……」と無言のままなので内容がわからなくなることがある。この期間は彼女をパーティトップにすることは避けたほうがいいだろう。

口に出して唱えないから発動が早い……わけではなく、詠唱の所要時間は同じ。

詠唱ミスから生じる秘奥義「ホーリージャッジメント」も、当然発動しない。

クラトス・アウリオン

• 魔法剣士 • 武器：剣　*Kratos Aurion*

剣技と魔術の両方を使いこなすクラトス。前衛から後衛までどの位置でも活躍できるが、通常は前衛に置いて剣士として戦うのが扱いやすい。

戦闘能力　*Kratos Aurion*

ステータス的には、いずれの能力も平均よりやや上でバランスがとれており、ロイドと並んで操作しやすいクラトス。攻撃モーションの速さも申し分なく、積極的に最前線に立たせられる。ただし、剣ではなく短剣を装備すると攻撃範囲が極端に狭くなるため、途端に扱いにくくなる点に注意。

術・技についてはロイドやジーニアスと一部共通しているが、07「閃空裂破」や22「ヒールウィンド」など独自のものも習得し、そちらの性能も比較的高い。基本的には前に出て剣で戦い、防御力の高い敵相手に術を使うという戦法がいいだろう。

クラトスを使用する際のいちばんの問題点は、中盤から終盤までパーティを離脱しているため、クラトスルートに進んでパーティに再加入したとしても、術・技の使用回数などが圧倒的に不足していること。主戦力として使うつもりなら、自分で操作して積極的に術・技の使用回数を稼ぐようにしたい。

短剣を装備させるのは、敵の弱点属性がその短剣に付いているときだけに限定しよう。

ジーニアスと異なり、水、氷属性の術が使えないぶんは、属性武器で補えばいい。

通常攻撃　*Kratos Aurion*

クラトスの通常攻撃は、素早いうえ、斬り、突き、払いの３種類とも３回までつなげられる。剣を装備している場合でも、攻撃範囲はロイドより若干狭いが、突き攻撃の１、３撃目がある程度の距離までカバー可能なので、そちらを積極的に使うようにしたい。また、EXスキル「スラッシャー」をセットすれば、通常攻撃だけで６ヒットできるようになるのも利点だ。

ジャンプ攻撃のモーションもロイドと似ているが、やはり攻撃範囲が狭め。こちらもできるだけジャンプ突きのほうを使うように心掛けたい。

○ 通常攻撃コマンド

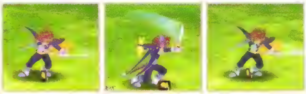
斬り攻撃　◎

対空攻撃　↑◎

ジャンプ攻撃　↑後 ◎

突き攻撃　↓◎

斬り攻撃　→◎



EXスキル

Tタイプで「スラッシャー」を装備する際は、6回目の攻撃から特技などにつなげられる複合EXスキル「スーパーブラスト」は必須と言っていい。Sタイプを目指す場合は、「ストレングス」、「パーソナル」、「エターナル」、「イミュニティ」の4つをセットすると、3つの複合EXスキルが発生して便利だ。

どちらかと言えば、Tタイプの EXスキルのほうが、使いやすいものが揃っている。

クラトスのEXスキル

レベル	スキル名	タイプ	効果
1	ストレングス	Ⓢ	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる
	マジカル	Ⓣ	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる
	アピール	Ⓣ	R3ボタンで挑発行動を行なえるようになる。U・アタックゲージが増加する
	イベイション	Ⓣ	回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる
2	スピリッツ	Ⓣ	TPの最大値を上昇させる
	ダッシュ	Ⓣ	戦闘中の移動速度が上昇する
	バイタリティ	Ⓢ	HPの最大値を上昇させる
	パーソナル	Ⓢ	一定時間戦闘を行なわないとHPが回復していく
3	エターナル	Ⓢ	ほかのEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる
	スラッシャー	Ⓣ	基本攻撃回数が6回まで増加する。4回目以降は技に繋げることができなくなる
	ターンレス	Ⓣ	特技・秘技・奥義への連携が順番に関係なく可能になる
	ウェルガード	Ⓢ	ガード時に受けるダメージが減少する
4	イミュニティ	Ⓢ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる
	スピードスペル	Ⓣ	潜在詠唱時間が減少する
	スカイハイ	Ⓣ	空中での基本攻撃を連続で出せるようになる
	スペルチャージ	Ⓣ	詠唱チャージ完了後に●ボタンでセットでき、攻撃後にセットした術を発動することができる

クラトスの複合EXスキル

複合EXスキル名	組み合わせ	効果
ガードアウェイ	Ⓣダッシュ+Ⓣスピリッツ	バックステップ中はのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
EXデフェンド	Ⓣイベイション+Ⓢバイタリティ	物理ダメージを受けたときに一定確率でのけぞり常態にならなくなる。一部の攻撃では無効
スキルブースト	Ⓣマジカル+Ⓣスピリッツ	技の消費TPが増加すると同時に、威力が上昇する
ガードポイント	Ⓢウェルガード+Ⓣイベイション	一定時間ガード状態でいると受けるダメージが減少する
ガードステータス	Ⓢイミュニティ+Ⓢエターナル	状態異常にならなくなる
リミッター	Ⓢエターナル+Ⓢパーソナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
メンタルアップ	Ⓣスピリッツ+Ⓢエターナル	戦闘終了後に低確率でTPの最大値が上昇する
アピールアーマー	Ⓢストレングス+Ⓣアピール	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
ライフアップ	Ⓢバイタリティ+Ⓢエターナル	戦闘終了後に低確率でHPの最大値が上昇する
スペルボルテージ	Ⓣマジカル+Ⓢパーソナル	最後に使用した術と同じ術を唱えると詠唱時間が減少する
アピールストップ	Ⓣイベイション+Ⓣアピール	挑発行動をガードで解除することができる
ランディング	Ⓣターンレス+Ⓣスカイハイ	ジャンプの着地の硬直時間が減少する
スーパーブラスト	Ⓣスラッシャー+Ⓣターンレス+Ⓢエターナル	スラッシャーで6回攻撃後、特技などで連携が可能になる
シバルリー	Ⓣスラッシャー+Ⓢストレングス	戦闘に参加している女性の人数に応じて各ステータス値が上昇する
ヒーリング	Ⓢウェルガード+Ⓢバイタリティ	戦闘中、何も行動を行なわず待機すると徐々にHPが回復する
ハイスラッシュ	Ⓢストレングス+Ⓢパーソナル	クリティカルダメージの確率が上昇する
EXアタック	Ⓢパーソナル+Ⓣダッシュ	敵のガード時に与えるダメージが増加する
イフィシェント	Ⓣアピール+Ⓣスラッシャー	通常攻撃時に一撃ごとのダメージ減少率を抑える
EXPプラス	Ⓣアピール+Ⓢエターナル+Ⓢパーソナル	取得経験値が増加する
サプレスダッシュ	Ⓣダッシュ+Ⓣマジカル+Ⓢウェルガード	ダッシュ中に術攻撃を受けてものけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
エアリアルガード	Ⓢウェルガード+Ⓢイミュニティ+Ⓣスカイハイ	空中でもガードが可能になる
スペルリベンジ	Ⓢウェルガード+Ⓣスペルチャージ+Ⓣスピードスペル	吹き飛び状態で初級術を使用すると詠唱なしで発動できる
コンセントレート	Ⓣターンレス+Ⓣスペルチャージ+Ⓣスピードスペル	術詠唱中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
エリアルスペル	Ⓣスカイハイ+Ⓣスピードスペル+Ⓣスペルチャージ	空中攻撃後に初級攻撃魔術を発動することができる

キャラクター&術・技

術・技

07「閃空裂破」は対空技としても使用できるが、ロイドの06「虎牙破斬」と異なり、巻き込める範囲がやや狭いので、使用タイミングが重要。19「紅蓮剣」や20「雷神剣」など属性つきの技は、敵の耐性次第で効果的だ。術を使用する場合は、少し後方に下がってから詠唱を開始するよう心掛けるといい。

22「ヒールウィンド」などのエリア治癒術を習得後は、回復役としても活躍可能。

○ 術・技の習得と派生

- 01 魔神剣 → T 02 魔神剣・双牙 / S 03 剛・魔神剣 → 地 03' 岩砕剣
- 04 瞬迅剣 → T 05 風迅剣 / S 06 空破衝
- 10 ファイアボール → 11 イラプション
- 12 ウィンドカッター → 13 エアスラスト
- 07 閃空裂破 → T 08 閃空衝裂破 / S 09 閃光墜刃牙
- 16 ライトニング → 17 サンダーブレード
- 14 ストーンブラスト → 15 グレイブ

○ 術・技の組み合わせによって覚える奥義

- 01 魔神剣 の応用技 02 03 ＋ 07 閃空裂破 の応用技 08 09 → 23 魔神閃空破
- 04 瞬迅剣 ＋ 17 サンダーブレード → 20 雷神剣
- 07 閃空裂破 ＋ 11 イラプション → 19 紅蓮剣
- 18 ファーストエイド ＋ 13 エアスラスト → 22 ヒールウィンド
- 18 ファーストエイド ＋ 15 グレイブ → 21 ヒールストリーム
- 20 雷神剣 ＋ 17 サンダーブレード ＋ 13 エアスラスト → 24 風雷神剣

クラトスの術・技リスト

01

特技 **魔神剣**（マジンケン）

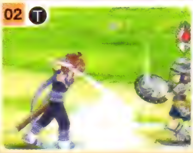
攻撃力	ヒット	TP
120	1	4

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

地上を這う衝撃波を放つ単体攻撃技。遠くの敵に攻撃可能で射程は長め。特殊効果はないが使いやすい。ただし、空中の敵には当たらない。

習得条件 初めから

02 T



秘技 **魔神剣・双牙**（マジンケン・ソウガ）

攻撃力	ヒット	TP
210	2	16

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	23

01「魔神剣」を2回連続で放つ単体攻撃技。01「魔神剣」の強化版として、同様の感覚で使用できるが、TP消費が4倍になっている。

習得条件 Lv15以上で、01「魔神剣」を50回以上使用している

クラトスの術・技リスト

03 Ⓢ 秘技 剛・魔神剣（ゴウ・マジンケン）

攻撃力	ヒット	TP
240	4	16

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	23

振り下ろした剣で衝撃波を発生させる単体攻撃技。01「魔神剣」と比べて射程は短いが、敵を浮かせることが可能。追撃は別の技で行なおう。

習得条件 Lv15 以上で、01「魔神剣」を 50 回以上使用している

03' 特技変化 岩砕剣（ガンサイケン） 地

攻撃力	ヒット	TP
280	5	16

忘れる	いっしょに忘れる術・技
—	—

03「剛・魔神剣」の衝撃波が岩に変化して広範囲に飛び散り、地属性のダメージを与える単体攻撃技。敵をけん制する弾幕的な使用も可能だ。

変化条件 攻撃属性が地の状態で、03「剛・魔神剣」を 200 回以上使用している

04 特技 瞬迅剣（シュンジンケン）

攻撃力	ヒット	TP
140	1	5

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

踏み込みと同時に突きをくり出し、敵を吹き飛ばす単体攻撃技。多少間合いが離れていても届く反面、空中の敵には当たらないので注意。

習得条件 Lv5 になる

05 Ⓣ 秘技 風迅剣（フウジンケン） 風

攻撃力	ヒット	TP
200	2	18

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

04「瞬迅剣」で突きをくり出したあと、風圧で敵を浮かせる単体攻撃技。風圧によって風属性のダメージとなるので、敵の耐性を考えて使おう。

習得条件 Lv28 以上で、04「瞬迅剣」を 50 回以上使用している

06 Ⓢ 秘技 空破衝（クウハショウ）

攻撃力	ヒット	TP
240	1	26

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

技の出はやや遅めだが、04「瞬迅剣」よりさらに強力な突き攻撃で、敵をより遠くに吹き飛ばす単体攻撃技。戦況の仕切り直しなどで使おう。

習得条件 Lv28 以上で、04「瞬迅剣」を 50 回以上使用している

07 特技 閃空裂破（センクウレッパ）

攻撃力	ヒット	TP
220	4	18

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

ジャンプしながら横に回転しつつ攻撃し、下降する際に突きを加える単体攻撃技。ただし巻き込める範囲はやや狭いので、使う位置が重要。

習得条件 Lv23 になる

08 Ⓣ 秘技 閃空衝裂破（センクウショウレッパ）

攻撃力	ヒット	TP
320	4	26

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	23

ジャンプしながら横に回転しつつ攻撃し、敵を浮かせたあと、空中でさらに回転攻撃を加える単体攻撃技。ただし、大型の敵は浮かせられない。

習得条件 Lv43 以上で、07「閃空裂破」を 50 回以上使用している

クラトスの術・技リスト

09 S

秘技 閃光墜刃牙（センコウツイジンガ）

ジャンプしながら横に回転しつつ攻撃し、敵を浮かせたあと、落ちてくる敵に斜め突きをくり出す単体攻撃技。コンボのシメとして使おう。

攻撃力	ヒット	TP
330	6	26

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	23

習得条件 Lv43 以上で、07「閃空裂破」を 50 回以上使用している

10

初級魔術 ファイアボール　火

3 連続して火炎弾を放つ、火属性の基本的な単体攻撃術。目標をある程度追尾するが、その途中でほかの敵に当たってしまうこともある。

攻撃力	ヒット	TP
180	3	7

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件 初めから

11

中級魔術 イラプション　火

対象となる敵の足元から火柱を噴出させて周辺を攻撃するエリア攻撃術。敵を浮かせる手段としても優秀で、ヒット数を稼ぐ好機となる。

攻撃力	ヒット	TP
360	3	24

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件 Lv31 以上で、10「ファイアボール」を 50 回以上使用している

12

初級魔術 ウィンドカッター　風

対象となる敵の周囲に風の刃を発生させて切り刻む、風属性の基本となる単体攻撃術。大半の風属性の術技同様、敵を浮かせる効果もある。

攻撃力	ヒット	TP
165	3	8

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件 Lv8 になる

13

中級魔術 エアスラスト　風

12「ウィンドカッター」の対象を広げて、より多くの敵に攻撃できるようにしたエリア攻撃術だが、攻撃範囲があまり広くない点に注意。

攻撃力	ヒット	TP
490	7	22

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件 Lv18 以上で、12「ウィンドカッター」50 回以上

14

初級魔術 ストーンブラスト　地

対象となる敵の目の前の地面から石のつぶてを発生させて攻撃する、地属性の基本的な単体攻撃術。空中の敵にも当てることができる。

攻撃力	ヒット	TP
195	3	7

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件 Lv10 になる

15

中級魔術 グレイブ　地

対象となる敵の目の前の地面から石の柱を発生させて攻撃する単体攻撃術。1 撃目がヒットすれば敵を浮かせる効果があるので、使いやすい。

攻撃力	ヒット	TP
425	5	22

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件 Lv34 以上で、14「ストーンブラスト」を 50 回以上使用している

16

初級魔術 **ライトニング** 雷

攻撃力	ヒット	TP
105	1	9
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

対象となる敵の上空から雷を落とす、雷属性の基本的な単体攻撃術。地上、空中どちらの敵にも有効だが、1ヒットなのでコンボには不向きだ。

習得条件 Lv12 になる

17

中級魔術 **サンダーブレード** 雷

攻撃力	ヒット	TP
420	4	28
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

対象となる敵の頭上から雷の剣が地面に突き刺さり、その後周囲に稲妻が発生して攻撃するエリア攻撃術。敵をのけぞらせる効果が高い。

習得条件 Lv21 以上で、16「ライトニング」を 50 回以上使用している

18

初級治癒術 **ファーストエイド**

攻撃力	ヒット	TP
—	—	8
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

味方ひとりの体力を最大値の 30%回復する、基本的な単体治癒術。戦闘中と通常時のいずれでも使用可能だが、TP の残量に気をつけよう。

習得条件 初めから

19

奥義 **紅蓮剣**（グレンケン） 火

攻撃力	ヒット	TP
300	4	22
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

斜め後方にジャンプしつつ攻撃し、空中から炎の闘気を投げつける単体攻撃技。攻撃後、敵との間合いが開くので、乱戦からの離脱にも有効。

習得条件 Lv40 以上で、11「イラプション」を習得している

20

奥義 **雷神剣**（ライジンケン） 雷

攻撃力	ヒット	TP
330	2	22
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

前方に突きをくり出した直後、雷を落として追加ダメージを与える単体攻撃技。吹き飛ばす力が弱い反面、つぎの攻撃に繋げやすくなっている。

習得条件 Lv37 以上で、17「サンダーブレード」を習得している

21

上級治癒術 **ヒールストリーム**

攻撃力	ヒット	TP
—	—	45
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

一定エリア内にいる複数の味方の HP を 45%回復するエリア治癒術。非戦闘時なら一度に全員回復可能。ボス戦などで非常に頼りになる。

習得条件 Lv46 以上で、15「グレイブ」を習得している

22

上級治癒術 **ヒールウィンド**

攻撃力	ヒット	TP
—	—	35
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

一定エリア内にいる複数の味方の HP を 30%回復するエリア治癒術。非戦闘時なら一度に全員回復可能。これを覚えれば回復役も務められる。

習得条件 Lv26 以上で 13「エアスラスト」を習得している

クラトスの術・技リスト

23

奥義 **魔神閃空破**（マジンセンクウハ）

01「魔神剣」を出した直後に 07「閃空裂破」に繋げる単体攻撃技。ただし、敵との間合いが離れ過ぎていると 07「閃空裂破」が当たらない。

攻撃力	ヒット	TP
350	6	30

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

習得条件 Lv49 以上で、02「雷神剣」か 03「剛·魔神剣」を 50 回以上、08「閃空衝裂破」か 09「閃光墜刃牙」を 50 回以上使用している

24

奥義 **風雷神剣**（フウライジンケン） 雷

20「雷神剣」の落ちる雷をより強化した単体攻撃技で、雷がヒットすると敵を浮かせることができる。ただし、自分で追撃はできない点に注意。

攻撃力	ヒット	TP
375	2	34

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件 Lv52 以上で、13「エアスラスト」、17「サンダーブレード」、20「雷神剣」を習得している

25

奥義 **守護方陣**（シュゴホウジン）

足元に魔法陣を出現させ、光の球で敵を攻撃するエリア攻撃技。また、魔法陣の上に味方がいれば、その HP も 5%回復する。

攻撃力	ヒット	TP
255	3	24

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件 Lv38 になる

26

奥義 **粋護陣**（スイコシン）

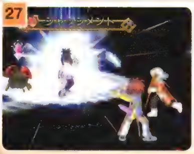
一部を除くあらゆる攻撃のダメージを５分の１に抑える防御技。ただし、最大値の 10%に相当する TP を消費するので、多用は禁物。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	10%

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件 初めから

27



天使術 **ジャッジメント** 光

エリア全域に裁きの光を降らせる全体攻撃術。効果が高い反面、詠唱時間が非常に長いので、妨害されないような位置取りが重要になる。

攻撃力	ヒット	TP
400	17	40

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件 ２回目のパーティ加入時

28

秘奥義 **シャイニング・バインド**

ヒット	TP
15	100

巨大な魔法陣が出現し、その中に入った敵全員に大ダメージを与える。

前提条件 武器「マテリアルブレード」が完成していて、ロイドが戦闘に参加していないか、「マテリアルブレード」を装備していない

発動条件 現在の HP が最大 HP の 15%以下で、●+●+● ボタンを同時押しする

ジーニアス・セイジ

魔術師　武器：ケンダマ　*Genius Sage*

最年少ながら、多数の高度な魔術を習得して使いこなせるジーニアスは、典型的な魔術師タイプ。前衛としては不向きなので使わないように。

戦闘能力

Genius Sage

ジーニアスは、知力はリフィルと並んでトップクラスながら、HPと力がパーティでもっとも低いため、可能な限り後衛に置き、接近戦をさせるべきではないキャラクター。自分で操作する場合は、敵の位置に気を配り、攻撃を受けない場所に移動してから術・技を使う工夫が必要だ。もっとも、そのぶん術による攻撃の多彩さとダメージについては、ほかのキャラクターを凌駕している。Ⓣタイプなら攻撃範囲が広く、Ⓢタイプならダメージの大きい魔術を習得できる。Ⓢタイプを中心に育てた場合、「ジャッジメント」などを使えるコレットも戦闘メンバーに入れておくと、数の多い敵に対しても安定して戦える。

ジーニアスの能力を活かす際に気をつける点は、敵の属性耐性。耐性の低い術を積極的に使うのが効率的なので、モンスターデータ（→P312）を参考にしよう。防具やその他装備品についても、防御力より知力が上がるものを中心に選ぶべきだ。

防御と命中、回避の値も低いので、通常攻撃はあくまで非常手段と割り切ろう。

EXスキルについては、特性に合わせて、術を円滑に使用できるものが揃っている。

通常攻撃

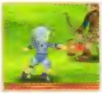
Genius Sage

ジーニアスの武器はケンダマ。斬り攻撃と払い攻撃では玉を飛ばしてリーチが長めの攻撃を出せるが、モーションが遅いので実用的ではなく、むしろ直接玉を飛ばさないほかの攻撃のほうがスキが少ない。

また、ジーニアスは能力面で直接攻撃に不向きであるばかりでなく、通常攻撃がいずれも2回までしかつながらない。しかし敵に囲まれたり、TP不足などの状況では、通常攻撃を使う必要もある。その場合、できるだけ弱い敵に対して、スキの少ない突き攻撃の1段目を、単発で仕掛けるようにするのが無難だ。

○ 通常攻撃コマンド

斬り攻撃　◎

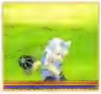


対空攻撃　↑◎

ジャンプ攻撃　↑後◎

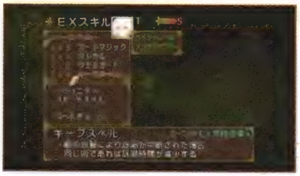
突き攻撃　↓◎

払い攻撃　→◎



EX スキル

魔術師のジーニアスに関しては、Ⓢタイプの EX スキルは、あまり便利なものが揃っていない。強いて挙げるなら、「キープスペル」くらいだ。逆にⓉタイプは「マジカル」、「リズム」、「スピードスペル」など有用なものばかり。複合 EX スキル「テクニカル」を発生させるのも、鉄板の組み合わせだ。



「メンタルサプライ」が発生する組み合わせなら、Ⓢタイプ寄りの傾向を維持できる。

ジーニアスの EX スキル

レベル	スキル名	タイプ	効果
1	マジカル	Ⓣ	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる
	ディフェンド	Ⓢ	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる
	アピール	Ⓣ	R3 ボタンで挑発行動を行なえるようになる。U・アタックゲージが増加する
	イベイション	Ⓣ	回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる
2	スピリッツ	Ⓣ	ＴＰの最大値を上昇させる
	ダッシュ	Ⓣ	戦闘中の移動速度が上昇する
	パーソナル	Ⓢ	料理による効果が上昇する
	ウェルガード	Ⓢ	ガード時に受けるダメージが減少する
3	エターナル	Ⓢ	ほかのＥＸスキルと組み合わせることにより効果が得られる
	コンボプラス	Ⓣ	基本攻撃の回数が一回加算される
	リズム	Ⓣ	術の詠唱中に ● ボタンを連打することで詠唱時間が減少する
	ガードマジック	Ⓢ	属性防御が上昇する。属性攻撃によるダメージが減少する
4	イミュニティ	Ⓢ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる
	スピードスペル	Ⓣ	潜在詠唱時間が減少する
	キープスペル	Ⓢ	敵の攻撃により詠唱が中断された場合、同じ術であれば詠唱時間が減少する
	スペルチャージ	Ⓣ	詠唱が完了したあと ● ボタンでセットでき、攻撃後にセットした術を発動することができる

ジーニアスの複合 EX スキル

複合 EX スキル名	組み合わせ	効果
マジカルブースト	Ⓣマジカル＋Ⓢディフェンド	術の威力が一定確率で上昇する
ペイシェンス M	Ⓢガードマジック＋Ⓢウェルガード	属性攻撃を受けたときに一定確率でのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
ラッキーユニオン	Ⓣアピール＋Ⓢパーソナル	U・アタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
レジストマジック	Ⓢガードマジック＋Ⓢイミュニティ	状態変化にならなくなる
ガードステータス	Ⓢイミュニティ＋Ⓢエターナル	状態異常にならなくなる
リミッター	Ⓢエターナル＋Ⓢパーソナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
ハードヒット	Ⓣコンボプラス＋Ⓣダッシュ	基本攻撃が命中したときの敵の硬直時間が増加する
ルーズレスソウル	Ⓣマジカル＋Ⓢパーソナル	ダウン時に一定確率でＴＰが回復する
エアスタップ	Ⓣコンボプラス＋Ⓣアピール	ジャンプ攻撃が命中したときの敵の硬直時間が増加する
メンタルアップ	Ⓣスピリッツ＋Ⓢエターナル	戦闘終了後に低確率でＴＰの最大値が上昇する
アピールストップ	Ⓣイベイション＋Ⓣアピール	挑発行動をガードで解除することができる
リダクション	Ⓣスピードスペル＋Ⓣリズム	最後に使用した術と同じ術を唱えるとＴＰ消費が減少する
テクニカル	Ⓣスピリッツ＋Ⓣマジカル	戦闘中、術・技使用時の消費ＴＰが減少する
ランダマイザー	Ⓣリズム＋Ⓢディフェンド	詠唱時間がなくなるときがあるが、逆に増加することもある
リラックス	Ⓣイベイション＋Ⓣスピリッツ	何も行動を行なわず待機していると徐々にＴＰが回復する
スペルボルテージ	Ⓢキープスペル＋Ⓣダッシュ	最後に使用した術と同じ術を唱えると詠唱時間が減少する
スペルエンハンス	Ⓣコンボプラス＋Ⓣスペルチャージ	術発動中に動けるようになる
パッシブ	Ⓢディフェンド＋Ⓣダッシュ	吹き飛びダウン時の追加ダメージが減少する
EXP プラス	Ⓣアピール＋Ⓢエターナル＋Ⓢパーソナル	取得経験値が増加する
サプレスマジック	Ⓣスペルチャージ＋Ⓢキープスペル＋Ⓢウェルガード	スペルチャージ中、属性攻撃を受けてものけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
メンタルサプライ	Ⓢウェルガード＋Ⓢガードマジック＋Ⓣマジカル	ダメージを受けるとＴＰが回復する
スペルリベンジ	Ⓣスピードスペル＋Ⓣスペルチャージ＋Ⓢガードマジック	吹き飛び状態で初級術を使用すると詠唱なしで発動できる
ゲットウェル	Ⓢイミュニティ＋Ⓣマジカル＋Ⓢガードマジック	状態異常を一定時間で自然に回復するようになる
コンセントレート	Ⓣリズム＋Ⓣスピードスペル＋Ⓢキープスペル＋Ⓣスペルチャージ	術詠唱中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効

術・技

ジーニアスの魔術を使用する際には、その魔術がどのような軌跡を描いて発動するかという点も注意したい。対象の周囲で直接発動するタイプなら問題ないが、術者のもとから飛んでいくタイプだと、途中で別の敵を貫通できるかが重要になる。また、地面から噴き出すタイプの場合、敵が空中にいたり、すばやく移動されると当たらないことがある。エリアタイプの術なら、できるだけ多く敵を巻き込める相手をターゲットにする工夫も必要だろう。

無属性で全体攻撃の 33「メテオスォーム」は、ほとんどの相手に通用する便利な術。

○ 術・技の習得と派生

- 01 アクアエッジ
  - T 02 スプレッド → T 03 タイダルウェイブ
  - S 04 アクアレイザー
- 05 ファイアボール
  - T 06 イラプション → T 07 エクスプロード
  - S 08 フレイムランス
- 09 ウィンドカッター
  - T 10 エアスラスト → T 11 サイクロン
  - S 12 エアブレイド
- 13 ストーンブラスト
  - T 14 ロックブレイク → T 15 グランドダッシャー
  - S 16 グレイブ
- 17 ライトニング
  - T 18 サンダーブレード → T 19 インディグネイション
  - S 20 スパークウェブ
- 21 アイシクル
  - T 22 アイストーネード
  - S 23 フリーズランサー

○ 術・技の組み合わせによって覚える奥義

- T 06 イラプション + T 02 スプレッド → 24 レイジングミスト
- T 18 サンダーブレード + T 14 ロックブレイク → 25 グラビティ
- S 08 フレイムランス + S 12 エアブレイド → 26 スパイラルフレア
- S 20 スパークウェブ + S 08 フレイムランス → 27 ヴォルトアロー
- S 12 エアブレイド + S 04 アクアレイザー → 29 マイトアトラス
- S 23 フリーズランサー + S 16 グレイブ → 30 アブソリュート
- S 16 グレイブ + S 20 スパークウェブ → 31 バイトオブアース
- S 30 アブソリュート + S 29 マイトアトラス → 32 プリズムソード

ジーニアスの術・技リスト

01

初級魔術 **アクアエッジ** 水

攻撃力	ヒット	TP
180	3	8

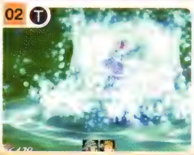
忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

渦巻く水の塊を３個敵にぶつける、水属性の基本的な単体攻撃術。途中にいる敵を貫通してダメージを与えるが、空中の敵には攻撃できない。

習得条件　Lv7 になる

ジーニアスの術・技リスト

02 T 中級魔術 スプレッド 水



対象の周囲の地面から水流が噴き出し、敵にダメージを与えるエリア攻撃術。ヒットした敵を非常に高く浮かせることができるのが特徴。

攻撃力	ヒット	TP
380	4	22

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	03 24

習得条件　Lv17 以上で、01「アクアエッジ」を 50 回以上使用している

03 T 上級魔術 タイダルウェイブ 水

戦場全体に大洪水を起こして敵を押し流しつつ攻撃する単体攻撃術。敵の数が多い場合の対処に便利だが、空中の敵には効果がない点に注意。

攻撃力	ヒット	TP
480	12	60

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv38 以上で、02「スプレッド」を 50 回以上使用している

04 S 中級魔術 アクアレイザー 水

高圧の水流を噴射し、対象まで貫くライン攻撃術。直線上にいる敵には貫通してダメージを与える。上下の範囲も広く、空中の敵にも当たる。

攻撃力	ヒット	TP
420	3	20

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	29 30

習得条件　Lv17 以上で、01「アクアエッジ」を 50 回以上使用している

05 初級魔術 ファイアボール 火

3 連続して火炎弾を放つ、火属性の基本的な単体攻撃術。目標をある程度追尾するが、その途中でほかの敵に当たってしまうこともある。

攻撃力	ヒット	TP
180	3	7

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　初めから

06 T 中級魔術 イラプション 火

対象となる敵の足元から火柱を噴出させて周辺を攻撃するエリア攻撃術。敵を浮かせる手段としても優秀で、ヒット数を稼ぐ好機となる。

攻撃力	ヒット	TP
360	3	24

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	07 24

習得条件　Lv23 以上で、05「ファイアボール」を 50 回以上使用している

07 T 上級魔術 エクスプロード 火

対象となる敵の上空から巨大な火の玉が落下し、周囲を巻き込んで爆発するエリア攻撃術。範囲内にいる弱い敵ならこれだけで一掃できる。

攻撃力	ヒット	TP
800	1	55

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv56 以上で、06「イラプション」を 50 回以上使用している

08 S 中級魔術 フレイムランス 火

炎の槍が上空から敵に突き刺さったあと、爆発して大ダメージを与える単体攻撃術。攻撃の出が早く、吹き飛ばしとダウンの効果もある。

攻撃力	ヒット	TP
450	2	24

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv23 以上で、05「ファイアボール」を 50 回以上使用している

09

初級魔術 **ウィンドカッター** 風

攻撃力	ヒット	TP
165	3	8

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

対象となる敵の周囲に風の刃を発生させて切り刻む、風属性の基本となる単体攻撃術。大半の風属性の術技同様、敵を浮かせる効果もある。

習得条件　Lv5 になる

10 Ⓣ

中級魔術 **エアスラスト** 風

攻撃力	ヒット	TP
490	7	22

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	11

12「ウィンドカッター」の対象を広げて、より多くの敵に攻撃できるようにしたエリア攻撃術だが、攻撃範囲があまり広くない点に注意。

習得条件　Lv20 以上で、09「ウィンドカッター」を 50 回以上使用している

11 Ⓣ

上級魔術 **サイクロン** 風

攻撃力	ヒット	TP
720	12	50

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

対象を中心に広範囲に竜巻を発生させてダメージを与えるエリア攻撃術。敵を浮かせる効果も大きく、ヒット数も非常に多いのでコンボ向き。

習得条件　Lv50 以上で、10「エアスラスト」を 50 回以上使用している

12 Ⓢ

中級魔術 **エアブレイド** 風

攻撃力	ヒット	TP
435	3	22

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	26 29 32

圧縮された空気の刃を撃ち出し、敵を切り刻むライン攻撃術。攻撃対象だけでなく、空中も含めて進路上の敵にもダメージを与えられる。

習得条件　Lv20 以上で、09「ウィンドカッター」を 50 回以上使用している

13

初級魔術 **ストーンブラスト** 地

攻撃力	ヒット	TP
195	3	7

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

対象となる敵の目の前の地面から石のつぶてを発生させて攻撃する、地属性の基本的な単体攻撃術。空中の敵にも当てることができる。

習得条件　Lv3 になる

14 Ⓣ

中級魔術 **ロックブレイク** 地

攻撃力	ヒット	TP
350	5	20

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	15 25

対象となる敵の目の前の地面から石の柱を発生させて攻撃する単体攻撃術。1 撃目がヒットすれば敵を浮かせる効果があるので、使いやすい。

習得条件　Lv14 以上で、13「ストーンブラスト」を 50 回以上使用している

15 Ⓣ

上級魔術 **グランドダッシャー** 地

攻撃力	ヒット	TP
650	10	46

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

対象の周囲に地割れを起こし、大ダメージを与えるエリア攻撃術。当たれば敵を浮かせる効果がある。ただし空中高くにいる敵には当たらない。

習得条件　Lv46 以上で、14「ロックブレイク」を 50 回以上使用している

ジーニアスの術・技リスト

16 S

中級魔術 グレイブ
地

攻撃力	ヒット	TP
425	5	22
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	30 31 32	

対象となる敵の目の前の地面から、石の柱を発生させて攻撃する単体攻撃術。石の柱はかなり高い位置まで届くので、空中の敵にも有効。

習得条件　Lv14 以上で、02「ストーンブラスト」を 50 回以上使用している

17

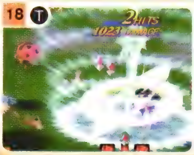
初級魔術 ライトニング
雷

攻撃力	ヒット	TP
105	1	9
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

対象となる敵の上空から雷を落とす、雷属性の基本的な単体攻撃術。地上、空中どちらの敵にも有効だが、1 ヒットなのでコンボには不向きだ。

習得条件　Lv9 になる

18 T



中級魔術 サンダーブレード
雷

攻撃力	ヒット	TP
420	4	28
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	19 25	

対象となる敵の頭上から雷の剣が地面に突き刺さり、その後周囲に稲妻が発生して攻撃するエリア攻撃術。敵をのけぞらせる効果が高い。

習得条件　Lv26 以上で、17「ライトニング」を 50 回以上使用している

19 T

上級魔術 インディグネイション
雷

攻撃力	ヒット	TP
1000	1	60
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

対象の頭上から周辺に巨大な雷が降り注ぎ、周囲を巻き込んで大ダメージを与えるエリア攻撃術。術発動から雷発生までの時間が長い点に注意。

習得条件　Lv60 以上で、18「サンダーブレード」を 50 回以上使用している

20 S

中級魔術 スパークウェブ
雷

攻撃力	ヒット	TP
480	8	26
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	27 31 32	

対象の周囲に電撃で包まれた空間を作り出し、大ダメージを与える単体攻撃術。電撃空間に触れている敵もダメージを受ける点がうれしい。

習得条件　Lv26 以上で、17「ライトニング」を 50 回以上使用している

21

初級魔術 アイシクル
氷

攻撃力	ヒット	TP
160	2	10
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

対象となる敵の足元から鋭い氷塊が出現して突き刺さる、氷属性の基本的な単体攻撃術。2 撃目が当たると敵を浮かせることができる。

習得条件　Lv11 になる

22 T

中級魔術 アイストーネード
氷

攻撃力	ヒット	TP
420	6	30
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

対象となる敵の周囲に氷の嵐を巻き起こす、エリア攻撃術。11「サイクロン」同様、敵を浮かせて吹き飛ばす効果も高いので、使いやすい。

習得条件　Lv29 以上で、21「アイシクル」を 50 回以上使用する

23 S

中級魔術 フリーズランサー

氷

攻撃力	ヒット	TP
480	6	29
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	30 32	

対象に向けて氷の槍を6本発射するライン攻撃術。槍には貫通効果があり、複数にダメージを与えられる。ただし密着状態だと当たらない。

習得条件　Lv29以上で、21「アイシクル」を50回以上使用する

24

上級魔術 レイジングミスト

火

攻撃力	ヒット	TP
500	5	38
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

対象の周囲の地面から高熱を帯びた霧を発生させて、ダメージを与えるエリア攻撃術。ただし、この霧は空中高くにいる敵には当たらない。

習得条件　Lv35以上で、02「スプレッド」と06「イラプション」を習得している

25

上級魔術 グラビティ

攻撃力	ヒット	TP
560	8	42
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

対象の周囲に過重力空間を発生させて、周囲もろとも飲み込み、大ダメージを与えるエリア攻撃術。このダメージは無属性扱いとなる。

習得条件　Lv42以上で、14「ロックブレイク」と18「サンダーブレード」を習得している

26

上級魔術 スパイラルフレア

火

攻撃力	ヒット	TP
600	5	38
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

巨大な火炎の弾を、対象に向けて撃ち出すライン攻撃術。火炎弾にはダウン効果と貫通能力があり、途中の敵を巻き込むことができる。

習得条件　Lv35以上で、08「フレイムランス」と12「エアブレイド」を習得している

27

上級魔術 ヴォルトアロー

雷

攻撃力	ヒット	TP
720	10	42
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

対象の周囲に多数の雷球を作り出し、敵1体に集中攻撃をかける単体攻撃術。攻撃時間が長いので、ほかのキャラクターと連繋しやすい。

習得条件　Lv40以上で、08「フレイムランス」と20「スパークウェブ」を習得している

28

上級魔術 アドプレッシャー

地

攻撃力	ヒット	TP
480	8	34
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

対象の周囲に黒い重力場を発生させて、ダメージを与える単体攻撃術。敵の移動を封じるので、ほかの仲間とうまく連繋をとろう。

習得条件　Lv32になる

29

上級魔術 マイトアトラス

風

攻撃力	ヒット	TP
702	9	42
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

対象を風の結界に取り込み、風の刃で集中攻撃する単体攻撃術。11「サイクロン」同様、敵を大きく浮かせて吹き飛ばす効果がある。

習得条件　Lv48以上で、04「アクアレイザー」と12「エアブレイド」を習得している

ジーニアスの術・技リスト

30

上級魔術 **アブソリュート** 氷

攻撃力	ヒット	TP
780	2	46

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

対象を極低温の凍気で包みこみ、大ダメージを与える単体攻撃術。地面から生えた氷柱が敵を突き上げるため、敵を浮かすことができる。

習得条件　Lv44 以上で、23「フリーズランサー」と 16「グレイブ」を習得している

31

上級魔術 **バイトオブアース** 雷 地

攻撃力	ヒット	TP
680	10	44

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

対象を雷の球で攻撃したあと、地面が割れて岩の顎が敵をかみ砕く単体攻撃術。ヒット数は多いが、術の発動が遅いので敵に避けられることも。

習得条件　Lv53 以上で、16「グレイブ」と 23「フリーズランサー」を習得している

32

上級魔術 **プリズムソード** 光

攻撃力	ヒット	TP
2400	7	58

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

対象の周囲に光属性の 7 本の剣を降らせて、ダメージを与える単体攻撃術。連続ヒットはしにくいが、最後の一撃が当たるとダウンさせられる。

習得条件　Lv58 以上で、29「マイトアトラス」と 30「アブソリュート」を習得している

33

上級魔術 **メテオスォーム**

攻撃力	ヒット	TP
5950	14	80

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

戦場に流星が降り注ぎ、敵全体にほかの術をはるかに超える大ダメージを与える無属性全体攻撃術。ただし同じ敵に連続ヒットしにくい。

習得条件　イベントで習得

34

奥義 **フォースフィールド**

攻撃力	ヒット	TP
—	—	10%

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

一部を除くあらゆる攻撃のダメージを 5 分の 1 に抑える防御技。ただし、最大値の 10%に相当する TP を消費するので、多用は禁物。

習得条件　イベントで習得

35

秘奥義

インディグネイト・ジャッジメント 雷

ヒット	TP
10	100

通常の 19「インディグネイション」に続いて、巨大な光の剣が落下し、大ダメージを与える。

前提条件　19「インディグネイション」を 50 回以上使用している。

発動条件　オバーリミッツ時に 19「インディグネイション」を使用する

リフィル・セイジ

● 先生　● 武器：杖　*Refill Sage*

おもに治癒術によるパーティの回復役と補助を担うリフィルだが、光属性の攻撃魔術もなかなか強力。TP に余裕があれば攻撃にも参加したい。

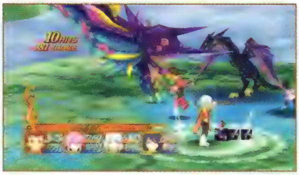
戦闘能力

Refill Sage

リフィルは弟のジーニアス同様、TP と知力が高く、HP、力、防御、命中、回避が低い、典型的な術師タイプ。当然、後衛の位置で戦うことが最適だ。とくに状態異常や状態変化を治療できる術を覚えるのはリフィルだけなので、彼女自身が石化や封印などの術を使えない状態になることは、可能な限り避けたい。そういった特殊攻撃を仕掛けてくる敵を相手にする場合は、リフィルは後衛に控えて仲間の治療に専念するほうが、ムダなアイテムの消耗を防げる。ただし、光属性の攻撃魔術を習得したあとは、味方の状態に気を配りつつ、それらの攻撃魔術を適度に使用するスタイルに切り替えよう。

なお、パーティの回復役を担当するリフィルの場合、味方全員を対象とした治癒術を習得する T タイプのほうが、ボス戦そのほかで圧倒的に使い勝手がいい。特別なこだわりがない限り、最初のプレイでは T タイプで育成することをオススメしたい。

ふつうに育てると、防御、命中、回避に関しては、パーティ中もっとも数値が低くなる。



ボス戦では不可欠だが、通常時の優先度は低め。パーティは適度に入れ替えよう。

通常攻撃

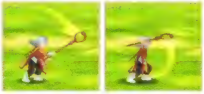
Refill Sage

リフィルの武器は杖で、攻撃範囲がそれなりに広く、攻撃後のスキは大きくない。ただ、とにかくモーション自体が遅く、2 連続攻撃までしかできないため、通常攻撃の総合性能は低め。

また、ほかのキャラクターと異なり、対空攻撃時に唯一ジャンプしないのもリフィルの特徴。通常のジャンプ動作自体が緩慢で、ジャンプ攻撃やジャンプ突きのタイミングも非常にシビア。リフィルに関しては、低い位置からの攻撃を回避するとき以外、積極的にジャンプすることは控えたほうがいいだろう。

○ 通常攻撃コマンド

斬り攻撃　◎

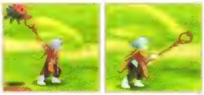


対空攻撃　↑◎

ジャンプ攻撃　↑後 ◎

突き攻撃　↓◎

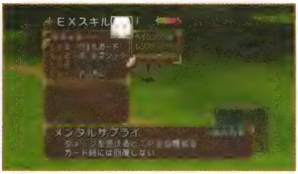
払い攻撃　→◎



キャラクター&術・技

EXスキル

Ⓣタイプ、Ⓢタイプいずれも「スピードスペル」と「キープスペル」はセットしてしておきたい。Tタイプは、複合EXスキル「コンセントレート」の発生を最終的に目指そう。Ⓢタイプの場合、「パーソナル」と「コンボプラス」を加えると、戦闘で役立つ3つの複合EXスキルが発生するのでオススメだ。



「メンタルサプライ」が発現する組み合わせも、継戦能力が高く、選ぶ価値値あり。

○ リフィルのEXスキル

レベル	スキル名	タイプ	効果
1	マジカル	Ⓣ	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる
	ディフェンド	Ⓢ	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる
	アピール	Ⓣ	R3ボタンで挑発行動を行なえるようになる。U・アタックゲージが増加する
	イベイション	Ⓣ	回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる
2	スピリッツ	Ⓣ	TPの最大値を上昇させる
	ラッキープール	Ⓣ	受けたダメージを一定の確率で無効化する
	ガードマジック	Ⓢ	属性防御が上昇する。属性攻撃によるダメージが減少する
	パーソナル	Ⓢ	記憶障上でのTP消費を1にできる。戦闘中以外で有効
3	エターナル	Ⓢ	ほかのEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる
	コンボプラス	Ⓣ	基本攻撃の回数が一回加算される
	スピードスペル	Ⓣ	潜在詠唱時間が減少する
	ウェルガード	Ⓢ	ガード時に受けるダメージが減少する
4	イミュニティ	Ⓢ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる
	グッドジョブ	Ⓣ	アイテム使用時の硬直時間が減少する
	キープスペル	Ⓢ	攻撃により詠唱が中断された場合、同じ術であれば詠唱時間が減少する
	ハピネスシング	Ⓣ	一定確率で戦闘終了後に取得できる経験値とガルドを増加させる

○ リフィルの複合EXスキル

複合EXスキル名	組み合わせ	効果
マジカルブースト	Ⓣマジカル+Ⓢディフェンド	術の威力が一定確率で上昇する
ペイシェンスM	Ⓢガードマジック+Ⓢウェルガード	属性攻撃を受けたときに一定確率でのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
ラッキーユニオン	Ⓣアピール+Ⓢパーソナル	U・アタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
レジストマジック	Ⓢガードマジック+Ⓢイミュニティ	状態変化にならなくなる
ガードステータス	Ⓢイミュニティ+Ⓢエターナル	状態異常にならなくなる
リミッター	Ⓢエターナル+Ⓢパーソナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
ハードヒット	Ⓣスピードスペル+Ⓣコンボプラス	基本攻撃が命中したときの敵の硬直時間が増加する
ルーズレスソウル	Ⓣマジカル+Ⓣコンボプラス	ダウン時に一定確率でTPが回復する
オートメディスン	Ⓣグッドジョブ+Ⓢウェルガード	ダメージを受けたときに一定確率で「ファーストエイド」が発動する
メンタルアップ	Ⓣスピリッツ+Ⓢエターナル	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する
アピールストップ	Ⓣイベイション+Ⓣアピール	挑発行動をガードで解除することができる
アンエレメンタル	Ⓣラッキープール+Ⓢガードマジック	属性ダメージを受けたときに一定確率でダメージを半減する
テクニカル	Ⓣスピリッツ+Ⓣグッドジョブ	戦闘中、術・技使用時の消費TPが減少する
ユニオンフォース	Ⓢエターナル+Ⓢディフェンド	U・アタック時のダメージが増加する
リラックス	Ⓣイベイション+Ⓣスピリッツ	戦闘中、何も行動を行なわず待機していると徐々にTPが回復する
リダクション	Ⓣコンボプラス+Ⓢキープスペル	最後に使用した術と同じ術を唱えるとTP消費が減少する
スペルエンハンス	Ⓣスピードスペル+Ⓢパーソナル	術発動中に動けるようになる
ラッキーマジック	Ⓣラッキープール+Ⓣハピネスシング	一定確率でTPを消費せずに術を使用できる
EXPプラス	Ⓣアピール+Ⓢエターナル+Ⓢパーソナル	取得経験値が増加する
スペルコンデンス	Ⓣラッキープール+Ⓣハピネスシング+Ⓢキープスペル	一定確率で詠唱時間がなくなる
メンタルサプライ	Ⓢウェルガード+Ⓢガードマジック+Ⓣマジカル	ダメージを受けるとTPが回復する
ゲットウェル	Ⓢイミュニティ+Ⓢディフェンド+Ⓢガードマジック	状態異常を一定時間で自然に回復するようになる
アイテムユーザー	Ⓣグッドジョブ+Ⓣラッキープール+Ⓣハピネスシング	戦闘中、リフィルにアイテムを使用した場合効果が上昇する
コンセントレート	Ⓣスピードスペル+Ⓣグッドジョブ+Ⓢキープスペル+Ⓣハピネスシング	術詠唱中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効

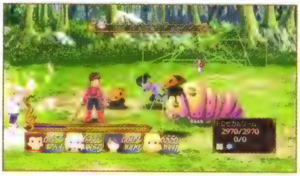
術・技

Refill Sage

戦闘能力（→P61）で述べたとおり回復役としてはⓉタイプの術のほうが使いやすいが、リフィルをボス戦要員として考えた場合、攻撃魔術についてはⓈタイプの 20「ホーリーランス」を習得させるのも悪くない選択だ。通常戦闘では、最初に「シャープネス」系の術を使って前衛を支援する習慣をつけよう。

強敵との戦いでは、まず最初に「バリアー」系の術を唱えるのが、手堅い戦術。

詠唱回数のため、06「リカバー」や 09「ディスペル」を使う機会は逃さないこと。



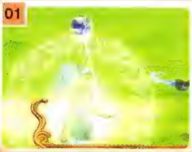
初遭遇の敵に対して「インスペクトマジック」を使っておくのも、リフィルの役目だ。

○ 術・技の習得と派生

- 01 ファーストエイド
  - Ⓣ 02 ナース → Ⓣ 03 ハートレスサークル
  - Ⓢ 04 ヒール → Ⓢ 05 キュア
- 06 リカバー
  - Ⓣ 07 リキュペレート
  - Ⓢ 08 レストア
- 09 ディスペル
  - Ⓣ 10 エスプレイドイレイズ
  - Ⓢ 11 アンチマジック
- 12 シャープネス
  - Ⓣ 13 アグリゲットシャープ
  - Ⓢ 14 キーネスト
- 15 バリアー
  - Ⓣ 16 フィールドバリアー
  - Ⓢ 17 フリントプロテクト
- 18 フォトン
  - Ⓣ 19 レイ
  - Ⓢ 20 ホーリーランス

リフィルの術・技リスト

01



初級治癒術 **ファーストエイド**

攻撃力	ヒット	TP
—	—	8

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

味方ひとりの体力を最大値の30%回復する、基本的な単体治癒術。戦闘中と通常時のいずれでも使用可能だが、TPの残量に気をつけよう。

習得条件 初めから

02 Ⓣ

中級治癒術 **ナース**

攻撃力	ヒット	TP
—	—	28

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	03 24

味方全員のHPを40%回復させる全体治癒術。中盤以降のボス戦などでは必須と言える使い勝手のいい術なので、できれば習得したい。

習得条件 Lv26以上で、01「ファーストエイド」を50回以上使用している

キャラクター&術・技

リフィルの術・技リスト

03 Ⓣ 上級治癒術 **ハートレスサークル**

02「ナース」の強化版。対象となる味方を中心に一定エリア内の味方のHPが60%回復する。非戦闘時に使うと全員が対象になる。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	56
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件 Lv42以上で、02「ナース」を50回以上使用している

04 Ⓢ 中級治癒術 **ヒール**

味方ひとりのHPを60%回復させる単体治癒術。一気に半分以上回復する点はありがたいが、単体向けなのでボス戦ではやや使いにくい。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	20
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	05 25	

習得条件 Lv26以上で、01「ファーストエイド」を50回以上使用している

05 Ⓢ 上級治癒術 **キュア**

味方ひとりのHPを全回復させる単体治癒術。ただし、TPの消費量は01「ファーストエイド」の8倍なので、使いどころを考える必要がある。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	64
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件 Lv42以上で、04「ヒール」を50回以上使用している

06 初級治癒術 **リカバー**

味方ひとりの毒、麻痺、封印、石化を回復する単体治癒術。「パナシーアボトル」は高価なので、できればこちらを使用してお金を節約したい。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	12
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件 Lv12になる

07 Ⓣ 中級治癒術 **リキュペレート**

光輝く大きな魔法陣を味方のいる場所に発生させ、その範囲内にいる味方全員の毒、麻痺、封印、石化を回復するエリア治癒術。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	24
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

習得条件 Lv32以上で、06「リカバー」を習得している

08 Ⓢ 中級治癒術 **レストア**

味方ひとりの毒、麻痺、封印、石化を回復し、一定時間、状態異常にならなくする単体治癒術。状態異常予防のためにかけておくことも可能。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	24
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

習得条件 Lv32以上で、06「リカバー」を習得している

09 初級治癒術 **ディスペル**

味方ひとりの、攻撃力下降や虚弱といった状態変化をうち消す単体治癒術。味方の能力を下げてくるボスとの戦いなどで必要になるだろう。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	16
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件 Lv16になる

10 T

中級治癒術

エスプレイドイレイズ

攻撃力	ヒット	TP
—	—	28

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

範囲内にいる味方全員の状態変化をうち消す全体治癒術。TP 消費は大きいが、味方全員が対象なのでそれだけの価値はある。

習得条件　Lv38 以上で、09「ディスペル」を習得している

11 S

中級治癒術

アンチマジック

攻撃力	ヒット	TP
—	—	28

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

味方ひとりの状態変化をうち消し、一定時間、状態変化を起こらなくする単体治癒術。08「レストア」と同様、予防するためにも使える。

習得条件　Lv38 以上で、09「ディスペル」を習得している

12

初級治癒術

シャープネス

攻撃力	ヒット	TP
—	—	12

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

戦闘中、一定時間味方ひとりの攻撃力を 10%アップする単体治癒術。ボス戦以外でも、HP の多い難敵と戦う際にはぜひ前衛にかけたい。

習得条件　Lv14 になる

13 T

中級治癒術

アグリゲットシャープ

攻撃力	ヒット	TP
—	—	32

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

戦闘中、一定時間味方全員の攻撃力を 10%アップする全体治癒術。直接攻撃を主体とするパーティ構成のときに、とくに真価を発揮する。

習得条件　Lv35 以上で、12「シャープネス」を 50 回以上使用している

14 S

中級治癒術

キーネスト

攻撃力	ヒット	TP
—	—	32

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

その戦闘中ずっと、味方ひとりの攻撃力を 15%アップする単体治癒術。戦闘が長引くことの多いボス戦などでは、こちらを使いたい。

習得条件　Lv35 以上で、12「シャープネス」を 50 回以上使用している

15

初級治癒術

バリアー

攻撃力	ヒット	TP
—	—	8

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

戦闘中、一定時間味方ひとりの防御力を 10%アップする単体治癒術。通常戦闘での出番はあまりないが、ボス戦での重要度は高い。

習得条件　Lv10 になる

16 T

中級治癒術

フィールドバリアー

攻撃力	ヒット	TP
—	—	48

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

戦闘中、一定時間味方全員の防御力を 10%アップする全体治癒術。前衛だけでなく後衛の防御面の不安も解消されるので、非常に便利だ。

習得条件　Lv29 以上で、15「バリアー」を 50 回以上使用している

リフィルの術・技リスト

17 Ⓢ 中級治癒術 フリントプロテクト

攻撃力	ヒット	TP
—	—	40

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

その戦闘中ずっと、味方ひとりの防御力を10%アップする単体治癒術。TP消費が大きいので、敵しだいで 15「バリアー」と使い分けよう。

習得条件 Lv29以上で、15「バリアー」を50回以上使用している

18 中級魔術 フォトン （光）

攻撃力	ヒット	TP
500	1	16

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

対象を中心に収束する光で攻撃し、ダメージを与える単体攻撃魔術。Lv46までリフィルの唯一の攻撃術だが、その威力は頼りになる。

習得条件 Lv18になる

19 Ⓣ 上級魔術 レイ （光）

攻撃力	ヒット	TP
3150	9	35

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

対象の周囲に無数の光線を降らせて、範囲内の敵にダメージを与えるエリア攻撃術。効果範囲の広い優秀な術だが、詠唱が長いのが難点。

習得条件 Lv46以上で、18「フォトン」を50回以上使用している

20 Ⓢ 上級魔術 ホーリーランス （光）

攻撃力	ヒット	TP
4500	5	40

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

5本の聖なる光の槍が対象を貫き、大ダメージを与える単体攻撃術。単体攻撃で消費TPも大きいので、ボス戦用の術と考えよう。

習得条件 Lv46以上で、18「フォトン」を50回以上使用している

21 初級治癒術 チャージ

攻撃力	ヒット	TP
—	—	24

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

リフィルのTPを24消費して、味方ひとりのTPを15回復させる単体治癒術。「オレンジグミ」の代用手段に使えるが、あくまで非常用。

習得条件 Lv8になる

22 初級治癒術 インスペクトマジック

攻撃力	ヒット	TP
—	—	16

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

単体治癒術。「スペクタクルズ」と同様、敵1体のステータスを確認できる。初見の敵と遭遇したら、まずこれを使用してみよう。

習得条件 Lv20になる

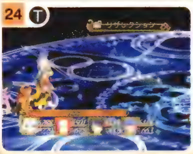
23 上級治癒術 レイズデッド

攻撃力	ヒット	TP
—	—	48

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

「ライフボトル」同様、戦闘不能状態になった味方ひとりを、最大HPの30%の状態で回復させる単体治癒術。ただしTPは回復しない。

習得条件 イベントで習得



24 T

上級治癒術 **リザレクション**

攻撃力	ヒット	TP
―	―	96

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

味方全員のHPを70%回復させる全体治癒術。TP消費が大きいので乱用できないが、ボス戦時の保険として、あると非常に頼もしい術だ。

習得条件 Lv50以上で、03「ハートレスサークル」を50回以上使用している

25

上級治癒術 **リバイブ**

攻撃力	ヒット	TP
―	―	96

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

単体治癒術。これを掛けられた味方は、戦闘不能になったとき自動的に復活する。ボス戦時に、リフィル自身にかけておくのも有効。

習得条件 Lv50以上で、05「キュア」を50回以上使用している

26

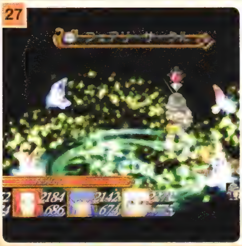
奥義 **フォースフィールド**

攻撃力	ヒット	TP
―	―	10%

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

一部を除くあらゆる攻撃のダメージを5分の1に抑える防御技。ただし、最大値の10%に相当するTPを消費するので、多用は禁物。

習得条件 イベントで習得



27

秘奥義

フェアリーサークル 光

ヒット	TP
5	150

味方全員のHPを75%回復し、全状態異常を治療したうえで、全員のステータスがアップする。

前提条件 24「リザレクション」を100回以上使用している。

発動条件 オーバーリミッツ時に24「リザレクション」を使用する

28

秘奥義

セイクリッドシャイン 光

ヒット	TP
1	150

敵全体を白い光が包みこみ、絶大なダメージを与える。

前提条件 19「レイ」か20「ホーリーランス」を100回以上使用している。

発動条件 オーバーリミッツ時に19「レイ」か20「ホーリーランス」を使用する

藤林しいな

・符術士　・武器：御符　*Shihna Fujibayashi*

符術士という独特の職業であるしいなは、前線に出て相手の能力を下げるのがおもな役割。中盤以降は、精霊を召喚することも可能になる。

戦闘能力

Shihna Fujibayashi

しいなは、TPと命中、回避が高いうえ、通常攻撃や技の出も早いので、前線に出てさまざまな術・技を使いつつ積極的に押していくタイプ。ただし、HPが低めで防御もあまり高くはないので、過信は禁物だ。攻撃や技の間合いも広いとは言えず、強力な敵を相手にする場合は、つねにヒット&アウェイを心がけて受けるダメージを抑える工夫が必要。全般的には、テクニカルなキャラクターと言える。

03「散力符」や09「幽幻符」などの技で、攻撃しつつ一定時間敵の能力を下げられるのがしいなの強みだ。その反面、純粋にダメージを与える術・技が乏しい。01「炸力符」とその上位の02「破魔濤符」は比較的攻撃力は高いが、吹き飛ばし効果があるので、コンボの締めくくりで使うといいだろう。また、ストーリーが進むにつれて習得する各種精霊の召喚は、TPを100消費するうえ、オーバーリミッツ中しか使用できないという制限があるものの、非常に強力だ。

術・技のなかでも、符術は詠唱の必要があるので、後方に下がってから使おう。

オーバーリミッツ状態になり、TPに余裕があるなら、各種召喚を発動させるといい。

通常攻撃

Shihna Fujibayashi

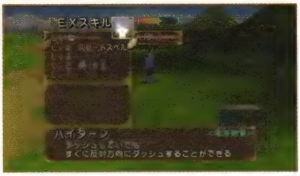
しいなの武器はお札で、手元からごく短い距離を飛ばして敵を攻撃する。攻撃の出は比較的早いが、間合いについてはやや狭めだ。斬り、突き、払いの3種類の攻撃については、クラトスやゼロスと同様、3連続でくり出せるので、ヒット数稼ぎには重宝する。

なお、突き攻撃はほかのふたつの攻撃よりも、多少攻撃範囲が広くなっている。対空攻撃は比較的当てやすいが、ジャンプ攻撃およびジャンプ突きについては攻撃判定がシビアなので、多用しないほうがいい。できる限り地上からの攻撃を心がけよう。

○通常攻撃コマンド

EXスキル

HPが低めのわりに前線に立つ必要のあるしいなにとって、「ライフドレイン」は非常にありがたい複合EXスキル。4つめに「スピリッツ」をセットすれば、さらに「メンタルドレイン」も発生する。Ⓣタイプの場合は「メンタルサプライ」の発生を目指し、4つめには「スピリッツ」をセットしよう。



アクション性を重視するなら、「ハイターン」が発生する組み合わせがオススメ。

しいなのEXスキル

レベル	スキル名	タイプ	効果
1	ストレングス	Ⓢ	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる
	ディフェンド	Ⓢ	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる
	アピール	Ⓣ	R3ボタンで挑発行動を行なえるようになる。U・アタックゲージが増加する
	アキュラシー	Ⓣ	命中率が上昇する。回避力の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる
2	イベイション	Ⓣ	回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる
	ダッシュ	Ⓣ	戦闘中の移動速度が上昇する
	バイタリティ	Ⓢ	ＨＰの最大値を上昇させる
	パーソナル	Ⓢ	ダンジョン内でのエンカウント開始時間が延びる
3	エターナル	Ⓢ	ほかのＥＸスキルと組み合わせることにより効果が得られる
	スピリッツ	Ⓣ	ＴＰの最大値を上昇させる
	ガードマジック	Ⓢ	属性防御が上昇する。属性攻撃によるダメージが減少する
	エクステンド	Ⓢ	符術の効果時間が延びる
4	ウェルガード	Ⓢ	ガード時に受けるダメージが減少する
	コンボプラス	Ⓣ	基本攻撃の回数が一回加算される
	イミュニティ	Ⓢ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避出来るようになる
	スピードスペル	Ⓣ	潜在詠唱時間が減少する

しいなの複合EXスキル

複合EXスキル名	組み合わせ	効果
ハイスラッシュ	Ⓢエターナル+Ⓣアキュラシー	クリティカルダメージの確率が上昇する
EXデフェンド	Ⓢバイタリティ+Ⓣイベイション	物理ダメージを受けたときに一定確率でのけぞり常態にならなくなる。一部の攻撃では無効
ラッキーユニオン	Ⓣアピール+Ⓢパーソナル	U・アタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
マジックガード	Ⓢウェルガード+Ⓢガードマジック	特技ガード時にダメージが減少する
EXアタック	Ⓢストレングス+Ⓢディフェンド	敵のガード時に与えるダメージが増加する
リミッター	Ⓢエターナル+Ⓢパーソナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
メンタルヒール	Ⓢウェルガード+Ⓣスピリッツ	戦闘終了時のＴＰ回復量が増加する
アピールアーマー	Ⓢストレングス+Ⓣアピール	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
ライフアップ	Ⓢバイタリティ+Ⓢエターナル	低確率で戦闘終了後にＨＰの最大値が上昇する
メンタルアップ	Ⓣスピリッツ+Ⓢエターナル	低確率で戦闘終了後にＴＰの最大値が上昇する
アピールストップ	Ⓣイベイション+Ⓣアピール	挑発行動をガードで解除することができる
ハイコンボ	Ⓣコンボプラス+Ⓢディフェンド	ジャンプ攻撃から着地後、通常攻撃で連携が可能になる
ハイターン	Ⓣスピードスペル+Ⓣダッシュ	ダッシュしていても、すぐに反対方向にダッシュすることができる
ユニオンフォース	Ⓢエターナル+Ⓢディフェンド	U・アタック時のダメージが増加する
ハードヒット	Ⓢエクステンド+Ⓣダッシュ	基本攻撃が命中したときの敵の硬直時間が増加する
ガードステータス	Ⓢイミュニティ+Ⓢエターナル	状態異常にならなくなる
イフィシェント	Ⓣコンボプラス+Ⓣダッシュ	通常攻撃時に一撃ごとのダメージ減少率を抑える
EXPプラス	Ⓣアピール+Ⓢエターナル+Ⓢパーソナル	取得経験値が増加する
ゲットウェル	Ⓢイミュニティ+Ⓢディフェンド+Ⓢバイタリティ	状態異常を一定時間で自然に回復するようになる
メンタルサプライ	Ⓢウェルガード+Ⓣスピードスペル+Ⓢエクステンド	ダメージを受けるとＴＰが回復する
アンエレメンタル	(T) コンボプラス+Ⓢイミュニティ+Ⓢガードマジック	属性ダメージを受けたときに一定確率でダメージを半減する
ライフドレイン	Ⓢストレングス+Ⓢバイタリティ+Ⓢガードマジック	12「生吸符」での回復量が増加する
メンタルドレイン	Ⓢストレングス+Ⓣスピリッツ+Ⓢガードマジック	13「精吸符」での回復量が増加する
インエレメント	Ⓣスピードスペル+Ⓢエターナル+Ⓢガードマジック	属性物理攻撃によるダメージが増加する

術・技

しいなの術・技は、Tタイプと S タイプの差異が小さい。このため、術・技そのものより EX スキルを重視してセットするといいだろう。どちらのタイプも、敵単体の能力を下げる技が多く、TP 消費も大きくないので、防御低下、回避低下、命中低下の順に優先して技を仕掛けよう。「降霊召符」系については、契約を結ぶたびに召喚できる精霊が増える。なかでも、18「降霊召符・水」は、敵複数を攻撃しつつ味方複数の HP を回復できる、攻防一体の便利な術だ。

「降霊召符」系は術扱いなので、ある程度の詠唱時間が必要。後衛に下がろう。

○ 術・技の習得と派生

- 01 炸力符 → 02 破魔濤符
- 03 散力符 → Ⓣ 04 散力翔符 / Ⓢ 05 散力凄符
- 06 蛇拘符 → Ⓣ 07 蛇拘翔符 / Ⓢ 08 蛇拘凄符
- 09 幽幻符 → Ⓣ 10 幽幻翔符 / Ⓢ 11 幽幻凄符

しいなの術・技リスト

01

奥義 **炸力符**（サクリキフ）

目の前の敵を札で攻撃して吹き飛ばし、ダウンさせる単体攻撃技。コンボのシメや戦況の仕切り直し、詠唱の時間稼ぎなど多彩な用途で使える。

攻撃力	ヒット	TP
250	1	15

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　初めから

02

奥義 **破魔濤符**（ハマトウフ）　光

01「炸力符」の強化版で、ダメージと吹き飛ばし効果がアップした単体攻撃技。優秀な技だが、TP 消費が 2 倍以上に増えている。

攻撃力	ヒット	TP
330	1	35

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv60 になる

03

特技 **散力符**（サンリキフ）

目の前の敵を札で攻撃し、一定確率で敵の防御を 10%下げる単体攻撃技。防御力下降効果は 15 秒間持続。TP 消費は低いので気軽に使える。

攻撃力	ヒット	TP
80	1	5

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　初めから

04 Ⓣ

秘技 **散力翔符**（サンリキショウフ）

03「散力符」の攻撃のあと、もう 1 枚札を飛ばして攻撃する単体攻撃技。ダメージが飛躍的に上がっているので、ボス戦、通常戦ともに便利。

攻撃力	ヒット	TP
200	2	18

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

習得条件　Lv37 以上で、03「散力符」を 50 回以上使用している

しいなの術・技リスト

05 Ⓢ

秘技　**散力凄符**（サンリキセイ フ）

03「散力符」の強化版で、敵の防御力を確実に15秒間10%低下させる単体攻撃技。持続時間は同じく15秒。ボス戦で使用しよう。

攻撃力	ヒット	TP
120	1	22
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

習得条件　Lv37以上で、03「散力符」を50回以上使用している

06

特技　**蛇拘符**（シャコウ フ）

目の前の敵を札で攻撃し、一定確率で敵の回避を10%下げる単体攻撃技。回避力下降効果は15秒間持続する。回避の高い敵に使おう。

攻撃力	ヒット	TP
80	1	5
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件　Lv34になる

07 Ⓣ

秘技　**蛇拘翔符**（ジャコウショウ フ）

06「蛇拘符」の攻撃後、追加で1枚札を飛ばして追撃する単体攻撃技。ダメージは増えているが、回避力下降効果は15秒間持続する。

攻撃力	ヒット	TP
200	2	12
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

習得条件　Lv52以上で、05「散力符」を50回以上使用している

08 Ⓢ

秘技　**蛇拘凄符**（シャコウセイ フ）

06「蛇拘符」の強化版で、敵の回避を確実に15秒間10%低下させる単体攻撃技。回避の高いボス敵相手にはこちらを使用しよう。

攻撃力	ヒット	TP
120	1	24
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

習得条件　Lv52以上で、05「散力符」を50回以上使用している

09

特技　**幽幻符**（ユウゲン フ）

目の前の敵を札で攻撃し、一定確率で敵の命中を10%下げる単体攻撃技。命中下降効果は15秒間持続する。直接攻撃の強い敵に使おう。

攻撃力	ヒット	TP
80	1	5
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件　Lv26になる

10 Ⓣ

秘技　**幽幻翔符**（ユウケンショウ フ）

09「幽幻符」の攻撃後、さらに1枚札を飛ばして追撃する単体攻撃技。命中下降効果は15秒間持続。密着して使えば2ヒットを狙える。

攻撃力	ヒット	TP
200	2	12
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

習得条件　Lv44以上で、09「幽幻符」を50回以上使用している

11 Ⓢ

秘技　**幽幻凄符**（ユウケンセイ フ）

09「幽幻符」の強化版で確実に敵の命中を15秒間10%低下させる単体攻撃技。ボスの命中を下げることで、確実にダメージを減らせる。

攻撃力	ヒット	TP
120	1	20
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

習得条件　Lv44以上で、09「幽幻符」を50回以上使用している

しいなの術・技リスト

12 秘技 生吸符（セイキュウフ）

攻撃力	ヒット	TP
140	1	15

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

敵を札で攻撃し、与えたダメージの10%分、自分のHPを回復させる単体攻撃技。複合EXスキル「ライフドレイン」があれば、より効果的。

習得条件 Lv22になる

13 秘技 精吸符（ショウキュウフ）

攻撃力	ヒット	TP
140	1	15

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

敵を札で攻撃し、与えたダメージの3%分、自分のTPを回復させる単体攻撃技。複合EXスキル「メンタルドレイン」があれば、より効果的。

習得条件 Lv30になる

14 符術 表降晶符（ヒョウコウショウフ）

攻撃力	ヒット	TP
―	―	14

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

シルヴァラントの精霊を呼び出し、一定時間味方ひとりに属性を付加する術。火、水、風、光の4種類からいずれかを選ぼう。

習得条件 対応する属性の精霊と契約

15 符術 裏降晶符（リコウショウフ）

攻撃力	ヒット	TP
―	―	14

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

テセアラの精霊を呼び出し、一定時間味方ひとりに属性を付加する術。地、氷、雷、闇の4種類からいずれかを選ぼう。

習得条件 対応する属性の精霊と契約

16 召喚 降霊召符・孤鈴（コウレイショウフ・コリン）

攻撃力	ヒット	TP
???	1	30

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

精霊コリンを召喚し、敵単体の頭上から落下してダメージを与える。なお、雷の神殿でコリンが死亡したあとは使用できなくなる。

習得条件 初めから

17 召喚 降霊召符・火（コウレイショウフ・カ） 火

攻撃力	ヒット	TP
???	1	100

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

イフリートを召喚し、魔法陣内の味方の攻撃力を増加させたのち、対象の周囲のエリアを爆発させ、敵を吹き飛ばす。前衛が多い構成で有効。

習得条件 イフリートと契約する

18 召喚 降霊召符・水（コウレイショウフ・スイ） 水

攻撃力	ヒット	TP
???	16	100

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	―

ウンディーネを召喚し、魔法陣内の味方の体力を50%回復させたのち、対象周辺のエリアを水流で攻撃する。複数の味方を回復できる。

習得条件 ウンディーネと契約する

19

召喚 **降霊召符・風**（コウレイショウフ・フウ） 風

攻撃力	ヒット	TP
???	11	100
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

シルフを召喚し、魔法陣内の味方の移動力をアップさせたのち、対象周辺のエリアをかまいたちで集中攻撃する。こちらも前衛向けの召喚だ。

習得条件 シルフと契約する

20

召喚 **降霊召符・光**（コウレイショウフ・コウ） 光

攻撃力	ヒット	TP
???	16	100
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

ルナを召喚し、魔法陣内の味方の魔法攻撃力をアップさせたのち、戦場に光の雨で敵全体を攻撃する。後衛が多い構成で真価を発揮する。

習得条件 ルナと契約する

21

召喚 **降霊召符・地**（コウレイショウフ・チ） 地

攻撃力	ヒット	TP
???	6	100
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

ノームを召喚して、魔法陣内の味方の防御力をアップさせたのち、対象の頭上からノームが落下して対象周辺のエリアを攻撃する。

習得条件 ノームと契約する

22

召喚 **降霊召符・氷**（コウレイショウフ・ヒョウ） 氷

攻撃力	ヒット	TP
???	16	100
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

セルシウスを召喚して、魔法陣内の味方の命中率をアップさせたのち、衝撃波が発生して敵を攻撃する。衝撃波の攻撃範囲は非常に広い。

習得条件 セルシウスと契約する

23

召喚 **降霊召符・雷**（コウレイショウフ・ライ） 雷

攻撃力	ヒット	TP
???	10	100
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

ヴォルトを召喚して、魔法陣内の味方の状態異常を回復、無効化したあと、対象を中心としたエリアに広範囲の雷撃攻撃を行なう。

習得条件 ヴォルトと契約する

24

召喚 **降霊召符・闇**（コウレイショウフ・アン） 闇

攻撃力	ヒット	TP
???	10	100
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

シャドゥを召喚し、魔法陣内の味方の状態変化を無効化したあと、シャドゥが対象周辺のエリアを打ち上げるように攻撃する。

習得条件 シャドウと契約

25

召喚 **降霊召符・源**（コウレイショウフ・ゲン）

攻撃力	ヒット	TP
???	14	100
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

オリジンを召喚して、魔法陣内の味方の攻撃力と防御力をアップさせたあと、対象の周囲のエリアに対して光球を造り出して攻撃する。

習得条件 オリジンと契約

しいなの術・技リスト

26

召喚 **降霊召符・元**（コウレイショウフ・ゲン）

マクスウェルを召喚し、魔法陣内の味方の魔法攻撃力をアップさせたあと、画面全体に流星を降らせて敵全体を攻撃する。

攻撃力	ヒット	TP
???	14	100

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　マクスウェルと契約

27

奥義 **衝力揚符**（ショウリキヨウフ）

対象単体を符で囲み、一定時間、攻撃によるのけぞり時間を増加させる。遠く離れた敵にも使用可能だが、これ自体のダメージはまったくない。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	25

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv40になる

28

符術 **操冥符**（ソウメイフ）

戦闘不能になった味方単体をHP0の状態で復活させる。そのまま攻撃を受けると戦闘不能になるので、何らかの手段でHPを回復させよう。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	40

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv48になる

29

奥義 **風刃縛封**（フウジンバクフウ）

対象単体を符で取り囲み、空中に浮かせる。コンボ用に便利だが、ダメージ自体もそれなりに高い。ただし、空中の敵や極度に大きい敵には無効。

攻撃力	ヒット	TP
385	2	35

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv56になる

30

奥義 **衝弾符**（ショウダンフ）

一部を除くあらゆる攻撃のダメージを5分の1に抑える防御技。ただし、最大値の10%に相当するTPを消費する。

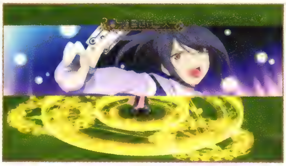
攻撃力	ヒット	TP
—	—	10%

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　初めから

Check Point（しいなのカットイン）

ほかの8人の仲間と異なり、しいなには秘奥義が存在しないが、オーバーリミッツ中のみ使用できる「降霊召符」系の術が、実質的に秘奥義と同等の扱いとなっている。演出面でも、ほかの仲間の秘奥義と同様、「孤鈴」を除く10種類の「降霊召符」使用時には、しいなのカットインが挿入されるのだ。



カットイン自体は同じだが、召喚する精霊によって魔法陣の色が微妙に異なる。

ゼロス・ワイルダー

● 魔法剣士 ● 武器：短剣　　*Zelos Wilder*

クラトスと同様に、魔法剣士としての能力を持つゼロス。大半の術・技はクラトスと共通だが、一部の特技変化や秘奥義などが異なる。

戦闘能力

Zelos Wilder

ゲーム中盤、テセアラで最初に仲間になるゼロスは、パーティを離脱するクラトスとよく似た、バランスのとれた戦闘能力を持つオールラウンダー。ただし、各能力値は、知力と命中を除き、クラトスよりやや控えめで、加入した段階では、術・技の使用回数も少ない。戦闘の中核メンバーとして使うなら、まずはしっかり装備を整えよう。そのうえで、フィールドなどで敵と戦い、積極的に術・技を使用させ、より上位の術・技を使えるように育成していきたい。

習得する術・技自体も、一部を除いてクラトスと同じで、攻撃用の技、初級〜中級の魔術、３つの治癒術を使用可能になる万能キャラクター。ただ、前衛役は、このあとパーティに加入するプレセアやリーガルも担当できる。このため、ゼロスを戦闘メンバーに入れるなら、必要に応じて技と術を使い分ける中衛としての位置に置いておくほうが、マルチな遊撃役として、その特性を活かしやすいだろう。

25「守護方陣」を覚えない代わりに、特技変化09'「断空剣」を使えるようになる。

接近戦もこなせるので、自分で操作するなら、前衛に置くという選択もありだ。

通常攻撃

Zelos Wilder

ゼロスの武器は、剣と短剣。武器を振るモーションこそ異なるものの、通常攻撃の範囲や出の早さなどは、クラトスとほぼ同様だ。短剣を装備した際の攻撃範囲に関するデメリットや、EX スキル「スラッシャー」を装備すれば、通常攻撃が６ヒットするようになる点についても、クラトスと同じ。操作する際は、それらの点を覚えておこう。

ジャンプ関連の性能に関しても、クラトスと同様。ジャンプ攻撃は攻撃範囲が狭めなので、空中からはジャンプ突きを使うように心がけよう。

○ 通常攻撃コマンド

斬り攻撃　◎

対空攻撃　↑◎

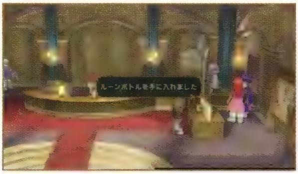
ジャンプ攻撃　↑後◎

突き攻撃　↓◎

払い攻撃　→◎

EX スキル

「スラッシャー」＆「スーパーブラスト」の有用性はクラトスと変わりないが、女性からアイテムをもらえるゼロスの利点を活かすには、EX スキルとして「パーソナル」もセットする必要がある。Ⓢタイプについては、残る 3 つに「ストレングス」、「エターナル」、「イミュニティ」をセットしよう。



街で女性に話しかけるとアイテムをもらえる「パーソナル」は、冒険に非常に有用だ。

ゼロスの EX スキル

レベル	スキル名	タイプ	効果
1	ストレングス	Ⓢ	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる
	マジカル	Ⓣ	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる
	アピール	Ⓣ	R3 ボタンで挑発行動を行なえるようになる。U・アタックゲージが増加する
	イベイション	Ⓣ	回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる
2	スピリッツ	Ⓣ	ＴＰの最大値を上昇させる
	ダッシュ	Ⓣ	戦闘中の移動速度が上昇する
	バイタリティ	Ⓢ	ＨＰの最大値を上昇させる
	パーソナル	Ⓢ	ゼロスで女性に話しかけるとアイテムをもらえることがある
3	エターナル	Ⓢ	ほかのＥＸスキルと組み合わせることにより効果が得られる
	スラッシャー	Ⓣ	基本攻撃回数が６回まで増加する。４回目以降は技に繋げることができなくなる
	ターンレス	Ⓣ	特技・秘技・奥義への連携が順番に関係なく可能になる
	ウェルガード	Ⓢ	ガード時に受けるダメージが減少する
4	イミュニティ	Ⓢ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避出来るようになる
	スピードスペル	Ⓣ	潜在詠唱時間が減少する
	スカイハイ	Ⓣ	空中での基本攻撃を連続で出せるようになる
	スペルチャージ	Ⓣ	詠唱チャージ完了後に ○ ボタンでセットでき、攻撃後にセットした術を発動することができる

ゼロスの複合 EX スキル

複合 EX スキル名	組み合わせ	効果
ガードアウェイ	Ⓣダッシュ＋Ⓣスピリッツ	バックステップ中はのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
EX デフェンド	Ⓣイベイション＋Ⓢバイタリティ	物理ダメージを受けたときに一定確率でのけぞり常態にならなくなる。一部の攻撃では無効
スキルブースト	Ⓣマジカル＋Ⓣスピリッツ	技の消費ＴＰが増加するが威力が上昇する
ガードポイント	Ⓢウェルガード＋Ⓣイベイション	一定時間ガード状態でいると受けるダメージが減少する
ガードステータス	Ⓢイミュニティ＋Ⓢエターナル	状態異常にならなくなる
リミッター	Ⓢエターナル＋Ⓢパーソナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
メンタルアップ	Ⓣスピリッツ＋Ⓢエターナル	戦闘終了後に低確率でＴＰの最大値が上昇する
アピールアーマー	Ⓢストレングス＋Ⓣアピール	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
ライフアップ	Ⓢバイタリティ＋Ⓢエターナル	戦闘終了後に低確率でＨＰの最大値が上昇する
スペルボルテージ	Ⓣマジカル＋Ⓢパーソナル	最後に使用した術と同じ術を唱えると詠唱時間が減少する
アピールストップ	Ⓣイベイション＋Ⓣアピール	挑発行動をガードで解除することができる
ランディング	Ⓣターンレス＋Ⓣスカイハイ	ジャンプの着地の硬直時間が減少する
スーパーブラスト	Ⓣスラッシャー＋Ⓣターンレス＋Ⓢエターナル	スラッシャーの６回攻撃後、特技などで連携が可能になる
シバルリー	Ⓣスラッシャー＋Ⓢストレングス	戦闘に参加している女性の人数に応じて各ステータス値が上昇する
ヒーリング	Ⓢウェルガード＋Ⓢバイタリティ	戦闘中、何も行動を行なわず待機すると徐々にＨＰが回復する
ハイスラッシュ	Ⓢストレングス＋Ⓢパーソナル	クリティカルダメージの確率が上昇する
EX アタック	Ⓢパーソナル＋Ⓣダッシュ	敵のガード時に与えるダメージが増加する
イフィシェント	Ⓣアピール＋Ⓣスラッシャー	通常攻撃時に一撃ごとのダメージ減少率を抑える
EXP プラス	Ⓣアピール＋Ⓢエターナル＋Ⓢパーソナル	取得経験値が増加する
サプレスダッシュ	Ⓣダッシュ＋Ⓣマジカル＋Ⓢウェルガード	ダッシュ中に術攻撃を受けてものけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
エアリアルガード	Ⓢウェルガード＋Ⓢイミュニティ＋Ⓣスカイハイ	空中でもガードが可能になる
スペルリベンジ	Ⓢウェルガード＋Ⓣスペルチャージ＋Ⓣスピードスペル	吹き飛び状態で初級術を使用すると詠唱なしで発動できる
コンセントレート	Ⓣターンレス＋Ⓣスペルチャージ＋Ⓣスピードスペル	術詠唱中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
エリアルスペル	Ⓣスカイハイ＋Ⓣスピードスペル＋Ⓣスペルチャージ	空中攻撃後に初級攻撃魔術を発動することができる

術・技

25「守護方陣」と 09'「断空剣」以外で、術・技に関するクラトスとの大きな違いは、ゼロスは秘奥義を2種類習得できること。両者が使える 27「シャイニング・バインド」より、ゼロスのみが使える 28「ディバイン・ジャッジメント」のほうが、消費TPは多いものの、ヒット数が多く、より強力になっている。

◯ 術・技の習得と派生

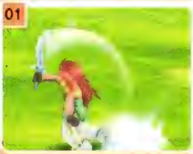
- 01 魔神剣 → Ⓣ 02 魔神剣・双牙 / Ⓢ 03 剛・魔神剣 → 地 03' 岩砕剣
- 07 閃空裂破 → Ⓣ 08 閃空衝裂破 / Ⓢ 09 閃光墜刃牙 → 風 07' 断空剣
- 10 ファイアボール → 11 イラプション
- 12 ウィンドカッター → 13 エアスラスト
- 04 瞬迅剣 → Ⓣ 05 風迅剣 / 06 空破衝
- 16 ライトニング → 17 サンダーブレード
- 14 ストーンブラスト → 15 グレイブ

◯ 術・技の組み合わせによって覚える奥義

- 01 魔神剣 の応用技 02 03 + 07 閃空裂破 の応用技 08 09 → 23 魔神閃空破
- 04 瞬迅剣 + 17 サンダーブレード → 20 雷神剣
- 07 閃空裂破 + 11 イラプション → 19 紅蓮剣
- 18 ファーストエイド + 13 エアスラスト → 22 ヒールウィンド
- 18 ファーストエイド + 15 グレイブ → 21 ヒールストリーム
- 20 雷神剣 + 17 サンダーブレード + 13 エアスラスト → 24 風雷神剣

コレットの術・技リスト

01



特技 魔神剣（マジンケン）

攻撃力	ヒット	TP
120	1	4

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

地上を這う衝撃波を放つ単体攻撃技。遠くの敵に攻撃可能で射程は長め。特別な効果はないが使いやすい。ただし、空中の敵には当たらない。

習得条件　初めから

02 Ⓣ

秘技 魔神剣・双牙（マジンケン・ソウガ）

攻撃力	ヒット	TP
210	2	16

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	23

01「魔神剣」を2回連続で放つ単体攻撃技。01「魔神剣」の強化版として、同様の感覚で使用できるが、TP消費が4倍になっている。

習得条件　Lv15以上で、01「魔神剣」を50回以上使用している

03 Ⓢ

剛・魔神剣（ゴウ・マジンケン）

攻撃力	ヒット	TP
240	4	16

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	03

振り下ろした剣で衝撃波を発生させる単体攻撃技。01「魔神剣」と比べて射程は短いが、敵を浮かせることが可能。追撃は別の技で行なおう。

習得条件　Lv15以上で、01「魔神剣」を50回以上使用している

P78へ

ゼロスの術・技リスト

P77より

03' 特技変化 岩砕剣（ガンサイケン） 地

03「剛・魔神剣」の衝撃波が岩に変化して広範囲に飛び散り、地属性のダメージを与える単体攻撃技。敵をけん制する弾幕的な使用も可能だ。

攻撃力	ヒット	TP
280	5	16

忘れる	いっしょに忘れる術・技
—	—

変化条件　攻撃属性が地の状態で、03「剛・魔神剣」を200回以上使用している

04 特技 瞬迅剣（シュンジンケン）

踏み込みと同時に突きをくり出し、敵を吹き飛ばす単体攻撃技。多少間合いが離れていても届く反面、空中の敵には当たらないので注意。

攻撃力	ヒット	TP
140	1	5

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv5になる

05 Ⓣ 秘技 風迅剣（フウジンケン） 風

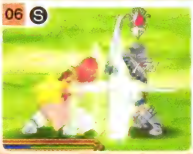
04「瞬迅剣」で突きをくり出したあと、風圧で敵を浮かせる単体攻撃技。風圧によって風属性のダメージが発生する。

攻撃力	ヒット	TP
200	2	18

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

習得条件　Lv28以上で、04「瞬迅剣」を50回以上使用している

06 Ⓢ 秘技 空破衝（クウハショウ）



技の出はやや遅めだが、04「瞬迅剣」よりさらに強力な突き攻撃で、敵をより遠くに吹き飛ばす単体攻撃技。戦況の仕切り直しなどで使おう。

攻撃力	ヒット	TP
240	1	26

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

習得条件　Lv28以上で、04「瞬迅剣」を50回以上使用している

07 特技 閃空裂破（センクウレッパ）

ジャンプしながら横に回転しつつ攻撃し、下降する際に突きを加える単体攻撃技。ただし巻き込める範囲はやや狭いので、使う位置が重要。

攻撃力	ヒット	TP
220	4	18

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv23になる

07' 特技変化 断空剣（ダンクウケン） 風

07「閃空裂破」に風属性が付加された単体攻撃技で、前後の攻撃範囲が大幅に広くなっているため、たくさんの敵を巻き込みやすい。

攻撃力	ヒット	TP
250	5	18

忘れる	いっしょに忘れる術・技
—	—

変化条件　攻撃属性が風の状態で、07「閃空裂破」を200回以上使用している

08 Ⓣ 秘技 閃空衝裂破（センクウショウレッパ）

ジャンプしながら横に回転しつつ攻撃して敵を浮かせたあと、空中でさらに回転攻撃を加える単体攻撃技。ただし、大型の敵は浮かせられない。

攻撃力	ヒット	TP
320	4	26

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	23

習得条件　Lv43以上で、07「閃空裂破」を50回以上使用している

09 S

秘技 閃光墜刃牙（センコウツイジンガ）

ジャンプしながら横に回転しつつ攻撃して敵を浮かせたあと、落ちてくる敵に斜め突きをくり出す単体攻撃技。コンボのシメとして使おう。

攻撃力	ヒット	TP
330	6	26
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	23	

習得条件 Lv43 以上で、07「閃空裂破」を 50 回以上使用している

10

初級魔術 ファイアボール

火

3 連続して火炎弾を放つ、火属性の基本的な単体攻撃術。目標をある程度追尾するが、その途中でほかの敵に当たってしまうこともある。

攻撃力	ヒット	TP
180	3	7
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件 初めから

11

中級魔術 イラプション

火

対象となる敵の足元から火柱を噴出させて、周辺を攻撃するエリア攻撃術。敵を浮かせる手段としても優秀で、ヒット数を稼ぐ好機となる。

攻撃力	ヒット	TP
360	3	24
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件 Lv31 以上で、10「ファイアボール」を 50 回以上使用している

12

初級魔術 ウィンドカッター

風

対象となる敵の周囲に風の刃を発生させて切り刻む、風属性の基本となる単体攻撃術。大半の風属性の術・技同様、敵を浮かせる効果もある。

攻撃力	ヒット	TP
165	3	8
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件 Lv8 になる

13

中級魔術 エアスラスト

風

12「ウィンドカッター」の対象を広げて、より多くの敵に攻撃できるようにしたエリア攻撃術だが、攻撃範囲があまり広くない点に注意。

攻撃力	ヒット	TP
490	7	22
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件 Lv18 以上で、「ウィンドカッター」50 回以上

14

初級魔術 ストーンブラスト

地

対象となる敵の目の前の地面から石のつぶてを発生させて攻撃する、地属性の基本的な単体攻撃術。空中の敵にも当てることができる。

攻撃力	ヒット	TP
195	3	7
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件 Lv10 になる

15

中級魔術 グレイブ

地

対象となる敵の目の前の地面から石の柱を発生させて攻撃する単体攻撃術。1 撃目がヒットすれば敵を浮かせる効果があるので、使いやすい。

攻撃力	ヒット	TP
425	5	22
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件 Lv34 以上で、14「ストーンブラスト」を 50 回以上使用している

ゼロスの術・技リスト

16

初級魔術 ライトニング
雷

攻撃力	ヒット	TP
105	1	9
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

対象となる敵の上空から雷を落とす、雷属性の基本的な単体攻撃術。地上、空中どちらの敵にも有効だが、1 ヒットなのでコンボには不向きだ。

習得条件 Lv12 になる

17

中級魔術 サンダーブレード
雷

攻撃力	ヒット	TP
420	4	28
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

対象となる敵の頭上から雷の剣が地面に突き刺さり、その後周囲に稲妻が発生して攻撃するエリア攻撃術。敵をのけぞらせる効果が高い。

習得条件 Lv21 以上で、16「ライトニング」を 50 回以上使用している

18

初級治癒術 ファーストエイド

攻撃力	ヒット	TP
—	—	8
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

味方ひとりの体力を最大値の 30%回復する、基本的な単体治癒術。戦闘中と通常時のいずれでも使用可能だが、TP の残量に気をつけよう。

習得条件 初めから

19

奥義 紅蓮剣（グレンケン）
火

攻撃力	ヒット	TP
300	4	22
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

斜め後方にジャンプしつつ攻撃し、空中から炎の闘気を投げつける単体攻撃技。攻撃後、敵との間合いが開くので、乱戦の離脱にも有効。

習得条件 Lv40 以上で、11「イラプション」を習得している

20

奥義 雷神剣（ライジンケン）
雷

攻撃力	ヒット	TP
330	2	22
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

前方に突きをくり出した直後、雷を落として追加ダメージを与える単体攻撃技。吹き飛ばす力が弱い反面、つぎの攻撃に繋げやすくなっている。

習得条件 Lv37 以上で、17「サンダーブレード」を習得している

21

上級治癒術 ヒールストリーム

攻撃力	ヒット	TP
—	—	45
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

一定エリア内にいる複数の味方の HP を 45%回復するエリア治癒術。非戦闘時なら一度に全員回復可能。ボス戦などで非常に頼りになる。

習得条件 Lv46 以上で、15「グレイブ」を習得している

22

上級治癒術 ヒールウィンド

攻撃力	ヒット	TP
—	—	35
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

一定エリア内にいる複数の味方の HP を 30%回復するエリア治癒術。非戦闘時なら一度に全員回復可能。これを覚えれば回復役も務められる。

習得条件 Lv26 以上で、13「エアスラスト」を習得している

23

奥義 魔神閃空破（マジンセンクウハ）

攻撃力	ヒット	TP
350	6	30

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

01「魔神剣」を出した直後に 07「閃空裂破」につなげる単体攻撃技。ただし、敵との間合いが離れ過ぎると 07「閃空裂破」が当たらない。

習得条件 Lv49以上で、02「魔神剣・双牙」、03「剛・魔神剣」を50回以上、08「閃空衝裂破」、09「閃光墜刃牙」を50回以上使用している

24

奥義 風雷神剣（フウライジンケン） 雷

攻撃力	ヒット	TP
375	2	34

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

20「雷神剣」の落ちる雷をより強化した単体攻撃技で、雷がヒットすると敵を浮かせることができる。ただし、自分で追撃はできない点に注意。

習得条件 Lv52以上で、13「エアスラスト」、17「サンダーブレード」、20「雷神剣」を習得している

25

奥義 粋護陣（スイゴジン）

攻撃力	ヒット	TP
—	—	10%

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

一部を除くあらゆる攻撃のダメージを5分の1に抑える防御技。ただし、最大値の10%に相当するTPを消費するので、多用は禁物。

習得条件 初めから

26

天使術 ジャッジメント 光

攻撃力	ヒット	TP
400	17	40

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

エリア全域に裁きの光を降らせる全体攻撃術。効果が高い反面、詠唱時間が非常に長いので、妨害されないような位置取りが重要になる。

習得条件 秘奥義「シャイニング・バインド」を使用

27

秘奥義

シャイニング・バインド

ヒット	TP
15	100

巨大な魔法陣が出現し、その中に入った敵全員に大ダメージを与える。

前提条件 ヘイムダールにリフィルとジーニアスが入れる状況で、23「魔神閃空破」を100回以上使用している。

発動条件 現在のHPが最大HPの15%以下で、オーバーリミッツ時に 23「魔神閃空破」を使用する。

28

秘奥義

ディバイン・ジャッジメント

ヒット	TP
26	150

26「ジャッジメント」の倍になるほどの光の雨が降り注ぎ、敵全体に大ダメージを与える。

前提条件 27「ジャッジメント」を20回以上使用している。

発動条件 オーバーリミッツ時に 27「ジャッジメント」を使用する

プレセア・コンバティール

斧戦士　武器：斧　*Presea Combatir*

小さな体躯ながら、パーティ1のパワーファイターであるプレセア。攻撃動作はやや遅いが、破壊力の高い技で敵を豪快に倒すことができる。

戦闘能力

Presea Combatir

プレセアは、小柄な見かけに反し、パーティ随一のHP、力、防御を誇る、完全に前衛向けのキャラクターだ。破壊力の高い斧を装備して、多少の反撃ももののともせずに敵を撃破することができる。

ただし、TPはロイドに次いで低いので、術・技を闇雲に連発せず、必要な局面でのみ使用するようにしたい。前衛キャラクターとしては、命中があまり高くないため、プレセアを主戦力に使用する場合は、装備品などでその欠点を補うといいい。

また、通常攻撃の判定が発生する前後に隙があるのもプレセアの特徴。そのため、接近し過ぎると、敵に攻撃の出だしをつぶされてしまう危険性があるのだ。攻撃範囲そのものは広いので、敵にギリギリ攻撃が届く距離になったタイミングを見切って、攻撃を開始するよう心がけよう。なお、小柄なおかげで、ほかのキャラクターに比べて攻撃判定が小さく、敵の攻撃が当たりにくいという利点もある。

巨大な斧を用いた攻撃は、見かけ以上に攻撃範囲が広い。いろいろ試してみよう。

敵に囲まれても、吹き飛ばす手段にこと欠かない、乱戦に向いているともいえる。

通常攻撃

Presea Combatir

プレセアの武器は巨大な斧。斬り攻撃は片手、払い攻撃は両手で、その斧を横方向に振り回す。どちらの攻撃も左右方向への攻撃可能範囲が非常に広く、前方から来る複数の敵を巻き込むことも可能だ。突き攻撃は低めの位置で斧を突き出す形で、斬りや払いに比べると攻撃可能範囲自体は狭いが、半歩遠くまで攻撃が届く。いずれも2連撃までだが、1撃あたりのダメージは高い。対空攻撃も攻撃判定が大きくて当てやすく、ジャンプ攻撃にもつなげやすいため、比較的操作しやすいキャラクターといえる。

□ 通常攻撃コマンド

EX スキル

「マイトチャージ」は、ただでさえ強力なプレセアの攻撃力をさらに引き上げる強力な EX スキル。どちらのタイプでも、ぜひセットしておきたい。「ウェルガード」、「セイヴァー」と組み合わせることで、より強力な複合 EX スキルを発動できる。「ラッシングラン」が発生する組み合わせも魅力的だ。

「ダッシュ」や「アキュラシー」などをセットすることで、プレセアの欠点を補えるのだ。

プレセアの EX スキル

レベル	スキル名	タイプ	効果
1	ストレングス	Ⓢ	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる
	ディフェンド	Ⓢ	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる
	アピール	Ⓣ	R3 ボタンで挑発行動を行なえるようになる。U・アタックゲージが増加する
	アキュラシー	Ⓣ	命中率が上昇する。回避力の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる
2	リアガーダー	Ⓣ	背後からの攻撃もガードできるようになる
	ダッシュ	Ⓣ	戦闘中の移動速度が上昇する
	バイタリティ	Ⓢ	ＨＰの最大値を上昇させる
	パーソナル	Ⓢ	ダンジョン内で食材を手に入れることができる
3	エターナル	Ⓢ	ほかのＥＸスキルと組み合わせることにより効果が得られる
	エンデューロ	Ⓣ	ダメージ時ののけぞり時間が減少する
	マイトチャージ	Ⓣ	◎ ボタンを押しつづけることにより一定時間攻撃力が上昇する
	ウェルガード	Ⓢ	ガード時に受けるダメージが減少する
4	イミュニティ	Ⓢ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる
	クリティカル	Ⓣ	敵を気絶させる確率が上昇する
	セイヴァー	Ⓢ	戦闘中、ひとりになると各ステータス値が上昇する
	リアライヴ	Ⓣ	戦闘中、瀕死になるとＨＰが一定量まで回復する

プレセアの複合 EX スキル

複合 EX スキル名	組み合わせ	効果
EX アタック	Ⓢストレングス＋Ⓣダッシュ	敵のガード時に与えるダメージが増加する
ガードポイント	Ⓢウェルガード＋Ⓣリアガーダー	一定時間ガード状態でいると受けるダメージが減少する
ラッキーユニオン	Ⓣアピール＋Ⓢパーソナル	U・アタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
リミットオーバー	Ⓣアピール＋Ⓣマイトチャージ	マイトチャージの攻撃力が上昇するが、チャージに失敗するときがある
ガードステータス	Ⓢイミュニティ＋Ⓢエターナル	状態異常にならなくなる
リミッター	Ⓢエターナル＋Ⓢパーソナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
ＭＣディフェンド	Ⓢウェルガード＋Ⓣマイトチャージ	マイトチャージ状態だと属性攻撃以外ではのけぞり状態にならなくなる
アピールアーマー	Ⓢストレングス＋Ⓣアピール	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効
ライフアップ	Ⓢバイタリティ＋Ⓢエターナル	戦闘終了後に低確率でＨＰの最大値が上昇する
パフォーマー	Ⓣアピール＋Ⓢリアライヴ	挑発行動を行なったときにＨＰが回復する
リカバリーアーツ	Ⓢウェルガード＋Ⓣアキュラシー	受身をとったあとに空中で攻撃を出すことができる
ヴァリアブル	Ⓢストレングス＋Ⓣクリティカル	現在のＨＰの状態によって攻撃力が変化する
エアリアルガード	Ⓣリアガーダー＋Ⓣアキュラシー	空中でもガードが可能になる
ユニオンフォース	Ⓢエターナル＋Ⓢディフェンド	U･アタック時のダメージが増加する
ガードブレイカー	Ⓣセイヴァー＋Ⓣマイトチャージ	マイトチャージ状態での攻撃で敵の防御を必ず崩すことができる
ハイスラッシュ	Ⓢストレングス＋Ⓢパーソナル	クリティカルダメージの確率が上昇する
ヒーリング	Ⓣリアガーダー＋Ⓢリアライヴ	戦闘中、何も行動を行なわず待機すると徐々にＨＰが回復する
アクシデンタル	Ⓣエンデューロ＋Ⓣセイヴァー	攻撃を受けても一定確率でダメージを無効化できる
サプレスロウアー	Ⓢウェルガード＋Ⓢバイタリティ＋Ⓣクリティカル	一定値以下のダメージは無効化する
EXP プラス ST	Ⓢパーソナル＋Ⓣエンデューロ＋Ⓢリアライヴ	戦闘終了時のＨＰの少なさに応じて取得経験値が増加する
ラッシングラン	Ⓣダッシュ＋Ⓣマイトチャージ＋Ⓣアキュラシー	マイトチャージ状態でのダッシュではのけぞり状態にならなくなる。 一部の攻撃では無効
グローリー	Ⓢウェルガード＋Ⓣエンデューロ＋ Ⓢリアライブ＋Ⓢバイタリティ	ダメージを受けたときにのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
ゲットウェル	Ⓢイミュニティ＋Ⓢディフェンド＋Ⓢバイタリティ	状態異常を一定時間で自然に回復するようになる
ガードサバイバル	Ⓢディフェンド＋Ⓣエンデューロ＋ Ⓢイミュニティ＋Ⓣセイヴァー	特技ガードを行なうとＨＰが必ず残るようになる

術・技

術が使えないプレセアだが、その技の多くが攻撃範囲が広く、単体攻撃技でありながら複数の敵にヒットすることが多い。遠距離技こそ持たないものの、「爆砕斬」系の技はかなり遠くまで岩が届くため、十分その代役を果たせる。Sタイプだと技数が少ないが、便利な 16「崩襲地顎陣」を習得できる点が強みだ。

○ 術・技の習得と派生

- 01 爆砕斬
  - Ⓣ 02 爆壊連舞 → Ⓣ 03 連牙爆砕迅
  - Ⓢ 04 爆焔焼破
- 05 裂旋斧
  - Ⓣ 06 双旋連斧 → Ⓣ 07 空旋連転斧
  - Ⓢ 08 牙旋豪斧
  - 風 → 05' 疾風裂旋
- 09 孤月閃
  - Ⓣ 10 翔月双閃 → Ⓣ 11 翔舞烈月華
  - Ⓢ 12 月閃空破
- 13 崩襲撃
  - Ⓣ 14 崩昇襲撃
  - Ⓣ 15 岩砕襲撃 → Ⓢ 16 崩襲地顎陣
  - 雷 → 13' 雷襲崩撃

○ 術・技の組み合わせによって覚える奥義

- 01 爆砕斬 の応用技 02 04 ＋ 09 孤月閃 の応用技 10 12 → 17 双月爆連舞
- 01 爆砕斬 の応用技 02 04 ＋ 13 崩襲撃 の応用技 14 15 → 18 斧顎襲砕撃

プレセアの術・技リスト

01

特技　バクサイザン
爆砕斬　地

攻撃力	ヒット	TP
250	5	6

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

斧を振り下ろして大地に衝撃を与え、岩の破片を飛ばして攻撃する単体攻撃技。破片が当たれば敵を浮かして吹き飛ばすことが可能だ。

習得条件　初めから

02 Ⓣ

秘技　バッカイレンブ
爆壊連舞　地

攻撃力	ヒット	TP
325	9	10

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	03 17 18

振り下ろしと振り上げの2連撃で、01「爆砕斬」より多くの岩片を飛ばして攻撃する単体攻撃技。多少離れた敵にも破片が届く。

習得条件　Lv39以上で、01「爆砕斬」を50回以上使用している

03 Ⓣ

奥義　レンガバクサイジン
連牙爆砕迅　地

攻撃力	ヒット	TP
415	13	34

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

02「爆壊連舞」のあと、さらにジャンプしながら斧を振り上げ、多数の岩片を飛ばして攻撃する単体攻撃技。TPのわりにダメージは控えめ。

習得条件　Lv56以上で、02「爆壊連舞」を50回以上使用している

04 Ⓢ

秘技　バクエンショウハ
爆焔焼破　地

攻撃力	ヒット	TP
360	5	12

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	17 18

01「爆砕斬」のあと、斧を振り上げて攻撃し、当たった敵を高く浮かせることができる単体攻撃技。攻撃後のスキがかなり大きい。

習得条件　Lv39以上で、01「爆砕斬」を50回以上使用している

プレセアの術・技リスト

05 特技 裂旋斧（レッセンフ）

水平方向に斧を振り回して攻撃する単体攻撃技。ぐるりと 1 回転しているので、背後にいる敵にも有効。敵に囲まれた際の脱出用にも使える。

攻撃力	ヒット	TP
175	1	5

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv25 になる

05' 特技変化 疾風裂旋（シップウレツセン）　風

05「裂旋斧」に風属性が加わり、3 ヒットするよう強化された単体攻撃技。TP 消費は 5 のままで、ダメージが大幅に増えた優秀な技だ。

攻撃力	ヒット	TP
225	3	5

忘れる	いっしょに忘れる術・技
—	—

変化条件　攻撃属性が風の状態で 05「裂旋斧」を 200 回以上使用している

06 T 秘技 双旋連斧（ソウセンレンプ）

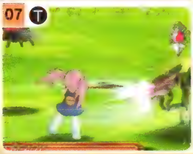
05「裂旋斧」のあと、さらにもう 1 回転しながら攻撃する単体攻撃技。攻撃後の踏み込みのおかげで、より多くの敵を巻き込めるようになった。

攻撃力	ヒット	TP
250	2	16

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	07

習得条件　Lv36、05「裂旋斧」を 50 回以上使用している

07 T 奥義 空旋連転斧（クウセンレンテンプ）



05「裂旋斧」を合計 4 回転しつつくり出す単体攻撃技。移動距離が増え、06「双旋連斧」以上に多数の敵を巻き込むが、技のスキも大きい。

攻撃力	ヒット	TP
175	1	5

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv44 以上で、06「双旋連斧」を 50 回以上使用している

08 S 秘技 牙旋豪斧（ガセンゴウフ）

水平方向に斧を 2 回転振り回して攻撃したのち、斧を振り上げて敵を吹き飛ばす単体攻撃技。3 撃目に当たれば敵はダウンする。

攻撃力	ヒット	TP
280	3	12

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	—

習得条件　Lv36、05「裂旋斧」を 50 回以上使用している

09 特技 孤月閃（コゲツセン）

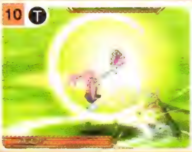
月を描くような軌跡で縦に斧を振り回す単体攻撃技。技の出が早く、敵を浮かせることができるのが利点。ただしリーチは短め。

攻撃力	ヒット	TP
150	1	4

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　初めから

10 T 秘技 翔月双閃（ショウゲツソウセン）



09「孤月閃」のあと、大きくジャンプしながら再度 09「孤月閃」をくり出す単体攻撃技。2 撃目で敵をより高く浮かせることができる。

攻撃力	ヒット	TP
275	1	4

忘れる	いっしょに忘れる術・技
○	11 17

習得条件　Lv33 以上で、09「孤月閃」を 50 回以上使用している

プレセアの術・技リスト

11 T

奥義 翔舞烈月華（ショウブレツゲッカ）

10「翔月双閃」のあと、振り下ろしと振り上げをはさんで、09「孤月閃」をくり出す。技の出が早く、ヒット数も多い非常に便利な技。

攻撃力	ヒット	TP
275	2	13
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件 Lv40 以上で、10「翔月双閃」を 50 回以上使用している

12 S

秘技 月閃空破（ゲッセンクウハ）

09「孤月閃」のあと、再度 09「孤月閃」をくり出す単体攻撃技。10「翔月双閃」と異なりジャンプしないが、敵を大きく浮かせることは可能。

攻撃力	ヒット	TP
275	2	15
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	17	

習得条件 Lv33 以上で、09「孤月閃」を 50 回以上使用している

13

特技 崩襲撃（ホウシュウゲキ）

ジャンプしたあと、空中から対象に向けて斧を叩きつけて攻撃する単体攻撃技。飛び上がるので低い位置からの攻撃を避けることが可能。

攻撃力	ヒット	TP
200	1	4
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件 Lv28 になる

13'

特技変化 雷襲崩撃（ライシュウホウゲキ） 雷

13「崩襲撃」のあと、落雷による追加ダメージが発生する単体攻撃技。プレセアの動き自体は 13「崩襲撃」とほぼ同じだ。

攻撃力	ヒット	TP
250	2	8
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
—	—	

習得条件 攻撃属性が雷の状態で 13「崩襲撃」を 200 回以上使用している

14 T

秘技 崩昇襲撃（ホウショウシュウゲキ）

13「崩襲撃」のあと、斧を振り上げて敵を吹き飛ばし、そのままダウンさせる単体攻撃技。敵の攻勢から戦況を立て直す際などに使おう。

攻撃力	ヒット	TP
300	2	11
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	18	

習得条件 Lv42 以上で 13「崩襲撃」を 50 回以上使用している

15 S

秘技 岩砕襲撃（カンサイシュウゲキ） 地

ジャンプして空中から地面に斧を叩きつけ、自分を中心に衝撃波を発生させるエリア攻撃技。背後も攻撃できるので囲まれた際などに便利。

攻撃力	ヒット	TP
360	5	12
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	16 18	

習得条件 Lv42 以上で 13「崩襲撃」を 50 回以上使用している

16 S

奥義 崩襲地顎陣（ホウシュウチガクジン） 地

15「岩砕襲撃」の強化版で、発生する衝撃波が強くなり、敵を浮かせることもできるようになったエリア攻撃技。ヒット数も多めだ。

攻撃力	ヒット	TP
400	7	26
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件 Lv54 以上で、15「岩砕襲撃」を 50 回以上使用している

奥義

ソウゲツバクレンブ

双月爆連舞

攻撃力	ヒット	TP
420	8	18

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

04「爆焔焼破」に続いて 10「翔月双閃」を出す単体攻撃技。通常攻撃からの連撃も可能。ただし、最初の一撃は敵に十分接近して出そう。

習得条件 Lv48 以上で、02「爆壊連舞」を 50 回以上、10「翔月双閃」を 50 回以上使用している

奥義

フガクシュウサイゲキ

斧顎襲砕撃

攻撃力	ヒット	TP
450	11	20

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

04「爆焔焼破」に続いて 16「崩襲地顎陣」を出す単体攻撃技。ヒット数が多いのでコンボ数が稼ぎやすい。こちらも敵の近くで使おう。

習得条件 Lv51 以上で、02「爆壊連舞」を 50 回以上、14「崩昇襲撃」か 15「岩砕襲撃」を 50 回以上使用している

奥義

シコウメツリュウセン

獅吼滅龍閃

攻撃力	ヒット	TP
500	2	14

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

斧を振りかぶったあと、水平方向に回転斬りをくり出して敵を吹き飛ばす単体攻撃技。威力は高いが、技の出が非常に遅いのが欠点。

習得条件 初めから

奥義

チセイシン

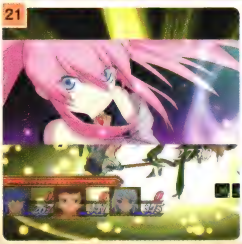
地精陣

攻撃力	ヒット	TP
—	—	10%

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

一部を除くあらゆる攻撃のダメージを5分の1に抑える防御技。ただし、最大値の 10%に相当する TP を消費するので、多用は禁物。

習得条件 初めから



秘奥義

レッパエンショウゲキ

烈破焔焦撃

ヒット	TP
3	100

両手でふりかぶった斧を地面に叩きつけ、その衝撃波が同心円上に広がって周囲の敵にダメージを与える。

前提条件 プレセアが正気に戻っており、19「獅吼滅龍閃」を 100 回以上使用している。

発動条件 オーバーリミッツ状態で、「マイトチャージ」の効果を発生させ、19「獅吼滅龍閃」を使用する

秘奥義

ヒエンメッショウジン

緋焔滅焦陣

ヒット	TP
14	100

渾身の力を込めた斧を地面に叩き付け、持ち上げると同時に爆発的に炎を噴出させ、周囲の敵に大ダメージを与える。

前提条件 プレセアが正気に戻っており、19「獅吼滅龍閃」を 200 回以上使用している。複合 EX スキル「リミットオーバー」を発生させている

発動条件 味方全員戦闘不能かつプレセア自身も現在の HP が最大 HP の 10%以下の状態で、オーバーリミッツ中にマイトチャージの効果を発生させ、19「獅吼滅龍閃」を使用する

リーガル・ブライアン

●格闘家 ●武器：レガース　*Regal Bryan*

足技のみを使って戦う特殊な格闘家のリーガル。巨体のわりに俊敏だが、入力タイミングが難しい攻撃も多く、操作は慣れが必要だ。

戦闘能力

Regal Bryan

命中と回避がとくに高いことに加えて、HPや力、防御といった、前衛に必要とされる能力も軒並み高いリーガル。攻撃モーションも素早いので、前線で戦う攻撃役としての役割にうってつけだ。ただし、武器が足に装備するレガースで、攻撃がすべて手を使わずに行なわれるため、体格のわりに間合いは平均的。また、複数を同時に攻撃する手段も乏しい。

リーガルの術・技に関しては、特技と秘技と奥義ではなく、地上技、対空技、空中技という特殊な分類になっている。とくに、空中にいるときにのみ発動できる空中技は、慣れるまで使いこなすことが難しい。しかし、空中に飛び上がるタイプの技と連繋できるようになると、俄然攻撃の幅が広がるので、ぜひ挑戦してみよう。さらに、HPを回復する気功 15「治癒功」や、闘気で吹き飛ばす特殊技 22「発」など、毛色の変わった技が多く、ほかの前衛系キャラクターとはかなり異なるバトルスタイルが楽しめるだろう。

対空技と空中技のおかげで、空中にいる敵を攻撃することは、比較的得意なのだ。

「治癒功」系の技だけは、術と同様、発動まである程度時間がかかるので注意。

通常攻撃

Regal Bryan

リーガルは、レガースを着けた足によるキックが主要な攻撃手段。斬り攻撃ではサイドキック気味の前蹴り、突き攻撃では足払い、払い攻撃では上段回し蹴りを放つ形になる。当然、空中の敵には突き攻撃は当たらない。逆に、払い攻撃は攻撃範囲が広く、タイミング次第で空中の敵にも当てられる。通常攻撃はいずれも2連撃までだが、そのあと、術・技へと連繋させやすい。なかでも対空攻撃はムーンサルト風に後方に宙返りしつつ放つ飛び蹴りになっており、ここから空中技へとつなぐことも可能だ。

○ 通常攻撃コマンド

EX スキル

Regal Bryan

リーガルの複合 EX スキルは、Ⓢタイプの組み合わせが非常に優秀。オススメは「バイタリティ」、「イミュニティ」、「エターナル」、「ディフェンド」だ。「グローリー」が発生する組み合わせもいい。Ⓣタイプなら、「コンボプラス」、「フラッシュ」、「スカイハイ」、「アキュラシー」なら３つの複合 EX スキルが発生する。

空中からの攻撃が容易になる「エリアルジャンプ」は、大きくゲーム性が変わる。

○ リーガルの EX スキル

レベル	スキル名	タイプ	効果
1	ストレングス	Ⓢ	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる
	ディフェンド	Ⓢ	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる
	アピール	Ⓣ	R3 ボタンで挑発行動を行なえるようになる。U・アタックゲージが増加する
	アキュラシー	Ⓣ	命中率が上昇する。回避力の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる
2	イベイション	Ⓣ	回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる
	ダッシュ	Ⓣ	戦闘中の移動速度が上昇する
	バイタリティ	Ⓢ	ＨＰの最大値を上昇させる
	パーソナル	Ⓢ	ショップでの購買価格が９０%になり、売却価格が１１０%になる
3	エターナル	Ⓢ	ほかのＥＸスキルと組み合わせることにより効果が得られる
	スピリッツ	Ⓣ	ＴＰの最大値を上昇させる
	コンボプラス	Ⓣ	基本攻撃の回数が一回加算される
	ウェルガード	Ⓢ	ガード時に受けるダメージが減少する
4	イミュニティ	Ⓢ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる
	スカイハイ	Ⓣ	空中での基本攻撃を連続で出せるようになる
	ギルティー	Ⓢ	プレセアが戦闘に参加していると各パラメータが上昇する
	フラッシュ	Ⓣ	攻撃のキャンセル時に一瞬だけのけぞらない状態になる

○ リーガルの複合 EX スキル

複合 EX スキル名	組み合わせ	効果
EX アタック	Ⓢストレングス＋Ⓢディフェンド	敵のガード時に与えるダメージが増加する
アーマードブロゥ	Ⓢストレングス＋Ⓢウェルガード	基本攻撃の一回目中は攻撃を受けてものけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
アピールストップ	Ⓣアピール＋Ⓣダッシュ	挑発行動をガードで解除することができる
HP リバース	Ⓢディフェンド＋Ⓢエターナル	最後に受けたダメージの半分が徐々に回復する
リラックス	Ⓣイベイション＋Ⓣスピリッツ	戦闘中、何も行動を行なわず待機していると徐々にＴＰが回復する
ラッキーユニオン	Ⓣアピール＋Ⓢパーソナル	U・アタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる
ハイターン	Ⓣダッシュ＋Ⓢディフェンド	ダッシュしていても、すぐに反対方向にダッシュすることができる
ハイコンボ	Ⓣアキュラシー＋Ⓣスカイハイ	ジャンプ攻撃から着地後、通常攻撃で連携が可能になる
ライフアップ	Ⓢバイタリティ＋Ⓢエターナル	戦闘終了後に低確率でＨＰの最大値が上昇する
レストアピール	Ⓣアピール＋Ⓢギルティー	挑発行動を行なうとＨＰとＴＰが少し回復する
ＥＸデフェンド	Ⓢバイタリティ＋Ⓣイベイション	物理ダメージを受けたときに一定確率でのけぞり常態にならなくなる。 一部の攻撃では無効
ガードアウェイ	Ⓢウェルガード＋Ⓣダッシュ	バックステップ中はのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効
リカバリーアーツ	Ⓢウェルガード＋Ⓣスカイハイ	受身をとったあとに空中で攻撃を出すことができる
カウンター	Ⓢバイタリティ＋Ⓣフラッシュ	ガードした瞬間 ◉ ボタンを押すことで、のけぞり状態を無視して攻撃できる
リミッター	Ⓢエターナル＋Ⓢパーソナル	オーバーリミッツ時の時間が増加する
エリアルジャンプ	Ⓣコンボプラス＋Ⓣフラッシュ	空中でもう一度ジャンプを行なうことができる
イフィシェント	Ⓣスカイハイ＋Ⓣフラッシュ	通常攻撃時に一撃ごとのダメージ減少率を抑える
エアリアルガード	Ⓢウェルガード＋Ⓢイミュニティ＋Ⓣスカイハイ	空中でもガードが可能になる
ガードステータス	Ⓢバイタリティ＋Ⓢイミュニティ＋Ⓢエターナル	状態異常にならなくなる
メンタルアップ	Ⓣスピリッツ＋Ⓢエターナル	戦闘終了後に低確率でＴＰの最大値が上昇する
EXP プラス	Ⓣアピール＋Ⓢエターナル＋Ⓢパーソナル	取得経験値が増加する
カウンターコンボ	Ⓢバイタリティ＋Ⓣフラッシュ＋Ⓢギルティー	カウンターで発動した攻撃に連繋が可能になる
マジックガード	Ⓢウェルガード＋Ⓣイベイション	特技ガード時にダメージが減少する
グローリー	Ⓢバイタリティ＋Ⓢウェルガード＋ Ⓢギルティー＋Ⓣフラッシュ	ダメージを受けたときにのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効

術・技

リーガルの術・技は、発動条件さえ満たせば、地上、対空、空中のどの順でも3つ連繋させることが可能。01「裂蹴撃」→06「飛燕連脚」→09「鷹爪猛襲脚」といった連繋が使いやすい。吹き飛ばし効果のある14「天崩流」も便利だが、後衛の方向に吹き飛ばすと、味方がピンチになるので要注意。

対集団攻撃用の22「発」だが、使用後のスキが大きいので、やや使いどころが難しい。

「治癒功」系の技に関しては、距離に関わらない🅣タイプのほうが使いやすい。

ほかの技から空中技が出しづらい場合は、ジャンプから出すタイミングを練習しよう。

○ 術・技の習得と派生

- 02 裂蹴撃 → 03 三散華 → 04 牙狼連濤打
- 02 裂蹴撃 → 火 → 02' 裂焔蹴
- 05 飛燕脚 → 🅣 06 飛燕連脚
  - 06 飛燕連脚 → 風 → 06' 飛燕連天脚
  - 06 飛燕連脚 → 雷 → 06'' 飛燕雷脚
- 05 飛燕脚 → 🅢 07 飛龍顎
- 08 鷹爪蹴撃 → 🅣 09 鷹爪猛襲脚
- 08 鷹爪蹴撃 → 🅢 10 鷹嘴襲落
- 11 凄龍昂 → 🅣 12 凄把龍昂
- 11 凄龍昂 → 🅢 13 凄龍衝破昂
- 15 治癒功 → 🅣 16 発氣治癒功
- 15 治癒功 → 🅢 17 錬氣治癒功

○ 術・技の組み合わせによって覚える奥義

- 08 鷹爪襲撃の応用技 09 10 ＋ 02 裂蹴撃の応用技 03 → 18 三華猛蹴脚

リーガルの術・技リスト

01 対空技 天月旋（テンケツセン）

攻撃力	ヒット	TP
160	1	8

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

月を描くような軌道で宙返りしての飛び蹴り。技の出が早く、敵を浮かせることもできる、対空技としてかなり便利な単体攻撃技。

習得条件：初めから

リーガルの術・技リスト

02

地上技 **裂蹴撃**（レッシュウゲキ）

攻撃力	ヒット	TP
130	1	6
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

闘気を込めた回し蹴りで攻撃する単体攻撃技。技の出自体はふつう程度だが、通常技からつなげてもコンボが成立しない点に注意。

習得条件　初めから

02'

特技変化 **裂焔蹴**（レツエンシュウ）　火

攻撃力	ヒット	TP
150	1	6
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
—	—	

02「裂蹴撃」に火属性が加わった単体攻撃技。変化元の 02「裂蹴撃」より攻撃力が高いので、火に耐性のない敵にはこちらを使おう。

変化条件　攻撃属性が火の状態で、02「裂蹴撃」を 200 回以上使用している

03

地上技 **三散華**（サザンカ）

攻撃力	ヒット	TP
260	3	14
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	04 18	

02「裂蹴撃」を 3 回連続でくり出す単体攻撃技。こちらは通常技とつながるので、コンボに組み込むのに最適。ヒット数を稼ぐのに利用しよう。

習得条件　Lv38 以上で 02「裂蹴撃」を 50 回以上使用している

04

地上技 **牙狼連濤打**（カロウレントウダ）

攻撃力	ヒット	TP
350	5	28
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

03「三散華」のあと、さらに足払いと 01「天月旋」に似た飛び蹴りを出す単体攻撃技。使いやすいが、外したときのスキは非常に大きい。

習得条件　Lv60 以上で、03「三散華」を 50 回以上使用している

05

対空技 **飛燕脚**（ヒエンキャク）

攻撃力	ヒット	TP
150	1	8
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

ジャンプしながら対象を蹴り上げる単体攻撃技。対空迎撃用以外にも、地上の敵にヒットさせて、かなり高く浮かせることができる。

習得条件　Lv31 になる

06 Ⓣ

対空技 **飛燕連脚**（ヒエンレンキャク）

攻撃力	ヒット	TP
250	3	16
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

ジャンプのあと、回し蹴りを 3 回連続でくり出す単体攻撃技。攻撃後、空中からの技につなげられる。小型の敵には当てにくいので注意。

習得条件　Lv40 以上で、05「飛燕脚」を 50 回以上使用している

06'

特技変化 **飛燕連天脚**（ヒエンレンテンキャク）　風

攻撃力	ヒット	TP
310	4	16
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
—	—	

06「飛燕連脚」に風属性が加わり、05「飛燕脚」のあとに蹴り上げが追加された単体攻撃技。そのまま、空中からの技に移行可能。

変化条件　攻撃属性が風の状態で、06「飛燕連脚」を 200 回以上使用している

P092へ

P91より

06' 特技変化 飛燕雷脚(ヒエンライキャク) 雷

攻撃力	ヒット	TP
300	4	16
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
—	—	

06「飛燕連脚」に雷属性が加わった単体攻撃技。3段目のかかと落としと同時に雷が落ちて、敵に追加ダメージを与える。

変化条件 攻撃属性が雷の状態で、06「飛燕連脚」を200回以上使用している

07 S 対空技 飛龍顎(ヒリュウガク)

攻撃力	ヒット	TP
270	3	16
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

ジャンプしながら回し蹴りを2回くり出して敵を浮かせたあと、最後に宙返り蹴りを決める単体攻撃技。3撃目で敵を大きく吹き飛ばせる。

習得条件 Lv40以上で、05「飛燕脚」を50回以上使用している

08 空中技 鷹爪蹴撃(ヨウソウシュウゲキ)

攻撃力	ヒット	TP
150	1	8
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

空中からのみ使用できる単体攻撃技。空中から地上へ片足を軸に急降下攻撃をくり出す。この技のあと、別の技に連撃することも可能。

習得条件 初めから

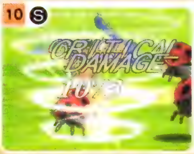
09 T 空中技 鷹爪猛襲脚(ヨウソウモウシュウキャク)

攻撃力	ヒット	TP
260	4	18
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	18	

08「鷹爪蹴撃」の強化版の単体攻撃技。闘気をまとったキックは、敵に最大4ヒットするほか、攻撃自体の威力も大幅にアップしている。

習得条件 Lv43以上で、08「鷹爪蹴撃」を50回以上使用している

10 S 空中技 鷹嘴襲落(ヨウシシュウラク)



攻撃力	ヒット	TP
240	2	18
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	18	

炎の闘気をまとって08「鷹爪蹴撃」の急降下を行なう単体攻撃技。着地時に周囲に発生する衝撃波も敵にダメージを与えることができる。

習得条件 Lv43以上で、08「鷹爪蹴撃」を50回以上使用している

11 対空技 凄龍昂(セイリュウコウ)

攻撃力	ヒット	TP
150	1	10
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

ジャンプしつつ真上に突き上げるような蹴りをくり出す単体攻撃技。対空用としてのほか、接近した敵を高く浮かせることができる。

習得条件 Lv34になる

12 T 対空技 凄把龍昂(セイハリュウコウ)

攻撃力	ヒット	TP
240	2	18
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

11「凄龍昂」のあと、空中で宙返り蹴りを放つ単体攻撃技。2撃目の蹴りが当たると敵は吹き飛ぶので、ほかの技には繋げにくい。

習得条件 Lv46以上で、11「凄龍昂」を50回以上使用している

13 Ⓢ

対空技

凄龍衝破昴（セイリュウショウハコウ）

足払いから 11「凄龍昴」に連携する単体攻撃技。1 撃目は足払いなので地上の敵にしか当たらない。リーチが 11「凄龍昴」より長い。

攻撃力	ヒット	TP
260	2	24
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

習得条件　Lv46 以上で、11「凄龍昴」を 50 回以上使用している

14

地上技

天崩流（テンポウリュウ）

敵の背後に回り込み、タックルで吹き飛ばす単体攻撃技。敵との間合いを広げるのに最適だが、味方の後衛のほうには吹き飛ばさないこと。

攻撃力	ヒット	TP
200	1	14
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件　Lv49 になる

15

気功

治癒功（チユコウ）

味方ひとりの HP を最大 25%回復する特殊な技。ただし、対象との距離に反比例して回復量が落ちるので、対象に接近してから使おう。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	15
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件　Lv39 になる

16 Ⓣ

気功

発氣治癒功（ハッキチユコウ）

味方ひとりの HP を 35%回復する。15「治癒功」と異なり、対象との距離に左右されないのが利点だが、TP 消費がかなり大きい。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	25
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

習得条件　Lv52 以上で、15「治癒功」を 50 回以上使している

17 Ⓢ

気功

錬氣治癒功（レンキチユコウ）

味方ひとりの HP を最大 45%回復する。ただし、15「治癒功」同様対象との距離に反比例して回復量が落ちるので、使用時には注意しよう。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	30
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
○	—	

習得条件　Lv52 以上で、15「治癒功」を 50 回以上使している

18

空中技

三華猛蹴脚（サンカモウシュウキャク）

飛び蹴りから 03「三散華」につなげる単体攻撃技。空中からしか出すことができないが、当てやすくコンボに組み込んでも優秀な技だ。

攻撃力	ヒット	TP
320	4	26
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件　Lv55 以上で、09「鷹爪猛襲脚」か 10「鷹爪襲落」を 50 回以上、03「三散華」を 50 回以上使用している

19

対空技

月華流麗（ゲッカリュウレイ）

03「三散華」から 01「天月旋」につなげる単体攻撃技。ヒット数が多いことを活かして、コンボに組み込むといいだろう。

攻撃力	ヒット	TP
340	4	30
忘れる	いっしょに忘れる術・技	
×	—	

習得条件　Lv57 になる

リーガルの術・技リスト

20

対空技

飛翔天襲舞（ヒショウテンシュウブ）

ジャンプしながら、01「天月旋」と 05「飛燕脚」を続けてくり出す単体攻撃技。4撃目後かなり高い位置にいるため、空中技に繋げやすい。

攻撃力	ヒット	TP
320	4	28

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv58 になる

21

地上技

爪竜連牙弾（ソウリュウレンガダン）

連続回し蹴りから超高速で前方へ蹴りを出し、再び回し蹴りをくり出す単体攻撃技。消費 TP は大きいが 7 ヒット稼げるうえ、威力も絶大。

攻撃力	ヒット	TP
400	7	38

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　Lv64 になる

22

特殊技

発（ハツ）

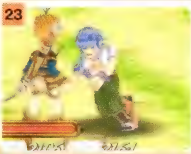
リーガルを中心に闘気を爆発させ、周囲の敵を吹き飛ばすエリア攻撃技。発動後に大きなスキができるので、コンボのシメなどで使おう。

攻撃力	ヒット	TP
200	1	25

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　初めから

23



地上技

飛葉翻歩（ヒヨウホンボ）

瞬時に敵の背後に回り込む特殊な技。これ単体ではダメージを与えられないが、ガードしている敵のガードを崩す場合などに有効。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	12

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　初めから

24

奥義

不動（フケイ）

一部を除くあらゆる攻撃のダメージを5分の1に抑える防御技。ただし、最大値の 10%に相当する TP を消費するので、多用は禁物。

攻撃力	ヒット	TP
—	—	10%

忘れる	いっしょに忘れる術・技
×	—

習得条件　初めから

25

秘奥義

牙連絶襲撃（ガレンゼッシュウゲキ）

ヒット	TP
17	100

闘気をまといつつ、力強く連続コンボを叩きこみ、敵に大ダメージを与える。

前提条件　アリシアの魂を解放した後で、22「発」を 50 回以上使用している。

発動条件　オーバーリミッツ状態で、地上・対空・空中のすべての性質の技を連携したあと、22「発」を使用する

U・アタック複合特技

U･アタックを使用する際に、複合特技が発動する組み合わせを以下に掲載している。できるだけダメージが大きくなる組み合わせを模索しよう。

○U・アタック組み合わせ表

キャラクター名	パートナーキャラクター	複合特技
ロイド	コレット	U01 ピコ破斬、U06 スターダストレイン
	クラトス	U02 衝破十文字、U14 襲爪雷斬、U16 獅吼爆炎陣、U18 雷神双破斬
	ジーニアス	U14 襲爪雷斬、U16 獅吼爆炎陣
	リフィル	U10 旋風光破、U28 グングニル
	しいな	U03 幻魔空牙衝、U04 斬魔空牙衝、U05 蛇影剣
	ゼロス	U02 衝破十文字、U14 襲爪雷斬、U16 獅吼爆炎陣、U18 雷神双破斬
	プレセア	U07 イノセントエッジ
	リーガル	U26 龍虎滅牙陣
コレット	ロイド	U01 ピコ破斬、U06 スターダストレイン
	クラトス	U11 ミョルニル、U15 ピコ空裂破
	ジーニアス	U11 ミョルニル
	リフィル	U17 フォトンブラスト、U27 福音
	ゼロス	U11 ミョルニル、U15 ピコ空裂破
	プレセア	U13 ピコピコ崩襲撃
クラトス	ロイド	U02 衝破十文字、U14 襲爪雷斬、U16 獅吼爆炎陣、U18 雷神双破斬
	コレット	U11 ミョルニル、U15 ピコ空裂破
	ジーニアス	U23 ロックマウンテン
	リフィル	U19 雷光剣、U27 福音、U28 グングニル
	しいな	U03 幻魔空牙衝、U04 斬魔空牙衝、U05 蛇影剣
	プレセア	U08 雷旋豪転斧、U09 アークウィンド、U22 クリティカルブレード
ジーニアス	ロイド	U14 襲爪雷斬、U16 獅吼爆炎陣
	コレット	U11 ミョルニル
	クラトス	U23 ロックマウンテン
	リフィル	U12 プリズミックスターズ
	ゼロス	U23 ロックマウンテン
	プレセア	U08 雷旋豪転斧、U22 クリティカルブレード
リフィル	ロイド	U10 旋風光破、U28 グングニル
	コレット	U17 フォトンブラスト、U27 福音
	クラトス	U19 雷光剣、U27 福音、U28 グングニル
	ジーニアス	U12 プリズミックスターズ
	しいな	U29 魔浄光符
	ゼロス	U19 雷光剣、U27 福音、U28 グングニル
しいな	ロイド	U03 幻魔空牙衝、U04 斬魔空牙衝、U05 蛇影剣
	クラトス	U03 幻魔空牙衝、U04 斬魔空牙衝、U05 蛇影剣
	リフィル	U29 魔浄光符
	ゼロス	U03 幻魔空牙衝、U04 斬魔空牙衝、U05 蛇影剣
	プレセア	U20 幻魔月詠華、U21 斬魔月詠華
	リーガル	U24 幻魔飛燕脚、U25 斬魔飛燕脚
ゼロス	ロイド	U02 衝破十文字、U14 襲爪雷斬、U16 獅吼爆炎陣、U18 雷神双破斬
	コレット	U11 ミョルニル、U15 ピコ空裂破
	ジーニアス	U23 ロックマウンテン
	リフィル	U19 雷光剣、U27 福音、U28 グングニル
	しいな	U03 幻魔空牙衝、U04 斬魔空牙衝、U05 蛇影剣
	プレセア	U08 雷旋豪転斧、U09 アークウィンド、U22 クリティカルブレード
プレセア	ロイド	U07 イノセントエッジ
	コレット	U13 ピコピコ崩襲撃
	クラトス	U08 雷旋豪転斧、U09 アークウィンド、U22 クリティカルブレード
	ジーニアス	U08 雷旋豪転斧、U22 クリティカルブレード
	しいな	U20 幻魔月詠華、U21 斬魔月詠華
	ゼロス	U08 雷旋豪転斧、U09 アークウィンド、U22 クリティカルブレード
リーガル	ロイド	U26 龍虎滅牙陣
	しいな	U24 幻魔飛燕脚、U25 斬魔飛燕脚

U・アタック複合技リスト

U01 ピコ破斬（ハザン）

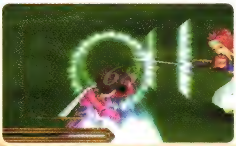
ダメージ	ヒット
600	2

内容

ロイドの武器が「ピコピコハンマー」になり、その状態でロイドが技をくり出す。

特技組み合わせ
「虎牙破斬」+「ピコハン」
「虎牙連斬」+「ピコピコハンマー」
「虎牙裂斬」+「ピコピコハンマー」
「猛虎豪破斬」+「ピコレイン」

U02 衝破十文字（ショウハジュウモンジ）



ダメージ	ヒット
500	2

内容

剣士ふたりが交差するようにして「瞬迅剣」をくり出し、地面に十字を描く。

特技組み合わせ
「瞬迅剣」+「瞬迅剣」
「風迅剣」+「風迅剣」
「空破衝」+「空破衝」

U03 幻魔空牙衝（ゲンマクウガショウ）

ダメージ	ヒット
750	1

内容

しいなが作った魔法陣の中を通って攻撃役がくぐり抜け、光りながら突きをくり出す。

特技組み合わせ
「幽玄符」+「瞬迅剣」
「幽玄翔符」+「風迅剣」
「幽玄凄符」+「空破衝」

U04 斬魔空牙衝（ザンマクウガショウ）

ダメージ	ヒット
750	1

内容

しいなが作った魔法陣の中を通って攻撃役がくぐり抜け、光りながら突きをくり出す。

特技組み合わせ
「散力符」+「瞬迅剣」
「散力翔符」+「風迅剣」
「散力凄符」+「空破衝」

U05 蛇影剣（シャエイケン）

ダメージ	ヒット
750	1

内容

しいなが暗闇で包み込んだ敵に向かって、攻撃役が強力な突きをくり出す。

特技組み合わせ
「蛇拘符」+、、「瞬迅剣」
「蛇拘翔符」+、、「風迅剣」
「蛇拘凄符」+、、「空破衝」

U06 スターダストレイン

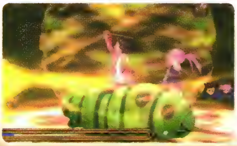
ダメージ	ヒット
1000	112

内容

ロイドとコレットのふたりが協力して大量の星を降らせ、敵にダメージを与える。

特技組み合わせ
「ピコレイン」+「秋沙雨」
「ピコレイン」+「綵雨衝」
「ピコレイン」+「斬光時雨」

U07 イノセントエッジ



ダメージ	ヒット
960	12

内容

ロイドとプレセアの闘気を集めて球形にし、中に敵を閉じ込めたあと、爆破する。

特技組み合わせ
「爆壊連舞」+「魔神連牙斬」
「爆焔焼破」+「魔皇刃」
「連牙爆砕迅」+「魔神連牙斬」
「連牙爆砕迅」+「魔皇刃」

U08 雷旋豪転斧（ライセンゴウテンプ） 雷

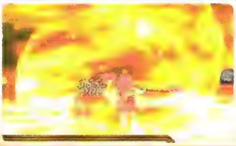
ダメージ	ヒット
840	12

内容

魔術で生じた雷の力を受けて、プレセアが回転攻撃を行う。

特技組み合わせ
「裂旋斧」+「ライトニング」
「双旋連斧」+「サンダーブレード」
「牙旋豪斧」+「スパークウェブ」
「空旋連転斧」+「インディグネイション」

U09 アークウィンド 火



ダメージ	ヒット
840	12

内容

魔術による炎を受けて、嵐を巻き起こしながらプレセアが回転攻撃を行なう。

特技組み合わせ
「裂旋斧」+「紅蓮剣」
「双旋連斧」+「紅蓮剣」
「牙旋豪斧」+「紅蓮剣」
「空旋連転斧」+「紅蓮剣」

U10 旋風光破（センプウコウハ） 光

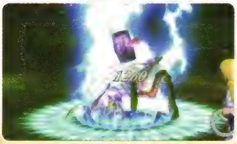
ダメージ	ヒット
700	3

内容

リフィルからの光をまとったロイドがジャンプし、縦方向の回転斬りをくり出す。

特技組み合わせ
「フォトン」+「裂空斬」
「フォトン」+「真空裂斬」
「フォトン」+「裂斬風」

U11 ミョルニル 雷



ダメージ	ヒット
1000	2

内容

コレットが雷の力を宿したハンマーを投げ、当たると落雷が発生してダメージを与える。

特技組み合わせ
「ピコハン」+「ライトニング」
「ピコピコハンマー」+「「サンダーブレード」
「ピコピコハンマー」+「スパークウェブ」
「ピコレイン」+「インディグネイション」

U12 プリズミックスターズ 光

ダメージ	ヒット
1200	30

内容

ジーニアスとリフィルが七色に輝く弾を作り出し、敵の四方八方から当てて攻撃する。

特技組み合わせ
「レイ」+「エクスプロード」
「レイ」+「タイダルウェイブ」
「レイ」+「サイクロン」
「レイ」+「インディグネイション」
「レイ」+「グランドダッシャー」

U13 ピコピコ崩襲撃（ホウシュウゲキ）

ダメージ	ヒット
600	2

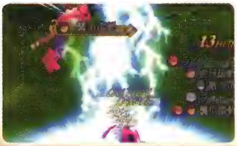
内容

プレセアが斧の代わりに「ピコピコハンマー」で、振り下ろし&振り上げの攻撃をくり返す。

特技組み合わせ
「崩襲撃」＋「ピコハン」
「崩昇襲撃」＋「ピコピコハンマー」
「岩砕襲撃」＋「ピコピコハンマー」
「崩昇襲撃」＋「ピコレイン」
「岩砕襲撃」＋「ピコレイン」

U14 襲爪雷斬（シュウソウライザン）

雷



ダメージ	ヒット
800	7

内容

ロイドがジャンプして落雷で攻撃したあと、そのまま剣を振り下ろして追撃を行なう。

特技組み合わせ
「虎牙破斬」＋「ライトニング」
「虎牙連斬」＋「サンダーブレード」
「虎牙連斬」＋「スパークウェブ」
「虎牙裂斬」＋「サンダーブレード」
「虎牙裂斬」＋「スパークウェブ」
「猛虎豪破斬」＋「インディグネイション」

U15 ピコ空裂破（クウレッパ）

ダメージ	ヒット
600	4

内容

コレットの力を受けたゼロスかクラトスが、「閃空裂破」かその応用技で敵を攻撃する。

特技組み合わせ
「閃空裂破」＋「ピコハン」
「閃空翔裂破」＋「ピコピコハンマー」
「閃光墜刃牙」＋「ピコピコハンマー」
「閃空翔裂破」＋「ピコレイン」
「閃光墜刃牙」＋「ピコレイン」

U16 獅吼爆炎陣（シコウバクエンジン）

火

ダメージ	ヒット
1000	3

内容

ロイドが体当たりを行ない、さらに跳躍してからの一撃で爆発を起こしてダメージを与える。

特技組み合わせ
「獅子戦吼」＋「イラプション」
「獅子戦吼」＋「フレイムランス」
「獅吼閃破」＋「エクスプロード」
「獅吼翔破陣」＋「エクスプロード」

U17 フォトンブラスト

光

ダメージ	ヒット
790	7

内容

リフィルからの光の力を受けたコレットが、突進しながら敵をチャクラムで連続してなぎ払う。

特技組み合わせ
「フォトン」＋「ブランディス」
「フォトン」＋「レンジウィングル」
「フォトン」＋「ソルフェージュ」

U18 雷神双破斬（ライジンソウハザン）

雷

ダメージ	ヒット
800	4

内容

雷をまとったロイドが斬り上げ・斬りおろし・突きの３段攻撃を行ない、さらに雷で追撃する。

特技組み合わせ
「虎牙破斬」＋「雷神剣」
「虎牙連斬」＋「雷神剣」
「猛虎豪破斬」＋「風雷神剣」
「魔神双破斬」＋「風雷神剣」
「虎牙烈斬」＋「雷神剣」

U19 雷光剣（ライコウケン）
雷

ダメージ	ヒット
800	3

内容

リフィルからの光の力を受けたゼロスが、突きをくり出し、さらに落雷で追撃する。

特技組み合わせ
「フォトン」＋「雷神剣」
「フォトン」＋「風雷神剣」

U20 幻魔月詠華（ゲンマゲツエイカ）

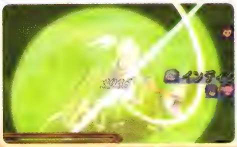
ダメージ	ヒット
800	1

内容

しいながが幻の月を生み出して敵の動きを封じ、プレセアがその月ごと敵を両断する。

特技組み合わせ
「孤月閃」＋「幽幻符」
「翔月双閃」＋「幽幻翔符」
「月閃空破」＋「幽幻凄符」
「翔舞烈月華」＋「幽幻翔符」
「翔舞烈月華」＋「幽幻凄符」

U21 斬魔月詠華（ザンマゲツエイカ）



ダメージ	ヒット
800	1

内容

しいながが幻の月を生み出して敵の動きを封じ、プレセアがその月ごと敵を両断する。

特技組み合わせ
「孤月閃」＋「散力符」
「翔月双閃」＋「散力翔符」
「月閃空破」＋「散力凄符」
「翔舞烈月華」＋「散力翔符」
「翔舞烈月華」＋「散力凄符」

U22 クリティカルブレード
火

ダメージ	ヒット
1000	1

内容

プレセアが空中から敵に斧を振り下ろし、同時に火の力を解放して大爆発を起こす。

特技組み合わせ
「爆壊連舞」＋「イラプション」
「爆焔焼破」＋「イラプション」
「爆壊連舞」＋「フレイムランス」
「爆焔焼破」＋「フレイムランス」
「連牙爆砕迅」＋「エクスプロード」

U23 ロックマウンテン
地

ダメージ	ヒット
1320	16

内容

ふたりの詠唱により、敵の頭上に巨大な岩をつぎつぎに落下させる。ジーニアスを最初にするほうが効果が高い。

特技組み合わせ
「ロックブレイク」＋「グレイブ」
「グレイブ」＋「グレイブ」
「グランドダッシャー」＋「グレイブ」

U24 幻魔飛燕脚（ゲンマヒエンキャク）

ダメージ	ヒット
1000	4

内容

しいなの幻術で動きを止められた敵を、リーガルの渾身の蹴りで粉砕する。

特技組み合わせ
「飛燕脚」＋「幽幻符」
「飛燕連脚」＋「幽幻翔符」
「飛龍顎」＋「幽幻凄符」
「飛龍顎」＋「幽幻翔符」
「飛燕連脚」＋「幽幻凄符」

U・アタック複合技リスト

U25 斬魔飛燕脚（サンマヒエンキャク）

ダメージ	ヒット
1000	4

内容
しいなの幻術で動きを止められた敵を、リーガルの渾身の蹴りで粉砕する。

特技組み合わせ
「飛燕脚」＋「散力符」
「飛燕連脚」＋「散力翔符」
「飛龍顎」＋「散力凄符」
「飛龍顎」＋「散力翔符」
「飛燕連脚」＋「散力凄符」

U26 龍虎滅牙陣（リュウコメツガジン）

ダメージ	ヒット
1400	12

内容
リーガルが空中から敵に急降下攻撃をした直後、ロイドが剣の闘気で敵を爆発させる。

特技組み合わせ
「魔神連牙斬」＋「鷹爪猛襲脚」
「魔皇刃」＋「鷹爪猛襲脚」
「魔神連牙斬」＋「鷹嘴襲落」
「魔皇刃」＋「鷹嘴襲落」

U27 福音（フクイン） 光

ダメージ	ヒット
1400	11

内容
リフィルの光属性攻撃とコレットたちの使う天使術を融合させ、敵を集中攻撃する。

特技組み合わせ
「ホーリーランス」＋「ジャッジメント」
「レイ」＋「ジャッジメント」
「ホーリーランス」＋「エンジェルフェザー」
「レイ」＋「エンジェルフェザー」
「ホーリーランス」＋「グランドクロス」
「レイ」＋「グランドクロス」

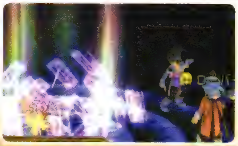
U28 グングニル 光

ダメージ	ヒット
1300	1

内容
リフィルからの光の力を受けて巨大な槍と化したパートナーの武器が、敵を刺し貫く。

特技組み合わせ
「レイ」＋「風迅剣」
「レイ」＋「空破衝」
「ホーリーランス」＋「風迅剣」
「ホーリーランス」＋「空破衝」

U29 魔浄光符（マジョウコウフ） 光



ダメージ	ヒット
1200	15

内容
しいなの符術で敵の動きを止めたところに、リフィルの術攻撃が雨のように降り注ぐ。

特技組み合わせ
「レイ」＋「炸力符」
「レイ」＋「破魔濤符」
「ホーリーランス」＋「炸力符」
「ホーリーランス」＋「破魔濤符」

Story
ストーリー

TALES OF SYMPHONIA
テイルズ オブ シンフォニア

World Map

シルヴァラント ワールドマップ

世界を救う、再生の神子コレットがロイドたちと静かに暮らしていた世界。ディザイアンに支配され、世界中に点在している人間牧場が人々を恐怖で支配している。

- ❶：宝箱が置いてある位置。番号は入手可能な順になっている。中身は右ページの宝箱の表参照
- ❶：触れるとロングモードになる道標の石碑の位置。番号は立ち寄れる順になっている。詳しいエリアは右ページの石碑の表参照
- ■1：スキットが発生する位置。番号は見られる順番になっている。相手、選択肢、それにともなう好感度の変動は、右ページの表参照

ストーリー

ワールドマップ シルヴァラント

宝箱

1	EXジェムLV1
2	リネームジェム
3	EXジェムLV2
4	マジックミスト
5	ストライクリング
6	EXジェムLV2
7	テクニカルリング
8	レッドセージ
9	トリート
10	オールディバイド
11	レッドセボリー

道標の石碑

場所	地域	エリア
ー	イセリア周辺	A
1	トリエット砂漠周辺	B
2	オサ山脈、イズールド周辺	C
3	パルマ東部、ソダ周辺	D
4	パルマ北東部、ハコネシア峠周辺	E
5	ルイン東部、アスカード周辺	F
6	ルイン西部、ハイマ周辺	G
7	ねこにんの島周辺	H

フィールド上で発生するスキットリスト

場所	相手	返事1	好感度	返事2	好感度
1	ジーニアス	そうだったのか…	↑	ふーん	ー
2	リフィル	放っておこう	ー	どうしたんだ、先生	↑
3	コレット	楽しそうだな	↑	無視無視	ー
4	クラトス	そうだな	ー	何がばかばかしいんだよ！	↑
5	コレット	放っておくか	ー	どうしたんだ？	↑
6	リフィル	そっか…	↑	気休めはいいよ	ー
7	クラトス	そりゃそうだな	↑	ちぇっケチだな	ー
8	リフィル	無駄だと思うよ	ー	そのうち上手になるよ	↑
9	クラトス	…ふん	ー	別に嫌いじゃねーよ	↑
10	ジーニアス	まあな	ー	そんなことない	↑
11	コレット	いいだろ～	↑	そうか？	ー
12	しいな	どうでもいいだろ	ー	ああ	↑
13	ジーニアス	何やってるんだ？	↑	放っておこう	ー
14	プレセア	そうなんだ	↑↑	効き目なさそう…	ー
15	プレセア	いやだ	ー	うん？	↑↑
16	しいな	そうだな	↑	そうかぁ？	ー
17	ゼロス	え、マジかよっ！	↑	いいぜ、出ていっても	ー
18	リーガル	やっぱリーガルは大人だなぁ！	↑↑↑	リーガルって堅物だな	ー
19	ゼロス	…やっぱいいや	ー	出世払いで質問なんだけど	↑
20	リーガル	放っておこう	ー	何考え込んでるんだ？	↑↑↑

おもな出現モンスター

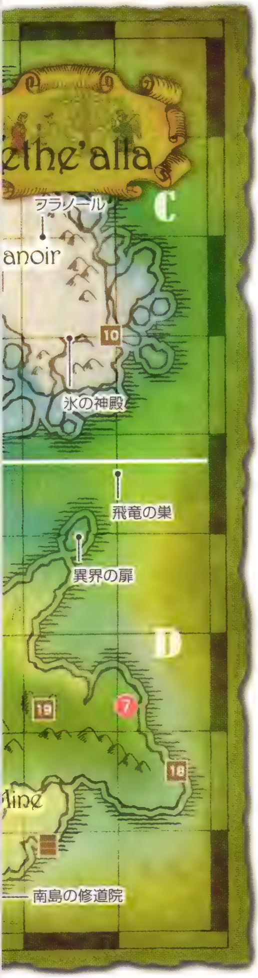
A	4 ミニコイド（→P298）、18 ウルフ（→P299）、22 ラビット（→P300）、37 ゾンビ（→P301）、50 ゴースト（→P302）、59 ゴーレム（→P303）、112 ホーク（→P309）、125 ビー（→P310）、135 スパイダー（→P311）、158 スライム（→P313）
B	25 サイドワインダー（→P300）、127 スコルピオン（→P310）、131 サンドワーム（→P311）
C	5 テンタクルプラント（→P298）、7 マンドラゴラ（→P298）、83 シーフ（→P306）、90 アーチャー（→P306）、92 ウィッチ（→P307）、114 アックスビーク（→P309）、148 フィッシュ（→P312）、153 クラゲ（→P313）
D・E	3 マイコニド（→P298）、85 ソルジャー（→P306）、129 ウッズワーム（→P310）、137 セブンスター（→P311）、139 グラスポッパー（→P311）、172 ワイバーン（→P315）
F・G	9 インセクトプラント（→P298）、87 ウォーリアー（→P306）、89 ドラゴンライダー（→P306）、94 ソーサラー（→P307）、96 オーガ（→P307）、123 コカトリス（→P310）、144 トータス（→P312）、178 ビークルドラゴン（→P315）
H	121 ペンニンニン（→P310）

テセアラ ワールドマップ

もうひとりの再生の神子ゼロスたちの国。シルヴァラントとは、同じマナの力を奪い合って栄えている。近代的な設備がそろい、さまざまな研究が行なわれている。

- 1（赤）：宝箱が置いてある位置。番号は入手可能な順になっている。中身は右ページの宝箱の表参照
- 1（緑）：触れるとロングモードになる道標の石碑の位置。番号は立ち寄れる順になっている。詳しいエリアは右ページの石碑の表参照
- 1（茶）：スキットが発生する位置。番号は見られる順番になっている。相手、選択肢、それにともなう好感度の変動は、右ページの表参照
- 桟橋マーク：桟橋の位置。これがあればエレカーの発着ができる

ストーリー
ワールドマップ テセアラ



○宝箱

1. スーパーベリット
2. ディネイボルト
3. リバースドール
4. セフィラ
5. エルブンブーツ
6. ルーンマント
7. レアベリット
8. EXジェムLV3
9. レジュームリング
10. EXジェムLV4

○道標の石碑

場所	地域	エリア
1	メルトキオ周辺	A
2	サイバック周辺、北東諸島群	B
3	ガオラキア、フラノール周辺	C
4	鉱山山脈周辺	D
5	アルタミラ、ユミル周辺	E

○フィールド上で発生するスキットリスト

場所	相手	返事1	好感度	返事2	好感度
1	リフィル	どうしたんだ、先生	↑	さわらぬ先生にたたりなし	−
2	ジーニアス	どうした？	↑	ぼーっとするなよ	−
3	ゼロス	神子っていろいろ大変なんだな	↑	ふーん	−
4	しいな	いいぜ	↑	えー、しいなとかよ	−
5	コレット	ふーん	−	すげー！！	↑
6	プレセア	そうだな	↑↑	怖がりすぎもどうかと思うけど	−
7	しいな	ふーん	−	そうだったのか	↑
8	コレット	うん。そうだな	↑	そんなのあたりまえだろ	−
9	クラトス	…何をしてるんだ！	↑	放っておこう	−
10	ゼロス	ゼロスが珍しく考え込んでる	↑	スルースルー	−
11	ジーニアス	どうでもいいや	−	なんでもいいや	↑
12	リーガル	想像つかないな	↑↑↑	わはははは！	−
13	ゼロス	ま、どうでもいいけどな	−	何でだ？	↑
14	しいな	あれ？　泣いてるのか？	↑	うわ…しいなが泣いてる	−
15	リフィル	じゃあいいや	−	どうして強がるんだ？	↑
16	プレセア	どうだっていいだろ	−	…えっ！？	↑↑
17	リーガル	面倒だなぁ…	−	うん、そうだな	↑↑↑
18	プレセア	どうしたんだ？	↑↑	放っておこう	−
19	コレット	無理だろ	−	そうかもな	↑
20	リーガル	そんなことねーよ	↑↑↑	ちぇっ、素直じゃねーの	−

○おもな出現モンスター

A・B	19 ナイトレイド(→P299)、21 エッグベア(→P300)、23 ブローズヘアー(→P300)、26 バイオレントバイパー(→P300)、28 キメラ(→P300)、30 バーゴン(→P300)、34 ドブマウス・小(→P301)、35 ドブマウス・大(→P301)、39 デーモン(→P301)、64 イビルティデー(→P304)、84 ローグ(→P306)、93 ソーサレス(→P307)、103 ホープナイツ(→P308)、104 ナイトリーダー(→P308)、122 ブラックバット(→P310)、133 マンティス(→P311)、138 ゴールドスター(→P311)、143 スーパースター(→P312)、149 シースピン(→P312)、152 ジェリーフィッシュ(→P313)、160 Gリーチ(→P313)、177 ドラゴンナイト(→P315)
C	91 レンジャー(→P307)、97 ビーストオーガ(→P307)、173 ドレイク(→P315)、120 ペンギニスト(→P309)、132 シルルス(→P311)、140 アイスパイダー(→P311)
D・E	62 ジェントルメン(→P304)、151 シーホース(→P313)、154 マーマメイド(→P313)、86 デュエリスト(→P306)、88 ヘビーアーマー(→P306)、128 スカーレットニードル(→P310)、134 デットリーインセクト(→P311)、147 クラーケン(→P312)

あらすじチャート

Chart

ロイドたちの冒険の足跡を記す「あらすじ」は、ストーリーが進むごとに項目が書き加えられていく。本書ではそれをもとに攻略をまとめている。

本書は、ゲーム中に記録される「あらすじ」をもとに、イベントの流れで区切ったシナリオNo.を独自に設定し、攻略している。迷ったときは「あらすじ」のいちばん上にある項目を見て、このページと照らし合わせれば、どこに攻略が掲載されているかわかるので活用してほしい。

シルヴァラント編

No.1 …… **P110**
神託の光
聖域
天使

No.2 …… **P113**
イセリアの森
人間牧場
エクスフィア
月夜の語らい
旅立ちの朝
襲撃、そして…

No.3 …… **P115**
追って砂漠へ
脱出
旅業

No.4 …… **P119**
火の封印
羽
コレットの異変
刺客

No.5 …… **P122**
東の大陸へ

No.6 …… **P124**
港町 パルマコスタ
再生の書の行方
封印の手がかり
閲覧の条件
不吉な予感
ディザイアンの報復
ショコラの危機

No.7 …… **P126**
総督府の真実
指導者ドア
罪か過ちか

No.8 …… **P130**
水の封印
スピリチュア像
封印の位置

No.9 …… **P133**
生贄の祭壇
風の封印
暗殺者の謎
夜

No.10 …… **P137**
滅びた街
遭遇
命を糧に生まれしもの
エクスフィアへの想い
再びアスカード牧場へ
(※「ボルトマンの術書」上ルートのみ)
牧場への侵入経路

No.11 …… **P139**
天使になるということ
クララと鍵

No.12 …… **P142**
謎の封印
再生の旅、終焉へ
ボルトマンの術書
神子の宿命
水牢のユニコーン
水の精霊 ウンディーネ
ユニコーンの角

No.13 …… **P145**
約束の治療術
救いの塔へ
神子
新たな旅へ

テセアラ編

No.14 …… **P149**
もう一つの世界　テセアラ
怪物出現
王都 メルトキオ
少女
テセアラの神子

No.15 …… **P152**
橋を渡って
学園都市 サイバック
約束の首飾り
ハーフエルフ
救出とこれからと
おかえり

No.16 …… **P154**
襲撃者
エレメンタルカーゴ
船出

- No.17 …… P158
  - クラトスの警告
  - 実験体 プレセア
  - 死の森 ガオラキア
  - 決意
  - 失われしもの
  - アルテスタとタバサ
- No.18 …… P162
  - 抑制鉱石を求めて
  - 背負った罪
  - コレット誘拐
  - 無くした時間
- No.19 …… P165
  - 心の傷
  - 辛いもの
  - 雷の精霊 ヴォルト
- No.20 …… P169
  - レアバード
- No.21 …… P172
  - 罪深い神子
  - 地の精霊 ノーム
  - クレイアイドル
  - クレイアイドルの要求
- No.22 …… P175
  - 氷の精霊 セルシウス
  - 裁きの閃光
  - ミトスとの出会い
  - 許されぬ罪
- No.23 …… P178
  - 海の楽園 アルタミラ
  - とある事件
  - 異界の扉
- No.24 …… P180
  - 暗躍
  - ロディル
  - ボータの言葉
  - 二つの世界分離のために

デリス・カーラーン編

- No.25 …… P186
  - 火の精霊 イフリート
  - 風の精霊 シルフ
  - アリシアの仇
  - 罪と罰
- No.26 …… P188
  - ブルーキャンドル
  - クラトスの言葉
  - 父と娘
  - 闇の精霊 シャドウ
- No.27 …… P192
  - 光る鳥
  - 笛の音
  - 楔
  - 救済の時？
  - 最後の牧場
  - コレットの病気
  - 故郷
  - ダイクをたよって
  - これから？
- No.28 …… P196
  - 手がかりを求めて
  - 学術資料館
  - 英雄の足跡
  - ヴァーリとの決着
  - 教皇失脚
  - 光明
  - ヘイムダールを目指して
  - ジルコンを求めて
  - ジルコンの行方
  - ジルコン入手
- No.29 …… P198
  - 水鏡ユミル
  - 隠れ里 ヘイムダール
- No.30 …… P202
  - 霊草マナリーフ
  - カーラーン大戦記
- No.31 …… P206
  - デリス・カーラーンへ
  - 二極の地
  - 神聖都市 ウィルガイア
  - 地上へ
  - 魔剣と天使
- No.32 …… P211
  - コレットの治療
  - 真実
  - 決戦へ…
- No.33 …… P213
  - 策謀
  - さらばリーガル
  - さらばしいな
  - さらばリフィル
  - さらばプレセア
  - さらばジーニアス
  - 犠牲
  - 決着
- No.34 …… P218
  - オリジンの封印
  - オリジンの眠る森
  - 父と子
  - 新たな理 そして…
  - デリス・カーラーン出現
- No.35 …… P221
  - 契約の指輪
  - エターナルソード
  - デリス・カーラーン
  - 逃亡せしもの
  - 裁かれしもの
  - 疎まれしもの
  - かけがえのないもの
  - デリスエンブレム
- No.36 …… P224
  - 最後の戦い

ストーリー攻略の見方

Story

ストーリー攻略では、迷わず快適に冒険をクリアするまでの手順をサポートしている。まずはここに目を通し、マップやチャートの見方を覚えておこう。

❶ 本書が独自に設定したあらすじチャート（→P106）のシナリオNo.とタイトルをまとめたもの。なお、進行ルートに関しては「ボルトマンの術書上ルート」（→P123）ではなく、通常のイズールド～パルマコスタルートを基準にして、進行順に解説している

❷ 進行チャートと対応したチャート番号。そのマップを参照しているチャートのシナリオNo.と行動順がわかる

❸ 街やダンジョンの名前

❹ その街やダンジョンのショップリストが掲載されているページ

❺ 街やダンジョンのマップ。マップどうしのつながりや、特定の場所などを明記。マップ上に記載されているアイコンなどについては右ページを参照

❻ 進行チャート。場所ごとに行動をまとめているので、つぎにどこへ行って何をすればいいかがすぐわかる。ボスとの戦闘タイミングやサブイベントの発生タイミングも明記。アイコンや好感度の見方の詳細は右ページを参照

❼ 仕掛けの解除方法や、冒険の進め方、アドバイスなどを掲載。アルファベットは、進行チャートと対応している。テキストだけではわかりにくい場所は、図や手順だけを簡潔にまとめたものを用いて解説。また、戦闘に関する攻略は、ノーマルモードを基準にしている

❽ そのマップで入手できるアイテムの名称。番号は、マップ上のアイコンと対応している。また（魔）とあるものは、サブイベント「魔剣士」（→P238）発生後から入手できる

❾ そのマップに出現するモンスター簡易データ。詳細は右ページ参照

❿ そのマップ戦うボスの簡易データ。チャートとも対応しているので、ボス戦のタイミングがひと目でわかる。詳細は右ページ参照

⓫ チェックポイント。その段階でのストーリー進行には影響はないが、覚えておいたほうがいい情報などを掲載

進行チャートの見方

4-01 ⑫ 旧トリエット跡 MAP→P119

⑬ 入口でファイアエレメントと戦闘 …… A

たいまつを使って通路を作る …… B

⑯ BOSS クトゥグハと戦闘

火の封印を解く

入口でコレットが倒れる …… C

●最初に声をかけた人のみ

⑮ 「上段の選択肢」 「下段の選択肢」

⑭ SUB 「弟想い」 場所 トリエット(入口) →P232

4-02 ⑰ オサ山道へ

⑫ シナリオ No. と、訪れる場所ごとに行動順を示したチャート番号。マップが同ページにない場合は、そのページも記載

⑬ その場所でとる行動、発生するイベントなど。また、詳しく解説している場合は対応したアルファベットも表記

⑭ サブイベントの発生タイミングごとに、タイトルと発生場所、解説ページを明記

⑮ 特定の行動やサブイベントにおいて、好感度が変化する場合の選択肢と、変化するキャラクター、変化する値。ただし、選択しても何も変動しない場合は省略している。キャラクターと変化の見方は以下のとおり

【好感度のキャラクターアイコンの見方】

… ロイド	… ジーニアス	… ゼロス
… コレット	… リフィル	… プレセア
… クラトス	… しいな	… リーガル

【好感度の変化量アイコンの見方】

↑ …… 小アップ	↓ …… 小ダウン
↑↑ …… 中アップ	↓↓ …… 中ダウン
↑↑↑ … 大アップ	↓↓↓ … 大ダウン

⑯ ボスと戦うタイミング

⑰ つぎに向かう場所と、そのチャートが掲載されているページ

モンスター、ボスの簡易データの見方

⑱ 419 ⑲ ミニコイド

HP:470 ⑳ →P298 ㉑

水 風 火 地 雷 氷 光 闇 ㉒

BOSS DATA ㉑ P316

181 ⑲ クトゥグハ

HP 5000 ⑳

弱点・耐性 水 風 火 地 ㉒ 雷 氷 光 闇

⑱ モンスター、ボスのグラフィック

⑲ モンスター、ボスの「モンスター図鑑」(→P297)での番号と名称

⑳ モンスター、ボスのHPの基本値。イベントの進み具合により、変動する場合がある

㉑ 「モンスター図鑑」の詳細データのあるページ

㉒ モンスター、ボスの弱点・耐性属性。与えるダメージが増加する弱点属性をピンク、軽減される耐性属性を青で示している

マップアイコンの見方

1	宝箱が置いてある場所
S	通常のセーブポイント
S	封印を解放すると使えるセーブポイント
M	「メモリージェム」を持っている敵がいる場所。倒すと入手できる。封印されたセーブポイントを解放するためのアイテム
●-------●	マップどうしのつながり
あ	ページがまたがるときのマップどうしのつながり。特殊なつながり方をしている場所にも用いられる
ユアンの部屋	特定の施設や場所
ジーニアスの家	街の場合、その場所にある施設。ダンジョンの場合は、進行に関わる仕掛けや施設
宿屋(240)	その場所で泊まれる宿。( )内は1泊の金額
オムライス (→P335)	ワンダーシェフの場所と入手できる料理名。( )内は料理データのページ
犬	犬のいる場所。コレットをパーティトップにして話かけると名前がつけられる
変	ソーサラーリング機能変換装置の場所
a	ストーリー攻略の解説でポイントとなる場所
	その場所の、外部とのつながりを表わす
BOSS キリア (No.7→P127)	ボスと戦う場所とそのボス名。シナリオNo.が進んでからの戦闘になる場合は、そのシナリオNo.と攻略のあるページも掲載

No.1 神託の光～天使

1-02 2-01 2-04 26-06

Map 神託の村　イセリア Town

ショップリスト → P336

1-01 イセリア

- 教室でコレットとジーニアスに話しかけ、学校を出る …… A
  - ●ジーニアスへの返事
    - 「課外授業の自習だよ」 ↑↑
  - ●ジーニアスへの返事
    - 「俺も行く」 ↑ ↑↑
    - 「待ってるよ」 ↑ ↓
- SUB 「読書週間1」 場所 イセリア → P232
- 村の北側で外へ出ようとするとモンスターと戦闘 …… B
- フィールドに出て、マーテル教会聖堂へ

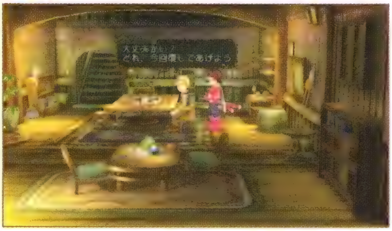
1-02 マーテル教会聖堂へ → P112

A 教室からそのまま出ない

学校でリフィルが外へ出て行ったら、ロイドが自由に動けるようになるので、コレットとジーニアスに話かけよう。ふたりが仲間になったら黒板横の人型を調べると、コレット称号「ドジっ娘」が入手できる。

B セーブを忘れずに

学校の右側にある出口からフィールドへ出ようとすると、最初の戦闘となる。出口の手前にセーブポイントがあるので、さきにセーブしておこう。ここではゴースト、ゾンビと2回戦うことになるが、いずれも強くないため、ロイドで通常攻撃をくり返すだけで勝てる。もしHPが減ってしまったら、コレットの家で父親に話しかけて全回復してもらえばいい。



フィールドに出てからも、戻って話しかければいつでも全回復してもらえる。序盤はセーブといっしょに活用するといい。

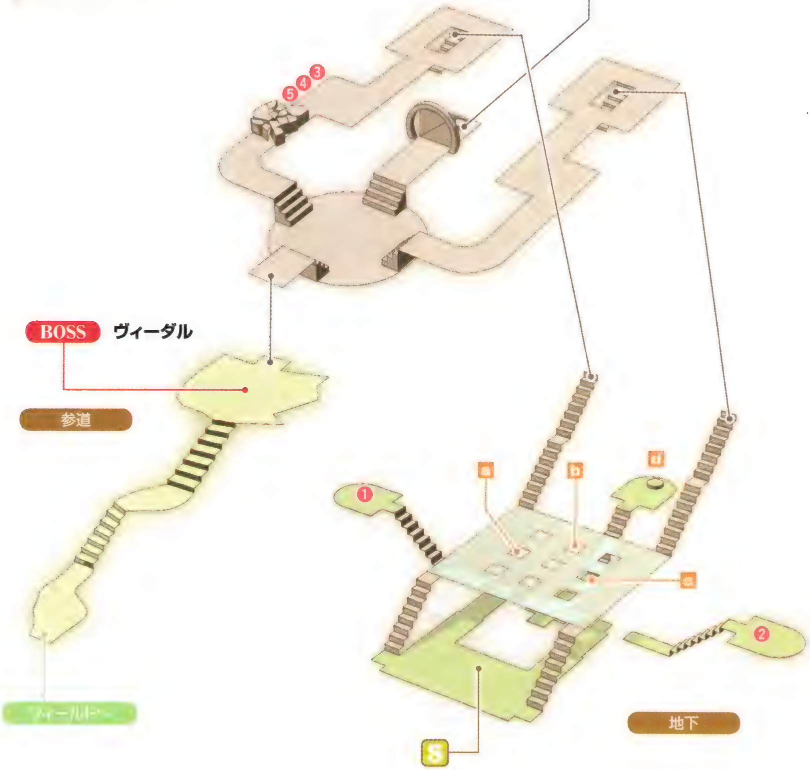
1-02

マーテル教会 聖堂

Map Dungeon

◆ 入手アイテム

1. ライフボトル
2. パナシーアボトル
3. アップルグミ
4. ライフボトル
5. 250ガルド



◆ 出現モンスター

37 ゾンビ
HP：700 →P301
火 光

50 ゴースト
HP：1210 →P302
光

59 ゴーレム
HP：1210 →P303
氷

101 ジャニター
HP：600 →P308

135 スパイダー
HP：460 →P311
氷

158 スライム
HP：490 →P313
火

1-02 マーテル教会聖堂 MAP→P111

- コレットといっしょに聖堂へ
  - ●ジーニアスへの返事
    - 「俺も行く」
    - 「待ってるよ」
- 聖堂入り口でディザイアン兵と戦闘 …………… C

BOSS ヴィーダルと戦闘

- ヴィーダルとの戦闘中、クラトスが仲間になる
  - ●クラトスへの返事
    - 「何だと……」
    - 「…分かった」
- エネミーのゴーレムを使って通路を作る …………… D
- 聖堂内でソーサラーリングを入手 …………… E
- 祭壇でソーサラーリングを使う
- 天使レミエルからつぎに何をすればいいのか聞く

SUB 「旅立ち前のリフィル」 場所 イセリア →P232

2-01 イセリアへ →P113

C 連戦になるので回復は重要

マーテル教会聖堂では、ディザイアン兵と戦闘になる。強くはないが、ボス・ヴィーダル戦へと続くため、ここへ来るまえにフィールドで戦闘してガルドを貯め、「アップルグミ」を買って備えよう。

BOSS DATA→P319

220	ヴィーダル
HP	4000
弱点・耐性	[illegible]

最初のボス戦。HPがこれまでの敵と比べても格段に高いが、10秒ほど経つと回復もできるクラトスが仲間になるので、その10秒間は距離をおいて持ちこたえよう。クラトスが加わってからは、ロイドで連続攻撃してすぐ離れ、敵の攻撃を防御したらまた近づいて連続攻撃して離れる、このくり返しで勝てる。

ヴィーダルは全体的に動きが遅いので、構えてからの防御でも間に合う。

D ゴーレムをブロックに変える

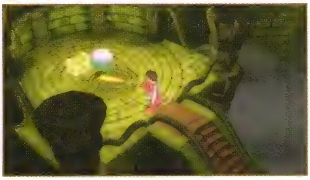
聖堂の2F部分には、ゴーレムが1体いる。戦って勝つと、このゴーレムがブロックに変化するので、a、b、cのいずれかの穴に落とそう。落としたら1Fに下り、道が途切れた溝までブロックを運んで、そこにセットする。2Fに戻るとゴーレムは復活しているので、これをくり返してa、b、cの穴に2個ずつ落とし、溝にセットすれば、宝箱とdの場所へ行ける。

ブロックは、近づいて◉ボタンを押すと前後いずれかに運べる。ここでは、道が途切れた場所以外へはセットできない。

a、b、c以外の場所へ落とすと、ブロックは使えなくなってしまう。その場合も、2Fに戻ればゴーレムは復活する。

E ソーサラーリングの使い方

dでソーサラーリングが使えるようになったら、祭壇への結界で◉ボタンを押して結界を解こう。ソーサラーリングは、ダンジョンで障害物を壊したり仕掛けを解いたりする以外に、敵シンボルに炎を当てることで一定時間的動きを止めることも可能だ。



◉ボタンで炎を出す。ダンジョンごとにさまざまな機能に変えて進む場合も。

No.2 イセリアの森～襲撃、そして…

TALES of SYMPHONIA

2-02

Map イセリアの森～イセリア人間牧場

Dungeon

◆入手アイテム

❶ アップルグミ	❺ アップルグミ
❷ ライフボトル	❻ 500ガルド
❸ アップルグミ	❼ オレンジグミ
❹ レザーグローブ	❽ オレンジグミ

◆出現モンスター

4 ミニコイド
HP：470 →P298
水 地 氷

22 ラビット
HP：380 →P300

98 ベイリッブ
HP：570 →P307

125 ビー
HP：320 →P310
氷

135 スパイダー
HP：460 →P311
氷

158 スライム
HP：490 →P313
火

2-01 イセリア MAP →P110

- コレットの家でファイドラと話し「コレクター図鑑」入手

SUB 「料理説明」 場所 イセリア →P232

- イセリアの南側の出口からフィールドへ

2-02 イセリアの森～イセリア人間牧場

- 森を通ってイセリア人間牧場へ向かう

●ジーニアスへの返事

「わかったよ」	「でも……」
↑	↓

- ディザイアン兵に見つかる

●マーブルへの返事

「…わかった」	「でも……」
↓	↑

- 人間牧場周辺の高台へ登ってマーブルを助ける ……… A
- ディザイアン兵と戦闘
- ジーニアスと別れ、イセリアの森北側の出口へ

2-03 ダイクの家へ →P114

A ジャンプして高台へ

イセリア人間牧場の正門の ◻ へ行くと、◉ ボタンを押すことで高台へ上がれるようになる。1段上がったところを左側へ上がればすぐ高台だが、ここで右側へ上がると回復アイテムの「オレンジグミ」が入った宝箱がある。高台へ行ってしまうとイベントが始まり、かなり先までここへは入れなくなるため、ぜひとも高台へ行くまえに取ってしまいたい。

つぎにここへ入れるようになるのは、No.27（→P192）になってから。そのときでも「オレンジグミ」は回収できる。

2-03 27-03 27-08 35-01

Map ダイクの家
Town

※ダイクの家では、No.35「マテリアルブレード」入手後(→P222)から、ダイクがカスタマイズ(→P343)をしてくれる。

2-03 ダイクの家

- 家の中にいるダイクと話す
- あとからやってきたコレットと話す …………………………… B
  - ●コレットへの返事
    - 「そうだな」 ↑↑
    - 「ちょっと待ってくれ」 パーティ解散
  - ●パーティ解散後
    - 「最初に声をかけた人のみ」 ↑ ↑↑↑
- 朝、起きたらアンナの墓の前でダイクと話す
- ジーニアスとイセリアへ戻る

2-04 イセリア　MAP→P110

- コレットの家へ行き、ファイドラと話す
- イセリアが襲撃される ……………………………………… C

SUB 「燃える燃えるよボクの家」 場所 イセリア　→P232

BOSS エクスフィギュアと戦闘

- ジーニアスがエクスフィアを入手

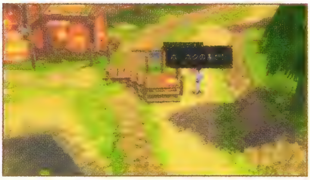
3-01 ノヴァの竜車へ

B コレットにどう返事をするか

コレットから話しかけられたとき、「そうだな」を選ぶとコレットの好感度が上がり、ほかの仲間と会話ができなくなってしまう。ほかの人の好感度を上げたければ「ちょっと待ってくれ」を選んでパーティをいったん解散し、あらためて話しかけよう。

C 遠回りしてサブイベントへ

イセリアが襲撃されたとき、すぐに村の下のほうの出入口へいくと、そのまま戦闘が始まってしまう。ジーニアスの家のサブイベントはこのタイミングでしか見られないものなので、学校のほうを回ってジーニアスの家の前を通ってから行こう。



「燃える燃えるよボクの家」はこのタイミングだけのチャンスとなっている。

BOSS　DATA→P315

179	エクスフィギュア
HP	5000
弱点・耐性	

エクスフィギュアは攻撃も移動も動きが遅く、敵が攻撃してきてからでも十分防御が間に合う。まずは敵に近づいて通常攻撃からの連続攻撃を出し、敵が動きだしたらすぐに防御をする。そして敵の攻撃が終わったらすぐにまた近づいて連続攻撃を続ければいい。ときどき2段攻撃をしてくることがあるが、それも動き出してから離れれば十分避けられるので、相手の動きをよく見て戦おう。

ゆっくり腕を振り回すように攻撃してくるので、動きをよく見てガードしよう。

No.3 追って砂漠へ～旅業

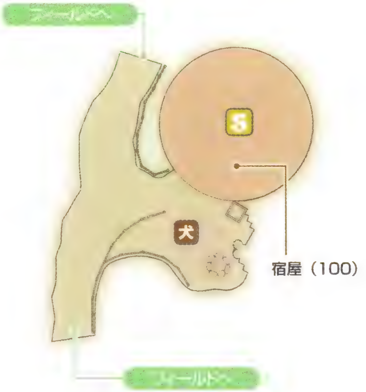
TALES of SYMPHONIA

3-01 27-02

Map ノヴァの竜車 Town

3-02

Map 救いの小屋1 Town



3-01 ノヴァの竜車
- フィールドの途中でHPとTPを全回復 ……………… A

3-02 救いの小屋1
- 旅人から情報を聞く ……………………………… A

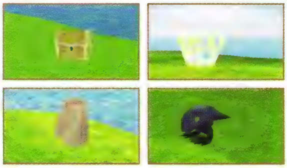
3-03 トリエットへ →P116

A 回復のための施設

イセリアをあとにして、最初に見つけるのがノヴァの竜車。ここは、このタイミングでのみHPとTPを回復してくれる。ノヴァの竜車はあちこち移動していて、動物学者からめずらしい生き物の話が聞ける。No.14以降はテセアラへも出現する。また、救いの小屋は各地に点在しており、有料だがいつでもHPとTPを回復できるので、見つけたら立ち寄りたい。

Check Point（フィールドでできること）

フィールドでは、さまざまなものと遭遇する。右の写真の、左上は宝箱、右上の地面が虹色に輝いている場所は特定のキャラクターとのスキットが発生、左下の道標の石碑はロングモードに切り替えるためのもの、右下の敵シンボルは触れると戦闘になる。詳細はワールドマップ（→P102、104）で確認しよう。



モンスターシンボルは、ときどき高速で近づいてきて戦闘になることがあるので注意。

3-03 3-05

Map 砂漠の花　トリエット
Town

ショップリスト → P336

3-03 トリエット
- 街に掲示されている手配書を見る

SUB 「カスタマイズ説明」 場所 トリエット → P232
- 街の奥にいる占い師からコレットの情報を聞く ………… A
- 街を出ようとするとディザイアン兵と戦闘 ………………… B

3-04 シルヴァラントベースへ → P118

A 街でコレットの情報を聞こう

トリエットでは、宿屋の横に貼ってある自分の手配書を見たあと、街の奥にいる占い師からコレットの情報を聞き、そのまま街を探索しよう。とくにカスタマイズ屋でサブイベント「カスタマイズ説明」を見ると、タダで武器が強化できるようになる（→ P232）。このあとは街を出ようとするとディザイアン兵と戦闘になるため、準備をしっかりしておきたい。ちなみに、防具屋のとなりの民家では、コレットが何かをしたらしい痕跡がみつかる。イセリアの学校の黒板横にあったものと同じく、見事な人型だ。

B 術の詠唱をジャマされないように

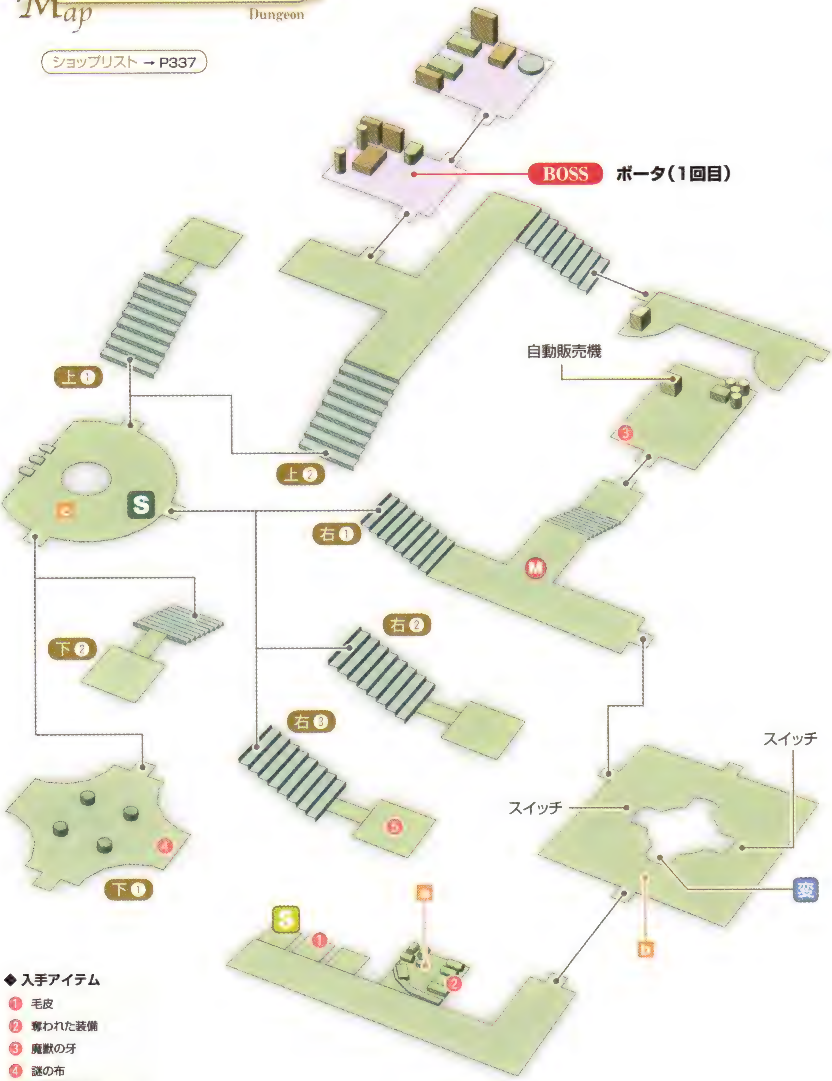
ここで戦うディザイアン兵は、ベイリップとポーチャー。どちらも強くはないが、ポーチャーは弓を装備しているため、離れた場所から後衛にいる仲間を狙ってくる。術を使うジーニアスの詠唱をポーチャーにジャマされないよう守りながら戦おう。また、ベイリップは鞭を装備していて少し離れても攻撃してくるので、うかつに近づかないようにしたい。

後衛を狙うポーチャーから先に倒したい。戦闘後は、強制的にシルヴァラントベースへ連れて行かれてしまう。

3-03 24-05

Map シルヴァラントベース Dungeon

ショップリスト → P337



◆ **入手アイテム**

1. 毛皮
2. 奪われた装備
3. 魔獣の牙
4. 謎の布
5. 1500ガルド

◆ **出現モンスター**

81 **レイピット**
HP:655 →P306

101 **ジャニター**
HP:823 →P308

3-04 シルヴァラントベース
MAP → P117

- ソーサラーリングで見張りを倒す ………………………… C
- となりの広い部屋の宝箱から装備品回収
- ソーサラーリングの機能を電撃に変える
- モンスターのレイビットを使って扉を開ける …………… D
- ブロックシフトポールで通路を切り替える ……………… E
- ユアンの部屋へ行く

BOSS ボータ(1回目)と戦闘

3-05 トリエット
MAP → P116

- 宿屋に泊まり、リフィルから「モンスター図鑑」入手
  - ●要の紋完成後誰と話す?
    - 「先にジーニアスかコレット」
    - 「リフィルと2回話す」
    - 「リフィルと話し、クラトスを追う」

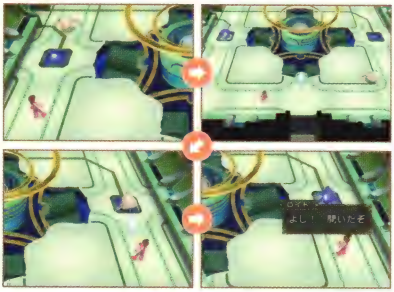
4-01 旧トリエット跡地へ → P120

C まずは牢を出て、装備品を回収

シルヴァラントベースでは、最初ロイドひとりで行動することになる。まずは、牢の外を歩いているディザイアン兵にソーサラーリングの炎を当てて倒そう。正面に来る直前に撃つとうまく当たる。ディザイアン兵を倒して外に出たら、a で装備品を回収しよう。

D さきへ進むには2体のレイビットを固定する

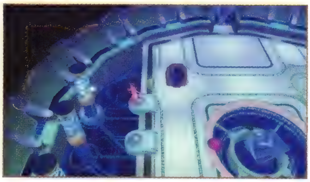
b の部屋のレイビットは、電撃に当たると 10 秒ほど固定される。そこで、下の写真の手順で左のレイビットの手前でスイッチに電撃を出し、こちらに向かってきたレイビットがしびれたら急いで右側へ行き、右のレイビットの背後に回り込んで撃てばいい。



レイビットに見つかると戦闘になるが、10回戦うとレイビットが故障してスイッチに簡単に固定できる。

E ブロックシフトポールの位置

c の部屋では、ブロックシフトポールの位置を調整して扉を開けていく。部屋の左側にあるポールにソーサラーリングを当てるとポールの位置が動き、その位置に応じて部屋の上、下、右のいずれかの扉が開くのだ。同じ扉が開いても、通じる場所が異なるので、下の図とマップ(→ P117)を参考にするといい。上②を開けると先に進めるが、これらの部屋の宝箱はこのタイミングでしか取りにいけない。



このポールに電撃を当てるたびに、3色のボールが動いてそれぞれ扉が開く。

◆ ブロックシフトポールで開く扉

ボールを少しずつずらして、すべての宝箱を回収してからつぎへ進みたい。

BOSS DATA → P320

229 ボータ(1回目)

HP	4200
弱点・耐性	

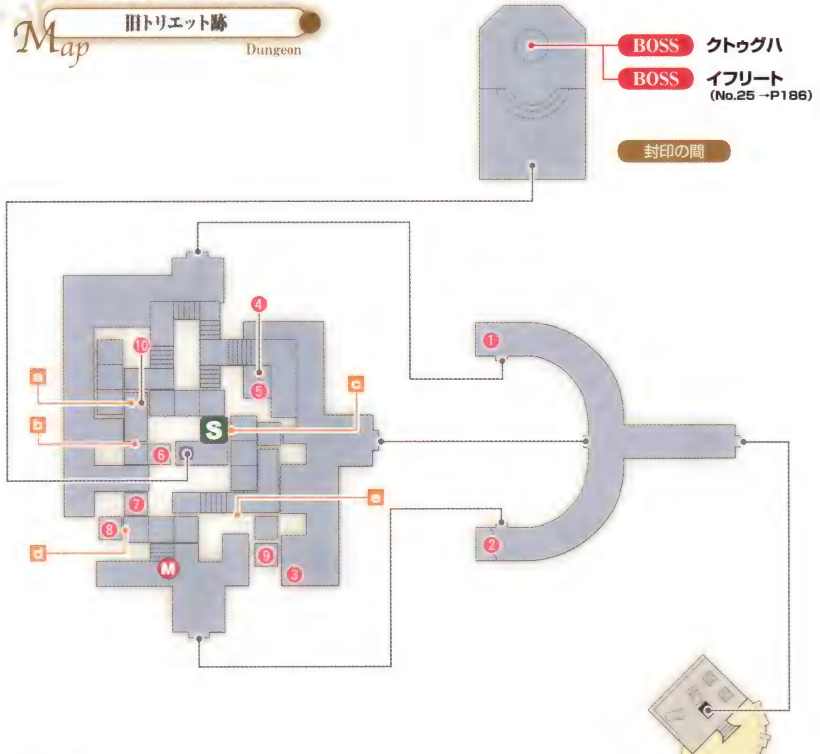
まずは、ザコのジャニターふたりと戦う。ボータは攻撃後のスキが大きいので、ジャンプでかわして背後に回りながら攻めよう。仲間と挟み撃ちにできれば一気に攻めることができるはず。ボータは HP が少なくなってくるとダメージが大きい「ロックブレイク」を使用してくる。回復はこまめにしておきたい。

敵の攻撃をうまくジャンプでかわせば背後に回り込みやすくなるだろう。

No.4 火の封印～刺客

4-01 25-01

Map 旧トリエット跡 Dungeon



◆ 入手アイテム

1. フェイク(スペシフィック)
2. レモングミ
3. アップルグミ
4. ブレスレット
5. ライフボトル
6. スティレット
7. ムメイブレード
8. 1000ガルド
9. セボリー
10. サークレット

◆ 出現モンスター

67 ブラウンポット
HP：810 →P304

68 ファイアエレメント
HP：380 →P304

72 ファイアウォーリア
HP：1100 →P305

74 フェイク
HP：400 →P305

118 ファイヤーバード
HP：910 →P309

127 スコルピオン
HP：630 →P310

182 クトゥグハ・ボーン
HP：1500 →P316

4-01 旧トリエット跡 MAP→P119

- 入口でファイアエレメントと戦闘 …… A
- たいまつを使って通路を作る …… B

BOSS クトゥグハと戦闘

- 火の封印を解く
- 入口でコレットが倒れる …… C
  - ●最初に声をかけた人のみ
  - 「上段の選択肢」
  - 「下段の選択肢」

SUB 「弟想い」 場所 トリエット(入口) →P232

4-02 オサ山道へ (→P121)

A 防御用の特技を習得

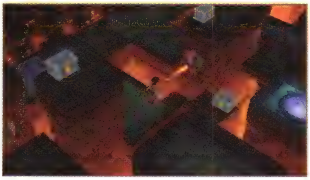
旧トリエット跡では、入口から入るまえにファイアエレメント2体と戦闘になるが、ここまで来たレベルなら、1体ずつ仲間と挟み撃ちをして攻撃することで、簡単に倒せる。

倒したあとは、クラトスがみんなに防御用の特技を教えてくれるので、各キャラクターがひとつずつ、防御用の術・技が使えるようになる。

B たいまつに点火する順番

まず通路にある❷の宝箱は、ソーサラーリングで上の岩を破壊すれば入手できる。通路から内部には3ヵ所の入口から入ることができ、a～eの5本のたいまつにソーサラーリングで火をつけることで、通路がつながって先へ進めるようになる。どの入口から入って、どの順番でたいまつに火をつけてもかまわないが、eのたいまつだけは先につけてしまうと一部のアイテムが取れなくなってしまうため、最後まで残しておこう。

また、たいまつをすべてつけても道が途切れている場所には、必ず近くにブロックが置いてあるので、これを運んで途切れている部分へセットすればいい。



たいまつのある場所に向かって、ソーサラーリングを撃つと、通路がつながる。

BOSS DATA→P316

181 クトゥグハ

HP	5000
弱点・耐性	水 火 氷

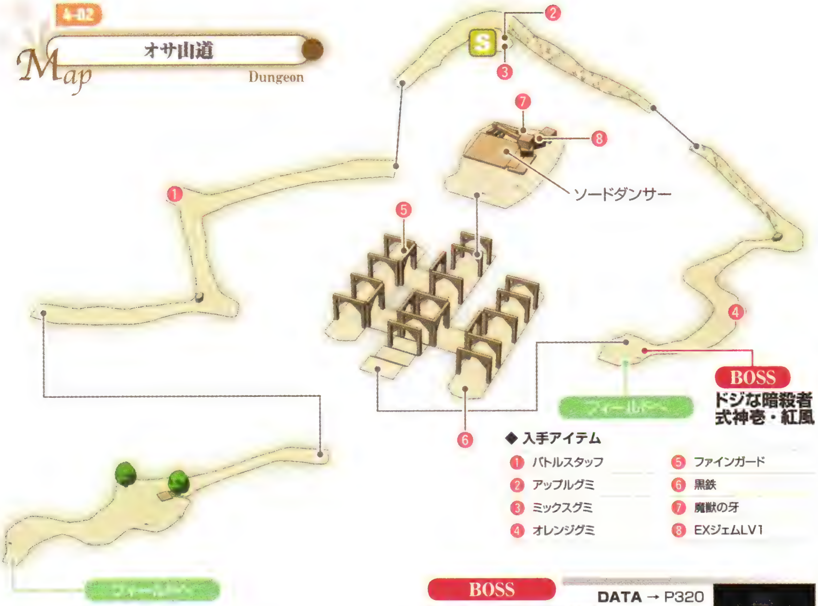
ここでは、まずお供のクトゥグハ·ボーン2体をパーティ全員の力で一気に倒しておこう。クトゥグハは針攻撃と火属性の「イラプション」がおもな攻撃パターン。針攻撃は発射後に大きなスキがあるので、そこを狙って攻撃する。また、「イラプション」は詠唱時間中に少し距離をとって、発動と同時に距離を詰めるて攻撃するといい。クトゥグハの弱点属性が水・氷なので、ジーニアスの術「アクアエッジ」なども積極的に使っていけば苦労はしないだろう。

さきに集中してクトゥグハ・ボーンを倒してしまわないと、クトゥグハの強力な攻撃でHPを減らされ続けてしまう。

覚えたばかりの防御用の術をどんどん使って強化していかないと、このさき、勝つのが難しくなってしまう。

C コレットの天使疾患

コレットは、このあと封印を解くたびに天使疾患の段階が上がっていくことになる。ふたつ目の封印を解くと眠れなくなり、3つ目の封印を解くと何も感じなくなる。そして、4つ目の封印を解くとしゃべれなくなってしまうのだ。コレットがしゃべれなくなると、見られないスキットがあったり、犬に名前をつけられなくなるので、ストーリーが進むたびにスキット一覧(→P349)などを確認しておこう。



◆ 入手アイテム

1 バトルスタッフ	5 ファインガード
2 アップルグミ	6 黒鉄
3 ミックスグミ	7 魔獣の牙
4 オレンジグミ	8 EXジェムLV1

◆ 出現モンスター

7 マンドラゴラ
HP：870 →P298

20 ベア
HP：1200 →P299

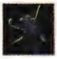
83 シーフ
HP：980 →P306

90 アーチャー
HP：1050 →P306

92 ウィッチ
HP：980 →P307

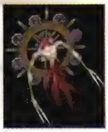
112 ホーク
HP：480 →P309

114 アックスビーク
HP：780 →P309


192 ソードダンサー
HP：8888 →P317

BOSS
DATA → P320
225 ドジな暗殺者
HP 1800
弱点・耐性

BOSS
DATA → P316
190 式神壱・紅風
HP 2000
弱点・耐性



ここは式神壱・紅風をさきに撃破したい。ロイドの「裂空斬」など空中で多段ヒットする技や、コレットの「エンジェルフェザー」を使っていくといい。ドジな暗殺者のほうはHPが低く、それほど難しい相手ではないので、ひとりになったところをパーティで集中的に攻撃すれば比較的簡単に倒せる。

4-02 オサ山道

- 入口付近で暗殺者が現われる
  - ●暗殺者について
  - 「ほっとけよ、あいつ敵みたいだし」
  - 「まあ…、ちょっと可哀想ではあったけど」
- 暗殺者が消えたら先を目指す
- 暗殺者が坑道の入口を開けて出てくる …………………… D
- **BOSS ドジな暗殺者、式神壱・紅風と戦闘**
- 暗殺者が消えたら出口を目指す

5-01 イズールドへ →P122

D ソードダンサーとの戦闘

暗殺者が開けた坑道の入口から奥へ進むと、ソードダンサーがいて、話しかけて戦いを承諾すると戦闘になる。ロイドのレベルが22程度なら勝てるが、それ以下ならいったん断り、No.20（→P169）までにレベルを上げて戦おう。敵の攻撃をガードするのがポイント。勝つと「ヤタノカガミ」を入手。

No.5 東の大陸へ

5-01

小さな漁港 イズールド

Map Town

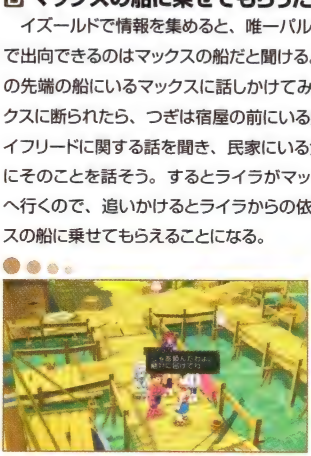
5-01 イズールド		
パルマコスタ行きの船の情報を集める		A
SUB 「EB」 場所 イズールド	→ P233	
マックスの船に乗るための交渉をする		B
村人からアイフリードの情報を聞く		B
アイフリードを探しているライラと話す		B
ライラから手紙を預かってマックスの船に乗船する		
6-01 パルマコスタへ	→ P124	

A イズールドに入らずに進む方法

オサ山道を抜けたあとは、海を渡ってパルマコスタへ行く方法を探すことになる。ここであえてイズールドには入らず陸地をひたすら北へ向かうことで、別なルートから進む方法もある(→ P123)。ちなみに、ここで一度イズールドに入ってしまうと、「ボルトマンの術書上ルート」へは行けなくなる。

B マックスの船に乗せてもらうために

イズールドで情報を集めると、唯一パルマコスタまで出向できるのはマックスの船だと聞ける。まずは港の先端の船にいるマックスに話しかけてみよう。マックスに断られたら、つぎは宿屋の前にいる男から、アイフリードに関する話を聞き、民家にいる女性ライラにそのことを話そう。するとライラがマックスのもとへ行くので、追いかけるとライラからの依頼でマックスの船に乗せてもらえることになる。



ここでライフの依頼を受けるとサブイベント「アイフリードの宝」につながる。

Check Point 「ボルトマンの術書上ルート」の場合

イズールドへ入らずに、陸地を北上してハイマへ行くと、この「ボルトマンの術書上ルート」になる。どちらへ行ってもさきの進行に影響はないが、イベントの順番やセリフが一部変更となる。いちばんの特徴は、しいなが仲間になるタイミングが早いこと。しかし、モンスターの強さは通常のルートと変化がないため、前半のうちはとくに苦戦が予想される。

●「ボルトマンの術書上ルート」No.5～No.13までの流れ

ハイマ	入口でしいなと会う(→P138 10-04以降参照) 宿屋でピエトロの治療法の依頼を受ける
マナの守護塔	入口に鍵がかかっていて入れずルインへ
ルイン	教会でピッカリング祭司長が「マナの守護塔の鍵」を持っていると聞く
アスカード	食材屋の前にいる神官と話す 司祭長はバラクラフ王廟へ行ったと聞く 「バラクラフの地図」を入手(→P133 9-01以降参照)
バラクラフ王廟	入口の掲示板にいる司祭長と話す 「マナの守護塔の鍵」を入手する 風の封印を解く(→P135 9-04以降参照)
マナの守護塔	鍵を使って扉を開ける 光の封印を解く(→P143 12-01以降参照)
ルイン	噴水の前でしいなが仲間になる
アスカード人間牧場	ボータとクヴァルに会う(→P138 10-02以降参照)
ルイン	仲間たちと話し合う(→P138 10-03以降参照)
ハイマ	「ディザイアンオーブ」を入手する
アスカード人間牧場	収容されていた人たちを救出(→P140 11-01以降参照)
ユウマシ湖	ユニコーンを見つける
ハコネシア峠	関所を通してもらえないのでイズールドへ
イズールド	マックスの船に乗せてもらう(→P122 5-01以降参照)
パルマコスタ	ニセ神子一行、マーチ祭司長、ドア総督と話す(→P124 6-01以降参照)
ハコネシア峠	コットンと話す パルマコスタ襲撃の話を聞く
パルマコスタ	広場でディザイアン兵と戦闘(→P125 6-03以降参照)
救いの小屋2	「スピリチュア像」の話しを聞く
パルマコスタ人間牧場	捕えられた人たちを解放する(→P127 7-03以降参照)
ソダ島遊覧船乗り場	受付に話しかけて遊覧船に乗る
ソダ間欠泉	「スピリチュア像」を入手し、水の封印を解く(→P130 8-02以降参照) 続けてウンディーネと戦える(→P144 12-03以降参照)
ユウマシ湖	ウンディーネを呼び出してユニコーンを救出する(→P144 12-04以降参照)

No.13 ハイマ(→P145)に合流

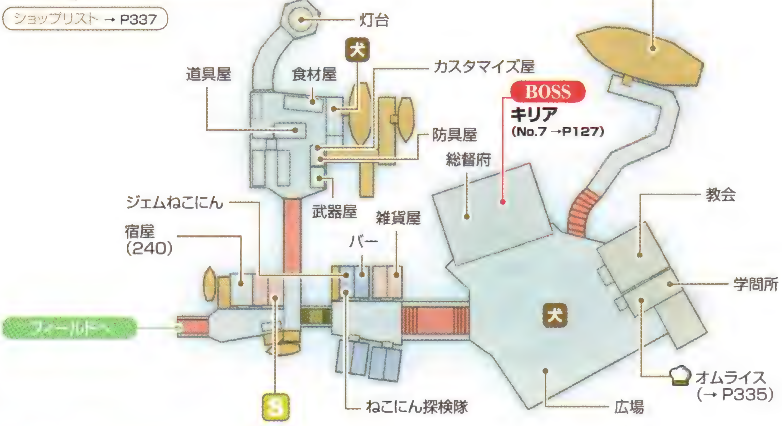
No.6 港町 パルマコスタ〜ショコラの危機

TALES of SYMPHONIA

8-01 8-03 7-02 7-04 24-01 24-04

Map 港町 パルマコスタ
Town

ショップリスト → P337



8-01 パルマコスタ

- 宿屋の前でコレットが女性(ニセ神子一行)とぶつかる… A
- 雑貨屋で「パルマコスタワイン」を買う …………………… A
- ぶつかった場所に戻り女性に「パルマコスタワイン」を渡す … A
- 総督府前の広場へ行く
- 教会へ行き、マーチ祭司長と話す

SUB 「エリート狂想曲」 場所 パルマコスタ → P233

●テストの結果

「全問正解」 ↑↑↑	「2問正解」 ↑
「1問正解」 ↓	「全問不正解」 ↓↓↓

SUB 「配膳ゲーム」 場所 パルマコスタ → P234

SUB 「読書週間2」 場所 パルマコスタ → P234

- 総督府へ行き、ドア総督と話す

SUB 「剣術指南1」 場所 パルマコスタ → P234

●クラトスへの返事

「いや、やめとく」 ↓↓	「じゃあたのむよ」 ↑↑

8-02 ハコネシア峠へ → P125

A ニセ神子一行との出会い

パルマコスタに到着すると、宿屋の前でコレットが女性とぶつかり、持っていた「パルマコスタワイン」を割ってしまう。そこで近くにある雑貨屋から「パルマコスタワイン」を買って弁償しよう。その後、総督府前の広場で少年とドアの会話を聞いてから、教会でマーチ祭司長と話す。そして総督府へ行ってドア総督と話すと、さきほどの女性たちがニセ神子一行で、封印の場所を示した「再生の書」が持ち去られたことがわかるのだ。

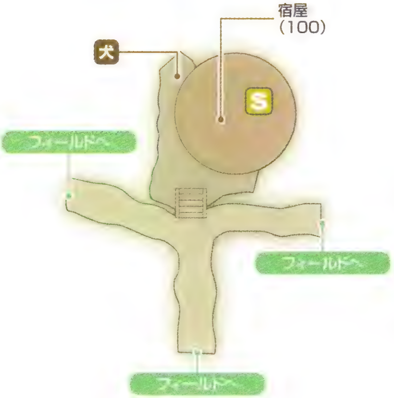
「パルマコスタワイン」は、カカオが経営している雑貨屋で、ディザイアン兵がいなくなったら買うことができる。

6-02 6-04 8-04

Map ハコネシア峠 Town

6-04 6-05

Map 救いの小屋2 Town



6-02 ハコネシア峠

- 小屋にいるコットンから「スピリチュア像」の話を聞く
- 小屋から出て旅人と話し、パルマコスタ襲撃の話を聞く

6-03 パルマコスタ

- 総督府前の広場でディザイアン兵と戦闘 ……………… B

6-04 救いの小屋2かハコネシア峠

- ドア総督の部下から、ショコラの話を聞く

●コレットへの返事

「ああ、そうだな」　「封印解放が先だ」

6-05 救いの小屋2

- しいなと会う

●しいなの様子を見て

「そっとしておく」

- 小屋のなかで祭司長に「スピリチュア像」の行方を聞く

●祭司長の話を聞いて

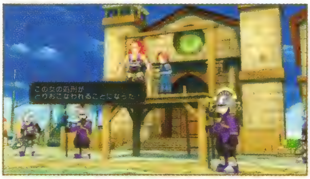
「俺が取りに行くよ」　「問題は間欠泉だな」

7-01 パルマコスタ人間牧場へ

→P127

B パルマコスタの危機を救う

ハコネシア峠でコットンに「スピリチュアの像」の話を聞いたあと、小屋の外にいる旅人からパルマコスタが襲われた話を聞いたら、パルマコスタに戻って総督府前の広場へ行こう。ここでは街の人を処刑しようとしているディザイアン兵と戦闘となるが、強くはないので通常どおり戦えば勝てる。



広場に行ってみると、さきほど買い物した雑貨屋の店主カカオが捕まっている。

ディザイアンは強くない敵なので、コンボの練習のつもりで戦ってみるのもいい。

No.7 総督府の真実～罪か過ちか

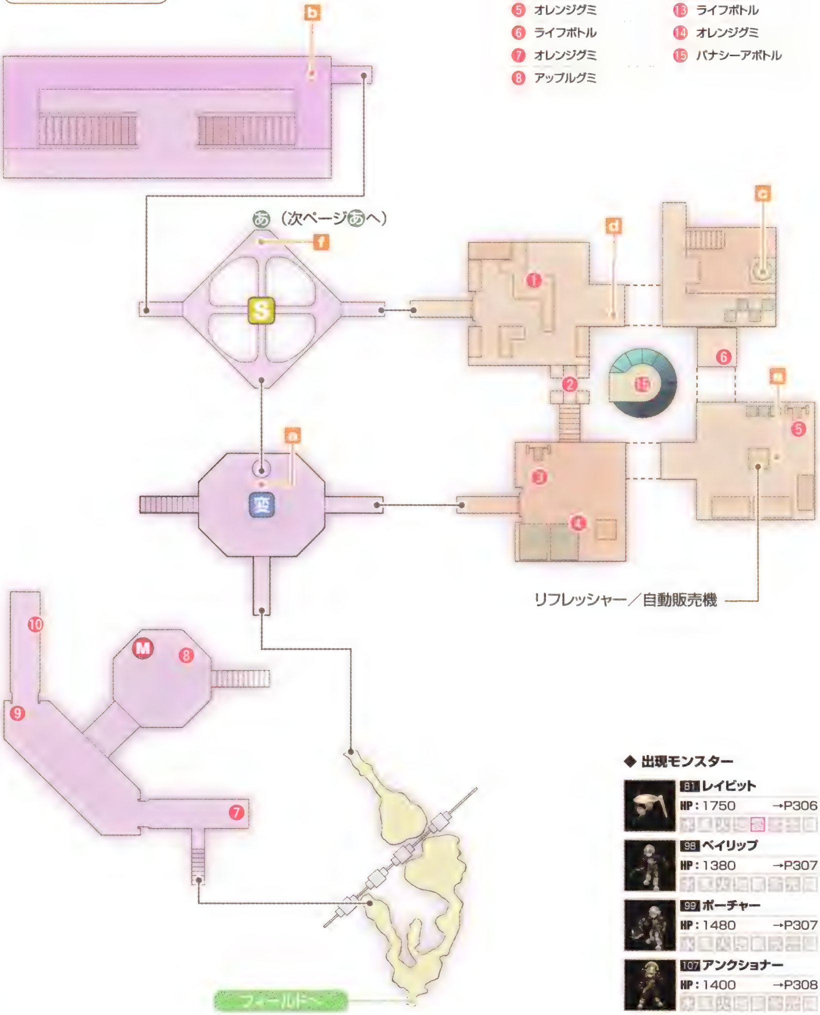
7-01 7-03 24-02

Map パルマコスタ人間牧場 Dungeon

ショップリスト → P337

◆ 入手アイテム

1. メイジクローク
2. EXジェムLV2
3. 白銀
4. アンクシールド
5. オレンジグミ
6. ライフボトル
7. オレンジグミ
8. アップルグミ
9. オレンジグミ
10. ライフボトル
11. ミックスグミ
12. アップルグミ
13. ライフボトル
14. オレンジグミ
15. パナシーアボトル



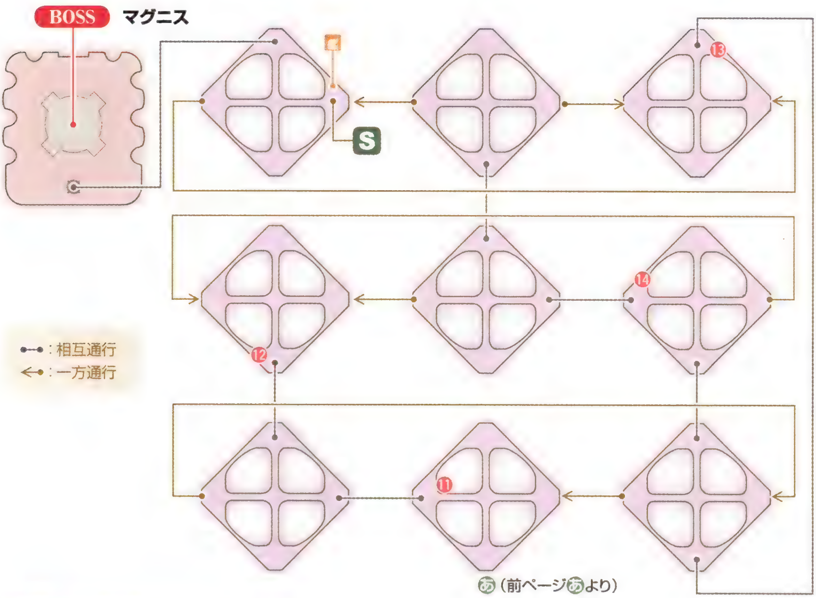
◆ 出現モンスター

81 レイビット
HP：1750 →P306

98 ベイリップ
HP：1380 →P307

99 ポーチャー
HP：1480 →P307

107 アンクショナー
HP：1400 →P308



7-01 パルマコスタ人間牧場

- 潜入すると、入口でニールに会う…………………………… A

●コレットへの返事

「正面突破だ」　「パルマコスタへもどろう」

パルマコスタ戻りルート

7-02 パルマコスタ　MAP→P124

BOSS キリアと戦闘

ドアへの返事

「ああ、わかった」　「それはできない」

- ニールと話し「カードキー」を入手する

7-03 パルマコスタ人間牧場

- パスワードを入力して扉をあける
- ワープ装置の前でソーサラーリングを使い、ワープする…… B
- 収容されている人たちを逃がし「ブルーカード」を入手する…… C
- 「レッドカード」を入手する………………………………… D
- ディザイアン兵と戦闘後「パープルカード」を入手する…… E
- ワープしながらBOSSのいる最奥部へ ……………………… F

BOSS マグニスと戦闘

正面突破ルート

- ワープ装置の前でソーサラーリングを使い、ワープする
- 収容されている人たちを逃がし、「ブルーカード」を入手する
- 「レッドカード」を入手する
- ディザイアン兵と戦闘後、「パープルカード」を入手する
- ワープしながらBOSSのいる最奥部へ

BOSS マグニスと戦闘

7-02 パルマコスタ　MAP→P124

BOSS キリアと戦闘

●ドアへの返事

「ああ、わかった」　「それはできない」

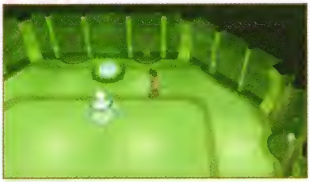
7-04 パルマコスタへ　→P129

A 正面からいくか、いったん引くか

パルマコスタ人間牧場に潜入すると、入口で総督府に勤めるニールに呼び止められ、いったんパルマコスタへ戻るか、このまま正面突破するか聞かれる。正面突破したほうが二度手間にはならないが、戻ると貴重品「カードキー」がもらえるので、「コレクター図鑑」の完成をめざすなら戻っておこう。

B ソーサラーリングの機能

a の部屋にあるソーサラーリング機能変換装置を使うと、数秒間部屋に隠された仕掛けや宝箱が見えるようになる。これで、各部屋にあるワープ装置が使えるようになるのだ。ただし、これを使っている数秒間はモンスターの姿が見えなくなるので注意。



モンスターの姿が見えないため、先に倒してからソーサラーリングを使うように。

C 「ブルーカード」入手

パルマコスタ人間牧場の奥まで進むためには、「ブルーカード」、「レッドカード」、「パープルカード」の3色のカードキーが必要となる。まずは、パルマコスタの人たちが捕まっている b の部屋に向かおう。ここで捕まった人たちを逃がすことで、「ブルーカード」が入手できる。

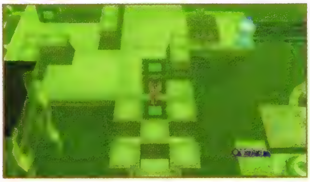
D 「レッドカード」入手

「レッドカード」は c の場所にある。まずは d の場所でソーサラーリングを使い、手前の装置の上に「調べる」と表示されたら調べよう。すると、隠し通路が出現するので、それを渡って c まで行こう。あとはコレットが取りに行ってくれる。

これらの装置はソーサラーリングを使わないと、調べることができないのだ。

E 「パープルカード」入手

「パープルカード」は e の場所にある。ここへ行くには、まず d まで戻ってそこから下の部屋へ行くのだが、途中の道が途切れている。これはソーサラーリングを使うことで、周囲に隠されているブロックが見つかるので、それを動かしてセットすればいい。このブロックは、表示が消えても近づけば動かせる。そして e の場所にいる敵を倒せば、「パープルカード」が入手可能。そばのリフレッシャーでは HP と TP が無料で回復できるので活用しよう。



ブロックはいったん消えてしまっても動かせるので、あせらなくても大丈夫だ。

F 警報装置に注意

3枚のカードを持って f の場所へ行くと、さらなるワープ装置が使えるようになる。ここから移動した先には、ワープしながら進んでいく同じ形の部屋が続く。マップ（→P127）でつながりを確認しながら、ソーサラーリングでワープ装置を出現させて進んでいこう。ここでは宝箱が光って見えるのだが、マップに書かれていない宝箱はすべて警報装置。これを調べると戦闘になってしまうので注意したい。 g の部屋では、ベイリッブ、ポーチャー、アンクショナーと戦闘になるが、苦戦することはない。だが、そのあとはボス戦となるので回復しておこう。

マップに宝箱の表記がないのに光っている物体は、調べなければいい。

強制戦闘になってしまうが、いずれも周囲にいるモンスターと変わらない。

BOSS　DATA → P319

217 **マグニス**

HP	8500
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

マグニスは、ポーチャー、ベイリップとともに登場するので、まずはこの2体のザコから倒そう。マグニス自身は「フレイムランス」、「爆炎斧」、「ファイアボール」などを使ってくるので、これらの術・技のモーションに入ったら一度距離をとり、術・技を出したあとにできるスキを狙って近づき、集中して攻めていくといい。また、火属性には耐性があるため同じ属性の攻撃は避けること。前衛のキャラクターが、なるべくマグニスに密着する形でコンボを決め、早めに決着をつけたい。

火属性の術・技を多く使う。火属性に耐性のある装備をするといい。

マグニスには、防御用の術・技を使いこなせないと、苦戦することになる。

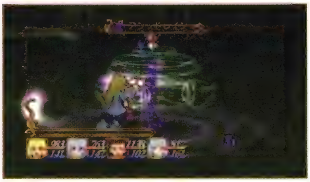
BOSS　DATA → P316

187 **キリア**

HP	10000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

キリアは単独で出現するので、HPは高めだが比較的楽に倒せる。前半は「アシッドレイン」、「スパークヴォルト」を中心に攻めてくるが、しっかり動きを確認してガードができたら、連続攻撃を仕掛けるチャンスだ。また、キリアに一定量のダメージを与えると第2形態へ変形する。変形後は「ダークスフィア」や尾による攻撃など攻撃パターンが増え、そのぶんスキが少なくなってしまう。そこで、多少のダメージは覚悟したうえで、全員で一気に連続攻撃を仕掛けて倒しにいきたい。

キリアは光属性に弱いので、コレットの「エンジェル・フェザー」も有効。



このあたりからボスのHPが格段に高くなってくるので準備はしっかりと。

7-04 パルマコスタ　MAP → P124

- 総督府でニールと話す ……… G
- SUB 「オリエンテーリング」 場所 パルマコスタ → P234
- SUB 「ミスターパルマコスタ」 場所 パルマコスタ → P235
- No.9(→P133)まで行き、戻ってきてニールと話す
- ●ニールへの返事
  - 「いいんじゃねえかな」 ↑↑
  - 「それはちょっと…」 ↓↓

8-01 ソダ島遊覧船乗り場へ → P130

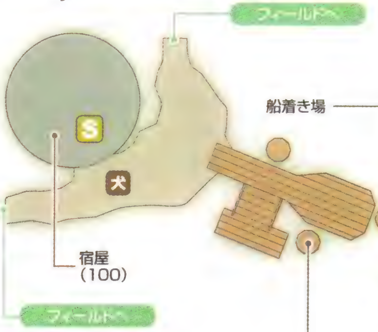
G その後のパルマコスタ

マグニスとキリアを倒してパルマコスタ総督府へ行ってみると、死亡したドアの替わりにニールが総督府代行となっている。ちなみにキリアを倒したときに行方不明となったクララとは、No.11（→P139）でまた会うことになる。

広場へ行ってみると、新しいサブイベント「オリエンテーリング」が発生。

No.8 水の封印～封印の位置

8-01 Map ソダ島遊覧船乗り場 Town



8-02 Map ソダ間欠泉 Town

ショップリスト → P337

8-01 ソダ島遊覧船乗り場

- 建物の中にいる受付の女性と話す
- たらい船でソダ間欠泉へ行く

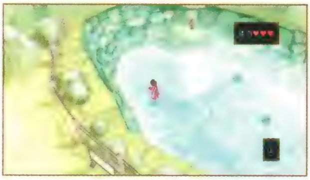
8-02 ソダ間欠泉

- 「アイシクル」を覚えたジーニアスが泉を凍らせる …… A
  - ●凍らせたあと像を取りにいくとき
  - 「成功」
  - 「コレットに助けられる」
  - 「ジーニアスに助けられる」
  - 「リフィルに助けられる」
  - 「クラトスに助けられる」
  - 「しいな※に助けられる」
  - ※しいなが仲間にいる場合
- 「スピリチュア像」を入手する
- 石版を調べて、神殿内へ

8-03 ソダ間欠泉・神殿へ →P131

A スピリチュア像を入手

ソダ間欠泉に到着したら、まずは「スピリチュア像」を入手しよう。a の場所で行くと、ジーニアスが「アイシクル」を使って間欠泉を凍らせる。そうしたら、ジーニアスが指示を出す方向へロイドを動かすのだ。これは、操作を間違えて３回間欠泉に当たるか、30秒たつと失敗となってしまうが、その場合は好感度がいちばん高いキャラクターが助けてくれるか、クラトスかしいなが取ってきてくれる。



指示どおりにロイドを動かしていけばいい。失敗しても像は入手できる。

8-03 12-02

Map ソダ間欠泉・神殿

Dungeon

◆ 入手アイテム

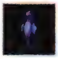
1. 人魚の涙
2. サークレット
3. ライフボトル
4. ピヨハン
5. サークレット
6. EXジェムLV1
7. 白銀
8. オレンジグミ

◆ 出現モンスター

75 ウォーターエレメント
HP：1190 →P305
水 風 火 地 雷 氷 光 闇

142 ヒトデ
HP：1820 →P312
水 風 火 地 雷 氷 光 闇

146 オクトスライミー
HP：2310 →P312
水 風 火 地 雷 氷 光 闇


150 フロートドラゴン
HP：1630 →P312
水 風 火 地 雷 氷 光 闇

164 グリーンローパー
HP：2310 →P314
水 風 火 地 雷 氷 光 闇

184 ヴーニス
HP：2300 →P316
水 風 火 地 雷 氷 光 闇

8-03 ソダ間欠泉・神殿

- ソーサラーリングとブロックを使って道を作り、封印の間へ …… B

BOSS ノーディスと戦闘

- 水の封印を解く

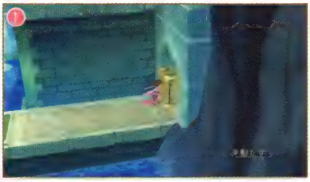
8-04 ハコネシア峠 MAP → P125

- コットンに「スピリチュア像」を渡す …………………………… C
- 「再生の書」を読んで封印の位置を確認する

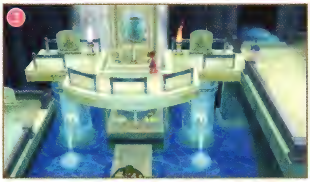
9-01 アスカードへ → P133

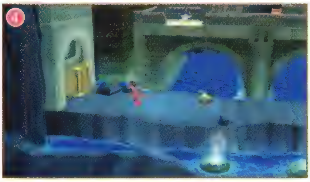
B 仕掛けを利用して封印の間へ

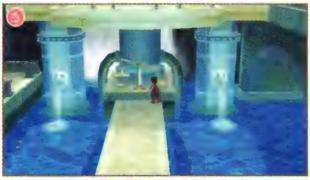
ソダ間欠泉の b で石版を調べると、神殿への通路が出現する。神殿内に入り、封印の間へ続くワープ装置まで行くためには、c と d にある天秤の水瓶に水を入れる必要がある。そこで以下の写真の手順のとおりに、仕掛けを活用していこう。

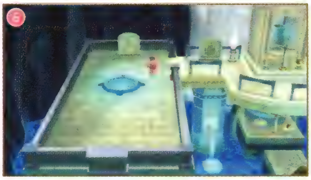

下の階にあるaのブロックを通路のあいだまで運んでセットしておく。

天秤の両側にあるたいまつに機能を変えないソーサラーリングで火をつける。


ソーサラーリングの機能を水に変え、cの水がめに向かって水を撃つとかたむく。


通路に壁が下りてくるが、ブロックがあるのでふさがれずに、先へ進める。


dの水瓶を調べると水が入れられるようになるので、そこに水を入れる。


ワープ装置がせり上がることで上の階とつながり、封印の間へ行ける。

BOSS

DATA → P316

183 ノーディス

HP	10000
弱点・耐性	水 地 火 風 雷 氷 光 闇

ノーディスは、ヴァーニス２体をしたがえて出現するので、まずはこの２体を集中攻撃で倒そう。ノーディスの攻撃は尾攻撃、泡攻撃、「スプレッド」、「アクアレイザー」などが中心。「スプレッド」や「アクアレイザー」は詠唱時間中に近づいて、詠唱が終わるまえに攻撃して止めたい。また、空中に浮いた状態の敵なので、「魔神剣」などは当りにくい。

ロイドなら「虎牙破斬」もしくは「裂空斬」などの技で攻めるといい。

ジーニアスの「ライトニング」のような、雷属性の術・技での攻撃も有効だ。

ノーディスが術の詠唱をはじめたら、近づいて攻撃して中断させよう。

C 封印の位置を確認

水の封印を解いたら、さきに入手しておいた「スピリチュア像」を持ってハコネシア峠のコットンのところへ行こう。これで、再生の書を見せてもらうことができる。再生の書にはつぎに行くべき封印の場所が書いてあり、その後メニューの「あらすじ」に「風の封印」と「謎の封印」の項目が追加されている。それぞれを読めば、つぎの目的地がアスカードとマナの守護塔だということがわかるのだ。まずはハコネシア峠を越えて遺跡の観光で人気を集めているというアスカードを目指そう。

No.9 生贄の祭壇～夜

TALES of SYMPHONIA

9-01

Map 遺跡の街 アスカード Town

ショップリスト →P338

9-01 アスカード

- 大きな階段を登った先にある石舞台へ行く
- リフィルの話の途中、石舞台の裏側でハーレイとライナーに会う
- ライナーの家へ行く
- 石舞台の手前で町長たちと話す
- 石舞台で儀式を始める

BOSS ツァトグと戦闘

- ライナーの家へ行く
- 「パラクラフの地図」を入手する

SUB	「読書週間3」	場所 アスカード	→P235
SUB	「読書週間4」	場所 アスカード	→P235
SUB	「剣術指南2」	場所 アスカード	→P235

●クラトスへの返事

「いや、やめとく」	「ああ、いくよ」
↓	↑↑↑

9-02 救いの小屋3へ

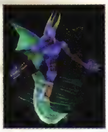
→P134

BOSS

DATA →P315

180 ツァトグ

HP	10000
弱点・耐性	



ツァドグは「ウィンドカッター」、「エアスラスト」なので攻撃してくる。相手の通常攻撃をしっかりガードし、そのあとはスキの少ない術·技で攻撃しよう。ツァドグのパンチをガードしたあとに「裂空斬」を出すと、ツァトグの背後に立てることがある。そうなれば、連続攻撃を叩き込むチャンスだ。

安全策なら、ツァトグから離れて使える術・技でひたすら攻める作戦もいい。

9-02

Map 救いの小屋３ Town

9-02 **救いの小屋3**

周辺の情報を聞く

9-03 **ルイン**

噴水の前でしいなと会う ……………………………… A

●「な、何見てるんだい！」

「意外といい奴なんだな」

「可愛いなと思って」

9-04 **バラクラフ王廟へ** （→P135）

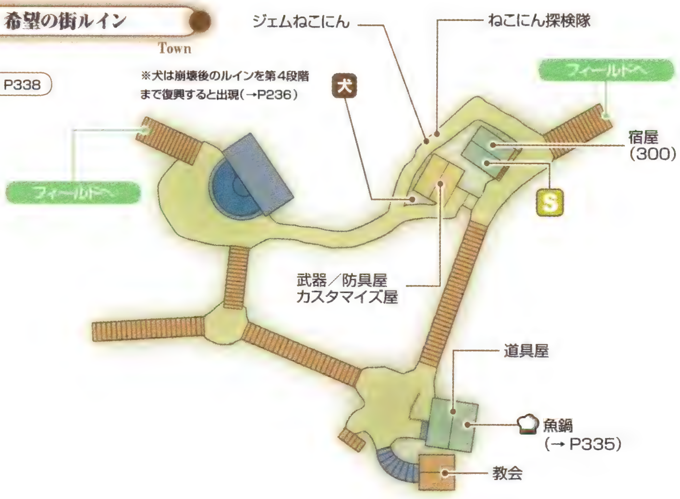
A このタイミングだけの出来事

アスカードとバラクラフ王廟のあいだにある救いの小屋３に立ち寄ったあと、すぐにバラクラフ王廟へ向かってもいいのだが、さきに少し遠回りしてルインへ行っておきたい。ここでは、このタイミングでだけ噴水の前でしいなの好感度が上げられるイベントがあるほか、料理レシピ「魚鍋」が入手できたり、この段階にしてはいい武器や防具が買えるからだ。ルインはマナの守護塔をクリアするとディザイアンの襲撃を受けて崩壊してしまうので、このタイミングで行っておかないとしばらくのあいだは人もおらず、何も買い物ができなくなってしまう。

9-03

Map 希望の街ルイン Town

ショップリスト → P338



9-04 25-02

Map バラクラフ王廟

Dungeon

◆ 入手アイテム

1 1800ガルド
2 魔獣の牙
3 毛皮
4 アイアンガード
5 ブルーリボン
6 ブルーリボン
7 EXジェムLV2

◆ 出現モンスター

41 スケルトン
HP:2190 →P302
光 闇

66 メルティングポット
HP:1480 →P304
地

69 ガーゴイル
HP:1200 →P304
地

76 ウインドエレメント
HP:1680 →P305
風 火 地 雷 氷

116 ハーピー
HP:1950 →P309
風 地 雷

136 アラーネア
HP:1870 →P311
氷

9-04 バラクラフ王廟

- ブロックで2ヵ所の風を止める …… B
- 床や壁の仕掛けを避けて歩く …… B
- ソーサラーリングでトーチに火をつけ、石版をすべて読む …… B
- 扉の前のトーチふたつに火をつけ扉を開ける
- ソーサラーリングの機能を風に変える
- 風車を回して封印の間へ …… C

BOSS ハスタールと戦闘

- 風の封印を解く
- 入口まで戻ると

BOSS 決意の暗殺者、式神弐・蒼雷と戦闘

- コレットの具合が悪くなり野営する

SUB 「バラクラフ王廟の報告」 場所 アスカード → P235

SUB 「ニセ神子1」 場所 アスカード → P235

●コレットへの返事

「わかったよ」

「だめだ」

10-01 ルインへ → P138

B 仕掛けの避け方

ここでは風が吹く通路、a の剣が飛び出す床、b のトゲの壁のトラップがある。風が吹く通路は、そのままではたいまつに火がともせないので、風の吹き出し口近くにあるブロックをスイッチに乗せて止めよう。剣が飛び出す床は、少し手前から左スティックを進行方向に少しだけ倒し、ゆっくりと歩けば上を通れる。途中でスティックを倒しすぎると剣が出てくるので注意。トゲの壁は、トゲが引っ込んだ瞬間に走り抜ければいい。ただし、c の場所のトゲは隠れて見えないので走りぬけずに直前でいちど立ち止まりたい。

このくらい手前から、ゆっくりとスティックを倒し、そのままトラップの上を通り抜けるまでゆっくりと進めるといい。

C 風車を回す順番

ダンジョン内のたいまつすべてに火をともして、石版を読んでいくと、封印の間へ行くヒントが書かれている。すべて読んだらソーサラーリングの機能を風に変換して、d の部屋へ行こう。そこで下の手順で風車を回せば、3 つの部屋へ行けるようになる。ただし、左の部屋は壁が崩れたときに敵も出現する。

◆ 風車を回す順番と行ける場所

- 封印の間：赤 ➡ 黄 ➡ 緑 ➡ 白 ➡ 青
- 左の宝箱：青 ➡ 赤 ➡ 黄 ➡ 白 ➡ 緑
- 右の宝箱：赤 ➡ 緑 ➡ 黄 ➡ 白 ➡ 青

部屋を出るか、もう一度風を当てれば風車は止まるので、順番を間違えたらいったん部屋から出て戻ってやり直そう。

BOSS

DATA → P316

185 ハスタール

HP 14000

弱点・耐性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇

ハスタールは、「エアスラスト」中心に攻撃をしてくるうえ、「フェザーショット」や「リアクトフェザー」など強力な術・技もいくつかある。「エアスラスト」なら詠唱中にいったん離れ、発動後に接近して攻撃というパターンが効果的。羽根を使った攻撃は、近距離だと当たりやすいので、離れる時間がなかった場合は確実にガードすること。弱点属性はないが、風と雷属性には耐性があるため、それ以外の術・技を使わなければならない。

ハスタールの羽攻撃は、なんとしても近距離で受けることは避けたい技だ。

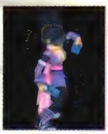
BOSS

DATA → P320

226 決意の暗殺者

HP 4500

弱点・耐性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇



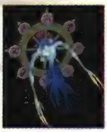
BOSS

DATA → P317

191 式神弐・蒼雷

HP 5500

弱点・耐性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇



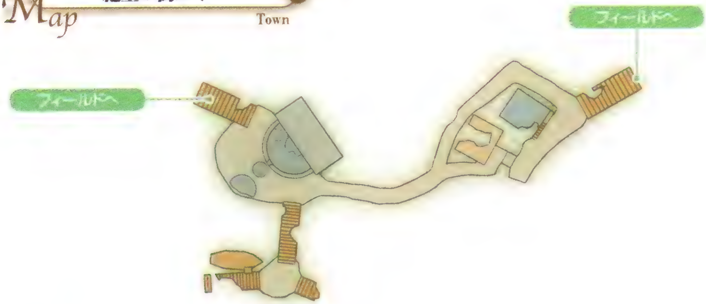
ハスタール戦の後、バラクラフ王廟の出口付近で戦いとなる。セーブができない連戦となるので、なるべくハスタール戦では回復アイテムを温存し、この戦いのまえにしっかりと回復しておきたい。

まずは決意の暗殺者といっしょに出現する式神弐・蒼雷から倒そう。これは、攻撃さえしっかりガードすれば接近戦に持ち込める。ひとりになった決意の暗殺者は、HP が 4500 とここまでのボスと比べるとだいぶ低いため、パーティ全員で一気に攻めれば苦しむことはないだろう。また、U·アタックが使えるなら、より効果的に戦える。

No.10 滅びた街～牧場への侵入経路

10-01 10-03

Map 絶望の街ルイン Town

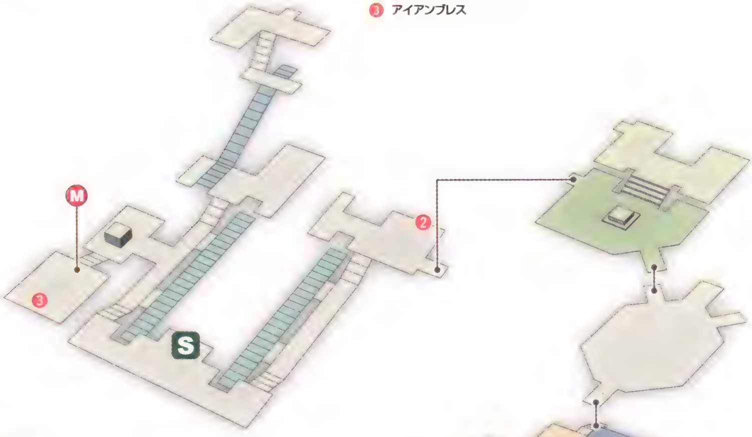


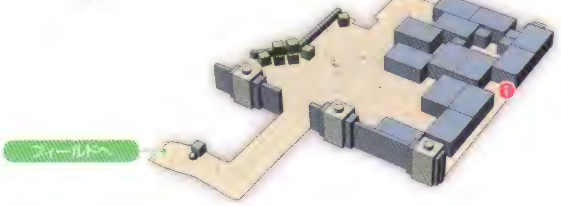
10-02

Map アスカード人間牧場（1回目） Dungeon

◆ 入手アイテム

1. 毛皮
2. ホワイトローブ
3. アイアンブレス





◆ 出現モンスター

98 ベイリップ
HP：1980 →P307

100 パレター
HP：1990 →P307

107 アンクショナー
HP：1710 →P308

10-01 ルイン
MAP → P137

- 噴水前でしいなと話す
  - ●しいなへの返事(しいなの好感度が高い場合)

「わかった」	「断る」
↑	↑↑ ↓

10-02 アスカード人間牧場(1回目)
MAP → P137

- 入口付近でディザイアン兵と戦闘 …………………… A
- ディザイアン兵に変装して潜入する
- ボータとクヴァルに会う

10-03 ルイン
MAP → P137

- 仲間たちと話し合う
  - ●クラトスへの返事

「わかった」	「だめだ…!」
↑↑↑ ↑↑↑	↑↑↑

SUB 「剣術指南3」 場所 ルイン
→ P236

- ●クラトスへの返事

「いや、大丈夫だ」	「そうだな」
↓↓↓	↑↑↑

10-04 ハイマへ
→ P138

A しいなの好感度

アスカード人間牧場(1回目)では、入口付近でディザイアン兵と戦闘になるが、パレターとアンクショナーは強くないので通常どおり戦っていればすぐに倒せる。そのあと、このディザイアン兵に変装してアスカード人間牧場内を進むことになるが、変装中は敵も襲ってこないので安心して調べて回ろう。また、ここではクヴァルとボータに会うが、ピンチをしいなに救われ戦闘にはならない。

ルインでしいなが仲間になっていなければ、このタイミングで仲間になる。しいなは精霊を召喚できる重要な存在だ。

10-04 11-02 13-01

Map 冒険者の集う村 ハイマ
Town

ショップリスト → P339

10-04 ハイマ

- 入口でしいなと会う(しいなが仲間にいない場合)
  - ●しいなと友達か? ※下記B参照

「ああ」	「冗談じゃない」
↑	↓

- 宿屋でソフィアと話す
- 墓に行く
- 宿屋でピエトロの治療法の依頼を受ける ……………… B
  - ●依頼の返事 ※下記B参照

「わかった」	「いいよ。でも…」
↑	↑

- 墓で「ディザイアンオーブ」を入手する

11-01 アスカード人間牧場(2回目)へ
→ P140

B ピエトロの治療

ハイマでのしいなと、宿屋でピエトロの治療法の依頼を受けたときの選択肢は、「ボルトマンの術書上ルート」で来たときか、ルインかアスカード人間牧場でしいなが仲間になるまえに、かなり早い段階でハイマへ来たときしか出現しない。ここでは、どうやらしいなも独自に動いていた様子がわかる。

No.11 天使になるということ～クララと鍵

11-01

Map アスカード人間牧場（2回目）

Town

ショップリスト → P339

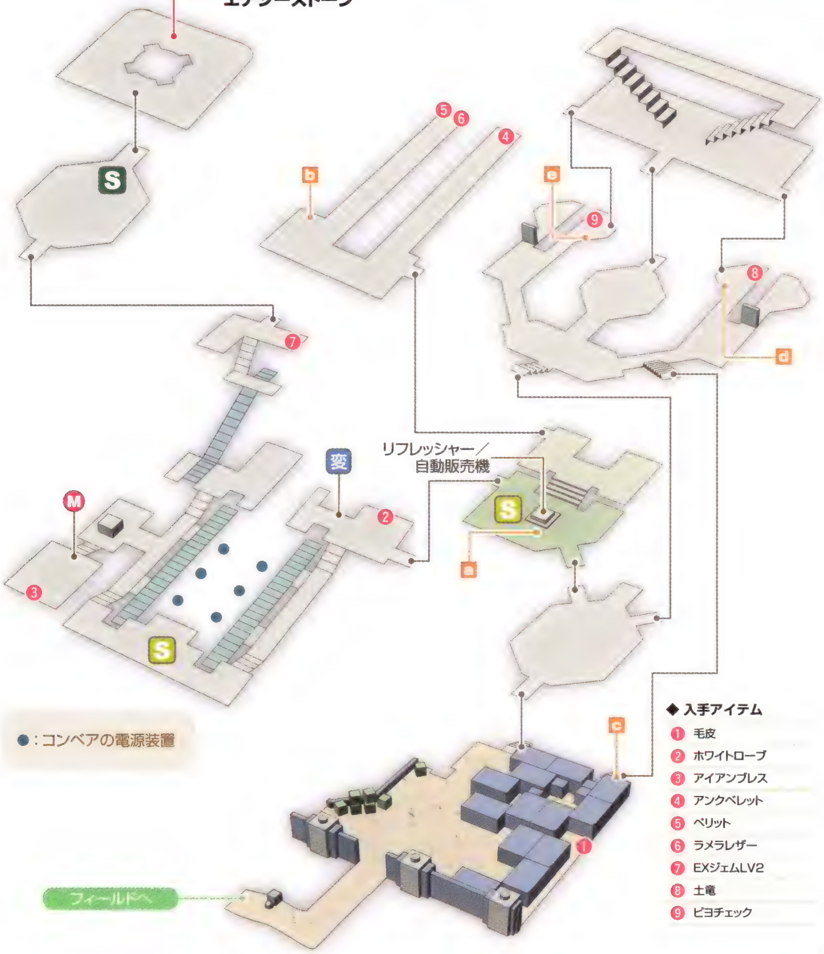
◆ 出現モンスター

81 レイビット
HP：2500 →P306

98 ベイリップ
HP：1980 →P307

100 バレター
HP：1990 →P307

107 アンクショナー
HP：1710 →P308



●：コンベアの電源装置

◆ 入手アイテム

1. 毛皮
2. ホワイトローブ
3. アイアンブレス
4. アンクベレット
5. ベリット
6. ラメラレザー
7. EXジェムLV2
8. 土竜
9. ピヨチェック

11-01 アスカード人間牧場（2回目） MAP→P139

- 「ディザイアンオーブ」で岩の下の隠し通路を出す …… A
- パーティをふたつにわける …… B

侵入班

- スイッチを押してクレーンを止める
- ソーサラーリングでコンベアを止める …… C
- ワープ装置を調べる

解除班

- ディザイアン兵と戦闘
- 外に出てブロックを動かしながら通路を作る …… D
- 収容されていた人々を逃がす
- セキュリティシステムのスイッチをふたつ押して解除する E

侵入班

- ワープ装置を使って指令室へ

BOSS クヴァルと戦闘

SUB 「人物名鑑」 場所 アスカード →P236

11-02 ハイマ MAP→P138

- 宿屋の前でクララと冒険者に会う …… F
- 「マナの守護塔の鍵」を入手する

12-01 マナの守護塔へ →P143

A 隠し通路から侵入

ハイマでピエトロから「ディザイアンオーブ」を入手したら、それを持ってアスカード人間牧場の入口へ行こう。手前の大きい岩を調べると、隠し通路が見つかり、中に入ると a の場所へ自動的に行けるのだ。ここでは、強制的にベイリッブ、パレター、アンクショナーと戦うが、いずれもここに来るまでの Lv があれば苦戦することはない。術を使うアンクショナーから倒して、あとは一気に連続攻撃でたたみかけるといい。アスカード人間牧場に入るとすぐパーティをふたつに分けるが、このときは好感度に変化がないので単純に戦力でふり分けるといい。

この岩に「ディザイアンオーブ」を持って近づくと隠し通路が出現し、中に入れる。

B ふたつの班のバランス

ここでは、侵入班と解除班に分かれて行動する。ロイドは自動的に侵入班で、同じ班になった仲間たちと先へ進むことになる。また、侵入班はボス戦、解除班はザコとの戦闘が３回ある。

どちらの班も前衛で戦う役、回復役はバランスよく分けなければきびしくなる。

C タイミングを合わせて撃つ

侵入班は、まず b にあるスイッチを押してコンベアへ荷物を運ぶクレーンを止める。すると、コンベアに乗れるので、ソーサラーリング機能変換装置でリングの火力を増幅したあと、コンベアのあいだにある６個の電源装置を撃って破壊する。これでコンベアが止まり奥まで進めるようになる。

コンベアはつねに動いているが、電源装置を撃って壊すのは楽な作業だ。

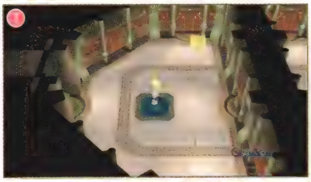
D 宝箱も忘れずに

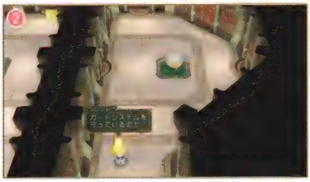
まず、解除班はいったん外に出て c の入口を目指す。もし１回目にここへ来たときに ❶ の宝箱を取っていないなら、さきに取っておこう。 c への途中にあるブロックは下の写真を参考に、❶ を右に押して中に入ったらもとの場所へ戻し、❷ を下に引っ張って左側の壁まで押しつける。そして ❸ を下まで押しつけたら c から人間牧場内に入れるようになる。

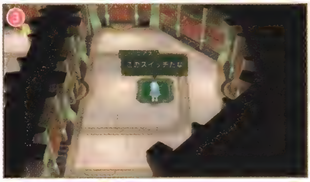
❶を押して内側に入ったら、いったんもとの場所に戻すのがポイント。

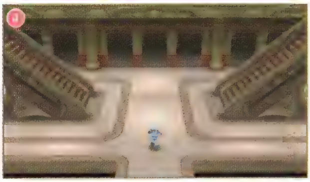
E セキュリティシステム解除の手順

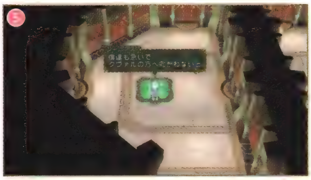
つぎは、捕まった人たちを逃がしてワープ装置のセキュリティを解除しよう。下の手順でセキュリティを解除したら、ロイドたち侵入班がワープ装置からさきへ行けるようになる。ボス戦後は強制的に移動となるので、宝箱の取り忘れに注意。

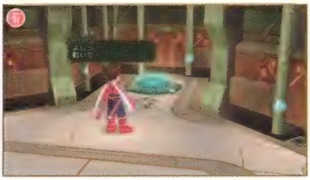

dで青い床を調べたら左の部屋へ行き、捕まった人を助けておくこと。


そのあと、中央下の出入口からdのとなりの部屋へ行きレイビットを倒す。


レイビットが乗っていたスイッチを調べてセキュリティを解除することができる。


eで青い床を調べて右の部屋へ行き、人々を逃がした部屋の中央から戻る。


eのとなりの部屋でレイビットを倒し、スイッチを調べセキュリティを解除する。


これでワープ装置が作動するので、ロイドたちが奥へ進めるようになる。

BOSS

DATA → P319

218 クヴァル

HP 10000

弱点・耐性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇

BOSS

DATA → P319

219 エナジーストーン

HP 5500

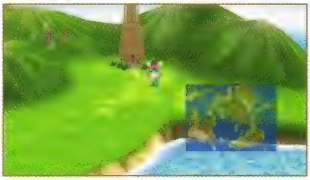
弱点・耐性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇

クヴァルはエナジーストーン3体と登場。エナジーストーンはHPが5500あるうえ、すべての属性攻撃に耐性があるので、1体ずつ属性のない技で倒していこう。クヴァルは「ライトニング」、「降雷撃」、「護方陣」など強力な技を使ってくる。エナジーストーンがいるうちはこれらを避けるのは難しいが、クヴァルひとりになったらバックステップを使って術・技を確実に避け、術の詠唱中や、術後のスキを狙って連続攻撃を仕掛けたい。

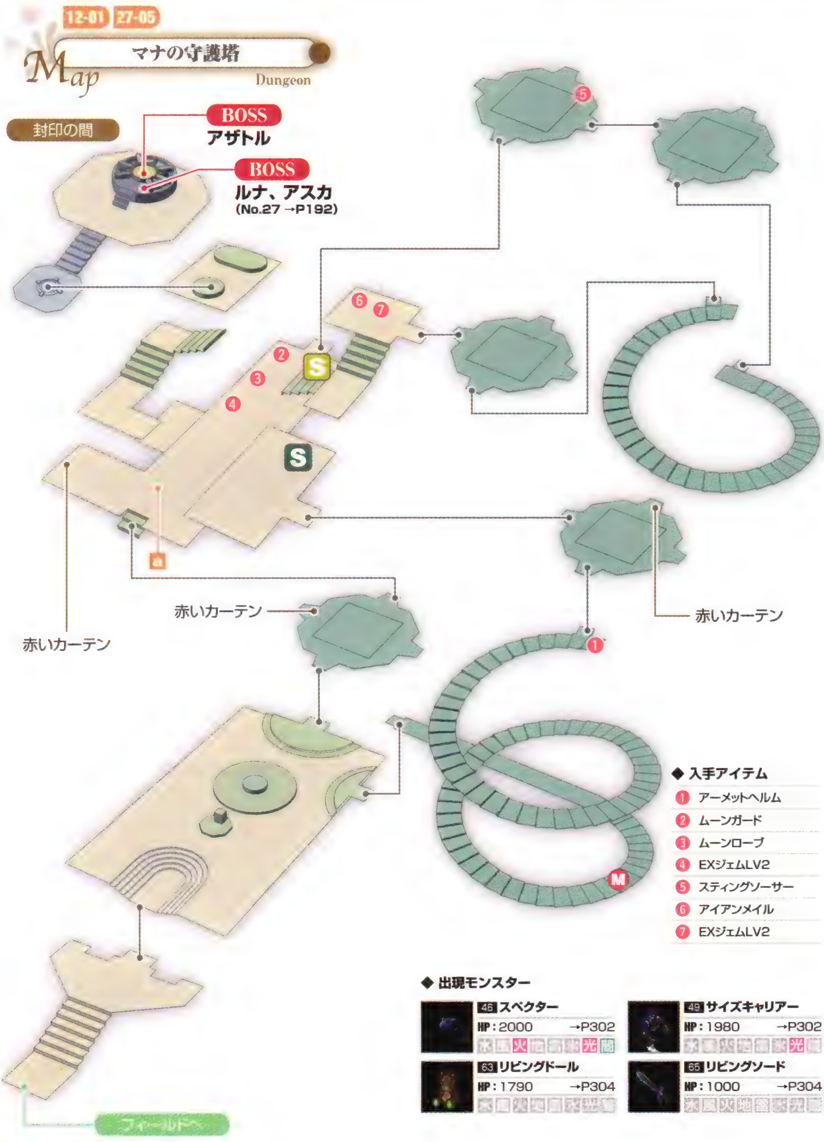
クヴァルは雷に耐性があるので、それ以外の術・技で戦おう。

F ハイマに戻って鍵を入手

アスカード人間牧場クリア後は、ハイマへ行くことになる。そこで、パルマコスタ元総督のドアの妻で、エクスフィギュアとなって姿を消してしまったクララが冒険者に追われているところに遭遇。このときクララは逃げていってしまうが、つぎの封印の場所に入るために必要な「マナの守護塔の鍵」を落としていく。ハイマでしっかり準備を整えて、マナの守護塔を目指して出発しよう。


マナの守護塔は、ハイマからずっと北へ行ったところにある。近くには宝箱も。

No.12 謎の封印～ユニコーンの角



◆ 入手アイテム

1. アーメットヘルム
2. ムーンガード
3. ムーンローブ
4. EXジェムLV2
5. スティングソーサー
6. アイアンメイル
7. EXジェムLV2

◆ 出現モンスター

No.	モンスター	HP	ページ	属性
46	スペクター	2000	→P302	水 風 火 地 雷 氷 光 闇
49	サイズキャリアー	1980	→P302	水 風 火 地 雷 氷 光 闇
63	リビングドール	1790	→P304	水 風 火 地 雷 氷 光 闇
65	リビングソード	1000	→P304	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

12-01 マナの守護塔

- パーティをふたつにわける
  - ●パーティをわけるとき

「先行班」

「後続班」

先行班

- 反射鏡を利用して奥へ進む …………………………… A
- 通信機で後続班と話す

後続班

- 反射鏡を利用して奥へ進む …………………………… B
- 通信機で先行班と話す

先行班

- 後続班のいる場所まで移動、合流して封印の間へ

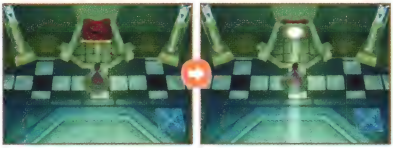
BOSS アザトルと戦闘

- 光の封印を解く
- 1階の書庫へ戻り、本棚を調べて「ボルトマンの術書」を入手 … C
- コレットがしゃべれなくなる

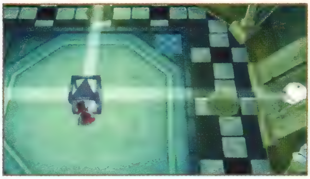
12-02 ユウマシ湖へ （→P144）

A 反射鏡の使い方

アスカード人間牧場（2回目）と同じく、ふたつの班に分かれて行動する。班分けの際は、好感度の変化がある。こちらはボス戦のまえに合流するので、ロイドの先行班は回復役のリフィルがいればとくに問題はないだろう。いずれの班もやることは同じで、それぞれ別のルートをたどりながら、反射鏡を運びつつ部屋の壁から出ている光を水晶に反射させて扉を開けたり通路を確保する。そして操作チームを交替しながら封印の間まで進んでいくのだ。



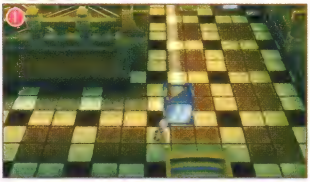
壁に赤い布がかぶせてある場所をソーサラーリングで燃やすと光がさす。そこへ水晶を移動させて反射させる。



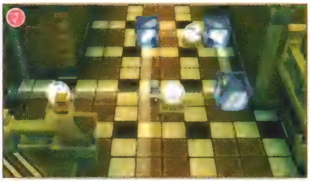
光がうまく扉に向かって反射できる場所まで、反射鏡を運んでいくのだ。

B すべての水晶に光を当てる

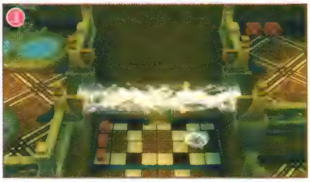
ここでの仕掛けは、壁から出ている光を、反射鏡を移動させて水晶に当て、光を扉に当てればいい。ただし、a の場所だけ4つの反射鏡を運んで光を調整する必要があるので、下の写真を参考にそれぞれの場所へ写真と同じ反射鏡を運ぼう。



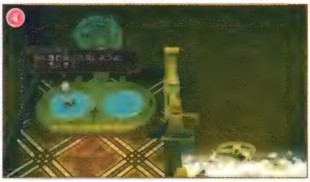
まず最初に、この位置に光を上向きに反射する反射鏡を置いておこう。



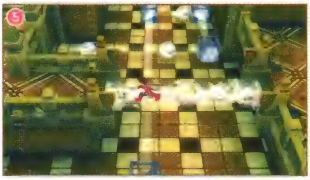
つぎはこれらの位置に写真と同じ向きの反射鏡3つ運んでを置いていく。



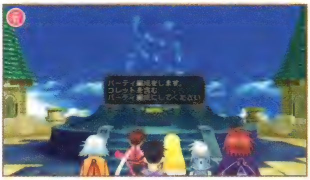
すると上部に光の通路が出るので、上の入口から螺旋階段のさきまで進もう。



光の通路を渡ってきたら、通信装置を使って先行班に連絡するのだ。



連絡がきたら先行班を操作し、光の通路を渡って後続班を待つ場所へと進む。



ここで合流する。このあとボス戦でパーティを組みかえるための指示が出る。

BOSS

DATA → P316

186 **アザトル**

HP	16800
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

戦闘まえに、アザトルの耐性属性となる火、雷、光の攻撃は使用できないように設定しておこう。パーティはロイド、クラトス、リフィル、コレットがオススメ。ロイドはできるだけアザトルに密着し、「散沙雨」→「虎牙烈斬」などの強力なコンボを叩き込むことに専念したい。アザトルはパーティ内の仲間に向かうことがあるので、側面や背後から攻撃するチャンスは多い。この隙は絶対に見逃さないこと。

アザトルの技を見切れないなら、前足を上げたら防御を意識するといい。

空中からの「フォルス・レイ」は、真下にいれば当たらない。「裂空斬」を当てよう。

C「ボルトマンの術書」を入手

アザトルを倒したあと、パーティにリフィルがいる状態でマナの守護塔の1Fまで戻り、本棚を調べよう。すると「ボルトマンの術書」が入手できる。これを読めば、再生の術を使うためには「ユニコーンの角」が必要だということがわかる。まずは、ユニコーンの情報を求めて、救いの小屋3の北にあるユウマシ湖へ行こう。これで再生の術が使えるようになったら、ピエトロだけでなく、ハイマで見かけたクララも助けられることになる。

本棚をすみずみ調べていくことで「ボルトマンの術書」が見つかるのだ。

12-01 ユウマシ湖
- ユニコーンを見つける …………………………………… D

12-02 ソダ間欠泉・神殿 MAP → P131

BOSS ウンディーネ
- 水の精霊ウンディーネと契約する

12-03 ユウマシ湖
- ウンディーネを呼び出してユニコーンを救出
- ユニコーンと話し「ユニコーンホーン」を入手する
- リフィルがピエトロの治療に必要な「レイズデッド」を習得する

13-01 ハイマへ → P145

D ユウマシ湖からソダ間欠泉・神殿へ

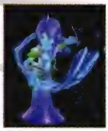
ユウマシ湖へ行くと、ユニコーンを見つけることはできるが、この段階では水底に沈むユニコーンを助けることはできない。そこで、水の精霊の力を借りるため、ソダ間欠泉の神殿へ行き、封印の間で水の精霊ウンディーネと戦う必要がある。神殿の中は、もう仕掛けが解除された状態になっているので、何もしなくても封印の間まで進める。パーティに精霊と契約するしいなを入れなければならない。

ここから中へ入ると、ユウマシ湖でユニコーンのイベントが自動的に始まる。

BOSS

DATA → P317

196 **ウンディーネ**



HP	13000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

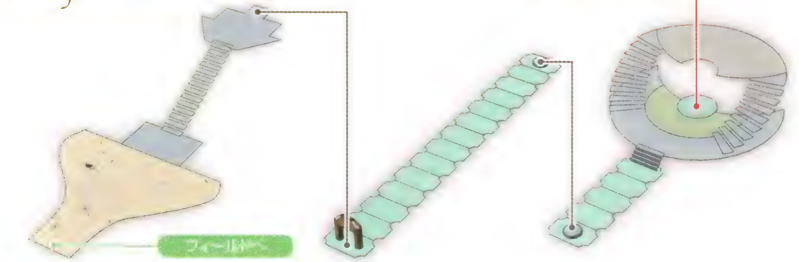
ウンディーネは水、氷に耐性を持っているので、これ以外の攻撃で攻めよう。また、早く倒すため回復役のリフィルではなくジーニアスを入れた編成で挑みたい。回復はアイテムで行なおう。戦闘中はジャンプで背後に回り込みコンボを狙う。エリア攻撃の「スプレッド」を詠唱中に「散沙雨」から「獅子戦吼」のコンボで詠唱を中断させながらの攻撃がいい。また、「スプレッド」は発動まえに地面が光るので、これを確認したら急いで場所を移動すること。

No.13 約束の治療術～新たな旅へ

TALES of SYMPHONIA

13-02 Map 救いの塔（シルヴァラント） Dungeon

BOSS レミエル
BOSS クラトス・アウリオン（1回目）



13-01 ハイマ MAP→P138

- 宿屋へ行き、ピエトロを治療する …… A

SUB 「ルイン復興」 場所 ルイン →P236

- 裏山の頂上にいる商人と話す
- いったんパーティが解散する …… B
- 仲間ひとりひとりに話しかける

●誰と話すか

最初に話しかけた人のみ ↑

SUB 「剣術指南4」 場所 ハイマ →P236

●クラトスへの返事

「いや、その必要はないよ」 ↓	「ああ、たのむよ」 ↑↑↑

- 宿屋の前でコレットと話す
- 翌朝、裏山の頂上へ行って竜に乗る

●誰と竜に乗るか

「ジーニアスかな」 ↑	「先生かな」 ↑ ↓
「しいなかな」 ↑↑ ↓↓	

13-02 救いの塔（シルヴァラント）

- 封印の間へ進む

BOSS レミエルと戦闘

BOSS クラトス・アウリオン（1回目）と戦闘

- ユグドラシルと戦闘（強制的に負ける） …… C

13-03 シルヴァラントベース（2回目）へ →P148

A ルイン復興のはじまり

ユニコーンを救出したあとハイマに戻ってくると、ピエトロを治療できる。ここで元気になったピエトロに2回話しかけると、ピエトロがルインを復興させるサブイベントがはじまる。ピエトロを見送ったら、裏山の頂上にいる商人に話かける、次の日には救いの塔へ行けることになるのだ。

B ひとりひとりに声をかける

救いの塔へ行く前夜、仲間たちと話すイベントになる。ここまでにサブイベント「剣術指南3」まで見ていると、クラトスに2回話しかけることで、「剣術指南4」が見られる。クラトスの好感度を上げる数少ないチャンスだ。このあとは、夜が明けると救いの塔でボスと連戦になるため、回復アイテムや装備品などはいまのうちに買っておくといい。

宿屋の前に立っているコレットと話して「いいんだ」を選ぶとつぎの日になる。

BOSS

DATA → P322

245 レミエル

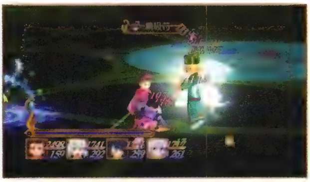
HP 16000

弱点・耐性 光

ここではコレットとクラトスがパーティから抜けてしまい、残りの４人で戦うことになる。回復はリフィルに任せ、ロイドは攻めに徹すること。ジーニアスは使用する術を中級魔術のみに設定し、使いやすい「スプレッド」、攻撃の出が早い「サンダーブレード」などで攻める。しいなも攻撃系の技で攻めるようにあらかじめ設定しておこう。

レミエルは「フォトン」や「ホーリーランス」などの強烈な光魔法で攻めてくる。とくに「ホーリーランス」は基本ダメージが約 900 もあり、状況によってはすぐに戦闘不能もありえる危険な術。ロイドは HP が 1000 を切ったら距離をとり、回復させることを意識しておくといい。また、レミエルはつねに空中に浮かんでいるため、背後に回り込むことが難しい。ある程度のダメージは覚悟して、一気に近づいて強引にコンボを狙い、強気に攻めていこう。

HPにはつねに気を使うこと。ロイドは1000を切ったらすぐ回復させよう。



術を使う際は、詠唱時間が短く小回りがきくものを中心に設定しておく。

コレットも少し怪しんでいたレミエルが、ついに本性を現わす。コレットは利用されようとしていただけだった。

BOSS

DATA → P319

216 クラトス・アウリオン(1回目)

HP 22500

弱点・耐性 光

レミエルを倒すと、クラトスとの連戦となる。クラトスは強烈なコンボを連発し、こちらに攻撃のスキをなかなか与えてくれない強敵だ。ここで勝つには、最低限レミエル戦の終盤で全員の HP、TP をほぼ回復しておく必要がある。しかし、ここでクラトスに負けてもゲームの進行に影響はないので、無理に戦う必要はない。そのまま負けて、回復アイテムの消費を抑えておくのもいいだろう。

戦ってみるなら、術の詠唱後にうしろに回り込んで攻撃するといい。

アイテムを節約するため無抵抗のまま負けてしまってもまったくかまわない。

C ユグドラシルには勝てない

レミエル、クラトスと戦ったあとは、ついに敵の黒幕ユグドラシルが登場する。ここでまた戦闘になるが、この戦闘ではユグドラシルにはどうあっても勝てないので、何もせずに早々に負けてしまうといい。ユグドラシル戦後はシルヴァラントベースに戻る。

ユグドラシルと戦闘したあと、コレットは戻ってくるが、クラトスとはしばらくイベントでしか会えなくなる。

13-03 24-2

シルヴァラントベース（2回目）

Map Dungeon

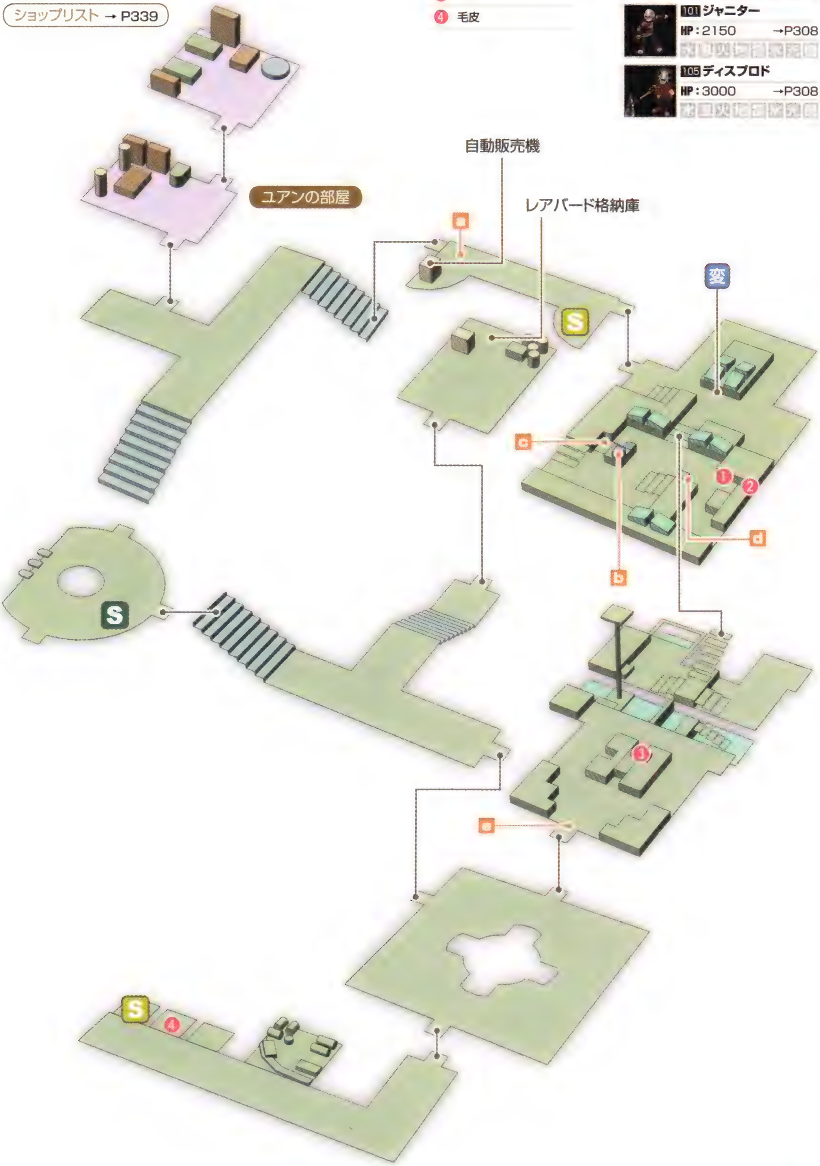
ショップリスト → P339

◆ 入手アイテム

1. EXジェムLV2
2. ラウンドベレット
3. プロテクトリング
4. 毛皮

◆ 出現モンスター

81	レイビット	HP：3000 →P306
101	ジャニター	HP：2150 →P308
105	ディスプロド	HP：3000 →P308



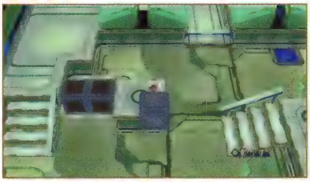
13-03 シルヴァラントベース（2回目） MAP→P147

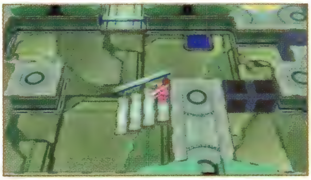
- 閉じ込められていた部屋から出る
- ブロックでアイテムと通路を確保 ………… D
- リフトを動かす ………… E
- スイッチを入れてロックをはずす ………… F
- ロックがはずれて扉が開いたら格納庫へ
- レアバードを入手する

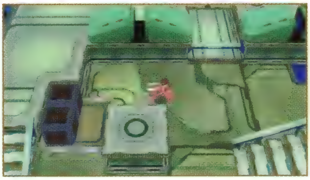
14-01 フウジ山岳へ →P149

D 3とおりにブロックを置く

シルヴァラントベースでは1回目に使った仕掛けは動かなくなっている。そのため、1回目に来たときに入れた場所には入れない。今回は、まずは a の部屋へ行き、自動販売機やセーブポイントを活用したら、さらに右の部屋へ進もう。この部屋では、ブロックを移動してアイテムを取ったり、通路を確保したりすることになる。ブロックを置く場所は、下の写真を参考にしてほしい。まず、台の上にある b のブロックを下に落とすため、c と d をいちばん上の写真のように横に並べ、上を通って b を落とす。つぎに、❶、❷ のアイテムを取るために中央の写真のとおりに並べる。最後に、グレーのブロックを青い板に置くと、下の部屋への階段が出現するのだ。

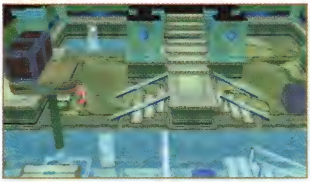

まずは、この並びにブロックをふたつ置いてグレーのブロックを下に落としてやる。


さきほど落としたグレーのブロックも使って、さきにアイテムを取りにいこう。


下の部屋へ行ったときに、ここへ置いた c と d のブロックが役立つことになる。

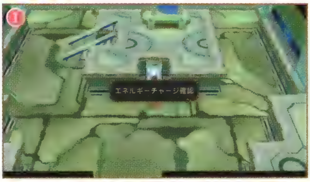
E リフトの動かし方

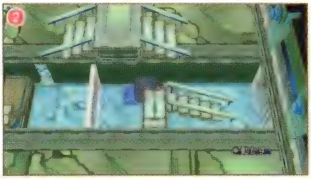
下の部屋へ行くまえに、まずはソーサラーリングの機能を電撃に変えておくこと。そして、階段から下の部屋へ行ったら、左側にあるエネルギーチャージ用の柱にソーサラーリングの電撃を当てる。すると、リフトを動かす装置が稼働するので、そのままリフトを動かそう。すると、上の階であらかじめ置いていたブロックの上を渡れるようになるので、そこを通ってさらに下の部屋へ行ける。

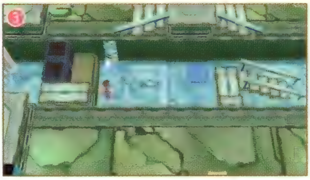

奥の柱に電撃を当てることで、手前の装置でリフトが上下する。

F スイッチを入れて扉を開ける

まず、中央の台座の下にある柱に電撃を当てる。すると台座の装置が動くので、スイッチを入れると水が抜かれる。つぎに反対側へ戻って、ブロックを下に落としておく。そして階段からさらに下へ降りて、ブロックを青い板の上に乗せると仕切りが下りる。あとは下の柱に電撃を当てれば e の扉が開く。


この柱に電撃を当て、上の段にある装置を動かすと水が抜けて下へ行ける。


反対側でブロックを下に落としたら、青い板の上まで運んで乗せてみよう。


そして下にある柱に電撃を当てれば、この部屋の扉が開いてさきへ進める。

No.14 もう一つの世界　テセアラ～テセアラの神子

14-01 15-04

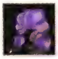
Map フウジ山岳 Dungeon

◆ 入手アイテム

1. EXジェムLV2
2. クールオービット
3. 火熊
4. ブラックオニキス
5. ミスティローブ

◆ 出現モンスター

19 ナイトレイド HP：1980 →P299


21 エッグベア HP：2820 →P300

23 ブローズヘアー HP：1860 →P300

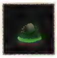
28 キメラ HP：2680 →P300

37 ゾンビ HP：2480 →P301 火 光

39 デーモン HP：3330 →P301

50 ゴースト HP：500 →P302 光

122 ブラックバット HP：2200 →P310


158 スライム HP：490 →P313 火

14-01 フウジ山岳

- 山頂に不時着する
- 山を降りる ………………………………………… A

14-02 メルトキオへ →P151

A テセアラはじめての地へ

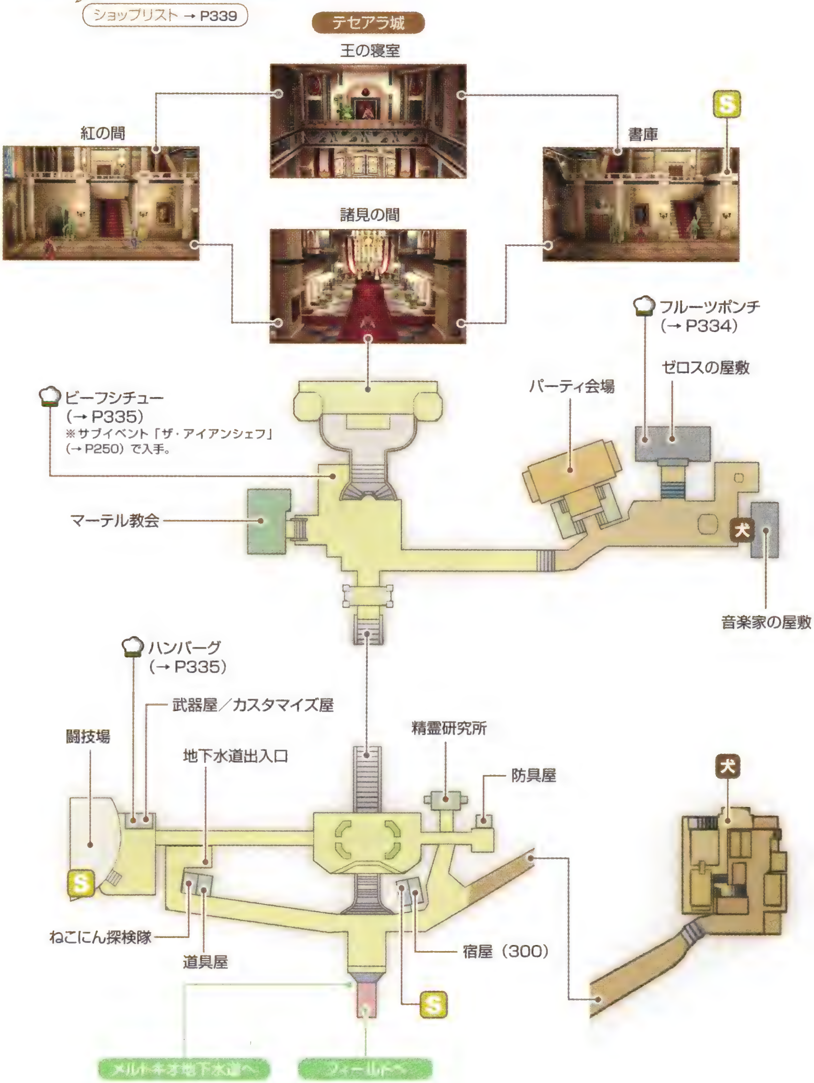
テセアラでは、乗ってきたレアバードが動かなくなってしまい、また徒歩で移動することになる。ワールドマップ上にある宝箱やスキットポイント、道標の石碑はシルヴァラントと同じだ。このあと、テセアラの技術を活用した新たな乗り物も登場する。

14-02 16-02 26-02 26-04 28-03

王都　メルトキオ

Map Town

ショップリスト → P339



※No.16～28のあいだは、メルトキオへ正面から入ることができない。そのため、正面から左にそれた場所から地下水道へ入り、地下水道出入口から行き来することになる。

14-02 メルトキオ

- しいなから「しいなの紹介状」を入手して別れる ……… B
- 広場でゼロスと会う
- 城の前で門兵と話す
- 教会で神父と話す
- 城の前でプレセアと会う ……………………………… C
- 城の内部に侵入し、王の寝所へ行く
  - ●ゼロスへの返事
    - 「わかった、それでいい」 ↑↑↑↑↑↓↓↓
    - 「やっぱりダメだ」 ↑↑↑↓↓
- 教会でゼロスと話して仲間にする …………………… D

15-01 グランテセアラブリッジへ →P153

B しいなの装備品をはずす

テセアラの最大都市、王都メルトキオに来ると、しいなが仲間からいったん抜けることになる。装備品を使いまわしたいなら、ここで回収しておこう。「しいなの紹介状」を入手してしいなと別れたら、ロイドたちだけで王のいるテセアラ城へ向かう。城の前では、もうひとりの神子・ゼロスと出会う。また、レミエル戦のときに失ったコレットの心がまだ戻らないため、これまで見たことのないコレットの冷たい行動も見られる貴重な機会でもある。

C 城へ入るにはプレセアの協力が必要

城の兵士に中に入れてもらえなかったロイドたちは、いったんとなりにある教会へ行き、そこでプレセアという少女と出会う。彼女は、城に出入りしているらしく、ちょうど仕事のために城へ向かうところだった。頼みこんで、仕事仲間ということにしてもらい、城に入るロイドたち。中では、謁見の間から書庫のまえを通り、王の寝室へ行こう。ここでやっと王と話すことができるのだ。

小柄ながらも、大木を難なく運ぶプレセア。見た目とは裏腹に、斧を持ち、前衛に置いて戦えるファイターだ。

D 新しい仲間

王との会話でテセアラの協力は取り付けたものの、監視役としてテセアラの神子・ゼロスが仲間になることに。ゼロスはクラトスと同じ装備を使い、習得する術・技もほとんど同じとなる。バランスがいいキャラクターで、前衛でも活躍してくれるし、回復もできる万能型として重宝するだろう。

ちょうどクラトスが抜けたあとの装備品をそっくりそのまま受け継げるので便利。術も技も使えるところがいい。

Check Point

もうひとりの神子

ゼロスは、少し特殊なEXスキルを持っている。それがEXスキルLV2「パーソナル」だ。パーティトップを「パーソナル」を付けたゼロスにして、タウンにいる女性に話しかけると、何度でもアイテムやガルドが入手できるのだ。

いったんフィールドに出てしまうことで、同じ相手からでも何かもらえる。

なかには、「ファインベリット」のような店では買えないレアなアイテムがもらえることもある。

No.15 橋を渡って～おかえり

15-01 15-03 16-03

Map グランテセアラブリッジ

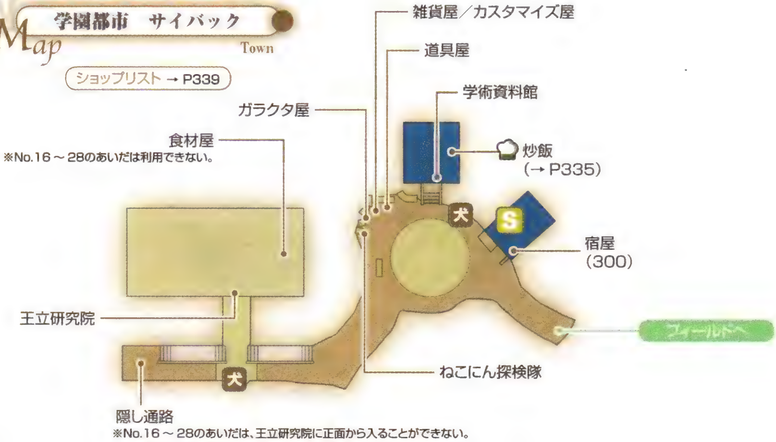
Town

16-02 17-01 20-02 28-05

Map 学園都市　サイバック

Town

ショップリスト → P339



※No.16～28のあいだは、王立研究院に正面から入ることができない。
そのため、この隠し通路から研究院の特定の部屋への行き来のみとなる。

15-01 グランテセアラブリッジ

- サイバックへ向かうため橋を渡る …… A

SUB 「だるまさんがころんだ」 場所 グランテセアラブリッジ →P237

15-02 サイバック

- 王立研究院へ行く …… B
- 外の広場にいるガラクタ屋と話す …… B
- 王立研究院内の研究室に入る …… B
- リフィルとジーニアスが捕えられる …… C
- しいなが戻ってくる

15-03 グランテセアラブリッジ

- 橋を反対側まで渡ったところで教皇騎士団と戦闘 …… D

15-04 フウジ山岳 MAP→P149

- レアバード回収のため山を登る

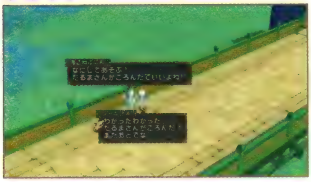
BOSS プロネーマ（1回目）と戦闘

- コレットの五感がもとに戻る

16-01 メルトキオ地下水道へ →P155

A しばらく来られない場所

サイバックへは、この段階ではグランテセアラブリッジを渡らないと行けない。長い橋だが、途中に海こねこにんがいる以外は何もない場所だ。仲間にジーニアスがいるときにこの海こねこにんに話しかけるとサブイベント「だるまさんがころんだ」ができる。ここは、サイバックへ行ったあと、No.28（→P196）まで行けなくなってしまう。



この段階で一度やっておかないと、しばらく来られない場所だ。

B 「要の紋」を探して

サイバックの王立研究院での情報によると、コレットをもとに戻すには「要の紋」が必要だとわかる。「要の紋」そのものは、サイバックのバザー会場のガラクタ屋から買える。これを持って王立研究院に戻り、1階の左側の通路のふたつ目の部屋へ行って中に入ってしまえば「要の紋」が作れるのだ。このあと、外に出ると教皇騎士団に呼び止められる。

C パーティの入れ替え

教皇騎士団にジーニアスとリフィルが捕まってしまったあと、しいなが戻ってくる。このあと、グランテセアラブリッジで戦闘があるので、パーティの編成と、アイテムや装備などの準備を整えておこう。

D 回復役を忘れずに

グランテセアラブリッジを渡り終わるころ、教皇騎士団のホープナイツと戦闘になる。コレットの「エンジェル・フェザー」やゼロスの「ライトニング」が効くので、それとあわせてロイドが近づいて連続攻撃をしかけよう。回復役はゼロスしかいないため、ゼロスは回復役に徹するように設定しておきたい。

ジーニアスもリフィルもいないぶん、コレットの術を中心に戦うことになる。

BOSS DATA→P320

223 プロネーマ（1回目）

HP	18000
弱点・耐性	水 風 炎 地 雷 氷 光 闇

まず、水属性の「アクアレイザー」対策として、「アクアマリン」をロイドに装備させておく。プロネーマの弱点となる光属性攻撃を持つコレットと回復役のリフィル、あとは術での攻撃が強力なジーニアスをパーティにいれておきたい。後衛を3人にしておくと、後衛を優先的に狙うプロネーマの攻撃を分散させやすく、ダメージの回復が容易だ。戦闘では「裂空斬」を使うことで、プロネーマの「アクアレイザー」や「獅子戦吼」などを回避しながら攻撃できる。通常攻撃×3→「裂空斬」で攻めていくといい。

U・アタックでは、ロイドとコレットの複合特技「ピコ破斬」を使っていきたい。

No.16 襲撃者～船出

16-01

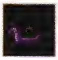
Map メルトキオ地下水道

Dungeon

◆ 入手アイテム

① EXジェムLV2	⑥ EXジェムLV1
② EXジェムLV3	⑦ 2500ガルド
③ グレートアクス	⑧ サンダードリフト
④ メンタルリング	⑨ 雷鼠
⑤ ブレストプレート	⑩ フェイク(エリクシール)

◆ 出現モンスター



26 バイオレントバイパー
HP：2840 →P300
火 氷

34 ドブマウス・小
HP：2760 →P301

35 ドブマウス・大
HP：4800 →P301

74 フェイク
HP：2800 →P305
水 風 火 地 雷 氷 光 闇

152 ジェリーフィッシュ
HP：2860 →P313
水 雷 氷

160 Gリーチ
HP：2250 →P313
火

16-01 メルトキオ地下水道

- 地下水道から侵入 …… A
- ソーサラーリングとクモの巣を使って進む …… B
- ゴミ圧縮機を使って通路を作る …… C
- 青の扉を開ける …… D
- 赤の扉を開ける …… E
- 黄の扉を開ける …… F

BOSS 囚人兵と戦闘

16-02 メルトキオへ →P157

A 地下水道への入口

グランテセアラブリッジでの騒動のせいで、メルトキオの正門から中に入れなくなってしまうロイドたち。そこで、メルトキオ正門をくぐらずに、壁沿いに左へ歩いていくと、メルトキオ地下水道へ入れる。ここはゴミの集積などを行なう地下工場なのだ。

しばらくのあいだは、この地下水道から出入りすることになる。

B クモの巣の使い方

地下水道では、ソーサラーリングの機能でロイドたちが小さくなれる。これで、幅の狭い通路やクモの巣の上が歩けるのだ。小さいときはマップのあちこちにある青い床に上がるともとの大きさに戻れる。ここでは、ふたつある圧縮機から出るゴミブロックを活用して通路をつないでいくことが重要となる。

小さくなったら、クモの巣や細い通路、狭い場所が通れる。青い床に乗ればいつでももとの大きさに戻れるのだ。

C あらかじめゴミを落とす

圧縮機１のスイッチを入れると、ゴミブロックがひとつ出てくる。ひとつ下に落とすと、つぎのブロックが作れる。これで、下の写真の矢印の場所からそれぞれブロックをひとつずつ落としておこう。これを活用して、青、赤、黄色の３つの扉を、同じ色のスイッチを回して開けていくのだ。

それぞれの場所に落としていこう。間違えた場所に落ちたブロックは消える。

D 青い扉の開け方

地下水道に入ったら、まずはソーサラーリングの機能を変えておく。そして、いったん青い扉へ行って開かないことを確認したら、つぎは小さくなって青いスイッチまで行き、青いスイッチを回す。これで青い扉が開きとなりの部屋へ進めるのだ。

それぞれのスイッチは、もとの大きさに戻らないと、届かなくて回せない。

E 赤い扉の開け方

あの場所へ行くと箱が浮かんでいるので、ここで小さくなると箱へ入れる。すると箱がとなりの部屋のいまで流れて、あらかじめ C で落としておいたブロックにぶつかり赤いスイッチの前に行ける。またもとの大きさに戻ってスイッチを回せば赤い扉が開き、圧縮機２がある部屋に入れるのだ。

あらかじめブロックを落としておかないと、入口まで流されていってしまう。

F 黄色い扉の開け方

黄色い扉を開ける方法は下の写真の手順で進めていこう。ポイントは、クモの巣を使ってブロックを運ぶこと。クモの巣は、ブロックをひとつ運んで戻るごとに増えていくので、最初足りないと思っても、手順を踏めばちょうどいい数になる。

1 まずは圧縮機2で出したブロックをaの場所まで持っていって落とす。

2 下に降りて小さくなって金網の内側にくぐって入り、扉を内側から開けておく。

3 また圧縮機2に戻りブロックを出して、今度はbまで持っていってから落とす。

4 下に降りて金網のなかにブロックを入れ、くぼみの上にセットすると通路が出る。

5 また圧縮機2でブロックを出してcから落としたら、さらにdからも落とす。

6 下に降りて小さくなると黄色のスイッチまで行ける。これで黄色の扉が開く。

BOSS

DATA → P308

106 囚人兵

HP 6300

弱点・耐性

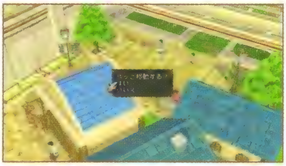
ロイド、ゼロス、プレセアの3人で攻め、回復役としてリフィルを入れるといい。その際、ゼロスとプレセアは作戦を「分散して戦え」に設定し、リフィルを守るようにする。囚人兵は通常攻撃しか出さないので、打撃を防御してコンボをくり返して戦おう。

リフィルに向かった囚人兵を優先させること。強引に攻めても勝てる相手だ。

Check Point
地下水道のミヒツ

地下水道では壁に穴が開いている場所がある。ここはネズミ部屋で、小さくなると中に入れ、宝箱がある場合も。ただし見つかるとドブマウスと戦闘になる。また、入口では「パッと移動」を選ぶとすぐメルトキオに入れる。

この穴がネズミ部屋。ここの宝箱は、いずれも袋の形をしているので見落とさないよう注意。


「パッと移動」を選ぶと、ダンジョンを通らずに街のなかのマンホールから外へ出られる。

16-02 メルトキオ MAP → P150

- 地下水道からマンホールに出る
- 精霊研究所へ行く
- ゼロスの屋敷へ行く …………………………………… G
- ひととおり仲間と話したら、セバスチャンと話して寝る
- 精霊研究所で「ウィングパック」を入手する

SUB 「読書週間5」 **場所** メルトキオ → P237

- 地下水道から外へ

16-03 グランテセアラブリッジ MAP → P152

- 手前にある階段のところで、くちなわと会う …………… H
- くちなわと話す
- エレカーを入手して海路が移動できるようになる

17-01 サイバックへ → P159

G 仲間の会話を聞いておく

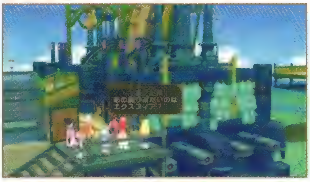
メルトキオに入ったら、まずは精霊研究所へ行く。ここでしいなが精霊研究所の研究員との協力を取りつけてくれたら、いったんゼロスの屋敷へ。するとパーティが解散するので、全員の話を聞いてまわろう。そしてセバスチャンに話しかけて「寝る」を選ぶと朝になるので、もう一度精霊研究所へ向かおう。

みんな思い思いの場所でくつろいでいる。「フルーツポンチ」のレシピをまだ見つけていないなら、いまのうちに。

セバスチャンに話しかけて「寝る」を選ぶと、まだ話していない仲間がいても朝になってしまうので注意しよう。

H 入口の下のほうにくちなわが

グランテセアラブリッジは、橋のほうへ進むことができない。そこで入口までできたら下のほうへ行ってみよう。海に面した桟橋にいるくちなわに話しかけたら、そのあとはいつでもエレカーに乗れる。



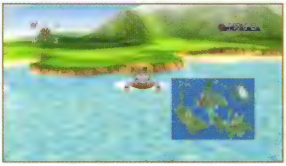
教皇騎士団との戦闘後、橋が跳ね上がったままでしばらくのあいだ通れない。

エレカーだと、海の上なら浅瀬などを除いてたいていの場所へ進むことができる。

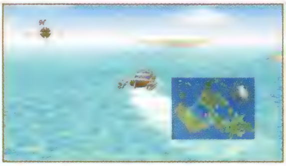
Check Point

エレカーの使い方

エレカー（正式名称はエレメンタルカーゴ）は、桟橋があれば乗り降りできる乗り物だ。海上を移動中は、◎ボタンで加速し、左右のスティックで向きが調整できる。



これが桟橋。乗り降りはこのあたりに近づいて⊗ボタンを押せばいい。



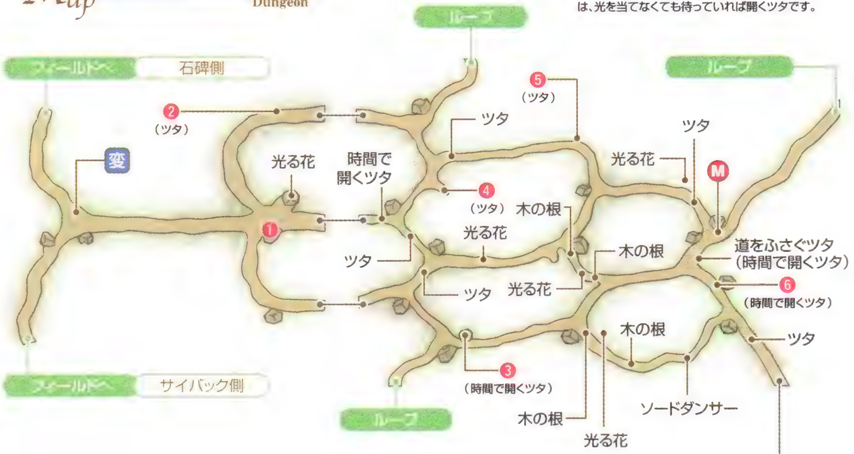
海上を移動中は戦闘もないので、これまで行けなかった場所へ行ってみよう。

No.17 クラトスの警告～アルテスタとタバサ

17-02

Map ガオラキアの森 Dungeon

※宝箱に（ツタ）とあるのは、光でツタを開くと宝箱が取れるようになる場所です。時間で開くツタは、光を当てなくても待っていれば開くツタです。



◆ 出現モンスター

13 パンプキンツリー
HP：2860 →P299
水 火 地

15 グラップラワー
HP：3380 →P299
水 火

38 グール
HP：2860 →P301
火 光 闇

43 ゲートケスト
HP：2440 →P302
光

51 ファントム
HP：2300 →P303
光

103 ホープナイツ
HP：5100 →P308
雷

130 トロピカルワーム
HP：2970 →P310
氷

192 ソードダンサー
HP：33333 →P317
光

◆ 入手アイテム

1. ドレインチェック
2. フェニックスロッド
3. プリティリボン
4. ウィッチドレス
5. エンジェルブレス
6. 邪剣ファフニール（魔）

17-01 サイバック　MAP → P152

- クラトスと話す
- 王立研究院に隠し通路から入る ……………………………… A
- ケイトと話す ……………………………………………… A

SUB「クラトスの秘密1」 場所 サイバック → P237

●ジーニアスへの返事

「ほっとこうぜ」

「そうだな」

17-02 ガオラキアの森

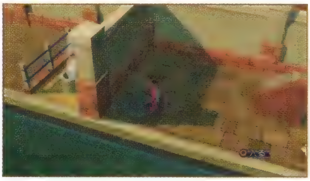
- 入口付近で教皇騎士団と戦闘 ……………………………… B
- ソーサラーリングを使ってツタを開きながら出口へ …… C

BOSS 囚人兵(リーガル)と戦闘

17-03 ミズホへ（→ P161）

A 出入りは隠し通路から

ジーニアスとリフィルを助けてからは、メルトキオと同様サイバックでもロイドたちは反逆罪で指名手配されているため、正面から王立研究院に入れない。そこで、すみにあるマンホールから出入りすることに。ここを抜けるとすぐケイトのいる研究室へ行けるので、そこでケイトと話そう。その後、プレセアを送るためにオゼットへ向かうことになる。



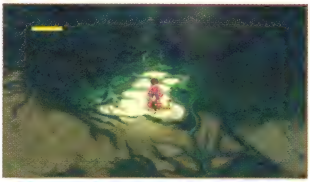
ここが研究院への隠し通路の入口。帰るときもここへ出てくることになる。

B ジーニアスを中心に

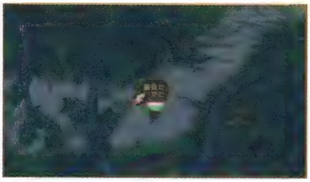
オゼットへはガオラキアの森を抜けて行くことになる。まずは入るとすぐ、教皇騎士団のホープナイツ3体と戦闘に。ホープナイツは雷属性が弱点なので、ジーニアスの術を中心に戦えば楽に勝てる相手だ。戦闘後、ソーサラーリングの機能を光の照射に変え、この光で道をふさぐツタを開きながら進んでいく。ツタは、道をふさぐだけではなく、宝箱も隠していることがあるため、通行のジャマにならない場合も光を当てて開いてみるといい。

C 森にはソードダンサーもいる

ソーサラーリングの光には黄色いバーが表示されていて、使用量や時間の経過でどんどん減っていく。ガオラキアの森には、森の外から光がさして花が咲いている場所がいくつかあるが、そこでじっとしているとこのバーが回復できる。光が足りなくなったら、すぐに花の咲くところへ行こう。またNo.4（→ P121）のソードダンサーを倒していると、ミズホ側の出口付近に再び登場する。前回同様、話しかけて戦闘に同意すれば戦えるものの、ロイドのLvが42程度ないと勝てないので、無理は禁物。ソードダンサーは、No.31（→ P206）で救いの塔をクリアするまでここにいるため、十分なLvになったらまた来よう。戦う場合は、弱点の光属性の術を中心に戦えばいい。勝つと「ヤサカニノマガタマ」がもらえる。



光がさして花が咲いている場所がある。ここでバーを満タンにできる。

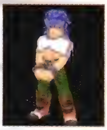


ソードダンサーはうっかり話しかけても、同意しなければ戦闘にはならないのだ。

BOSS　DATA → P320

227 囚人兵(リーガル)

HP	12000
弱点・耐性	水 [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] 氷 光 闇



囚人兵は危険な術・技を持っていないので、時間さえかければ勝てる。効率のよい戦い方は、ロイドが防御中心で囚人兵の正面に張り付き、後方からジーニアスに攻撃してもらう方法。その際、作戦で中級の術を使うように設定しておけば、簡単に大ダメージを与えられる。また、前衛がふたりいる状況ならば、「裂空斬」などで後ろに回り込み、挟み討ちにしてもいい。自信がなければ、少し離れた位置から「魔神剣」でHPを削るという手もある。

17-03 19-01

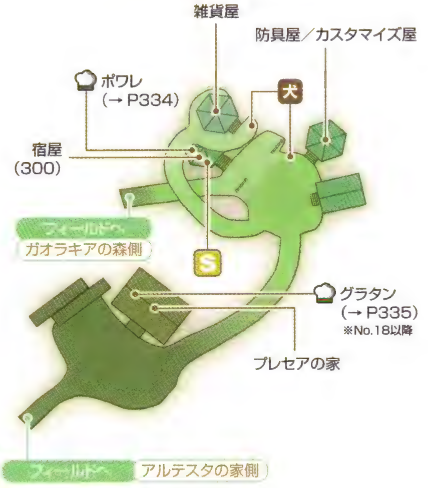
Map 神秘の里 ミズホ Town

ショップリスト → P340

17-04 19-02 22-05 26-03

Map 森閑の村 オゼット Town

ショップリスト → P340



17-05 18-03 22-06 24-06 28-01 32-01

Map アルテスタの家 Town

※アルテスタの家では、No.36のヴェントヘイムで仲間たちの決意を聞いてから(→P226)アルテスタの家へ戻ると、カスタマイズ(→P343)をしてくれる。

17-03 ミズホ

- ミズホの頭領の家へ …………………………… D
- 副頭領と話す
- リーガルが仲間になる …………………………… E
- 「大吟醸　和誉」を買っておく …………………… F

17-04 オゼット

- プレセアの家へ …………………………………… G

SUB 「大人な子供1」 場所 オゼット →P237

●村人への返事

「わかった」 ↑↑ ↑↑↑

「そんな言い方ないだろ」 ↑↑ ↑↑↑

SUB 「真珠の指輪1」 場所 サイバック →P237

SUB 「ほの暗い井戸の底から」 場所 ミズホ →P238

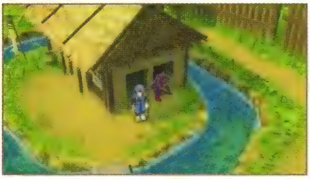
17-05 アルテスタの家

- アルテスタと話す

18-01 トイズバレー鉱山へ →P163

D 頭領の家の入り方

ガオラキアの森をミズホ方面に抜けると、すぐミズホが見つかる。ここではまず、しいなが今後のことを副頭領と相談するために頭領の家へ向かう。頭領の家に入るにはふたとおりの方法があり、ひとつは家の外にいるおろちに話しかけてから玄関に行く方法、もうひとつは、家の仕掛け壁に張りついて入る方法だ。おろちに話しかけずに玄関へ行くと、曲者扱いを受けて追い出されてしまう。家のなかでは、かつてしいながおこした事故のため寝たきりになった頭領のとなりで、副頭領と相談をする。話しが終わると、囚人兵だったリーガルが仲間になる。



頭領の家の横に張り付いてみると、壁ごとひっくり返って家に入れる。

しいなのおかげで今後ミズホの人たちは、いろいろと協力してくれることに。

E リーガルが仲間に

囚人兵だったリーガルは、手にずっと手錠をかけているため足技で戦うキャラクターだ。リーガルの EX スキル Lv2 の「パーソナル」は、店での買い値が 90%になるうえ、売り値が 110%になるすぐれもの。EX ジェムがあれば、ぜひともすぐにセットしておきたい。また、LV39 になると回復系の術・技「治癒功」を習得するのもありがたい。

武器は足に装着する「レガース」。これは防御力も上がる特殊な武器だ。

F よろず屋で買い物をしておく

ミズホの店は、カスタマイズ屋とよろず屋を兼ねている。よろず屋にある「大吟醸　和誉」は、「パルマコスタワイン」を持っていない場合、このあと行く地の神殿で役に立つのでぜひとも買っておこう。また、しいな用の武器もいろいろと売られているので、しいな強化のために買っておきたい。交易品がそろっていたらカスタマイズもやってもらおう。

「手裏剣」など、ミズホならではの武器もカスタマイズすることができる。

G プレセアと別れたあとは

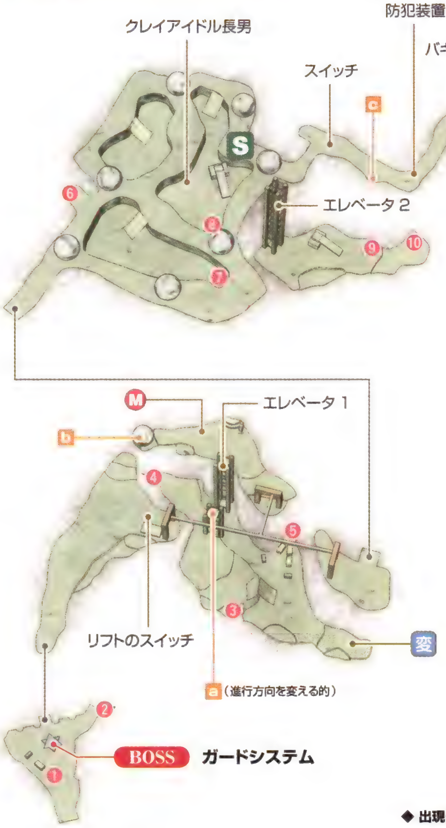
プレセアを送ってオゼットへ行くと、プレセアが仲間から抜けてしまう。プレセアは自分の家にいるが、No.18 トイズバレー鉱山クリア後（→P164）まで戻ってこない。そこで、つぎはプレセアのことを知っているようだったアルテスタの家へ行ってみよう。ちなみに、プレセアと別れたあとは、サブイベントがいくつか発生。これらはどれも連動するイベントの 1 回目となるので、チャートを確認しながら、とくにオゼットとミズホでのサブイベントはこのタイミングで見ておくといいだろう。

No.18 抑制鉱石を求めて～無くした時間

18-01

Map トイズバレー鉱山

Dungeon



◆ 入手アイテム

1 EXジェムLV1	7 バトルスーツ
2 セージ	8 シルクローブ
3 セイントレイピア	9 サンダーマント
4 サンドサーベル	10 スーパーペリット
5 クレセントアクス	11 EXジェムLV3
6 アイアンウェポン	12 抑制鉱石

◆ 出現モンスター

33 バジリスク HP：3100 →P301

60 ロックゴーレム HP：5520 →P303

124 レッドアイ HP：2300 →P310

162 ローラースネイル HP：3200 →P314

165 レッドローバー HP：3440 →P314

166 バキュラ HP：255 →P314

18-01 トイズバレー鉱山

BOSS ガードシステム

- ソーサラーリングを使って道を作る …… A B
- 転がる岩でモンスターのバキュラを倒す …… C
- 木箱から「抑制鉱石」を入手する …… C
- クレイアイドル長男にオサケを渡す …… D
- 出口でヴァーリと会う

18-02 オゼットへ （→P164）

BOSS

DATA→P319

212 ガードシステム

HP	12000
弱点・耐性	地 風 火 水 光 雷 氷 闇

ロイド、ゼロス、プレセアの前衛３名と後衛ジーニアスで戦う。回復はゼロスとアイテムで補うこと。ガードシステムは複数の機能を持っているため、前衛は作戦で「分散して戦え」、「一気にいくぞ」を設定しておく。戦闘が始まったらまずはオービット、リペア装置を叩き、このあと無防備になるガードシステム本体を攻撃する。HPが8000以下になるとガードアームで攻撃してくるが、扉部分に密着していれば大丈夫なので、コンボやU·アタックで強引に攻めよう。

A ソーサラーリングの機能を使い分ける

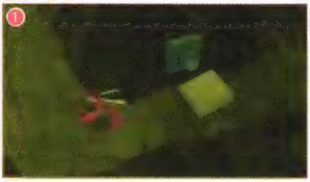
まず、a には的があって、ソーサラーリングの火を当てることで、リフトの進路を上向きか直進に変えられる。そこで、リフトのスイッチを入れてリフトを動かして乗ったら、ソーサラーリングで a の的を撃ち、ルートを上向きに変える。つぎに、エレベータ１で下に行き、ソーサラーリング機能変換装置で機能を爆弾に変えると、爆弾を使って大岩が壊せるようになる。ただし爆発時は、巻き込まれるとダメージを受けるので離れること。エレベータ１で上に戻ったら、b にある大岩を爆弾で壊すと、そこだけジャンプで行き来できるようになる。そのあと、またエレベータ１へ行き、ソーサラーリングの機能を火に戻したら、ふたたびリフトに乗り、a の的を撃ってリフトのルートを直進に戻す。そして、b でジャンプしてエレベータ１に乗り、ソーサラーリングの機能を爆弾に変える。これであらためてリフトに乗ると、このさきでも爆弾で大岩が壊せるようになるのだ。

B 大岩を壊して先へ進む

奥では道にたくさん大岩がある場所へ出る。ここでは、ソーサラーリングの爆弾を使ってどんどん大岩を壊し、さきに進もう。また、c の手前のスイッチをふむと後ろから大岩が転がってきて、触れるとダメージを受ける。これは c の位置で避けられる。

C バキュラをうまく誘導しよう

防犯装置の奥には、モンスターのバキュラがいて、近づきすぎると味方全員最大HPの10分の1のダメージを受けてしまう。バキュラはこちらが近づくと寄ってきて、ある程度離れるともとの位置へ戻っていく。これを利用して、バキュラと一定の距離を保ちつつ c まで誘導しよう。c にくるとバキュラは戻っていくので、わざとスイッチを踏んで大岩を転がし、c の位置で待機すれば、バキュラが破壊できる。



①バキュラが離れすぎて戻ったら近寄って、つねにこれくらいの距離を保つ。

②バキュラが引き返していったら、すぐにスイッチを踏んで急いで c まで戻る。

③大岩でバキュラは破壊される。そのあと防犯装置は切っておくといい。

D いまのうちにやっておきたいこと

エレベータ２で、バキュラが落ちたあたりを調べるとサブイベント「魔剣士」（→P238）に必要な「魔眼イビルアイ」が入手できる。また、⑧の宝箱付近にいるクレイアイドル長男に「大吟醸　和誉」や「パルマコスタワイン」などのオサケを渡すと、No.21の地の神殿（→P172）が進めやすくなるのだ。

18-02 オゼット MAP → P160

- 広場手前で教皇騎士団と戦闘 ……………… E
- コレットがロディルに連れ去られる ……………… E
- プレセアが「抑制鉱石」で感情を取り戻す ……………… E
- リーガルとプレセアが仲間になる ……………… F

●リーガルへの返事

「もちろんだ」　「どうしようか、みんな」

- ミズホへすぐに向かうか聞かれる ……………… G

SUB 「クラトスの秘密2」 場所 オゼット → P238

●クラトスについて

「不安だな」

「気にしてても始まらない」

18-03 アルテスタの家 MAP → P160

- タバサから「カレーライス」のレシピをもらう

19-01 ミズホへ → P166

E プレセアとリーガル

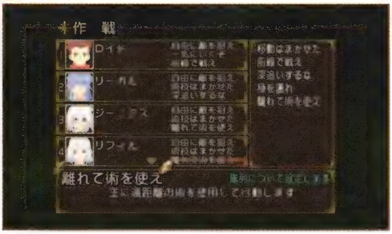
「抑制鉱石」をプレセアに渡そうとオゼットへ戻ってくると、教皇騎士団のホープナイツ、ナイトリーダーと戦闘になる。どちらも雷属性が弱点なので、それらの属性を持つ術・技を中心に戦えば楽に勝てる。しかし、戦闘後にロディルがやってきてコレットを連れ去ってしまうのだ。このあと、「抑制鉱石」で感情を取り戻したプレセアと、とりあえずここまでいっしょに行動していたリーガルがあらためて仲間になるので装備など確認しておこう。

ジーニアスの雷属性の術を中心に弱点を突いて一気にコンボへ。

感情を取り戻したプレセアは、自分のしたことを後悔し仲間になる。

F コレットはしばらく戻らない

コレットはロディルに連れ去られてしまい、No.21（→ P172）まで戻らない。パーティにコレットを入れていたなら、編成のし直しが必要だ。また、ここで仲間になったプレセア、リーガルのステータスや装備品を確認して、準備を整えておこう。オゼットは防具屋とカスタマイズ屋はあるが、武器屋はないので、武器が必要ならほかの街へ買いにいくこと。



これまでのパーティで、コレットが後衛だったならリフィル、中衛だったならゼロスと入れ替えるといい。

プレセアもリーガルも前衛が向いている。ロイドやしいな、ゼロスも合わせ、前衛をいろいろ試してみよう。

G やり残しがないように

プレセアとリーガルが仲間になったあと、ミズホにすぐに移動するか聞かれる。ここでは、あえて「いいえ」を選んでアルテスタの家に行きたい。家の中にいるタバサに話しかけると、料理レシピ「カレーライス」がもらえるのだ。これは、No.21の地の神殿（→ P172）を進めるために役立つ。

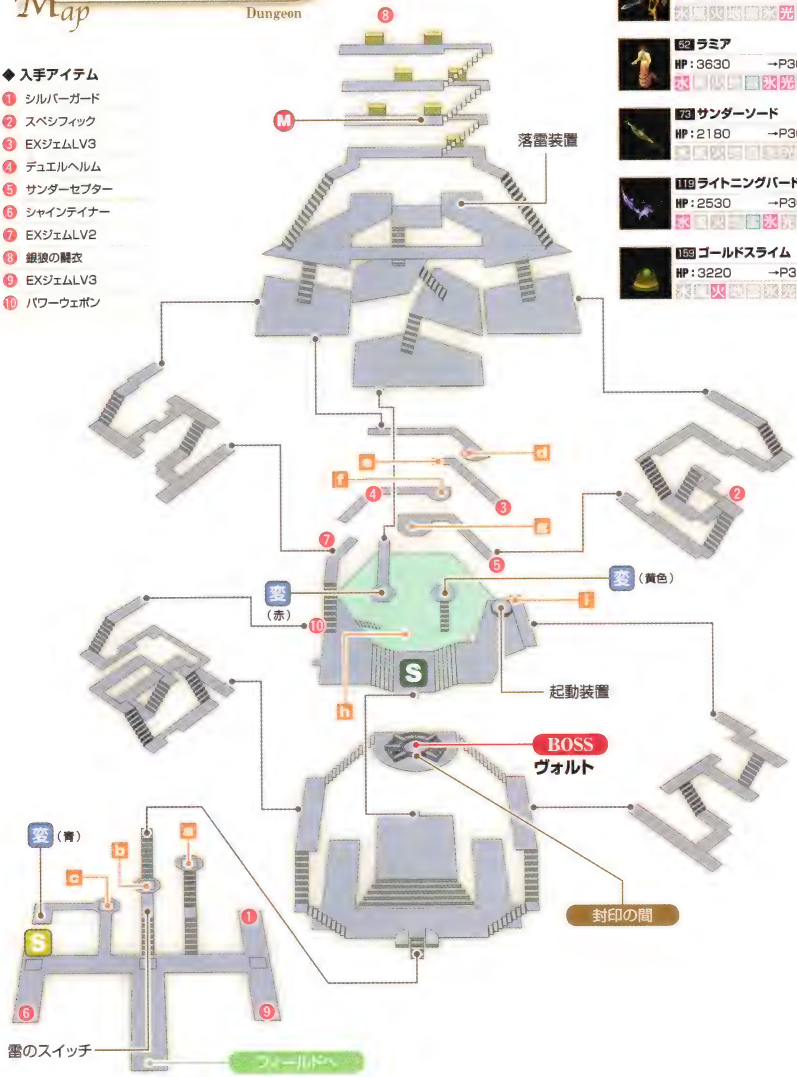
「カレーライス」はここで入手しておかないと、わざわざ取りに戻ることになる。

No.19 心の傷～雷の精霊 ヴォルト

19-02 Map 雷の神殿 Dungeon

◆ 入手アイテム

1. シルバーガード
2. スペシフィック
3. EXジェムLV3
4. デュエルヘルム
5. サンダーセプター
6. シャインテイナー
7. EXジェムLV2
8. 銀狼の闘衣
9. EXジェムLV3
10. パワーウェポン



◆ 出現モンスター

42 ゴールドスケルトン
HP：3950 →P302

52 ラミア
HP：3630 →P303

73 サンダーソード
HP：2180 →P305

119 ライトニングバード
HP：2530 →P309

159 ゴールドスライム
HP：3220 →P313

19-01 ミズホ MAP→P160
- 頭領の家で副頭領と話す
- お地蔵さんの前にいるしいなと話す

19-02 雷の神殿 MAP→P165
- ソーサラーリングの機能を青に変える …………………… A
- 封印の間で青いブロックを壊す
- 避雷針を利用して、通路を確保する
- ソーサラーリングの機能を黄に変える …………………… B
- 封印の間で黄色いブロックを壊す …………………… CD
- 避雷針を利用して、落雷装置を作動させる …………… E
- 高いところにある岩を落とす …………………… F
- ソーサラーリングの機能を赤に変える
- 封印の間で赤いブロックを壊す
- 避雷針を調べる

BOSS ヴォルドと戦闘
- 雷の精霊　ヴォルドと契約する
- テセアラベースにレアバードがあると聞く

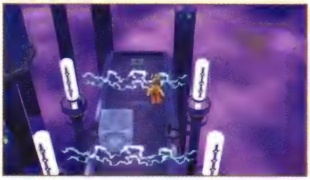
20-01 テセアラベースへ (→P170)

A 3色の電流が必要

ここでは、ソーサラーリングの機能を電流にできる。この電流は3色あり、青、黄、赤と機能を変化させながら進んでいく必要がある。電流は、同じ色のブロックに当てると壊せるので、これで宝箱なども取っていこう。まずは、最初のソーサラーリング機能変換装置のある部屋で、電流に当たらずに機能を変える手順を下に示したので参考にしてほしい。

◆ ソーサラーリングの機能を変えるまで

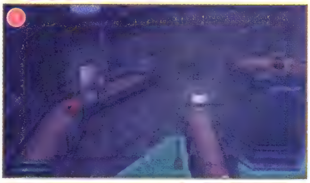
1. まず[illegible]の避雷針を調べて出す。
2. [illegible]の避雷針を調べて隠す。
3. ふたたび[illegible]の避雷針を隠す。
4. [illegible]の避雷針を調べて出す。
5. 雷のスイッチを踏むと[illegible]から左方向に電気が流れてブロックを壊す。
6. ソーサラーリング機能変換装置で、電流を青にできる。



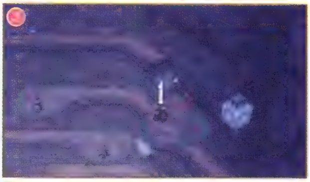
電流にあたると、全員がダメージを受けてしまうので触れないように注意。

B 電撃を黄色に変えるには

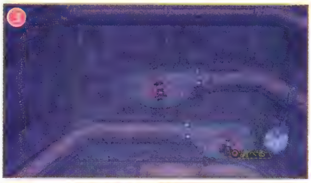
ほかの神殿と違い、ここは封印の間がダンジョンの奥ではなく手前にある。ただし、中央にある3色のブロックを破壊しないとボスは現われないのだ。まずは青いブロックを破壊しておこう。つぎに下の写真の手順にしたがって、電撃を黄色に変えよう。



hの避雷針がある場所で、左側の階段から外の通路へ出て上の階へ進む。



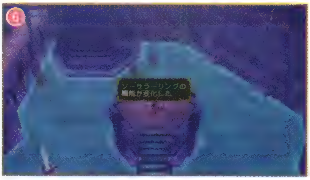
すぐ下にある出入口から出て、dの避雷針へ行き、そこを調べると落ちる。



落ちた近くの[illegible]の避雷針を調べるとまた下に落ちる。同じようにfも調べる。

[illegible]の避雷針まで落ちたら、[illegible]も調べる。これはそのまま避雷針を出しておく。

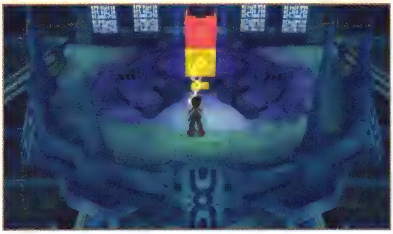
この手順をふめばhに雷が落ちなくなるので、中央の水の上を歩けるようになる。



ここでソーサラーリングの電撃を黄色に変えることができ、黄色いブロックが壊せる。

C 黄色のブロックを壊す

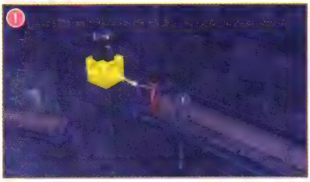
ソーサラーリングの電撃が黄色になったら、封印の間に戻って黄色のブロックを壊そう。さらに、外の雷のスイッチがあった場所の左側の 6 の宝箱がとれるようになるので、そちらも先に取ってこよう。



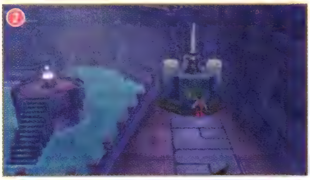
残るブロックは、赤だけとなる。とりあえず電撃を赤に変えるまえに、黄色いブロックをすべて破壊しておこう。

D 起動装置を活用する

電撃を赤にするため、落雷装置を作動させよう。まず、封印の間の右側から外の通路を使って ［i］ の避雷針まで行く。これは黄色いブロックに乗っているので、黄色の電撃でブロックを破壊する。すると、避雷針が下の起動装置に落ちるので、調べて針を出しておく。そして、［g］ に行って ［g］ の避雷針を隠せば、［i］ の避雷針に雷が落ちて、落雷装置が動くのだ。



［i］の黄色いブロックを壊すことで、［i］の上にあった避雷針が下に落ちて行く。

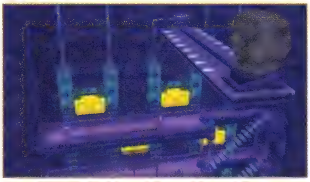


下に降りて起動装置へ行って落ちたものを調べてみると、避雷針が出てくる。

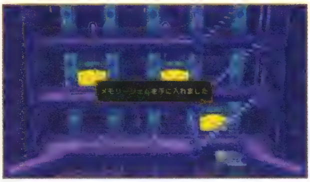
さらに、部屋の右側の外階段から［g］の避雷針へ行ったら針を隠そう。

E 落雷装置へ行ってみる

動き出した落雷装置を調べてみると、「スタート」、「リセット」、「高いとこ見たい」の選択肢が表示される。ここで「高いとこ見たい」を選ぶと、壁側のはるか上に大岩がひっかかっているのがわかる。これを活用して、つぎの手順でソーサラーリングの電撃を赤に変えることになる。



見上げると、大岩があるのがわかる。落ちてくれば何かを壊しそうな大きさだ。



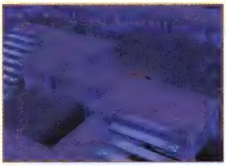
落雷装置から2段上がると、マジックジェムを持っている敵もいるので倒しておこう。

Check Point

暗闇の歩き方

外階段は真っ暗で何も見えないが、雷が落ちたときだけその稲光で周りを見わたすことができる。暗いときは動かずに、明るくなったら動こう。落ちそうになったら、◎ ボタンを連打すれば回避できる。

キャラクターが汗をかいているあいだ◎ボタンを連打すればいい。

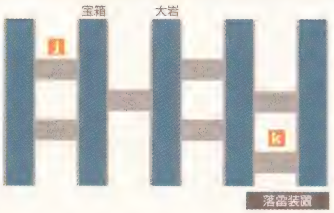


宝箱は見えづらいところにあるので、忘れずに見つけておきたい。

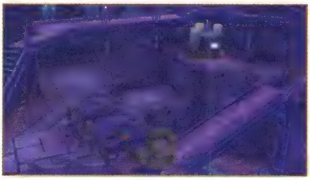
F あみだで岩を落とす

ここでは、落雷装置を調べて「スタート」することで、壁側の柱をあみだに見立てて上から何かを落とすことができる。柱に設置されている黄色いブロックをソーサラーリングの黄色い電流で壊すと、何かが落ちてくるコースが変わるというわけだ。ブロックを壊したら「スタート」で落とし、「リセット」でブロックを壊すまえの配置に戻せる。もちろん、何も壊さずに「スタート」を選んでもいい。ここで j のブロックを壊せば 8 の宝箱が、k のブロックを壊せば大岩が落ちてくる。ほかのブロックは、敵か雷が落ちてくるので選ばないほうがいい。大岩を落とすと、下に転がって通路を壊していく。これにより３つめのソーサラーリング機能変換装置に行き、電撃の色を赤に変えることができる。これで赤いブロックが壊せるようになったので、封印の間へ戻ろう。また、外にある 9 の宝箱も赤いブロックを壊せば入手できるので、さきに回収しておこう。

◆ ブロックを壊す位置



上から落としたものが、ブロックの場所で横に進むことになる。まさにあみだくじの要領だ。敵と雷はムダにHPを減らすことになるので控えよう。



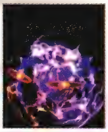
大岩を落とすと、部屋の中央の橋が壊れてしまい、下の階へ行けるのだ。

これでついにソーサラーリングの電撃の色を赤に変えられるようになった。

BOSS

DATA → P317

199	ヴォルト
HP	24000
弱点・耐性	



ここではヴォルトの雷属性対策として「サンダーマント」、「レジストリング」、「パラライチェック」などを装備させたい。前衛には気絶防止として「ピヨチェック」を持たせておくと安心。固定のロイド、しいな以外は、ジーニアスとリフィルを入れるといい。ジーニアスではなくゼロスでもいいが、術・技ヒット時の攻撃力の差、術のヒット中にアイテムを使いやすいなど、ジーニアスのほうがメリットが大きい。また雷属性で攻撃するとヴォルトの HP が回復してしまうので、設定で使えないようにしておくこと。

ヴォルトにまとまった攻撃を当てるチャンスは少ない。開幕早々に U・アタックを決め、できるだけ早く大ダメージを与えること。その際はロイドとリフィルの複合特技でダメージを加算させるといい。基本は「裂空斬」などで背後に回り込んでからのコンボ攻撃。この位置ならば、ヴォルトが多用する「ストラック」を回避できる。ここでは、ヴォルトを端に追い詰めてしまうと、一方的に攻撃できる状況が減ってしまうので、注意すること。

しいなの「降霊召符・孤鈴」は使えなくなっている。別の技を設定しよう。

ジーニアスの「スプレッド」で浮いたところに「裂空斬」を合わせコンボを稼ぐ。

仲間が１ヵ所に集まると範囲攻撃が危険。できるだけ離れるように移動しよう。

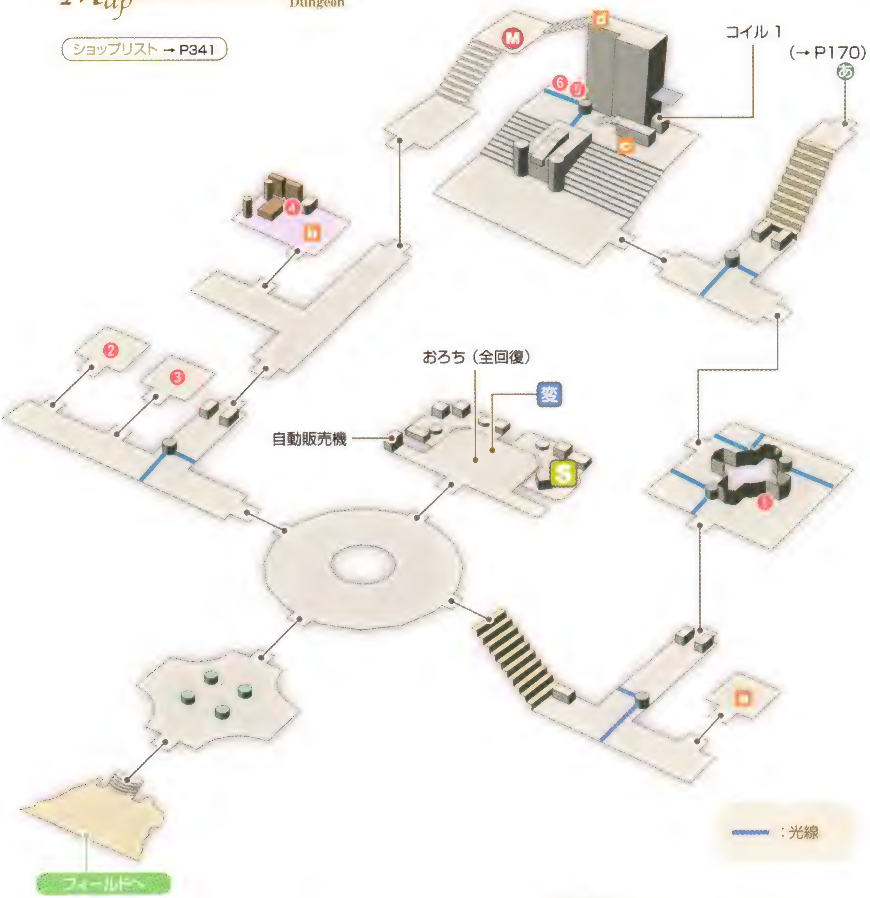
No.20 レアバード

TALES of SYMPHONIA

20-01

Map テセアラベース Dungeon

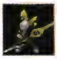
ショップリスト → P341



◆ 出現モンスター

81 レイビット
HP：5000 →P306

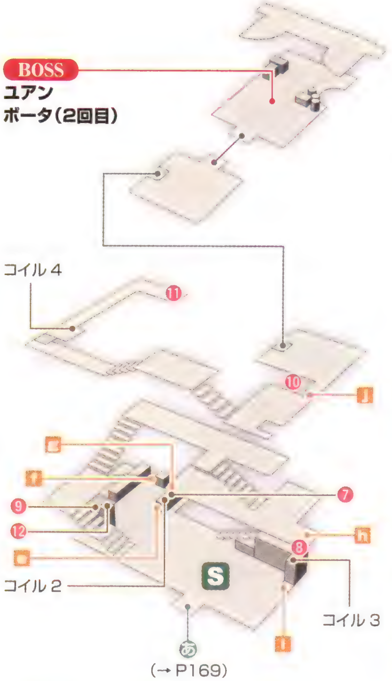
101 ジャニター
HP：2900 →P308


102 スチェーマー
HP：4800 →P308

105 ディスプロド
HP：3800 →P308

◆ 入手アイテム

1. シルバーサークレット
2. 氷狼
3. EXジェムLV2
4. EXジェムLV3
5. ドラゴントゥース
6. ライトニングソード
7. ラベンダー
8. シルバーメイル
9. アクアマント
10. トマホークランス
11. ビームシールド
12. EXジェムLV3



20-01 テセアラベース MAP→P169
- ソーサラーリングの機能を電撃に変える …………………… A
- 3ヵ所で敵を倒してパスコードを入手する …………………… B
- リフトの電源を入れて上の階へ行く …………………… C
- 3つのパスコードを入力する …………………… D

BOSS ユアン、ボータ(2回目)と戦闘
- レアバードを入手する

21-01 飛竜の巣へ →P173

A 電撃が使えるようになる

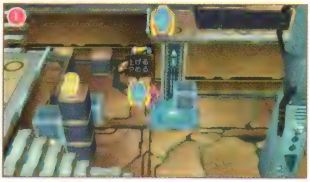
テセアラベースでレアバードを入手するには、3つのパスコードを入手することが重要だ。まずおろちのいる部屋へ行き、ソーサラーリングの機能を電撃に変えておこう。ここでおろちに話しかけると、HP、TPを全回復してくれるほか、入手済のパスコードを教えてくれる。ベース内には通路に光線を出す装置が多数あり、それに触れると全員がダメージを受けてしまう。この場合、必ず近くにブロックがあるので、これを動かして光線を遮りながら進もう。

B 敵を倒せばパスコード入手

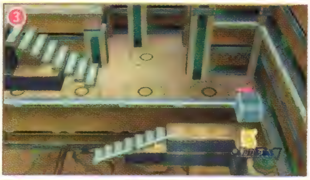
パスコードを持っている敵は、a、b、c の場所にいる。これらを倒せばレアバードの格納庫への扉が開く。ちなみにパスコードは「マナの　命は　世界の理」。c の敵のそばには、光線に遮られた宝箱がふたつあるが、これはコイル1に電撃を当てるととなりのリフトが動くので、それでブロックを上まで運び d の位置から落とすと取れるのだ。

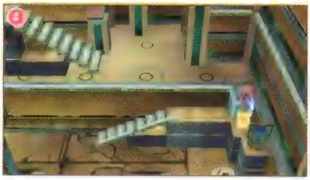
C リフトの電源の入れ方

e のリフトを動かすには、f と g の溝にブロックを入れ、g のブロックの上から斜め向きにコイル2に電撃を当てるといい。これで e のリフトが動くので、つぎは下の写真の手順で i のリフトを動かすことになる。ただし、この手順を進めると 8 の宝箱が取れなくなってしまうので、さきに取っておくといい。ブロックの配置を間違えてわからなくなったら、いったん部屋から出ると、すべてリセットされている。


1 e のリフトの右上にブロックを乗せたら、自分も乗っていっしょに上へ行く。

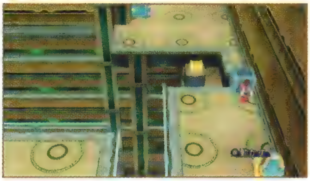
2 ブロックを1マス押し出したら、そのまま自分だけリフトに戻って下りる。


3 今度は階段を使ってブロックまで回り込んで、h まで運んだら下に落とす。


4 落としたブロックの上からコイル3に電撃を当てると、i のリフトが動く

D さらにリフトで上がる

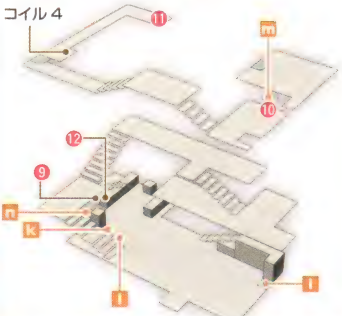
i のリフトが動いたら、これにブロックを乗せて上まで持っていく。そして、リフトから下ろして j の溝へ落としたら、レアバードがある部屋の前まで行くことができるのだ。ここで３つのパスコードを入力すると扉が開く。ただし、このあとボスのユアン、ボータふたりと同時に戦うことになるが、テセアラベースはいったんクリアするともう中に入れなくなってしまうので、宝箱など取りもらしがあれば、さきに取ってからボス戦に向かいたい。



この溝にブロックを入れてしまえば、あとは奥へ進んでボス戦に挑むだけ。

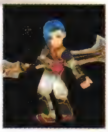
Check Point
宝箱を全部開けるには

宝箱 ⑨ ～ ⑫ の取り方を説明しよう。⑨ は階段に隠れていて見えづらいが、k と l にブロックを並べたら、階段の広いところから取りに行ける。⑩ は l のリフトでブロックを上まで運び、m の溝に落とすと取れる。そのまま階段で反対側に行くと ⑪ が取れ、コイル４に電撃を当てると手前のリフトが動くので、それに最初から乗っているブロックを下に運び、n の場所へ落とせば ⑫ が取れる。



BOSS DATA → P322

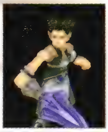
244 ユアン



HP	16000
弱点・耐性	水 風 火 地 **雷** 氷 光 闇

BOSS DATA → P320

230 ボータ（2回目）



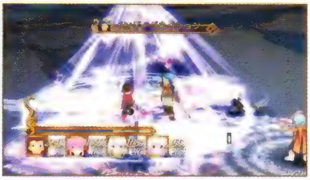
HP	12000
弱点・耐性	水 風 火 **地** 雷 氷 光 闇

推奨メンバーはロイド、プレセア、ジーニアス、リフィル。プレセアは作戦で「分散して戦え」、「前線で戦え」を指示し、ジーニアスはロイドといっしょにHPの低いボータを狙う。必然的にプレセアはユアンと対することになるので、雷属性を持つ道具を装備させたい。ここではユアンの攻撃を引き受けるプレセアの生存が大きなポイントになるので、アイテムでこまめにHPを回復してあげること。

戦闘が始まったらとにかくボータを倒すことに専念する。もちろんU・アタックはボータに使い、複合特技もあわせて約4000ダメージは与えたい。ただし、ボータは的確に防御を使ってくるので、あまり強引な攻めは禁物。こちらも防御→通常攻撃で対応し、術の詠唱中などのスキを根気よく待とう。

タイミングよくボタンを押して、大ダメージが期待できるU・アタックをフル活用。

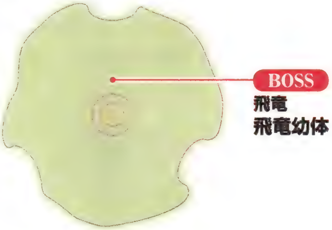
ボータを倒した後は、ロイドがユアンの攻撃を防御しまくって、囮になるといい。



ユアンが使ってくる「インディグネイション」は、発動が遅いので逃げられる。

No.21 罪深い神子～クレイアイドルの要求

21-01 Map 飛竜の巣 Dungeon



21-02 Map 地の神殿 Dungeon

◆ 出現モンスター

61 クレイゴーレム
HP：4730 →P304
水 火 地

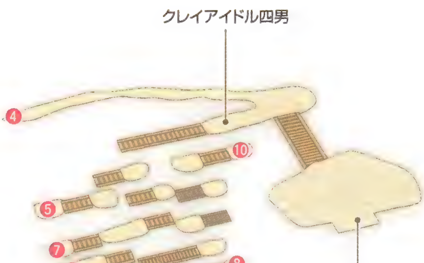
70 ネビロス
HP：2970 →P304
地

77 アースエレメント
HP：3680 →P305
火 地 氷

163 ジャイアントスネイル
HP：3770 →P314

168 ダンジョンワーム
HP：6380 →P314
氷

174 ドラゴン
HP：10000 →P315
火



◆ 入手アイテム

1. ミスリルサークレット
2. ミスリルガード
3. ミスリルブレス
4. ベルベーヌ
5. EXジェムLV2
6. EXジェムLV1
7. ゴーストシェル
8. エンシェントロッド
9. バルディッシュ
10. EXジェムLV3
11. 魔符黒翼(魔)

21-01 飛竜の巣

- あらすじ「罪深い神子」から飛竜の巣を見つける

BOSS 飛竜、飛竜幼体と戦闘

- コレットを取り戻す

SUB 「魔剣士」 フラノール → P238

SUB 「みんなのオゼット姉さん」 メルトキオ → P239

21-02 地の神殿

- ソーサラーリングの機能を地響きに変える …………… A
- クレイアイドル五男に長男は帰ったことを話す ………… B
- クレイアイドル四男と話し「カレーライス」を作る ……… B

●カレーライス作り

「誰が作る?」
作った人のみ↑↑

- クレイアイドル三男と話す ………………………………… C
- クレイアイドル三男を、封印の間手前につれていく …… D
- 上の階から橋を落として封印の間へ …………………… E

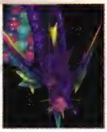
BOSS ノームと戦闘

- 地の精霊 ノームと契約する

22-01 フラノールへ → P175

BOSS DATA → P316

188	飛竜
HP	18000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇



BOSS DATA → P316

189	飛竜幼体
HP	12000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

パーティは、前衛にロイド、プレセア、後衛に遠距離攻撃役のジーニアス、あとは回復役のリフィルを入れておけば安心だ。ジーニアスの作戦を「離れて術を使え」にしておけば、ステージ端へ移動してくれるので、攻撃を受ける確率が低くなる。

戦闘開始後は、すぐに攻撃対象に近づきたいところだが、ここではまず速やかにステージ端の方向へ移動しよう。中央部分は飛龍のエリア攻撃「ネストクラック」の射程圏内なので、とにかく安全の確保を最優先すること。そしてステージ端で飛龍幼体を待ち、その位置をキープしながらU・アタックを絡めて攻撃する。位置が離れたら「魔神剣」で対応しよう。

「ネストクラック」の発動場所は固定なので、絶対に近づかないこと。

A 大地の力で岩を割る

ここでのソーサラーリングの機能は地響き。特定の場所で使うと、段差が崩れて通れるようになったり、通路のジャマな柱を取り去るなど、地形を変えることができる。ただし、何もないところで地響きを起こすと、敵が落ちてくることがある。ムダな戦闘を避けるため、むやみに使うのはやめておこう。

B 仕込んだことが役立つとき

まず、入口の柱を地響きで壊すと、そこにはクレイアイドル五男がいて、長男に関する話を聞く。このとき、トイズバレー鉱山で長男に「大吟醸　和誉」などのオサケを渡していると、すんなり通ることができるのだ。また、そのさきにいるクレイアイドル四男からはカレーを作ってくれたら通してやるといわれるが、料理「カレーライス」を持っていれば OK だ。

以前会った長男に何も渡していないと、トイズバレー鉱山まで戻ることに。

辛い食べ物「カレーライス」を持っていないと、アルテスタの家まで戻る。

C 宝箱を開けつつ降りよう

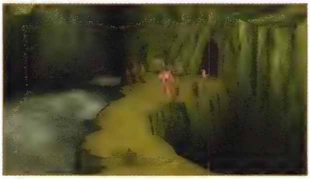
クレイアイドル三男と話すと、岩場に連れて行かれる。そこから板場を落ちながら下まで行くと、クレイアイドル長男が待っている。ここには宝箱がたくさんあるが、一度に全部は取れない仕組み。3回は往復しないと全部回収できない。そこで、下の図を参考に取っていこう。これで効率よく進められる。宝箱をすべて取り終わったら、下にいるクレイアイドル三男に話しかけてさきに進もう。

◆ 宝箱の取り方

壊れる板場は、いったん外をまわって上の段に戻ってくるともとどおりになっている。失敗しても、外から戻ってくればやり直せるのだ。

D はぐれないよう注意

こんどは、クレイアイドル三男を、a の場所から封印の間の手前にある b の橋まで誘導することになる。三男はゆっくり歩いてくるので、歩調をあわせるように少しまえを歩こう。戦闘などで途中はぐれてしまうと、うしろのほうで立ち止まっているので、近づいていてまた歩くのを待とう。また、マップの切り替わりのところは、三男がさきに進んでいくのを確認してから行かないと、最初の場所からやり直しになってしまうため、注意しながら進むこと。



三男がさきに行って、消えたのを確認してから自分たちも行かないとはぐれる。

E 通れなかった場所に橋が落ちる

三男を b まで連れてくると、力を合わせて橋を壊すことになる。そのため 1 の宝箱はあらかじめ取っておきたい。三男が合図をしてとび跳ねた瞬間に ■ ボタンを押し、成功なら地響きが起こる。これは、失敗しても何度でも再チャレンジできる。

3連続でタイミングが合うと、橋が落ちて封印の間への通路ができる。

BOSS　DATA → P317

197	ノーム
HP	28000
弱点・耐性	地

ノームは比較的戦いやすい相手なので、パーティ固定のロイドとしいな以外は、好みで選択して問題ない。もちろんオススメは術が強力なジーニアスと、回復役のリフィル。リフィルを外す場合はアイテムをフル活用することになるので、仲間のHPの状況に注意しておこう。地属性に対応できる「フレアマント」は、ロイドかリフィルに装備しておくと安心だ。

ノームは動きが遅くて体が大きいため狙いにくい「裂空斬」からのコンボが使える。ノームで怖いのは、範囲攻撃の「グランドダッシャー」。大地がひび割れるのを確認したら、技の範囲外に移動すること。

後ろに回り込む技として使いやすい「烈空斬」から「散沙雨」のコンボを狙おう。

「グランドダッシャー」の前兆を確認したら、とにかく逃げるか防御技を使うこと。

No.22 氷の精霊 セルシウス～許されぬ罪

22-01 22-03 32-02

雪景の街 フラノール
Map Town

ショップリスト → P341

22-01 フラノール	
旅人から「セルシウスの涙」の話を聞く …………………	A
アクセサリー屋で「ペンギニストフェザー」の話を聞く	
22-02 氷の神殿	MAP → P176
ペンギニストと戦って「ペンギニストフェザー」を3個入手する …	B
22-03 フラノール	
アクセサリー屋で「ペンギニストミトン」を作ってもらう	
22-04 氷の神殿へ （→ P176）	

A 水を凍らせるアイテム

氷の神殿は、水を凍らせるアイテム「セルシウスの涙」がないと封印の間まで行くことができない。「セルシウスの涙」は氷の神殿内部にあり、触れるには「ペンギニストミトン」が必要となる。まずはフラノールで「ペンギニストミトン」の話を聞こう。

B 「ペンギニストミトン」を入手

「ペンギニストミトン」は、アクセサリー屋のおじいさんが、ペンギニストが落とす「ペンギニストフェザー」を３つ持ってくると作ってくれると言う。そこで、氷の神殿近辺にいるペンギニストと「ペンギニストフェザー」を３つ入手するまで戦おう。

Map 氷の神殿 Dungeon

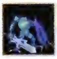
◆ 入手アイテム

1. ミスリルシールド
2. ディフェンサー
3. エンシェントローブ
4. アイスコフィン
5. ミスリルガントレット
6. ミスリルアーマー
7. EXジェムLV2
8. ローズマリー
9. EXジェムLV3

◆ 出現モンスター

24 ビッグフット
HP：6120 →P300
火 氷

29 ロボ
HP：7800 →P300
火 雷 氷


71 アイスウォーリア
HP：4320 →P305
火 雷 氷

117 フェザーマジック
HP：3580 →P309
風 地 雷

120 ペンギニスト
HP：3680 →P309
火 氷

140 アイスパイダー
HP：3780 →P311
氷

22-04 氷の神殿

- 入口付近でソーサラーリングの機能を氷結に変える …… C
- つららのしずくを凍らせて進み、「セルシウスの涙」を入手する …… C
- 高台から泉の像の向きを確認する …… D
- 「セルシウスの涙」で泉を凍らせる
- 扉前の像の向きを泉の像と同じにして扉を開ける …… E

BOSS セルシウス、フェンリルと戦闘

- 氷の精霊セルシウスと契約する

22-05 オゼット

- 倒れているミトスを見つける …… F
- アルテスタと会う

22-06 アルテスタの家 MAP → P160

- アルテスタと家の前で話したあと、家の中でもう一度話す
- リフィルがいなくなる

●ミトスへの返事

「よし、ついてこい」

「やっぱりだめだ」

23-01 アルタミラへ → P179

ストーリー

No.22

氷の精霊セルシウス～許されぬ罪

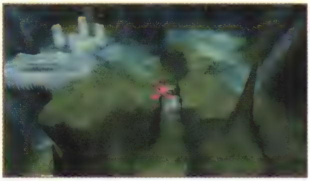
C つららのしずくを凍らせる

ここでは、ソーサラーリングでつららのしずくを氷のブロックにできる。これを活用して、道が途切れている場所に落として進もう。氷が a の場所へ落ちると「セルシウスの涙」が入手できる。

氷のブロックは、ひとつどこかに落とすことで、またつぎのブロックを作れる。

D 高台に登ってみる

氷のブロックで b をふさぐと、高台に登れる。ここから泉にある石像を見られるのだが、封印の間の前にある石像を、同じ向きに変えることなるので、それぞれの顔の向きをよく覚えておこう。

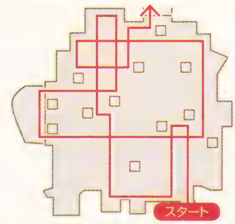


下にある通路をふさいでしまうが、いったん外へ出て戻れば大丈夫。

E 凍った氷の上を滑る

泉の氷を「セルシウスの涙」で凍らせたら、下の図を参照に滑って渡ろう。この先の封印の間の扉は、石像の向きを泉と同じものにすれば開く。正解は、左が➡、上が⬅、右が⬇、下が➡の向きだ。

◆ 氷の上のルート



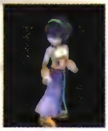
上のルートで渡れば、宝箱も回収できて１回で済む。間違ってしまったら、外側の壁に当たって、下を目指せばスタート位置に戻れるのでやり直そう。

BOSS DATA → P317

200 **セルシウス**

HP 18000

弱点・耐性 水 火 氷



BOSS DATA → P317

193 **フェンリル**

HP 12000

弱点・耐性 水 火 雷 氷

固定となるしいなとロイド以外は、ジーニアスとリフィルで問題ない。しいなは「分散して戦え」、ジーニアスは「同じ敵を狙え」に設定し、共通の弱点となる火属性で攻める。ロイドが火属性攻撃を持っていない場合は、サードニクス（攻撃が雷属性になる）を装備させよう。もちろん水、氷属性の攻撃は使えないようにしておくこと。氷属性に対応するため、「ペンギニストミトン」、「アクアマント」、「ペンギニストフェザー」などがあると心強い。戦闘が始まったらHPの低いフェンリルを全力で叩く。フェンリルは通常攻撃しか使わないので、防御→コンボの流れで倒せる。U・アタックはセルシウスに使うこと。

セルシウスには「魔神剣」、「裂空斬」を中心に防御→コンボで対応するといい。

F 氷の神殿クリア後、オゼットが崩壊

氷の神殿をクリアして外に出ると、オゼット方面に光が落ちるのが見え、自動的にオゼットへ行くことになる。このタイミングでオゼットは崩壊してしまうので、オゼットでのサブイベントなどは氷の神殿クリアまえに終わらせておこう。

オゼットに来てみると倒れている少年ミトスを発見し、同行することに。

No.23 海の楽園 アルタミラ～異界の扉

23-01 22-04

Map 海の楽園　アルタミラ

Dungeon

ショップリスト → P341

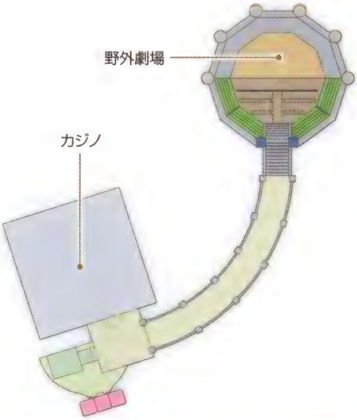
ストーリー

No.23 海の楽園 アルタミラ～異界の扉

Check Point（夜のアルタミラ）

No.25（→ P186）のアルタミラでリーガルとアリシアのイベントを見たあと、ホテルに宿泊すると夜の街に出るか聞かれるので、ここで「はい」を選んでみよう。すると、夜のアルタミラで遊べるようになるのだ。これで、カジノと野外劇場へ行くことができる。

夜になると、ホテルの上層階へも行ける。料理「ナポリタン」を入手しよう。



23-01 アルタミラ

- リーガルが外に残る
- 街の奥にある慰霊碑の前でジョルジュと話す …………… A
- ジョルジュから「レザレノ社員証」を入手する …………… A
- エレメンタルレールでレザレノ・カンパニーへ行く …… B
- エレベータで空中庭園へ行き、中央の墓へ
- アリシアの話を聞く
- アルタミラから出るとリーガルが戻ってくる

23-02 異界の扉

- 教皇騎士団と戦闘 …………………………………… C
- リフィルが合流する
- 異界の扉からシルヴァラントへ移動 …………………… D

SUB 「サンドワーム」 場所 トリエット →P239

SUB 「ニセ神子2」 場所 10段階復興したルイン →P239

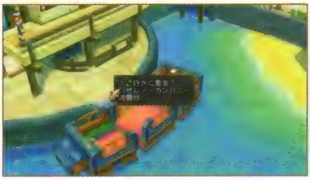
24-01 パルマコスタへ →P182

A 「レザレノ社員証」を入手

アルタミラに入ろうとすると、リーガルが外に残ると言い出す。これは、アルタミラから出るときに戻ってくるので気にせず置いていこう。アルタミラは、エレメンタルレールに乗ることで、遊園地とレザレノ・カンパニーの社屋へ移動できる仕組み。街に入ったら、まずは石碑のほうにいる老人、ジョルジュと話そう。すると「レザレノ社員証」がもらえる。これがあると、レザレノ・カンパニー本社の 1F 以外のところに入れるのだ。そして本社の屋上へ行ってみると、中央のお墓でアリシアが話しかけてくる。

B エレメンタルレールで移動

エレメンタルレールは、乗り場に行って運転手に話しかけると行き先を聞いてくる。通常は遊園地か、レザレノ・カンパニーのどちらへ行くか聞かれるので、行きたいほうを選ぶ。帰りは、運転手に話しかけると出発するか聞かれ、同意すると最初のエレメンタルレール乗り場に戻るのだ。



どこに行っても料金は無料。夜の場合でもこれに乗ってカジノなどに行ける。

C 異界の扉は孤島にある

異界の扉は、アルタミラから東へ行ったところにある孤島。遺跡のような石碑が何本か立っている場所だ。リフィルを追って異界の扉へ行くと、教皇騎士団と戦闘のナイトリーダー、ホープナイツと戦闘になる。リフィルがいないため回復はアイテムに頼ることになるが、苦戦することはない。戦闘後、異界の扉からシルヴァラントへ戻ることになる。

ここが異界の扉。ここへ下りて岩に近づくだけで戦闘イベントになってしまう。

この戦闘はリフィルがいないので、回復はゼロスとアイテムで分担していこう。

D シルヴァラントへ戻る

異界の扉からシルヴァラントへくると、リフィルが仲間に復帰する。まずはミトスを預けるためにパルマコスタへ行くのだが、ここからレアバードでシルヴァラントを自由に飛べるようになる。マップ上のスキットや宝箱、知らない街などを探すのもいい。レアバードは、平地ならどこでも ⊗ ボタンで乗り降りし、左右のスティックで方向を操作できる。

リフィルを探そうとついてきたミトスまで、シルヴァラント側に来てしまった。

見落としていたかもしれない場所をもう一度探し直してみるのもいいだろう。

No.24 暗躍～二つの世界分離のために

24-03

Map 絶海牧場

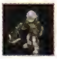
Dungeon

◆ 入手アイテム

1. 金剛
2. ホーリィスタッフ
3. ストーンチェック
4. EXジェムLV2
5. レジュームリング
6. ミスリルウェポン
7. ミスリルアクス
8. 水無月
9. EXジェムLV4
10. ホーリィクローク
11. EXジェムLV3
12. サフラン
13. EXジェムLV1
14. EXジェムLV2
15. EXジェムLV3

◆ 出現モンスター

98 ベイリップ
HP：3980 →P307


99 ポーチャー
HP：3700 →P307

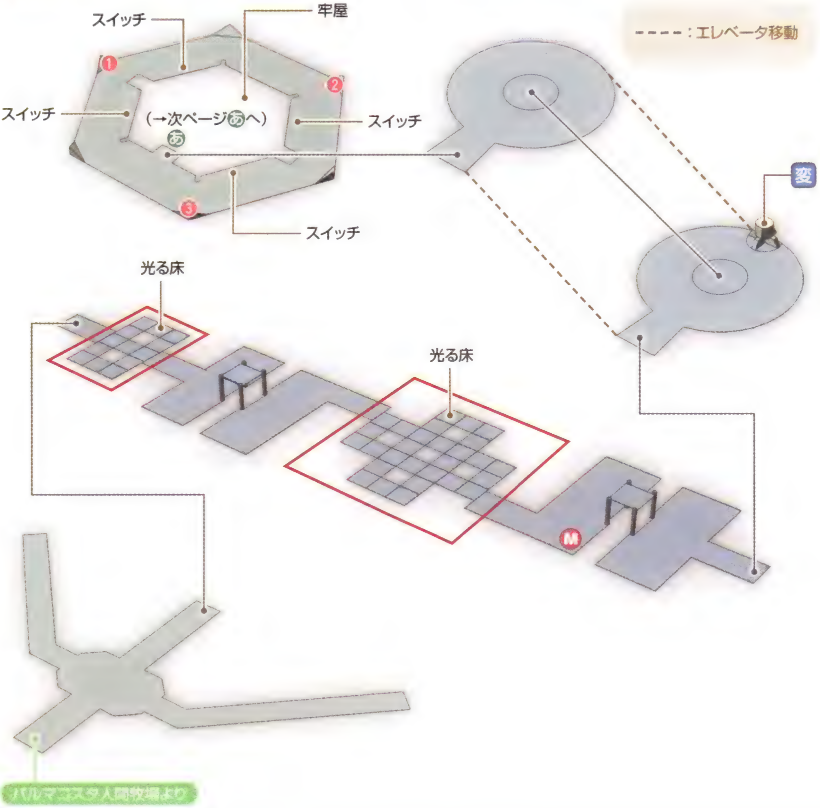
100 バレター
HP：4200 →P307

107 アンクショナー
HP：4350 →P308

155 ジェルスック
HP：3680 →P313

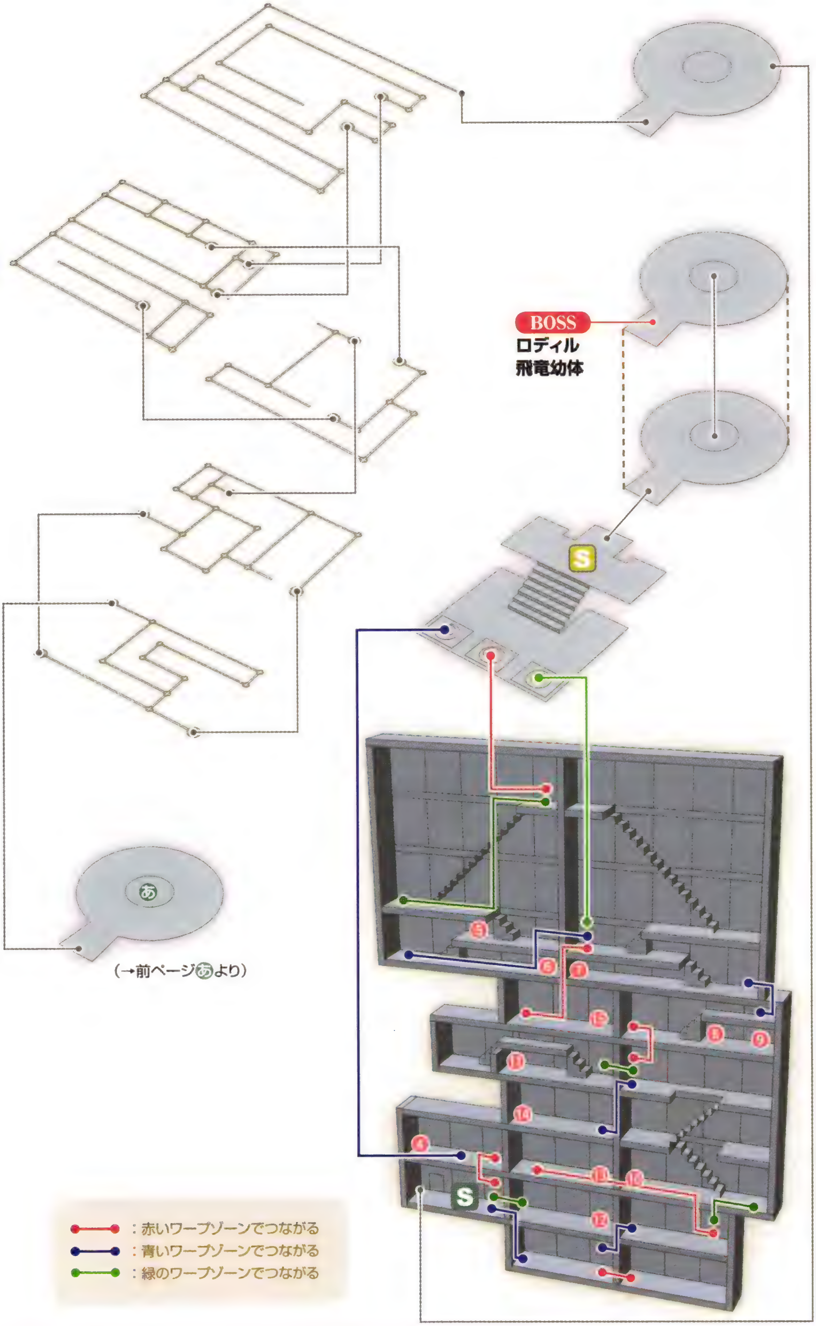
157 ホラーシー
HP：3800 →P313

161 Gスラッグ
HP：3600 →P314



ストーリー

No.24 暗躍～二つの世界の分離のために



：赤いワープゾーンでつながる
：青いワープゾーンでつながる
：緑のワープゾーンでつながる

24-01 パルマコスタ MAP→P124
- 総督府のニールと話し、ミトスを預ける …… A
- ミトスから「ミトスの笛」を入手する …… A

24-02 パルマコスタ人間牧場 MAP→P126
- 入口でユアンとボータに会う …… A
- 準備OKなら「ああ、大丈夫だ」を選ぶ …… A

24-03 絶海牧場 MAP→P180
- 光る床をまんべんなく踏んで通路を作る …… B
- エレベータ内でソーサラーリングの機能を音に変える …… C
- 4ヵ所にあるスイッチをすべて押して、囚人を逃がす …… D
- エレベータでさらに上へ行く
- ソーサラーリングでリフトを動かす …… E
- 3ヵ所にあるスイッチを押してロックを解除する …… FG

BOSS ロディルと戦闘
- ボータがやってくる

BOSS 飛竜幼体と戦闘

SUB 「おじさん」 トリエット →P239
SUB 「指輪物語1」 ハイマ →P240
SUB 「勇者ミトス物語1」 アルテスタの家 →P240

24-04 パルマコスタへ →P184

A パルマコスタで準備を

まずは、ミトスを安全な場所へ預けるため、パルマコスタを訪ねると、総督府にいるニールとの会話後ミトスと別れる際には「ミトスの笛」がもらえる。そして、パルマコスタ人間牧場に不穏な動きがあると聞いたら、パルマコスタ人間牧場へ行こう。すると入口付近でユアンとボータに会い、絶海牧場へ行くことになる。

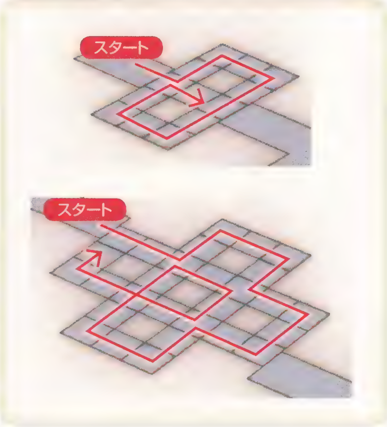
まずは、パルマコスタでニールから絶海牧場や魔導砲の情報を聞いておく。

準備ができてないならいったん断り、街へ戻って準備を整えてからまた来よう。

B ぐるっと一周

絶海牧場では、まず光る床の部屋へ行く。ここは下の図の矢印のとおりに歩けば、高いところにあった通路が下りてきてさきに進めるのだ。間違った場合でも、スタート地点に戻ってやり直せば大丈夫。エレベータに乗って、さらに奥へ進もう。

◆ 光る床の渡り方

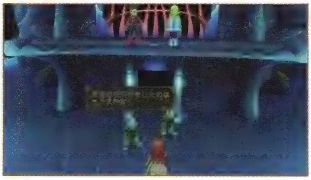


C 振動で共鳴させる

最初に乗ったエレベータには、ソーサラーリング機能変換装置があって、機能を共鳴に変えられる。これで、リフトの操作をしたり、ワープ場所を変更したりできるようになる。絶海牧場内の、さまざまな装置が動かせるようになるのだ。

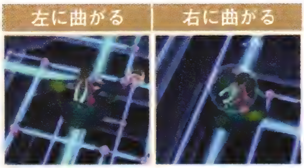
D 囚人を逃がしてエレベータを動かす

エレベータで１階分上がると、そこから先に上がれなくなる。外に出ると牢獄があるので、まわりにある４ヵ所のスイッチをすべて調べて逃がしてしまおう。ここで敵が現われるが、襲われるのは好感度最下位、救出するのが好感度１位の仲間になる。


囚人が全員逃げてしまうと、エレベータでさらに上の階へ行けるようになる。

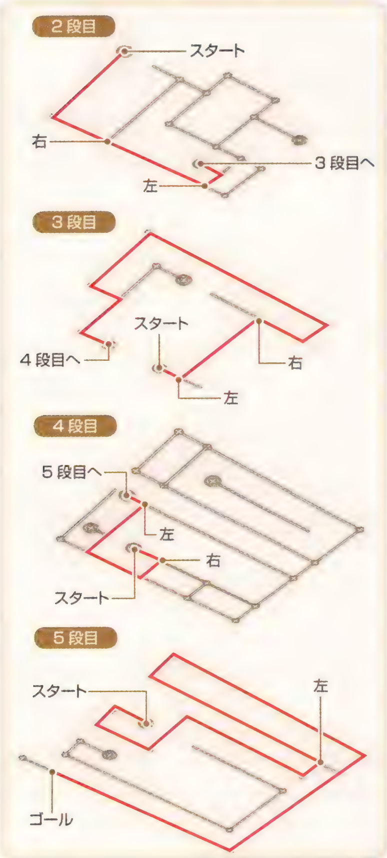
E リフトの方向を変える

リフトの部屋に来たら、ソーサラーリングを共鳴させてリフトを呼ぶ。乗ったあとは、分岐点の手前で共鳴させると左右どちらへ曲がるか切り替えられるので、下のルートを見ながら進もう。ただし、1段目は、なにもしないでそのまま乗っていればいい。



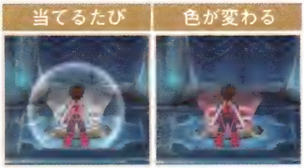
共鳴するたび左右が切り替わる。ランプが点灯している方向に曲がる。

◆ リフトのルート



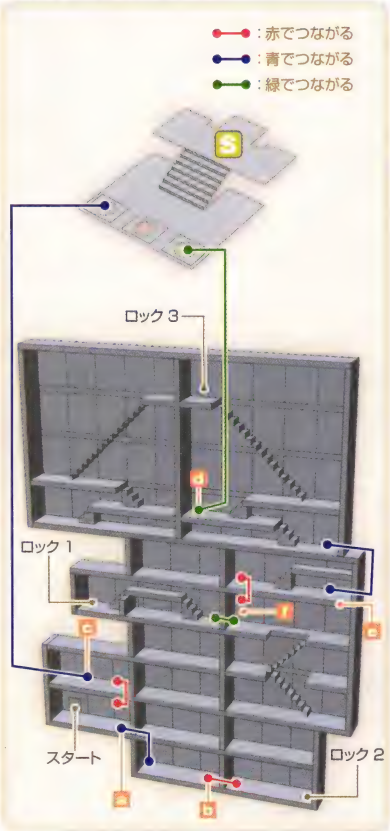
F ワープしながらロックを解除

下の図の a ～ f には、共鳴させるたびに赤→緑→青→白の4色に変化するワープポイントがある。これは上に乗ると特定の同じ色の場所へワープする仕組み。そこで、下の図のポイントの色とその移動先を参考にして、a ～ f ごとに合わせる色を確認しながら進み、3つのロックを解除していこう。



ポイントに乗ってもワープしないときは、その色の移動先がないということだ。

◆ ロックを解除するためのつながり



G 絶海牧場からの脱出

ロックを３つ解除すると、ボスのロディル、そのあとに飛竜幼体と連戦になり、勝つと絶海牧場へは二度と入れなくなってしまう。そこで、ボスのいる部屋に入ってしまうまえに、EX ジェム VL3 や武器、防具など宝箱の取り忘れがないように、マップ（→ P180）を確認して回収しておこう。

BOSS　DATA → P317

195　**ロディル**

HP　35000

弱点・耐性　水 風 火 地 雷 氷 光 闇

メンバーは、ロイド、プレセア、ジーニアス、リフィルをオススメするが、プレセアを外してゼロス、もしくはリーガルでも問題ない。また、戦闘が始まったらできるだけ早くＵ・アタックを使い、つぎの戦いに向けてゲージを溜めるように心がけたい。

ロディルに対して強引な攻めは禁物。まずロディルの攻撃を防御し、カウンターでコンボを叩き込もう。「裂空斬」絡みのコンボも決まるので、積極的に狙いたい。ジーニアスの術がヒットしたときも、「裂空斬」でコンボを稼ぐチャンス。攻撃後はバックステップで距離をあけ、つぎの攻撃に備えよう。

戦闘開始直後にU・アタックを使うことで、約5000ダメージを与えられる。

術・技がヒットしたタイミングでアイテムを使うと安全に回復することができる。

出の速い敵の「グラビティ」が厄介。攻撃後はバックステップを意識しよう。

BOSS　DATA → P316

189　**飛竜幼体**

HP　8000

弱点・耐性　水 風 火 地 雷 氷 光 闇

ロディルからの連戦となるため、メンバー変更はできない。HP などもそのまま引き継がれるので、戦闘開始直後はアイテムで回復を優先させること。ここで使いやすいのは「裂空斬」で、背後に回り込んでからのコンボが簡単に狙える。ある程度距離が離れた場合は「魔神剣」で牽制しつつ、ふたたび「裂空斬」で距離を縮めよう。もちろんゲージが溜まったらＵ・アタックで攻撃し、短い時間で倒したい。

ステージが狭いので、複数の飛竜幼体に「裂空斬」が当たる。強引に攻撃しよう。

24-04 パルマコスタ　MAP → P124
- 総督府のニールと話す
- 準備OKなら街を出る

24-05 シルヴァラントベース　MAP → P117
- ユアンにボータのことを報告する ………………………… H

24-06 アルテスタの家　MAP → P160
- アルテスタにミトスを預ける

SUB 「ネオルイン誕生」 最終段階まで復興したルイン → P240
- 町長に誰を選ぶ？
  - 「ロイド」 ↑
  - 「ロイド以外」 選ばれた人のみ↑

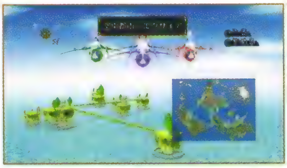
25-01 旧トリエット跡　→ P186

H テセアラへも自由に行ける

絶海牧場クリア後、パルマコスタに寄ってニールと話したあと、シルヴァラントベースへ行くと、レアバードの空間転移ができるようになる。これ以降、シルヴァラントベースとテセアラベースの上空に空間転移装置が設置され、レアバードでいずれかのベースの真上へ行き、「はい」を選ぶことで自由にふたつの世界を行き来できるのだ。

Check Point（これまで行けなかった場所へも行ける）

シルヴァラントとテセアラを、レアバードで自由に行き来できることで、もう行けない場所はなくなった。シルヴァラントにあるねこにんの里や、テセアラにあるエグザイアなど、ストーリーの進行とは関係のない場所でも行ってみよう。サブイベントで訪れることもあるので場所を確認しておくといい。

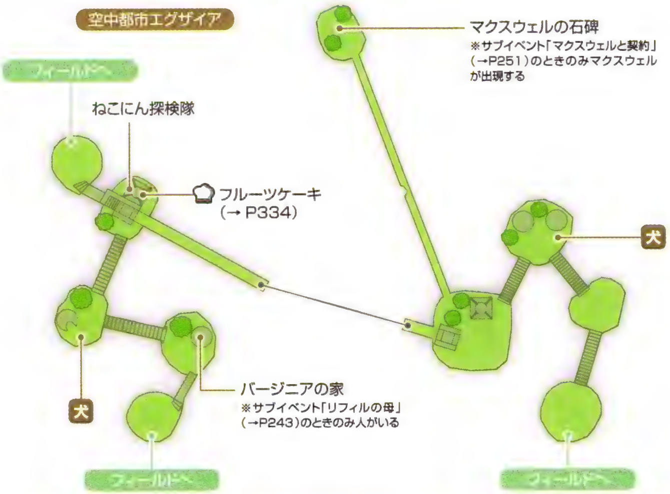


エグザイアはつねに移動している、全体マップだと空中にあるのでレアバードで行けば入れる。

ねこにんの里

ショップリスト → P342

空中都市エグザイア



No.25 火の精霊イフリート～罪と罰

25-01 旧トリエット跡 MAP→P119

BOSS イフリートと戦闘

- 火の精霊イフリートと契約する …… A

25-02 バラクラフ王廟 MAP→P135

BOSS シルフ(セフィー、ユーティス、フィアレス)と戦闘

- 風の精霊シルフと契約する

25-03 アルタミラ MAP→P178

- エレメンタルレールでレザレノ・カンパニーへ移動 …… B
- 空中庭園でヴァーリとジョルジュに会う …… B
- アリシアと話す …… C

●リーガルへの返事

「もちろんだ」　「プレセアがいいのなら」

SUB 「もてもてリーガル」 場所 ソダ島遊覧船乗り場 →P240

●リーガルへの返事

「助ける」　「放っておく」

SUB 「アルタミラの宿屋」 場所 アルタミラ →P241

SUB 「アルタミラ野外劇場」 場所 アルタミラ →P241

SUB 「アルタミラの遊園地」 場所 アルタミラ →P241

●一緒に乗るのは

「選ばれた人のみ」　「コレットと」

「リーガルと」

●紅茶は好き？

「俺も紅茶の方が好きだな！」　「コーヒーもうまいけどな」

SUB 「アリシアの墓参り」 場所 アルタミラ →P241

●アリシアの墓の前で

「一緒に祈る」　「静かに見守る」

26-01 闇の神殿へ →P189

A 精霊と契約

どちらの世界も行き来できるようになったら、リーガルからアルタミラへ行きたいと言われるが、まずはしいなの術・技強化のために、精霊との契約に行っておきたい。火の精霊イフリートと、風の精霊シルフはどちらがさきでも大丈夫。また、それぞれのダンジョンでは、仕掛けがすでに解除されているのでまっすぐ封印の間へ進めばいい。

BOSS DATA→P317

198 イフリート

HP 30000

弱点・耐性 氷 風 火 地 光 闇 …

固定のロイド、しいな以外は、ジーニアスとリフィルで問題ない。イフリートの攻撃属性となる火に対応するため、「フレアマント」や「キッチンミトン」などをロイドとリフィルに装備させること。また、イフリートは火属性に耐性があるので、設定で火属性の術・技を使わないようにしておきたい。ロイドとリフィルのU・アタック複合特技「グングニル」が使えるなら、積極的に使うこと。イフリートは攻撃力の高い術・技を使ってくる。まずは防御を優先させ、カウンターからコンボを狙うといい。術の詠唱を始めたら、バックステップか防御技の準備をしておこう。

詠唱中に「裂空斬」を使うと「イラプション」を避けつつ攻撃できる。

U・アタックで「グングニル」を発動させれば、約6000ダメージも可能。

BOSS DATA → P318

206 セフィー（長女）

HP	13000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

BOSS DATA → P318

207 ユーティス（次女）

HP	12000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

BOSS DATA → P318

208 フィアレス（三女）

HP	10000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

敵は３体出現するためリフィルが狙われやすい。ここでは思い切ってリフィルを外し、ゼロスを入れてみよう。その場合は、作戦で「回復してくれ」を指示しておくこと。残りのひとりは、ロイドとの複合特技が強力なジーニアスがオススメ。前衛の数を増やしたい場合は、プレセアでもいい。

戦闘開始後、積極的に向かってくるセフィーはロイドとジーニアスで対応する。早急にU・アタックを決め、できるだけ早くセフィーを倒そう。ちなみに、突き系のコンボを主体に攻めれば、U・アタックを２回使用することも可能だ。ユーティスはワープで逃げるため、攻撃を当てにくい。「裂空斬」などで一気に距離を縮め、積極的に攻めること。最後に盾で防御を固めるフィアレスを4人で攻め、U・アタックを決めれば問題なく勝てるだろう。

前衛を増やして、まずはセフィーからたたみこむようにひとりずつ集中して倒そう。

ここでは、GRADE＋10.00を狙うチャンス。２回のU・アタックを決めよう。

B リーガルの希望でアルタミラへ

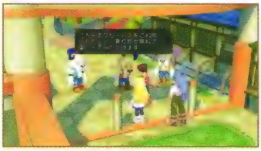
精霊たちと契約したあとは、アルタミラへ行こう。ここでレザレノ・カンパニービルの屋上へ行くと、アリシアの魂がふたたび現われる。そのあと、プレセアと話すリーガルへのロイドの態度で、仲間たちの好感度が変化する。プレセアかリーガルの好感度を上げたいなら、絶好のチャンスだ。

C 夜のアルタミラで遊ぼう

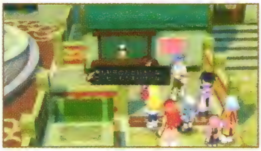
アリシアのイベントが終わると、夜のアルタミラ（→P178）へ行けるようになる。そして、夜のアルタミラ関連のサブイベントがつぎつぎと発生するのだ。夜のアルタミラのカジノで遊びたい場合は、サブイベントページにあるコインの儲け方（→P244）を参考にしてコインを増やしつつ遊ぶといい。

Check Point（アルタミラのサブイベント）

アルタミラでのサブイベントは、好感度に関係するものが多い。とくに「アルタミラの宿屋」（→P241）では、この段階での仲間の好感度１位がわかるようになっている。また、仲間になった時期が最近なせいで、なかなか好感度が上げられなかったプレセアやリーガルの好感度を上げるサブイベントもいくつかある。このページのチャートと、サブイベントのページ（→P241）を確認しながらサブイベントを見ていこう。



「アルタミラの宿屋」はパーティトップをロイドにして街に入る。

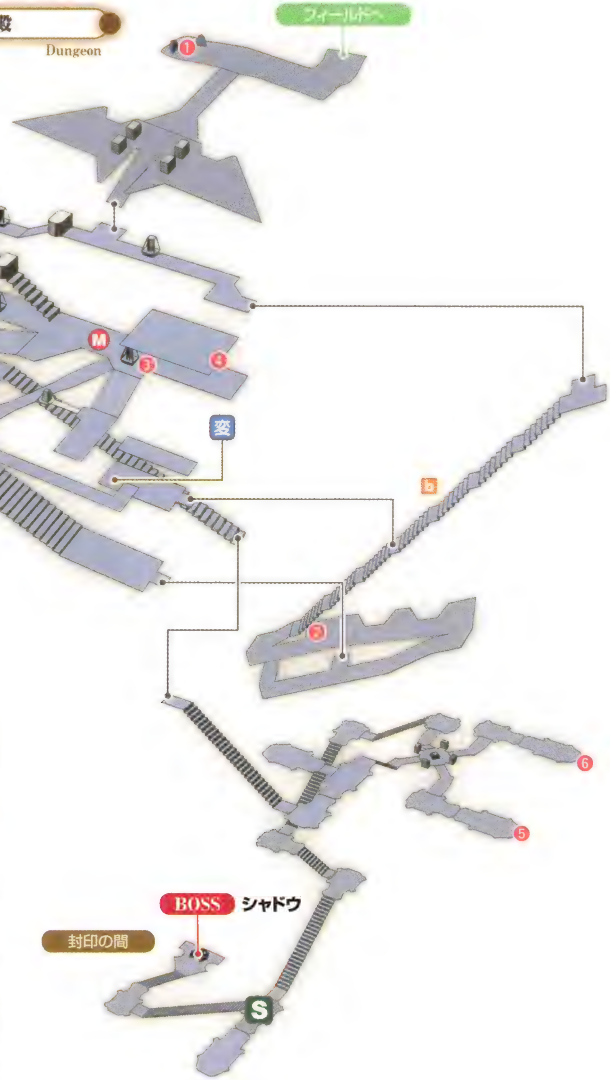


遊園地で遊ぶと、さらに好感度を上げられるチャンスがある。

No.26 ブルーキャンドル～闇の精霊 シャドウ

26-01 26-05

Map 闇の神殿 Dungeon

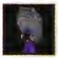


◆ 入手アイテム

1. EXジェムLV2
2. ハチマキ
3. EXジェムLV3
4. シャドウダンサー
5. EXジェムLV2
6. EXジェムLV4

◆ 出現モンスター

27 マンティコア
HP：4540 →P300
火 雷 氷



44 コフィンマスター
HP：3750 →P302
光

58 ファラオナイト
HP：5620 →P303
光

86 デュエリスト
HP：5230 →P306

93 ソーサレス
HP：1980 →P307

95 ドルイド
HP：3810 →P307

26-01 闇の神殿

- 入ってみるが、真っ暗で進めない …… A

26-02 メルトキオ MAP→P150

- 入口でクラトスに会う
- 精霊研究所でケイトの話を聞く
- 闘技場の申し込みをする …… B
  - ●誰が出場するか
  - 「ロイド」 ↑ ↑↑↑
  - 「ロイド以外」 選ばれた人のみ↑↑↑
- 闘技場での戦闘に勝利する …… C
- 右側の扉が通れるようになる …… C
- 捕えられていたケイトと話す …… C

26-03 オゼット MAP→P160

- ケイトと別れる

26-04 メルトキオ MAP→P150

- 精霊研究所で「ブルーキャンドル」を入手する

26-05 闇の神殿へ →P190

A すぐに入ることはできない

つぎは闇の精霊と契約すべく、闇の神殿へ向かう。この闇の神殿は、フウジ山岳からずっと南の山に囲まれた場所にある。レアバードで下りられる場所がせまく限られているため、写真を参考にして下りよう。なかに入ってみると、真っ暗闇でさきに進むことができない。闇の神殿を探索するためには、闇を照らす「ブルーキャンドル」というアイテムが必要だとわかるので、情報を集めるためにいったんメルトキオの精霊研究所へ行こう。

山に囲まれた洞窟の前にある、せまい平地だけが着地ポイントだ。

レアバードの影が、うまく平地に当たるように調整しながら下りよう。

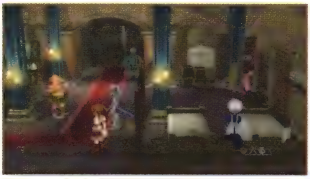
B 出場選手で費用が変化する

精霊研究所へ行くと、ロイドたちを逃がした罪でケイトが捕まってしまったことを聞く。助けるには、闘技場の大会に出場して、闘技場内にある牢屋へ直接行くしかない。ここは「ブルーキャンドル」をもらうために闘技場へ行こう。闘技場では、大会にだれかひとりが出場しなければならないが、ここで誰を選ぶかによって好感度が変わる。また、出場者によって登録費用が変わるので、それにも注意したい。登録費用は、ゼロスが無料、プレセアが5000ガルド、それ以外なら10000ガルドかかってしまう。また、ここではアイテムが使えなくなるため、自動回復ができる「ホーリーシンボル」があるといい。

C 闘技場でケイトを救出

闘技場で戦うのは、デュエリスト2体とソーサレス。「ライトニング」を使うソーサレスは、接近すると術を使ってこなくなる。これを利用して、「裂空斬」で一気に間合いを詰めてさきに倒してしまおう。デュエリストたちは術を使わないから、コンボで早めに倒したい。この戦闘に勝つと、闘技場内を自由に歩けるようになるので、牢屋へ行ってケイトと話をすればいい。これで闇の神殿に必要な「ブルーキャンドル」が入手できるのだ。

ソーサレスが「ライトニング」を使うまえに近づいて一気に倒してしまおう。



この奥が牢屋になっているので、誰もいないスキにケイトを助けよう。

「ブルーキャンドル」を入手。このあと闘技場が使用可能になるのだ。

26-05 闇の神殿 MAP→P188

- 分身シャドウを見つける …… D
- ソーサラーリングの機能を煙に変える …… E
- 分身シャドウ1の誘導 …… F
- 分身シャドウ2の誘導 …… G
- 分身シャドウ3の誘導 …… G
- 分身シャドウ4の誘導 …… G
- 分身シャドウ5の誘導 …… H
- 分身シャドウ5体をすべて封印の間までつれて行く …… I

BOSS シャドウと戦闘

- 闇の精霊シャドウと契約をする

SUB 「クララ救出」 場所 イズールド →P242

●クララを見つけて

「助ける」 ↑ ↑↑

「放っておく」 ↓ ↓↓

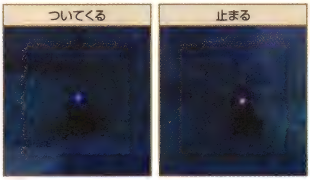
SUB 「さよならテセアラ1」 場所 フィールド →P242

SUB 「さよならテセアラ2」 場所 テセアラ各地 →P242

27-01 リンカの木へ →P192

D 分身シャドウの動き

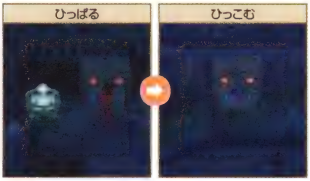
闇の神殿には、闇の精霊シャドウの分身が5体いる。この分身シャドウを1ヵ所に集めて、シャドウのところまで連れていくことになるのだ。分身シャドウは、近づいて重なることでパーティについてくる。ただし、光に弱く、ダンジョン内にある光の射す場所へ近づくと、動きが止まってしまう。動きが止まったら、また近づいてつれてこなければならない。ここでは、ソーサラーリングの機能が煙に変わり、この煙を光に当てることで光を一時的に遮ることができる。そうすると、分身シャドウがあとをついてこられるのだ。また、分身シャドウはあまり動きが機敏ではないため、あまり早く移動するとはぐれて動きが止まってしまう。さらに、部屋の外や、階段を下りて封印の間のほうへ行ってしまうと、もといた場所まで戻ってしまうので注意しよう。



分身シャドウは目が青いときはあとをついてきて、止まると目が赤くなる。

E 煙と石像の使い方

ソーサラーリングの煙は、光をさえぎる以外にも重要な使い道がある。ここにある赤、緑、青、水色の4色の目の石像は、それぞれ同じ色のものが2対あり、片方は通路にはみ出し、片方は壁に引っ込んでいる。これに煙をかけると、その石像を押し込むか、引っ張るか、どちらかできるようになる。このとき、片方を押し込むと同じ目の色の石像が出てきて、片方を引っ張ると、もう片方は引っ込むのだ。そして別の目の色の石像に煙をかければ、もとの位置にリセットされる。これを活用して、通路を確保しながら分身シャドウを集めていこう。



煙をかけることで、同じ目の色の石像を引っ張るか押し込むかできる。

F 分❶を集合場所に連れて行こう

次ページの回収マップを参考に、分身シャドウを集めよう。最初に遭遇するのは分❸だが、それは後回しでいい。まず、右側の a から階段に出て、途中にある b を調べるとロイドが中に入れる。ここに赤❶があるので、煙を出して引っ張ると、通路が狭くて途中までしか引き出せない。そこで、半分引っ込んでいる赤❷のところへ行き、赤❷を押し込むと、赤❶が完全に出てきて分❶に通路ができる。そこでまた a から階段に出て、今度は下まで行って c から入り、光❹の前を通って細い通路から分❶まで行こう。連れ帰る途中、光❺、光❹、光❸と煙をかけながら集合場所へ行くと、分❶は自分で集合場所の中央へ移動する。ここまで見届けたらつぎを探しに行こう。

G 分❷〜❹、3体まとめて回収

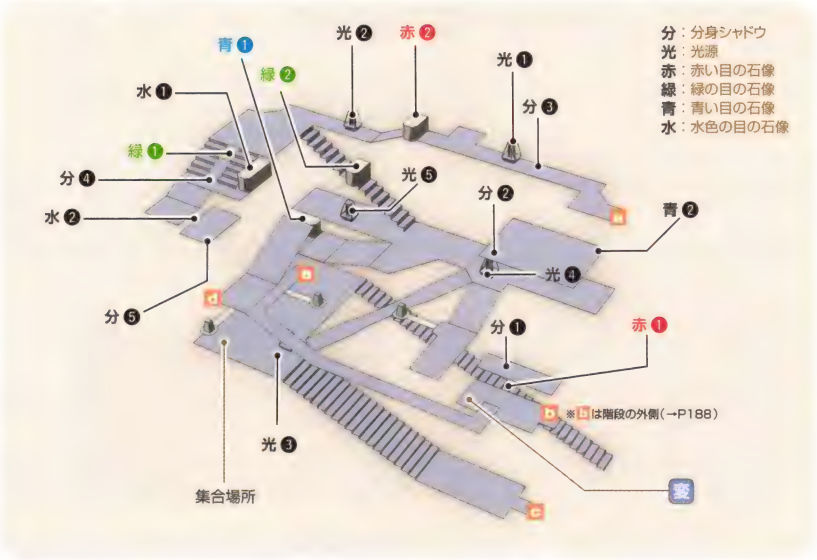
まず、青❶を押して青❷を出す。ここで a まで行って分❷を連れて分❸がいる光❶の前に置いていく。そして b から中へ入って赤❶を引くと赤❷が引っ込むので、分❷と分❸を回収して赤❷の前を通って緑❶へ行こう。緑❶の前には分❹がいるので、これも回収してから緑❶を引っ張る。すると、階段の途中にある緑❷が引っ込むので、3体連れて集合場所へ行ける。

ストーリー

No.26

ブルーキャンドル〜闇の精霊シャドウ

◆ 分身シャドウ回収　マップ



H 分❺はブロックを動かして回収

まずは水❶を押す。すると水❷が出てきて、分❺が乗っているブロックを外に押し出して d に落とす。 d まで行ったら、ブロックを e まで押していき壁にくっつけてしまえば分❺が回収できる。あとは、ほかと同じ手順で戻ればこれで５体すべてを集合場所に集めることができる。

分❺が乗ったままのブロックをここまで運べばもうあとは回収するだけ。

I ５体ともはぐれないように

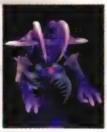
５体そろったら、奥にある下り階段から封印の間へ向かう。少しずつゆっくり下りて途中まで行くと、５体がつぎつぎと下に降りていくので、そしたらあとを追おう。このとき、自分だけがさきに進んで画面が切り替わると、５体は自動的に集合場所まで戻ってしまう。あとは、はぐれないように進めばいい。

BOSS

DATA → P318

203 シャドウ

HP	30000
弱点・耐性	闇



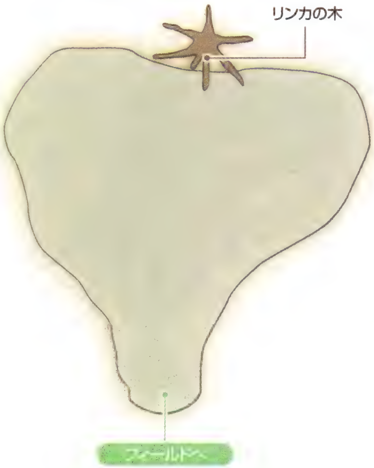
固定のふたりにジーニアスを加え、安全に戦うならリフィル、攻撃的に戦うならゼロスを入れる。シャドウの攻撃は前方に偏っているため、「裂空斬」などの背後に回り込める技を使い、背後からトドメとして奥義を絡めたコンボを叩き込むといい。シャドウがふり返った場合は、きちんと防御しておくこと。また、「裂空斬」を中心とした攻撃をくり返していると、シャドウは別のターゲットに向かっていくことがある。このとき簡単に背後から攻撃できるので、「魔神剣」などで攻撃してから一気に間合いを詰めよう。

ここでは「裂空斬」からのコンボを中心とした強引な攻めで、ゴリ押しできる。

No.27 光る鳥～これから？

27-01 27-04

Map リンカの木 Town



27-01 リンカの木
- リンカの木が枯れてしまっていることを確認する

27-02 ノヴァの竜車 MAP → P115
- ノヴァと話してリンカの木の再生方法を確認する……… A

27-03 ダイクの家 MAP → P114
- ダイクから「エクスフィアのかけら」を入手

27-04 リンカの木
- 再生方法を実行する……………………………… A
- 「リンカの笛」を入手する

27-05 マナの守護塔 MAP → P142
- クラトス、ユアンと会う

BOSS ルナ、アスカと戦闘
- 光の精霊ルナ、アスカと契約する
- しいなと別れ、クラトスが仲間になる

27-06 イセリア人間牧場（2回目）へ →P194

A リンカの木の再生

シルヴァラントベースの北東にあるリンカの木へ行くと、木は枯れていることがわかる。そこで、ハコネシア峠の陰にいるノヴァの竜車に行って「リンカの実」を入手し再生方法を確認しよう。そしてリンカの木へ行くと、「リンカの笛」が入手できる。

ノヴァの竜車はハコネシア峠の近くに隠れるように止まっているので見逃すな。

BOSS DATA → P318

201 ルナ

HP	18000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

BOSS DATA → P318

202 アスカ

HP	19650
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

アスカは闇以外の耐性属性を持っているため、術よりも通常攻撃を優先させたい。このため、ここではジーニアスではなく、プレセアを加えておこう。リフィルは光属性攻撃を使えないようにして、回復や補助に専念させるといい。ルナが使う封印状態となる術を避けるためにも、「ドレインチェック」をロイドとリフィルに装備させておくと安心だ。

戦闘が始まったら、まずはロイドとプレセアでアスカを叩く。アスカは攻撃を防御し、きっちりコンボを決めていけば問題なく勝てる。ルナは防御できない範囲攻撃の「レイ」が厄介。射程範囲に入っていた場合は、ダッシュや「裂空斬」などで早急に逃げること。コンボを決めたのけ反りやダウン時には、アイテムでの回復を優先させると展開が楽になる。

27-06

Map イセリア人間牧場（2回目） Dungeon

ショップリスト → P342

◆ 出現モンスター

81 レイビット
HP：7000 →P306

98 ベイリップ
HP：4850 →P307

99 ポーチャー
HP：4000 →P307

100 バレター
HP：4800 →P307

107 アンクショナー
HP：4350 →P308

◆ 入手アイテム

1. ルーンヘルム
2. ラプリィミトン
3. ソルスピナー
4. コル・レオニス
5. ムラマサ
6. エーテルソード
7. ルーンスタッフ
8. ルーンローブ
9. アクアウェポン
10. ルーンシールド
11. ルーンメイル
12. ルーンガード
13. かんざし
14. ルーンガントレット
15. ルーンクローク
16. ルーンサークレット
17. ウォーハンマー

27-06 イセリア人間牧場（2回目） MAP→P193

- パーティをふたつに分ける …… A
- ●パーティを分けるとき
- 「停止班」

- 潜入してすぐソーサラーリングの機能を光に変える…… B
- ソーサラーリングで柱の青い球に光を当てて扉を開ける
- ディザイアン兵と戦闘 …… C
- ショコラを逃がし、パーティが停止班だけになる。

BOSS フォシテス、ウィンドコアと戦闘

- 人間牧場の外でしいなに合図、しいなが魔導砲を撃つ
- 人間牧場に収容されていた人たちを連れてイセリアへ

27-07 イセリア MAP→P110

- コレットの家でファイドラと話す
- 学校前の人だかりへ行くと、追放が解かれる
- ジーニアスとリフィルの家へ行く
- 村の出入口でコレットとクラトスが合流

27-08 ダイクの家へ →P195

A ボス選をどの仲間と戦うか

2回目となるイセリア人間牧場では、潜入まえにパーティを停止班と潜入班のふたつに分ける。潜入後途中で分かれ、停止班側のパーティだけ操作してボス戦までいくことになるので、誰を入れるか慎重に選ぼう。ここでも、ロイドと同じ停止班に選ばれた仲間の好感度が上がるのだ。回復役のリフィルと、一時的に仲間になったクラトスがいれば心強い。ちなみに、このときだけクラトスとゼロスがパーティを組める。

B 扉やエレベーターを操作できる

ここでは、ソーサラーリングの機能をマナの光に変えられる。この光を人間牧場内の特定の装置にかざすことで、扉を開けたりエレベータを動かせるようになるのだ。ただし、マナの光を使うとパーティトップのキャラクターのTPが減ってしまうので注意。

TPが減るので、なんでもない場所でムダにマナの光を使うことはやめよう。

C ボス戦前なので回復を

牢獄では、ディザイアン兵のアンクショナー、ベイリップと戦闘になるが、ボス戦用に選んだ停止班なら楽に勝てるだろう。勝つと、ショコラたちを逃がすため、救出班とここで別れることになる。このあとパーティメンバーのみでボス戦へと向かうので、必要ならいったんリフレッシャーと自動販売機の部屋まで戻って回復したり、不足しているアイテムを買い足しておきたい。ボスがいる場所までは、宝箱がたくさんあるのでそれらの回収も忘れずに。

BOSS DATA→P320

221 フォシテス

HP 20000

弱点・耐性

BOSS DATA→P320

222 ウィンドコア

HP 6000

弱点・耐性

風属性攻撃に対応するため、「サンダーマント」を回復役のリフィルに装備させておこう。クラトスとジーニアスには「分散して戦え」、「一気にいくぞ」を指示し、風属性の術・技を使えないようにしておく。戦闘が始まったら、すぐにU・アタックでフォシテスを攻撃。このあと、ターゲットをウィンドコアに切り替え、対空攻撃を当てる。地上に落ちてきたウィンドコアには、「散沙雨」などの突き系の技が当たるので、連続で使って一気に倒すこと。これでコンボ数も稼げるため、効率よくU・アタックゲージも溜めるられる。フォシテスに対しては、ジャンプや「裂空斬」を使えば背後に回り込み、ここからコンボにつなごう。また、フォシテスはHPが10000以下になると、範囲攻撃の「サイクロン」を使う。術の詠唱を始めたら防御技を使うか「裂空斬」で逃げるといい。

「散沙雨」を連発してゲージを溜め、もう1回U・アタックを狙っていこう。

27-08 ダイクの家 MAP→P114

- ダイクと話す
- クラトスと別れて、しいなが戻ってくる
- 家の周りにいる仲間たちと話す ……………………………… D

SUB 「大人な子供2」 場所 アルタミラ →P242

SUB 「真珠の指輪2」 場所 アルタミラ →P242

●ローザについて

「本当のことを言う」

「黙っている」

SUB 「ニセ神子3」 場所 アスカード →P243

●イベントクリア時

「ニセ一行への対応について」

SUB 「モンスター図鑑」 場所 ノヴァの竜車 →P243

●リフィルへの返事

「そうだな」

「そうかなぁ…」

SUB 「リフィルの母」 場所 エグザイア →P243

●イベントクリア時

自動的に

SUB 「クラトスの秘密3」 場所 メルトキオ →P243

●クラトスについて

「そうだな」

「そんな訳にはいかないだろう」

SUB 「フラノールの子供」 場所 フラノール →P243

●ゼロスへの返事

「どうしたんだよ?」

28-01 アルテスタの家へ →P196

D 仲間たちを探そう

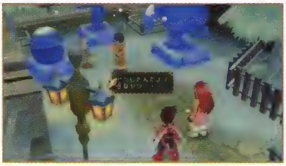
ダイクの家へ行き話をしたあと、パーティが一時的に解散しクラトスが離脱する。かわりにしいなが戻って合流する。仲間たちは、ダイクの家のあちこちにいるので、ひとりずつ話をしておこう。このとき、家の2Fには、この段階で好感度1位と2位の仲間がいる。ただし、クラトスが1位だった場合は1位の位置にはコレットがいる。ちなみに、ダイクに話しかけるともう寝るか聞かれる。

Check Point

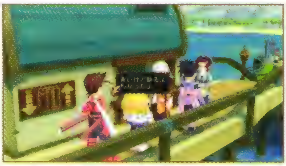
サブイベントチェック

ダイクの家でのイベントのあとで、7つのサブイベントが起こるようになる。ほとんどが好感度に影響するので、上げたいキャラクターのサブイベントがあるなら、さきに進むまえに見ておきたい。ここでは、クラトスとゼロスの好感度にかかわるそれぞれのサブイベントもあるので、このさきパーティに残ってほしいキャラクターが決まっているのなら、そちらの好感度を上げるサブイベントはぜひ見よう。また、「真珠の指輪2」は、ここでの選択によって連続するつぎのサブイベント「真珠の指輪3」(→P211)の発生場所が、「本当のことを言う」でメルトキオ、「黙っている」でサイバックに替わるのだ。

「クラトスの秘密3」は、クラトスとゼロスの好感度を同時に上げることはできない。



「フラノールの子供」は、ゼロスの好感度を一気に上げる最大のチャンスとなる。



「真珠の指輪2」でも、選んだ答えによって仲間たちの好感度に変化が出る。

No.28 手がかりを求めて～ジルコン入手

28-01 アルテスタの家 MAP→P160

- アルテスタと話す …… A

28-02 サイバック MAP→P152

- 学術資料館へ行く
- 古代カーラーン大戦の書物を読む
  - ●ゼロスへの返事
    - 「俺はクラトスを信じる」 ↑ ↑↑ ↑↑↑
    - 「可能性はゼロじゃない」 ↑ ↑↑ ↑↑↑

SUB 「エクスフィアは生きている」 場所 アルテスタの家 →P243

- ●イベントクリア時
  - 「アルテスタの家で」 ↑↑↑

SUB 「ジーニアスとミトスの冒険」 場所 アルテスタの家 →P244

- ●ジーニアスを見て
  - 「好きにさせよう」 ↑
  - 「こっそり追いかけるか」 ↑↑↑

28-03 メルトキオ →P150

- 地下水道でヴァーリと会う …… B
- マーテル教会の奥の部屋へ行く …… C
- 教皇と話し、追放する
- 王の寝室で王と話し、書庫へ行く
- 謁見の間にいるヒルダと話し、「王の書状」を入手する …… D

SUB 「忘れな草」 場所 アルタミラ →P244

SUB 「一日入店」 場所 アルタミラ →P244

28-04 アルタミラへ →P197

A コレットの病気を治すには

アルテスタの家へ行き話を聞くと、コレットの病気を治す手がかりはサイバックの学術資料館にあるとわかる。そこでサイバックへ行き、「古代カーラーン大戦」に関する書物を読むのだ。また、クラトスからも同じことを調べるよう指示されていたロイドが、仲間からクラトスを信用していいのか問われる。ここでも仲間の好感度に変化がある。

B 地下下水でヴァーリと決着

詳しい情報はメルトキオの資料室にあるとわかり、今度はメルトキオへ。いつもどおり地下水道から中に入ると、そこでヴァーリと会う。ここでヴァーリを倒すイベントとなり、つぎは教会へ向かう。

入口で「パッと移動」を選んだ場合でも、ヴァーリにはちゃんと会える。

C 教会の奥の部屋へ

教会では、教皇を追って左奥の部屋へ行くとこになる。ここはふだん入ることのできない部屋で、このイベントのときだけ入れるのだ。教皇を追放したら、今度は城へ行って王にこの件を報告しよう。

いつもは扉のまえに人が立っていたが、このときだけ誰もいなくなっている。

D ヒルダは謁見の間にいる

王の寝室へ行って王と話すと、城の書庫に入れるようになる。そしてコレットの病気を治すには「霊草マナリーフ」、「ジルコン」、「マナのかけら」が必要だとわかる。「霊草マナリーフ」の情報はヘイムダールに、「ジルコン」の情報はアルタミラに、そして「マナのかけら」はデリス・カーラーンにそれぞれある。まずはヘイムダールに入るために必要な「王の書状」を、謁見の間にいるヒルダ姫からもらおう。そしてこの段階ですぐに行ける、アルタミラのレザレノ・カンパニーを訪れて、「ジルコン」がどこにあるのか手がかりを調べてみよう。

28-04 アルタミラ　MAP→P178
- エレメンタルレールでレザレノ・カンパニーへ移動 …… E
- 社長室でジョルジュと話す
- 2Fの資料室へ行く
- くちなわと話す

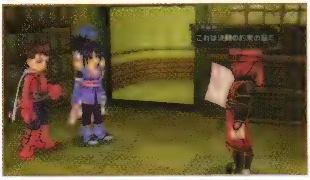
28-05 サイバック　MAP→P152
- 王立研究院で研究者と話す
- 研究室で「ジルコン」を入手する …………………………… E

SUB 「決闘！　評決の島」 場所 ミズホ　F →P244
- 決闘に出発前
  - 「最初に話しかけた人のみ」 ↑
- 副頭領の問いに
  - 「くちなわは教皇とつるんでいた」 ↓↓↓
  - 「さあ、よくわからないな」 ↑↑↑
- 決闘後に
  - 「止める」 ↑ ↑↑ ↑↑↑
  - 「止めない」 ↑↑ ↑↑↑ ↓ ↓↓

29-01 ユミルの森へ →P199

E 「ジルコン」のある場所

アルタミラに来たら、エレメンタルレールに乗ってレザレノ・カンパニーに行こう。そしてまずは社長室にいるジョルジュと話し、そのあと2Fの資料室へ行くとくちなわが現われる。そして、しいながくちなわとミズホの掟にしたがって、正式な決闘をすることに。これがサブイベント「決闘!　評決の島」になるのだが、「ジルコン」をさきに入手しないと発生しない。そこで「ジルコン」があるというサイバックの王立研究院に行ってみよう。



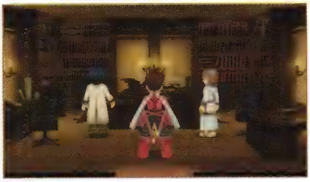
資料室に行くと、突然くちなわが現われて大切な資料を奪われてしまう。

くちなわと決闘の約束を果たすため、しいなは「コリンの鈴」を渡すのだ。

F しいなとくちなわの決闘

王立研究院へ行くと、研究院がすぐに「ジルコン」の場所を教えてくれる。左の扉を開けたら、すぐ手前にある部屋の宝箱の中だ。「ジルコン」を入手したら、ミズホへ行くだけでサブイベントがはじまる。しいなひとりで戦闘になるので、自信がなければしばらくミズホへは行かなければいい。

すぐ左にある扉から入ったら、いちばん手前の部屋に入ればいい。



自分に隠れてしまっていて見えづらいが、宝箱がすぐ正面にあるのだ。

ミズホに行くだけで、しいなのサブイベントが始まり、クリアまでほかのミズホでのサブイベントは発生しなくなる。

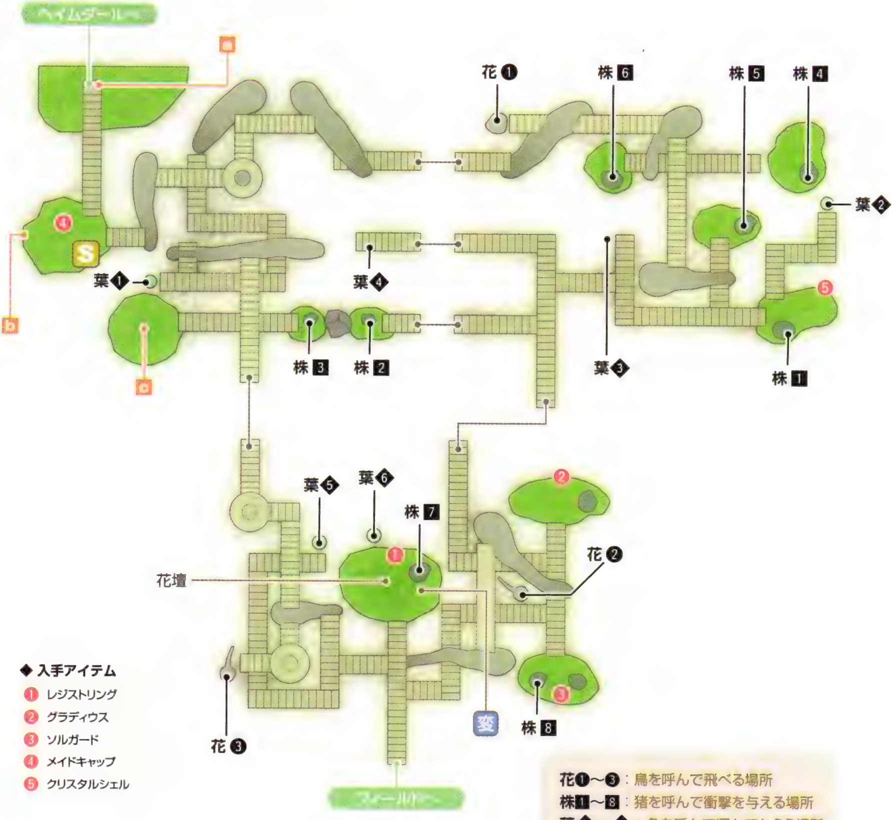
Check Point

堂々と正面から入れる

メルトキオで教皇を追放したあとは、ゼロスたちの反逆の罪もなくなり、メルトキオの正門と、サイバックの王立研究院の正面入口が使えるようになる。もうどちらも、わざわざ隠し通路から出入りしなくていいわけだ。ちなみに、これまでの地下水道や隠し通路は使えなくなるわけではないので、地下水道に入りたければいつでも行ける。

No.29 水鏡ユミル～隠れ里 ヘイムダール

29-01
Map ユミルの森
Dungeon



花❶～❸：鳥を呼んで飛べる場所
株1～8：猪を呼んで衝撃を与える場所
葉❶～❻：魚を呼んで運んでもらう場所

◆ 入手アイテム
1. レジストリング
2. グラディウス
3. ソルガード
4. メイドキャップ
5. クリスタルシェル

◆ 出現モンスター

2 オークロット
HP：6390 →P298

31 ボア
HP：7300 →P301

32 ボア・チャイルド
HP：3760 →P301

36 アーマードボア
HP：8300 →P301

113 ストームクロウ
HP：4440 →P290

115 ドードー
HP：4980 →P309

126 キラー・ビー
HP：4780 →P310

29-01 ユミルの森

- ヘイムダール側でエルフの少年と話す …… A
- 「ユミルの果実」を採るために、森へ戻る …… A
- 入口正面でソーサラーリングの機能を音に変える …… B
- 「青い種」を入手して花壇に植える …… C
- 「白い種」を入手して花壇に植える …… D
- 大きな岩を壊す …… E
- 木の上の木箱を落とす …… F
- 動物たちを使って「ユミルの果実」を運ぶ …… G
- 「ユミルの果実」を入手する …… G
- エルフの少年に「ユミルの果実」を渡す
- 「ナビメタル」を入手する

29-02 ヘイムダールへ →P201

A エルフの少年からの頼まれごと

ユミルの森に入り a の場所まで行くとエルフの少年がいて、「ユミルの果実」を持ってきたら通してくれると言う。ユミルの森では、ソーサラーリングの機能を音楽に変えられ、特定の場所で鳴らすことで動物を呼び出せるのだ。ソーサラーリングが使えるのは、花が咲いた場所の上のみ。必ずそこに乗って使うこと。そして、花に青い蝶が飛んでいたら、そこがつぎに動物を呼ぶポイントとなる。

B 音で動物を呼ぶ

花が咲いた場所で呼べる動物は３種類。切り株に咲いた花の色がピンクなら、イノシシが突進して木を揺らしたり岩を壊してくれ、葉に青い花なら魚が来て何かを運んでくれる。そして枝に白い花なら、鳥が飛んできて通常行けない場所へ運んでくれる。これらを活用して「ユミルの果実」を入手しよう。

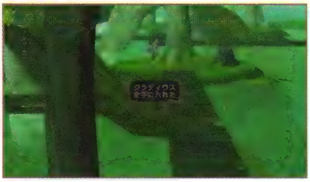
イノシシ、魚、鳥の３種類の動物を呼んで、森の仕掛けを解いていこう。

C 「青い種」の場所

森には最初ピンクの花だけが咲いている。青い花と白い花を咲かせるため、それぞれの種を探さなければならない。まずは株1に上がってイノシシを呼ぶと「青い種」が入手できる。それを花壇に植えるとすぐに青い花が咲き、同じ色の花が特定の場所の葉に咲く。これで魚を呼べるようになったのだ。

D 「白い種」の場所

葉◆1に上がって音楽を鳴らすと、魚が「白い種」の入った宝箱を b まで運ぶ。「白い種」も花壇に植えると特定の場所の枝に白い花が咲く。これで鳥が呼べるので、３種類すべての動物を呼び出せる。鳥は、通路からは行けないような場所へ運んでくれる。帰りは降りた場所でまた鳥を呼び出せばいい。



通常は行けないような場所には、宝箱もあるので忘れず回収したい。

E 左右から１回ずつ当てる

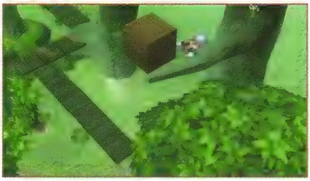
３色の花が咲いたら、まずは株2へ行き、イノシシを呼び出し岩にぶつける。そして、花❶で鳥を呼んで c へ行ったら、株3へ行ってもう一度イノシシを呼び出し、岩にぶつける。すると、２回イノシシがぶつかったこの岩が壊れて中央に水が流れる。ここはこのあと、魚が通るために重要な部分となる。

c の場所へは鳥に連れてきてもらわないと来ることができないのだ。

さきにこの岩を壊しておかないと、あとの手順で失敗することになる。

F 鳥に枝の上へ運んでもらう

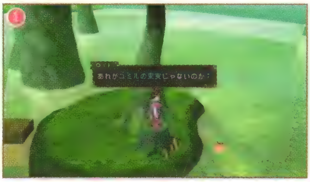
株4の手前で通路がとぎれている場所をつなぐために、まず花❷から鳥を呼んで、株4の上の枝に連れていってもらう。するとそこに箱がひっかかっているので、それを調べて下に落としてしまおう。すると、箱が通路のすきまに収まり通路がつながるのだ。これで「ユミルの果実」を取る準備は整った。



リフィルだと、箱を蹴り落とす。これで下の通路がつながって行き来可能に。

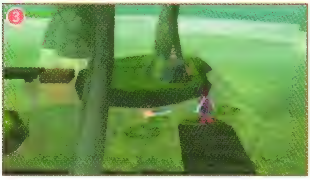
G 「ユミルの果実」を入手するまで

「ユミルの果実」を入手するには、3種類の動物すべてに協力してもらう必要がある。動物を呼ぶ順番のヒントは青い蝶。青い蝶が飛んでいる花を見つけて、そこから特定の動物を呼べばいいのだ。動物が呼べる場所があっても、青い蝶がいなければそこは間違いということになる。入手までの手順は以下の写真のとおり。難しいのは6番目の大魚が沈むタイミングだが、写真と同じにすれば大丈夫だ。

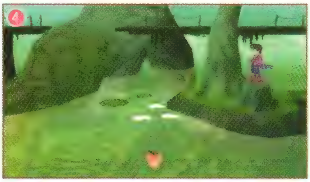


株4でイノシシを呼び出して「ユミルの果実」を水面に落としてもらう。

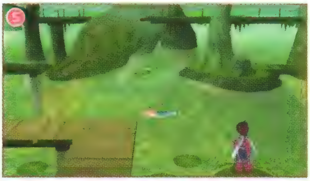
株5でイノシシを呼び出して虫を落とすと大魚が夢中になってそれを食べる。



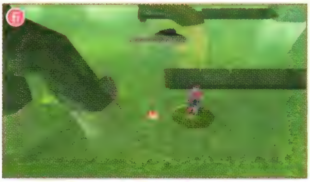
大魚が虫を食べているうちに、葉❷で魚を呼んで素早く移動させる。



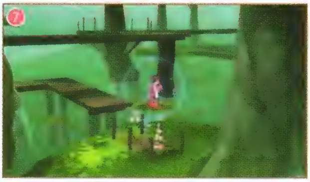
株6でイノシシを呼び出すと、木から虫が3匹落ちて果実が流される。



葉❸で魚を呼んで果実を運ばせると、大魚がいる手前で止まる。



葉❹で、大魚がうしろを向いて沈んだ瞬間にまた魚を呼んで動かす。



葉❺でまた魚を呼んで、最終ポイントの葉❻のところまで運んでいってもらう。

葉❻で「ユミルの果実」入手。失敗したら1からやり直しとなってしまう。

G いよいよヘイムダールへ

「ユミルの果実」を入手したら、それを a にいた少年に渡してあげよう。すると、道をあけてくれるうえに交易品の「ナビメタル」ももらえるのだ。これでヘイムダールへ行けるようになる。

少年から果実のお礼にカスタマイズに使える「ナビメタル」がもらえる。

ストーリー

No.29

水鏡ユミル～隠れ里ヘイムダール

29-02 34-01 34-03

Map エルフの隠れ里 ヘイムダール

Town

ショップリスト → P342

29-02 ヘイムダール

- 入口でクラトスと話す
- ジーニアスとリフィルがパーティから離れる …………… A
- 村の奥にある族長の家へ行く
- 族長と話す
- 「エルフの族長の杖」を入手する
- 村の出口でジーニアスとリフィルが合流する

SUB 「それでもイヌが好き」 場所 ヘイムダール → P245

30-01 ラーセオン渓谷❶へ → P203

A 村の中だけ入れない

ヘイムダールの入口では、クラトスに会う。そして、街の決まりでハーフエルフだけはどうしても中に入れてもらえないため、ジーニアスとリフィルは外で待つことになる。とりあえず、奥にある族長の家へ行こう。ちなみにジーニアスたちの離脱は一時的なもので、街から外へ出るときには合流する。

入口に来ると、ハーフエルフだけは中に入ってはいけないと止められる。

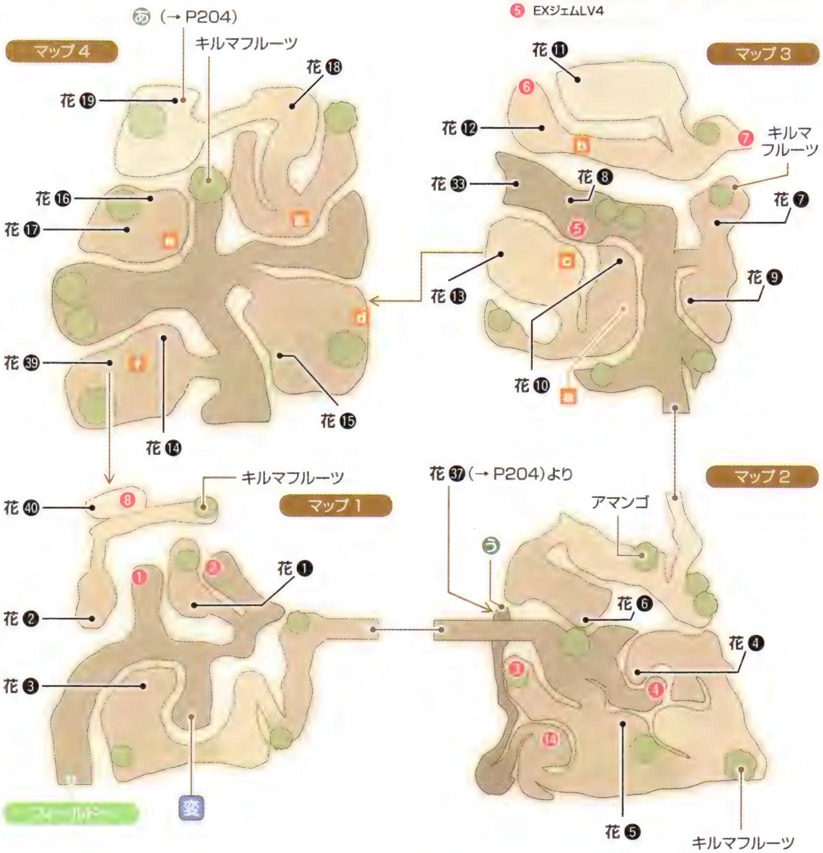
No.30 霊草マナリーフ～カーラーン大戦記

30-01

Map ラーセオン渓谷❶ Dungeon

◆ 入手アイテム

1. EXジェムLV4
2. レアベリット
3. EXジェムLV3
4. EXジェムLV3
5. EXジェムLV4
6. フレアウェポン
7. トーロイド
8. EXジェムLV4
14. 魔斧ディアボロス(魔)



◆ 出現モンスター

17 ボムッサム
HP:6350 →P299

74 フェイク
HP:7800 →P305

141 デスシーカー
HP:5880 →P312

145 クラッシュトータス
HP:10800 →P312

156 クックスシー
HP:6800 →P313

170 シェルドロー
HP:7250 →P314

171 ニードルスネイル
HP:6230 →P315

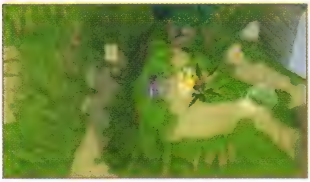
30-01 ラーセオン渓谷❶

- 入ってすぐソーサラーリングの機能をシャボン玉に変える … A
- 花の出す風とシャボン玉で先に進む …… B
- 渓谷のマップ1～4を進む …… C

30-02 ラーセオン渓谷❷へ →P205

A シャボン玉で宙に浮く

ここでのソーサラーリングの機能は、自分のまわりに大きなシャボン玉を作って、それによって5～6秒間宙に浮いていることができるのだ。ラーセオン渓谷にはたくさんの花が咲いていて、どの花も特定の向きに風を起こしている。これを活用して、花の前に立ってシャボン玉を出せば、道のないところも飛んでいくことが可能だ。着地場所は花によって異なっていて、花の風向きによっては複数の花の風ではるか上空まで届く場所もある。ここでは、ラーセオン渓谷1と2にマップを分け、語り部の家に行くまでに必要な花に、使用する順に番号を振って解説していく。これを参照すれば、渓谷の奥にある語り部の家まで迷わず進めるだろう。



花の前に立ってシャボン玉を出す。一回風を起こした直後がいい。

B 元気な花としおれた花の関係

ここの花は、元気に風を出すものと、風は出さずにしおれているものの2種類ある。これは、渓谷内の木に実っている果実で調整できるのだ。ぐったりした花に「キルマフルーツ」をあげると元気になり、元気な花に「アマンゴ」をあげるとしおれる。これで風向きを変えることができる。

果実の木があったらそのつど入手しておこう。これは調理にも使えるのだ。

B 花と風でシャボン玉を飛ばす

マップ1からマップ4までは、左ページのマップと以下の進み方を参照してほしい。ちなみにマップ1の宝箱8には「EXジェムVL4」が入っていて、マップ4の花㊴から飛べば取ることができる。しかし、進行順とは関係ないうえ、マップ1まで戻ることになってしまうので、あとまわしにしてもかまわない。また、花をしおれさせる「アマンゴ」は、マップ4の手順でしか使用しないので、マップ2にあるアマンゴの木から必ず入手しておこう。2個あれば十分なので、入手したとき個数を確認しておきたい。

◆ マップ1の進み方

1. 花❶から花❷へ飛ぶ
2. 右上の「キルマフルーツ」を採って花❷に与える
3. 花❷から花❸へ飛び、道なりにマップ2へ

◆ マップ2の進み方

1. 花❹にキルマフルーツを与える
2. 花❺から花❻へ飛ぶ
3. 道なりに、途中の「アマンゴ」を採りつつマップ3へ

◆ マップ3の進み方

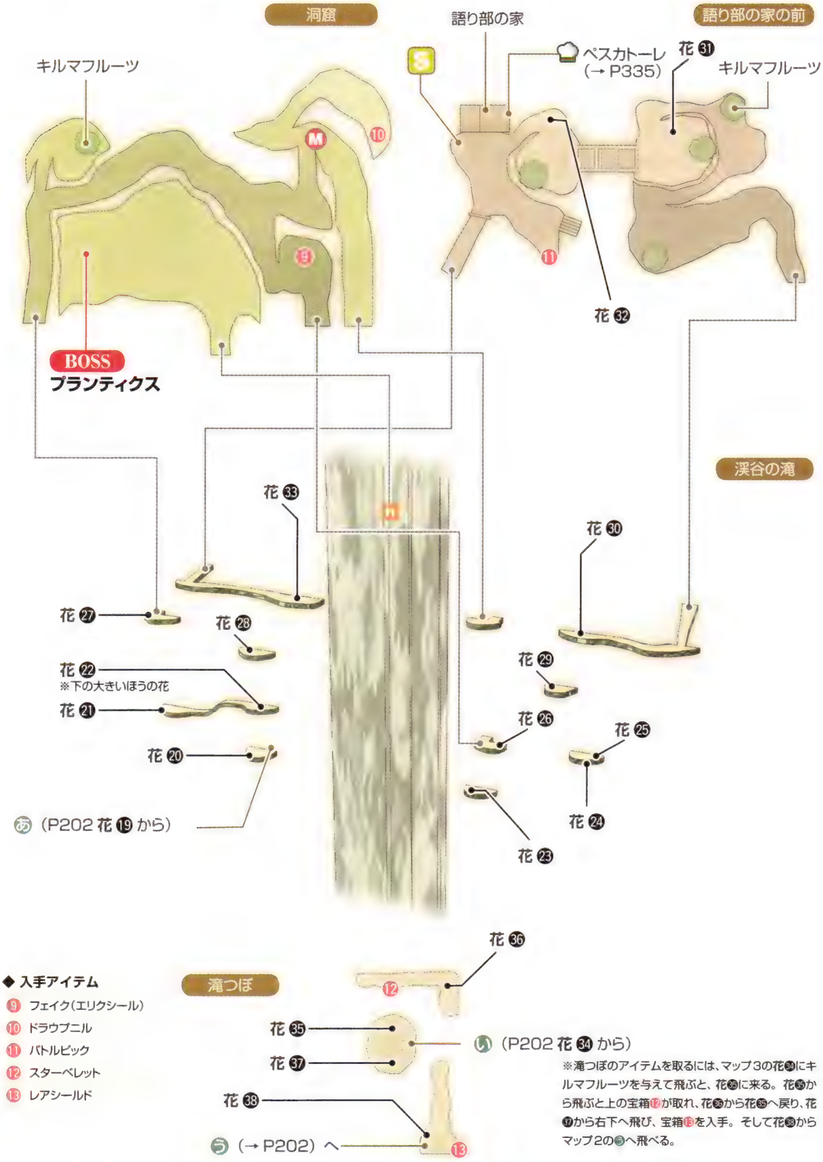
1. 花❼と花❽に「キルマフルーツ」を与える
2. 花❾からaへ飛ぶ
3. 花❿からbへ飛ぶ
4. 花⓫に「キルマフルーツ」を与える
5. 花⓬からcへ飛ぶ
6. 花⓭からマップ4のdへ飛ぶ

◆ マップ4の進み方

1. 花⓮に「キルマフルーツ」を与える
2. 花⓯からeへ飛ぶ
3. 花⓰に「アマンゴ」を与える
4. 花⓱からfへ飛ぶ
5. 花⓯に「アマンゴ」を与える
6. 花⓮からgへ飛ぶ
7. 花⓲に「キルマフルーツ」を与える
8. 花⓳からマップ5あへ

Map ラーセオン渓谷❷

Dungeon



◆ 入手アイテム
- ⑨ フェイク（エリクシール）
- ⑩ ドラウプニル
- ⑪ バトルピック
- ⑫ スターペレット
- ⑬ レアシールド

※滝つぼのアイテムを取るには、マップ3の花㉞にキルマフルーツを与えて飛ぶと、花㉟に来る。花㉟から飛ぶと上の宝箱⑫が取れ、花㊱から花㉟へ戻り、花㊲から右下へ飛び、宝箱⑬を入手。そして花㊳からマップ2のうへ飛べる。

30-02 ラーセオン渓谷❷

- 渓谷の滝と洞窟を進む …… D
- 語り部の家へ行く …… D
- 語り部と話す …… D
- 花の出す風とシャボン玉で岩を落とす …… E

BOSS プランティクスと戦闘

- 「霊草マナリーフ」を入手する
- 語り部から勇者ミトスの話を聞く

SUB 「王女誘拐」場所 メルトキオ →P245

●イベントクリア時

↑↑↑

SUB 「くろのあ」場所 アルタミラ →P245

SUB 「指輪物語2」場所 パルマコスタ人間牧場 →P245

31-01 南島の修道院へ →P206

D 崖から語り部の家へ

渓谷の滝と洞窟を通って語り部の家まで行く方法は、左ページのマップと下の進み方を参考にしてほしい。花がたくさんあってややこしいが、どの花に果実を与えて、どの花から飛べばいいかがわかってしまえば簡単だ。花㉚まで来たら、あとは右の崖を登っていけば語り部の家へ到着する。語り部の家にも「キルマフルーツ」があるので、宝箱回収のために、これも取っておくといい。すべての宝箱を回収するなら、滝つぼへも行きたいところ。しかし、滝つぼへ行ってしまうとマップ2まで戻ることになるので注意。

◆ 渓谷の滝の進み方

1. 花⑳から花㉑へ飛ぶ
2. 花㉒から花㉓へ飛ぶ
3. 花㉓から花㉔へ飛ぶ
4. 花㉔にキルマフルーツを与える
5. 花㉕から花㉖へ飛ぶ
6. 花㉖にキルマフルーツを与える
7. そのまま洞窟に入る
8. 洞窟の左側から出る
9. 花㉗にキルマフルーツを与える
10. 花㉗から花㉘へ飛ぶ
11. 花㉘から花㉙へ飛ぶ
12. 花㉙から花㉚へ飛ぶ

E ジャンプして岩を落とす

「マナリーフ」のある場所には、ボスのプランティクスがいる。ここまで行くには、滝の上にある岩を落とさなければならない。まず、語り部の家の横に咲いている、花㉛と花㉜に「キルマフルーツ」を与える。そして、花㉛から飛ぶと岩が落ちる。そしたら花㉝へ行き、h に飛べばボスのところへ行ける。

花㉝から行けるのは滝の裏側。ここから洞窟へつながっている。

BOSS　DATA →P322

247 プランティクス

HP	36000
弱点・耐性	火 地

ここではロイド、プレセア、ゼロスの前衛3名とジーニアスで攻めまくる。プランティクスは火属性という明確な弱点があるため、ロイドは「ガーネット」、ゼロスは「フレアウェポン」を装備させ、ジーニアスは火属性の術・技だけ使用できるように設定しておく。プランティクスはHPが少なくなるまで通常攻撃しか使わないので、防御→コンボで問題なく対応できる。プランティクスが動き出したらU・アタックを発動すれば、素早く倒せるはずだ。

通常攻撃×4から「裂空斬」、さらに「散沙雨」からの大コンボを狙う。

ダメージを与えてプランティクスが動くまで、U・アタックが当たらないので注意。

No.31 デリス・カーラーンへ～魔剣と天使

31-01

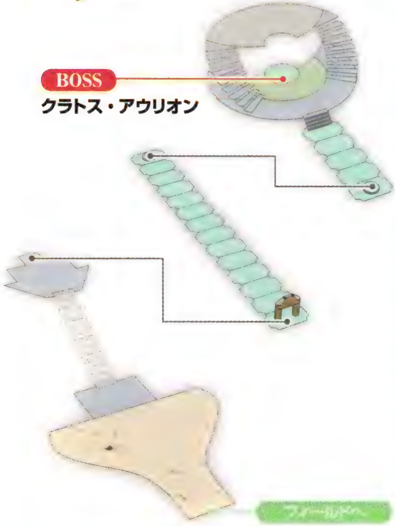
Map 南島の修道院

Dungeon

31-02

Map 救いの塔（1回目）

Town



31-01 南島の修道院

- 修道院2階でセレスと話す
- 「クルシスの輝石」を入手する

SUB 「闘技場」 場所 メルトキオ →P246

●シングル戦でセレスに勝利

↑↑↑

SUB 「謎の覆面美青年剣士」 場所 メルトキオ →P247

SUB 「神子の宝珠が目に入らぬか」 場 アルテスタの家 →P247

●イベントクリア時

↑↑↑

31-02 救いの塔（1回目）

BOSS **クラトス・アウリオン（2回目）と戦闘**

31-03 ウィルガイアへ →P207

BOSS

DATA →P322

242 クラトス・アウリオン（2回目）

HP	25000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

「風雷神剣」や「魔神閃空破」などの攻撃をくり出すクラトスに、接近戦を挑むのは危険。前衛はロイドに任せ、ジーニアス、リフィル、ゼロスは「離れて術を使え」に設定しておこう。また、全員に光攻撃耐性がある、「ピヨチェック」を装備させておくこと。

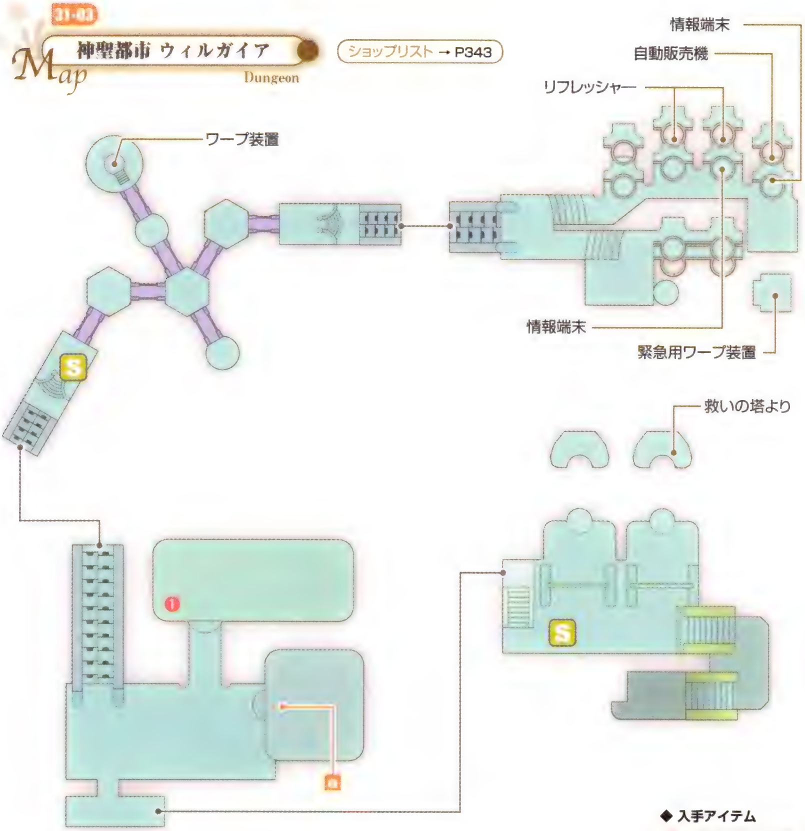
クラトスは戦闘開始直後に「ジャッジメント」を詠唱することが多いので、このスキにU・アタックで攻撃する。このあとはロイドだけ接近戦を挑み、クラトスの攻撃を徹底的に防御。クラトスが多用する「風雷神剣」の僅かなスキに攻撃を当てていこう。このときコンボを狙わず、単発の「驟雨双破斬」などをヒットさせ、すぐに防御すること。端に追い詰められたら、「裂空斬」で逃げるといい。ゲージが溜まったらすぐに2回目のU・アタックで攻撃しよう。ちなみに、クラトスに負けてもストーリーは進む。

31-03

神聖都市 ウィルガイア

Map Dungeon

ショップリスト → P343



◆ 入手アイテム

❶ 魔装アポカリプス(魔)

31-03 ウィルガイア

- 捕えられていた檻からぬけだす …… A
- コレットがワープ装置上のブロックをどける …… A
- 倉庫で天使から「マナのかけら」をだまし取る …… B
- ワープ装置前で天使に追い返される …… B
- 情報端末を操作して内部の情報を得る …… B
- 緊急脱出用のワープから移動する

31-04 救いの塔(2回目)へ → P209

A ブロックはすぐ見つかる

ロイドたちは、救いの塔からウィルガイアに連行されてくるが、すぐに脱出できる。ワープ装置を調べると、反対側に何か障害物があるらしく、コレットが空から様子を見にいく。するとブロックがあるので、これをどけると仲間もすぐに合流できる。

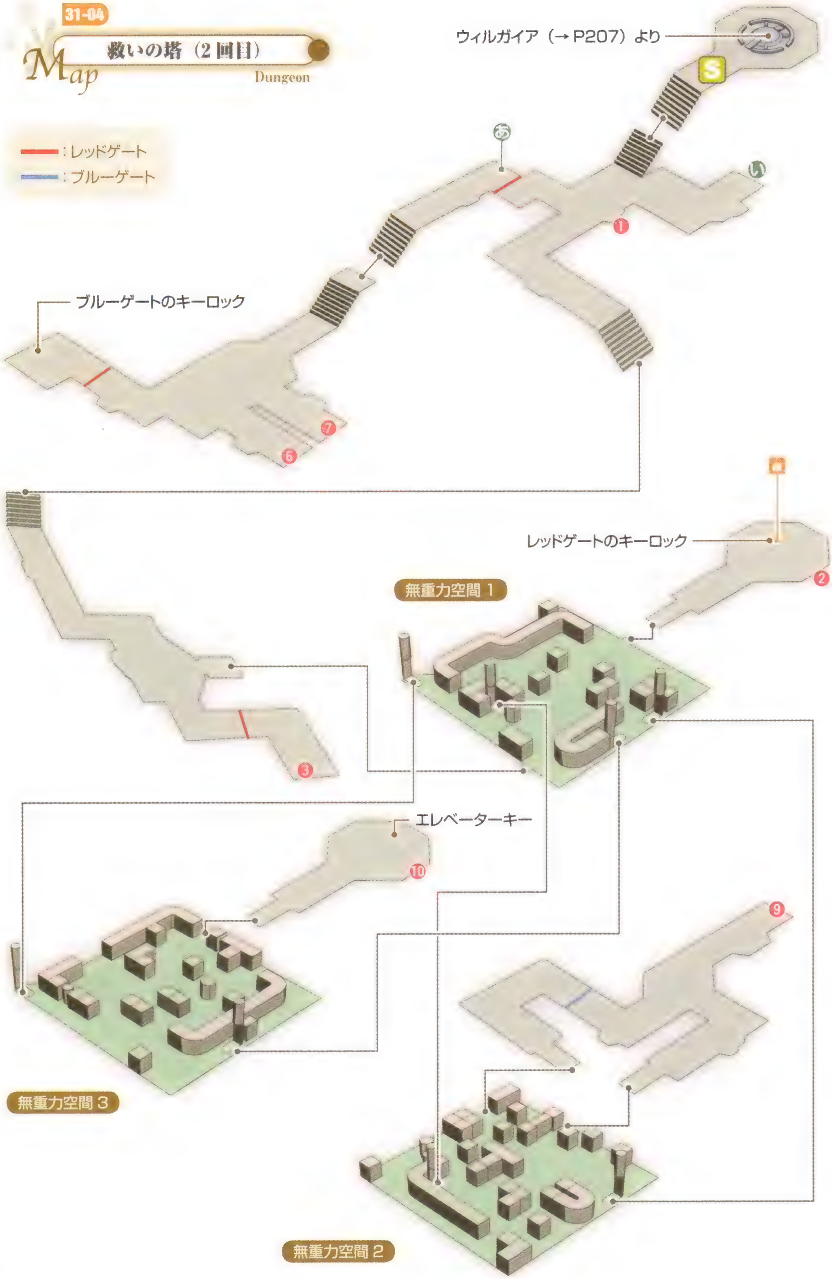
B 戦闘がないのでゆっくり回ろう

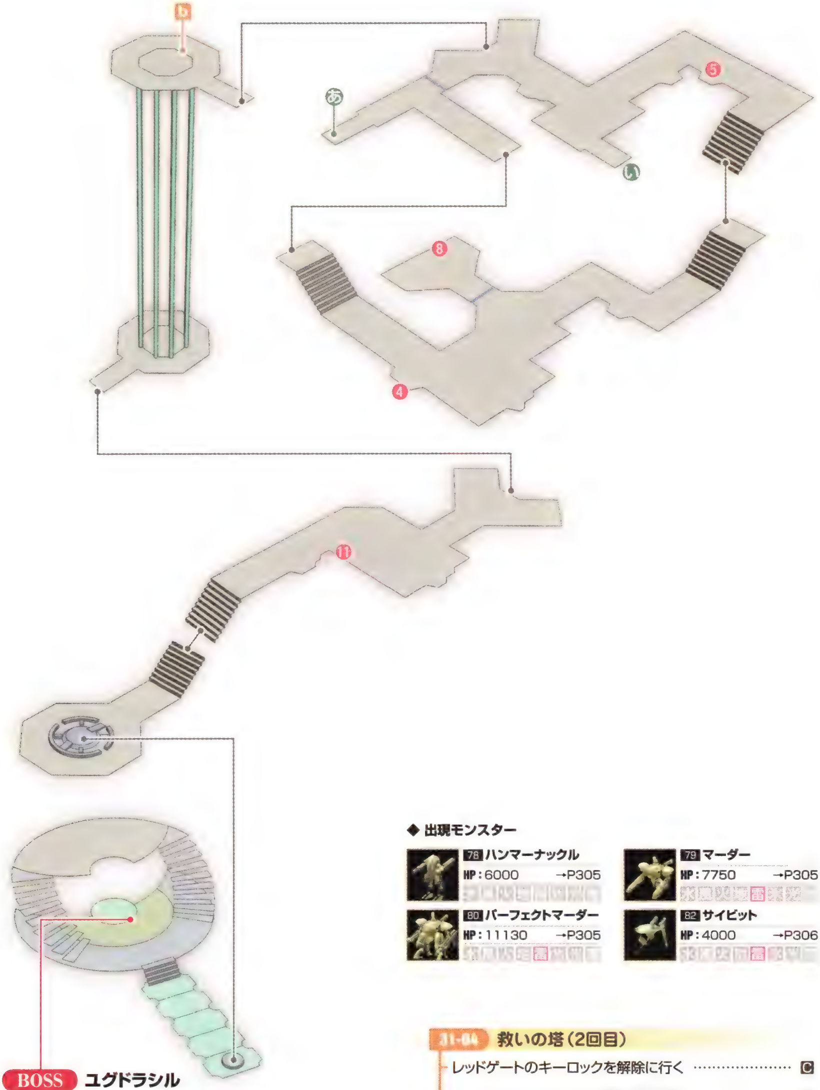
ここはハーフエルフの天使たちが暮らす街のようなもので、この段階での戦闘はない。 a へ行って天使に話しかけ、「マナのかけら」をもらったら脱出だ。通常のワープ装置は見張りがいて使えないので、緊急用ワープ装置へ向かうといい。

31-04

Map 救いの塔（2回目）

Dungeon





BOSS ユグドラシル（2回目）

◆ 入手アイテム

1. EXジェムLV3
2. EXジェムLV4
3. レアガード
4. EXジェムLV3
5. ホーリィローブ
6. レーザーブレード
7. 長月
8. ドラゴンファング
9. トリート
10. ホーリィサークレット
11. EXジェムLV2

◆ 出現モンスター

78 ハンマーナックル
HP：6000 →P305

79 マーダー
HP：7750 →P305

80 パーフェクトマーダー
HP：11130 →P305

82 サイビット
HP：4000 →P306

31-04 救いの塔（2回目）

- レッドゲートのキーロックを解除に行く ………… C
- ブルーゲートのキーロックを解除に行く ………… C
- 「エレベーターキー」を入手する ………… D
- 最下層まで移動する

BOSS ユグドラシル（2回目）と戦闘

32-01 アルテスタの家へ →P211

C ふたつのゲートキーを探す

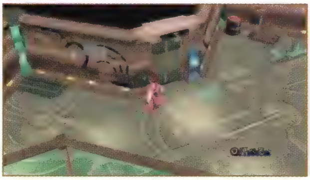
通路をふさぐレッドゲートとブルーゲートを消すには、それぞれレッドゲートのキーロックとブルーゲートのキーロックを外す必要がある。まずはそのまま行ける a のレッドゲートのキーロックへ向かおう。a の手前にある無重力空間1は、下図の矢印のとおりに進めばいい。ここでロックを解除すればレッドゲートがなくなるので、つぎはブルーゲートのキーロックを解除に行けばいい。

◆ 無重力空間1の通り方（1回目）

無重力の部屋なので、一度動くと壁にぶつかるまで止まらなくなる。

D 無重力空間の通り方

レッドゲートとブルーゲートをすべて開けたら、つぎは出口へ向かうため「エレベーターキー」が必要となる。これを入手するには、無重力空間を3ヵ所通り抜けなければならない。迷わず進むためには、以下にある無重力空間1～3の通り方にある、図の矢印の順番を参考にしていほしい。「エレベーターキー」があれば b のエレベータが動くので、そのさきへ行くとボス戦となる。ここへボス戦が終わると戻れなくなるので、宝箱はさきに回収しておきたい。

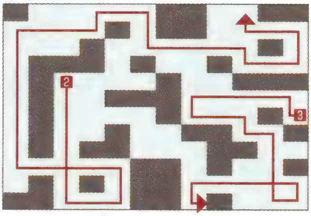


「エレベーターキー」はエレベータ出入口の左側の部分に使おう。

◆ 無重力空間1の通り方（2回目）

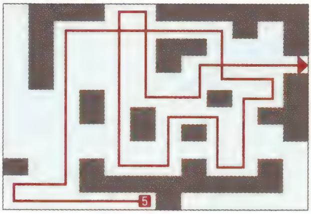
1回目に来たときとは途中から違うルートになるので間違わないよう注意。

◆ 無重力空間2の通り方



2のあと、いったん無重力空間から外の通路に出て、3に戻ってくる。

◆ 無重力空間3の通り方



この無重力空間を抜けたさきの部屋で「エレベーターキー」が入手できる。

BOSS　DATA→P321

238 ユグドラシル(2回目)

HP 40000

弱点・耐性 光 闇

ユグドラシルの攻撃に1分間耐え切れば、クリアとなる。メンバーは回復の術・技が使えるリフィル、ジーニアスとゼロスを選択し、「離れて術を使え」に設定しておく。ジーニアスは浮き上げ効果のある「ロックブレイク」と、ヒット数が多い「エアスラスト」だけ使用できれば問題ない。光属性が防御できる「ピヨチェック」は、全員に装備させること。

戦闘開始後、ロイドは「裂空斬」でユグドラシルの背後に回り込み、仲間と逆の方向に誘導する。ユグドラシルに接近したら、防御技でも防げない「アウトバースト」を多用してくるので、「接近→遠ざかる」をくり返して避けよう。これだけでかなり時間を稼げる。U・アタックも時間稼ぎには最適だ。

「アウトバースト」は発動まで時間があるので、十分にダッシュで逃げられる。

No.32 コレットの治療～決戦へ…

32-01 アルテスタの家 MAP→P160

- アルテスタの家へ泊まる
- ユアン、クラトスと話す
- 天使と戦闘……A
- ユアン、タバサ、アルテスタに話しかける

32-02 フラノール MAP→P175

- 医者の家へ行く
- 医者と話し、パーティが自動的に分かれる……B
- フラノールに一晩泊まる……C

SUB「アイフリードの宝」場所 復興後のルイン →P248

●2回目のルインでの会話時

「わかった」↑↓ 「いやだ」↑↓

SUB「イガグリ復活」場所 ミズホ →P248

●野宿中の会話

最初に話しかけた人のみ ↑　イベントクリア時 ↑↑↑

SUB「クラトスの秘密4」場所 アルテスタの家 →P248

SUB「一日メイドさん」場所 メルトキオ →P248

SUB「おいでませテセアラ温泉」場所 導き温泉 →P248

SUB「真珠の指輪3」場所 メルトキオかサイバック →P249

SUB「ダンスパーティ」場所 メルトキオ →P249

●待っているのは?

選ばれた人のみ ↑↑↑

SUB「ねこねこねこ」場所 メルトキオ →P249

SUB「巫女さん」場所 アスカード →P249

SUB「水着」場所 アルタミラ →P249

●お願いを聞く?

「いいぜ」↑↑↑　「めんどうだなぁ…」↓

●待っているのは?

選ばれた人のみ ↑↑↑

SUB「真夜中の天使　しいなVer.」場所 アルタミラ →P250

SUB「真夜中の天使　ゼロスVer.」場所 アルタミラ →P250

SUB「会長のお仕事」場所 アルタミラ →P250

33-01 救いの塔（3回目）❶へ →P213

A クラトスの秘密が明らかに

アルテスタの家に泊ると、ユアンがやってきて天使系のコマンダーエンジェル、ソードエンジェルと戦闘になる。どちらも術を使ってくるので、詠唱に入ったらターゲットを切り替えて詠唱中に攻撃していけばいい。ここでアルテスタたちが怪我をしてしまい、フラノールまで医者を探しにいくことになる。

B 医者の家へ行こう

フラノールでは、いったんゼロスがパーティから離れるがすぐ戻ってくる。医者の家では、医者が護衛を連れていくと言う。このとき、自動的に好感度が低い４人が護衛として離脱する。その日はフラノールに一晩泊まることになり、好感度上位１～３位の３人のうち、ひとりと雪見イベントとなる。

C 夜のデート、誰と出かける?

夜になると、好感度が１位～３位の相手のいずれかと雪見イベントとなる。１位からひとりずつ誘いにきて、断ればつぎのキャラクターが迎えに来る。このとき、３番目の誘いは断ることができない。また、クラトスが１位だった場合だけ、部屋に直接こないで声で呼び出される。ここでクラトスと雪見イベントになると、No.33（→P213）でゼロスが離脱して戦闘となり、その後クラトスが仲間になる。

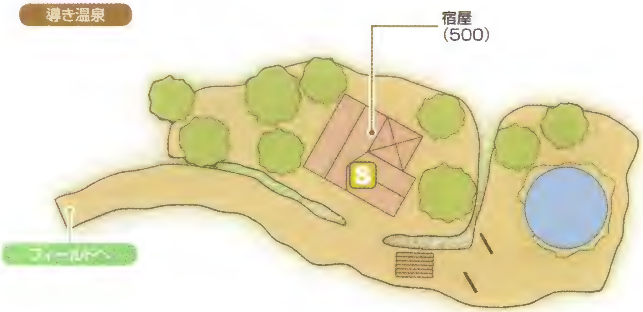
ここでクラトスの誘いを断ってしまうと、ゼロスは仲間から離脱しない。

コレット、クラトス、ゼロスを選んだときだけ、貴重品がひとつもらえる。

Check Point つぎつぎとサブイベントが発生

アルテスタの家に泊まったあとは、たくさんのサブイベントを見られるようになる。この機会にあちこち回ってみよう。これまでストーリー上では行くことがなかった場所でも、今後サブイベントや、収集のために行くことになる場所がある。テセアラの導きの小屋や導き温泉は、いずれもストーリーの進行とは関係のない場所にあるため見落としがちだが、サブイベント「おいでませテセアラ温泉」では導き温泉へ、また、No.34（→ P218）以降に料理のレシピをすべて集めるには、導きの小屋 1、2 へ行く必要がある。

また、これまでソードダンサーと 2 回戦闘していた場合、同じこのタイミングから、イセリアの森にダイクの家側から入ると、3 回目のソードダンサー（→ P317）戦が発生。このソードダンサーは HP が 99999 あり、ロイドが LV70 以上はないと戦えない。戦うなら、敵の弱点である光属性の術・技を使おう。また「インディグネイション」はくらうとダメージが大きいため、詠唱が始まったら円から逃げること。勝つと「クサナギノツルギ」が入手できる。



ストーリー

No.32

コレットの治療～決戦へ…

No.33 策謀～決着

33-04

Map 救いの塔（3回目）❶ Dungeon

ショップリスト →P341

※ショップ内容はアルタミラの道具屋と同じ

33-01 救いの塔（3回目）❶

- 入口でユアンと話す
- ゼロスとコレットがパーティから離れる

BOSS **ゲートキーパーまたはゼロスと戦闘**

33-02 救いの塔（3回目）❷へ →P216

BOSS

DATA →P322

246 ゲートキーパー

HP	18000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

ボス戦だが相手が弱いので、回復役は必要ない。前衛３名とジーニアスで戦おう。敵が複数いるので、ロイド以外は「分散して戦え」を指示しておくこと。まず排除したいのは、ゲートキーパーの周囲にいるソードエンジェル２体。接近すると通常攻撃しかしてこないので、防御→コンボの流れで素早く倒そう。このあとはゲートキーパーにＵ・アタックを使い、接近戦を挑みつつ、後方からコンボを決めればいい。

BOSS

DATA →P321

236 ゼロス

HP	28000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

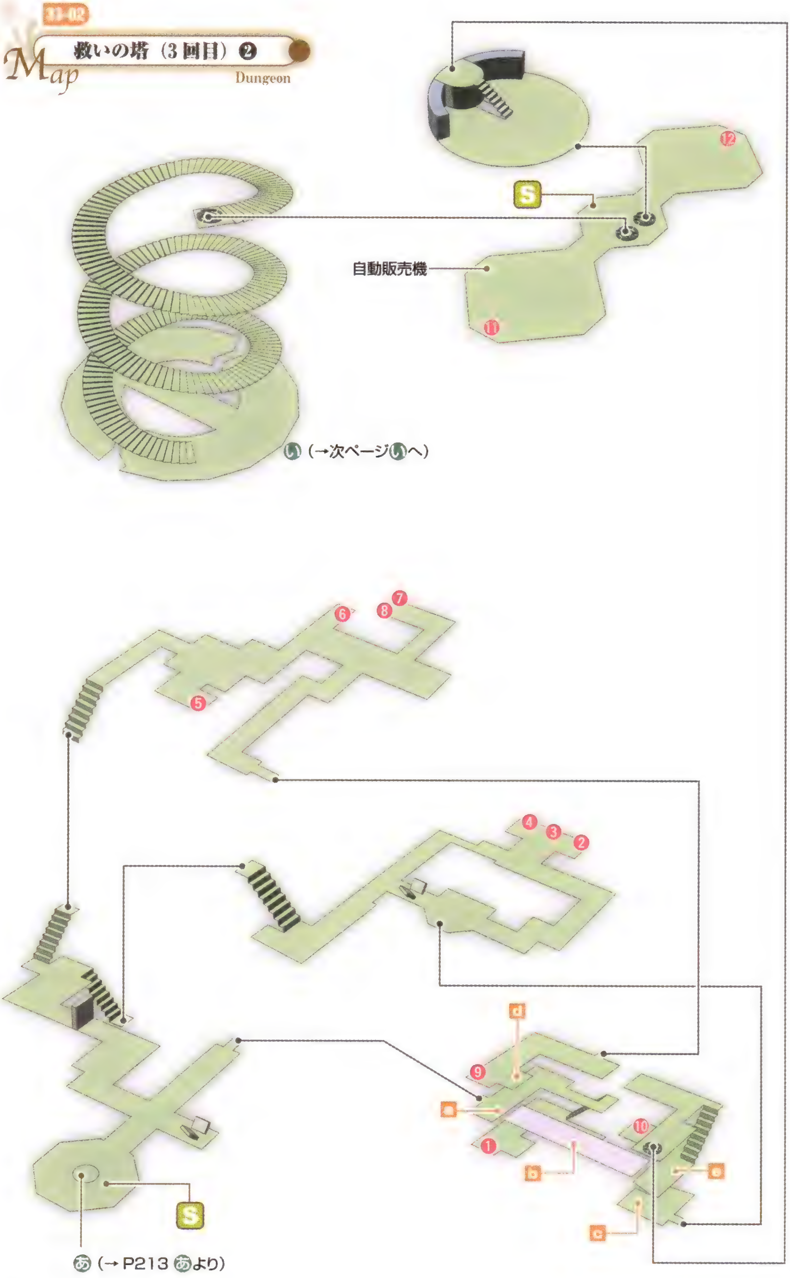
前衛はロイドで、ジーニアス、リフィルは「離れて術を使え」に設定しておく。残りのひとりは召喚が使えるしいなか、回復できるリーガルを好みで選択。できれば全員に「ピヨチェック」を装備させよう。戦闘ではＵ・アタックを使い、そのあとはゼロスの攻撃を防御することに専念する。そして「風神雷剣」後のスキに、単発の「驟雨双破斬」をヒットさせよう。勝てば、ゼロスはここで死亡することになる。

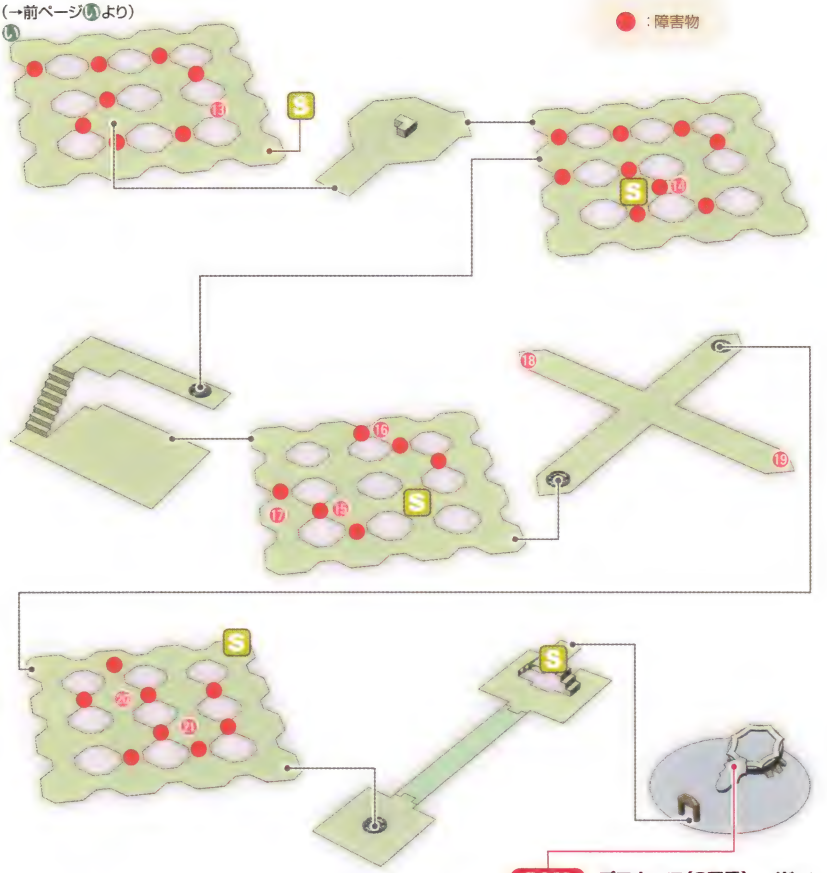
ジーニアスの術で浮き上がったときは、積極的に攻撃を仕掛けよう。

33-02

Map 救いの塔（3回目）❷

Dungeon





BOSS プロネーマ(2回目)、イドゥン

BOSS ユグドラシル(3回目)

◆入手アイテム

1. ダイヤシェル
2. サザンクロス
3. ハヌマンシャフト
4. オーガアクス
5. ヘヴンリーローブ
6. トリート
7. EXジェムLV4
8. スターメイル
9. 鳳凰の衣
10. スターガード
11. 巫の装束
12. EXジェムLV3
13. スターヘルム
14. スターシールド
15. スターサークレット
16. EXジェムLV3
17. スターガントレット
18. EXジェムLV2
19. スターブレス
20. EXジェムLV4
21. スペシフィック

◆出現モンスター

6 マーキングプラント
HP：5980 →P298
水 火 地

11 マザーボムッサム
HP：6800 →P299
水 火 地

12 チャイルドシード
HP：4180 →P299
水 火 地

16 ブロンディー
HP：7200 →P299
水 火 地

108 ソードエンジェル
HP：7480 →P308

109 スピアエンジェル
HP：7750 →P308

110 コマンダーエンジェル
HP：8130 →P308

111 アーチェエンジェル
HP：7250 →P309

33-02 救いの塔（3回目）❷ MAP→P214

- ソーサラーリングで木を燃やしながら進む …………… A
- 2F部分から床板を使って大木の反対側へ行く ………… B
- 3F部分からソーサラーリングで大岩を落とす ………… C
- 通路のドアを開けワープ装置へ向かう …………………… D
- パーティから仲間がひとりずつ抜ける …………………… E
- ロイドひとりで救いの塔最深部まで進む ………………… E
- 扉に刺さっている剣を調べる
- ユグドラシルと話す
- 仲間がパーティに合流する

BOSS プロネーマ（2回目）、イドゥンと戦闘

BOSS ユグドラシル（3回目）と戦闘

- コレットがパーティに合流する
- クラトスと話す

SUB「紅の神子」場所 ダイクの家 →P250

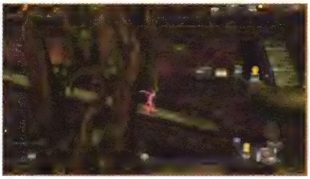
34-01 ヘイムダールへ →P219

A ジャマな木は燃やす

ここではソーサラーリングの本来の機能、火を使って進んでいくことになる。通路の途中、大樹の根が絡みついている場所はソーサラーリングで燃やしてしまい、まずは a を目指そう。ここでは、e からさきに進むとひとつまえの部屋でさえ戻れなくなるので、宝箱の回収は忘れずに行ないたい。

B 坂をかたむかせる

a では、中央にある b の板に飛び乗ることができる。乗ってみると、板がロイドたちの重みでシーソーのようにかたむいて下の階へ行けるのだ。このとき、左に向かえば階段でも通行可能な a の下の部屋、右に向かえば、いったん平行になった板が逆方向にかたむいて c へ行ける。つぎは c から外に出て d を目指そう。途中、強力な武器が入っている宝箱があるので、取り逃さないように。



板に乗ると左右にかたむく。外から a に戻れば板ももとにもどっている。

C 大岩で板を固定

d に来たら、岩にからまっている大樹の枝をソーサラーリングで焼いてしまおう。すると、岩が下に落ちて b の板を右上向きに固定するのだ。これで a の下の階から e に行けるようなる。しかし、板が固定されたことで、c から a へ戻れなくなってしまう。これは、ドアの開閉装置を調べると戻れるが、開閉装置は正面から調べないと作動しないので注意。

ドアの開閉装置はなかなか反応しないので、この角度で調べよう。

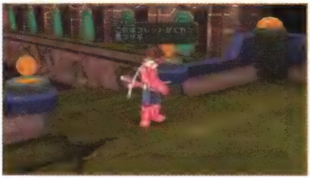
D 固定された板から登る

ドアの開閉装置を調べてドアを開けたら、e に戻って階段で下の階へ行き、固定された板を登っていくことで e に行ける。さらに e の奥にある階段で上の階へ行き、ワープ装置に乗れば奥へ進める。

岩で固定されているので、もうシーソーのように動くことはないのだ。

E 仲間たちとの別れ

ワープ装置から進むと、数フロア移動するたびにリーガル、しいな、リフィル、プレセア、ジーニアスの順に離脱していく。リフィルが抜けると回復役がいなくなるので、なるべく戦闘を避けるため、敵シンボルに触れずに進もう。最終的にはロイドひとりになるが、ボス戦のまえにはまた合流できる。



雪見のイベントの貴重品を持っていれば、ボス戦まえのセリフが変わる。

BOSS DATA → P320

224 プロネーマ(2回目)

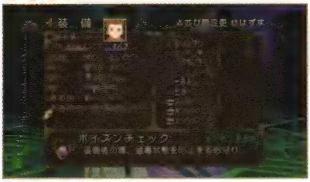
HP	32000
弱点・耐性	

BOSS DATA → P317

194 イドゥン

HP	11000
弱点・耐性	

前衛のロイド、プレセア、遠距離攻撃役のジーニアス、回復役のリフィルで戦う。プロネーマの弱点となる光属性で攻めたいので、ロイドに「トパーズ」を装備させ、攻撃属性を光にしておく。また、闇属性に耐性がある「ドレインチェック」は、全員に装備させよう。戦闘が始まったら、U・アタックも使いながらHPが低いイドゥンをロイドとジーニアスで攻撃。通常攻撃を防御し、「散沙雨」からのコンボをくり返せば問題なく倒せる。プロネーマとの勝負になったら、リフィルの作戦を「回復してくれ」から「一気にいくぞ」に変更し、攻撃に参加させてもいい。もちろん回復を優先させたいなら、変更の必要はない。プロネーマの背後からコンボを叩き込めば、さほど苦労はしないはずだ。



イドゥンの毒対策として「ポイズンチェック」を装備してもいいだろう。

「フォトン」などの光属性攻撃を使えるリフィルには積極的に攻めてもらおう。

背後をキープしていれば、プロネーマのほとんどの攻撃を避けることができる。

BOSS DATA → P321

239 ユグドラシル(3回目)

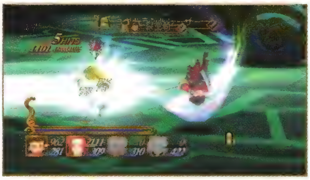
HP	40000
弱点・耐性	

戦闘前にメンバーや装備を変更しておく。メンバーはプレセアの代わりに、復帰したゼロス（ゼロス死亡時はクラトス）を入れておこう。これで回復役がリフィルとゼロスのふたりになる。前もって「回復してくれ」、「離れて術を使え」に設定しておくのを忘れずに。また、弱点となる闇属性で攻撃するため、ロイドには「アメジスト」を装備させよう。さらに光耐性が上がるよう、ゼロスに「ビームシールド」、そのほかの仲間には「ピヨチェック」を装備させると安心だ。

戦闘が始まったらすぐにU・アタックを発動させ、HPを削る。このあとは「裂空斬」で背後に回り込み、「散沙雨」からのコンボや、単発の「驟雨双破斬」などを狙っていこう。コンボはユグドラシルの攻撃後の隙や、背後に回り込んだときに狙い、これ以外は基本的に防御を心がけたい。ユグドラシルの攻撃で怖いのが、動きが止まる「タイムストップ」。この発動前はできるだけユグドラシルから離れ、防御技を使うこと。これで防御技中に「タイムストップ」となり、ダメージを抑えられる。

仲間に攻撃が集中しないよう、ロイドはユグドラシルに接近して囮になること。

「ユグドラシルレーザー」は2連発することが多い。防御で防ごう。



「裂空斬」は背後を狙うだけでなく、正面の攻撃から逃げることもできる。

No.34 オリジンの封印～デリス・カーラーン出現

34-02

Map トレントの森 Dungeon

BOSS クラトス・アウリオン（3回目）
BOSS オリジン

※ループは、ループゾーンに入ってしまうのですぐ引き返そう。

◆ 入手アイテム

1	クリスナイフ	6	EXジェムLV4
2	スターダストリング	7	EXジェムLV3
3	不動	8	EXジェムLV4
4	エンジェルティア	9	ウォーロックガーブ
5	マナプロテクター	10	リングシールド

◆ 出現モンスター

1 トレント
HP：7480 →P298
水 火

8 アルラウネ
HP：8330 →P298
水 火 地

10 キャニバラスプラント
HP：19250 →P298

14 ピーマンヘッド
HP：8130 →P299
水 火 地

167 カットラス
HP：9800 →P314

169 マンイーター
HP：6500 →P314
火

175 ゴールドドラゴン
HP：16800 →P315

34-01 ヘイムダール MAP → P201

- 街に入るとパーティ全員バラバラになる

SUB 「ザ・アイアンシェフ」 場所 メルトキオ → P250

●イベントクリア時
レシピ入手後
↑↑↑

- ひとりひとりに話しかける……………… A
- コレットに話しかけて、宿屋に入る……………… A
- 宿屋に泊る
- 門番に話しかけてトレントの森へ向かう

34-02 トレントの森

- ブッシュベイビーを見つける……………… B
- ソーサラーリングを使ってブッシュベイビーのあとを追う

BOSS クラトス・アウリオン（3回目）と戦闘

BOSS オリジンと戦闘

- オリジンと契約する
- ミトスが現われる
- 仲間のひとりが連れ去られる……………… C

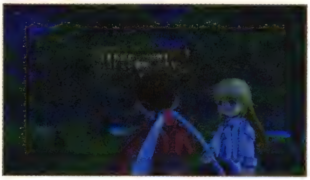
34-03 ヘイムダール MAP → P201

- 壁の下敷きになったエルフを救う……………… D
- 壁で道を塞がれたエルフを救う……………… D
- 族長を救う……………… D

35-01 ダイクの家へ → P222

A ひとりひとりと話そう

ヘイムダールへくると、いったんパーティが解散する。そのあと、仲間たちひとりひとりと会話をしたら、宿屋の前にいるコレットに話かけ、「ああ」を選んで宿屋に入ろう。このとき夜のイベントが発生、フラノールの雪見のイベントでいっしょだった相手とデートすることができる。世界再生の旅が終わったらどうしたいかを語り合うイベントだ。ただし、雪見のイベントでクラトスがいっしょだった場合は、何もおこらずそのまま夜が明ける。準備OKなら、トレントの森への道にいる門番に話しかけよう。



世界再生後のこれからについて、より親密に語り合うとても貴重なイベントだ。

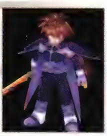
B 不思議な生き物ブッシュベイビー

トレントの森へ行くと、不思議な生き物を見つける。これはブッシュベイビーで、ロイドたちから逃げることで、結果的に森の奥への道を案内してれるのだ。切り株に入ったところにソーサラーリングを当てれば逃げ出して、つぎの切り株へ向かう。これを追っていけば迷わず進むことができる。

ブッシュベイビーを追わないで、マップで確認しながら進んでも大丈夫。

BOSS DATA → P322

243 クラトス・アウリオン（3回目）



HP	12000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

クラトスに接近していると、「雷神剣」や「風雷神剣」で攻撃してくる。基本的にはこの攻撃を防御し、スキの少ない突き系の技を中心に攻めよう。「散沙雨」が防御された場合は、こちらも「散沙雨」→防御。ヒットした場合は、「散沙雨」→「驟雨双破斬」がオススメ。ジャンプでクラトスの背後に回り込み、技・術の硬直中にコンボを叩き込んでもいい。詠唱時間などの要因でやや安定しないため、接近時に詠唱を始めた場合は「裂空斬」で逃げたほうが安全だ。また、端に追い詰められたときも、「裂空斬」で逃げよう。

術・技詠唱時にコンボを狙うときは、タイミングを誤らないようにしたい。

HPにはつねに気を配り、1000を切る前にはアイテムで回復しておきたい。

BOSS

DATA → P318

205 **オリジン**

HP	40000
弱点・耐性	

固定メンバーのふたりと、ジーニアス、リフィルで戦おう。オリジンは火属性、地属性、雷属性、水属性の術・技を使うので、これらの耐性があるアイテムをできるだけ多く装備させると安心だ。火属性と地属性の耐性がある「フレアマント」は、リフィルに装備させるといい。ロイドは耐性属性にこだわらず、直接的な能力を強化して攻めに徹すること。

まず戦闘開始直後にU・アタックを決め、ロイドは突き系のコンボを中心とした近接攻撃を仕掛ける。これでダメージとともに、U・アタックゲージが効率よく溜まるはずだ。もちろん「裂空斬」で背後に回り込むことも忘れずに。チャンスがあれば、通常攻撃×4→「散沙雨」→「虎牙破斬」→「驟雨双破斬」の大ダメージコンボを叩き込むといい。また、オリジンが使う術・技の効果範囲に入った場合は、バックステップか防御技でダメージを回避すること。

オリジンの接近しての攻撃は、どれも防御できるものばかりなので安心だ。

オリジンはコンボが当たりまくる。術に注意すれば思いのほか楽に倒せるはずだ。

パーティが集まると、術・技の被害が大きくなる。ロイドだけでも離れて戦い、全滅しないことを優先させよう。

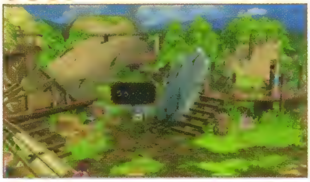
C 好感度1位のキャラクターが離脱

オリジンとの戦闘後、しいながオリジンと契約を交わすと、突然ミトスが現われて好感度1位の仲間の体を乗っ取り、そのまま連れ去ってしまう。ただし、1位がクラトスだった場合は替わりにコレットが連れ去られる。この連れ去られた仲間は、No.35（→P222）まで戻ってこない。

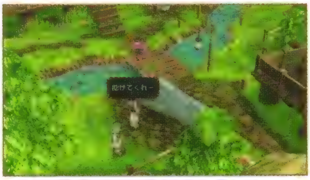
ロイドをかばって、好感度1位の仲間が身代わりになってしまう。

D ヘイムダールを救おう

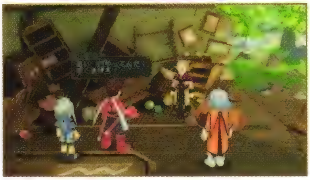
仲間がひとり連れ去られたあとは、自動的にヘイムダールまで戻るが、ヘイムダールは救いの塔の崩壊により破壊されている。ここでは3カ所で逃げ遅れたエルフをすべて助けないとヘイムダールを出ることはできないのだ。族長の家のまえでひとり、族長の家のなかで族長、そして宿屋の前の橋でふたりのエルフを助けよう。このあと、ダイクの家へ行き、ゼロスが死亡している場合にはクラトスが仲間になる。



ひとりは、ヘイムダールに入ってすぐのところで岩の下敷きになっている。



宿屋の前に来ると、ふたりが大きな壁の向こう側に取り残されている。

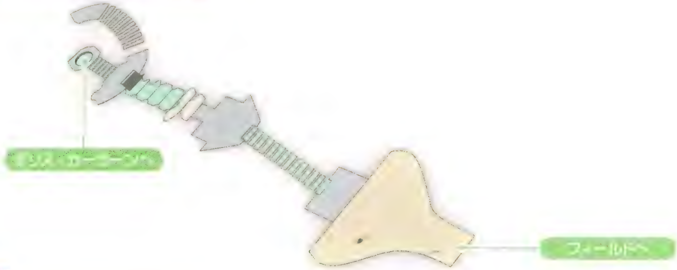


族長の家では族長が逃げずにひとりたたずむ。連れ出して逃がそう。

No.35 契約の指輪～デリスエンブレム

35-02

Map 崩壊後の救いの塔 Dungeon

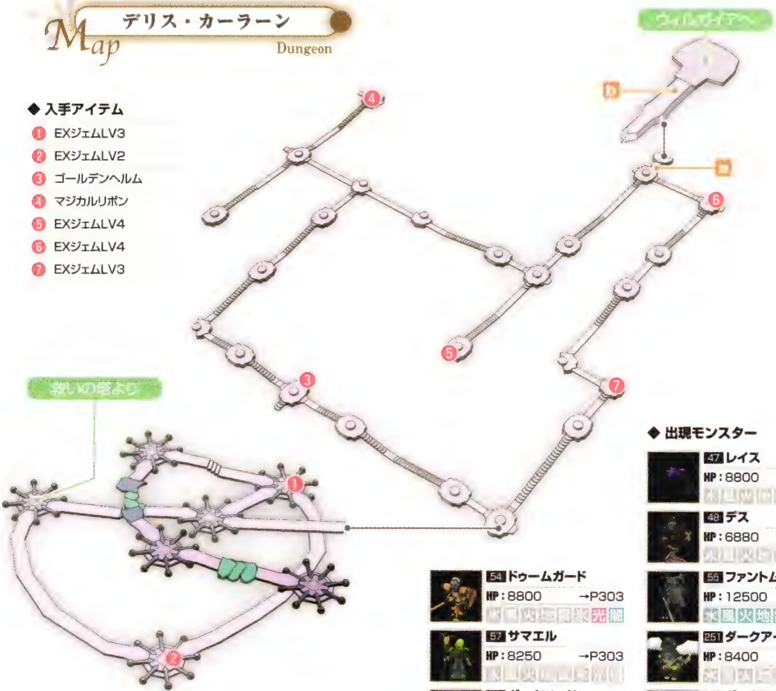


35-03

Map デリス・カーラーン Dungeon

◆ 入手アイテム

1. EXジェムLV3
2. EXジェムLV2
3. ゴールデンヘルム
4. マジカルリボン
5. EXジェムLV4
6. EXジェムLV4
7. EXジェムLV3



◆ 出現モンスター

47 レイス
HP：8800 →P302

48 デス
HP：6880 →P302

54 ドゥームガード
HP：8800 →P303

55 ファントムナイト
HP：12500 →P303

57 サマエル
HP：8250 →P303

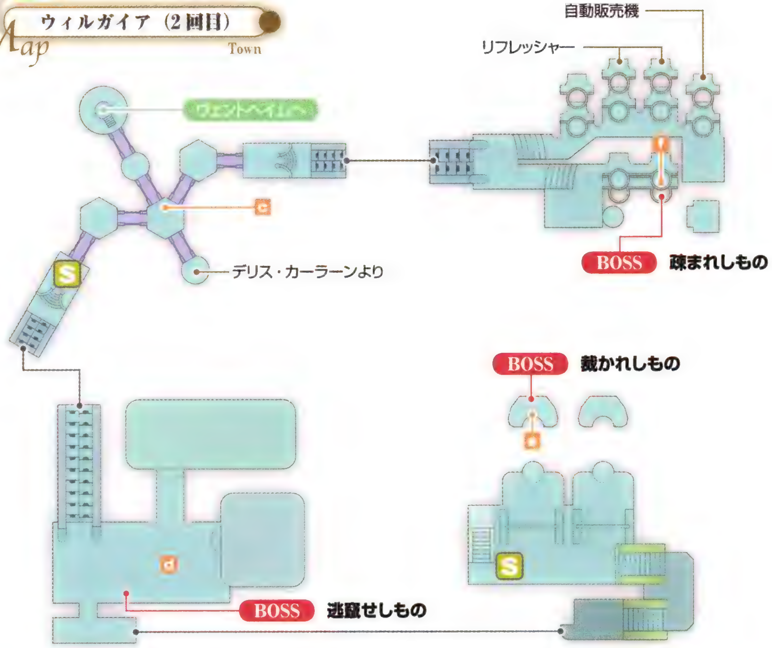
251 ダークアーチャー
HP：8400 →P323

249 ダークソード
HP：8930 →P322

248 ダークスピア
HP：9540 →P322

35-04

Map ウィルガイア（2回目） Town



35-01 ダイクの家 MAP → P114

- ダイクと話す
- 「エターナルリング」を入手する
- 「マテリアルブレード」を入手する
- ゼロスがいない場合、クラトスが仲間になる …………… A

35-02 崩壊後の救いの塔 MAP → P221

- 準備ができたら「ああ、大丈夫だ」を選ぶ

35-03 デリス・カーラーン MAP → P221

- 最奥部まで進むと、ロイド以外の仲間が罠にかかる
- ワープ装置手前でトレントの森からさらわれた仲間が戻ってくる… B

35-04 ウィルガイア（2回目）

- 3ヵ所に分かれて捕まっている仲間を助ける …………… C

BOSS 逃竄せしもの、疎まれしもの、裁かれしものと戦闘

- 「デリスエンブレム」を入手する

SUB 「トリエットの夜」 場所 トリエット → P250

SUB 「メテオスォーム修得」 場所 ヘイムダール → P250

SUB 「マクスウェルと契約」 場所 エグザイア → P251

SUB 「クラトスの秘密5」 場所 ヘイムダール → P251

SUB 「ガイアクリーヴァー入手」 場所 オゼット → P251

SUB 「ダイナスト入手」 場所 メルトキオ → P251

●イベントクリア時

ダイナスト入手後

↑↑↑

SUB 「封印の間のヴェリウス」 場所 マーテル教会聖堂 → P251

SUB 「ロイドの銅像」 場所 最終段階まで復興したルイン → P252

●イベントクリア時

ロイドの銅像を見て

↑

SUB 「伝説の一騎打ち」 場所 ミズホ → P252

SUB 「勇者ミトス物語2」 場所 シルヴァラントベース → P252

36-01 ヴェントヘイムへ → P226

A クラトスの場合の準備

ダイクの家に来たとき、ゼロスが仲間にいなければクラトスが仲間に復帰する。クラトスはLVこそ上がっているものの、術・技の使用回数が少ないため、離脱したときと比べてほとんど術・技を習得していない。パーティに入れるつもりなら、フィールドなどで戦って、ある程度術・技を習得させたい。

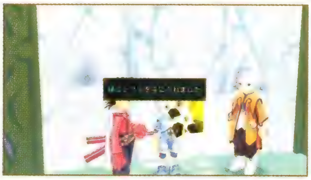
B さらわれた仲間が合流

デリス・カーラーンは複雑な仕掛けもないので迷うことはないが、a まで進むとロイド以外の仲間が全員捕まってしまう。このあと、好感度が高い仲間がひとり b か c で戻り、それ以外の仲間はウィルガイアで3ヵ所に分けて捕らえられているのを助ければいい。それまでは仲間が少ないので戦闘は慎重に。

D 3ヵ所で仲間を助ける

ウィルガイアでは、d、e、f にそれぞれふたりずつ仲間が捕えられていて、近づいて話しかけると助け出せる。仲間を助けたあと、それぞれの場所には近くに何かが落ちていて、それを調べて「はい」を選ぶとボス戦、「いいえ」を選ぶと保留にできる。これは戦わなくても進めるのだが、倒しておけばこのあと戦うミトスの耐性属性を減らせるのだ。

逃竄せしものを倒したあと、その場所で「クモのミニチュア」が入手できる。



疎まれしものを倒したあとは、その場所で「鏡のかけら」を見つけて入手できる。

裁かれしものを倒すと、血だまりから「刃がかけたナイフ」が入手できる。

BOSS DATA → P318

209 逃竄せしもの

HP	20000
弱点・耐性	水 雷 光 闇

BOSS DATA → P318

210 疎まれしもの

HP	20000
弱点・耐性	火 氷 光 闇

BOSS DATA → P319

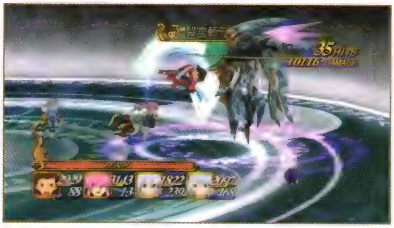
211 裁かれしもの

HP	20000
弱点・耐性	風 地 光 闇

3体のボスの出現場所は、魔法陣が逃竄せしもの、ガラスのかけらが疎まれしもの、血だまりが裁かれしものとなる。どのボスも同じような強さなので、近い場所のボスから戦えば問題ない。メンバーはバランスのいいロイド、プレセア、ジーニアス、リフィルの4人。それぞれのボスの耐性属性の術などは、最初から使えないようにしておくこと。

3体のボスは大きいので、「烈空斬」からのコンボが決まりやすい。「烈空斬」→「散沙雨」→「虎牙破斬」→「驟雨双破斬」などの大コンボを積極的に狙うといい。ボスは中級魔術を使ってくるが、無視して強引にコンボをくり返して倒そう。

仲間を助けると、その周囲に特徴的な印が確認できるはず。ここを調べよう。

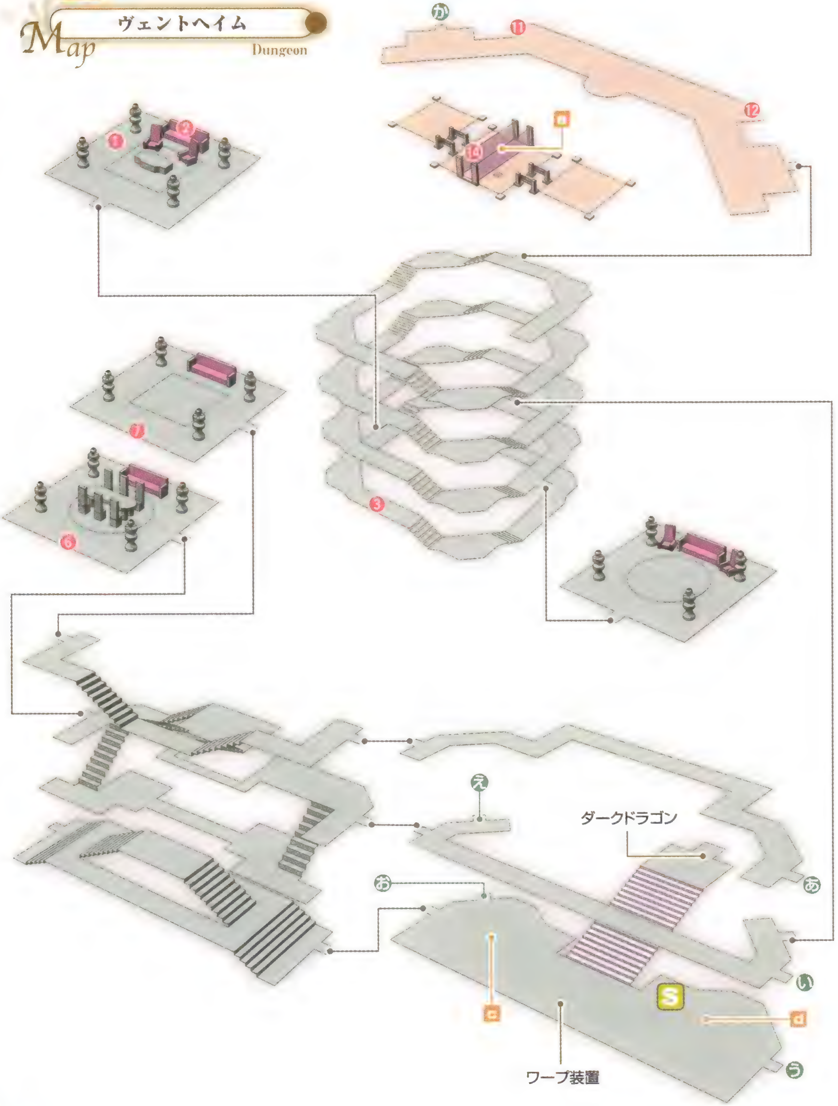


仲間と協力してコンボを繋げると、簡単に大ダメージになる。U・アタックを使わなくても、素早く倒せるはずだ。

No.36 最後の戦い

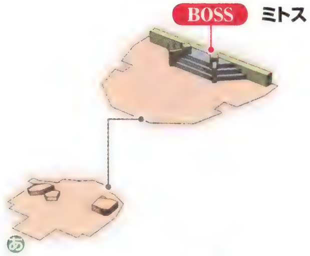
36-01

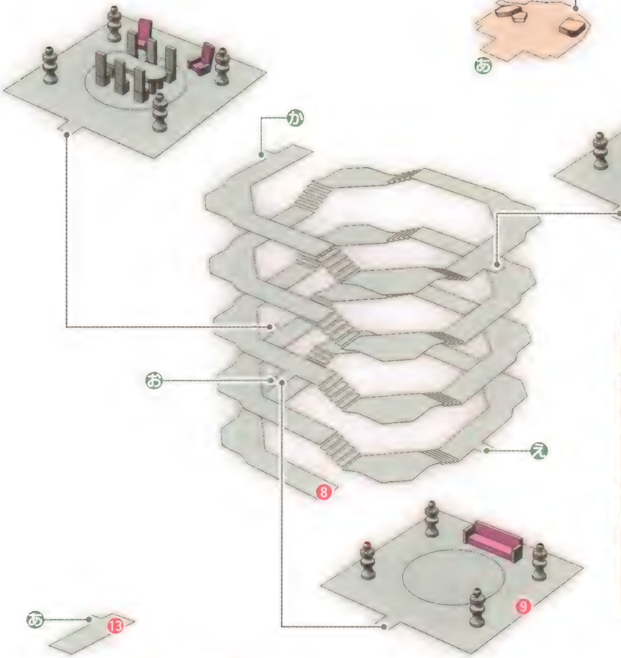
Map ヴェントヘイム Dungeon

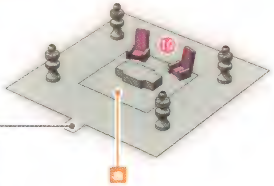


◆ 入手アイテム

1 スペシフィック	8 Bラインシールド
2 生者必滅	9 エリクシール
3 EXジェムLV4	10 過去の石版
4 トリート	11 エレメンタルガード
5 プリズムガード	12 忍刀血桜
6 リングシールド	13 未来の石版
7 デモンズシール	14 封魔の石







◆ 出現モンスター

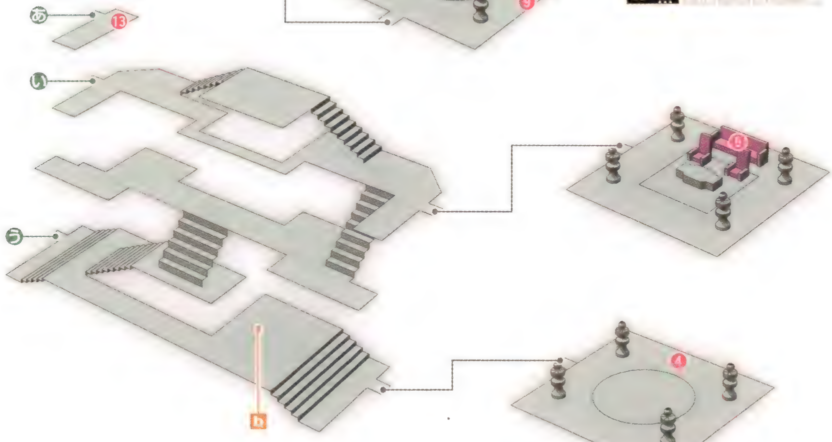
250 ダークコマンド
HP：7890 →P322

251 ダークアーチャー
HP：8400 →P323

249 ダークソード
HP：8930 →P322

248 ダークスピア
HP：9540 →P322

176 ダークドラゴン
HP：19000 →P315



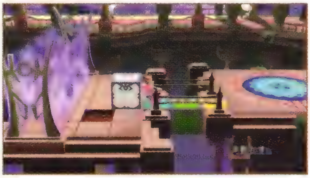
36-01 ヴェントヘイム MAP → P224
宝箱を回収する …… A B
SUB 「禁書の記憶」 場所 ヘイムダール → P252
扉の前のダークドラゴンと戦闘 …… C
扉を開けて仲間全員の決意を聞く …… D
SUB 「神無月入手」 場所 ミズホ → P254
SUB 「孫への贈り物 ジーニアスVer.」 場 フラノール → P254
SUB 「孫への贈り物 プレセアVer.」 場所 フラノール → P254
BOSS ミトスと戦闘
エンディングへ

A 先にアイテムを入手しよう

ヴェントヘイムでは、入って正面にいるダークドラゴンを倒してそのさきの扉を開ければもうボス戦は目の前。しかし、貴重なアイテムが入った宝箱がたくさんあるので、さきにそれらを回収したい。

B 「禁書の記憶」を発生させるには

宝箱回収中に a と b で敵を倒すとそれぞれ「過去の石版」、「未来の石版」が入手できる。これは、サブイベント「禁書の記憶」(→ P252) に必要な「封魔の石」を入手するためのアイテム。この 2 枚の石版を持ってダークドラゴンのフロアへ行くと、そこに 8 色のブロックが出現する。これらを、下記のブロックを運ぶ場所と色を参考に、c と d にそれぞれ運んで e に持っていき、中央の台とのあいだの穴に入れていこう。すべての色を順番に入れれば、中央のバリアが消え「封魔の石」が入手できる。これで「禁書の記憶」ができるようになる。



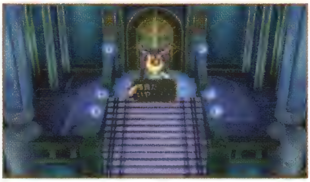
ここに指示通りの色のブロックを落とせば、中央へ行けるのだ。

◆ ブロックを運ぶ場所と色

- 過去の石版 c: 黒 → 青 → 赤 → 紫
- 未来の石版 d: 黄 → 緑 → 水 → 白

C 接近しての攻撃が有効

扉を守るダークドラゴンは、話しかけて「勝負だ」を選択すると戦闘がはじまる。ダークドラゴンのブレス攻撃にあうと HP が大量に減ってしまうので、つねにダークドラゴンのそばに密着して戦いたい。作戦を「前線で戦え」に設定して、全員で連続攻撃や U・アタックを使って攻撃しよう。密着していると、ときどき尻尾で攻撃されるが、こちらは攻撃力が低いのですぐ回復すれば大丈夫だ。ダークドラゴンを倒すと「ドラゴンメイル」が入手できる。これはクラトスかゼロスが装備できる武器だ。

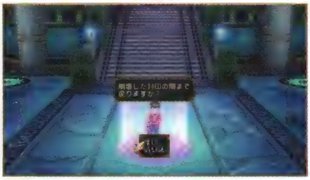


ここにいるダークドラゴンは、話しかけさえしなければ戦闘にならない。

D いったん外へ出られる

ダークドラゴンを倒し、扉を開けると、仲間全員の決意を聞くイベントとなる。そのあとそのさきへ進めば最後のボス戦となる。そのまま進んでもいいが、ここで引き返して街に戻ることも可能だ。このタイミングで見られるようになるサブイベントもあるので、最終決戦のまえにサブイベントを見たり、買い忘れたアイテムなどをそろえたりするのもいい。ねこにん探検隊へ依頼すれば、ここまでに取り逃してしまったアイテムを見つけてくれることもあるので、お金に余裕があったら活用しよう。

ここで全員の決意を聞くことになる。このあとは、進んでも戻ってもいい。



戻るときは、ワープ装置から崩壊後の救いの塔へ行き外へ出よう。

BOSS

DATA → P321

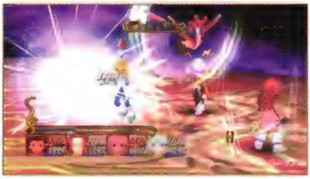
240 ミトス

HP	55000
弱点・耐性	光

ロイド、ジーニアス、リフィル、ゼロス（もしくはクラトス）で挑むのが理想。ゼロスを外し、プレセアで攻撃的に攻めるのもいい。ミトスは光属性の術・技を多く使うので、装備で光耐性をアップさせると安心。防御技が使えない「ホーリーランス」、「アブソリュート」、「インディグネイション」の術・技は、ダッシュや「裂空斬」で回避する。時間が止まる「タイムストップ」は、発動のタイミングで防御技を使うと、その状態で時間が止まることを覚えておこう。またリフィルは「リフレクトリング」と「レジストリング」で、各属性の耐性を上げておきたい。

ミトスはHPが41000、14000以下になると、「イノセント・ゼロ」を使ってくる。これは封印、猛毒、麻痺、攻撃力低下、防御力低下、虚弱のなかからランダムで効果が付加され、回避不可能という術・技。しかし、この技はU・アタックで打ち消せる。発動のタイミングでミトスに接近している必要があるので、完璧に封じることは難しいが、これを使いながら戦うことで勝機も見えてくる。

ミトスは近距離と遠距離に瞬間移動する。遠い場合は術・技を使う。



HPが減って危険な状態からの緊急回避にも「裂空斬」が使いやすい。

「イノセント・ゼロ」対策のためにも、U・アタックが当たる接近戦を挑みたい。

BOSS

DATA → P322

241 ミトス（変身後）

HP	60000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇

メンバーやHPなど、まえの戦闘の状態をそのまま引き継いでの連戦となる。このため、まずはHPなどの回復を最優先すること。そのためにはロイドがミトスに接近戦を挑み、囮になってもいい。そのときは、コンボでダウンが狙える「獅子千裂破」を使い、できるだけ時間を稼ぎたい。

ミトスは火属性の「エクスプロード」、「フレイムランス」、雷属性の「サンダーブレード」、「スパークウェブ」、「ヴォルトアロー」、光属性の「ジャッジメント」、「プリズムソード」、風属性の「マイトアトラス」、氷属性の「アブソリュート」を使う。接近戦になってもこれらの術・技を使ってくるが、ここでは「裂空斬」→「散沙雨」からのコンボも狙えるので、強引に攻めて少しでもダメージを与えよう。突き系の術・技でコンボ数を増やせば、U・アタックを2回使うことも可能だ。

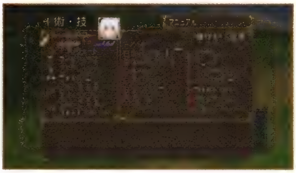
ちなみに、このミトスからは「EXジェムMAX」というレアアイテムが盗める。これを成功させるには、複合EXスキルの「アイテムゲッター」を覚えたコレットを、ミトス戦の段階から参加させる必要がある。戦闘中は「アイテムスティール」だけを使うように設定するといい。これで戦闘に勝利すると、戦闘報酬と合わせ2個の「EXジェムMAX」が手に入る。

インターバルがないので、戦闘開始直後はHP回復を最優先させること。

ここでのミトスは「タイムストップ」や「イノセント・ゼロ」を使用しないため戦いやすい。これに勝てばエンディングだ。

Check Point（2～4人でプレイしてみよう！！）

本作は、プレイステーション3用コントローラーが複数あれば、戦闘時のみ、ふたり以上で協力してプレイすることができる。具体的には、2～4人目の戦闘メンバーをほかのプレイヤーが操作できるというもの。協力プレイによって、ボス戦などをクリアすることが容易になるほか、2周目で難易度ハードに挑戦したり、ソードダンサーやサブイベント「禁書の記憶」で登場する強敵に挑むのが格段に楽になる。



2P、3P、4Pが2、3、4人目に対応している。操作したい仲間をその位置に置こう。

2人でプレイする場合

❶ 2P用コントローラーをPS3に接続する
❷ 1P用コントローラーでメニューを開き、「術・技」から 2人目の操作モードを変更
❸ 戦闘に突入すれば2Pも操作できる

3~4人でプレイする場合

❶ USBポートにUSBハブを接続する
❷ 2～4P用コントローラーをUSBハブに接続する
❸ 1P用コントローラーでメニューを開き、「術・技」から2～4人目の操作モードを変更
❹ 戦闘に突入すれば2～4Pも操作できる

リフィルやジーニアスの操作を2Pプレイヤーに任せると、戦闘不能による全滅を避けやすくなる。

ボス戦を協力プレイ

シルヴァラント編のクライマックスとなる、レミエル、クラトスの連戦。やや難度の高いクラトス戦も、ふたり以上で前衛をプレイし、レミエル戦終盤で回復の機会を作れば、比較的余裕ができる。テセアラ編では、頭数の多い飛竜戦、セルシウス戦が厄介だが、複数の前衛が自由に動けると、非常に対応が楽になるはず。

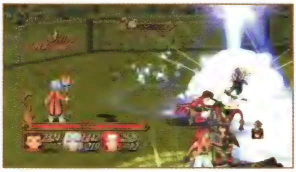
また、物語には直接関わらないソードダンサーも、かなりの強敵。できれば3人以上でプレイし、リフィルでこまめに回復しつつ、前衛ふたりで吹き飛ばしを試みる戦法が効果的だ。

頭数の多いボス戦では、ひとりが遊撃に回って弱いほうの攻撃を引きつけ、残りが本命を全力で撃破しよう。

闘技場で協力プレイ

闘技場のパーティ戦は、味方が3人なので、4人パーティでの戦いとは少し勝手が異なるうえ、アイテムが使用できない。こういう戦いこそ、マルチプレイの本領発揮だ。メンバーにリフィルを入れて、敵の攻撃を受けないようこまめに移動しつつ、全体補助や全体回復で味方を援護。残るふたりで、敵メンバーをひとりずつ倒そう。

最初に、攻撃力アップと防御力アップをかける。以後も、回復の合間に補助治癒術をかけ直そう。



敵がふたりになったら、前衛ふたりがそれぞれに張り付き、攻撃する形に切り替えれば、安心だ。

Subevent
サブイベント

TALES OF SYMPHONIA
テイルズ オブ シンフォニア

サブイベント

本作では、本編のストーリーとは別に数多くのサブイベントが用意されている。ここでは、より奥深く物語を楽しむために必要となる、94個の全サブイベントのデータを掲載。下の索引も併用しながらコンプリートしよう。

○ サブイベント索引（50音順）

チェックボックス	サブイベント名	シナリオナンバー	参照ページ
☐	アイフリードの宝	No.32	P248
☐	アリシアの墓参り	No.25	P241
☐	アルタミラの野外劇場	No.25	P241
☐	アルタミラの宿屋	No.25	P241
☐	アルタミラの遊園地	No.25	P241
☐	EB（エモーショナルバルーン）	No.5	P233
☐	イガグリ復活	No.32	P248
☐	一日入店	No.28	P244
☐	一日メイドさん	No.32	P248
☐	エクスフィアは生きている	No.28	P243
☐	エリート狂想曲	No.6	P233
☐	おいでませテセアラ温泉	No.32	P248
☐	王女誘拐	No.30	P245
☐	おじさん	No.24	P239
☐	弟想い	No.4	P232
☐	大人な子供 1	No.17	P237
☐	大人な子供 2	No.27	P242
☐	オリエンテーリング	No.7	P234
☐	ガイアクリーヴァー入手	No.35	P251
☐	会長のお仕事	No.32	P250
☐	カスタマイズ説明	No.3	P232
☐	神無月入手	No.36	P254
☐	禁書の記憶	No.36	P252
☐	クラトスの秘密 1	No.17	P237
☐	クラトスの秘密 2	No.18	P238
☐	クラトスの秘密 3	No.27	P243
☐	クラトスの秘密 4	No.32	P248
☐	クラトスの秘密 5	No.35	P251
☐	クララ救出	No.26	P242
☐	紅の神子	No.33	P250
☐	くろのあ	No.30	P245
☐	決闘！ 評決の島	No.28	P244
☐	剣術指南 1	No.6	P234
☐	剣術指南 2	No.9	P235
☐	剣術指南 3	No.10	P236
☐	剣術指南 4	No.13	P236
☐	コレクター図鑑	不定期	P254
☐	ザ・アイアンシェフ	No.34	P250
☐	さよならテセアラ 1	No.26	P242
☐	さよならテセアラ 2	No.26	P242
☐	サンドワーム	No.23	P239
☐	ジーニアスとミトスの冒険	No.28	P244
☐	真珠の指輪 1	No.17	P237
☐	真珠の指輪 2	No.27	P242
☐	真珠の指輪 3	No.32	P249
☐	人物名鑑	No.11	P236
☐	それでもイヌが好き	No.29	P245
☐	ダイナスト入手	No.35	P251

チェックボックス	サブイベント名	シナリオナンバー	参照ページ
☐	旅立ち前のリフィル	No.1	P232
☐	だるまさんがころんだ	No.15	P237
☐	ダンスパーティ	No.32	P249
☐	伝説の一騎打ち	No.35	P252
☐	闘技場	No.31	P246
☐	読書週間 1	No.1	P232
☐	読書週間 2	No.6	P234
☐	読書週間 3	No.9	P235
☐	読書週間 4	No.9	P235
☐	読書週間 5	No.16	P237
☐	トップブリーダー	不定期	P254
☐	トリエットの夜	No.35	P250
☐	謎の覆面美青年剣士	No.31	P247
☐	ニセ神子 1	No.9	P235
☐	ニセ神子 2	No.23	P239
☐	ニセ神子 3	No.27	P243
☐	ネオルイン誕生	No.24	P240
☐	ねこねここねこ	No.32	P249
☐	配膳ゲーム	No.6	P234
☐	パラグラフ王廟の報告	No.9	P235
☐	封印の間のヴェリウス	No.35	P251
☐	フラノールの子供	No.27	P243
☐	ほの暗い井戸の底から	No.17	P238
☐	マクスウェルと契約	No.35	P251
☐	魔剣士	No.21	P238
☐	孫への贈り物 ジーニアス Ver.	No.36	P254
☐	孫への贈り物 プレセア Ver.	No.36	P254
☐	真夜中の天使 しいな Ver.	No.32	P250
☐	真夜中の天使 ゼロス Ver.	No.32	P250
☐	巫女さん	No.32	P249
☐	神子の宝珠が目に入らぬか	No.31	P247
☐	水着	No.32	P249
☐	ミスターパルマコスタ	No.7	P235
☐	みんなのオゼット姉さん	No.21	P239
☐	メテオスォーム修得	No.35	P250
☐	燃える燃えるよボクの家	No.2	P232
☐	もてもてリーガル	No.25	P240
☐	モンスター図鑑	No.27	P243
☐	勇者ミトス物語 1	No.24	P240
☐	勇者ミトス物語 2	No.35	P252
☐	指輪物語 1	No.24	P240
☐	指輪物語 2	No.30	P245
☐	リフィルの母	No.27	P243
☐	料理説明	No.2	P232
☐	料理マスター	不定期	P254
☐	ルイン復興	No.13	P236
☐	ロイドの銅像	No.35	P252
☐	忘れな草	No.28	P244

❶ サブイベントのタイトル

ほの暗い井戸の底から 期間限定 連動イベント

サブイベントのタイトル。右側は、そのサブイベントが期間限定かどうか、ほかのサブイベントと連動しているかどうかを表示している

期間限定

このイベントを見られる期間に限りがあることを示す

連動イベント

このイベントを見ることが、ほかのイベントの発生条件に関わることを示す

❷ サブイベントの各種データ

期間	No.18 プレセアが仲間入り～No.22 オゼット炎上まで
場所	オゼット／宿屋
入手	メンバーの好感度
好感度	●クラトスについて 「不安だな」　「気にしてても始まらない」

期間

イベントを見られる期間。終了期限の記載がないものは期間限定ではない

場所

イベントの発生場所。数ヵ所移動するイベントは、最初の発生場所のみ表記

入手

そのイベントで入手可能なアイテム、称号、好感度などを表記

好感度

好感度を上げられる場合、選択肢の回答に対する好感度の変化を表記

【好感度のキャラクターアイコンの見方】

… ロイド	… ジーニアス	… ゼロス
… コレット	… リフィル	… プレセア
… クラトス	… しいな	… リーガル

【好感度の変化量アイコンの見方】

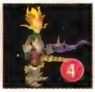
↑ ………… 小アップ	↓ ………… 小ダウン
↑↑ …… 中アップ	↓↓ …… 中ダウン
↑↑↑ … 大アップ	↓↓↓ … 大ダウン

❸ イベントに出現するボスのデータ

BOSS ❶235 ❷アビシオン

HP ❸20000

弱点・耐性 ❺



ボスが出現するサブイベントのときは、このデータを掲載。HP や弱点・耐性などを参照して戦おう。

❶「モンスター図鑑」に対応する番号
❷ボスの名前
❸ボスの最大 HP
❹ボスのグラフィック
❺ボスの弱点・耐性
ボスの弱点耐性。与えるダメージが増加する弱点属性をピンク、軽減される耐性属性を青で示している

読書週間1

期間限定
連動イベント

期間 No.1スタート後～No.5 パルマコスタへ出航まで
場所 イセリア／コレットの家
入手 ―

「読書週間」はロイドたちが、世界設定に関する書物を読んでいく全５回からなる連続イベント。コレットの家の２階右側にある本棚を調べると１冊目となる「マーテルさまの教え」を読むことができる。パルマコスタへ出航するまでに忘れずに読んでおこう。

旅立ち前のリフィル

期間限定

期間 No.1マーテル教会聖堂終了～No.2 イセリアの森入口まで
場所 イセリア／教室
入手 ジーニアス称号「姉想い」

マーテル教会でのイベント終了後、教室に行くと発生する。コレットに同行して旅に出ることになったリフィルをジーニアスが心配するイベントで、事前にコレットの家で話を聞いておくと会話の内容が変化する。会話後、ジーニアス称号「姉想い」を入手。

料理説明

期間限定

期間 No.2 コレットの家～No.2イセリア襲撃まで
場所 イセリア／ジーニアスの家
入手 食材「ブレッド」×3、食材「レタス」×3、食材「ビーフ」×3

コレットの家でロイドが旅への同行を断られる会話を見たあと、ジーニアスの家にいくと発生するイベント。料理についての基本説明を聞いたあとで「サンドイッチ」の食材を入手する。料理システムのチュートリアルであるため、その後は、ジーニアスの家の引き出しを調べることで何度でも説明が聞ける。

「サンドイッチ」はアイテムが少ない序盤の回復源として即役立つ。

燃える燃えるよボクの家

期間限定

期間 No.2 イセリア襲撃中～No.2 ロイド追放まで
場所 イセリア／ジーニアスの家
入手 ―

イセリアがディザイアンに襲撃されるイベントが発生中に、ジーニアスの家の前に行くと見られる。ただし、この襲撃イベント中、右回りで広場に行くとマーブルとの戦闘が発生し、そのままロイド追放まで進むので、必ず左側を通って行くようにしよう。

カスタマイズ説明

期間限定

期間 No.3 トリエット～No.5 イズールド出航まで
場所 トリエット／市場
入手 防具「ソフトレザー」

トリエットの市場に行くとカスタマイズ屋から声をかけられ、カスタマイズの説明を受けられる。また、このとき道具「毛皮」を持っていると防具「ソフトレザー」と交換してくれ、その場で「ソフトレザー」を防具「ハードレザー」にカスタマイズできるようになる。

「毛皮」は、シルヴァラントベースで入手したあと、市場で交換できるのだ。

弟想い

期間限定

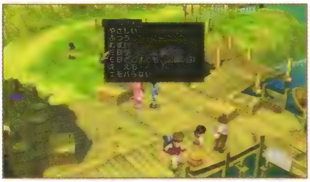
期間 No.4 コレット天使化～No.5 イズールド出航まで
場所 トリエット／入口
入手 リフィル称号「弟想い」

旧トリエット跡でのコレット天使化の第１段階を見たあと旧トリエット跡を出る。ふつうはこのあとイズールドに向かうのだが、そのまえにトリエットに立ち寄ると、街に入ってすぐこのイベントが発生する。入口で転ぶジーニアスをリフィルが想いやるという内容で、リフィルが称号「弟想い」を入手。

EB(エモーショナルバルーン)

期間	No.5 イズールド到着～
場所	イズールド／船着き場
入手	やさしい：道具「アップルグミ」×5、ふつう：道具「ライフボトル」×5、むずい：道具「レモングミ」×5

イズールドの手配書の前に立っているエモバルねこにんに話かけると「EB（エモーショナルバルーン）」というミニゲームを遊ぶことができる。エモバルねこにんが出すEBの絵柄と同じ絵柄のEBを、コントローラーのボタン入力で、一定時間内に表示させていくというもの。難度は３段階あり、クリアに必要な正解数が異なっている。「やさしい」は10問連続正解でクリア、「ふつう」は15問連続正解でクリア、「むずい」は30問連続正解でクリアとなる。さらに、「ふつう」と「むずい」には、コントローラーの方向キーに割り振られる４つのEBに加えて、喜びと泣きのポーズが追加され、難度が増している。また、正解の連続記録更新を目指す「EBずっと」と「EBどこまでも」も遊ぶことができる。記憶力に自信があれば問題ないが、まず最初に表示されるコントローラーのEBの割り振りをメモし、それを確認しながらプレイすればよりクリアが楽になる。


3つの難度と異なり、「EBずっと」と「EBどこまでも」には賞品がない。

最初に出る、この割り振りをメモしよう。あとは正確に入力をするだけだ。

ちなみに、入力までの制限時間は約3秒ほど。わりと余裕があるのだ。

エリート狂想曲

期間限定

期間	No.6 パルマコスタ到着～No.26 パルマコスタ崩壊まで
場所	パルマコスタ／学問所2階教室
入手	ジーニアス称号「優等生」、ジーニアスの好感度（表参照）

パルマコスタの学問所の２階へ行くと発生するイベント。パルマコスタの学生とジーニアスが試験で対決することになる。勝負本番のまえに２階の教室でメンバー全員による自習を行なう展開になり、このとき下の表のような問題が出される。

じつは、この試験勝負にはちょっとした仕掛けがあり、勝負本番の試験はセリフだけで進み、問題などの出題は行なわれないのだ。自習時の問題が実際の勝負の問題と同じになっているので、自習時に全問正解しておけば本番も全問正解で勝ちとなる。また、自習時の正解数によってジーニアスの好感度も下の表のように変化する。ちなみに、ジーニアスの称号「優等生」は、勝負の結果に関わらず入手できる。

試験の結果は、１～２問正解なら引き分け、全問不正解は負けだ。

自習のときの問題に正解すると、ロイドのセリフが「……」となる。

◆ 自習のときの問題

旧トリエット跡でロイドがクラトスから習ったのは何?	粋護陣
オサ山道でジーニアスが代入した 9.8 は何のこと?	重力加速度
ロイドが生まれた場所は?	わからない

◆ 正解数による好感度

全問正解	↑↑↑
２問正解	↑
１問正解	↓
全問不正解	↓↓↓

配膳ゲーム

期間限定

期間	No.6 パルマコスタ到着～No.26 パルマコスタ崩壊まで
場所	パルマコスタ／学問所1階食堂
入手	働きに応じたガルド、パルマコスタワイン(初回のみ、ショップでパルマコスタワインを買えなかったとき)、コレット称号「特級ウェイトレス」

パルマコスタの学問所の 1 階食堂にいるコックに話しかけると遊べるミニゲーム。注文を受けたお客に正確に料理を渡していくもので、3 回連続で仕事を完遂すれば結果に応じたガルドとコレットの称号が得られる。また、ニセ神子に弁償するワイン代 1000 ガルドがなく、「パルマコスタワイン」が買えなかったときに限り、「パルマコスタワイン」がもらえる。

読書週間2

期間限定
連動イベント

期間	No.6 パルマコスタ到着～No.9 風の封印解除まで
場所	パルマコスタ／学問所
入手	—

パーティにコレット、ジーニアス、リフィル、クラトスがいるときにパルマコスタの学問所に入ってすぐ右の部屋内で、右側の壁あたりを調べると連続サブイベント「読書週間」の 2 冊目の本を読むことができる。本のタイトルは「誰でもわかる世界のえらい人 世界を救った偉人・ミトス」だ。

剣術指南1

期間限定
連動イベント

期間	No.6 パルマコスタ到着～No.7 ドアの協力要請まで
場所	パルマコスタ／総督府前
入手	クラトスの好感度
好感度	●クラトスへの返事 「いや、やめとく」 ↓↓ 「じゃあたのむよ」 ↑↑

パルマコスタの総督府前にいる衛兵に話かけるとイベントが発生。クラトスと訓練をしていく連続イベントの第 1 回目となっていて、クラトスの好感度が変化する。訓練するかどうかの選択肢に「じゃあたのむよ」と答えると訓練が開始される。このとき「いや、やめとく」を選んだ場合は、このあとの「剣術指南」のイベントは発生しなくなるので注意しよう。

オリエンテーリング

期間限定

期間	No.7 キリア死亡～No.26 パルマコスタ崩壊まで
場所	パルマコスタ／広場
入手	ロイド称号「パルマコスタ博士」

パルマコスタの広場の右下にいる衛兵に話しかけると発生するミニゲーム。衛兵のヒントをもとに街の人に話しかけ、つぎのヒントを得て、さらにつぎの人を捜す。4 人と話して衛兵のもとに戻ればクリアだ。ワンダーチェフからは下記表のクイズが出される。60 秒以内にクリアでロイドの称号を入手できる。

◆ オリエンテーリングのヒント

No.	ヒント	
0	しっぽを振ってヘッヘッヘッ!	総督府の前のブチイヌ(ペコ)
1	その耳、実は聞こえてる?	学園の隣の庭にいる老婆
2	弐本の槍	総督府の前にいるふたりの警備兵
3	出航!	蒸気船の舵
4	オレは将来海賊になる!	蒸気船の近くにいる少年
5	どこだ! 闇の露天商	市場のカスタマイズ屋正面の隠し通路から行く店
6	息子の帰るその日まで	市場の前の港にいる老人
7	灯台見上げて、はや十秒	市場左奥の灯台の前に立ち、10 秒間待つ
8	魚は傷んでいませんか?	食材屋の店先にある魚
9	旅人を見守る看板フラワー	宿屋の窓辺に飾ってある花
10	大人の味	バーのテーブルに置いてあるワイン
11	信仰への疑い	教会左奥にいる青い髪の男性
12	今日のオススメ	学園 1F の食堂の前にあるメニュー
13	先生、わかりました!!	学園 2F、左の教室の黒板
14	ワンダーチェフ	食材屋前の男性 (5 で入手する引換券が必要)

◆ ワンダーチェフが出すクイズの解答

バンエルティアのメルニクス語での意味は?	富
シルエシカの合い言葉は?	ミアキスを胸に
リオンの出身地は?	ダリルシェイド
TOP の収集品「(C)F のちょうぞう」～	FRIENDSHIP
TOP で主人公達が恋の仲介役をしたのは～	カトリーヌとピエール
TOP2 のカイルが育った孤児院の名前は～	デュナミス孤児院
TOD に出てくる以下の 4 つの天上都市～	ヘルレイオス
アタッチメントディスク「くだけちるちから」を～	エクステンション
TOD2 のハロルドが持っていた手製の～	解析君二号改
「テイルズ オブ」シリーズの歴代主人公で～	リッド

ミスターパルマコスタ

期間限定

期間	No.7 パルマコスタ人間牧場クリア～No.12 第4の封印解除まで
場所	パルマコスタ／総督府
入手	—

パーティにコレット、リフィル、しいながいると発生するイベント。パルマコスタ総督府内で人間牧場滅亡記念の勲章名を女性の投票で決めることになる。投票結果は現時点の好感度の高さで決まり下記表のようにもらえる勲章の名前が変化する。

◆ 勲章の名前

女性キャラクターが１位	アーヴィング勲章
クラトスが１位	アウリオン勲章
ジーニアスが１位	セイジ勲章

読書週間3

期間限定　連動イベント

期間	No.9 アスカード到着～No.9 風の封印解除まで
場所	アスカード／ハーレイの家
入手	—

連続サブイベントの第３回目。ハーレイの家で右側の本棚を調べると「天使物語第１巻」が読める。なお、今後の「読書週間」のイベントは、この「読書週間３」を見ないと発生しないので、必ず見ておこう。

読書週間4

期間限定　連動イベント

期間	No.9 アスカード到着～No.12 光の封印解除まで
場所	アスカード／ハーレイの家
入手	—

連続サブイベントの第４回目で、「読書週間３」を見ないと発生しない。アスカード内の下表の場所を移動しながら「天使物語」を読破するもので、このイベントを見ないとつぎの「読書週間５」も発生しない。

◆ アスカードにある本の場所

ハーレイの家	右の部屋左奥の本棚	天使物語第２巻
涼風館（宿屋③）	左の客室奥の本棚	天使物語第３巻
ライナーの家	２階の右の本棚	天使物語第４巻

剣術指南2

期間限定　連動イベント

期間	No.9 リフィル復帰～No.10 アスカード人間牧場初潜入まで
場所	アスカード／清風館（宿屋②）
入手	クラトスの好感度

好感度
●クラトスへの返事
「いや、やめとく」
「ああ、いくよ」

連続サブイベント「剣術指南」の第２回目。さきの「剣術指南１」（→P234）を見ている状況で宿に泊まると発生する。「剣術指南１」と同様に断る選択をすると、以後「剣術指南」は発生しなくなるので注意。

バラクラフ王廟の報告

期間限定

期間	No.9 バラクラフ王廟クリア～No.12 光の封印解除まで
場所	アスカード／ライナーの家
入手	—

バラクラフ王廟をクリアしたあとアスカードへ立ち寄り、家にいるライナーに話しかけると発生。リフィルがバラクラフ王廟でシルフを見た報告を熱く語り、周囲がウトウトするというもの。

ニセ神子1

期間限定　連動イベント

期間	No.9 バラクラフ王廟クリア～No.26 パルマコスタ崩壊まで
場所	アスカード／石舞台前
入手	メンバーの好感度

好感度
●コレットへの返事
「わかったよ」
「だめだ」

ふたつのパートに分かれているサブイベント。コレットが声を失うまえに、まずアスカードへ行き、ひとつ目のイベントを見てから、バラクラフ王廟に行くとふたつ目のイベントが発生し、そこで完結する。ふたつ目のイベントを見忘れないように注意しよう。内容は、パルマコスタで出会ったニセ神子一行との再会で、お布施をだまし取っているニセ神子たちとのやりとりが見られる。アスカードでは選択肢が出るが、その答え方により、パーティにいる仲間の好感度がそれぞれ変化するので注意しよう。

剣術指南3

期間限定　連動イベント

期間	No.10 アスカード人間牧場クリア〜No.11 2回目クリアまで
場所	ルイン／壊れた武器·防具屋の横
入手	クラトスの好感度
好感度	●クラトスについて 「いや、大丈夫だ」 ⬇⬇⬇ 「そうだな」 ⬆⬆⬆

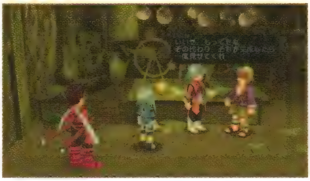
連続サブイベント「剣術指南」の第３回目。「剣術指南２」（→P235）を見ている状況でルインの壊れた武器・防具屋横の戦士と話すと発生。ここで断る選択をすると、以後、イベントが続かなくなる。

人物名鑑

連動イベント

期間	No.11 アスカード人間牧場クリア〜
場所	アスカード／ハーレイの家
入手	貴重品「人物名鑑」、道具「ペリット」×6、ジーニアス称号「人物博士」

アスカードのハーレイの家に行き、ハーレイと話すと貴重品「人物名鑑」と道具「ペリット」６個を入手。また、難度は高いが、人物名鑑完成後にハーレイと話すとジーニアス称号「人物博士」を入手できる。



「人物名鑑」は、ダイクの家でダイクと話したあとで作成可能になるのだ。

剣術指南4

期間限定　連動イベント

期間	No.13 救いの塔突入まえのパーティー自由行動時
場所	ハイマ／お墓の前
入手	クラトスの好感度
好感度	●クラトスへの返事 「いや、その必要はないよ」 ⬇ 「ああ、たのむよ」 ⬆⬆⬆

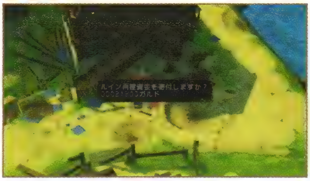
連続サブイベント「剣術指南」のラスト。上記の「剣術指南３」を見ていて、かつハイマのお墓の前でクラトスと２回話すと発生。選択肢で「ああ、たのむよ」を選択するとクラトスの好感度が大きく上昇する。

ルイン復興

連動イベント

期間	No.13 ピエトロの治療後〜
場所	ルイン／宿屋の前
入手	—

ルインにいるピエトロに話かけることでイベントがスタート。ピエトロがいない場合は、ハイマで治療を終えたピエトロにもう一度話しかけ、「ルイン復興」に関するセリフを聞くとルインに移動する。ピエトロに復興資金を渡すごとに街が１段階ずつ復興していくイベントで、段階や資金は下記の表のとおりとなっている。街の発展が７段階まで進むと、異界の扉のイベント後まで発展させることができなくなるので注意。また、街の発展は１段階ずつしか進まないので、あせらず発展に必要な最低限のガルドを渡していこう。分割で投資しても、必要金額を超えての投資ができないため、投資資金のムダは出ない。



投資は１回に１度。連続で投資する場合は、街を出て入り直そう。

◆ ルインの発展

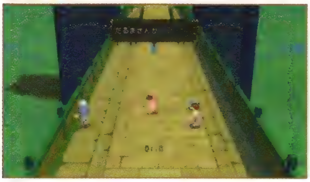
1	準備期間終了	5000
2	村人が３人追加	12000
3	街名が「再生の街 ルイン」	21500
4	イヌが１匹追加、街が少し修繕される	15000
5	村人がひとり追加、街が少し修繕される	20000
6	村人がふたり追加、街が少し修繕される	25000
7	道具屋、宿屋などが完成	35000
8	数名の旅人が訪れる	40000
9	ねこにん探索隊が復活する	45000
10	元の街の規模に、武器屋、カスタマイズ屋復活	50000
11	橋や建物が直り、武器屋の品揃えが最新に	75000
12	街の発展完了	100000
13	しいなの銅像が建つ	5000
14	ロイドの銅像が建つ	5000
15	リフィルの銅像が建つ	5000

※８段以降は、No.23異界の扉のイベント発生後

だるまさんがころんだ

期間	No.15 グランテセアラブリッジ到達～
場所	グランテセアラブリッジ／メルトキオ側
入手	武器「ワールドオブワン」、ジーニアス称号「かけひき上手」

ジーニアスが仲間にいるときにグランテセアラブリッジにいる海こねこにんに話しかけると「だるまさんがころんだ」のミニゲームが遊べる。ゲームはレベル１～３まであり、レベルが高くなるごとに人数が多くなり難度が高くなる。レベル３までの３回を連続でプレイし、途中で１位になれなかった場合はそこでゲームオーバーだ。レベル３をクリアすると、ジーニアスが称号「かけひき上手」を入手。また、ヴェントヘイムのミトス戦直前で仲間全員と話したあとにレベル３をクリアすると武器「ワールドオブワン」が入手できる。



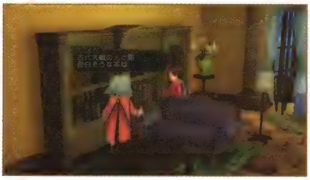
海こねこにんが横を向いたら◉ボタンを連打。欲張らないことも重要。

読書週間5

期間限定
連動イベント

期間	No.16 地下水道クリア～No.18 オゼットでコレット誘拐まで
場所	メルトキオ／ゼロスの屋敷
入手	―

連続サブイベントのラスト。以前に「読書週刊４」（→P235）を見ていることと、リフィルが仲間にいることが発生条件となっている。最後の本はテセアラのメルトキオ、ゼロスの屋敷の２階左側の部屋にある。左側の本棚なのでソファの奥で調べるといい。本のタイトルは「古代大戦の光と影」となっている。



奥の本棚にあるので見落としやすい。最後の本なので必ず読もう。

クラトスの秘密1

期間限定
連動イベント

期間	No.17 ケイトと会話～No.18 オゼットでコレット誘拐まで
場所	サイバック／入口広場
入手	メンバーの好感度
好感度	●クラトスへの返事 「ほっとこうぜ」 ↑↑↑ ↓ 「そうだな」 ↑ ↓ ↓↓↓

サイバックの入口広場で研究員に話しかけると、最近クラトスを見たという情報が聞ける。そのときに出る選択肢の回答によって、仲間の好感度が変化するのだ。クラトスの好感度も変化するので、最終的にクラトスを仲間にしたい人は慎重に選ぼう。

大人な子供1

期間限定
連動イベント

期間	No.17 プレセアの家～No.18 プレセアの仲間入りまで
場所	オゼット／道具屋の前
入手	メンバーの好感度
好感度	●プレセアについて 「わかった」 ↑↑↑↑↑ 「そんな言い方ないだろ」 ↑↑↑↑↑

初めてのオゼット訪問後、プレセアが仲間になるまえに道具屋の前にいる村人と話す。プレセアを悪く言う村人に対しての答えによって仲間の好感度が変化するのだ。また、このイベントを見ておかないと続きの「大人な子供２」（→P242）が見られない。

真珠の指輪1

期間限定
連動イベント

期間	No.17 プレセアの家～No.22 氷の神殿クリアまで
場所	サイバック／市場
入手	貴重品「ピンクパールの指輪」

サイバックの市場にいるヨシュアに話しかけると、しいなが値段の高そうな貴重品「ピンクパールの指輪」を入手するイベントが起こる。これだけだととてもシンプルなイベントに感じるのだが、じつは連続イベントの１回目となっていて、これを見ておかないと、続きとなるサブイベント「真珠の指輪２」（→P242）が発生しなくなる。最後の「真珠の指輪３」（→P249）までつながるイベントなので必見だ。

ほの暗い井戸の底から

期間限定 連動イベント

期間	No.17 プレセアの家～No.20 飛龍の巣クリアまで
場所	ミズホ／雑貨屋
入手	貴重品「神秘のネタ帳」

ミズホの雑貨屋、シャレマルに話しかけるとイベントが始まる。ミズホ内の井戸までシャレマルが無くしたものを取りに行き、シャレマルに渡すと貴重品「神秘のネタ帳」が入手できる。これは、「アルタミラ野外劇場」（→P241）発生に必要なアイテムだ。

クラトスの秘密2

期間限定 連動イベント

期間	No.18 プレセアが仲間入り～No.22 オゼット炎上まで
場所	オゼット／宿屋
入手	メンバーの好感度
好感度	●クラトスについて 「不安だな」 ↑↑↑↓ ↓↓↓↑↑↑ 「気にしてても始まらない」 ↑↑↑↑ ↓↓↓↓

オゼットの宿屋の女性に話しかけるとクラトスの話が聞ける。選択肢による仲間の好感度の変化があり、「気にしてても始まらない」を選ぶとクラトスの好感度が大きく下がり、続きのイベント「クラトスの秘密２」（→P243）も発生しなくなってしまう。

魔剣士

連動イベント

期間	No.20 飛龍の巣クリア～
場所	フラノール／宿屋の左の家
入手	防具「Hガントレット」、防具「ジェットブーツ」、魔装備各種、プレセア称号「うつろな魂」、メンバーの好感度
好感度	●プレセアへの返事 「辛抱してくれ」 ↑↓ 「集めるのやめようか」 ↑↑↑↓

家の前にいるアビシオンに話かけて「ネビリムの鍵」を入手すると、魔装備収集イベントが始まる。すべて揃えてアビシオンに報告するとアビシオンとの戦闘となる。魔装備は右上の表のイベントの進め方と魔装備の場所を参考にして集めよう。なお、進め方❷では選択肢が出て仲間の好感度が変化する。

◆ イベントの進め方

1. 魔装備をひとつ以上入手後、フラノールでアビシオンと話す
2. ガオラキアの森で「邪剣ファフニール」を入手
3. 夜のアルタミラのカジノでチップ250枚と景品「魔神の玩具」を交換
4. 魔装備を8個入手後、フラノールでアビシオンと話す
5. ハコネシア峠のコットンと話し「魔杖ケイオスハート」入手
6. 闇の神殿でアビシオンと戦闘

◆ 魔装備入手場所

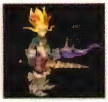
邪剣ファフニール	ガオラキアの森の宝箱❻（→P158）
魔玩ビジャスコア	アルタミラのカジノの景品
魔剣ソウルイーター	トリエットの砂漠でサンドワームに勝利
魔剣ネビリム	フラノールでイベント
魔装アポカリプス	ウィルガイアの宝箱❶（→P207）
魔杖ケイオスハート	ハコネシア峠でイベント
魔符黒翼	地の神殿の宝箱⓫（→P172）
魔神ディアボロス	ラーセオン渓谷の宝箱⓭（→P202）
魔眼デビルアイ	トイズバレー鉱山でバキュラの破片を調べる

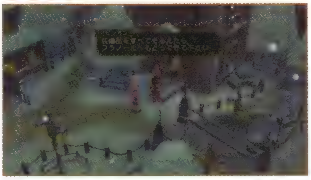
フロア BOSS アビシオン

アビシオンとの戦いは、すべての魔装備を集めてから戦うことになる。彼は闇の神殿最深部にいるので、戦う準備を整えてから向かうようにしたい。アビシオンの最大の特徴は、こちらのメンバーが持つ術や技を使ってくる点。さらに瞬間移動も使ってくるのだ。ここは慎重に、ロイドに攻撃力の高さを活かしたヒット＆アウェイで攻撃させ、ほかの仲間はサポートに回す布陣で手堅く戦おう。また、アビシオンは術も強力なので、詠唱が始まったらU･アタックなどで回避を。なお、この戦闘に勝利すると、防具「Hガントレット」と防具「ジェットブーツ」が入手できる。

BOSS 235 **アビシオン**

HP	120000
弱点・耐性	





結果的にアビシオンにダマされた形なのだが、魔装備は手元に残る。

みんなのオゼット姉さん

期間 No.20 飛竜の巣クリア～
場所 メルトキオ／音楽家の屋敷
入手 プレセアの好感度(表参照)

メルトキオの音楽家の屋敷に行き、部屋の中にいる女の子に話かけるとイベントがスタート。複数の場所を移動して進めるイベントになっていて、途中で出る選択肢でプレセアの好感度を上げることができる。好感度アップのチャンスが4回もあるので、下表のイベントの進め方を見ながら完結させせよう。なお、選択肢によるプレセアの好感度の減少はない。

◆ **イベントの進め方とプレセアの好感度の上昇**

[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	メルトキオ／音楽家の屋敷	女の子（ジャネット）と会話
2	メルトキオ／音楽家の屋敷前	「どうかしたのか?」↑↑
3	サイバック／王立研究院前	研究員（ホレス）と会話
4	サイバック／王立研究院右を出る	「このままでいいのか?」↑↑
5	メルトキオ／音楽家の屋敷	ジャネットと会話
		部屋から出る
		「プレセア…」↑↑
		「行こうか」／イベント終了
6	メルトキオ／音楽家の屋敷前	会話イベント ↑↑

サンドワーム

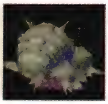
連動イベント

期間 No.23 異界の扉イベント～
場所 トリエット／入り口
入手 武器「魔剣ソウルイーター」

トリエットに入ってすぐ近くとオアシスにいる村人ふたりと会話してサンドワームに関する情報を得よう。するとトリエット砂漠北西にスキットポイントが出現し、接触することでサンドワームと戦えるようになる。倒すと武器「魔剣ソウルイーター」が入手できる。

BOSS 131 **サンドワーム**

HP	13500
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇



ニセ神子2

期間限定
連動イベント

期間 No.23 異界の扉イベント～No.26 パルマコスタ崩壊まで
場所 発展後のルイン／教会の前
入手 —

連続のサブイベント「ニセ神子」の第2回目。以前に「ニセ神子1」（→P235）をすべて見ている状態で、10段階まで発展させたルイン（→P236）の教会の前に行くと発生する。ちなみに、ルインを11段階まで発展させるためにはトータル34万3500ガルドが必要だ。

おじさん

期間 No.24 絶海牧場クリア～
場所 トリエット／宿屋の前
入手 ロイド称号「おじさん」、1980ガルド

トリエットの宿屋の前にいるおじさんに話しかけると「おじさん」というタイトルのミニゲームがプレイできる。内容は、徒歩によるレースをしながら近付いてくるおじさんの順位を記憶しておき、レース後に横一列に並んだおじさんに近付いて1位から順番に言い当てていくというもの。最初はふたりのレース結果を言い当てるだけだが、2回戦では3人、3回戦で4人、4回戦で5人、5回戦では6人のレース結果を言い当てることになる。レースは5回連続で行なわれ、途中で失敗するとゲームオーバー。5連戦をクリアすると1980ガルドがもらえ、5連戦と高速モードクリア&累計100人当て達成でロイド称号を入手。

レースのスタート直前に、おじさんの特徴を素早くメモしておくといい。

5回連戦をクリア後に、さらに高難度の「高速モード」が増えるのだ。

指輪物語1

期間限定
連動イベント

期間	No.24 絶海牧場クリア～No.28 教皇追放まで
場所	ハイマ／墓の前
入手	—

ハイマに入ると何かを捜しているユアンがいるので彼と話す。そこでの会話が終わったらフウジ山岳山頂へ向かおう。そこにまたユアンがいるので会話をする。連続サブイベントなので、これを見ておかないと「指輪物語 2」（→ P245）が発生しなくなる。

勇者ミトス物語1

期間限定
連動イベント

期間	No.24 絶海牧場クリア～No.28 反逆罪を解かれるまで
場所	アルテスタの家／屋内
入手	—

アルテスタの家の屋内にいるミトスに話しかけることで始まる、連続サブイベントの第 1 回目。勇者ミトスに関するロイドの疑問にミトスが答えるというもの。続きとなる「勇者ミトス物語 2」（→ P252）の発生条件になっているので、忘れずに見ておこう。

ネオルイン誕生

連動イベント

期間	No.24 ミトスを預けたあと～
場所	ルイン／入口
入手	メンバーの好感度（下記解説参照）

最終段階まで発展させたルイン（→ P236）でピエトロに話しかけると、ルイン復興のお礼として名誉町長を決めることになる。この選択肢で「俺かな」を選ぶとクラトスの好感度が↑上昇、ほかの誰かを指名すると、指名された仲間の好感度が↑上昇する。結果的には、誰を指名してもロイドが町長になる。

推薦した仲間の、個性に則した反応が楽しめるイベントでもある。

もてもてリーガル

期間限定

期間	No.25 アリシアのイベント～No.32 フラノールまで
場所	ソダ島遊覧船乗り場／受付
入手	リーガルの好感度
好感度	●リーガルへの返事 「助ける」 ↑↑↑　「放っておく」 ↓

リーガルをパーティトップにして、ソダ島遊覧船乗り場の受付の女性と話すと、彼女がリーガルにひと目惚れ。激しい質問攻めを開始する。まず、助けるか否かの選択でリーガルの好感度が変化。さらに質問への回答で下表のように細かく好感度が変わる。

◆ リーガルの好感度

[illegible]	[illegible]	[illegible]
名前	ゼロス（イベント終了）	↓
	リーガル	↑
	ロイド（イベント終了）	－
職業	囚人	↑
	大会社の会長	↑
	教皇	－
好きな食べ物	メロン	↓
	きゅうり	↓
	とうふ	↑
住んでいる場所	テセアラ	↑
	月	↑
	ドワーフの家	－
年収	600 億ガルド	↑↑
	無一文	－
	秘密	－
好みのタイプ	アリシア	↑
	ツインテールの女の子	－
	プレセア	↓↓↓

最初に「放っておく」を選択すると質問されること自体がなくなる。

回答の内容次第では、イベントの最後にユニークなオチが見られる。

アルタミラの宿屋

連動イベント

期間	No.25 アリシアのイベント～
場所	アルタミラ／入口
入手	貴重品「フリーパス」

パーティトップをロイドにしてアルタミラに入ると来場者100万人記念イベントに当選。アルタミラの施設の「フリーパス」とホテルのデラックススイートの宿泊券がもらえる。そのあとホテルに泊まると、好感度1位の仲間とのデートイベントが発生する。

現在の好感度1位が確認できる重要なイベントなので、必ず見よう。

アルタミラの野外劇場

連動イベント

期間	No.25 アリシアのイベント～
場所	アルタミラ／ホテルのロビー
入手	貴重品「野外劇場チケット」

貴重品「神秘のネタ帳」を持った状態でアルタミラのホテルに行くと、貴重品「野外劇場チケット」が入手できる。そのあと夜のアルタミラの野外劇場に行き、劇団長と会話しよう。リフィルとゼロス、もしくはクラトスが即興漫才をするイベントが見られる。

演者の代演を引き受けたリフィルたち。「神秘のネタ帳」が役立つ!?

ゼロスかクラトスのうち、仲間にいるほうがリフィルと出演することになる。

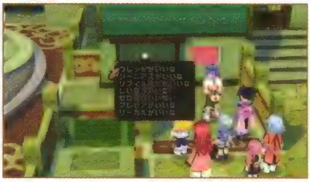
アルタミラの遊園地

連動イベント

期間	No.25 アリシアのイベント～
場所	アルタミラ／遊園地
入手	特定メンバーの好感度（※下記解説参照）

好感度	●リーガルへの返事	
	「俺も紅茶のほうが好きだな！」	「コーヒーもうまいけどな」
	↑ ↑↑↑	↑ ↑↑↑

貴重品「フリーパス」を入手した状態でアルタミラの遊園地に行くと、ティーカップ、観覧車、ジェットコースターに乗れるようになる。また、ティーカップにいっしょに乗る仲間の選択で好感度が上昇する。リーガルを選ぶとリーガルの好感度が↑↑↑、コレットだとコレットの好感度が↑↑、そのほかの仲間だと対象の好感度が↑となる。さらに、コーヒーか紅茶かの選択で特定の仲間の好感度が変化する。



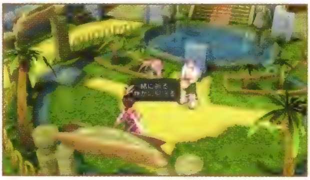
この選択によって好感度が下がることはない。アップしたい人を選ぼう。

アリシアの墓参り

期間	No.25 アリシアのイベント～
場所	アルタミラ／空中庭園
入手	プレセアとリーガルの好感度

好感度	●アリシアの墓で	
	「一緒に祈る」	「静かに見守る」
	↑↑↑	↑

リーガルとプレセアがパーティにいる状態でアルタミラの空中庭園にあるアリシアの墓の前に行こう。イベント中の選択肢により、プレセアとリーガルの好感度を大きく上昇させることができる。



「一緒に祈る」を選ぶと、ふたり同時に好感度が大きくアップする。

クララ救出

期間	No.26 水、火、風、地、氷、闇の精霊と契約後～
場所	イズールド／海岸
入手	メンバーの好感度

好感度
●クララをどうするか
「助ける」
「放っておく」

イズルードの海岸に行くとパルマコスタで出会ったモンスター状態のクララが旅人に攻撃されている現場に遭遇する。「助ける」か「放っておく」かの選択肢が出て、答えにより仲間の好感度が変化する。

さよならテセアラ1

期間限定
連動イベント

期間	No.26 光以外の精霊と契約～No.26 ルナと契約まで
場所	フィールド／(闇の神殿を出た直後)
入手	―

闇の神殿を出た直後のフィールドで発生。テセアラとシルヴァラントが完全に分かれるという話になり、その前にテセアラ出身の仲間が、テセアラに残留か、シルヴァラントに移住かの決断を迫られる。

さよならテセアラ2

期間限定
連動イベント

期間	No.26 光以外の精霊と契約～No.26 ルナと契約まで
場所	テセアラ各地／(表参照)
入手	―

上記の「さよならテセアラ 1」を発生させたあとで、自動的に発生。仲間がゆかりのある下記表の場所を訪問してテセアラへの心残りを語る。すべて回り終わると、ロイドとコレットが待っていて合流する。

◆ イベントが発生する場所

ジーニアス	アルテスタの家
リフィル	サイバック
しいな	ミズホ
ゼロス	メルトキオ
プレセア	オゼット
リーガル	アルタミラ

大人な子供2

連動イベント

期間	No.27 ダイクの家のイベント～
場所	アルタミラ／お墓の前
入手	プレセア称号「大人な子供」

「大人な子供 1」(→ P237) に続く連続サブイベントの完結編。「大人な子供 1」を見ていないとこのイベントが発生しない。アルタミラのお墓の前にいる男性に近付くとプレセアを悪く言っていた人が反省しているというような内容の会話イベントが発生。イベント終了後にプレセアが称号「大人な子供」を取得する。

いくつ歳を重ねても見た目が子供のころと変わらないプレセアの悲劇。

真珠の指輪2

期間限定
連動イベント

期間	No.27 ダイクの家のイベント～No.31 救いの塔まで
場所	アルタミラ／橋の上
入手	メンバーの好感度(表参照)

好感度
●ローザについて
「本当のことを言う」
「黙っている」

「真珠の指輪 1」(→ P237) を発生させた状態でアルタミラの橋に行くと、橋の上にいる女性が話しかけてくる。会話中の選択肢で「わかったよ」を選ぶとイベントが進行可能に。選ばないとここで終了となり、続く「真珠の指輪 3」(→ P249) も発生しなくなる。イベントの進行は下の進め方の手順で進めよう。最後の選択肢の回答次第で、仲間の好感度が変化する。

◆ イベントの進め方

1. アルタミラで出会った女性の依頼に「わかったよ」を選択
2. サイバックでヨシュアと会話(所持金5000以上必要)
3. メルトキオでローザと会話(所持金5000以上必要)
4. サイバックでヨシュアに「本当のことを言う」か「黙っている」の選択で「真珠の指輪3」の発生場所が変化

ニセ神子3

連動イベント

期間 No.27 ダイクの家のイベント〜

場所 アスカード／入口

入手 特定メンバーの好感度 ↑↑↑、↓

連続サブイベント「ニセ神子」の第３回目。「ニセ神子２」（→ P232）を完了し、かつ、コレットが正常な状態のときにアスカードの入口にいくと発生する。コレットの窮地をニセ神子一行が助けてくれるという内容で、コレットとジーニアスの好感度が変化する。

モンスター図鑑

連動イベント

期間 No.27 ダイクの家のイベント〜

場所 ノヴァの竜車

入手 リフィル称号「モンコレレディ」、リフィルの好感度

好感度 ●リフィルへの返事
「そうだな」 ↑
「そうかなぁ…」 ↓

サンドワームを倒し、ノヴァに会っていて、アスカの情報を聞いているとトリエット砂漠にノヴァの竜車が出現。そこでイベントが発生する。「モンスター図鑑」完成後にノヴァと話すとリフィルが称号を得る。

リフィルの母

期間限定
連動イベント

期間 No.27 ダイクの家のイベント〜No.31 救いの塔まで

場所 エグザイア／老ハーフエルフの家

入手 貴重品「母の日記」、リフィルの好感度 ↑↑↑

エグザイアの奥のほうにある家の中の村人に話しかけると、リフィルの母の情報が得られる。そのあとでバージニアの家に入って女性と話すとイベントが発生する。母と話したあと、再び情報をくれた村人と話すと、貴重品「母の日記」を入手できる。

最初にこの村人から情報を得ないと、リフィルの母とは会えない。

クラトスの秘密3

期間限定
連動イベント

期間 No.27 ダイクの家のイベント〜No.29 ヘイムダールまで

場所 メルトキオ／城の前

入手 メンバーの好感度

好感度 ●クラトスについて
「そうだな」 ↑↑↑ ↑↑ ↓↓↓
「そんな訳にはいかないだろ」 ↑ ↑↑↑ ↓ ↓↓ ↓↓↓

「クラトスの秘密２」（→ P238）の選択肢で「不安だな」を選んでいた場合、メルトキオの城の前で発生。選択肢で「そうだな」を選ぶと続きの「クラトスの秘密４」（→ P248）が発生しなくなる。

フラノールの子供

期間 No.27 ダイクの家のイベント〜

場所 フラノール／雪像前

入手 ゼロスの好感度

好感度 ●クラトスへの返事
「どうしたんだよ？」 ↑↑

ゼロスが仲間にいるときフラノールの雪像前に行くと発生。親子の様子を見たゼロスが何かを言い出してやめるという内容。選択肢でゼロスの好感度を上げられるが、「変なヤツ…」を選ぶと変動しない。

エクスフィアは生きている

期間限定

期間 No.28 サイバックで手掛かり入手〜No.31 救いの塔まで

場所 アルテスタの家／屋内

入手 プレセアの好感度 ↑↑↑

アルテスタの家の机の上にあるエクスフィアを調べるとイベントが始まるので、下のイベントの進め方を参照してクリアしよう。最後にアルテスタの家に戻ると、プレセアの好感度が大きく上昇する。

◆ イベントの進め方

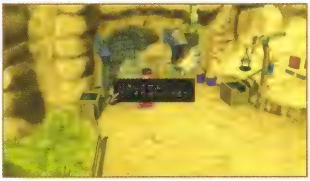
1. アルテスタの家で机の上にあるエクスフィアを調べる
2. プレセア以外で好感度最下位のキャラクターが離脱
3. トイズバレー鉱山で奥にある滝の前の橋まで行く
4. アルテスタの家に戻る

ジーニアスとミトスの冒険

期間限定

期間	No.28 サイバックで手掛かり入手〜No.31 救いの塔まで
場所	アルテスタの家／屋内
入手	ジーニアス称号「トモダチ」、ジーニアスからリフィルの好感度
好感度	●ジーニアスを追うか 「好きにさせよう」↑ 「こっそり追いかけるか」↑↑↑

アルテスタの家でミトスに話しかけるとリフィルが病で倒れ、それを救うイベントが発生。フウジ山岳に向かうジーニアスたちを追うか否かの選択で好感度が変化。また、「こっそり追いかけるか」を選んだ場合のみ、ジーニアスが称号「トモダチ」を得る。



選択肢で「好きにさせよう」を選ぶと称号が得られないので注意したい。

忘れな草

連動イベント

期間	No.28 王の書状入手〜
場所	アルタミラ／カジノ
入手	貴重品「忘れな草」

アルタミラのカジノでチップを７万5000枚集めて、景品の貴重品「忘れな草」と交換する。「忘れな草」入手後にねこにんの里に行き、入口近くにいるねこにんに話しかけると、これまで発生させてきたムービーをすべて再生できるようになる。これ以降は、この場所でいつでも再生可能だ。なお、カジノでチップを大量に入手するコツは、下の集め方を参照。チップはほかでも必要になるのでここで一気に増やしておこう。セーブ＆ロードも活用すると安全だ。

◆ カジノでのチップの効率よい集め方

1. チップ200枚を持ってスロットマシンの1枚チップ台に賭ける
2. チップを2000枚以上に増やして10枚チップ台に賭ける
3. チップを2万枚以上に増やして100枚チップ台に賭ける
4. チップを7万5000以上に増やす（元手となるチップが多い方が増やしやすいので、すぐに景品交換せず、続けて増やすといい）

一日入店

連動イベント

期間	No.28 王の書状入手〜
場所	アルタミラ／カジノ
入手	リフィル称号「選ばれし美女」

アルタミラのカジノでチップを15万枚集め、景品の「????」を入手することで見られるサブイベントだ。この景品はカジノの一日体験チケットとなっていて、リフィルがバニーガールになって働くイベントが見られる。このとき、セットしているあいだリフィルの衣装がバニーガールに変化するリフィル称号「選ばれし美女」を入手できる。ちなみに、カジノのチップを15万枚集める方法は、前述のサブイベント「忘れな草」と同じだが、「忘れな草」と交換してから挑戦するより、100枚チップ台でチップを22万5000枚か、あるいは景品「魔神の玩具」（→P238）ぶんを含む、22万5250枚以上を一気に稼ぐほうが効率がいい。

決闘！　評決の島

連動イベント

期間	No.28「ジルコン」入手〜
場所	ミズホ／入口
入手	武器「阿修羅」、貴重品「コリンの鈴」、メンバーの好感度
好感度	●くちなわについて 「くちなわは教皇とつるんでいた」↓↓↓ 「さあ、よく分からないな」↑↑↑
好感度	●くちなわを 「止める」↑↑↑ ↑↑↑ 「止めない」↓↓↓ ↑↑↑ ↑↑

ミズホに入るとくちなわと一騎打ちをするイベントが始まる。戦闘まえの会話で話しかけた仲間の好感度が↑上昇。また、戦闘に負けてもイベントはクリアとなり、負けるとしいなの好感度が↓↓↓下降する。さらに、貴重品「コリンの鈴」は負けても戻るが、武器「阿修羅」は勝利しないと入手不可能だ。くちなわ戦ではアイテムが使用できない。装備は火属性に耐性を持たせて防御を主体とし、多用するジャンプ後と術の詠唱時のみに攻撃を集中させよう。

BOSS 228	くちなわ
HP	10000
弱点・耐性	

それでもイヌが好き

期間限定
連動イベント

期間 No.29「エルフの族長の杖」入手～No.31 救いの塔まで
場所 ヘイムダール／入口付近
入手 —

ヘイムダールでエルフの族長から「族長の杖」を受け取ったあと、ヘイムダール入口付近の子供と話すと発生。ノイシュの正体が判明する。これを見ておかないと「トリエットの夜」（→ P250）が発生しない。

王女誘拐

期間 No.30 ラーセオン渓谷クリア～
場所 メルトキオ／ゼロスの屋敷
入手 ゼロス称号「プリンセスガード」、ゼロスの好感度 ↑↑↑

ゼロスが仲間にいるときに発生するやや長めのサブイベント。メルトキオにあるゼロスの屋敷に入り、執事に話しかけることからスタートする。家の中に騎士が入ってきて、王が呼んでいることを伝えるので、まずはメルトキオの城まで移動しよう。場内に入ると王女が追放された教皇に誘拐されたことを聞かされ、その救出を引き受けることになるのだ。教皇が王女とゼロスの身柄交換を望んでいるため、城で話を聞いたあとは、交換場所であるグランデセアラブリッジへと移動。そこで交換イベントが発生するが、王女が偽者であったため、さらに、ガオラキアの森まで移動し、本物の王女を救出することになる。ガオラキアの森では衛兵との戦闘があるが、強敵ではない。

メルトキオの城に行ったあとはグランデセアラブリッジへ移動することに。

ガオラキアの森のイベント発生場所は、ミズホ側から入ったほうが近い。

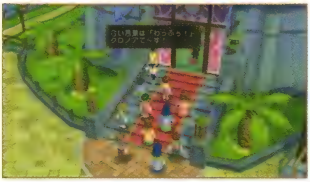
くろのあ

連動イベント

期間 No.30 ラーセオン渓谷クリア～
場所 アルタミラ／レザレノ·カンパニー社長室
入手 プレセア称号「夢見る黒き旅人」

アルタミラのレザレノ・カンパニーの社長室に行くと、新マスコットのぬいぐるみの代役をプレセアが引き受けることになる。ここで得られる称号をプレセアにセットすると衣装が「くろのあ」のものに変わり、パーティトップにした際の会話などが変化する。

マスコットのぬいぐるみの到着が遅れてしまい、プレセアが代役に。



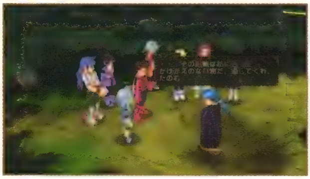
この衣装のプレセアをパーティトップにすると会話やセリフが変化する。

指輪物語2

期間限定
連動イベント

期間 No.30 ラーセオン渓谷クリア～No.31 ウィルガイアまで
場所 パルマコスタ人間牧場／正門前
入手 —

「指輪物語 1」（→ P240）に続く連続サブイベントの第 2 回目で、「指輪物語 1」を見ていないと発生しない。パルマコスタ人間牧場の正門前に行き、ハイマで拾った指輪をユアンに返し、会話をする。発生期間が短いので見逃さないように注意しよう。



勇者ミトスと旅をしていた当時のユアンの話が聞けるイベントなのだ。

闘技場

連動イベント

期間 No.30「クルシスの輝石」入手～

場所 メルトキオ／闘技場

入手 各種アイテムと各種称号、ゼロスの好感度↑↑↑

メルトキオの闘技場に行き、受付の女性に話しかけると闘技場で戦えるようになる。闘技場では、ひとりで挑めるシングル戦と、3人で挑めるパーティ戦があり、初めてのときはシングル戦のみ参加可能。シングル戦の初級をクリアすると、パーティ戦用の受付が新たに現われ、パーティに挑戦できるようになるのだ。初めてシングル戦上級をクリアしたときに武器「クローナシンボル」を入手でき、はじめてパーティ戦上級をクリアしたときに武器「イクストリーム」が入手できる。闘技場でプレイできる種目やクラス、参加料金や、勝利時に得られる賞金と賞品などは、下の表を参照しよう。なお、「闘技場で入手できるもの」表内の入手アイテムは、ヴェントヘイムでミトスと戦う直前の仲間の会話を聞いたあとで挑戦し、対象の人物でクリアした際に入手できる。任意のものは時期に関わらず、倒した戦闘後に入手する。

◆ 闘技場の参加料金と賞金＆賞品

シングル	初級	5000	12000& お薬セット
	中級	10000	20000& 薬草セット
	上級	30000	初回：32000& クローナシンボル、 以後：40000& お薬セット
パーティ	初級	15000	20000& お薬セット
	上級	40000	初回：50000& イクストリーム、 以後：50000& お薬セット

◆ 闘技場で入手できるもの

シングル	ロイド	ワルキューレセイバー	「ソードオブソード」
	クラトス	エクスカリバー	「闘技場の覇者」
	コレット	エンジェルハイロゥ	「炸裂女の子」
	ジーニアス	ファイナルプレイヤー	「最強の12歳児」
	リフィル	BCロッド	「コロシアムクイーン」
	しいな	神威	「バトル撫子」
	ゼロス	エクスカリバー	「グランドチャンプ」
	プレセア	バハムートティア	「闘技場に咲く花」
	リーガル	カイザーウェポン	「キングオブアリーナ」
	任意	ラストフェンサー（※1）	―
		エレメンタルクレスト（※1）	
パーティ	任意	マム・ペイン（※2）	ロイドのみ 「タクティカルリーダー」
		スタークローク（※2）	
		クローナシンボル（※2）	

※1：セレス戦　※2：「テイルズ オブ」シリーズゲスト戦

シングル戦の基本と戦い方

シングル戦は、初級が3連戦、中級が4連戦、上級が5連戦で、下表の敵と戦うことになる。ゼロスが仲間にいる場合は、各クラスをクリアするごとにセレス関係のイベントが挿入され、シングル戦上級をクリアしたあと、もう一度上級をクリアすると、そのあとでセレスが乱入し、戦闘になる。この戦いの勝利後、イベントでゼロスの好感度が上昇するのだ。

闘技場ではアイテムの使用ができない。このため回復系の術や技を持たないキャラクターには自動回復アイテムなどの装備が必須となる。後半に進むほど敵が強くなるため、序盤で早期決着を狙い、深追いして痛手を被らないように注意。長期戦を意識してガードを固めつつ、距離をおいて戦っていこう。

◆ シングル戦登場モンスター

1	ローグ	P306	グラップラワー	P299	ビークルドラゴン（※）	P315
2	デュエリスト	P306	コフィンマスター	P302	クラッシュトータス	P312
3	ヘビーアーマー	P306	フェザーマジック	P309	ドレイク	P315
4	―	―	バーゴン	P300	アイスウォーリア	P305
5	―	―	―	―	ドラゴンナイト	P315

※ビークルドラゴンとドラゴンライダーの組み合わせ

アイテムがまったく使えない連戦だ。回復手段を考えなくては勝てない。

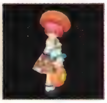
ゲスト攻略 セレス

ゼロスが仲間にいると、2度目のシングル上級5連戦に勝ち抜いたあとで乱入され、そのまま戦闘になる。回復する間もないので、5連戦最後の戦闘中から体力維持に気を配っておこう。セレスは離れたときは魔法攻撃、近づくと強烈なコンボ技「閃空踏破」をしかけてくる。狙い目は魔法で、詠唱完了時にロイドの「裂空斬」などで攻撃。接近後は敵を吹き飛ばす技を含むコンボで攻撃し、再び間合いをとろう。

BOSS 231 セレス

HP 12000

弱点・耐性 水 火 地



サブイベント

闘技場

パーティ戦の基本と戦い方

パーティ戦もシングル戦同様にアイテム使用ができない。選択できるのは初級と上級の２種類だけで、初級、上級ともに５連戦で下表の敵と戦うのだ。上級５連戦終了で一応クリアとなるが、そのまま続けてエキシビションマッチが組まれ、過去の『テイルズ オブ』シリーズのキャラクター３人組と戦うことになる。パーティ編成に回復役としてのリフィルは必須。あとは攻撃役と術役を入れて戦っていこう。

◆ パーティ戦登場モンスター

1	ローグ×２	P306	1	ビーストオーガ	P307
	レンジャー	P307		ドルイド×２	P307
	ソーサレス	P307	2	ボア×２	P301
2	ソーサレス	P307		ボア・チャイルド×３	P301
	レンジャー	P307	3	フェザーマジック×２	P309
	デュエリスト×２	P306		デットリーインセクト×２	P311
3	クラーケン	P312	4	カットラス	P314
	シーホース	P313		イビルティデー×２	P304
	スーパースター×２	P312	5	ドルイド×２	P307
4	スペクター×２	P302		ドラゴンナイト	P315
	サイズキャリアー×２	P302			
5	ファラオナイト×３	P303			
	コフィンマスター	P302			

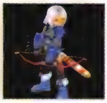
ゲスト攻略 『テイルズ オブ』シリーズキャラクター３人組

仲間のレベルは70以上は欲しい。ゲーム中では説明されないが、この戦いのみ回復アイテムが使えるので準備して挑もう。まずは魔法詠唱時間の短いメルディを集中して倒し、以後、後衛のリフィルと術役が倒されないようにしつつ、粘りながら戦おう。

BOSS 232 ウッドロウ

HP 20000

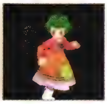
弱点・耐性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇



BOSS 233 ファラ・エルステッド

HP 20000

弱点・耐性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇



BOSS 234 メルディ

HP 16000

弱点・耐性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇

謎の覆面美青年剣士

連動イベント

期間 No.30「クルシスの輝石」入手～

場所 メルトキオ／ゼロスの屋敷前

入手 ゼロス称号「謎の美剣士」

ゼロスが仲間にいるときに、メルトキオのゼロスの屋敷前で発生するイベント。ゼロスが取り巻きの女性たちから逃れるために仮面で顔を隠すことになる。イベントでゼロスが称号「謎の美剣士」を入手。この称号をセットすると、ゼロスが仮面姿になる。

プレセアの提案によって仮面をつけるゼロス。女性からの反応が変化。

神子の宝珠が目に入らぬか

期間 No.30「クルシスの輝石」入手～

場所 サイバック／入口

入手 ゼロスの好感度 ↑↑↑

サイバック入口にいる子供に話しかけるとイベントがスタート。迷子だということがわかり、母親を捜すことになる。誰でもかまわないので街の３人に話しかければ、あとは自動的に会話イベントが進行していき、最後にゼロスの好感度が上昇する。

まずは、この子供に話しかける。街の人に話しかけて母親を捜そう。

ふだんはいい加減に見えるゼロスの、きびしい一面が見られる。

アイフリードの宝

連動イベント

期間	No.32 フラノールの雪見イベント～
場所	復興後ルイン／船着き場
入手	ロイド称号「俺は海賊」、貴重品「アイフリードの手紙」、貴重品「スピリチュアの法具」、防具「アイフリードハット」、メンバーの好感度
好感度	●アイフリードへの返事 「わかった」 「いやだ」

イズールドで貴重品「ライラの手紙」を入手している状態で「ルイン復興」（→ P236）でルインを10 段階まで復興させ、かつ、3000 ガルドを所持していると、ルインの船着き場にアイフリードが登場する。彼に話しかけるとイベントがスタートするので、下の進め方に沿ってイベントをクリアしよう。

◆ イベントの進め方

1. 10段階まで発展後のルインで、船着き場にいるアイフリードに話しかけ、「よし、買った」を選択
2. 再びルインに入り直し❶と同じ場所にいるアイフリードに話しかけ、「わかった」を選択
3. 救いの小屋1に入る
4. 救いの小屋2に入る
5. 救いの小屋3に入る
6. ソダ島遊覧船乗り場で大祭司アウグストと話す
7. ハイマの墓場にいるアイフリードと話す
8. イズールドでライラと話す
9. ハコネシア峠でコットンと話す
10. イズールドでマックスと話す

イガグリ復活

連動イベント

期間	No.32 フラノールの雪見イベント後～
場所	ミズホ／頭領の家
入手	しいな称号「次期頭領」、メンバーひとりの好感度　しいなの好感度 ↑↑↑

「決闘！　評決の島」（→ P244）を見ている状態でミズホにいるおろちと話し、頭領の家でタイガと話すと雷の神殿に行くことになる。ヴォルトと契約した場所にいるイガグリと会ってイベントを進めよう。途中で仲間と話す展開があり、話しかけた仲間の好感度が↑上昇する。なお、ヴェントヘイムでのミトス戦直前の仲間の会話を見たあとでこのイベントを発生させないと、「神無月入手」（→ P254）が発生しなくなってしまうので、発生時期は遅らせたほうがいい。

クラトスの秘密4

期間限定
連動イベント

期間	No.32 フラノールの雪見イベント～No.33 救いの塔まで
場所	アルテスタの家／屋外
入手	―

「クラトスの秘密 3」（→ P243）の選択肢で「そんな訳にはいかないだろ」を選んでいる状態で、アルテスタの家の前にいるカゲと話してから、アルテスタと話すと発生。ちなみに続きとなる「クラトスの秘密 5」（→ P243）は、クラトスが仲間にいないと発生しない。

一日メイドさん

連動イベント

期間	No.32 フラノールの雪見イベント～
場所	メルトキオ／城の資料室付近
入手	100ガルド、コレット称号「天然メイデン」

メルトキオの城に入り、右側の書庫があるほうの階段を上る。王様の寝所に行く階段下にいるふたりのメイドに近づくとイベントが始まる。コレットが一日メイドになり、最後に 100 ガルドとメイド姿になれるコレット称号「天然メイデン」を入手する。

おいでませテセアラ温泉

期間	No.32 フラノールの雪見イベント～
場所	導き温泉／屋外
入手	ロイド称号「すけべ大魔王」、コレット称号「ぺったんこ」、しいな称号「ボインちゃん」

ゼロスがパーティにいることが条件。導き温泉に行き祭司と話すと温泉に入れる。一度入ると以後自由に入浴可能となり、2 度目以降に入ったとき「女性」を選択すると、ロイドとゼロスが女性の入浴を覗くというイベントが発生する。ただし、各種称号を入手するイベントが発生するのは初回のみとなる。

2 度目に温泉に入るときの選択で「女性」を選ぶところがポイントとなる。

真珠の指輪3

連動イベント

期間 No.32 フラノールの雪見イベント～
場所 メルトキオ／貧民街かサイバック
入手 —

ゼロスが仲間にいる場合のみ発生するイベント。「真珠の指輪2」（→P242）の選択で「本当のことを言う」を選択した場合はメルトキオの貧民街、「黙っている」を選択した場合はサイバックの市場で発生する。ヨシュアとローザのその後がわかる、連続サブイベント「真珠の指輪」の完結編となっている。

ダンスパーティ

連動イベント

期間 No.32 フラノールの雪見イベント～
場所 メルトキオ／ゼロスの屋敷
入手 各キャラクターごとの称号、メンバーの好感度

ゼロスが仲間にいて、メルトキオのゼロスの屋敷で執事と話すと発生。イベント中に仲間ひとりを選ぶことになり、選んだ仲間の好感度が↑↑↑上昇し、かつ、下表の称号を取得する。さらにパーティ会場で仲間3人と話せるが、その仲間も下表の称号を得られる。なお、ロイドは自動的に取得できる。

◆ **取得できる称号**

ロイド	「ノーブル＆フォーマル」	しいな	「馬子にも衣装」
コレット	「淑女」	ゼロス	「しゃべると三枚目」
ジーニアス	「七五三」	プレセア	「おしゃま」
リフィル	「ゴージャスお姉様」	リーガル	「ダンディ」

ねこねここねこ

連動イベント

期間 No.32 フラノールの雪見イベント～
場所 メルトキオ／貧民街
入手 ジーニアス称号「ねこねここねこ」

メルトキオの貧民街で、ヴァイスという少年がねこにんを追いかけているところを目撃するとイベントが始まる。手近なねこにんと話し、つぎにねこにんの里へ行って長老と話し、メルトキオの貧民街に戻るという手順でクリアできる。ねこにんスーツ姿になれるジーニアス称号「ねこねここねこ」を取得。

巫女さん

連動イベント

期間 No.32 フラノールの雪見イベント～
場所 アスカード／石舞台
入手 リフィル称号「巫女さん」

ゼロスが仲間にいるときに、アスカードの石舞台に行くと発生するイベント。リフィルが石舞台で行なった儀式に興味を持った観光客がいるということで、もう一度儀式を行なうよう依頼される。ここでリフィルが称号「巫女さん」を取得。これをセットしているあいだリフィルの衣装が巫女に変化する。

水着

連動イベント

期間 No.32 フラノールの雪見イベント～
場所 アルタミラ／ホテルの前
入手 コレットの好感度と特定メンバーの称号、特定メンバーの好感度

好感度 子供を探すか
「いいぜ」 ↑↑↑　　「めんどうだなぁ…」 ↓

アルタミラのホテル前にいる女性に話しかけ、選択肢で「いいぜ」を選ぶとイベントが始まる。下表の場所にいる4姉妹を捜して連れ戻すのだ。そのあと、ホテルの受付に話しかけて水着などのプレゼントを受け取ると、さらにイベントが続き、今度は海に行くことになる。その際に仲間のひとりを選ぶことになり、選んだ仲間の好感度が上昇し、選んだ仲間と、現時点での好感度1位と2位の仲間が下表の称号を取得する。なお、最初の選択肢で「めんどうだなぁ…」を選ぶとその時点でイベントが終了する。

◆ **4姉妹の場所**

ダイアナ	ホテル 2F	パーティトップをクラトスかゼロスにして話す
ジョー	浜辺	男の子に見える子どもと話す
ベス	遊園地	会話後、母親に説明し、また遊園地で話す
メアリー	浜辺	メアリー以外の3人が戻ってから話す

◆ **もらえる称号**

ロイド	「海が好き」	しいな	「ビーチクィーン」
コレット	「渚のマーメード」	ゼロス	「極上ナンパ師」
ジーニアス	「麦わらボウシ」	プレセア	「はじめての海」
リフィル	「日焼けは嫌」	リーガル	「スイマー」

真夜中の天使 しいなVer.

連動イベント

期間	No.32 フラノールの雪見イベント～
場所	アルタミラ／ホテル
入手	しいな称号「流星ライダー」

「イガグリ復活」（→P248）を見ていてゼロスが生存、かつ、フラノールでの雪見イベントでしいなとデートしているときにアルタミラのホテルに泊まると発生する。しいな称号「流星ライダー」を取得する。

真夜中の天使 ゼロスVer.

連動イベント

期間	No.32 フラノールの雪見イベント～
場所	アルタミラ／ホテル
入手	しいな称号「流星ライダー」、ゼロス称号「アルタミラ爆走族」

「イガグリ復活」（→P248）を見ていて、フラノールでの雪見イベントでゼロスとデートし、アルタミラのホテルに泊まると発生。しいな称号「流星ライダー」とゼロス称号「アルタミラ爆走族」を両方取得。

会長のお仕事

期間	No.32 フラノールの雪見イベント～
場所	アルタミラ／入り口
入手	リーガル称号「公爵」

フラノールでの雪見イベントでリーガルとデートした場合にアルタミラに入ると発生。ジョルジュから新施設建設が難航している話が聞ける。これを解決する話が進み、リーガル称号「公爵」を取得する。

紅の神子

連動イベント

期間	No.33 ユグドラシル戦後～No.34 クラトスと一騎打ちまで
場所	ダイクの家／屋内
入手	コレット称号「君とおそろい♥」

フラノールでの雪見イベントでコレットとデートし、仲間にコレット、リーガル、リフィルがいるときにダイクの家にいくと発生。コレットの衣装がロイドの服と同じなる称号「君とおそろい♥」を取得。

ザ・アイアンシェフ

連動イベント

期間	No.34 大いなる実りイベント後でヘイムダール到着～
場所	メルトキオ／城の脇
入手	レシピ「ビーフシチュー」、リーガル称号「ザ・アイアンシェフ」、リーガルの好感度 ↑↑↑

ゼロスでもクラトスでもかまわないが、仲間が8人そろっている状態でメルトキオの城の脇にいるふたりのシェフに近づくとイベントが発生。レシピ「ビーフシチュー」を覚えられ、リーガル称号「ザ・アイアンシェフ」を取得。リーガルの好感度も上昇する。

トリエットの夜

連動イベント

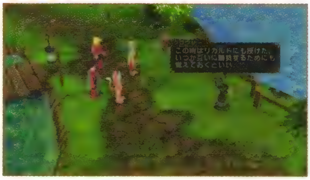
期間	No.35 「マテリアルブレード」入手～
場所	トリエット／宿屋
入手	—

「それでもイヌが好き」（→P245）を見ていて、かつ、クラトスが仲間にいる状態で、トリエットの宿屋で発生するイベント。ノイシュの前でロイドとクラトスがこれからの世界について語り合うという内容だ。

メテオスォーム修得

期間	No.35 「デリスエンブレム」入手～
場所	ヘイムダール
入手	「メテオスォーム」習得、ジーニアス称号「マナを識る者」

ヘイムダールの右奥に行くとエルフの男との会話イベントが発生。ジーニアスがエルフの魔術師クロウリーから「メテオスォーム」の術を教わり、同時にジーニアス称号「マナを識る者」を取得する。メテオスォームは、消費TPこそ高いが、フィールド全体に広がる強力な広範囲攻撃が魅力。



特別な戦闘などはなく、会話を進めるだけで簡単に教えてもらえる。

マクスウェルと契約
連動イベント

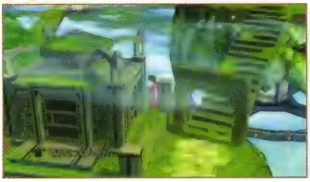
期間	No.35「デリスエンブレム」入手～
場所	エグザイア／マクスウェルの石碑
入手	装飾品「ターコイズ」、しいな称号「万世符術士」、「降霊召符・元」修得

オリジンとの契約後にルビー、アクアマリン、ガーネット、オパールをすべて装備した状態でエグザイアにある石碑を調べると、マクスウェルを呼び出せる。ここで彼と戦闘をし、勝利すると契約ができるのだ。ちなみに、オリジンとの契約前にここに来ても会話だけは可能だが、戦うことはできない。

BOSS 204 マクスウェル

HP 60000

弱点・耐性



かなりわかりにくいが、この家の裏から石碑の場所へ行けるのだ。

オリジンと契約をしたあとなら戦闘ができる。勝利して契約をしよう。

クラトスの秘密5
連動イベント

期間	No.35「デリスエンブレム」入手～
場所	ヘイムダール／族長の家
入手	―

連続サブクエスト「クラトスの秘密」の完結編。ここまで「クラトスの秘密」をすべて見てきたとしても、このイベントだけはクラトスが仲間にいないと発生しないので、最終的にゼロスが仲間になった場合は、最後まで見届けることが不可能となる。クラトスが仲間にいるときにヘイムダールの族長の家に行き、族長に話しかけることで会話イベントが進行する。

ガイアクリーヴァー入手
連動イベント

期間	No.35「デリスエンブレム」入手～
場所	オゼット／プレセアの家の前
入手	武器「ガイアクリーヴァー」

オゼットに行き、プレセアの家の前にいるラルフという男性に話しかけるとイベントが発生。2度目に話しかけた際、プレセアのレベルが80以上あると武器「ガイアクリーヴァー」を入手。なお、1度目の会話時に出る選択肢では好感度の変化は起こらない。

ダイナスト入手
連動イベント

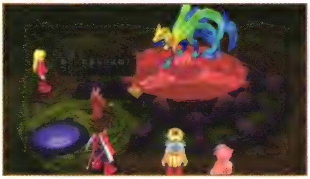
期間	No.35「デリスエンブレム」入手～
場所	メルトキオ／地下牢
入手	武器「ダイナスト」、リーガルの好感度 ↑↑↑

メルトキオの城の地下牢に近づき、囚人と会話をするとリーガルの師匠であるレビンの情報を入手できる。そのあとの選択肢で「いいぜ」を選び、導き温泉へ行くと温泉の前にレビンがいる。彼と話し、さらに2度目に話しかけたときにリーガルのレベルが80以上あると、武器「ダイナスト」が入手できる。

封印の間のヴェリウス
連動イベント

期間	No.35「デリスエンブレム」入手～
場所	マーテル教会聖堂／祭壇
入手	―

しいなとコリンに関係するイベント。「決闘！ 評決の島」（→P244）をクリアしている状態でシルヴァラントのマーテル教会聖堂に入ると、封印の間に行くことになり、コリンの隠された秘密があきらかになる。取得するものや好感度の変化はとくにない。



しいなとコリンが再び出会うイベント。ここで意外なコリンの正体が判明。

ロイドの銅像

連動イベント

期間 No.35「デリスエンブレム」入手～
場所 ルイン／銅像前
入手 クラトスの好感度 ↑

ゼロスが死亡している状態で、14段階まで発展しているルイン（→P236）に行くと、ルイン内のロイドの銅像前でイベントが発生。クラトスとロイドの会話で、ルインの名前の由来やロイドの母親の生い立ちを知ることができ、クラトスの好感度が上昇する。

伝説の一騎打ち

連動イベント

期間 No.35「デリスエンブレム」入手～
場所 ミズホ／頭領の屋敷
入手 ロイド称号「無双の猛者」、クラトス称号「ダイマジン…?」

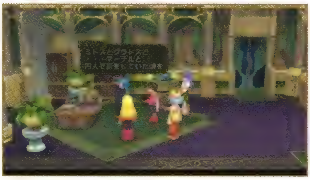
「決闘！ 評決の島」（→P244）でしいなが勝利しており、「イガグリ復活」（→P248）を見ている、かつ、仲間にクラトスがいるとき、ミズホの頭領の屋敷でタイガに話しかけると発生。ロイド称号「無双の猛者」と、クラトス称号「ダイマジン…?」が入手できる。

勇者ミトス物語2

連動イベント

期間 No.35「デリスエンブレム」入手～
場所 シルヴァラントベース／ユアンの私
入手 —

以前に「勇者ミトス物語1」（→P240）を見ていていて、かつ、ウィルガイアをクリアし、残るはヴェントヘイムのみという状況でシルヴァラントベースに行き、私室にいるユアンと会うと見られるイベント。かつての大戦時に関わる衝撃の真実が語られる。



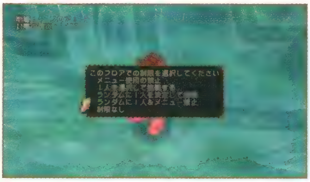
ユアンの口からストーリーの核心に迫る過去の話を聞くことができる。

禁書の記憶

連動イベント

期間 No.36「封魔の石」入手～
場所 ヘイムダール
入手 防具「ペルシャブーツ」などアイテム各種

ヘイムダール奥のエルフに本の話を聞いたあと、サイバックの学術資料館にある本を調べると本の中のダンジョンを冒険可能になる。中に入ると燭台を調べたときか、フロア開始時に「ダンジョンから脱出しますか？」の選択肢が出ないかぎり脱出ができず、途中セーブをしても、ロード時に初期状態で1階からやり直しになるため、セーブをしてから挑戦を。



フロア20のボスを倒して本を燃やすのが目的。最強のボス戦に挑戦だ。

◆ 禁書の記憶の特徴

1. サイバックの学術資料館の書物を調べて本の中に入る
2. 1度入ると上で説明した条件を満たさない限り外に戻れない。
3. ダンジョンは全20フロアで、各フロアがランダムに生成される。
4. 各フロアの開始時には専用の「フロア効果」が示される。その状況下でワープポイントを探して先のフロアに進み、20階のボスを倒す。
5. ダンジョン内では「封魔の魂炎」という数値を増やしながら進み、この数値が0になるか戦闘で全滅した場合にゲームオーバーとなる。「封魔の魂炎」については下の表を参照。
6. フロア15へは「封魔の魂炎」の数値が800以上ないと進めず、以下だとフロア11に戻されてしまう。

◆ 封魔の魂炎を増減させる行動

燭台に火を灯す	+30
ランダムで出現する燭台を調べる	+50～100
移動する	1ずつ減少
敵と戦闘する	戦闘時間の長さで増減
ソーサラーリングを使う	-10

フロア開始時の選択メニュー

メニュー使用の禁止	+50
ひとりを選択して挑戦	+120
ランダムにひとりを選択して挑戦	+180
ランダムにひとり＆メニュー禁止	+240
制限なし	0

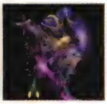
ダンジョンの歩き方のポイント

ムダな移動とソーサラーリングの狙いを外すことは厳禁。燭台をすべて灯しつつ、ザコ戦を避けてワープポイントへ急ぐ。ただし、フロアが赤いときはザコ敵をすべて倒さないとワープポイントが出現しないので注意。フロア開始時に選択肢が出た場合は、ボス敵のいるフロアと赤いフロア以外なら「ランダムにひとり＆メニュー禁止」を選び、逃げ切るのも手だ。

フロア BOSS ヘルナイト

フロア５のボス。HP が９万近くもあるうえ、攻撃力も高い強敵。ただし、光属性が弱点なので、コレットやリフィルに光属性の術を使わせれば、かなり有利に戦える。さらに、攻撃属性が闇なので、徹底して闇属性の耐性を上げておこう。時間経過時に仕掛けてくる直進攻撃で後衛を倒されないように注意を。

BOSS 56	ヘルナイト
HP	88000
弱点・耐性	火 雷 光 闇

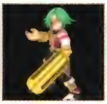


フロア BOSS 幻影五聖刃

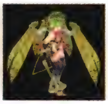
フロア 10 のボスは、ディザイアン五聖刃のうちのマグニス、フォシティス、プロネーマの幻影３人。本編で戦ったときより大幅にパワーアップしているのだ。まずはプロネーマを弱点である光属性で徹底的に狙って倒す。回復役には「フォースリング」などを装備しておこう。一角さえ崩せば勝機が見えてくる。

BOSS 252	幻影マグニス
HP	78000
弱点・耐性	火

BOSS 253	幻影フォシテス
HP	65000
弱点・耐性	風



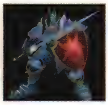
BOSS 254	幻影プロネーマ
HP	58000
弱点・耐性	光 闇



フロア BOSS リビングアーマー

フロア 15 のボスは、ヘルナイトを上回る HP12 万という破格の体力と強力な攻撃力を備えている。それに加えて、詠唱なしで術を使うことができるという、とんでもない特性がある。正攻法で立ち向かうのは難しいので、ロイドを前線のガード役として、魔法が使えるか防御力の高いキャラクターが後方から攻撃するスタイルで戦おう。また、攻撃属性が闇なので、防御力よりも闇耐性を重視した装備の徹底は必須。闇属性を「無効」にできれば万全となる。

BOSS 45	リビングアーマー
HP	120000
弱点・耐性	火 雷 闇

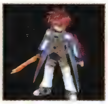


フロア BOSS 三英雄

最終ステージとなるフロア 20 で待ち受けているのは、古代カーラーン大戦の英雄ミトス、クラトス、ユアンの３人だ。本作中最高難度の戦いとなる。そのうえ、この戦いに限ってこちらも３人で戦うことになるのだ。ユアンとクラトスは密着して連続攻撃を仕掛けてくるので、ターゲットのケアには万全の注意を払おう。ミトスは術を仕掛けてくるが、ほぼ光属性。クラトスもたまに光属性のジャッジメントを使ってくるので、光属性の耐性を完璧にしておき、ユアン、クラトスの順で倒そう。なお、勝利したあとで本を燃やすとクリアだが、燃やすと本に入れなくなる。何度も戦いたいなら本を燃やさずに帰還しよう。

BOSS 255	英雄ユアン
HP	88000
弱点・耐性	雷

BOSS 256	英雄クラトス
HP	95000
弱点・耐性	雷 光



BOSS 257	英雄ミトス
HP	64000
弱点・耐性	光

神無月入手

連動イベント

期間 No.36 ヴェントヘイムで全員と会話～
場所 ミズホ／頭領の家
入手 防具「神無月」

ヴェントヘイムでのミトス戦直前の仲間の会話を見たあとで「イガグリ復活」（→ P248）を見ていると、ミズホの頭領の家でイガグリと話したときイベントが発生。しいなの最強防具「神無月」が入手できる。

孫への贈り物 ジーニアスVer.

連動イベント

期間 No.36 ヴェントヘイムで全員と会話～
場所 フラノール／宿屋
入手 ジーニアス称号「寒くないやい!」、プレセア称号「あたたかい」

フラノールでのデート相手がジーニアスだった場合、フラノールの宿屋に泊まると発生するジーニアスとプレセアのイベント。ジーニアス称号「寒くないやい!」とプレセア称号「あたたかい」の両方を入手。

孫への贈り物 プレセアVer.

連動イベント

期間 No.36 ヴェントヘイムで全員と会話～
場所 フラノール／宿屋
入手 プレセア称号「あたたかい」

フラノールでのデート相手がプレセアだった場合、フラノールの宿屋に泊まると発生するプレセアのイベントで、プレセアとロイドがデートすることになる。プレセア称号「あたたかい」を入手できる。

コレクター図鑑

連動イベント

期間 不定期
場所 ハコネシア峠
入手 ジーニアス称号「アイテムコレクター」

貴重品「コレクター図鑑」完成後に、ハコネシア峠のコットンと話すと発生。ジーニアス称号「アイテムコレクター」を取得できるが、フラノールの雪見イベントがあるため、1 回のプレイでは図鑑は完成しない。

トップブリーダー

期間 不定期
場所 トリエットなど
入手 コレット称号「トップブリーダー」、コレットの好感度↑↑↑

コレットをパーティトップにしてイヌに話しかけると名前がつけられる。そのまま、世界各地にいる合計 30 匹のイヌすべてに名前をつけると、コレット称号「トップブリーダー」を取得し、コレットの好感度が上昇する。イヌのいる場所は下表のとおりなので、表を参照しつつ、コンプリートを目指そう。いずれかのイヌに名前をつけたときがスタート。ただし、コレットが声を失っているときは実行できない。

◆ **イヌがいる場所と数**

アスカード	2	サイバック	2	パルマコスタ	2
アルタミラ	2	救いの小屋 1～3	各 1	フラノール	2
イズールド	1	ソダ間欠泉	1	ヘイムダール	2
イセリア	1	ソダ島遊覧船乗り場	1	ミズホ	1
エグザイア	2	トリエット	1	メルトキオ	2
オゼット	2	ハイマ	2	ルイン	1

料理マスター

連動イベント

期間 不定期
場所 アルタミラ／ホテル3階
入手 パーティトップのキャラクターだけ称号を獲得

料理をすべて修得し、かつ料理熟練度が最高値になった仲間をパーティトップにして、アルタミラのホテル 3F 左隅にいるワンダーシェフと話すと、パーティトップとなっているキャラクターが称号を取得する。称号は下表のように各キャラクターごとに決まっている。なお、このイベントのラストでワンダーシェフは颯爽とどこかに 旅立っていってしまう。

◆ **取得できる称号**

ロイド	「グルメマスター」	しいな	「食の達人」
コレット	「カリスマコック」	ゼロス	「総料理長」
クラトス	「グルメマスター」	プレセア	「マスターシェフ」
ジーニアス	「厨房の小さな巨人」	リーガル	「真の料理人」
リフィル	「ギリギリ料理人?」		

Data

データ

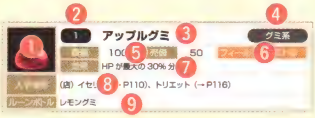
TALES OF SYMPHONIA
テイルズ オブ シンフォニア

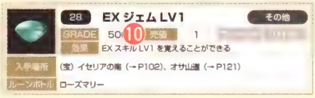
コレクター図鑑

ここではコレクター図鑑にまとめられるアイテムをカテゴリー別に掲載。アイテムの効果や入手場所のチェックに役立てよう。

データの見方

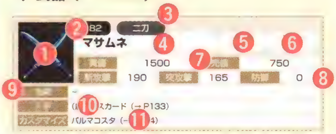
◆ 道具（→ P259）





❶ メニュー画面から見ることができるアイテム画面のグラフィック
❷ コレクターズ図鑑の順番をもとに、本書が独自に設定した番号。コレクター図鑑のコンプリートを目指す場合に役立ててほしい
❸ アイテムの名前
❹ そのアイテムの系統
❺ そのアイテムをショップで売買するときのガルド
❻ そのアイテムを使用できる場所。フィールドはマップ移動中に、バトルは戦闘中に使用することができる
❼ アイテムを使用したときの効果
❽ そのアイテムのおもな入手場所を記載。（宝）はダンジョンに配置されている宝箱から、（落）は敵を倒したときに、（盗）は敵との戦闘中に盗んだときにそれぞれ入手できる。（店）は町のショップで購入できる。併記されたページはストーリー攻略での出現場所と対応している
❾「ルーンボトル」によるアイテム変化後のアイテム名。「ルーンボトル」を使ってアイテムを変化させると、「ルーンボトル」をひとつ消費する。変化まえのアイテムは残らない。「－」が記載されたアイテムは、「ルーンボトル」で変化させることはできない
❿ アイテムによってはガルドではなく GRADE で交換するものがある。その場合はここに「GRADE」と表記、交換する GRADE の値を表記している

◆ 武器（→ P263）



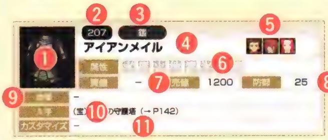
❶ メニュー画面から見ることができるアイテム画面のグラフィック
❷ コレクターズ図鑑の順番をもとに、本書が独自に設定した番号
❸ 武器の種類
❹ 武器の名称
❺ 武器の攻撃属性。弱点属性を持ったモンスターは、その属性がついた武器で攻撃すれば効果的にダメージを与えられる
❻ 装備可能なキャラクターをアイコンで表記

… ロイド　… ジーニアス　… ゼロス
… コレット　… リフィル　… プレセア
… クラトス　… しいな　… リーガル

男性 … 男性全員　女性 … 女性全員

❼ その武器をショップで売買するときのガルド。買値に「－」が記載された武器はショップで購入できないことを意味している
❽ その武器の攻撃力と防御力。ロイドの攻撃は「斬攻撃」と「突攻撃」に分けて表記している
❾ その武器を装備することで得られる効果
❿ その武器の入手場所。（宝）はダンジョンに配置されている宝箱から、（落）は敵を倒したときに、（盗）は戦闘中の敵から盗んだときにそれぞれ入手できる。（店）は町のショップで購入できる。併記されたページはストーリー攻略での出現場所と対応している
⓫ その武器をカスタマイズによって作り出す場合、生成してくれるカスタマイズ屋がある場所を明記。併記されたページはデータリストに対応している。「－」と記載されている場合は、カスタマイズで作り出すことはできない

◆ 防具（→ P272）



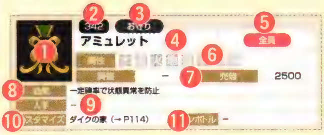
❶ メニュー画面から見ることができるアイテム画面のグラフィック
❷ コレクターズ図鑑の順番をもとに、本書が独自に設定した番号
❸ 防具の種類。体、頭、腕の３つがある
❹ 防具の名称
❺ 装備可能なキャラクターをアイコンで表記。男性キャラクター全員が装備できる防具は「男性」、女性キャラクター全員が装備できる防具は「女性」と明記している

… ロイド　… ジーニアス　… ゼロス
… コレット　… リフィル　… プレセア
… クラトス　… しいな　… リーガル

男性 … 男性全員　女性 … 女性全員

❻ 防具の防御属性。特定の攻撃属性を持ったモンスターと戦うときは、その属性がついた防具を装備すると、受けるダメージを減らすことができる
❼ その防具をショップで売買するときのガルド。買値に「－」が記載された武器はショップで購入できないことを意味している
❽ その防具の防御力。数値が高いほど、敵から受けるダメージが減る
❾ その防具を装備することで得られる効果
❿ その防具の入手場所。（宝）はダンジョンに配置されている宝箱から、（落）は敵を倒したときに、（盗）は戦闘中に敵から盗んだときにそれぞれ入手できる。（店）は町のショップで購入できる。併記されたページはストーリー攻略での出現場所と対応している
⓫ その防具をカスタマイズによって作り出す場合、生成してくれるカスタマイズ屋の場所。併記されたページはデータリストに対応している。「－」と記載されている場合は、カスタマイズで作り出すことはできない

◆ その他装備品（→ P281）



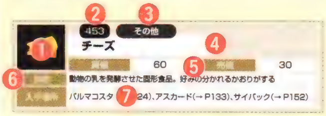
❶ メニュー画面から見ることができるアイテムのグラフィック
❷ コレクターズ図鑑の順番をもとに、本書が独自に設定した番号。コレクター図鑑のコンプリートを目指す場合に役立ててほしい
❸ アイテムの種類
❹ アイテムの名称
❺ 装備可能なキャラクターをアイコンで表記。キャラクター全員が装備できる防具は「全員」と明記している

… ロイド　… ジーニアス　… ゼロス
… コレット　… リフィル　… プレセア
… クラトス　… しいな　… リーガル

全員 … キャラクター全員

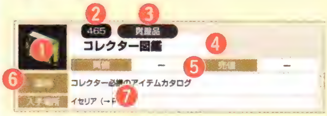
❻ 装備品の防御属性。その他装備品のうち「宝石」は攻撃属性も併せ持つタイプがあり、その場合は「効果」欄に明記している
❼ その装備品をショップで売買するときのガルド。買値に「－」が記載された武器はショップで購入できないことを意味している
❽ 装備品を装備することで得られる効果
❾ そのアイテムを入手場所を記載。（宝）はダンジョンに配置されている宝箱から、（落）は敵を倒したときに、（盗）は戦闘中の敵から盗んだときにそれぞれ入手できる。（店）は町のショップで購入できる。併記されたページはストーリー攻略での出現場所と対応している
❿ その装備品をカスタマイズによって作り出す場合、生成してくれるカスタマイズ屋の場所。併記されたページはデータリストに対応している。「－」と記載されている場合は、カスタマイズで作り出すことはできない
⓫ ルーンボトルを使って変化させたときの装備品名。「－」が記載されたアイテムはルーンボトルで変化させることがでいない

◆ 食料（→ P286）



❶ メニュー画面から見ることができる食料のグラフィック
❷ コレクターズ図鑑の順番をもとに、本書が独自に設定した番号
❸ 食料の種類
❹ 食料の名称
❺ その食料をショップで売買するときのガルド。買値に「ー」が記載された食料はショップで購入できないことを意味している
❻ 食料の説明
❼ その食料を入手するためのショップがある街。併記されたページはストーリー攻略での出現場所と対応している

◆ 貴重品（→ P288）



❶ メニュー画面から見ることができる貴重品のグラフィック
❷ コレクターズ図鑑の順番をもとに、本書が独自に設定した番号
❸ 貴重品の種類。ここではすべて「貴重品」と明記している
❹ 貴重品の名称
❺ 貴重品は売買できないため、すべて「ー」と明記している
❻ 貴重品の説明
❼ その貴重品を入手する場所。併記されたページはストーリー攻略での出現場所と対応している

◆ カスタマイズデータ（→ P292）

番号	変化アイテム	使用アイテム１	使用アイテム２	使用アイテム３	使用アイテム４	カスタマイズ可能な場所
70	エンジェルティア	ディフェンサー	ナビメタル	ミスリル	白銀	フラノール
71	オサフネ	ムメイブレード	黒鉄	ー	ー	アスカード／ルイン
73	コテツ	オサフネ	真鍮	ナビメタル	ー	サイバック／ミズホ
74	鬼包丁	オサフネ	真鍮	白銀	ー	メルトキオ
74	鬼包丁	マサムネ	真鍮	黒鉄	ー	メルトキオ
75	シンクレアー	マサムネ	黒鉄	白銀	ー	アスカード／ルイン

❶ コレクターズ図鑑の順番をもとに、本書が独自に設定した番号。ここに掲載した番号は P259 ～ 291 にある各データに対応している
❷ カスタマイズで作るアイテム名
❸ カスタマイズで作成するのに必要なアイテム。最大５つ必要なものもある
❹ そのアイテムをカスタマイズで作成するためのショップ（カスタマイズ屋）がある場所

道具

道具はどれも消費アイテム。なかでもアップルグミなど回復系アイテムはかなりお世話になるはずだ。フィールドに出向くまえにしっかり補充しよう。

1 アップルグミ　グミ系

買値 100　売値 50　フィールド　バトル

効果 HP が最大の 30% 分回復

入手場所 (店) イセリア (→P110)、トリエット (→P116)

ルーンボトル レモングミ

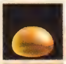
2 オレンジグミ　グミ系

買値 200　売値 100　フィールド　バトル

効果 TP が最大の 30% 分回復

入手場所 (店) イセリア (→P110)、トリエット (→P116)

ルーンボトル パイングミ



3 パイングミ　グミ系

買値 1200　売値 600　フィールド　バトル

効果 TP が最大の 60% 分回復

入手場所 (店) メルトキオ (→P150)、サイバック (→P152)

ルーンボトル －

4 ミックスグミ　グミ系

買値 500　売値 250　フィールド　バトル

効果 HP と TP が最大の 30% 分回復

入手場所 (店) メルトキオ (→P150)、サイバック (→P152)

ルーンボトル ミラクルグミ

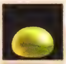
5 ミラクルグミ　グミ系

買値 3000　売値 1500　フィールド　バトル

効果 HP と TP が最大の 60% 分回復

入手場所 (店) アルタミラ (→P178)

ルーンボトル －



6 レモングミ　グミ系

買値 1000　売値 500　フィールド　バトル

効果 HP が最大の 60% 分回復

入手場所 (店) メルトキオ (→P150)、サイバック (→P152)

ルーンボトル －

7 エリクシール　薬

買値 －　売値 6000　フィールド　バトル

効果 HP と TP が完全回復

入手場所 (落) 囚人兵 (→P308)、(宝) メルトキオ地下水道 (→P154)

ルーンボトル －

8 スペシフィック　薬

買値 －　売値 1500　フィールド　バトル

効果 パーティ全員の TP が 30% 分回復

入手場所 (落) サマエル (→P303)

ルーンボトル －

9 トリート　薬

買値 －　売値 2000　フィールド　バトル

効果 パーティ全員の HP が 30% 分回復

入手場所 (盗) レッドアイ (→P310)

ルーンボトル スペシフィック

10 ダークボトル　瓶・壺

買値 200　売値 100　フィールド

効果 一定距離のエンカウント率を上げる

入手場所 (店) パルマコスタ (→P124)、メルトキオ (→P150)

ルーンボトル ホーリィボトル

11 パナシーアボトル　瓶・壺

買値 150　売値 75　フィールド　バトル

効果 毒、猛毒、麻痺、石化、封印を回復

入手場所 (店) トリエット (→P116)、イズールド (→P122)

ルーンボトル ミラクルボトル

12 ホーリィボトル　瓶・壺

買値 200　売値 100　フィールド

効果 一定距離のエンカウント率を下げる

入手場所 (店) トリエット (→P116)、メルトキオ (→P150)

ルーンボトル ダークボトル

13 ミラクルボトル　瓶・壺

買値 3000　売値 1500　フィールド　バトル

効果 戦闘不能以外のすべての状態異常・変化を治す

入手場所 (店) アルタミラ (→P178)、ヘイムダール (→P201)

ルーンボトル －

14 ライフボトル　瓶・壺

買値 300　売値 150　フィールド　バトル

効果 戦闘不能状態の仲間を HP30%、TH15% で蘇生

入手場所 (店) イセリア (→P110)

ルーンボトル －

15 ルーンボトル　瓶・壺

買値 －　売値 1500　フィールド　バトル

効果 アイテムを変化させる効果がある

入手場所 (盗) (落) キメラ (→P300)、ゲートケスト (→P302)

ルーンボトル －

16 サフラン　ハーブ系

買値 －　売値 1　フィールド　バトル

効果 回避が 1 上昇する

入手場所 (宝) 絶海牧場 (→P180)、(落) ネビロス (→P304)

ルーンボトル レッドサフラン

17 セージ　ハーブ系

買値 －　売値 1　フィールド

効果 HP 最大値が 5% 上昇する

入手場所 (落) ユーティス (→P318)、コフィンマスター (→P302)

ルーンボトル レッドセージ

18 セボリー　ハーブ系

買値 －　売値 1　フィールド

効果 TP 最大値が 5% 上昇する

入手場所 (宝) 旧トリエット跡 (→P119)、(落) ドルイド (→P307)

ルーンボトル レッドセボリー

19 ベルベーヌ

ハーブ系
買値 – 売値 1 フィールド バトル
効果 防御が 1 上昇する
入手場所 （宝）地の神殿（→P172）、（落）グラッブフラワー（→P299）
ルーンボトル レッドベルベーヌ

20 ラベンダー

ハーブ系
買値 – 売値 1 フィールド バトル
効果 力が 1 上昇する
入手場所 （宝）テセアラベース（→P169）、（落）マザーポムッサム（→P299）
ルーンボトル レッドラベンダー

21 レッドサフラン

ハーブ系
買値 – 売値 1 フィールド バトル
効果 回避が 3 上昇する
入手場所 （落）キラー・ビー（→P310）
ルーンボトル –

22 レッドセージ

ハーブ系
買値 – 売値 1 フィールド バトル
効果 HP 最大値が 10% 上昇する
入手場所 （宝）シルヴァラント救いの塔付近（→P102）、（落）キャニバラスプラント（→P298）
ルーンボトル –

23 レッドセボリー

ハーブ系
買値 – 売値 1 フィールド バトル
効果 TP 最大値が 10% 上昇する
入手場所 （宝）バラクラフ王廟付近（→P102）、（落）アルラウネ（→P298）
ルーンボトル –

24 レッドベルベーヌ

ハーブ系
買値 – 売値 1 フィールド バトル
効果 防御が 3 上昇する
入手場所 （落）オークロット（→P298）
ルーンボトル –

25 レッドラベンダー

ハーブ系
買値 – 売値 1 フィールド バトル
効果 力が 3 上昇する
入手場所 （落）ポムッサム（→P299）
ルーンボトル –

26 レッドローズマリー

ハーブ系
買値 – 売値 1 フィールド バトル
効果 命中が 3 上昇する
入手場所 ルーンボトル（ローズマリー）
ルーンボトル –

27 ローズマリー

ハーブ系
買値 – 売値 1 フィールド バトル
効果 命中が 1 上昇する
入手場所 （宝）氷の神殿（→P176）、（落）レッドローパー（→P314）
ルーンボトル レッドローズマリー

28 EX ジェム LV1

その他
GRADE 50.0 売値 1 フィールド バトル
効果 EX スキル LV1 を覚えることができる
入手場所 （宝）イセリアの南（→P102）、オサ山道（→P121）
ルーンボトル ローズマリー

29 EX ジェム LV2

その他
GRADE 100.0 売値 1 フィールド バトル
効果 EX スキル LV2 を覚えることができる
入手場所 （宝）パルマコスタの南（→P102）、パルマコスタ人間牧場（→P126）
ルーンボトル –

30 EX ジェム LV3

その他
GRADE 150.0 売値 1 フィールド バトル
効果 EX スキル LV3 を覚えることができる
入手場所 （盗）ソードダンサー（→P317）、（落）クラトス・アウリオン（→P322）
ルーンボトル –

31 EX ジェム LV4

その他
GRADE 200.0 売値 1 フィールド バトル
効果 EX スキル LV4 を覚えることができる
入手場所 （宝）絶海牧場（→P180）
ルーンボトル –

32 EX ジェム MAX

その他
GRADE – 売値 1 フィールド バトル
効果 EX スキルをすべて覚えることができる
入手場所 （落）（盗）ミトス（→P321）
ルーンボトル –

33 シェルボトル

瓶・壺
買値 1000 売値 500 フィールド バトル
効果 攻撃力が 20% 減少するが、状態変化を防ぐ
入手場所 （店）アルタミラ（→P178）、ヘイムダール（→P201）
ルーンボトル リキュールボトル

34 ディネイボトル

瓶・壺
買値 1000 売値 500 フィールド バトル
効果 戦闘中のみの魔法の効果を打ち消す
入手場所 （店）メルトキオ（→P150）、アルタミラ（→P178）
ルーンボトル –

35 ハードボトル

瓶・壺
買値 1000 売値 500 フィールド バトル
効果 戦闘中一定時間防御力 10% 増加
入手場所 （店）パルマコスタ（→P124）、メルトキオ（→P150）
ルーンボトル フレアボトル

36 パルマコスタワイン

瓶・壺
買値 1000 売値 500 フィールド バトル
効果 攻撃力が 20% 減少するが、状態異常を防ぐ
入手場所 （店）パルマコスタ（→P124）
ルーンボトル –

37 ヒットボトル

瓶・壺
買値 1000 売値 500 フィールド バトル
効果 戦闘中一定時間命中率 10% 増加
入手場所 （店）メルトキオ（→P150）、アルタミラ（→P178）
ルーンボトル –

38 フラノールバーボン

瓶・壺
買値 1000 売値 500 フィールド バトル
効果 戦闘中一定時間攻撃力 10% 増加
入手場所 （店）フラノール（→P175）
ルーンボトル –

39 フレアボトル 瓶・壺
買値 1000 売値 500 フィールド バトル
効果 戦闘中一定時間攻撃力 10% 増加
入手場所 （店）メルトキオ（→P150）、アルタミラ（→P178）
ルーンボトル ヒットボトル

40 リキュールボトル 瓶・壺
買値 1000 売値 500 フィールド バトル
効果 攻撃力が 20% 減少するが、状態異常を防ぐ
入手場所 （店）メルトキオ（→P150）、アルタミラ（→P178）
ルーンボトル シェルボトル

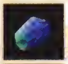
41 大吟醸　和誉 瓶・壺
買値 1000 売値 500 フィールド バトル
効果 攻撃力が 20% 減少するが、状態変化を防ぐ
入手場所 （店）ミズホ（→P160）
ルーンボトル －

42 メモリージェム その他
買値 － 売値 1 フィールド バトル
効果 記憶障の封印を解くことができる
入手場所 ダンジョンごとに特定の敵を倒すと手に入る
ルーンボトル －

43 黄精石 精石
買値 － 売値 1 フィールド バトル
効果 戦闘中一定時間、土の属性を武器に付加
入手場所 （落）（盗）ゴーレム（→P303）
ルーンボトル 緑精石

44 黒精石 精石
買値 － 売値 1 フィールド バトル
効果 戦闘中一定時間、闇の属性を武器に付加
入手場所 （盗）サイズキャリアー（→P302）、（落）ダークスピア（→P322）
ルーンボトル 白精石

45 紫精石 精石
買値 － 売値 1 フィールド バトル
効果 戦闘中一定時間、雷の属性を武器に付加
入手場所 （落）ライトニングバード（→P309）
ルーンボトル 水精石



46 水精石 精石
買値 － 売値 1 フィールド バトル
効果 戦闘中一定時間、水の属性を武器に付加
入手場所 （落）ウォーターエレメント（→P305）、シーホース（→P313）、
（盗）ウォーターエレメント（→P305）
ルーンボトル 紫精石

47 青精石 精石
買値 － 売値 1 フィールド バトル
効果 戦闘中一定時間、氷の属性を武器に付加
入手場所 （落）アイスウォーリア（→P305）、アイスパイダー（→P311）、
（盗）アイスウォーリア（→P305）
ルーンボトル 赤精石

48 赤精石 精石
買値 － 売値 1 フィールド バトル
効果 戦闘中一定時間、火の属性を武器に付加
入手場所 （落）（盗）ファイアウォーリア（→P305）
ルーンボトル 青精石

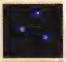
49 白精石 精石
買値 － 売値 1 フィールド バトル
効果 戦闘中一定時間、光の属性を武器に付加
入手場所 （盗）アザトル（→P316）、サブイベント「禁書の記憶」（→P252）
ルーンボトル 黒精石

50 緑精石 精石
買値 － 売値 1 フィールド バトル
効果 戦闘中一定時間、風の属性を武器に付加
入手場所 （落）ウインドエレメント（→P305）、ハーピー（→P309）
ルーンボトル 黄精石

51 アワーグラス 戦闘用
買値 － 売値 1 フィールド バトル
効果 戦闘時に敵の動きを数秒間停止
入手場所 ゼロスの「パーソナル」で低確率で入手
ルーンボトル －

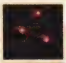
52 オールディバイド 戦闘用
買値 － 売値 1 フィールド バトル
効果 戦闘時に敵も味方も受けるダメージが半減
入手場所 （落）（盗）フェイク（→P305）、（宝）バルマコスタ北の離島（→P102）
ルーンボトル －

53 スペクタクルズ 戦闘用
買値 10 売値 5 フィールド バトル
効果 敵の HP、属性などを調べる
入手場所 （店）イセリア（→P110）、トリエット（→P116）
ルーンボトル －

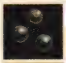


54 スーパーペリット 交易品
買値 － 売値 200 フィールド バトル
効果 LV3 のフィギュアを作る材料
入手場所 （落）（盗）ロボ（→P300）、グール（→P301）
ルーンボトル －

55 ナビメタル 交易品
GRADE 12.0 売値 1000 フィールド バトル
効果 エクスフィアに非常によく似た金属
入手場所 （落）（盗）マーダー（→P305）、フラノール（グレードショップ）（→P175）
ルーンボトル －

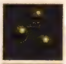


56 ファインペリット 交易品
買値 － 売値 100 フィールド バトル
効果 LV2 のフィギュアを作る材料
入手場所 （落）（盗）ゴールドスライム（→P313）、ジャイアントスネイル（→P314）
ルーンボトル －



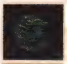
57 ペリット 交易品
買値 － 売値 50 フィールド バトル
効果 LV1 のフィギュアを作る材料
入手場所 （落）ジェリーフィッシュ（→P313）、バジリスク（→P301）、
（盗）ジェリーフィッシュ（→P313）
ルーンボトル －

58 ミスリル 交易品
GRADE 12.0 売値 1000 フィールド バトル
効果 強い魔力を秘めている金属
入手場所 （落）（盗）パーフェクトマーダー（→P305）、
フラノール（グレードショップ）（→P175）
ルーンボトル －



59 レアベリット 交易品

買値	－	売値	400	フィールド	バトル
効果	LV4のフィギュアを作る材料				
入手場所	ゼロスの「パーソナル」で低確率で入手、カジノの景品				
ルーンボトル	－				



60 黒鉄 交易品

GRADE	10.0	売値	1000	フィールド	バトル
効果	黒く輝く銀。銀よりも高価、銀、白銀にくらべ硬い				
入手場所	（盗）ガーゴイル（→P304）、フラノール（グレードショップ）（→P175）				
ルーンボトル	－				

61 真鍮 交易品

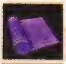
GRADE	10.0	売値	1000	フィールド	バトル
効果	鉄よりもさびにくい金属				
入手場所	（落）アザトル（→P316）、サンダーソード（→P305）、（盗）サンダーソード（→P305）				
ルーンボトル	－				

62 人魚の涙 交易品

GRADE	15.0	売値	1000	フィールド	バトル
効果	真珠のような輝きを持つ。薬、魔術の触媒にもなる。				
入手場所	（落）（盗）クックスシー（→P313）、フラノール（グレードショップ）（→P175）				
ルーンボトル	－				

63 冬虫夏草 交易品

GRADE	15.0	売値	1000	フィールド	バトル
効果	薬、魔術の触媒になる				
入手場所	（落）（盗）ピーマンヘッド（→P299）、フラノール（グレードショップ）（→P175）				
ルーンボトル	－				



64 謎の布 交易品

GRADE	10.0	売値	1000	フィールド	バトル
効果	何でできているか判明していない布				
入手場所	（落）シーフ（→P306）、パルマコスタ（グレードショップ）（→P124）				
ルーンボトル	－				

65 白銀 交易品

GRADE	10.0	売値	1000	フィールド	バトル
効果	銀よりも高価で、強い退魔力を持つ				
入手場所	（落）（盗）リビングソード（→P304）、フラノール（グレードショップ）（→P175）				
ルーンボトル	－				

66 魔獣の牙 交易品

GRADE	5.0	売値	1000	フィールド	バトル
効果	冒険者のあいだで旅のお守りとして重宝				
入手場所	（盗）ウルフ（→P299）、フラノール（グレードショップ）（→P175）				
ルーンボトル	－				

67 毛皮 交易品

GRADE	8.0	売値	1000	フィールド	バトル
効果	魔物の毛皮。お金持ちの貴婦人らに人気				
入手場所	（落）（盗）ベア（→P299）、フラノール（グレードショップ）（→P175）				
ルーンボトル	－				

s p e c i a l · c o l u m n

「クサナギノツルギ」を入手するには

ロイドの斬り攻撃最強武器である「クサナギノツルギ」は、ソードダンサーを３回倒すことで入手できる。このソードダンサーはダンジョンにいて、話かけて戦闘に同意することで戦える。しかし、３回それぞれに登場タイミングがあり、それを逃すとソードダンサーは現われなくなってしまう。そこで、以下にソードダンサーと戦う場所とタイミングをまとめたので参考にしてほしい。１回目はNo.4～No.20までのオサ山道（→P121）。オサ山道出口の手前にある坑道の奥にいる。２回目はNo.17～No.31までのガオラキアの森（→P159）。出口のセーブポイントの手前にいる。３回目は、No.32でアルテスタの家に泊まったあと、仲間が全員いる状態で、ダイクの家側からイセリアの森へ入るとすぐ近くにいる（→P212）。

ソードダンサーの直接攻撃をしっかりガードして、光属性の術・技で戦うといい。

ソードダンサーが術の詠唱を始めたら、即座に円から離れて全滅しないように。

武器

攻撃力の高い武器を装備していくのが基本。各種属性があるモンスターに対しては、それに対応した属性がついた武器で挑むと効果が高い場合もある。

68 二刀 ウッドブレード

買値	700	売値	350		
斬攻撃	70	突攻撃	60	防御	0

効果：－
入手：(店) イセリア (→P110)
カスタマイズ：－

69 二刀 忍刀血桜 闇

買値	－	売値	4800		
斬攻撃	860	突攻撃	820	防御	0

効果：－
入手：(宝) ヴェントヘイム (→P224)
カスタマイズ：－

70 二刀 エンジェルティア

買値	7600	売値	3800		
斬攻撃	750	突攻撃	730	防御	0

効果：－
入手：(宝) トレントの森 (→P218)、(店) フラノール (→P175)
カスタマイズ：フラノール (→P175)

71 二刀 オサフネ

買値	1950	売値	975		
斬攻撃	220	突攻撃	200	防御	0

効果：－
入手：(店) ハイマ (→P138)
カスタマイズ：アスカード (→P133)

72 二刀 クサナギノツルギ

買値	－	売値	1		
斬攻撃	930	突攻撃	850	防御	0

効果：アンデッド系モンスターに追加ダメージ
入手：ソードダンサーに戦闘勝利後 (→P317)
カスタマイズ：－

73 二刀 コテツ

買値	3300	売値	1650		
斬攻撃	350	突攻撃	320	防御	0

効果：－
入手：(店) サイバック (→P152)
カスタマイズ：サイバック (→P152)、ミズホ (→P160)

74 二刀 鬼包丁

買値	3000	売値	1500		
斬攻撃	320	突攻撃	300	防御	0

効果：アンデッド系モンスターに追加ダメージ
入手：(店) メルトキオ (→P150)、サイバック (→P152)
カスタマイズ：メルトキオ (→P150)

75 二刀 シンクレアー

買値	2100	売値	1050		
斬攻撃	235	突攻撃	265	防御	0

効果：－
入手：(店) ハイマ (→P138)
カスタマイズ：アスカード (→P133)

76 二刀 セイントレイピア 光

買値	－	売値	2200		
斬攻撃	410	突攻撃	440	防御	0

効果：－
入手：(宝) トイズバレー鉱山 (→P162)
カスタマイズ：－

77 二刀 ディフェンサー

買値	5000	売値	2500		
斬攻撃	500	突攻撃	495	防御	15

効果：－
入手：(宝) 氷の神殿 (→P176)、(店) アルタミラ (→P178)
カスタマイズ：－

78 二刀 ドラゴントゥース

買値	4800	売値	2400		
斬攻撃	440	突攻撃	470	防御	0

効果：ドラゴン系モンスターに追加ダメージ
入手：(宝) テセアラベース (→P169)、(店) フラノール (→P175)
カスタマイズ：－

79 二刀 ナイツサーベル

買値	800	売値	400		
斬攻撃	100	突攻撃	90	防御	0

効果：－
入手：(店) トリエット (→P116)
カスタマイズ：－

80 二刀 ニンブルレイピア

買値	2800	売値	1400		
斬攻撃	265	突攻撃	295	防御	0

効果：－
入手：(店) メルトキオ (→P150)
カスタマイズ：ハイマ (→P138)

81 二刀 ハリセン

買値	40000	売値	20000		
斬攻撃	850	突攻撃	750	防御	0

効果：命中＋30、幸運＋30
入手：(店) ルイン (→P134)
カスタマイズ：－

82 二刀
マサムネ

買値	1500	売値	750		
斬攻撃	190	突攻撃	165	防御	0
効果	–				
入手	（店）アスカード（→P133）				
カスタマイズ	パルマコスタ（→P124）				

83 二刀
マテリアルブレード

買値	–	売値	–		
斬攻撃	820	突攻撃	820	防御	0
効果	–				
入手	ダイクから入手（→P114）				
カスタマイズ	–				

84 二刀
ムメイブレード

買値	–	売値	500		
斬攻撃	115	突攻撃	100	防御	0
効果	–				
入手	（宝）旧トリエット跡（→P119）				
カスタマイズ	–				

85 二刀
ムラマサ

買値	–	売値	3000		
斬攻撃	590	突攻撃	560	防御	0
効果	–				
入手	（宝）イセリア人間牧場（→P193）				
カスタマイズ	–				

86 二刀
魔剣ネビリム

買値	–	売値	–		
斬攻撃	0	突攻撃	0	防御	0
効果	回避－20、幸運－20				
入手	サブイベント「魔剣士」（→P238）				
カスタマイズ	–				

87 二刀
紫電
雷

買値	4000	売値	2000		
斬攻撃	410	突攻撃	380	防御	0
効果	–				
入手	（店）ミズホ（→P160）				
カスタマイズ	ミズホ（→P160）、オゼット（→P160）				

88 二刀
レイピア

買値	1300	売値	650		
斬攻撃	130	突攻撃	155	防御	0
効果	–				
入手	（店）パルマコスタ（→P124）				
カスタマイズ	ルイン（→P134）				

89 二刀
ワジールレイピア

買値	6400	売値	3200		
斬攻撃	600	突攻撃	630	防御	15
効果	–				
入手	（店）ヘイムダール（→P201）				
カスタマイズ	ヘイムダール（→P201）				

90 二刀
ワルキューレセイバー

買値	–	売値	1		
斬攻撃	850	突攻撃	930	防御	0
効果	–				
入手	サブイベント「闘技場」（→P246）				
カスタマイズ	–				

91 二刀
五輪剣

買値	5200	売値	2600		
斬攻撃	530	突攻撃	510	防御	0
効果	–				
入手	（店）アルタミラ（→P178）				
カスタマイズ	アルタミラ（→P178）				

92 短剣
アサルトダガー
風

買値	–	売値	2000		
攻撃	410	–	–	防御	0
効果	命中＋15、獣系モンスターに追加ダメージ				
入手	–				
カスタマイズ	ミズホ（→P160）、オゼット（→P160）				

93 短剣
アースナイフ
地

買値	–	売値	1250		
攻撃	250	–	–	防御	0
効果	命中＋10、獣系モンスターに追加ダメージ				
入手	–				
カスタマイズ	アスカード（→P133）、ルイン（→P134）				

94 短剣
クリスナイフ

買値	–	売値	3700		
攻撃	750	–	–	防御	0
効果	命中＋30、獣系モンスターに追加ダメージ				
入手	（宝）トレントの森（→P218）				
カスタマイズ	–				

95 短剣
グラディウス

買値	6400	売値	3200		
攻撃	620	–	–	防御	0
効果	命中＋20、獣系モンスターに追加ダメージ				
入手	（宝）ユミルの森（→P198）、（店）ヘイムダール（→P201）				
カスタマイズ	ヘイムダール（→P201）				

96 短剣
スティレット

買値	–	売値	500		
攻撃	130	–	–	防御	0
効果	命中＋10、獣系モンスターに追加ダメージ				
入手	（宝）旧トリエット跡（→P119）				
カスタマイズ	–				

97 短剣
チンクエディア
水

買値	2200	売値	1100		
攻撃	220	–	–	防御	0
効果	命中＋10、獣系モンスターに追加ダメージ				
入手	（店）アスカード（→P133）				
カスタマイズ	ルイン（→P134）				

98 短剣

フレイムダガー
火

買値	5400	売値	2700		
攻撃	530	―	―	防御	0
効果	命中+15、獣系モンスターに追加ダメージ				
入手	（店）アルタミラ（→P178）				
カスタマイズ	アルタミラ（→P178）				

99 短剣

黒髭ダガー

買値	40000	売値	20000		
攻撃	700	―	―	防御	0
効果	命中+30、回避+80、幸運−50				
入手	（店）ルイン（→P134）				
カスタマイズ	―				

100 短剣

邪剣ファフニール

買値	―	売値	―		
攻撃	0	―	―	防御	0
効果	―				
入手	（宝）ガオラキアの森（→P158）				
カスタマイズ	―				

101 飛具

エンジェルハイロゥ

買値	―	売値	―		
攻撃	850	―	―	防御	0
効果	―				
入手	サブイベント「闘技場」（→P246）				
カスタマイズ	―				

102 飛具

スターダストリング

買値	―	売値	1		
攻撃	750	―	―	防御	0
効果	―				
入手	（宝）トレントの森（→P218）				
カスタマイズ	―				

103 飛具

スティングソーサー

買値	―	売値	1090		
攻撃	280	―	―	防御	0
効果	―				
入手	（宝）マナの守護塔（→P142）				
カスタマイズ	ハイマ（→P138）				

104 飛具

ソルスピナー

買値	5980	売値	2990		
攻撃	590	―	―	防御	0
効果	―				
入手	（宝）イセリア人間牧場（→P193）、（店）ヘイムダール（→P201）				
カスタマイズ	ヘイムダール（→P201）				

105 飛具

タンバリン

買値	40000	売値	20000		
攻撃	740	―	―	防御	0
効果	命中−20、幸運+50				
入手	（店）ルイン（→P134）				
カスタマイズ	―				

106 飛具

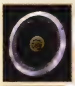
チャクラム

買値	200	売値	100		
攻撃	68	―	―	防御	0
効果	―				
入手	（店）イセリア（→P110）				
カスタマイズ	―				

107 飛具

デュエリング

買値	1140	売値	570		
攻撃	130	―	―	防御	0
効果	―				
入手	（店）パルマコスタ（→P124）				
カスタマイズ	トリエット（→P116）				



108 飛具

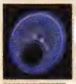
トーロイド

買値	6600	売値	3300		
攻撃	670	―	―	防御	0
効果	―				
入手	（宝）ラーセオン渓谷（→P202）、（店）フラノール（→P175）				
カスタマイズ	フラノール（→P175）				

109 飛具

フライングディスク

買値	880	売値	440		
攻撃	100	―	―	防御	0
効果	―				
入手	（店）トリエット（→P116）				
カスタマイズ	トリエット（→P116）				



110 飛具

ミスティシェイプ

買値	―	売値	875		
攻撃	235	―	―	防御	0
効果	―				
入手	―				
カスタマイズ	アスカード（→P133）、ルイン（→P134）				

111 飛具

ミスリルリング

買値	3400	売値	1700		
攻撃	350	―	―	防御	0
効果	―				
入手	（店）サイバック（→P152）				
カスタマイズ	サイバック（→P152）、ミズホ（→P160）				

112 飛具

魔眼イビルアイ

買値	―	売値	―		
攻撃	0	―	―	防御	0
効果	―				
入手	トイズバレー鉱山のバキュラの破片（→P162）				
カスタマイズ	―				

113 飛具

リングオブムーン

買値	5000	売値	2500		
攻撃	500	―	―	防御	0
効果	―				
入手	（店）アルタミラ（→P178）				
カスタマイズ	アルタミラ（→P178）				

114 飛具
リングスライサー

買値	1380	売値	690		
攻撃	160	－	－	防御	0

効果　－
入手　（店）アスカード（→P133）
カスタマイズ　パルマコスタ（→P124）

115 飛具
レイスラスト
光

買値	3000	売値	1500		
攻撃	320	－	－	防御	0

効果　－
入手　（店）メルトキオ（→P150）、サイバック（→P152）
カスタマイズ　メルトキオ（→P150）

116 飛具
手裏剣

買値	4000	売値	2000		
攻撃	410	－	－	防御	0

効果　－
入手　（店）ミズホ（→P160）
カスタマイズ　ミズホ、オゼット（→P160）

117 ケンダマ
イージープレイ

買値	600	売値	300		
攻撃	60	－	－	防御	0

効果　知力＋1
入手　（店）イセリア（→P110）
カスタマイズ　－

118 ケンダマ
クールオービット
氷

買値	2250	売値	1125		
攻撃	250	－	－	防御	0

効果　知力＋5
入手　（宝）フウジ山岳（→P149）、（店）メルトキオ（→P150）
カスタマイズ　－

119 ケンダマ
コル・レオニス

買値	－	売値	2300		
攻撃	464	－	－	防御	0

効果　知力＋9
入手　（宝）イセリア人間牧場（→P193）
カスタマイズ　－

120 ケンダマ
サザンクロス

買値	－	売値	3000		
攻撃	550	－	－	防御	0

効果　知力＋11
入手　（宝）救いの塔（→P145）
カスタマイズ　－

121 ケンダマ
サンダードリフト
雷

買値	－	売値	1350		
攻撃	304	－	－	防御	0

効果　知力＋6
入手　（宝）メルトキオ地下水道（→P154）
カスタマイズ　－

122 ケンダマ
シャインテイナー

買値	3600	売値	1800		
攻撃	356	－	－	防御	0

効果　知力＋7
入手　（宝）雷の神殿（→P165）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ　－

123 ケンダマ
シャドウダンサー
闇

買値	－	売値	2100		
攻撃	416	－	－	防御	0

効果　知力＋8
入手　（宝）闇の神殿（→P188）
カスタマイズ　－

124 ケンダマ
デュエルプレイ

買値	1180	売値	590		
攻撃	120	－	－	防御	0

効果　知力＋3
入手　（店）パルマコスタ（→P124）、アスカード（→P133）
カスタマイズ　－

125 ケンダマ
ノーザンライト

買値	5400	売値	2700		
攻撃	504	－	－	防御	0

効果　知力＋10
入手　（店）ヘイムダール（→P201）、フラノール（→P175）
カスタマイズ　－

126 ケンダマ
ファイナルプレイヤー

買値	－	売値	－		
攻撃	650	－	－	防御	0

効果　知力＋12
入手　サブイベント「闘技場」（→P246）
カスタマイズ　－

127 ケンダマ
ファインプレイ

買値	800	売値	400		
攻撃	80	－	－	防御	0

効果　知力＋2
入手　（店）トリエット（→P116）
カスタマイズ　－

128 ケンダマ
ファンタスマゴリア

買値	40000	売値	20000		
攻撃	600	－	－	防御	20

効果　命中＋50、回避＋10
入手　（店）ルイン（→P134）
カスタマイズ　－

129 ケンダマ
フォーリンスター

買値	－	売値	900		
攻撃	188	－	－	防御	0

効果　知力＋4
入手　－
カスタマイズ　アスカード（→P133）、ルイン（→P134）

130 ケンタマ

魔玩ビシャスコア

買値	–	売値	–		
攻撃	0	–	–	防御	0
効果	知力－30、命中－30、回避＋100、幸運－50				
入手	アルタミラ（カジノの景品）（→P178）				
カスタマイズ	–				

131 ケンタマ

ワールドオブワン

買値	–	売値	–		
攻撃	680	–	–	防御	0
効果	知力＋14				
入手	サブイベント「だるまさんがころんだ」（→P237）				
カスタマイズ	–				

132 杖

エンシェントロッド

買値	4200	売値	2100		
攻撃	364	–	–	防御	0
効果	知力＋8				
入手	（宝）地の神殿（→P172）、（店）アルタミラ（→P178）				
カスタマイズ	–				

133 杖

ゲイルスタッフ

風

買値	–	売値	1300		
攻撃	268	–	–	防御	0
効果	知力＋5				
入手	–				
カスタマイズ	メルトキオ（→P150）、オゼット（→P160）				

134 杖

サンダーセプター

雷

買値	3200	売値	1600		
攻撃	336	–	–	防御	0
効果	知力＋7				
入手	（宝）闇の神殿（→P188）、（店）フラノール（→P175）				
カスタマイズ	–				

135 杖

ジアースロッド

地

買値	–	売値	925		
攻撃	192	–	–	防御	0
効果	知力＋3				
入手	–				
カスタマイズ	アスカード（→P133）				

136 杖

ジェムロッド

買値	1550	売値	775		
攻撃	140	–	–	防御	0
効果	知力＋2				
入手	（店）アスカード（→P133）				
カスタマイズ	パルマコスタ（→P124）				

137 杖

BCロッド

買値	–	売値	–		
攻撃	640	–	–	防御	0
効果	知力＋12				
入手	サブイベント「闘技場」（→P246）				
カスタマイズ	–				

138 杖

デッキブラシ

風

買値	40000	売値	20000		
攻撃	550	–	–	防御	0
効果	命中＋50、回避＋20、幸運＋30				
入手	（店）ルイン（→P134）				
カスタマイズ	–				

139 杖

ハヌマンシャフト

買値	–	売値	1		
攻撃	524	–	–	防御	0
効果	知力＋11				
入手	（宝）救いの塔（→P145）				
カスタマイズ	–				

140 杖

バトルスタッフ

買値	1150	売値	575		
攻撃	115	–	–	防御	0
効果	知力＋2				
入手	（宝）オサ山道（→P121）、（店）パルマコスタ（→P124）				
カスタマイズ	–				

141 杖

フェニックスロッド

火

買値	–	売値	1500		
攻撃	316	–	–	防御	0
効果	知力＋6				
入手	（宝）ガオラキアの森（→P158）				
カスタマイズ	–				

142 杖

ホーリィスタッフ

光

買値	–	売値	2100		
攻撃	436	–	–	防御	0
効果	知力＋9、HPが少しずつ回復				
入手	（宝）絶海牧場（→P180）				
カスタマイズ	–				

143 杖

魔杖ケイオスハート

買値	–	売値	–		
攻撃	0	–	–	防御	0
効果	知力＋50、命中－30、幸運－30				
入手	サブイベント「魔剣士」（→P238）				
カスタマイズ	–				

144 杖

ルーンスタッフ

買値	5000	売値	2500		
攻撃	472	–	–	防御	0
効果	知力＋10				
入手	（宝）イセリア人間牧場（→P193）、（店）ヘイムダール（→P201）				
カスタマイズ	–				

145 杖

ルビーワンド

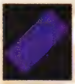
買値	–	売値	1000		
攻撃	212	–	–	防御	0
効果	知力＋4				
入手	–				
カスタマイズ	ルイン（→P134）、ハイマ（→P138）				

146 杖

ロッド

買値	800	売値	400		
攻撃	80	−	−	防御	0

効果：知力＋1
入手：（店）トリエット（→P116）
カスタマイズ：−



147 符

氷狼 氷

買値	4300	売値	2150		
攻撃	430	−	−	防御	0

効果：氷耐性、人間系モンスターに追加ダメージ
入手：（宝）テセアラベース（→P169）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ：−

148 符

神威

買値	−	売値	−		
攻撃	810	−	−	防御	0

効果：アンデッド系モンスターに追加ダメージ
入手：サブイベント「闘技場」（→P246）
カスタマイズ：−

149 符

不動 火

買値	−	売値	1		
攻撃	720	−	−	防御	0

効果：火、闇耐性、アンデッド系モンスターに追加ダメージ
入手：（宝）トレントの森（→P218）
カスタマイズ：−

150 符

土竜 地

買値	2400	売値	1200		
攻撃	240	−	−	防御	0

効果：地耐性、植物系モンスターに追加ダメージ
入手：（宝）アスカード人間牧場（→P139）、（店）メルトキオ（→P150）
カスタマイズ：−

151 符

魔符黒翼

買値	−	売値	−		
攻撃	0	−	−	防御	−40

効果：回避＋60、知力＋10、幸運＋10、命中−20
入手：（宝）地の神殿（→P172）
カスタマイズ：−

152 符

水鳥 水

買値	1600	売値	800		
攻撃	−	−	−	防御	0

効果：水耐性、水棲系モンスターに追加ダメージ
入手：（店）ミズホ（→P160）
カスタマイズ：−

153 符

雷鼠 雷

買値	3500	売値	1750		
攻撃	350	−	−	防御	0

効果：雷耐性、虫系モンスターに追加ダメージ
入手：（宝）メルトキオ地下水道（→P154）、（店）ミズホ（→P160）
カスタマイズ：−

154 符

風猫 風

買値	3800	売値	1900		
攻撃	−	−	−	防御	0

効果：風耐性、鳥系モンスターに追加ダメージ
入手：（店）ミズホ（→P160）
カスタマイズ：−

155 符

阿修羅

買値	6400	売値	3200		
攻撃	650	−	−	防御	0

効果：アンデッド系モンスターに追加ダメージ
入手：（落）くちなわ（→P320）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ：−

156 符

式符

買値	1350	売値	675		
攻撃	135	−	−	防御	0

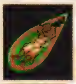
効果：アンデッド系モンスターに追加ダメージ
入手：（店）ミズホ（→P160）
カスタマイズ：−

157 符

火熊 火

買値	2700	売値	1350		
攻撃	270	−	−	防御	0

効果：火耐性、獣系モンスターに追加ダメージ
入手：（宝）フウジ山岳（→P149）、（店）メルトキオ（→P150）
カスタマイズ：−



158 符

金剛

買値	−	売値	2600		
攻撃	520	−	−	防御	0

効果：アンデッド系モンスターに追加ダメージ
入手：（宝）絶海牧場（→P180）
カスタマイズ：−

159 符

大入袋 火

買値	40000	売値	20000		
攻撃	760	−	−	防御	0

効果：命中＋10、回避＋10、幸運＋50、入手ガルド2倍
入手：（店）ルイン（→P134）
カスタマイズ：−

160 符

夜叉

買値	5900	売値	2950		
攻撃	590	−	−	防御	0

効果：アンデッド系モンスターに追加ダメージ
入手：（店）ヘイムダール（→P201）
カスタマイズ：−

161 剣

アイスコフィン 氷

買値	5000	売値	2500		
攻撃	500	−	−	防御	0

効果：人間系モンスターに追加ダメージ
入手：（宝）氷の神殿（→P176）、（店）アルタミラ（→P178）
カスタマイズ：−

162 剣
アクアブランド
属性: 水

買値	3600	売値	1800
攻撃	350	–	–
防御	0		

効果: 人間系モンスターに追加ダメージ
入手: (店) サイバック (→P152)
カスタマイズ: サイバック (→P152)、ミズホ (→P160)

163 剣
エクスカリバー

買値	–	売値	–
攻撃	800	–	–
防御	0		

効果: 人間系モンスターに追加ダメージ
入手: サブイベント『闘技場』(→P246)
カスタマイズ: –

164 剣
エーテルソード

買値	6000	売値	3000
攻撃	590	–	–
防御	0		

効果: 人間系モンスターに追加ダメージ
入手: (宝) イセリア人間牧場 (→P193)、(店) ヘイムダール (→P201)
カスタマイズ: –

165 剣
サンドサーベル
属性: 地

買値	–	売値	2200
攻撃	440	–	–
防御	0		

効果: 人間系モンスターに追加ダメージ
入手: (宝) トイズバレー鉱山 (→P162)
カスタマイズ: –

166 剣
シルバーソード

買値	2600	売値	1300
攻撃	265	–	–
防御	0		

効果: アンデッド系モンスターに追加ダメージ
入手: (店) メルトキオ (→P150)
カスタマイズ: アスカード (→P133)

167 剣
スティールソード

買値	1380	売値	690
攻撃	160	–	–
防御	0		

効果: 人間系モンスターに追加ダメージ
入手: (店) パルマコスタ (→P124)、ルイン (→P134)
カスタマイズ: パルマコスタ (→P124)

168 剣
バット

買値	40000	売値	20000
攻撃	750	–	–
防御	–30		

効果: 命中+40、幸運–20
入手: (店) ルイン (→P134)
カスタマイズ: –

169 剣
フランヴェルジュ
属性: 火

買値	–	売値	–
攻撃	650	–	–
防御	0		

効果: –
入手: 敵で出現時のクラトス専用装備
カスタマイズ: –

170 剣
魔剣ソウルイーター

買値	–	売値	–
攻撃	0	–	–
防御	–50		

効果: 回避–30、知力–50、幸運–30、命中–30
入手: サブイベント「サンドワーム」(→P239)
カスタマイズ: –

171 剣
ライトニングソード
属性: 雷

買値	4600	売値	2300
攻撃	470	–	–
防御	0		

効果: 人間系モンスターに追加ダメージ
入手: (宝) テセアラベース (→P169)、(店) フラノール (→P175)
カスタマイズ: –

172 剣
ラストフェンサー

買値	–	売値	1
攻撃	920	–	–
防御	0		

効果: 人間系モンスターに追加ダメージ
入手: (落) セレス (→P321)
カスタマイズ: –

173 剣
レーザーブレード
属性: 光

買値	–	売値	3500
攻撃	710	–	–
防御	0		

効果: 人間系モンスターに追加ダメージ
入手: (宝) 救いの塔 (→P145)、(カ) フラノール (→P175)
カスタマイズ: フラノール

174 剣
ロングソード

買値	790	売値	395
攻撃	85	–	–
防御	0		

効果: 人間系モンスターに追加ダメージ
入手: (店) トリエット (→P116)
カスタマイズ: –

175 斧
ウォーハンマー

買値	6300	売値	3150
攻撃	630	–	–
防御	0		

効果: 命中–5、植物系モンスターに追加ダメージ
入手: (宝) イセリア人間牧場 (→P193)、(店) ヘイムダール (→P201)
カスタマイズ: –

176 斧
オーガアクス

買値	–	売値	4200
攻撃	830	–	–
防御	0		

効果: 回避–20、幸運–20、植物系モンスターに追加ダメージ
入手: (宝) 救いの塔 (→P145)
カスタマイズ: –

177 斧
ガイアクリーヴァー
属性: 地

買値	–	売値	–
攻撃	999	–	–
防御	0		

効果: 植物系モンスターに追加ダメージ
入手: サブイベント「ガイアクリーヴァー入手」(→P251)
カスタマイズ: –

178 斧
クレセントアクス
光

買値	－		売値		2200
攻撃	450	－	－	防御	0

効果	植物系モンスターに追加ダメージ
入手	（宝）トイズバレー鉱山（→P162）
カスタマイズ	－

179 斧
グレートアクス

買値	－		売値		2000
攻撃	390	－	－	防御	0

効果	植物系モンスターに追加ダメージ
入手	（宝）メルトキオ地下水道（→P154）
カスタマイズ	－

180 斧
ストライクアクス
雷

買値	－		売値		1
攻撃	780	－	－	防御	0

効果	植物系モンスターに追加ダメージ
入手	－
カスタマイズ	フラノール（→P175）

181 斧
トマホークランス

買値	5000		売値		2500
攻撃	490	－	－	防御	0

効果	植物系モンスターに追加ダメージ
入手	（宝）テセアラベース（→P169）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ	－

182 斧
ハルバード

買値	5600		売値		2800
攻撃	560	－	－	防御	0

効果	植物系モンスターに追加ダメージ
入手	（店）アルタミラ（→P178）
カスタマイズ	アルタミラ（→P178）

183 斧
バトルアクス

買値	3600		売値		1800
攻撃	360	－	－	防御	0

効果	植物系モンスターに追加ダメージ
入手	（店）サイバック（→P152）
カスタマイズ	－

184 斧
バトルピック

買値	7000		売値		3500
攻撃	700	－	－	防御	0

効果	植物系モンスターに追加ダメージ
入手	（宝）ラーセオン渓谷（→P202）
カスタマイズ	ヘイムダール（→P201）

185 斧
バハムートティア

買値	－		売値		－
攻撃	920	－	－	防御	0

効果	ドラゴン系モンスターに追加ダメージ
入手	サブイベント『闘技場』（→P246）
カスタマイズ	－

186 斧
バルディッシュ

買値	5200		売値		2600
攻撃	520	－	－	防御	0

効果	植物系モンスターに追加ダメージ
入手	（宝）地の神殿（→P172）、（店）アルタミラ（→P178）
カスタマイズ	－

187 斧
ピコハン DX

買値	40000		売値		20000
攻撃	900	－	－	防御	0

効果	命中＋30、幸運＋20、人間系モンスターに追加ダメージ
入手	（店）ルイン（→P134）
カスタマイズ	－

188 斧
フランシスカ

買値	3200		売値		1600
攻撃	330	－	－	防御	0

効果	植物系モンスターに追加ダメージ
入手	（店）メルトキオ（→P150）
カスタマイズ	－

189 斧
ミスリルアクス

買値	－		売値		3000
攻撃	590	－	－	防御	0

効果	植物系モンスターに追加ダメージ
入手	（宝）絶海牧場（→P180）
カスタマイズ	－

190 斧
魔斧ディアボロス

買値	－		売値		－
攻撃	0	－	－	防御	0

効果	命中－20、回避－20、幸運－20
入手	（宝）ラーセオン渓谷（→P202）
カスタマイズ	－

191 レガース
アイアンウェポン

買値	－		売値		2200
攻撃	440	－	－	防御	8

効果	無形系モンスターに追加ダメージ
入手	（宝）トイズバレー鉱山（→P162）
カスタマイズ	－

192 レガース
アクアウェポン
水

買値	－		売値		3000
攻撃	590	－	－	防御	10

効果	無形系モンスターに追加ダメージ
入手	（宝）イセリア人間牧場（→P193）
カスタマイズ	－

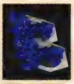
193 レガース
カイザーウェポン
光

買値	－		売値		－
攻撃	880	－	－	防御	16

効果	無形系モンスターに追加ダメージ
入手	サブイベント『闘技場』（→P246）
カスタマイズ	－

194 レガース

クリスタルシェル



買値	6200	売値	3100		
攻撃	610	–	–	防御	12
効果	無形系モンスターに追加ダメージ				
入手	（宝）ユミルの森（→P198）、（店）ヘイムダール（→P201）				
カスタマイズ	ヘイムダール（→P201）				

195 レガース

グローリーアーツ

買値	40000	売値	20000		
攻撃	850	–	–	防御	0
効果	命中＋30、回避＋30、幸運＋30				
入手	（店）ルイン（→P134）				
カスタマイズ	–				

196 レガース

ゴーストシェル 闇

買値	5000	売値	2500		
攻撃	500	–	–	防御	10
効果	幸運－10、無形系モンスターに追加ダメージ				
入手	（宝）地の神殿（→P172）、（店）アルタミラ（→P178）				
カスタマイズ	–				

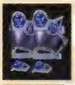
197 レガース

ダイナスト

買値	–	売値	–		
攻撃	920	–	–	防御	18
効果	無形系モンスターに追加ダメージ				
入手	サブイベント「ダイナスト入手」（→P251）				
カスタマイズ	–				

198 レガース

ダイヤシェル



買値	–	売値	4000		
攻撃	800	–	–	防御	15
効果	無形系モンスターに追加ダメージ				
入手	（宝）救いの塔（→P145）				
カスタマイズ	–				

199 レガース

ドラゴンファング

買値	–	売値	3500		
攻撃	710	–	–	防御	15
効果	無形系モンスターに追加ダメージ				
入手	（宝）救いの塔（→P145）				
カスタマイズ	フラノール（→P175）				

200 レガース

パワーウェポン

買値	4600	売値	2300		
攻撃	460	–	–	防御	5
効果	無形系モンスターに追加ダメージ				
入手	（宝）雷の神殿（→P165）、（店）フラノール（→P175）				
カスタマイズ	–				

201 レガース

フレアウェポン 火

買値	–	売値	3300		
攻撃	670	–	–	防御	12
効果	無形系モンスターに追加ダメージ				
入手	（宝）ラーセオン渓谷（→P202）				
カスタマイズ	–				

202 レガース

ベアクロー

買値	5200	売値	2600		
攻撃	535	–	–	防御	8
効果	無形系モンスターに追加ダメージ				
入手	（店）アルタミラ（→P178）				
カスタマイズ	アルタミラ（→P178）				

203 レガース

ミスリルウェポン

買値	–	売値	2800		
攻撃	570	–	–	防御	10
効果	無形系モンスターに追加ダメージ				
入手	（宝）絶海牧場（→P180）				
カスタマイズ	–				

204 レガース

魔装アポカリプス

買値	–	売値	–		
攻撃	0	–	–	防御	－20
効果	命中－20				
入手	（宝）ウィルガイア（→P207）				
カスタマイズ	–				

205 レガース

レザーレガース

買値	–	売値	2000		
攻撃	400	–	–	防御	5
効果	無形系モンスターに追加ダメージ				
入手	リーガル初期装備				
カスタマイズ	–				

206 レガース

ヴェノム 地

買値	–	売値	2400		
攻撃	480	–	–	防御	8
効果	無形系モンスターに追加ダメージ				
入手	（落）飛竜（→P316）				
カスタマイズ	–				

防具（体）

種類としては鎧、ガード、クローク、ローブが体に装備できる防具となっている。属性付きの防具は、売らずに残しておくようにしたい。

207 鎧 アイアンメイル

属性	–				
買値	–	売値	1200	防御	25
効果	–				
入手	（宝）マナの守護塔（→P142）				
カスタマイズ	–				

208 鎧 ゴールドアーマー

属性	水 風 火 光				
買値	–	売値	–	防御	70
効果	–				
入手	最終ボス戦まえに、コットンから10万ガルドで購入				
カスタマイズ	–				

209 鎧 シルバーメイル

属性	–				
買値	4200	売値	2100	防御	42
効果	–				
入手	（宝）テセアラベース（→P169）、（店）フラノール（→P175）				
カスタマイズ	–				

210 鎧 スターメイル

属性	火				
買値	–	売値	1	防御	65
効果	–				
入手	（宝）救いの塔（→P145）				
カスタマイズ	–				

211 鎧 スプリントメイル

属性	–				
買値	3000	売値	1500	防御	30
効果	–				
入手	（店）メルトキオ（→P150）				
カスタマイズ	–				

212 鎧 ソフトレザー

属性	–				
買値	480	売値	240	防御	10
効果	–				
入手	サブイベント「カスタマイズ説明」（→P232）、（店）イセリア（→P110）				
カスタマイズ	–				

213 鎧 チェインメイル

属性	–				
買値	960	売値	480	防御	15
効果	–				
入手	（店）パルマコスタ（→P124）、ルイン（→P134）				
カスタマイズ	–				

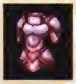
214 鎧 ドラゴンメイル

属性	火				
買値	–	売値	1	防御	65
効果	–				
入手	（落）ダークドラゴン（→P315）				
カスタマイズ	–				

215 鎧 ハードレザー

属性	–				
買値	–	売値	360	防御	13
効果	–				
入手	–				
カスタマイズ	トリエット（→P116）				

216 鎧 バトルスーツ



属性	–				
買値	–	売値	1900	防御	38
効果	–				
入手	（宝）トイズバレー鉱山（→P162）				
カスタマイズ	–				

217 鎧 ブリュンヒルド

属性	–				
買値	–	売値	1	防御	50
効果	–				
入手	クラトス再編入時初期装備				
カスタマイズ	–				

218 鎧 ブレストプレート

属性	–				
買値	3400	売値	1700	防御	34
効果	–				
入手	（宝）メルトキオ地下水道（→P154）、（店）オゼット（→P160）				
カスタマイズ	–				

219 鎧 マム・ベイン

属性	地 雷 氷 闇				
買値	–	売値	1	防御	70
効果	–				
入手	（落）ウッドロウ（→P321）				
カスタマイズ	–				

220 鎧 ミスリルアーマー

属性	–				
買値	4600	売値	2300	防御	46
効果	–				
入手	（宝）氷の神殿（→P176）、（店）アルタミラ（→P178）				
カスタマイズ	–				

221 鎧
ラメラレザー

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	1200	防御	22

- 効果：–
- 入手：（宝）アスカード人間牧場
- カスタマイズ：–

222 鎧
リフレックス

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	2800	防御	56

- 効果：–
- 入手：–
- カスタマイズ：ヘイムダール（→P201）

223 鎧
リングメイル

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	1800	売値	900	防御	20

- 効果：–
- 入手：（盗）スケルトン（→P302）、（店）アスカード（→P133）
- カスタマイズ：–

224 鎧
ルーンメイル

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	5000	売値	2500	防御	50

- 効果：知力+10
- 入手：（宝）イセリア人間牧場（→P193）、（店）ヘイムダール（→P201）
- カスタマイズ：–

225 鎧
レアプレート

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	6000	売値	3000	防御	60

- 効果：–
- 入手：（店）フラノール（→P175）
- カスタマイズ：–

226 ガード
アイアンガード

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	900	防御	20

- 効果：–
- 入手：（宝）バラクラフ王廟（→P135）
- カスタマイズ：アスカード（→P133）

227 ガード
エルフプロテクター

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	3000	売値	1500	防御	30

- 効果：回避+20
- 入手：（店）メルトキオ（→P150）、オゼット（→P160）
- カスタマイズ：–

228 ガード
エレメンタルガード

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	1	防御	66

- 効果：–
- 入手：（宝）ヴェントヘイム（→P224）
- カスタマイズ：–

229 ガード
シルバーガード

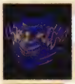
属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	4000	売値	2000	防御	40

- 効果：–
- 入手：（宝）雷の神殿（→P165）、（店）フラノール（→P175）
- カスタマイズ：–

230 ガード
スターガード

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	3100	防御	62

- 効果：–
- 入手：（宝）救いの塔（→P215）
- カスタマイズ：–



231 ガード
ソルガード

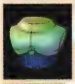
属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	5000	防御	50

- 効果：–
- 入手：（宝）ユミルの森、（カ）ヘイムダール（→P201）
- カスタマイズ：ヘイムダール（→P201）

232 ガード
ファインガード

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	900	売値	450	防御	13

- 効果：–
- 入手：（宝）オサ山道（→P121）、（店）パルマコスタ（→P124）
- カスタマイズ：–



233 ガード
プリズムガード

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	1	防御	66

- 効果：闇への耐性弱い
- 入手：（宝）ヴェントヘイム（→P224）
- カスタマイズ：–

234 ガード
マナプロテクター

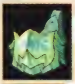
属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	1	防御	62

- 効果：–
- 入手：（宝）トレントの森（→P218）
- カスタマイズ：–

235 ガード
ミスリルガード

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	10000	売値	5000	防御	46

- 効果：–
- 入手：（宝）地の神殿（→P172）、（店）アルタミラ（→P178）
- カスタマイズ：–



236 ガード
ムーンガード

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	1100	防御	23

- 効果：幸運+20
- 入手：（宝）マナの守護塔（→P142）
- カスタマイズ：–

237 ガード
ルーンガード

属性:
買値 4800 ／ 売値 2400 ／ 防御 48
効果: 知力+10
入手: (宝) イセリア人間牧場 (→P193)、(店) ヘイムダール (→P201)
カスタマイズ: –

238 ガード
レアガード

属性:
買値 11200 ／ 売値 5600 ／ 防御 56
効果: –
入手: (宝) 救いの塔 (→P145)、(店) フラノール (→P175)
カスタマイズ: –

239 ガード
レザーガード

属性:
買値 280 ／ 売値 140 ／ 防御 9
効果: –
入手: (店) トリエット (→P116)
カスタマイズ: –

240 クローク
アンバークローク

属性:
買値 1800 ／ 売値 900 ／ 防御 21
効果: –
入手: (店) ハイマ (→P138)
カスタマイズ: –

241 クローク
ウォーロックガーブ

属性:
買値 – ／ 売値 5400 ／ 防御 54
効果: –
入手: (宝) トレントの森 (→P218)
カスタマイズ: –

242 クローク
エルダークローク

属性:
買値 3700 ／ 売値 1850 ／ 防御 39
効果: –
入手: (店) フラノール (→P175)
カスタマイズ: –

243 クローク
クローク

属性:
買値 – ／ 売値 100 ／ 防御 8
効果: –
入手: ジーニアス初期装備
カスタマイズ: –

244 クローク
鳳凰の衣

属性: 火
買値 – ／ 売値 1 ／ 防御 54
効果: –
入手: (宝) 救いの塔 (→P145)
カスタマイズ: –

245 クローク
シルククローク

属性:
買値 3200 ／ 売値 1600 ／ 防御 33
効果: 幸運+5
入手: (店) オゼット (→P160)
カスタマイズ: –

246 クローク
スタークローク

属性: 火
買値 – ／ 売値 1 ／ 防御 60
効果: –
入手: (落) ファラ・エルステッド (→P321)
カスタマイズ: –

247 クローク
ドルイドクローク

属性:
買値 2700 ／ 売値 1350 ／ 防御 28
効果: –
入手: (店) メルトキオ (→P150)
カスタマイズ: メルトキオ (→P150)

248 クローク
ホーリィクローク

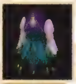
属性:
買値 – ／ 売値 2200 ／ 防御 45
効果: HPが少しずつ回復
入手: (宝) 絶海牧場 (→P180)
カスタマイズ: –

249 クローク
ホワイトクローク

属性:
買値 800 ／ 売値 400 ／ 防御 11
効果: –
入手: (店) トリエット (→P116)、パルマコスタ (→P124)
カスタマイズ: –

250 クローク
ミスリルメッシュ

属性:
買値 4200 ／ 売値 2100 ／ 防御 42
効果: –
入手: (店) アルタミラ (→P178)
カスタマイズ: –

251 クローク
メイジクローク


属性:
買値 1500 ／ 売値 750 ／ 防御 17
効果: 知力+3
入手: (宝) パルマコスタ人間牧場 (→P126)、(店) アスカード (→P133)
カスタマイズ: アスカード (→P133)

252 クローク
ルーンクローク

属性:
買値 4800 ／ 売値 2400 ／ 防御 48
効果: 知力+10
入手: (宝) イセリア人間牧場 (→P193)、(店) ヘイムダール (→P201)
カスタマイズ: –

253 クローク
生者必滅

属性	買値	売値	防御
	–	1	60

効果：–
入手：（宝）ヴェントヘイム（→P224）
カスタマイズ：–

254 クローク
銀狼の闘衣

属性	買値	売値	防御
	3900	1950	39

効果：命中＋10、回避＋10
入手：（宝）雷の神殿（→P165）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ：–

255 ローブ
ウィッチドレス

属性	買値	売値	防御
	2800	1400	29

効果：–
入手：（宝）ガオラキアの森（→P158）、（店）オゼット（→P160）
カスタマイズ：–

256 ローブ
エンシェントローブ

属性	買値	売値	防御
	4000	2000	40

効果：–
入手：（宝）氷の神殿（→P176）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ：–

257 ローブ
シルクローブ

属性	買値	売値	防御
	–	1800	36

効果：幸運＋5
入手：（宝）トイズバレー鉱山（→P162）
カスタマイズ：–

258 ローブ
スピリットローブ

属性	買値	売値	防御
水 風 火 地 雷 氷 光 闇	–	1	60

効果：–
入手：（落）マクスウェル（→P318）
カスタマイズ：–

259 ローブ
神無月

属性	買値	売値	防御
	–	–	60

効果：–
入手：サブイベント「神無月入手」（→P254）
カスタマイズ：–

260 ローブ
フェザーローブ

属性	買値	売値	防御
	920	460	14

効果：–
入手：（店）パルマコスタ（→P124）、アスカード（→P133）
カスタマイズ：–

261 ローブ
ヘヴンリーローブ

属性	買値	売値	防御
	–	700	54

効果：–
入手：（宝）救いの塔（→P145）
カスタマイズ：–

262 ローブ
ホーリィローブ

属性	買値	売値	防御
	4800	2400	49

効果：HPが少しずつ回復
入手：（宝）救いの塔（→P145）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ：–

263 ローブ
ホワイトローブ

属性	買値	売値	防御
	–	500	20

効果：–
入手：（宝）アスカード人間牧場（→P139）
カスタマイズ：–

264 ローブ
ミスティローブ

属性	買値	売値	防御
	2200	1100	23

効果：回避＋20
入手：（宝）フウジ山岳（→P149）、（店）メルトキオ（→P150）
カスタマイズ：–

265 ローブ
ムーンローブ

属性	買値	売値	防御
	1400	700	21

効果：–
入手：（宝）マナの守護塔（→P142）、（店）ハイマ（→P138）
カスタマイズ：–

266 ローブ
水無月

属性	買値	売値	防御
	–	700	40

効果：–
入手：（宝）絶海牧場（→P180）
カスタマイズ：–

267 ローブ
ルーンローブ

属性	買値	売値	防御
	4400	2200	44

効果：知力＋10
入手：（宝）イセリア人間牧場（→P193）、（店）ヘイムダール（→P201）
カスタマイズ：–

268 ローブ
ローブ

属性	買値	売値	防御
	600	300	10

効果：–
入手：（店）トリエット（→P116）
カスタマイズ：–

269 ローブ
長月

属性					
買値	－	売値	700	防御	49
効果	－				
入手	（宝）救いの塔（→P145）				
カスタマイズ	－				

270 ローブ
巫の装束

属性	光 闇				
買値	－	売値	1	防御	54
効果	－				
入手	（宝）救いの塔（→P145）				
カスタマイズ	－				

271 ローブ
弥生

属性					
買値	－	売値	700	防御	21
効果	－				
入手	－				
カスタマイズ	アスカード、ルイン（→P134）				

防具（頭）

兜、帽子、リボン、サークレットが頭に装備できる防具。体に装備するものと比べると高い防御力のものは少ないが、しっかり装備しておこう。

272 兜
アイアンサレット

属性					
買値	1200	売値	600	防御	6
効果	－				
入手	（店）アスカード（→P133）				
カスタマイズ	－				

273 兜
アーメットヘルム

属性					
買値	－	売値	400	防御	10
効果	－				
入手	（宝）マナの守護塔（→P142）				
カスタマイズ	ハイマ（→P138）				

274 兜
クロスヘルム

属性					
買値	2000	売値	1000	防御	14
効果	－				
入手	（店）オゼット（→P160）				
カスタマイズ	－				

275 兜
ゴールデンヘルム

属性					
買値	－	売値	1	防御	30
効果	－				
入手	（宝）デリス・カーラーン（→P221）				
カスタマイズ	－				

276 兜
シグルド

属性					
買値	－	売値	1	防御	24
効果	－				
入手	クラトス再編入時初期装備				
カスタマイズ	－				

277 兜
スターヘルム

属性	火				
買値	－	売値	1	防御	26
効果	－				
入手	（宝）救いの塔（→P145）				
カスタマイズ	－				

278 兜
デュエルヘルム

属性					
買値	3400	売値	1700	防御	17
効果	－				
入手	（宝）闇の神殿（→P165）、（店）フラノール（→P175）				
カスタマイズ	－				

279 兜
ルーンヘルム

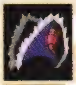
属性					
買値	4000	売値	2000	防御	20
効果	知力＋10				
入手	（宝）イセリア人間牧場（→P193）、（店）ヘイムダール（→P201）				
カスタマイズ	－				

280 兜
レアヘルム

属性					
買値	4800	売値	2400	防御	24
効果	－				
入手	（店）フラノール（→P175）				
カスタマイズ	－				

281 兜
レザーヘルム

属性					
買値	500	売値	250	防御	4
効果	－				
入手	（店）パルマコスタ（→P124）、ルイン（→P134）				
カスタマイズ	－				



282 帽子
アイフリードハット
男性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	1	防御	21
効果	知力+ 12				
入手	サブイベント「アイフリードの宝」(→ P248)				
カスタマイズ	–				

283 帽子
アンクベレット
男性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	900	売値	450	防御	8
効果	知力+ 2、HP が少しずつ回復				
入手	(宝) アスカード人間牧場 (→ P139)、(店) ハイマ (→ P138)				
カスタマイズ	–				

284 帽子
スターベレット
男性

属性	水 風 **火** 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	1000	防御	20
効果	知力+ 10				
入手	(宝) ラーセオン渓谷 (→ P202)				
カスタマイズ	–				

285 帽子
ハチマキ
男性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	900	防御	18
効果	知力+ 5、命中+ 10、回避+ 10				
入手	(宝) 闇の神殿 (→ P188)				
カスタマイズ	–				

286 帽子
ファインベレット
男性

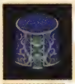
属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	1300	売値	650	防御	13
効果	知力+4				
入手	(店) サイバック (→ P152)				
カスタマイズ	サイバック (→ P152)、ミズホ (→ P160)				

287 帽子
ベレット
男性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	200	売値	100	防御	3
効果	知力+ 1				
入手	(店) トリエット (→ P116)				
カスタマイズ	–				

288 帽子
ラウンドベレット
男性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	1000	売値	500	防御	10
効果	知力+ 3				
入手	(宝) シルヴァラントベース (→ P147)、(店) メルトキオ (→ P150)				
カスタマイズ	–				



289 帽子
ルーンベレット
男性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	3000	売値	1500	防御	15
効果	知力+ 10				
入手	(店) ヘイムダール (→ P201)				
カスタマイズ	–				

290 リボン
ストライプリボン
女性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	1400	売値	700	防御	14
効果	–				
入手	(店) メルトキオ (→ P150)				
カスタマイズ	–				

291 リボン
チェックリボン
女性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	1600	売値	800	防御	17
効果	–				
入手	(店) ハイマ (→ P138)				
カスタマイズ	–				

292 リボン
ブルーリボン
女性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	800	防御	10
効果	–				
入手	(宝) パラクラフ王廟 (→ P135)				
カスタマイズ	–				

293 リボン
プリティリボン
女性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	2000	売値	1000	防御	20
効果	–				
入手	(宝) ガオラキアの森 (→ P158)、(店) オゼット (→ P160)				
カスタマイズ	–				

294 リボン
マジカルリボン
女性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	1	防御	28
効果	–				
入手	(宝) デリス・カーラーン (→ P221)				
カスタマイズ	–				

295 リボン
メイドキャップ
女性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	1	防御	26
効果	–				
入手	(宝) ユミルの森 (→ P198)				
カスタマイズ	–				

296 リボン
リボン
女性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	240	売値	120	防御	4
効果	–				
入手	(店) トリエット (→ P116)				
カスタマイズ	–				

297 リボン
かんざし
女性

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇				
買値	–	売値	1200	防御	24
効果	–				
入手	(宝) イセリア人間牧場 (→ P193)				
カスタマイズ	–				

298 サークレット
エレメンタルクレスト　女性

属性	水 風 火 地
買値	–
売値	1
防御	25
効果	知力＋15
入手	（落）セレス（→P321）
カスタマイズ	–

299 サークレット
ゴールドサークレット　女性

属性	
買値	1000
売値	500
防御	5
効果	知力＋4
入手	（店）メルトキオ（→P150）、ルイン（→P134）
カスタマイズ	–

300 サークレット
サークレット　女性

属性	
買値	160
売値	80
防御	3
効果	知力＋1
入手	（宝）旧トリエット跡（→P119）、（店）パルマコスタ（→P124）
カスタマイズ	–

301 サークレット
シルバーサークレット　女性

属性	
買値	2000
売値	1000
防御	9
効果	知力＋2
入手	（宝）テセアラベース（→P169）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ	–

302 サークレット
スターサークレット　女性

属性	火
買値	–
売値	5000
防御	20
効果	知力＋14
入手	（宝）救いの塔（→P145）
カスタマイズ	–

303 サークレット
ホーリィサークレット　女性

属性	
買値	7200
売値	3600
防御	12
効果	知力＋9、HPが少しずつ回復
入手	（宝）救いの塔（→P145）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ	–

304 サークレット
ミスリルサークレット　女性

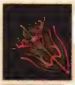
属性	
買値	2200
売値	1100
防御	11
効果	知力＋8
入手	（宝）地の神殿（→P172）、（店）アルタミラ（→P178）
カスタマイズ	–

305 サークレット
ルーンサークレット　女性

属性	
買値	4600
売値	2300
防御	13
効果	知力＋10
入手	（宝）イセリア人間牧場（→P193）、（店）ヘイムダール（→P201）
カスタマイズ	–

防具（腕）

盾、腕（ガントレットや腕輪）、手（グローブなど）といった装備は腕扱いとなっている。手袋系の防具は、どれも女性キャラ限定の装備品だ。

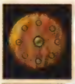


306 盾
アレドヴァル

属性	
買値	–
売値	1
防御	30
効果	–
入手	クラトス再編入時初期装備
カスタマイズ	–

307 盾
アンクシールド

属性	
買値	1600
売値	800
防御	15
効果	HPが少しずつ回復
入手	（宝）パルマコスタ人間牧場（→P126）、（店）メルトキオ（→P150）
カスタマイズ	–

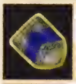


308 盾
ウッドシールド

属性	
買値	600
売値	300
防御	8
効果	–
入手	（店）トリエット（→P116）
カスタマイズ	–

309 盾
スターシールド

属性	火 闇
買値	–
売値	1600
防御	35
効果	–
入手	（宝）救いの塔（→P145）
カスタマイズ	–



310 盾
Bラインシールド

属性	
買値	–
売値	1
防御	30
効果	回避＋30
入手	（宝）ヴェントヘイム（→P224）
カスタマイズ	–

311 盾
Rラインシールド

属性	
買値	–
売値	3000
防御	21
効果	–
入手	–
カスタマイズ	ハイマ、メルトキオ（→P150）

データ

コレクター図鑑（防具・腕）

312 盾 ビームシールド

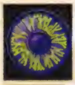
属性	光				
買値	2500	売値	1250	防御	25

効果：–
入手：（宝）テセアラベース（→P169）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ：–

313 盾 ミスリルシールド

属性					
買値	2800	売値	1400	防御	28

効果：–
入手：（宝）氷の神殿（→P176）、（店）アルタミラ（→P178）
カスタマイズ：–

314 盾 ルーンシールド


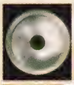
属性					
買値	5000	売値	2500	防御	30

効果：知力＋10
入手：（宝）イセリア人間牧場（→P193）、（店）ヘイムダール（→P201）
カスタマイズ：–

315 盾 レアシールド

属性	水				
買値	–	売値	1	防御	33

効果：–
入手：（宝）ラーセオン渓谷（→P202）
カスタマイズ：–

316 盾 おなべのふた


属性	火				
買値	–	売値	100	防御	5

効果：–
入手：（落）ソルジャー（→P306）、デュエリスト（→P306）
カスタマイズ：–

317 腕 アイアンガントレット

属性					
買値	1200	売値	600	防御	6

効果：–
入手：（店）アスカード（→P133）
カスタマイズ：アスカード（→P133）、ルイン（→P134）

318 腕 スターガントレット

属性	火				
買値	–	売値	1000	防御	20

効果：–
入手：（宝）救いの塔（→P145）
カスタマイズ：–

319 腕 Hガントレット

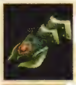
属性					
買値	–	売値	1	防御	21

効果：命中＋10
入手：（落）アビシオン（→P321）
カスタマイズ：–

320 腕 ミスリルガントレット

属性					
買値	1200	売値	600	防御	13

効果：–
入手：（宝）氷の神殿（→P176）、（店）アルタミラ（→P178）
カスタマイズ：–

321 腕 ルーンガントレット


属性					
買値	3000	売値	1500	防御	15

効果：知力＋10
入手：（宝）イセリア人間牧場（→P193）、（店）ヘイムダール（→P201）
カスタマイズ：–

322 腕 レアガントレット

属性	地				
買値	1800	売値	900	防御	18

効果：–
入手：（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ：–

323 腕 レザーグローブ

属性					
買値	200	売値	100	防御	3

効果：–
入手：（宝）イセリアの森（→P113）、（店）トリエット（→P116）
カスタマイズ：–

324 腕 鉤手甲

属性					
買値	1000	売値	500	防御	10

効果：斬攻撃＋50、突攻撃＋50
入手：（店）メルトキオ（→P150）
カスタマイズ：–

325 腕 アイアンブレス

属性					
買値	800	売値	400	防御	4

効果：–
入手：（宝）アスカード人間牧場（→P139）、（店）ハイマ（→P138）
カスタマイズ：–

326 腕 エンジェルブレス

属性					
買値	1600	売値	800	防御	8

効果：幸運＋3
入手：（宝）ガオラキアの森（→P158）、（店）オゼット（→P160）
カスタマイズ：–

327 腕 スターブレス

属性	火				
買値	–	売値	1300	防御	13

効果：–
入手：（宝）救いの塔（→P145）
カスタマイズ：–

328 腕
ドラウプニル

属性	買値	売値	防御
	–	1	12

効果 –
入手 (宝) ラーセオン渓谷 (→P202)
カスタマイズ ヘイムダール (→P201)

329 腕
ブレスレット

属性	買値	売値	防御
	400	200	2

効果 –
入手 (宝) 旧トリエット跡 (→P119)、(店) パルマコスタ (→P124)
カスタマイズ –

330 腕
ミスリルブレス

属性	買値	売値	防御
	2000	1000	10

効果 –
入手 (宝) 地の神殿 (→P172)、(店) アルタミラ (→P178)
カスタマイズ –

331 腕
ラピスブレス

属性	買値	売値	防御
	1400	700	7

効果 幸運+5
入手 (店) メルトキオ (→P150)
カスタマイズ メルトキオ (→P150)

332 腕
リングシールド

属性	買値	売値	防御
	–	1	14

効果 –
入手 (宝) トレントの森 (→P218)、ヴェントヘイム (→P224)
カスタマイズ –

333 手 女性
キッチンミトン

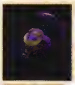
属性	買値	売値	防御
火	1000	500	3

効果 –
入手 (店) アスカード (→P133)
カスタマイズ –

334 手 女性
キューティミトン

属性	買値	売値	防御
	1800	900	9

効果 –
入手 (店) アルタミラ (→P178)
カスタマイズ –



335 手 女性
セクシィミトン

属性	買値	売値	防御
	1600	800	8

効果 –
入手 (店) (カ) オゼット (→P160)
カスタマイズ オゼット (→P160)

336 手 女性
プリティミトン

属性	買値	売値	防御
	800	400	5

効果 –
入手 (店) ハイマ (→P138)
カスタマイズ –

337 手 女性
ペンギニストミトン

属性	買値	売値	防御
氷	–	500	3

効果 –
入手 フラノールのアクセサリー屋 (→P175)
カスタマイズ –

338 手 女性
ホワイトグローブ

属性	買値	売値	防御
	1200	600	6

効果 幸運+10
入手 (店) サイバック (→P152)
カスタマイズ –

339 手 女性
ミトン

属性	買値	売値	防御
	100	50	1

効果 –
入手 (店) トリエット (→P116)
カスタマイズ –

340 手 女性
ラブリィミトン

属性	買値	売値	防御
	–	1000	10

効果 –
入手 (宝) イセリア人間牧場 (→P193)
カスタマイズ –

341 手 女性
ねこにんミトン

属性	買値	売値	防御
	10000	5000	11

効果 –
入手 (店) ねこにんの里 (→P185)
カスタマイズ –

その他装備品

その他装備品は、指輪や靴、マント、宝石などがある。装備することで特殊な効果を発揮するものが多い。場面に合わせて装備していこう。

342 お守り
アミュレット 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 – 売値 2500
効果 一定確率で状態異常を防止
入手 –
カスタマイズ ダイクの家（→P114） ルーンボトル –

343 お守り
ストーンチェック 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 4000 売値 2000
効果 石化、荷重力を防止
入手 （店）アスカード（→P133）、フラノール（→P175）
カスタマイズ – ルーンボトル –

344 お守り
タリスマン 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 8000 売値 4000
効果 防御力が5%上昇
入手 （落）ツァトグ（→P315）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ – ルーンボトル ブルータリスマン

345 お守り
ドレインチェック 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 4000 売値 2000
効果 封印、虚弱状態を防止
入手 （宝）ガオラキアの森（→P158）、（店）ミズホ（→P160）
カスタマイズ – ルーンボトル –

346 お守り
パラライチェック 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 4000 売値 2000
効果 麻痺を防止
入手 （店）アスカード（→P133）、メルトキオ（→P150）
カスタマイズ – ルーンボトル –

347 お守り
ヒールバングル 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 4000 売値 2000
効果 敵を倒すとHP 10%回復
入手 （落）キリア（→P316）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ – ルーンボトル メンタルバングル

348 お守り
ピヨチェック 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 4000 売値 2000
効果 気絶状態を防止
入手 （宝）アスカード人間牧場（→P139）、（店）アルタミラ（→P178）
カスタマイズ – ルーンボトル –

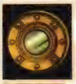
349 お守り
ピヨハン 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 4000 売値 2000
効果 気絶時間が半減
入手 （宝）ソダ間欠泉（→P131）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ – ルーンボトル –

350 お守り
ブルータリスマン 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 – 売値 20000
効果 防御力が15%上昇
入手 –
カスタマイズ ダイクの家（→P114） ルーンボトル タリスマン

351 お守り
ポイズンチェック 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 4000 売値 2000
効果 毒、猛毒状態を防止
入手 （店）パルマコスタ（→P124）、メルトキオ（→P150）
カスタマイズ – ルーンボトル –

352 お守り
メンタルバングル 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 4000 売値 2000
効果 敵を倒すと、TP 5%回復
入手 （落）ハスタール（→P316）、（店）フラノール（→P175）
カスタマイズ – ルーンボトル ヒールバングル

353 お守り
ヤサカニノマガタマ 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 – 売値 1
効果 すべての状態異常を無効化
入手 ソードダンサーと戦闘勝利後（→P317）
カスタマイズ – ルーンボトル –



354 お守り
ヤタノカガミ 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 – 売値 1
効果 HP、TPが少しずつ回復
入手 ソードダンサーと戦闘勝利後（→P317）
カスタマイズ – ルーンボトル –

355 お守り
まんじの印 全員
属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇
買値 10000 売値 5000
効果 命中率+15
入手 （店）ミズホ（→P160）
カスタマイズ – ルーンボトル –

356 指輪

アタックリング

全員

属性

買値 – 売値 8000

効果 攻撃力が 10%上昇

入手 （落）裁かれしもの（→P319）

カスタマイズ アルテスタの家（→P160） ルーンボトル マジックリング

357 指輪

エメラルドリング

全員

属性

買値 – 売値 10000

効果 TP消費が 3 分の 2 になる

入手 （落）ヴォルト（→P317）

カスタマイズ アルテスタの家（→P160） ルーンボトル –

358 指輪

ストライクリング

全員

属性

買値 – 売値 1

効果 S-TYPEに傾きやすくなる

入手 （宝）パラクラフ王廟付近（→P102）

カスタマイズ – ルーンボトル –

359 指輪

テクニカルリング

全員

属性

買値 – 売値 1

効果 T-TYPEに傾きやすくなる

入手 （宝）マナの守護塔（→P142）

カスタマイズ – ルーンボトル –

360 指輪

ディフェンスリング

全員

属性

買値 – 売値 8000

効果 防御力が10%上昇

入手 （落）疎まれしもの（→P318）

カスタマイズ アルテスタの家（→P160） ルーンボトル アタックリング

361 指輪

フェアリィリング

全員

属性

買値 – 売値 30000

効果 TP消費が 2 分の 1 になる

入手 （落）フォシテス（→P320）

カスタマイズ アルテスタの家（→P160） ルーンボトル –

362 指輪

フォースリング

全員

属性

買値 – 売値 20000

効果 敵の物理攻撃を軽減

入手 （落）ヘルナイト（→P303）

カスタマイズ – ルーンボトル リフレクトリング

363 指輪

プロテクトリング

全員

属性

買値 – 売値 8000

効果 敵の物理攻撃を軽減するが、属性攻撃は増加

入手 （宝）シルヴァラントベース（→P147）

カスタマイズ – ルーンボトル レジストリング

364 指輪

ホーリィリング

全員

属性

買値 – 売値 8000

効果 HP が一定時間ごとに 1%回復

入手 （落）クヴァル（→P319）

カスタマイズ アルテスタの家（→P160） ルーンボトル レジュームリング

365 指輪

マジックリング

全員

属性

買値 – 売値 8000

効果 魔法攻撃力が10%上昇

入手 （落）逃獄せしもの（→P318）

カスタマイズ アルテスタの家（→P160） ルーンボトル ディフェンスリング

366 指輪

メンタルリング

全員

属性

買値 – 売値 8000

効果 TPが一定時間ごとに1%回復

入手 （宝）メルトキオ地下水道（→P154）

カスタマイズ アルテスタの家（→P160） ルーンボトル –

367 指輪

リフレクトリング

全員

属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇

買値 – 売値 20000

効果 敵の属性攻撃を軽減

入手 （落）オリジン（→P318）

カスタマイズ – ルーンボトル フォースリング

368 指輪

レジストリング

全員

属性 水 風 火 地 雷 氷 光 闇

買値 – 売値 8000

効果 敵の属性攻撃を軽減するが、物理攻撃が増加

入手 （宝）ユミルの森（→P198）

カスタマイズ – ルーンボトル プロテクトリング

369 指輪

レジュームリング

全員

属性

買値 – 売値 8000

効果 戦闘不能のとき一定確率で復活

入手 （宝）導き温泉の北（→P104）

カスタマイズ アルテスタの家（→P160） ルーンボトル ホーリィーリング

370 紋章

アタックシンボル

全員

属性

買値 – 売値 5000

効果 クリティカル率が上昇

入手 （落）イフリート（→P317）

カスタマイズ ダイクの家（→P114） ルーンボトル –

371 紋章

イクストリーム

全員

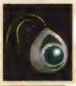
属性

買値 – 売値 60000

効果 攻撃力 +200。回避 −99

入手 サブイベント「闘技場」（→P246）

カスタマイズ ダイクの家（→P114） ルーンボトル –



372 紋章 クローナシンボル

全員

属性	
買値	−
売値	1
効果	すべての状態異常を防ぐ
入手	（落）メルディ（→P321）
カスタマイズ	ダイクの家（→P114）
ルーンボトル	−

373 紋章 ダークシール

全員

属性	
買値	−
売値	10000
効果	術・技が封印、敵からのダメージが倍増、獲得経験値が1.5倍
入手	（落）シャドウ（→P318）
カスタマイズ	−
ルーンボトル	−

374 紋章 デモンズシール

全員

属性	
買値	−
売値	60000
効果	猛毒状態になり、術・技が封印される、獲得経験値が２倍
入手	（宝）ヴェントヘイム（→P224）
カスタマイズ	ダイクの家（→P114）
ルーンボトル	−

375 紋章 フィートシンボル

全員

属性	
買値	−
売値	10000
効果	攻撃力が10%上昇
入手	（落）マグニス（→P319）
カスタマイズ	ダイクの家（→P114）
ルーンボトル	プロテクトシンボル

376 紋章 プロテクトシンボル

全員

属性	
買値	−
売値	10000
効果	防御力が10%上昇
入手	（落）ウンディーネ（→P317）
カスタマイズ	ダイクの家（→P114）
ルーンボトル	フィートシンボル

377 貴重品 ペンギニストフェザー

全員

属性	氷
買値	−
売値	250
効果	−
入手	（落）（盗）ペンギニスト（→P309）
カスタマイズ	−
ルーンボトル	−

378 紋章 ホーリィシンボル

全員

属性	
買値	−
売値	10000
効果	HPが一定時間ごとに3%ずつ回復
入手	（落）ノーム（→P317）
カスタマイズ	ダイクの家（→P114）
ルーンボトル	メンタルシンボル

379 紋章 ミスティシンボル

全員

属性	
買値	−
売値	1
効果	詠唱時間を短縮
入手	（落）ゲートキーパー（→P322）かゼロス（→P321）
カスタマイズ	ダイクの家（→P114）
ルーンボトル	−

380 紋章 メンタルシンボル

全員

属性	
買値	−
売値	10000
効果	TPが一定時間ごとに3%ずつ回復
入手	（落）セルシウス（→P317）
カスタマイズ	ダイクの家（→P114）
ルーンボトル	ホーリィシンボル

381 紋章 ラビットシンボル

全員

属性	
買値	2000
売値	1000
効果	幸運＋30
入手	（店）ルイン（→P134）
カスタマイズ	ダイクの家（→P114）
ルーンボトル	−

382 マント アクアマント

全員

属性	水 氷
買値	−
売値	4000
効果	防御力＋8、回避＋5
入手	（宝）テセアラベース（→P169）
カスタマイズ	アルテスタの家（→P160）
ルーンボトル	−

383 マント エルブンマント

全員

属性	
買値	−
売値	3000
効果	防御力＋7、知力＋5、回避＋15
入手	−
カスタマイズ	アルテスタの家（→P160）
ルーンボトル	−

384 マント サンダーマント

全員

属性	風 雷
買値	−
売値	4000
効果	防御力＋8、回避＋5
入手	（宝）トイズバレー鉱山（→P162）
カスタマイズ	アルテスタの家（→P160）
ルーンボトル	−

385 マント シーブズマント

全員

属性	
買値	3000
売値	1500
効果	防御力＋6、回避＋10
入手	（店）アルタミラ（→P178）
カスタマイズ	アルテスタの家（→P160）
ルーンボトル	−

386 マント フレアマント

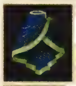
全員

属性	火 地
買値	−
売値	4000
効果	防御力＋8、回避＋5
入手	（落）飛竜（→P316）
カスタマイズ	アルテスタの家（→P160）
ルーンボトル	−

387 マント マント

全員

属性	
買値	100
売値	50
効果	防御力＋1、回避＋1
入手	（店）トリエット（→P116）
カスタマイズ	−
ルーンボトル	−



388 マント **ルーンマント** 全員

属性	—		
買値	5600	売値	2800
効果	防御力＋14、知力＋10、回避＋7		
入手	（店）ヘイムダール（→P201）		
カスタマイズ	アルテスタの家（→P160）	ルーンボトル	－

389 マント **レザーマント** 全員

属性	—		
買値	400	売値	200
効果	防御力＋3、回避＋3		
入手	（店）ハイマ（→P138）、ルイン（→P134）		
カスタマイズ	－	ルーンボトル	－

390 靴 **エルブンブーツ** 全員

属性	—		
買値	－	売値	3000
効果	防御力＋9。戦闘時の移動速度が上昇		
入手	（宝）ラーセオン渓谷（→P202）		
カスタマイズ	アルテスタの家（→P160）	ルーンボトル	－

391 靴 **ジェットブーツ** 全員

属性	—		
買値	－	売値	1
効果	防御力＋15。戦闘時の移動速度が上昇		
入手	（落）アビシオン（→P321）		
カスタマイズ	－	ルーンボトル	－

392 靴 **ブーツ** 全員

属性	—		
買値	100	売値	50
効果	防御力＋2		
入手	（店）イセリア（→P110）		
カスタマイズ	－	ルーンボトル	－

393 靴 **ヘビーブーツ** 全員

属性	—		
買値	3000	売値	1500
効果	防御力＋15。防御力は上がるが、過重力になる		
入手	（店）メルトキオ（→P150）、アルタミラ（→P178）		
カスタマイズ	－	ルーンボトル	－

394 靴 **ペルシャブーツ** 全員

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
買値	－	売値	－
効果	－		
入手	サブイベント「禁書の記憶」（→P252）		
カスタマイズ	－	ルーンボトル	－

395 靴 **ルーンブーツ** 全員

属性	—		
買値	6000	売値	3000
効果	防御力＋15、知力＋10		
入手	（店）ヘイムダール（→P201）		
カスタマイズ	アルテスタの家（→P160）	ルーンボトル	－

396 靴 **レザーブーツ** 全員

属性	—		
買値	600	売値	300
効果	防御力＋4		
入手	（店）パルマコスタ（→P124）		
カスタマイズ	－	ルーンボトル	－

397 靴 **みずぐも** 全員

属性	水		
買値	5000	売値	2500
効果	防御力＋10		
入手	（店）ミズホ（→P160）		
カスタマイズ	アルテスタの家（→P160）	ルーンボトル	－

398 宝石 **アクアマリン** 全員

属性	水		
買値	－	売値	－
効果	攻撃属性が水属性になる		
入手	ウンディーネに戦闘勝利後（→P317）		
カスタマイズ	－	ルーンボトル	－

399 宝石 **アメジスト** 全員

属性	闇		
買値	－	売値	－
効果	攻撃属性が闇属性になる		
入手	シャドウに戦闘勝利後（→P318）		
カスタマイズ	－	ルーンボトル	－

400 宝石 **オパール** 全員

属性	風		
買値	－	売値	－
効果	攻撃属性が風属性になる		
入手	セフィーに戦闘勝利後（→P318）		
カスタマイズ	－	ルーンボトル	－

401 宝石 **ガーネット** 全員

属性	火 地		
買値	－	売値	－
効果	攻撃属性が火属性になる		
入手	イフリートに戦闘勝利後（→P317）		
カスタマイズ	－	ルーンボトル	－

402 宝石 **サードニックス** 全員

属性	雷		
買値	－	売値	－
効果	攻撃属性が雷属性になる		
入手	ヴォルトに戦闘勝利後（→P317）		
カスタマイズ	－	ルーンボトル	－

403 宝石 **サファイア** 全員

属性	氷		
買値	－	売値	－
効果	防御力＋20。攻撃属性が氷属性になる		
入手	セルシウスに戦闘勝利後（→P317）		
カスタマイズ	－	ルーンボトル	－

404 宝石
ターコイズ
全員

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
買値	—	売値	—
効果	HP、TP が少しずつ多量に回復		
入手	マクスウェルに戦闘勝利後（→ P318）		
カスタマイズ	—	ルーンボトル	—

405 宝石
ダイヤモンド
全員

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
買値	—	売値	—
効果	斬り攻撃 +20、突き攻撃 +20、防御力 +20、知力+ 20、命中+ 20、回避+ 20、幸運+ 20		
入手	オリジンに戦闘勝利後（→ P318）		
カスタマイズ	—	ルーンボトル	—

406 宝石
トパーズ
全員

属性	水 風 火 地 雷 氷 **光** 闇		
買値	—	売値	—
効果	攻撃属性が光属性になる		
入手	ルナに戦闘勝利後（→ P318）		
カスタマイズ	—	ルーンボトル	—

407 宝石
ブラックオニキス
全員

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
買値	25000	売値	12500
効果	防御力 +5、HPが 30%上昇		
入手	(宝) フウジ山岳（→ P149)、(店) フラノール（→ P175)		
カスタマイズ	—	ルーンボトル	—

408 宝石
マジックミスト
全員

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
買値	6000	売値	3000
効果	回避+ 10、逃走速度が上がる		
入手	(宝) ハコネシア峠の東（→ P102)、(店) アルタミラ（→ P178)		
カスタマイズ	—	ルーンボトル	—

409 宝石
ムーンストーン
全員

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
買値	25000	売値	12500
効果	知力+ 5、TPが 30%上昇		
入手	(落) ルナ（→ P318)、(店) フラノール（→ P175)		
カスタマイズ	—	ルーンボトル	—

410 宝石
ルビー
全員

属性	水 風 火 **地** 雷 氷 光 闇		
買値	—	売値	—
効果	攻撃属性が地属性になる		
入手	ノームに戦闘勝利後（→ P317）		
カスタマイズ	—	ルーンボトル	—

411 人形
セフィラ
全員

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
買値	—	売値	1
効果	獲得ガルドが1.5倍		
入手	(宝) テセアラ側救いの塔の東（→ P104）		
カスタマイズ	ダイクの家（→ P114）	ルーンボトル	ブルーセフィラ

412 人形
フラノールの雪ウサギ

属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
買値	—	売値	—
効果	防御力 +5、命中+ 10、回避+ 10、幸運+ 10		
入手	フラノールの雪見イベントにコレットと行ったあと（→ P211）		
カスタマイズ	—	ルーンボトル	—

413 人形
ブルーセフィラ
全員

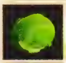
属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
買値	—	売値	1
効果	獲得ガルドが 2 倍になる		
入手	(落) ブランティクス（→ P322）		
カスタマイズ	ダイクの家（→ P114）	ルーンボトル	リバースドール

414 人形
リバースドール
全員

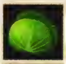
属性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
買値	—	売値	1
効果	戦闘不能のときに復活		
入手	(宝) メルトキオの西（→ P104）		
カスタマイズ	ダイクの家（→ P114）	ルーンボトル	—

食料

料理を作るための各種材料。これら食料単品だけでは食べることはできず、何か効果を発揮することはない。必ず料理してから食べることになる。

	No.	分類	名前	買値	売値	説明	入手場所
	415	肉系	チキン	120	60	鶏肉。屋外で育てられた健康な鶏の肉で品質安心	イセリア（→P110）、パルマコスタ（→P124）、アスカード（→P133）、サイバック（→P152）、オゼット（→P160）
	416	肉系	ビーフ	140	60	牛肉。肉質とうまみの豊かさは、大自然で育まれた故のもの	パルマコスタ(→P124)、アスカード(→P133)、サイバック(→P152)
	417	肉系	ポーク	120	60	豚肉。適度な脂身がうまさの秘訣	トリエット(→P116)、パルマコスタ(→P124)、アスカード(→P133)、サイバック（→P152）、オゼット（→P160）
	418	肉系	しもふり	200	100	たっぷり脂がのった肉。熟成された最高級の味わい	アスカード（→P133）、フラノール（→P175）
	419	肉系	すじにく	80	40	やすい肉、まずいというワケではない	アスカード（→P133）、フラノール（→P175）
	420	魚系	いか	110	55	生でも火を加えても美味しい、足が十本の軟体動物	イズールド（→P122）、パルマコスタ（→P124）、サイバック（→P152）、ねこにんの里（→P185）
	421	魚系	えび	60	30	硬い殻とぷりぷりと柔らかい身を持つ生き物、長寿の象徴	パルマコスタ（→P124）、サイバック（→P152）、ねこにんの里（→P185）
	422	魚系	たい	120	60	海水魚の王様。とてもおめでたい（らしい）	パルマコスタ（→P124）、サイバック（→P152）、ねこにんの里（→P185）
	423	魚系	たこ	70	35	一部の地方では海の悪魔と恐れられる、足が八本の軟体動物	イズールド（→P122）、パルマコスタ（→P124）、サイバック（→P152）、ねこにんの里（→P185）
	424	魚系	たら	110	55	淡白な味わいの白身魚、寒い夜に食べるたら鍋は最高	イズールド（→P122）、パルマコスタ（→P124）、サイバック（→P152）、ねこにんの里（→P185）
	425	魚系	まぐろ	100	50	人気のある魚。冬にとれる物は脂がのって特にうまい	パルマコスタ（→P124）、サイバック（→P152）、ねこにんの里（→P185）
	426	野菜系	タマネギ	60	30	独特の強いにおいがある。刻むと目が痛くなることもある	トリエット(→P116)、パルマコスタ(→P124)、アスカード(→P133)、サイバック（→P152）、オゼット（→P160）、フラノール（→P175）
	427	野菜系	ダイコン	60	30	おでん等の材料のひとつ、芸の下手な役者のたとえに使われる野菜	アスカード(→P133)、サイバック(→P152)、ねこにんの里(→P185)
	428	野菜系	トマト	60	30	冷やしても温めてもイケる野菜、ジュースまたはソースなどにもなる	イセリア（→P110）、サイバック（→P152）、オゼット（→P160）
	429	野菜系	ニンジン	60	30	かわいらしい色と形の野菜。ゆでると甘くてうまい	アスカード（→P133）、サイバック（→P152）、オゼット（→P160）、フラノール（→P175）
	430	野菜系	ピーマン	80	40	独自な香りがあり好みがわかれる野菜	サイバック（→P152）、オゼット（→P160）、ねこにんの里（→P185）
	431	野菜系	ポテト	50	25	様々な調理法があるが、ふかして皮付きのまま塩で食べると格別	アスカード（→P133）、サイバック（→P152）、オゼット（→P160）、フラノール（→P175）
	432	野菜系	レタス	80	40	サラダのためのサラダによる野菜。これぞまさにキング・オブ・サラダ	イセリア（→P110）、アスカード（→P133）、サイバック（→P152）、オゼット（→P160）、ねこにんの里（→P185）

433 野菜系
きのこ
買値 60 売値 30
説明 胞子で繁殖する珍しい植物。種類によっては体に有害な物もある
入手場所 トリエット（→P116）、アスカード（→P133）、サイバック（→P152）、オゼット（→P160）、フラノール（→P175）


434 野菜系
きゃべつ
買値 60 売値 30
説明 生でよし、煮てよしの便利な野菜。きざむ技術を競う競技もある
入手場所 トリエット（→P116）、アスカード（→P133）、サイバック（→P152）、オゼット（→P160）、ねこにんの里（→P185）

435 野菜系
きゅうり
買値 70 売値 35
説明 ウリ科の野菜。熟すと黄色になるが緑色のうちに食べる
入手場所 サイバック（→P152）、ねこにんの里（→P185）

436 フルーツ系
アマンゴ
買値 – 売値 30
説明 甘みの強い果物。種の数が多いので食べにくい
入手場所 ラーセオン渓谷（→P202）

437 フルーツ系
イチゴ
買値 70 売値 35
説明 ミルクやクリームととても相性がよい。ケーキの飾り付けにどうぞ
入手場所 サイバック（→P152）、オゼット（→P160）

438 フルーツ系
キルマフルーツ
買値 – 売値 30
説明 小さな赤い果肉がつまっている。甘酸っぱく爽やかな味
入手場所 ラーセオン渓谷（→P202）

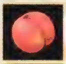
439 フルーツ系
ナシ
買値 60 売値 30
説明 非常に水分の多い果実。場所によっては「ありのみ」と呼ばれる
入手場所 サイバック（→P152）

440 フルーツ系
バナナ
買値 60 売値 30
説明 黄色い皮の中に、白く柔らかい果肉が包まれている果実
入手場所 サイバック（→P152）

441 フルーツ系
パイナップル
買値 80 売値 40
説明 暑い国の果物。熟した物が特に美味だが、虫がたかりやすい
入手場所 サイバック（→P152）

442 フルーツ系
ブドウ
買値 70 売値 35
説明 ぶどうの樹の果実。甘くて美味、汁が服に付くとシミになるので注意
入手場所 サイバック（→P152）

443 フルーツ系
メロン
買値 100 売値 50
説明 アミ目がポイントの高級感あふれる果実。お土産や贈答品として活躍
入手場所 サイバック（→P152）


444 フルーツ系
モモ
買値 70 売値 35
説明 とても甘い果実。邪気を払う力があるとされ、神聖な果物とされる
入手場所 サイバック（→P152）

445 フルーツ系
リンゴ
買値 60 売値 30
説明 甘いリンゴ。シャッキリしてピンと一筋通った甘さ
入手場所 サイバック（→P152）

446 フルーツ系
レモン
買値 60 売値 30
説明 漢字で書くと難しい名前の果物。すっきりしゃっきりすっぱい
入手場所 サイバック（→P152）、オゼット（→P160）

447 食品系
パスタ
買値 80 売値 40
説明 スパゲッティやマカロニ等の総称。「こねたもの」という意味もある
入手場所 パルマコスタ（→P124）、サイバック（→P152）、オゼット（→P160）、フラノール（→P175）

448 食品系
パンやめん
買値 70 売値 35
説明 スープをしみこませ乾燥させた異国の麺
入手場所 パルマコスタ（→P124）、サイバック（→P152）、アスカード（→P133）

449 食品系
ブレッド
買値 70 売値 35
説明 こんがり焼けた、香ばしさ満点のパン
入手場所 イセリア（→P110）、トリエット（→P116）、パルマコスタ（→P124）、サイバック（→P152）、オゼット（→P160）、フラノール（→P175）

450 食品系
ライス
買値 80 売値 40
説明 コメを炊いたもの。水加減が難しいため、調理にはそれなりの技術が必要
入手場所 パルマコスタ（→P124）、オゼット（→P160）、フラノール（→P175）、サイバック（→P152）

451 食品系
ロールパン
買値 70 売値 35
説明 パン生地を巻いて作る小形パンの総称
入手場所 パルマコスタ（→P124）、アスカード（→P133）、サイバック（→P152）

452 食品系
麦飯
買値 60 売値 30
説明 米に麦をまぜ、または麦だけで炊いた飯。ライスよりも安価
入手場所 トリエット（→P116）、イズールド（→P122）、パルマコスタ（→P124）、アスカード（→P133）、サイバック（→P152）

453	その他		
チーズ			
買値	60	売値	30
説明	動物の乳を発酵させた固形食品。好みの分かれるかおりがする		
入手場所	パルマコスタ(→P124)、アスカード(→P133)、サイバック(→P152)		

454	その他		
パープルソディ			
買値	200	売値	100
説明	料理マスターが隠し味として使う謎の香辛料		
入手場所	ねこにんの里（→P185）		

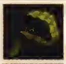
455	その他		
ブラックソディ			
買値	200	売値	100
説明	料理に苦い味をつけるときに使う謎の香辛料		
入手場所	アスカード(→P133)、フラノール(→P175)、ねこにんの里(→P185)		

456	その他		
ホワイトソディ			
買値	200	売値	100
説明	料理に甘い味や塩辛い味をつけるときに使う謎の香辛料		
入手場所	パルマコスタ（→P124）、アスカード（→P133）、フラノール（→P175）、ねこにんの里（→P185）		

457	その他		
ミルク			
買値	50	売値	25
説明	牛の乳汁。栄養豊富な飲み物で朝に飲めば一日元気		
入手場所	パルマコスタ（→P124）、サイバック（→P152）		

458	その他		
レッドソディ			
買値	200	売値	100
説明	料理に辛い味をつけるときに使う謎の香辛料		
入手場所	トリエット(→P116)、パルマコスタ(→P124)、アスカード(→P133)、フラノール（→P175）、ねこにんの里（→P185）		

459	その他		
こんにゃく			
買値	60	売値	30
説明	こんにゃく玉（茎）を粉にして石灰乳を混ぜ、煮詰めて作った食品		
入手場所	サイバック（→P152）		



460	その他		
こんぶ			
買値	40	売値	20
説明	おでんの材料の一つ。ミネラル豊富で毛がはえる		
入手場所	アスカード（→P133）、サイバック（→P152）		

461	その他		
たまご			
買値	50	売値	25
説明	様々な料理に用いられる食材。タンパク質が豊富		
入手場所	イセリア(→P110)、パルマコスタ(→P124)、アスカード(→P133)、サイバック		

462	その他		
とうふ			
買値	60	売値	30
説明	大豆を原料とする加工食品。やわらかい食感が持ち味		
入手場所	サイバック（→P152）		

463	その他		
のり			
買値	20	売値	10
説明	海藻の一種を集め、板状に広げて乾燥させた物		
入手場所	イズールド（→P122）、サイバック（→P152）		

464	その他		
みそ			
買値	60	売値	30
説明	職人が丹誠こめて作ったみそ。これをおでんに使うのがミソ		
入手場所	サイバック（→P152）		

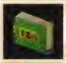
貴重品

ゲームシステム上およびストーリー上重要なアイテム。「コレクター図鑑」や「人物名鑑」はこのアイテムを使用して見ることになる。売買不可。

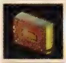
465	貴重品		
コレクター図鑑			
買値	—	売値	—
説明	コレクター必携のアイテムカタログ		
入手場所	イセリア（→P110）		

466	貴重品		
シルヴァラントマップ			
買値	—	売値	—
説明	シルヴァラントの世界地図。千里の道も一歩から		
入手場所	ダイクの家（→P114）		

467	貴重品		
テセアラマップ			
買値	—	売値	—
説明	テセアラの世界地図。千里の道も一歩から		
入手場所	サイバック（→P152）		



468	貴重品		
人物名鑑			
買値	—	売値	—
説明	旅の途中、世界各地で出会った人々について記された名簿		
入手場所	アスカード（→P133）		



469	貴重品		
モンスター図鑑			
買値	—	売値	—
説明	敵の情報を記録するデータブック。敵を知り己を知れば百戦危うからず		
入手場所	トリエット（→P116）		

470	貴重品		
リネームジェム			
買値	—	売値	—
説明	名称変更が可能な不思議なジェム		
入手場所	イズールドの北（→P102）		

471 貴重品
戦闘指南書
買値 － 売値 －
説明 戦闘のテクニックが書かれた書物
入手場所 マーテル教会聖堂（→P111）

472 貴重品
アイフリードの手紙
買値 － 売値 －
説明 自称海賊のアイフリードが、イズールドのライラ宛に託した手紙
入手場所 ハイマ（→P138）

473 貴重品
ウィングパック
買値 － 売値 －
説明 レアバードとエレカーを収納したもの。フィールド上でⓍボタンで使用
入手場所 メルトキオ（→P150）

474 貴重品
エクスフィアのかけら
買値 － 売値 －
説明 エクスフィアの小さなかけら。このままでは装備しても効果は期待できない
入手場所 ダイクの家（→P114）、アルテスタの家（→P160）

475 貴重品
エターナルリング
買値 － 売値 －
説明 エターナルソードを装備するのに必要な指輪
入手場所 ダイクの家（→P114）

476 貴重品
エルフの族長の杖
買値 － 売値 －
説明 ラーセオン渓谷にいる番人に、マナリーフの場所を聞く為に族長からもらった杖
入手場所 ヘイムダール（→P201）

477 貴重品
エレベーターキー
買値 － 売値 －
説明 救いの塔のエレベーターを起動させるカードキー
入手場所 救いの塔（→P145）

478 貴重品
カードキー
買値 － 売値 －
説明 パルマコスタ牧場で鍵として使用するカード。暗証番号は３３４１
入手場所 パルマコスタ（→P124）

479 貴重品
クモのミニチュア
買値 － 売値 －
説明 半分に割れているクモのミニチュア。逃げてはだめだという戒め
入手場所 ウィルガイア（→P207）

480 貴重品
コリンの鈴
買値 － 売値 －
説明 コリンのトレードマークの鈴。しいなをかばったコリンの形見
入手場所 雷の神殿（→P165）

481 貴重品
ジルコン
買値 － 売値 －
説明 熱等で色が変化してしまう、大変取り扱いの難しい貴重な鉱石
入手場所 サイバック（→P152）

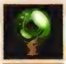
482 貴重品
スピリチュア像
買値 － 売値 －
説明 導士スピリチュアの像。とても精巧に作られ、美術的な価値もある
入手場所 ソダ間欠泉（→P130）

483 貴重品
スピリチュアの法具
買値 － 売値 －
説明 スピリチュアが再生の旅につかっていた法具
入手場所 ソダ島遊覧船乗り場（→P130）

484 貴重品
忘れな草
買値 － 売値 －
説明 思い出を呼び覚ます神秘的な草花。扱えるのは伝説の里の住人だけらしい
入手場所 アルタミラ（→P178）

485 貴重品
セルシウスの涙
買値 － 売値 －
説明 花の形をした氷の結晶。触れるとどんなものでも凍らせてしまう
入手場所 氷の神殿（→P176）

486 貴重品
ソーサラーリング
買値 － 売値 －
説明 微力なマナを増幅して使用者をたすける。Ｙボタンで使用
入手場所 マーテル教会聖堂（→P111）



487 貴重品
神子の宝珠
買値 － 売値 －
説明 ゼロスのクルシスの輝石
入手場所 フラノール（→P175）

488 貴重品
神秘のネタ帳
買値 － 売値 －
説明 あんなことやそんなことが書かれている、神秘のネタ帳
入手場所 ミズホ（→P160）

489 貴重品
ディザイアンオーブ
買値 － 売値 －
説明 アスカード牧場の隠し扉を開くためのオーブ
入手場所 ハイマ（→P138）

490 貴重品
デリスエンブレム
買値 － 売値 －
説明 複雑な金細工を施した紋章、用途は不明
入手場所 ウィルガイア（→P207）

491 貴重品
ネビリムの鍵
買値 — 売値 —
説明 この鍵が反応する所に魔の装備あり
入手場所 フラノール（→P175）

492 貴重品
刃が欠けたナイフ
買値 — 売値 —
説明 刃が欠けてしまっているナイフ、過去の象徴
入手場所 ウィルガイア（→P207）

493 貴重品
バラクラフの地図
買値 — 売値 —
説明 バラクラフ王廟の位置を示してある石版
入手場所 アスカード（→P133）

494 貴重品
パープルカード
買値 — 売値 —
説明 パルマコスタ牧場内の３重ロックを解除するカードキー
入手場所 パルマコスタ人間牧場（→P126）

495 貴重品
ピンクパールの腕輪
買値 — 売値 —
説明 女性におくるプレゼントに最適！　貴方もいかが？
入手場所 サイバック（→P152）

496 貴重品
フリーパス
買値 — 売値 —
説明 アルタミラのあらゆる施設が利用可能になる、とっても便利なパス
入手場所 アルタミラ（→P178）

497 貴重品
ブルーカード
買値 — 売値 —
説明 パルマコスタ牧場内の３重ロックを、解除するカードキー
入手場所 パルマコスタ人間牧場（→P126）

498 貴重品
ブルーキャンドル
買値 — 売値 —
説明 深い闇でも不思議な青い光で辺りを照らす、魔力をもったキャンドル
入手場所 メルトキオ（→P150）

499 貴重品
プレゼントの首飾り
買値 — 売値 —
説明 誕生日プレゼントのために作った首飾り
入手場所 サイバック（→P152）

500 貴重品
ボルトマンの術書
買値 — 売値 —
説明 ボルトマンが残した癒しの術書
入手場所 マナの守護塔（→P142）

501 貴重品
マナのかけら
買値 — 売値 —
説明 力の流れを変調する高密度の結晶体。永続天使性無機結晶症を治療するために必要
入手場所 ウィルガイア（→P207）

502 貴重品
マナの守護塔の鍵
買値 — 売値 —
説明 マナの守護塔の扉を開く為の鍵。魔科学で精錬された金属で作られている
入手場所 ハイマ（→P138）or バラクラフ王廟（→P135）

503 貴重品
抑制鉱石
買値 — 売値 —
説明 要の紋を作るために必要な鉱石。製錬にはドワーフの技術が必要
入手場所 トイズバレー鉱山（→P162）

504 貴重品
ミトスの笛
買値 — 売値 —
説明 ミトスの姉が残した遺品。木の実からできており、涼しい音色を奏でることができる
入手場所 パルマコスタ（→P124）

505 貴重品
父のペンダント
買値 — 売値 —
説明 古き日の父と母の姿が描かれている
入手場所 フラノール（→P175）

506 貴重品
ユニコーンホーン
買値 — 売値 —
説明 聖獣ユニコーンの角。癒しの術の強力な触媒となる
入手場所 ユウマシ湖（→P144）

507 貴重品
ユミルの果実
買値 — 売値 —
説明 ユミルの森で取れる赤い果実。万病に効くといわれている
入手場所 ユミルの森（→P198）

508 貴重品
ライラの手紙
買値 — 売値 —
説明 アイフリードに宛てたライラの手紙
入手場所 イズールド（→P122）

509 貴重品
リンカの笛
買値 — 売値 —
説明 リンカの実をくりぬいて作った笛。その音色は千里先まで届くという
入手場所 リンカの木（→P192）

510 貴重品
リンカの実
買値 — 売値 —
説明 風に揺れると美しい音色がなる木の実。楽器の材料にも使われる
入手場所 ノヴァの竜車（→P115）

511 貴重品
レザレノ社員証
買値 — 売値 —
説明 レザレノ・カンパニーの社員証
入手場所 アルタミラ（→P178）

512 貴重品
レッドカード
買値 — 売値 —
説明 パルマコスタ牧場内の３重ロックを解除するカードキー
入手場所 パルマコスタ人間牧場（→P126）

513 貴重品
白い種
買値 — 売値 —
説明 ユミルの森に落ちていた白い種。植えると白い花を咲かせる
入手場所 ユミルの森（→P198）

514 貴重品
ヴェントヘイムの鍵
買値 — 売値 —
説明 デリス・カーラーンの最終拠点へ続く道を開くためのカギ
入手場所 ヴェントヘイム（→P224）

515 貴重品
封魔の石
買値 — 売値 —
説明 魔を封じる為に用いられた、聖なる石
入手場所 ヴェントヘイム（→P224）

516 貴重品
未来の石盤
買値 — 売値 —
説明 未来のあらゆる事象が書かれている、幻の石版
入手場所 ヴェントヘイム（→P224）

517 貴重品
王の書状
買値 — 売値 —
説明 テセアラ王が発行した書状。ヘイムダールに入るのに必要
入手場所 メルトキオ（→P150）

518 貴重品
くちなわのお守り
買値 — 売値 —
説明 くちなわから貰ったお守り。美しいつるが彫られている
入手場所 グランテセアラブリッジ（→P152）

519 貴重品
しいなの紹介状
買値 — 売値 —
説明 テセアラ王に宛てた手紙
入手場所 メルトキオ（→P150）

520 貴重品
鏡のかけら
買値 — 売値 —
説明 割れてしまった鏡のかけら。心の弱さに打ち勝った証
入手場所 ウィルガイア（→P207）

521 貴重品
青い種
買値 — 売値 —
説明 ユミルの森に落ちていた青い種。植えると青い花を咲かせる
入手場所 ユミルの森（→P198）

522 貴重品
暗殺者の落とし物
買値 — 売値 —
説明 Y・Mと刻まれている指輪
入手場所 ハイマ（→P138）

523 貴重品
通行証
買値 — 売値 —
説明 ハコネシア峠を通るための通行証
入手場所 パルマコスタ（→P124）or パルマコスタ人間牧場（→P126）

524 貴重品
過去の石版
買値 — 売値 —
説明 過去のあらゆる事象が書かれている、幻の石版
入手場所 ヴェントヘイム（→P224）

525 貴重品
母の日記
買値 — 売値 —
説明 バージニアが娘と息子に宛てた日記
入手場所 エグザイア（→P185）

526 貴重品
野外劇場チケット
買値 — 売値 —
説明 アルタミラ野外劇場の観賞チケット
入手場所 アルタミラ（→P178）

527 貴重品
霊草マナリーフ
買値 — 売値 —
説明 太陽や水を必要とせず、マナで成長する霊草。永続天使性無機結晶症を治療するために必要
入手場所 ラーセオン渓谷（→P202）

カスタマイズ

カスタマイズ屋で作ることができる武器、防具、装備品の一覧を掲載。カスタマイズに必要な材料を一式掲載しているので作成の参考にしてほしい。

◆ 武器

番号	変化アイテム	使用アイテム1	使用アイテム2	使用アイテム3	使用アイテム4	カスタマイズ可能な場所
70	エンジェルティア	ディフェンサー	ナビメタル	ミスリル	白銀	フラノール
71	オサフネ	ムメイブレード	黒鉄	–	–	アスカード／ルイン
73	コテツ	オサフネ	真鍮	ナビメタル	–	サイバック／ミズホ
74	鬼包丁	オサフネ	真鍮	白銀	–	メルトキオ
74	鬼包丁	マサムネ	真鍮	黒鉄	–	メルトキオ
75	シンクレアー	マサムネ	黒鉄	白銀	–	アスカード／ルイン
80	ニンブルレイピア	レイピア	真鍮	白銀	–	ハイマ
82	マサムネ	レイピア	白銀	–	–	パルマコスタ／ルイン
87	紫電	鬼包丁	黒鉄	ナビメタル	–	ミズホ／オゼット
89	ワジールレイピア	セイントレイピア	謎の布	ミスリル	人魚の涙	ヘイムダール
91	五輪剣	コテツ	魔獣の牙	黒鉄	冬虫夏草	アルタミラ
92	アサルトダガー	アースナイフ	黒鉄	真鍮	–	ミズホ／オゼット
93	アースナイフ	チンクエディア	白銀	人魚の涙	–	アスカード／ルイン
95	グラディウス	フレイムダガー	ミスリル	謎の布	ナビメタル	ヘイムダール
97	チンクエディア	スティレット	毛皮	–	–	ルイン
98	フレイムダガー	アサルトダガー	黒鉄	白銀	ナビメタル	アルタミラ
103	スティングソーサー	リングスライサー	白銀	人魚の涙	–	ハイマ
104	ソルスピナー	ミスリルリング	黒鉄	白銀	真鍮	ヘイムダール
107	デュエリング	チャクラム	魔獣の牙	–	–	トリエット／パルマコスタ／ルイン
108	トーロイド	ソルスピナー	ナビメタル	ミスリル	ナビメタル	フラノール
109	フライングディスク	チャクラム	謎の布	–	–	トリエット
110	ミスティシェイブ	リングスライサー	魔獣の牙	–	–	アスカード／ルイン
111	ミスリルリング	スティングソーサー	真鍮	ミスリル	–	サイバック／ミズホ
113	リングオブムーン	手裏剣	真鍮	黒鉄	ミスリル	アルタミラ
113	リングオブムーン	ミスリルリング	真鍮	ナビメタル	ミスリル	アルタミラ
114	リングスライサー	フライングディスク	黒鉄	–	–	パルマコスタ／ルイン
115	レイスラスト	スティングソーサー	黒鉄	ナビメタル	–	メルトキオ
116	手裏剣	スティングソーサー	黒鉄	ナビメタル	–	ミズホ／オゼット
122	シャインテイナー	フォーリンスター	ナビメタル	真鍮	–	アスカード
124	デュエルプレイ	イージープレイ	魔獣の牙	–	–	ルイン
125	ノーザンライト	シャインテイナー	魔獣の牙	黒鉄	冬虫夏草	メルトキオ
129	フォーリンスター	デュエルプレイ	毛皮	–	–	アスカード／ルイン
133	ゲイルスタッフ	ルビーワンド	ナビメタル	黒鉄	–	メルトキオ／サイバック／ミズホ／オゼット
135	ジアースロッド	バトルスタッフ	白銀	–	–	アスカード
136	ジェムロッド	バトルスタッフ	毛皮	–	–	パルマコスタ／ルイン
145	ルビーワンド	ジェムロッド	人魚の涙	–	–	ルイン／ハイマ
162	アクアブランド	チンクエディア	真鍮	白銀	–	サイバック／ミズホ／オゼット
162	アクアブランド	スティールソード	黒鉄	ナビメタル	–	サイバック／ミズホ／オゼット
166	シルバーソード	スティールソード	魔獣の牙	黒鉄	–	アスカード／ルイン
167	スティールソード	ロングソード	魔獣の牙	–	–	パルマコスタ／ルイン
173	レーザーブレード	シルバーソード	ミスリル	毛皮	冬虫夏草	フラノール
173	レーザーブレード	グラディウス	ミスリル	真鍮	人魚の涙	フラノール
180	ストライクアクス	ミスリルアクス	真鍮	白銀	黒鉄	フラノール
182	ハルバード	クレセントアクス	真鍮	ナビメタル	–	アルタミラ
184	バトルピック	バルディッシュ	謎の布	毛皮	冬虫夏草	ヘイムダール／フラノール
194	クリスタルシェル	ミスリルウェポン	ミスリル	魔獣の牙	白銀	ヘイムダール
199	ドラゴンファング	パワーウェポン	謎の布	魔獣の牙	黒鉄	フラノール
202	ベアクロー	アイアンウェポン	真鍮	黒鉄	–	アルタミラ

◆ 防具

番号	変化アイテム	使用アイテム1	使用アイテム2	使用アイテム3	使用アイテム4	カスタマイズ可能な場所
215	ハードレザー	ソフトレザー	毛皮	–	–	トリエット
222	リフレックス	ブレストプレート	ミスリル	白銀	–	ヘイムダール
226	アイアンガード	レザーガード	黒鉄	–	–	アスカード／ルイン
231	ソルガード	シルバーガード	ミスリル	–	–	ヘイムダール
247	ドルイドクローク	メイジクローク	謎の布	–	–	メルトキオ
251	メイジクローク	クローク	白銀	–	–	パルマコスタ／アスカード／ルイン
263	ホワイトローブ	フェザーローブ	謎の布	–	–	アスカード／ルイン
271	弥生	フェザーローブ	謎の布	–	–	アスカード／ルイン
273	アーメットヘルム	アイアンサレット	毛皮	–	–	ハイマ／メルトキオ
286	ファインベレット	ベレット	謎の布	–	–	サイバック／ミズホ／オゼット
299	ゴールドサークレット	サークレット	謎の布	–	–	アスカード／ルイン
311	Rラインシールド	アンクシールド	黒鉄	–	–	ハイマ／メルトキオ
317	アイアンガントレット	レザーグローブ	黒鉄	–	–	アスカード／ルイン
328	ドラウプニル	ラピスブレスレット	ナビメタル	魔獣の牙	毛皮	ヘイムダール
331	ラピスブレス	アイアンブレス	黒鉄	–	–	メルトキオ
335	セクシィミトン	プリティミトン	謎の布	–	–	オゼット

◆ その他装備品

番号	変化アイテム	使用アイテム1	使用アイテム2	使用アイテム3	使用アイテム4	使用アイテム5	カスタマイズ可能な場所
342	アミュレット	ピヨチェック	ポインズンチェック	ドレインチェック	ストーンチェック	パラライチェック	ダイクの家
347	ヒールバングル	ピヨハン	人魚の涙	–	–	–	ダイクの家
348	ピヨチェック	ピヨハン	ルーンボトル	–	–		ダイクの家
350	ブルータリスマン	ピヨチェック	ディフェンスリング	ヒールバングル	ルーンボトル	–	ダイクの家
352	メンタルバングル	ピヨハン	人魚の涙	–	–	–	ダイクの家
356	アタックリング	真鍮	フレアボトル×10	白銀	ルーンボトル	–	アルテスタの家
357	エメラルドリング	メンタルシンボル	メンタルバングル×3	メンタルリング	–	–	アルテスタの家
360	ディフェンスリング	真鍮	ハードボトル×10	黒鉄	ルーンボトル	–	アルテスタの家
361	フェアリィリング	ムーンストーン	エメラルドリング×2	ルーンボトル	–	–	アルテスタの家
364	ホーリィリング	ヒールバングル	ホーリィボトル×10	ミスリル	–	–	アルテスタの家
365	マジックリング	アタックリング	ディフェンスリング	ルーンボトル	–	–	アルテスタの家
366	メンタルリング	メンタルバングル	ホーリィボトル×10	ミスリル	–	–	アルテスタの家
369	レジュームリング	ラビットシンボル	ヒールバングル	メンタルバングル	トリート	–	アルテスタの家
370	アタックシンボル	アタックリング	フィートシンボル	–	–	–	ダイクの家
371	イクストリーム	ダークシール	デモンズシール×3	–	–	–	ダイクの家
372	クローナシンボル	ダークシール	アミュレット×8	ルーンボトル	–	–	ダイクの家
373	ダークシール	ラビットシンボル	ダークボトル×10	黒精石×10	ルーンボトル	–	ダイクの家
374	デモンズシール	ダークシール	黒鉄×10	ダークボトル×10	黒精石×10	–	ダイクの家
375	フィートシンボル	ピヨハン	白銀	フレアボトル×10	ルーンボトル	–	ダイクの家
376	プロテクトシンボル	ピヨハン	黒鉄	ハードボトル×10	ルーンボトル	–	ダイクの家
378	ホーリィシンボル	ホーリィリング	ヒールバングル	ブラックオニキス	レジュームリング	–	ダイクの家
379	ミスティシンボル	フェアリィリング	ルーンボトル	–	–	–	ダイクの家
380	メンタルシンボル	メンタルリング	メンタルバングル	ムーンストーン	レジュームリング	–	ダイクの家
381	ラビットシンボル	毛皮	ルーンボトル	–	–	–	ダイクの家
382	アクアマント	ルーンマント	水精石×3	青精石×3	–	–	アルテスタの家
383	エルブンマント	シーブズマント	謎の布×5	ミスリル	–	–	アルテスタの家
384	サンダーマント	ルーンマント	紫精石×3	緑精石×3	–	–	アルテスタの家
385	シーブズマント	レザーマント	毛皮	謎の布	緑精石	–	アルテスタの家
386	フレアマント	ルーンマント	赤精石×3	黄精石×3	–	–	アルテスタの家
388	ルーンマント	エルブンマント	謎の布	白銀	–	–	アルテスタの家
390	エルブンブーツ	レザーブーツ	謎の布×5	ミスリル	–	–	アルテスタの家
395	ルーンブーツ	エルブンブーツ	謎の布	–	–	–	アルテスタの家
397	みずぐも	レザーブーツ	謎の布	毛皮	水精石	–	アルテスタの家
411	セフィラ	リバースドール	ラビットシンボル×5	–	–	–	ダイクの家
413	ブルーセフィラ	セフィラ	ラビットシンボル×8	エリクシール	–	–	ダイクの家
414	リバースドール	レジュームリング	ライフボトル	エリクシール	–	–	ダイクの家

コレクター図鑑インデックス

ア行

アースナイフ	P264
アーメットヘルム	P276
Rラインシールド	P278
アイアンウェポン	P270
アイアンガード	P273
アイアンガントレット	P279
アイアンサレット	P276
アイアンブレス	P279
アイアンメイル	P272
アイスコフィン	P268
アイフリードの手紙	P289
アイフリードハット	P277
青い種	P291
アクアウェポン	P270
アクアブランド	P269
アクアマリン	P284
アクアマント	P283
アサルトダガー	P264
阿修羅	P268
アタックシンボル	P282
アタックリング	P282
アップルグミ	P259
アマンゴ	P287
アミュレット	P281
アメジスト	P284
アレドヴァル	P278
アワーグラス	P261
アンクシールド	P278
アンクベレット	P277
暗殺者の落とし物	P291
アンバークローク	P274
EXジェムLV1	P260
EXジェムLV2	P260
EXジェムLV3	P260
EXジェムLV4	P260
EXジェムMAX	P260
イージープレイ	P266
いか	P286
イクストリーム	P282
イチゴ	P287
ウィッチドレス	P275
ウィングパック	P289
ヴェノム	P271
ヴェントヘイムの鍵	P291
ウォーハンマー	P269
ウォーロックガーブ	P274
ウッドシールド	P278
ウッドブレード	P263
Hガントレット	P279
エーテルソード	P269
エクスカリバー	P269
エクスフィアのかけら	P289
エターナルリング	P289
えび	P286
エメラルドリング	P282
エリクシール	P259
エルダークローク	P274
エルフの族長の杖	P289
エルフプロテクター	P273
エルブンブーツ	P284
エルブンマント	P283
エレベーターキー	P289
エレメンタルガード	P273
エレメンタルクレスト	P278
エンジェルティア	P263
エンジェルハイロゥ	P265
エンジェルブレス	P279
エンシェントローブ	P275
エンシェントロッド	P267
王の書状	P291
大入袋	P268
オーガアクス	P269
オールディバイド	P261
オサフネ	P263
おなべのふた	P279
鬼包丁	P263
オパール	P284
オレンジグミ	P259

カ行

カードキー	P289
ガーネット	P284
ガイアクリーヴァー	P269
カイザーウェポン	P270
鏡のかけら	P291
鉤手甲	P279
過去の石版	P291
神威	P268
かんざし	P277
巫の装束	P276
神無月	P275
黄精石	P261
キッチンミトン	P280
きのこ	P287
きゃべつ	P287
キューティミトン	P280
きゅうり	P287
キルマフルーツ	P287
銀狼の闘衣	P275
クールオービット	P266
クサナギノツルギ	P263
くちなわのお守り	P291
クモのミニチュア	P289
グラディウス	P264
クリスタルシェル	P271
クリスナイフ	P264
グレートアクス	P270
クレセントアクス	P270
クローク	P274
クローナシンボル	P283
グローリーアーツ	P271
黒鉄	P262
クロスヘルム	P276
黒髭ダガー	P265
ゲイルスタッフ	P267
毛皮	P262
ゴーストシェル	P271
ゴールデンヘルム	P276
ゴールドアーマー	P272
ゴールドサークレット	P278
黒精石	P261
コテツ	P263
五輪剣	P264
コリンの鈴	P289
コル・レオニス	P266
コレクター図鑑	P288
金剛	P268
こんにゃく	P288
こんぶ	P288

サ行

サークレット	P278
サードニックス	P284
サザンクロス	P266
サファイア	P284
サフラン	P259
サンダーセプター	P267
サンダードリフト	P266
サンダーマント	P283
サンドサーベル	P269
ジアースロッド	P267
しいなの紹介状	P291
シーブズマント	P283
ジェットブーツ	P284
ジェムロッド	P267
シェルボトル	P260
式符	P268
シグルド	P276
紫精石	P261
紫電	P264
しもふり	P286
シャインテイナー	P266
邪剣ファフニール	P265
シャドウダンサー	P266
手裏剣	P266
生者必滅	P275
シルヴァラントマップ	P288
シルククローク	P274
シルクローブ	P275
ジルコン	P289
シルバーガード	P273
シルバーサークレット	P278
シルバーソード	P269
シルバーメイル	P272
白い種	P291
シンクレアー	P263
真鍮	P262
神秘のネタ帳	P289
人物名鑑	P288
水精石	P261
水鳥	P268
スーパーペリット	P261
すじにく	P286

スターガード	P273
スターガントレット	P279
スタークローク	P274
スターサークレット	P278
スターシールド	P278
スターダストリング	P265
スターブレス	P279
スターヘルム	P276
スターベレット	P277
スターメイル	P272
スティールソード	P269
スティレット	P264
スティングソーサー	P265
ストーンチェック	P281
ストライクアクス	P270
ストライクリング	P282
ストライプリボン	P277
スピリチュア像	P289
スピリチュアの法具	P289
スピリットローブ	P275
スプリントメイル	P272
スペクタクルズ	P261
スペシフィック	P259
青精石	P261
セイントレイピア	P263
セージ	P259
赤精石	P261
セクシィミトン	P280
セフィラ	P285
セボリー	P259
セルシウスの涙	P289
戦闘指南書	P289
ソーサラーリング	P289
ソフトレザー	P272
ソルガード	P273
ソルスピナー	P265

タ行

ダークシール	P283
ダークボトル	P259
ターコイズ	P285
たい	P286
大吟醸　和誉	P261
ダイコン	P286
ダイナスト	P271
ダイヤシェル	P271
ダイヤモンド	P285
たこ	P286
たまご	P288
タマネギ	P286
たら	P286
タリスマン	P281
タンバリン	P265
チーズ	P288
チェインメイル	P272
チェックリボン	P277
チキン	P286
父のペンダント	P290
チャクラム	P265
チンクエディア	P264
通行証	P291
ディザイアンオーブ	P289
ディネイボトル	P260
ディフェンサー	P263
ディフェンスリング	P282
テクニカルリング	P282
テセアラマップ	P288
デッキブラシ	P267
デモンズシール	P283
デュエリング	P265
デュエルブレイ	P266
デュエルヘルム	P276
デリスエンブレム	P289
冬虫夏草	P262
とうふ	P288
トーロイド	P265
トパーズ	P285
トマト	P286
トマホークランス	P270
ドラウプニル	P280
ドラゴントゥース	P263
ドラゴンファング	P271
ドラゴンメイル	P272
トリート	P259
土竜	P268
ドルイドクローク	P274
ドレインチェック	P281

ナ行

ナイツサーベル	P263
長月	P276
ナシ	P287
謎の布	P262
ナビメタル	P261
ニンジン	P286
忍刀血桜	P263
ニンブルレイピア	P263
ねこにんミトン	P280
ネビリムの鍵	P290
人魚の涙	P262
ノーザンライト	P266
のり	P288

ハ行

ハードボトル	P260
ハードレザー	P272
パープルカード	P290
パープルソディ	P288
パイナップル	P287
パイングミ	P259
刃が欠けたナイフ	P290
白銀	P262
白精石	P261
パスタ	P287
ハチマキ	P277
バット	P269
バトルアクス	P270
バトルスーツ	P272
バトルスタッフ	P267
バトルピック	P270
バナシーアボトル	P259
バナナ	P287
ハヌマンシャフト	P267
母の日記	P291
バハムートティア	P270
バラクラフの地図	P290
バラライチェック	P281
ハリセン	P263
バルディッシュ	P270
ハルバード	P270
バルマコスタワイン	P260
パワーウェポン	P271
バンヤめん	P287
BCロッド	P267
ビーフ	P286
ピーマン	P286
ビームシールド	P279
Bラインシールド	P278
ヒールバングル	P281
火熊	P268
ピコハン DX	P270
ヒットボトル	P260
氷狼	P268
ピヨチェック	P281
ピヨハン	P281
ピンクパールの腕輪	P290
ファイナルプレイヤー	P266
ファインガード	P273
ファインプレイ	P266
ファインベリット	P261
ファインベレット	P277
ファンタスマゴリア	P266
フィートシンボル	P283
ブーツ	P284
風猫	P268
封魔の石	P291
フェアリィリング	P282
フェザーローブ	P275
フェニックスロッド	P267
フォースリング	P282
フォーリンスター	P266
不動	P268
ブドウ	P287
フライングディスク	P265
ブラックオニキス	P285
ブラックソディ	P288
フラノールの雪ウサギ	P285
フラノールバーボン	P260
フランヴェルジュ	P269
フランシスカ	P270
フリーパス	P290
プリズムガード	P273
プリティミトン	P280
プリティリボン	P277
ブリュンヒルド	P272
ブルーカード	P290
ブルーキャンドル	P290
ブルーセフィラ	P285
ブルータリスマン	P281
ブルーリボン	P277
フレアウェポン	P271
フレアボトル	P261
フレアマント	P283
フレイムダガー	P265
ブレストプレート	P272
ブレスレット	P280
プレゼントの首飾り	P290
ブレッド	P287
プロテクトシンボル	P283

プロテクトリング	P282
ベアクロー	P271
ヘヴンリーローブ	P275
ヘビーブーツ	P284
ベリット	P261
ベルシャブーツ	P284
ベルベーヌ	P260
ベレット	P277
ペンギニストフェザー	P283
ペンギニストミトン	P280
ポイズンチェック	P281
鳳凰の衣	P274
ポーク	P286
ホーリィクローク	P274
ホーリィサークレット	P278
ホーリィシンボル	P283
ホーリィスタッフ	P267
ホーリィボトル	P259
ホーリィリング	P282
ホーリィローブ	P275
ポテト	P286
ボルトマンの術書	P290
ホワイトクローク	P274
ホワイトグローブ	P280
ホワイトソディ	P288
ホワイトローブ	P275

マ行

魔眼イビルアイ	P265
魔玩ビシャスコア	P267
まぐろ	P286
魔剣ソウルイーター	P269
魔剣ネビリム	P264
マサムネ	P264
マジカルリボン	P277
マジックミスト	P285
マジックリング	P282
魔獣の牙	P262
魔杖ケイオスハート	P267
魔装アポカリプス	P271
マテリアルブレード	P264
マナのかけら	P290
マナの守護塔の鍵	P290
マナプロテクター	P273
魔符黒翼	P268
魔斧ディアボロス	P270
マム・ベイン	P272
まんじの印	P281
マント	P283
神子の宝珠	P289
みずぐも	P284
ミスティシェイプ	P265
ミスティシンボル	P283
ミスティローブ	P275
ミスリル	P261
ミスリルアーマー	P272
ミスリルアクス	P270
ミスリルウェポン	P271
ミスリルガード	P273
ミスリルガントレット	P279
ミスリルサークレット	P278
ミスリルシールド	P279
ミスリルブレス	P280
ミスリルメッシュ	P274
ミスリルリング	P265
みそ	P288
ミックスグミ	P259
ミトスの笛	P290
ミトン	P280
水無月	P275
未来の石盤	P291
ミラクルグミ	P259
ミラクルボトル	P259
ミルク	P288
ムーンガード	P273
ムーンストーン	P285
ムーンローブ	P275
麦飯	P287
ムメイブレード	P264
ムラマサ	P264
メイジクローク	P274
メイドキャップ	P277
メモリージェム	P261
メロン	P287
メンタルシンボル	P283
メンタルバングル	P281
メンタルリング	P282
モモ	P287
モンスター図鑑	P288

ヤ行

野外劇場チケット	P291
ヤサカニノマガタマ	P281
夜叉	P268
ヤタノカガミ	P281
弥生	P276
ユニコーンホーン	P290
ユミルの果実	P290
抑制鉱石	P290

ラ行

ライス	P287
雷鼠	P268
ライトニングソード	P269
ライフボトル	P259
ライラの手紙	P290
ラウンドベレット	P277
ラストフェンサー	P269
ラピスブレス	P280
ラビットシンボル	P283
ラブリィミトン	P280
ラベンダー	P260
ラメラレザー	P273
リキュールボトル	P261
リネームジェム	P288
リバースドール	P285
リフレクトリング	P282
リフレックス	P273
リボン	P277
緑精石	P261
リンカの笛	P290
リンカの実	P290
リングオブムーン	P265
リングシールド	P280
リングスライサー	P266
リングメイル	P273
リンゴ	P287
ルーンガード	P274
ルーンガントレット	P279
ルーンクローク	P274
ルーンサークレット	P278
ルーンシールド	P279
ルーンスタッフ	P267
ルーンブーツ	P284
ルーンヘルム	P276
ルーンベレット	P277
ルーンボトル	P259
ルーンマント	P284
ルーンメイル	P273
ルーンローブ	P275
ルビー	P285
ルビーワンド	P267
レアガード	P274
レアガントレット	P279
レアシールド	P279
レアプレート	P273
レアベリット	P262
レアヘルム	P276
レイスラスト	P266
霊草マナリーフ	P291
レイピア	P264
レーザーブレード	P269
レザーガード	P274
レザーグローブ	P279
レザーブーツ	P284
レザーヘルム	P276
レザーマント	P284
レザーレガース	P271
レザレノ社員証	P291
レジストリング	P282
レジュームリング	P282
レタス	P286
レッドカード	P291
レッドサフラン	P260
レッドセージ	P260
レッドセボリー	P260
レッドソディ	P288
レッドベルベーヌ	P260
レッドラベンダー	P260
レッドローズマリー	P260
レモン	P287
レモングミ	P259
ローズマリー	P260
ローブ	P275
ロールパン	P287
ロッド	P268
ロングソード	P269

ワ行

ワールドオブワン	P267
ワジールレイピア	P264
忘れな草	P289
ワルキューレセイバー	P264

モンスター図鑑

本作に登場する全257体のモンスターを掲載。属性やHPなどを重要なデータを載せているので、攻略に役立ててほしい。

データの見方

❶ モンスター図鑑の順番をもとに、本書が独自に設定した番号。モンスター図鑑のコンプリートを目指す場合に役立ててほしい

❷ モンスターのグラフィック

❸ そのモンスターの系統

❹ モンスターの名前。同じモンスターでも能力や見た目が違うものは「1回目」「2回目」「変身後」などをつけて区別している

❺ そのモンスターの攻撃属性。とくにボス戦などでは、モンスターの攻撃属性を把握し、これに対応した防具を揃えて挑むといい。明記されていない場合は設定されていない。アイコンの見方は以下のとおり

【属性の見方】
- ……水
- ……風
- ……火
- ……地
- ……雷
- ……氷
- ……光
- ……闇

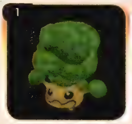
❻ そのモンスターのHP、TP、攻撃力、防御力、倒したときに得られる基本EXP、ガルドを明記

❼ そのモンスターの弱点属性と耐性属性。赤マークなら弱点、水色マークなら耐性を表す。モンスターの弱点属性が備わった武器・魔法なら、より高いダメージを与えることができるが、逆に耐性属性だとダメージが減少する

❽ そのモンスターを倒した後に入手する可能性があるアイテム

❾ そのモンスターを盗める可能性があるアイテム

❿ そのモンスターが出現するおもな出現場所。併記されたページはストーリー攻略での出現場所と対応している

1


植物系

トレント

HP	7480	TP	–
攻撃	1030	防御	90
EXP	228	ガルド	321

弱点・耐性	水 火	
落とすアイテム	アップルグミ	リンゴ
盗めるアイテム	リンゴ	
出現場所	トレントの森（→P218）	

2

植物系

オークロット

HP	6390	TP	–
攻撃	856	防御	79
EXP	183	ガルド	382

弱点・耐性	水 火	
落とすアイテム	レッドベルベーヌ	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	ユミルの森（→P198）	

3

植物系

マイコニド

HP	1850	TP	200
攻撃	280	防御	32
EXP	63	ガルド	83

弱点・耐性	水 地 氷	
落とすアイテム	ミックスグミ	きのこ
盗めるアイテム	–	
出現場所	パルマコスタ付近（→P102）	

4

植物系

ミニコイド

HP	470	TP	–
攻撃	140	防御	8
EXP	8	ガルド	13

弱点・耐性	水 地 氷	
落とすアイテム	アップルグミ	きのこ
盗めるアイテム	オレンジグミ	
出現場所	イセリア付近（→P102）	

5

植物系

テンタクルプラント

HP	500	TP	–
攻撃	150	防御	12
EXP	18	ガルド	25

弱点・耐性	水 火 地	
落とすアイテム	レタス	きゃべつ
盗めるアイテム	–	
出現場所	イズールド付近（→P102）	

6

植物系

マーキングプラント

HP	5980	TP	–
攻撃	850	防御	94
EXP	198	ガルド	200

弱点・耐性	水 火 地	
落とすアイテム	きゃべつ	きゅうり
盗めるアイテム	–	
出現場所	救いの塔３（→P213）	

7

植物系

マンドラゴラ

HP	870	TP	–
攻撃	247	防御	19
EXP	23	ガルド	36

弱点・耐性	水 火 地	
落とすアイテム	きゃべつ	–
盗めるアイテム	きゃべつ	
出現場所	イズールド付近（→P102）	

8

植物系

アルラウネ

HP	8330	TP	100
攻撃	1070	防御	99
EXP	258	ガルド	331

弱点・耐性	水 火 地	
落とすアイテム	レッドセボリー	ダイコン
盗めるアイテム	–	
出現場所	トレントの森（→P218）	

9

植物系

インセクトプラント

HP	2990	TP	–
攻撃	448	防御	21
EXP	72	ガルド	260

弱点・耐性		
落とすアイテム	ミックスグミ	–
盗めるアイテム	ミックスグミ	
出現場所	ルイン・ハイマ付近（→P102）	

10

植物系

キャニバラスプラント

HP	19250	TP	–
攻撃	1190	防御	100
EXP	534	ガルド	860

弱点・耐性		
落とすアイテム	レッドセージ	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	トレントの森（→P218）	

11

植物系
マザーボムッサム

HP	6800	TP	–
攻撃	930	防御	93
EXP	176	ガルド	289

弱点・耐性	水 火 地	
落とすアイテム	きのこ	ラベンダー
盗めるアイテム	ペンギニストフェザー	
出現場所	救いの塔3（→P213）	

12

植物系
チャイルドシード

HP	4180	TP	–
攻撃	890	防御	48
EXP	168	ガルド	188

弱点・耐性	水 火 地	
落とすアイテム	きのこ	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	救いの塔3（→P213）	

13

植物系
パンプキンツリー

HP	2860	TP	–
攻撃	490	防御	40
EXP	83	ガルド	137

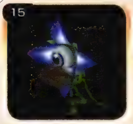
弱点・耐性	水 火 地	
落とすアイテム	レモングミ	タマネギ
盗めるアイテム	レモングミ	
出現場所	ガオラキアの森（→P158）	

14

植物系
ピーマンヘッド

HP	8130	TP	–
攻撃	1100	防御	87
EXP	268	ガルド	310

弱点・耐性	水 火 地	
落とすアイテム	冬虫夏草	ピーマン
盗めるアイテム	冬虫夏草	
出現場所	トレントの森（→P218）	

15


植物系
グラップラワー

HP	3380	TP	150
攻撃	545	防御	42
EXP	98	ガルド	183

弱点・耐性	水 火	
落とすアイテム	ベルベーヌ	きゅうり
盗めるアイテム	–	
出現場所	ガオラキアの森（→P158）	

16

植物系
ブロンディー

HP	7200	TP	–
攻撃	950	防御	97
EXP	220	ガルド	283

弱点・耐性	水 火	
落とすアイテム	ブドウ	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	救いの塔3（→P213）	

17

植物系
ボムッサム

HP	6350	TP	–
攻撃	836	防御	82
EXP	183	ガルド	286

弱点・耐性	水 火 地	
落とすアイテム	レッドラベンダー	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	ラーセオン渓谷（→P202）	

18

獣系
ウルフ

HP	410	TP	–
攻撃	130	防御	8
EXP	8	ガルド	13

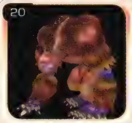
弱点・耐性		
落とすアイテム	すじにく	–
盗めるアイテム	魔獣の牙	
出現場所	イセリア付近（→P102）	

19

獣系
ナイトレイド

HP	1980	TP	–
攻撃	396	防御	31
EXP	62	ガルド	100

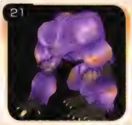
弱点・耐性		
落とすアイテム	毛皮	ポーク
盗めるアイテム	魔獣の牙	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

20


獣系
ベア

HP	1200	TP	–
攻撃	261	防御	21
EXP	34	ガルド	29

弱点・耐性		
落とすアイテム	魔獣の牙	毛皮
盗めるアイテム	毛皮	
出現場所	オサ山道（→P121）	



21 獣系
エッグベア

HP	2820	TP	–
攻撃	450	防御	37
EXP	76	ガルド	121

弱点・耐性		
落とすアイテム	すじにく	しもふり
盗めるアイテム	魔獣の牙	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

22 獣系
ラビット

HP	380	TP	38
攻撃	139	防御	8
EXP	6	ガルド	11

弱点・耐性		
落とすアイテム	ニンジン	毛皮
盗めるアイテム	–	
出現場所	イセリア付近（→P102）	

23 獣系
ブローズヘアー

HP	1860	TP	–
攻撃	362	防御	23
EXP	58	ガルド	72

弱点・耐性		
落とすアイテム	ポーク	–
盗めるアイテム	毛皮	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

24 獣系
ビッグフット
氷

HP	6120	TP	38
攻撃	712	防御	65
EXP	137	ガルド	238

弱点・耐性		
落とすアイテム	ライフボトル	とうふ
盗めるアイテム	–	
出現場所	氷の神殿（→P176）	

25 獣系
サイドワインダー

HP	600	TP	38
攻撃	219	防御	3
EXP	10	ガルド	12

弱点・耐性		
落とすアイテム	たまご	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	トリエット付近（→P102）	

26 獣系
バイオレントバイパー

HP	2840	TP	–
攻撃	390	防御	45
EXP	73	ガルド	131

弱点・耐性		
落とすアイテム	たまご	チキン
盗めるアイテム	–	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

27 獣系
マンティコア

HP	4540	TP	320
攻撃	764	防御	70
EXP	313	ガルド	313

弱点・耐性		
落とすアイテム	レモングミ	–
盗めるアイテム	レモングミ	
出現場所	闇の神殿（→P188）	

28 獣系
キメラ

HP	2680	TP	180
攻撃	418	防御	37
EXP	67	ガルド	111

弱点・耐性		
落とすアイテム	ルーンボトル	ビーフ
盗めるアイテム	ルーンボトル	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

29 獣系
ロボ
氷

HP	7800	TP	260
攻撃	880	防御	73
EXP	137	ガルド	238

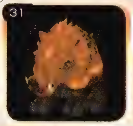
弱点・耐性		
落とすアイテム	毛皮	スーパーベリット
盗めるアイテム	スーパーベリット	
出現場所	氷の神殿（→P176）	

30 獣系
バーゴン

HP	9800	TP	–
攻撃	1300	防御	132
EXP	232	ガルド	348

弱点・耐性		
落とすアイテム	しもふり	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

31 獣系 ボア



HP	7300	TP	–
攻撃	891	防御	82
EXP	205	ガルド	333
弱点・耐性			
落とすアイテム	ポーク	ミルク	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ユミルの森（→P198）		

32 獣系 ボア・チャイルド

HP	3760	TP	–
攻撃	799	防御	37
EXP	168	ガルド	158
弱点・耐性			
落とすアイテム	ポーク	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ユミルの森（→P198）		

33 獣系 バジリスク 地

HP	3100	TP	–
攻撃	504	防御	43
EXP	100	ガルド	180
弱点・耐性			
落とすアイテム	ビーフ	ペリット	
盗めるアイテム	–		
出現場所	トイズバレー鉱山（→P162）		

34 獣系 ドブマウス・小

HP	2760	TP	–
攻撃	335	防御	35
EXP	78	ガルド	99
弱点・耐性			
落とすアイテム	チーズ	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	メルトキオ付近（→P104）		

35 獣系 ドブマウス・大

HP	4800	TP	–
攻撃	470	防御	39
EXP	93	ガルド	100
弱点・耐性			
落とすアイテム	チーズ	–	
盗めるアイテム	チーズ		
出現場所	メルトキオ付近（→P104）		

36 獣系 アーマードボア

HP	8300	TP	–
攻撃	949	防御	120
EXP	315	ガルド	334
弱点・耐性			
落とすアイテム	すじにく	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ユミルの森（→P198）		

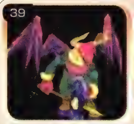
37 アンデット系 ゾンビ 闇

HP	800	TP	–
攻撃	130	防御	0
EXP	8	ガルド	12
弱点・耐性	火 光 闇		
落とすアイテム	アップルグミ	黒精石	
盗めるアイテム	–		
出現場所	イセリア付近（→P102）		

38 アンデット系 グール

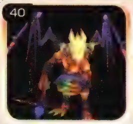
HP	2860	TP	–
攻撃	499	防御	34
EXP	79	ガルド	128
弱点・耐性	火 光 闇		
落とすアイテム	スーパーペリット	–	
盗めるアイテム	スーパーペリット		
出現場所	ガオラキアの森（→P158）		

39 アンデット系 デーモン 闇



HP	3330	TP	130
攻撃	462	防御	40
EXP	99	ガルド	158
弱点・耐性			
落とすアイテム	ミックスグミ	真鍮	
盗めるアイテム	–		
出現場所	メルトキオ付近（→P104）		

40 アンデット系 アークデーモン 闇



HP	9800	TP	–
攻撃	1150	防御	158
EXP	291	ガルド	381
弱点・耐性			
落とすアイテム	ミラクルグミ	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	「禁書の記憶」（→P000）		

41 スケルトン
アンデット系 / 闇

HP	2190	TP	－
攻撃	370	防御	12
EXP	12	ガルド	68

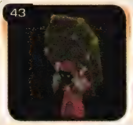
弱点・耐性	光	
落とすアイテム	アップルグミ	－
盗めるアイテム	リングメイル	
出現場所	バラグラフ王廟（→P135）	

42 ゴールドスケルトン
アンデット系 / 闇

HP	3950	TP	－
攻撃	695	防御	55
EXP	108	ガルド	213

弱点・耐性	光	
落とすアイテム	ミックスグミ	黄精石
盗めるアイテム	ミックスグミ	
出現場所	雷の神殿（→P165）	

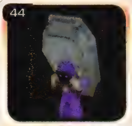
43 ゲートケスト
アンデット系 / 闇



HP	2440	TP	－
攻撃	480	防御	43
EXP	95	ガルド	168

弱点・耐性	光	
落とすアイテム	パイングミ	ルーンボトル
盗めるアイテム	ルーンボトル	
出現場所	ガオラキアの森（→P158）	

44 コフィンマスター
アンデット系 / 闇



HP	3750	TP	200
攻撃	738	防御	68
EXP	158	ガルド	226

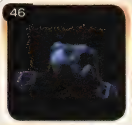
弱点・耐性	光	
落とすアイテム	パイングミ	セージ
盗めるアイテム	－	
出現場所	闇の神殿（→P188）	

45 リビングアーマー
アンデット系 / 闇

HP	120000	TP	－
攻撃	3750	防御	410
EXP	13000	ガルド	35000

弱点・耐性	火	
落とすアイテム	－	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	「禁書の記憶」（→P252）	

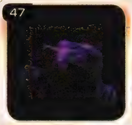
46 スペクター
アンデット系



HP	2000	TP	－
攻撃	372	防御	20
EXP	63	ガルド	95

弱点・耐性	火 光	
落とすアイテム	黒精石	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	マナの守護塔（→P142）	

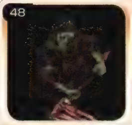
47 レイス
アンデット系



HP	8800	TP	450
攻撃	1080	防御	106
EXP	245	ガルド	331

弱点・耐性	光	
落とすアイテム	－	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	デリス・カーラーン（→P221）	

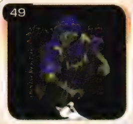
48 デス
アンデット系 / 闇



HP	6880	TP	380
攻撃	1030	防御	110
EXP	231	ガルド	218

弱点・耐性	光	
落とすアイテム	レモングミ	パイングミ
盗めるアイテム	－	
出現場所	デリス・カーラーン（→P221）	

49 サイズキャリアー
アンデット系 / 闇



HP	1980	TP	100
攻撃	293	防御	18
EXP	68	ガルド	100

弱点・耐性	光	
落とすアイテム	アップルグミ	キルマフルーツ
盗めるアイテム	黒精石	
出現場所	マナの守護塔（→P142）	

50 ゴースト
アンデット系

HP	500	TP	－
攻撃	128	防御	1
EXP	10	ガルド	9

弱点・耐性	光	
落とすアイテム	アップルグミ	パナシーアボトル
盗めるアイテム	－	
出現場所	イセリア付近（→P102）	

51 アンデッド系
ファントム

HP	2300	TP	400
攻撃	456	防御	35
EXP	92	ガルド	168
弱点・耐性	光		
落とすアイテム	黒鉄	バナシーアボトル	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ガオラキアの森（→P158）		

52 アンデッド系
ラミア
雷

HP	3630	TP	290
攻撃	557	防御	53
EXP	99	ガルド	201
弱点・耐性	水 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	アップルグミ	オレンジグミ	
盗めるアイテム	オレンジグミ		
出現場所	雷の神殿（→P165）		

53 アンデッド系
メデューサ

HP	7800	TP	680
攻撃	1025	防御	138
EXP	268	ガルド	318
弱点・耐性	氷 光 闇		
落とすアイテム	バナシーアボトル	–	
盗めるアイテム	バナシーアボトル		
出現場所	「禁書の記憶」（→P252）		

54 アンデッド系
ドゥームガード
闇

HP	8800	TP	250
攻撃	1150	防御	115
EXP	268	ガルド	158
弱点・耐性	光 闇		
落とすアイテム	黒精石	–	
盗めるアイテム	ミラクルグミ		
出現場所	デリス・カーラーン（→P221）		

55 アンデッド系
ファントムナイト

HP	12500	TP	–
攻撃	1175	防御	120
EXP	278	ガルド	316
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	ミラクルグミ	–	
盗めるアイテム	レアベリット		
出現場所	デリス・カーラーン（→P221）		

56 アンデッド系
ヘルナイト
闇

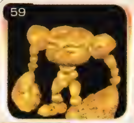
HP	88000	TP	9800
攻撃	2500	防御	325
EXP	11000	ガルド	25000
弱点・耐性	火 雷 光 闇		
落とすアイテム	フォースリング	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	「禁書の記憶」（→P252）		

57 種族不明
サマエル

HP	8250	TP	1200
攻撃	1080	防御	85
EXP	248	ガルド	398
弱点・耐性			
落とすアイテム	スペシフィック	ファインベリット	
盗めるアイテム	スペシフィック		
出現場所	デリス・カーラーン（→P221）		

58 アンデッド系
ファラオナイト
闇

HP	5620	TP	–
攻撃	856	防御	76
EXP	161	ガルド	294
弱点・耐性	光 闇		
落とすアイテム	ディネイボトル	ミラクルボトル	
盗めるアイテム	ミラクルボトル		
出現場所	闇の神殿（→P188）		



59 魔法生物系
ゴーレム

HP	1210	TP	–
攻撃	150	防御	12
EXP	32	ガルド	45
弱点・耐性	水 地		
落とすアイテム	アップルグミ	黄精石	
盗めるアイテム	黄精石		
出現場所	イセリア付近（→P102）		

60 魔法生物系
ロックゴーレム

HP	5520	TP	–
攻撃	596	防御	49
EXP	103	ガルド	189
弱点・耐性	水 地		
落とすアイテム	ミックスグミ	ハードボトル	
盗めるアイテム	ハードボトル		
出現場所	トイズバレー鉱山（→P162）		

61

魔法生物系
クレイゴーレム

HP	4730	TP	150
攻撃	838	防御	51
EXP	112	ガルド	270

弱点・耐性	水 火	
落とすアイテム	黄精石	スーパーベリット
盗めるアイテム	–	
出現場所	地の神殿（→P172）	

62

魔法生物系
ジェントルメン

HP	8000	TP	200
攻撃	780	防御	70
EXP	146	ガルド	765

弱点・耐性	水 火 地 氷	
落とすアイテム	ミラクルグミ	–
盗めるアイテム	ミラクルグミ	
出現場所	アルタミラ付近（→P104）	

63

魔法生物系
リビングドール

HP	1790	TP	100
攻撃	232	防御	20
EXP	38	ガルド	64

弱点・耐性		
落とすアイテム	トリート	ミルク
盗めるアイテム	–	
出現場所	マナの守護塔（→P142）	

64

魔法生物系
イビルティデー

HP	7800	TP	800
攻撃	1250	防御	230
EXP	287	ガルド	483

弱点・耐性	火	
落とすアイテム	–	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

65

魔法生物系
リビングソード

HP	1000	TP	38
攻撃	340	防御	35
EXP	60	ガルド	96

弱点・耐性		
落とすアイテム	白銀	–
盗めるアイテム	白銀	
出現場所	マナの守護塔（→P142）	

66

魔法生物系
メルティングポット

HP	1480	TP	–
攻撃	293	防御	10
EXP	47	ガルド	71

弱点・耐性		
落とすアイテム	パナシーアボトル	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	パラグラフ王廟（→P135）	

67

魔法生物系
ブラウンポット

HP	810	TP	–
攻撃	190	防御	10
EXP	14	ガルド	21

弱点・耐性	水 火 氷	
落とすアイテム	アップルグミ	パナシーアボトル
盗めるアイテム	–	
出現場所	旧トリエット跡（→P119）	

68

魔法生物系
ファイアエレメント
火

HP	380	TP	120
攻撃	75	防御	30
EXP	17	ガルド	22

弱点・耐性	水 火 氷	
落とすアイテム	赤精石	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	旧トリエット跡（→P119）	

69

魔法生物系
ガーゴイル

HP	1200	TP	–
攻撃	348	防御	52
EXP	52	ガルド	92

弱点・耐性		
落とすアイテム	ライフボトル	白銀
盗めるアイテム	黒鉄	
出現場所	パラグラフ王廟（→P135）	

70

魔法生物系
ネビロス
雷

HP	2970	TP	150
攻撃	621	防御	65
EXP	123	ガルド	217

弱点・耐性		
落とすアイテム	レモングミ	サフラン
盗めるアイテム	–	
出現場所	地の神殿（→P172）	

71

魔法生物系
アイスウォーリア 氷

HP	4320	TP	–
攻撃	668	防御	59
EXP	138	ガルド	231

弱点・耐性		
落とすアイテム	青精石	ビーフ
盗めるアイテム	青精石	
出現場所	氷の神殿（→P176）	

72

魔法生物系
ファイアウォーリア 火

HP	1100	TP	–
攻撃	215	防御	15
EXP	24	ガルド	25

弱点・耐性		
落とすアイテム	スペクタクルズ	赤精石
盗めるアイテム	赤精石	
出現場所	旧トリエット跡（→P119）	

73

魔法生物系
サンダーソード 雷

HP	2180	TP	–
攻撃	625	防御	51
EXP	118	ガルド	210

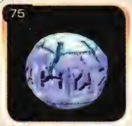
弱点・耐性		
落とすアイテム	真鍮	–
盗めるアイテム	真鍮	
出現場所	雷の神殿（→P165）	

74

魔法生物系
フェイク

HP	400	TP	50
攻撃	280	防御	250
EXP	30	ガルド	25

弱点・耐性		
落とすアイテム	オールディバイド	–
盗めるアイテム	オールディバイド	
出現場所	ダンジョンの宝箱に化けている	

75 

魔法生物系
ウォーターエレメント 水

HP	1190	TP	120
攻撃	300	防御	20
EXP	32	ガルド	68

弱点・耐性		
落とすアイテム	水精石	ペリット
盗めるアイテム	水精石	
出現場所	ソダ間欠泉（→P131）	

76

魔法生物系
ウインドエレメント 風

HP	1680	TP	120
攻撃	300	防御	30
EXP	58	ガルド	84

弱点・耐性		
落とすアイテム	緑精石	アップルグミ
盗めるアイテム	–	
出現場所	バラグラフ王廟（→P135）	

77

魔法生物系
アースエレメント 地

HP	3680	TP	120
攻撃	590	防御	58
EXP	120	ガルド	182

弱点・耐性		
落とすアイテム	黄精石	–
盗めるアイテム	黄精石	
出現場所	地の神殿（→P172）	

78

メカ系
ハンマーナックル

HP	6000	TP	500
攻撃	910	防御	95
EXP	215	ガルド	483

弱点・耐性		
落とすアイテム	真鍮	–
盗めるアイテム	真鍮	
出現場所	救いの塔２（→P208）	

79

メカ系
マーダー

HP	7750	TP	800
攻撃	940	防御	100
EXP	228	ガルド	318

弱点・耐性		
落とすアイテム	ナビメダル	–
盗めるアイテム	ナビメダル	
出現場所	救いの塔２（→P208）	

80

メカ系
パーフェクトマーダー

HP	11130	TP	2000
攻撃	970	防御	105
EXP	231	ガルド	685

弱点・耐性		
落とすアイテム	ミスリル	–
盗めるアイテム	ミスリル	
出現場所	救いの塔２（→P208）	

81

メカ系

レイビット

HP	655	TP	10
攻撃	120	防御	15
EXP	18	ガルド	30

弱点・耐性		
落とすアイテム	白銀	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	シルヴァラントベース（→P117、147）	

82

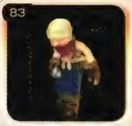
メカ系

サイビット

HP	4000	TP	－
攻撃	900	防御	20
EXP	135	ガルド	382

弱点・耐性		
落とすアイテム	オレンジグミ	アップルグミ
盗めるアイテム	ミックスグミ	
出現場所	救いの塔 2（→P208）	

83



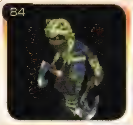
人間系

シーフ

HP	980	TP	－
攻撃	204	防御	15
EXP	19	ガルド	35

弱点・耐性		
落とすアイテム	謎の布	ライス
盗めるアイテム	－	
出現場所	イズールド付近（→P102）	

84



人間系

ローグ

HP	2000	TP	38
攻撃	400	防御	30
EXP	85	ガルド	102

弱点・耐性		
落とすアイテム	謎の布	みそ
盗めるアイテム	－	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

85

人間系

ソルジャー

HP	1630	TP	－
攻撃	280	防御	30
EXP	31	ガルド	80

弱点・耐性		
落とすアイテム	おなべのふた	ライス
盗めるアイテム	パスタ	
出現場所	パルマコスタ付近（→P102）	

86

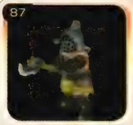
人間系

デュエリスト

HP	5230	TP	－
攻撃	820	防御	81
EXP	191	ガルド	343

弱点・耐性		
落とすアイテム	麦飯	おなべのふた
盗めるアイテム	－	
出現場所	ヘイムダール付近（→P104）	

87



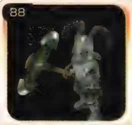
人間系

ウォーリアー

HP	2800	TP	－
攻撃	410	防御	42
EXP	58	ガルド	83

弱点・耐性		
落とすアイテム	パンやめん	麦飯
盗めるアイテム	－	
出現場所	ルイン・ハイマ付近（→P102）	

88



人間系

ヘビーアーマー

HP	5500	TP	－
攻撃	816	防御	91
EXP	194	ガルド	280

弱点・耐性		
落とすアイテム	パンやめん	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	ヘイムダール付近（→P104）	

89

人間系

ドラゴンライダー

HP	2680	TP	－
攻撃	425	防御	37
EXP	68	ガルド	91

弱点・耐性		
落とすアイテム	麦飯	パスタ
盗めるアイテム	－	
出現場所	ルイン・ハイマ付近（→P102）	

90

人間系

アーチャー

HP	1050	TP	－
攻撃	232	防御	19
EXP	24	ガルド	25

弱点・耐性		
落とすアイテム	ロールパン	－
盗めるアイテム	スペクタクルズ	
出現場所	イズールド付近（→P102）	

91 人間系

レンジャー

HP	2120	TP	–
攻撃	482	防御	43
EXP	89	ガルド	168
弱点・耐性			
落とすアイテム	ライス	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ガオラキアの森付近（→P104）		

92 人間系

ウィッチ

HP	980	TP	250
攻撃	100	防御	15
EXP	28	ガルド	32
弱点・耐性			
落とすアイテム	オレンジグミ	ブレッド	
盗めるアイテム	オレンジグミ		
出現場所	イズールド付近（→P102）		

93 人間系

ソーサレス

HP	1980	TP	250
攻撃	312	防御	37
EXP	89	ガルド	100
弱点・耐性			
落とすアイテム	オレンジグミ	ブレッド	
盗めるアイテム	オレンジグミ		
出現場所	メルトキオ付近（→P104）		

94 人間系

ソーサラー

HP	2200	TP	300
攻撃	300	防御	35
EXP	58	ガルド	43
弱点・耐性			
落とすアイテム	シェルボトル	スペクタクルズ	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ルイン・ハイマ付近（→P102）		

95 人間系

ドルイド

HP	3810	TP	420
攻撃	758	防御	70
EXP	168	ガルド	231
弱点・耐性			
落とすアイテム	セボリー	ファインベリット	
盗めるアイテム	–		
出現場所	闇の神殿（→P188）		

96 人間系

オーガ

HP	3120	TP	–
攻撃	453	防御	30
EXP	83	ガルド	99
弱点・耐性			
落とすアイテム	ビーフ	ポーク	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ルイン・ハイマ付近（→P102）		

97 人間系

ビーストオーガ

HP	3420	TP	–
攻撃	578	防御	43
EXP	83	ガルド	99
弱点・耐性			
落とすアイテム	ビーフ	ポーク	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ガオラキアの森付近（→P104）		

98 人間系

ベイリップ

HP	570	TP	10
攻撃	120	防御	10
EXP	14	ガルド	10
弱点・耐性			
落とすアイテム	アップルグミ	–	
盗めるアイテム	アップルグミ		
出現場所	シルヴァラント全域（→P102）		

99 人間系

ポーチャー

HP	480	TP	10
攻撃	130	防御	20
EXP	50	ガルド	40
弱点・耐性			
落とすアイテム	オレンジグミ	–	
盗めるアイテム	オレンジグミ		
出現場所	シルヴァラント全域（→P102）		

100 人間系

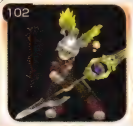
パレター

HP	800	TP	10
攻撃	130	防御	20
EXP	33	ガルド	54
弱点・耐性			
落とすアイテム	ミックスグミ	–	
盗めるアイテム	ミックスグミ		
出現場所	シルヴァラント全域（→P102）		

101

人間系
ジャニター

HP	600	TP	38
攻撃	130	防御	10
EXP	15	ガルド	20
弱点・耐性			
落とすアイテム	アップルグミ	—	
盗めるアイテム	アップルグミ		
出現場所	シルヴァラントベース（→P117）		

102


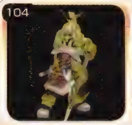
人間系
スチェーマー

HP	4800	TP	150
攻撃	598	防御	63
EXP	123	ガルド	184
弱点・耐性			
落とすアイテム	パイングミ	—	
盗めるアイテム	—		
出現場所	テセアラベース（→P169）		

103

人間系
ホープナイツ

HP	4900	TP	150
攻撃	530	防御	30
EXP	380	ガルド	200
弱点・耐性			
落とすアイテム	—	—	
盗めるアイテム	—		
出現場所	メルトキオ付近（→P104）		

104


人間系
ナイトリーダー

HP	6900	TP	100
攻撃	710	防御	50
EXP	490	ガルド	3500
弱点・耐性			
落とすアイテム	トリート	—	
盗めるアイテム	—		
出現場所	メルトキオ付近（→P104）		

105

人間系
ディスプロド

HP	3000	TP	–
攻撃	420	防御	20
EXP	64	ガルド	51
弱点・耐性			
落とすアイテム	レモングミ	—	
盗めるアイテム	レモングミ		
出現場所	シルヴァラントベース（→P157）		

106

人間系
囚人兵

HP	6300	TP	300
攻撃	645	防御	33
EXP	300	ガルド	150
弱点・耐性			
落とすアイテム	—	—	
盗めるアイテム	—		
出現場所	メルトキオ付近（→P104）		

107

人間系
アンクショナー

HP	1250	TP	38
攻撃	160	防御	18
EXP	10	ガルド	20
弱点・耐性			
落とすアイテム	ミックスグミ	—	
盗めるアイテム	ミックスグミ		
出現場所	シルヴァラント全域（→P102）		

108

天使系
スピアエンジェル

HP	7750	TP	150
攻撃	970	防御	105
EXP	236	ガルド	348
弱点・耐性			
落とすアイテム	レモングミ	—	
盗めるアイテム	—		
出現場所	救いの塔３（→P213）		

109

天使系
ソードエンジェル

HP	7480	TP	130
攻撃	1040	防御	105
EXP	236	ガルド	335
弱点・耐性			
落とすアイテム	パイングミ	—	
盗めるアイテム	—		
出現場所	救いの塔３（→P213）		

110

天使系
コマンダーエンジェル

HP	8130	TP	380
攻撃	1000	防御	106
EXP	240	ガルド	290
弱点・耐性			
落とすアイテム	ミラクルグミ	—	
盗めるアイテム	—		
出現場所	救いの塔３（→P213）		

111 天使系 アーチェエンジェル

HP	7250	TP	142
攻撃	954	防御	98
EXP	198	ガルド	258
弱点・耐性	氷 風 火 地 雷 水 光 闇		
落とすアイテム	ライフボトル	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	救いの塔３（→P213）		

112 鳥系 ホーク

HP	480	TP	–
攻撃	115	防御	6
EXP	9	ガルド	18
弱点・耐性	氷 風 火 地 雷 水 光 闇		
落とすアイテム	チキン	たまご	
盗めるアイテム	–		
出現場所	イセリア付近（→P102）		

113 鳥系 ストームクロウ

HP	4440	TP	–
攻撃	748	防御	73
EXP	199	ガルド	301
弱点・耐性	氷 風 火 地 雷 水 光 闇		
落とすアイテム	レモングミ	–	
盗めるアイテム	ルーンボトル		
出現場所	ユミルの森（→P198）		

114 鳥系 アックスビーク

HP	780	TP	38
攻撃	218	防御	15
EXP	21	ガルド	23
弱点・耐性	氷 風 火 地 雷 水 光 闇		
落とすアイテム	チキン	レモン	
盗めるアイテム	–		
出現場所	イズールド付近（→P102）		

115 鳥系 ドードー

HP	4980	TP	–
攻撃	845	防御	78
EXP	181	ガルド	280
弱点・耐性	氷 風 火 地 雷 水 光 闇		
落とすアイテム	チキン	たまご	
盗めるアイテム	たまご		
出現場所	ユミルの森（→P198）		

116 鳥系 ハーピー

HP	1950	TP	100
攻撃	358	防御	21
EXP	51	ガルド	99
弱点・耐性	氷 風 火 地 雷 水 光 闇		
落とすアイテム	チキン	緑精石	
盗めるアイテム	スペクタクルズ		
出現場所	パラグラフ王廟（→P135）		

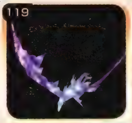
117 鳥系 フェザーマジック

HP	3580	TP	68
攻撃	603	防御	58
EXP	138	ガルド	225
弱点・耐性	氷 風 火 地 雷 水 光 闇		
落とすアイテム	オレンジグミ	たまご	
盗めるアイテム	–		
出現場所	氷の神殿（→P176）		

118 鳥系 ファイヤーバード

HP	910	TP	–
攻撃	150	防御	8
EXP	15	ガルド	22
弱点・耐性	氷 風 火 地 雷 水 光 闇		
落とすアイテム	赤精石	ライフボトル	
盗めるアイテム	ライフボトル		
出現場所	旧トリエット跡（→P119）		

119 鳥系 ライトニングバード 雷



HP	2530	TP	100
攻撃	444	防御	41
EXP	92	ガルド	182
弱点・耐性	氷 風 火 地 雷 水 光 闇		
落とすアイテム	紫精石	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	雷の神殿（→P165）		

120 鳥系 ペンギニスト 氷

HP	3680	TP	145
攻撃	525	防御	43
EXP	119	ガルド	210
弱点・耐性	氷 風 火 地 雷 水 光 闇		
落とすアイテム	ペンギニストフェザー	–	
盗めるアイテム	ペンギニストフェザー		
出現場所	フラノール付近（→P104）		

121

鳥系
ペンニンニン

HP	3990	TP	–
攻撃	645	防御	85
EXP	141	ガルド	21

弱点・耐性	水 風 **火** 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	大吟醸　和蘭	バルマコスタワイン
盗めるアイテム	–	
出現場所	ねこにんの里付近（→P102）	

122

鳥系
ブラックバット

HP	2200	TP	100
攻撃	450	防御	29
EXP	78	ガルド	121

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	チキン	ファインベリット
盗めるアイテム	–	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

123

鳥系
コカトリス

HP	2420	TP	–
攻撃	420	防御	35
EXP	68	ガルド	98

弱点・耐性	水 風 火 **地** 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	アップルグミ	チキン
盗めるアイテム	チキン	
出現場所	ルイン・ハイマ付近（→P102）	

124

鳥系
レッドアイ

HP	2300	TP	120
攻撃	450	防御	39
EXP	93	ガルド	168

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	魔獣の牙	–
盗めるアイテム	トリート	
出現場所	トイズバレー鉱山（→P162）	

125

虫系
ビー

HP	320	TP	–
攻撃	130	防御	0
EXP	5	ガルド	9

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 **氷** 光 闇	
落とすアイテム	パナシーアボトル	ヒットボトル
盗めるアイテム	–	
出現場所	イセリア付近（→P102）	

126

虫系
キラー・ビー

HP	4760	TP	–
攻撃	881	防御	76
EXP	192	ガルド	280

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 **氷** 光 闇	
落とすアイテム	ライフボトル	レッドサフラン
盗めるアイテム	–	
出現場所	ユミルの森（→P198）	

127

虫系
スコルピオン

HP	630	TP	–
攻撃	172	防御	11
EXP	14	ガルド	21

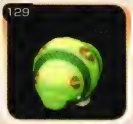
弱点・耐性	水 風 **火** 地 雷 **氷** 光 闇	
落とすアイテム	パナシーアボトル	–
盗めるアイテム	パナシーアボトル	
出現場所	トリエット付近（→P102）	

128

虫系
スカーレットニードル

HP	2480	TP	–
攻撃	505	防御	46
EXP	90	ガルド	193

弱点・耐性	水 風 **火** 地 雷 **氷** 光 闇	
落とすアイテム	ディネイボトル	–
盗めるアイテム	ディネイボトル	
出現場所	ヘイムダール付近（→P104）	

129 

虫系
ウッズワーム

HP	1790	TP	–
攻撃	285	防御	15
EXP	34	ガルド	48

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 **氷** 光 闇	
落とすアイテム	メロン	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	パルマコスタ付近（→P102）	

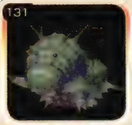
130

虫系
トロピカルワーム

HP	2970	TP	–
攻撃	485	防御	42
EXP	78	ガルド	148

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 **氷** 光 闇	
落とすアイテム	アップルグミ	冬虫夏草
盗めるアイテム	–	
出現場所	ガオラキアの森（→P158）	

131 虫系 サンドワーム



HP	13500	TP	–
攻撃	2500	防御	250
EXP	999	ガルド	5800

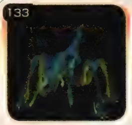
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	オールディバイド	–
盗めるアイテム	オールディバイド	
出現場所	トリエット付近（→P102）	

132 虫系 シルルス

HP	12000	TP	–
攻撃	1900	防御	250
EXP	780	ガルド	891

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	ルーンボトル	–
盗めるアイテム	ルーンボトル	
出現場所	フラノール付近（→P104）	

133 虫系 マンティス



HP	3800	TP	–
攻撃	620	防御	58
EXP	138	ガルド	159

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	レモングミ	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

134 虫系 デットリーインセクト

HP	2780	TP	–
攻撃	520	防御	43
EXP	92	ガルド	180

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	–	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	ヘイムダール付近（→P104）	

135 虫系 スパイダー

HP	460	TP	–
攻撃	120	防御	7
EXP	10	ガルド	13

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	スペクタクルズ	アップルグミ
盗めるアイテム	パナシーアボトル	
出現場所	イセリア付近（→P102）	

136 虫系 アラーネア

HP	1870	TP	–
攻撃	320	防御	31
EXP	38	ガルド	77

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	タマネギ	–
盗めるアイテム	シェルボトル	
出現場所	バラグラフ王廟（→P135）	

137 虫系 セブンスター

HP	1110	TP	–
攻撃	272	防御	20
EXP	31	ガルド	58

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	キルマフルーツ	きゃべつ
盗めるアイテム	きゃべつ	
出現場所	パルマコスタ付近（→P102）	

138 虫系 ゴールドスター

HP	2380	TP	–
攻撃	479	防御	40
EXP	70	ガルド	150

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	レモングミ	タマネギ
盗めるアイテム	タマネギ	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

139 虫系 グラスポッパー

HP	1480	TP	–
攻撃	247	防御	21
EXP	28	ガルド	63

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	アップルグミ	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	パルマコスタ付近（→P102）	

140 虫系 アイスパイダー

HP	3780	TP	–
攻撃	617	防御	62
EXP	119	ガルド	250

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	スペクタクルズ	青精石
盗めるアイテム	–	
出現場所	フラノール付近（→P104）	

141 デスシーカー

虫系

HP	5880	TP	–
攻撃	881	防御	93
EXP	186	ガルド	318

弱点・耐性	水 地 炎 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	パナシーアボトル	アマンゴ
盗めるアイテム	パナシーアボトル	
出現場所	ラーセオン渓谷（→P202）	

142 ヒトデ 水

水棲系

HP	1820	TP	38
攻撃	230	防御	25
EXP	28	ガルド	56

弱点・耐性	水 地 炎 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	こんぶ	スペクタクルズ
盗めるアイテム	–	
出現場所	ソダ間欠泉（→P131）	

143 スーパースター 水

水棲系

HP	2100	TP	–
攻撃	440	防御	35
EXP	69	ガルド	110

弱点・耐性	水 地 炎 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	フレアボトル	えび
盗めるアイテム	–	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

144 トータス 水

水棲系

HP	3500	TP	–
攻撃	401	防御	20
EXP	56	ガルド	82

弱点・耐性	水 地 炎 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	リキュールボトル	まぐろ
盗めるアイテム	–	
出現場所	ルイン・ハイマ付近（→P102）	

145 クラッシュトータス 水

水棲系

HP	10800	TP	–
攻撃	1050	防御	121
EXP	203	ガルド	389

弱点・耐性	水 地 炎 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	ヒットボトル	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	ラーセオン渓谷（→P202）	

146 オクトスライミー 水

水棲系

HP	2310	TP	–
攻撃	295	防御	20
EXP	45	ガルド	72

弱点・耐性	水 地 炎 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	たこ	いか
盗めるアイテム	人魚の涙	
出現場所	ソダ間欠泉（→P131）	

147 クラーケン 水

水棲系

HP	7320	TP	–
攻撃	834	防御	79
EXP	240	ガルド	319

弱点・耐性	水 地 炎 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	いか	たこ
盗めるアイテム	–	
出現場所	ヘイムダール付近（→P104）	

148 フィッシュ 水

水棲系

HP	920	TP	–
攻撃	200	防御	10
EXP	16	ガルド	25

弱点・耐性	水 地 炎 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	のり	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	イズールド付近（→P102）	

149 シースピン 水

水棲系

HP	2480	TP	–
攻撃	450	防御	31
EXP	76	ガルド	125

弱点・耐性	水 地 炎 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	こんぶ	のり
盗めるアイテム	–	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

150 フロートドラゴン 水

水棲系

HP	1630	TP	–
攻撃	293	防御	25
EXP	31	ガルド	56

弱点・耐性	水 地 炎 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	水精石	たい
盗めるアイテム	–	
出現場所	ソダ間欠泉（→P131）	

151

水棲系

シーホース

水

HP	1890	TP	–
攻撃	230	防御	32
EXP	52	ガルド	83

弱点・耐性		
落とすアイテム	水精石	たら
盗めるアイテム	–	
出現場所	アルタミラ付近（→P104）	

152

水棲系

ジェリーフィッシュ

水

HP	2860	TP	–
攻撃	482	防御	39
EXP	79	ガルド	154

弱点・耐性		
落とすアイテム	ベリット	ファインベリット
盗めるアイテム	ベリット	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

153

水棲系

クラゲ

水

HP	1290	TP	–
攻撃	270	防御	20
EXP	30	ガルド	48

弱点・耐性		
落とすアイテム	いか	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	イズールド付近（→P102）	

154

水棲系

マーマメイド

水

HP	3820	TP	250
攻撃	640	防御	62
EXP	132	ガルド	287

弱点・耐性		
落とすアイテム	人魚の涙	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	アルタミラ付近（→P104）	

155

水棲系

ジェルスック

水

HP	3680	TP	–
攻撃	718	防御	60
EXP	141	ガルド	133

弱点・耐性		
落とすアイテム	レモングミ	–
盗めるアイテム	レモングミ	
出現場所	絶海牧場（→P180）	

156

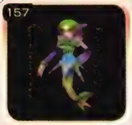
水棲系

クックスシー

水

HP	6800	TP	–
攻撃	879	防御	86
EXP	189	ガルド	382

弱点・耐性		
落とすアイテム	人魚の涙	–
盗めるアイテム	人魚の涙	
出現場所	ラーセオン渓谷（→P202）	

157 

水棲系

ホラーシー

水

HP	3800	TP	600
攻撃	600	防御	85
EXP	142	ガルド	183

弱点・耐性		
落とすアイテム	人魚の涙	たい
盗めるアイテム	–	
出現場所	絶海牧場（→P180）	

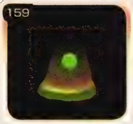
158

無形系

スライム

HP	490	TP	10
攻撃	132	防御	8
EXP	10	ガルド	10

弱点・耐性		
落とすアイテム	アップルグミ	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	イセリア付近（→P102）	

159 

無形系

ゴールドスライム

HP	3220	TP	–
攻撃	531	防御	47
EXP	103	ガルド	189

弱点・耐性		
落とすアイテム	みそ	ファインベリット
盗めるアイテム	ファインベリット	
出現場所	雷の神殿（→P165）	

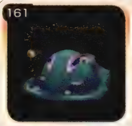
160

無形系

Gリーチ

HP	2250	TP	–
攻撃	400	防御	30
EXP	63	ガルド	98

弱点・耐性		
落とすアイテム	アップルグミ	ミックスグミ
盗めるアイテム	アップルグミ	
出現場所	メルトキオ付近（→P104）	

161


無形系
Gスラッグ

HP	3600	TP	−
攻撃	731	防御	65
EXP	158	ガルド	131

弱点・耐性	火	
落とすアイテム	−	−
盗めるアイテム	−	
出現場所	絶海牧場（→P180）	

162

無形系
ローラースネイル

HP	3200	TP	−
攻撃	550	防御	41
EXP	123	ガルド	163

弱点・耐性	雷	
落とすアイテム	ファインベリット	ポテト
盗めるアイテム	−	
出現場所	トイズバレー鉱山（→P162）	

163

無形系
ジャイアントスネイル

HP	3770	TP	−
攻撃	618	防御	49
EXP	123	ガルド	163

弱点・耐性	雷	
落とすアイテム	レモングミ	ファインベリット
盗めるアイテム	ファインベリット	
出現場所	地の神殿（→P172）	

164

無形系
グリーンローパー

HP	2310	TP	−
攻撃	312	防御	38
EXP	39	ガルド	79

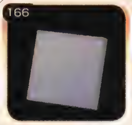
弱点・耐性		
落とすアイテム	えび	−
盗めるアイテム	−	
出現場所	ソダ間欠泉（→P131）	

165

無形系
レッドローパー

HP	3440	TP	−
攻撃	517	防御	46
EXP	96	ガルド	175

弱点・耐性		
落とすアイテム	レモングミ	ローズマリー
盗めるアイテム	−	
出現場所	トイズバレー鉱山（→P162）	

166


魔法生物系
バキュラ

HP	255	TP	1
攻撃	1	防御	1
EXP	50	ガルド	1000

弱点・耐性		
落とすアイテム	−	−
盗めるアイテム	−	
出現場所	トイズバレー鉱山（→P162）	

167

無形系
カットラス

HP	9800	TP	−
攻撃	1050	防御	95
EXP	248	ガルド	329

弱点・耐性		
落とすアイテム	シェルボトル	アマンゴ
盗めるアイテム	ルーンボトル	
出現場所	トレントの森（→P218）	

168

虫系
ダンジョンワーム

HP	6380	TP	−
攻撃	635	防御	55
EXP	128	ガルド	241

弱点・耐性	氷	
落とすアイテム	大吟醸　和誉	−
盗めるアイテム	大吟醸　和誉	
出現場所	地の神殿（→P172）	

169

無形系
マンイーター

HP	6500	TP	−
攻撃	1060	防御	100
EXP	210	ガルド	300

弱点・耐性	火	
落とすアイテム	レモングミ	ルーンボトル
盗めるアイテム	−	
出現場所	トレントの森（→P218）	

170

無形系
シェルドロー

HP	7250	TP	−
攻撃	916	防御	95
EXP	210	ガルド	399

弱点・耐性		
落とすアイテム	ルーンボトル	−
盗めるアイテム	−	
出現場所	ラーセオン渓谷（→P202）	

171 ニードルスネイル
無形系

HP	6230	TP	–
攻撃	999	防御	83
EXP	198	ガルド	245
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	スーパーベリット	スーパーベリット	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ラーセオン渓谷（→P202）		

172 ワイバーン
ドラゴン系

HP	4800	TP	–
攻撃	457	防御	37
EXP	152	ガルド	250
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	魔獣の牙	シェルボトル	
盗めるアイテム	–		
出現場所	バルマコスタ付近（→P102）		

173 ドレイク
ドラゴン系

HP	11850	TP	1000
攻撃	630	防御	54
EXP	530	ガルド	680
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	ルーンボトル	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ガオラキアの森付近（→P104）		

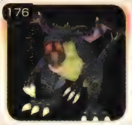
174 ドラゴン
ドラゴン系

HP	10000	TP	2000
攻撃	1350	防御	230
EXP	316	ガルド	1000
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	–	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	地の神殿（→P172）		

175 ゴールドドラゴン
ドラゴン系

HP	16800	TP	3500
攻撃	1158	防御	38
EXP	1218	ガルド	8300
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	–	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	トレントの森（→P218）		

176 ダークドラゴン
種族不明



HP	19000	TP	–
攻撃	1250	防御	48
EXP	1418	ガルド	534
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	ドラゴンメイル	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ヴェントヘイム（→P224）		

177 ドラゴンナイト
ドラゴン系

HP	13500	TP	–
攻撃	1485	防御	250
EXP	297	ガルド	253
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	–	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	メルトキオ付近（→P104）		

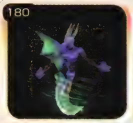
178 ビークルドラゴン
ドラゴン系

HP	2300	TP	–
攻撃	406	防御	30
EXP	68	ガルド	84
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	ベリット	アップルグミ	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ルイン・ハイマ付近（→P102）		

179 エクスフィギュア
獣系

HP	5000	TP	38
攻撃	190	防御	10
EXP	280	ガルド	320
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	パナシーアボトル	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	イセリア付近（→P102）		

180 ツァトグ
魔法生物系



HP	10000	TP	220
攻撃	580	防御	85
EXP	1325	ガルド	800
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	パラクラフの地図	タリスマン	
盗めるアイテム	–		
出現場所	アスカード付近（→P102）		

181 クトゥグハ

獣系

HP	5000	TP	50
攻撃	300	防御	28
EXP	628	ガルド	85

弱点・耐性	水 地 火 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	赤精石	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	旧トリエット跡（→P119）	

182 クトゥグハ・ボーン

獣系

HP	1500	TP	180
攻撃	130	防御	40
EXP	60	ガルド	15

弱点・耐性	水 地 火 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	–	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	旧トリエット跡（→P119）	

183 ノーディス

水棲系

HP	10000	TP	248
攻撃	600	防御	55
EXP	825	ガルド	765

弱点・耐性	水 地 火 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	人魚の涙	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	ソダ間欠泉（→P131）	

184 ヴーニス

水棲系 水

HP	2300	TP	120
攻撃	475	防御	20
EXP	150	ガルド	200

弱点・耐性	水 地 火 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	–	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	ソダ間欠泉（→P131）	

185 ハスタール

獣系

HP	14000	TP	88
攻撃	690	防御	100
EXP	1324	ガルド	2000

弱点・耐性	水 地 火 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	パラライチェック	メンタルバングル
盗めるアイテム	–	
出現場所	パラグラフ王廟（→P135）	

186 アザトル

獣系 光

HP	16800	TP	1500
攻撃	860	防御	80
EXP	2650	ガルド	2500

弱点・耐性	水 地 火 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	真鍮	–
盗めるアイテム	白精石	
出現場所	マナの守護塔（→P142）	

187 キリア

獣系

HP	10000	TP	400
攻撃	490	防御	65
EXP	500	ガルド	500

弱点・耐性	水 地 火 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	ヒールバングル	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	バルマコスタ付近（→P102）	

188 飛竜

ドラゴン系

HP	18000	TP	400
攻撃	1400	防御	86
EXP	2450	ガルド	1200

弱点・耐性	水 地 火 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	ヴェノム	フレアマント
盗めるアイテム	–	
出現場所	飛竜の巣（→P172）	

189 飛竜幼体

ドラゴン系

HP	12000	TP	800
攻撃	1030	防御	68
EXP	1250	ガルド	500

弱点・耐性	水 地 火 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	–	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	飛竜の巣（→P172）	

190 式神壱・紅凰

種族不明

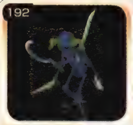
HP	2000	TP	400
攻撃	280	防御	38
EXP	250	ガルド	250

弱点・耐性	水 地 火 風 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	スペクタクルズ	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	イズールド付近（→P102）	

191

種族不明
式神弐・蒼雷

HP	5500	TP	400
攻撃	471	防御	46
EXP	250	ガルド	250
弱点・耐性			
落とすアイテム	ファインベリット	スペクタクルズ	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ルイン・ハイマ付近（→P102）		

192

アンデット系
ソードダンサー

HP	8888	TP	38
攻撃	600	防御	75
EXP	150	ガルド	2000
弱点・耐性			
落とすアイテム	EX ジェム LV1	EX ジェム LV2	
盗めるアイテム	EX ジェム LV3		
出現場所	イベントで出現		

193

獣系
フェンリル
氷

HP	12000	TP	300
攻撃	860	防御	185
EXP	2600	ガルド	1380
弱点・耐性			
落とすアイテム	青精石	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	氷の神殿（→P176）		

194

種族不明
イドゥン
闇

HP	11000	TP	–
攻撃	1150	防御	220
EXP	1200	ガルド	1200
弱点・耐性			
落とすアイテム	黒精石	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	救いの塔３（→P213）		

195

魔法生物系
ロディル

HP	35000	TP	500
攻撃	1350	防御	210
EXP	6240	ガルド	5800
弱点・耐性			
落とすアイテム	–	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	絶海牧場（→P180）		

196

魔法生物系
ウンディーネ

HP	13000	TP	320
攻撃	580	防御	88
EXP	2110	ガルド	765
弱点・耐性			
落とすアイテム	プロテクトシンボル	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ソダ間欠泉（→P131）		

197

魔法生物系
ノーム

HP	28000	TP	682
攻撃	1100	防御	255
EXP	5890	ガルド	4280
弱点・耐性			
落とすアイテム	ホーリィシンボル	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	地の神殿（→P172）		

198

魔法生物系
イフリート
火

HP	18000	TP	850
攻撃	500	防御	35
EXP	2430	ガルド	945
弱点・耐性			
落とすアイテム	アタックシンボル	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	旧トリエット跡（→P119）		

199

魔法生物系
ヴォルト
雷

HP	24000	TP	240
攻撃	950	防御	180
EXP	3580	ガルド	2800
弱点・耐性			
落とすアイテム	エメラルドリング	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	雷の神殿（→P165）		

200

魔法生物系
セルシウス

HP	18000	TP	600
攻撃	1020	防御	205
EXP	5120	ガルド	5800
弱点・耐性			
落とすアイテム	メンタルシンボル	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	氷の神殿（→P176）		

201 魔法生物系

ルナ

HP	18000	TP	720
攻撃	1120	防御	292
EXP	3250	ガルド	4800

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇
落とすアイテム	ムーンストーン　–
盗めるアイテム	–
出現場所	マナの守護塔（→P142）

202 魔法生物系

アスカ

光

HP	19650	TP	600
攻撃	1120	防御	245
EXP	3480	ガルド	2800

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇
落とすアイテム	レアベリット　–
盗めるアイテム	–
出現場所	マナの守護塔（→P142）

203 魔法生物系

シャドウ

HP	30000	TP	800
攻撃	1520	防御	232
EXP	6320	ガルド	4500

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇
落とすアイテム	ダークシール　–
盗めるアイテム	–
出現場所	闇の神殿（→P188）

204 魔法生物系

マクスウェル

HP	60000	TP	800
攻撃	1550	防御	370
EXP	10800	ガルド	8250

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇
落とすアイテム	スピリットローブ　–
盗めるアイテム	–
出現場所	エグザイア（→P185）

205 魔法生物系

オリジン

HP	40000	TP	800
攻撃	1450	防御	350
EXP	10240	ガルド	9870

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇
落とすアイテム	リフレクトリング　–
盗めるアイテム	–
出現場所	トレントの森（→P218）

206 魔法生物系

セフィー

HP	7320	TP	220
攻撃	713	防御	81
EXP	880	ガルド	320

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇
落とすアイテム	セボリー　–
盗めるアイテム	–
出現場所	パラグラフ王廟（→P135）

207 魔法生物系

ユーティス

HP	6480	TP	80
攻撃	699	防御	76
EXP	770	ガルド	290

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇
落とすアイテム	セージ　–
盗めるアイテム	–
出現場所	パラグラフ王廟（→P135）

208 魔法生物系

フィアレス

HP	6190	TP	250
攻撃	738	防御	84
EXP	690	ガルド	285

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇
落とすアイテム	サフラン　–
盗めるアイテム	–
出現場所	パラグラフ王廟（→P135）

209 種族不明

逃竄せしもの

HP	20000	TP	500
攻撃	1950	防御	215
EXP	2800	ガルド	3200

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇
落とすアイテム	マジックリング　–
盗めるアイテム	–
出現場所	ウィルガイア（→P207）

210 種族不明

疎まれしもの

HP	20000	TP	500
攻撃	1950	防御	215
EXP	2800	ガルド	3200

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇
落とすアイテム	ディフェンスリング　–
盗めるアイテム	–
出現場所	ウィルガイア（→P207）

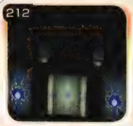
211

種族不明

裁かれしもの

HP	20000	TP	500
攻撃	1950	防御	215
EXP	2800	ガルド	3200

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	アタックリング	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	ウィルガイア（→P207）	

212 

メカ系

ガードシステム

HP	12000	TP	100
攻撃	800	防御	240
EXP	2350	ガルド	0

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	ナビメダル	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	トイズバレー鉱山（→P162）	

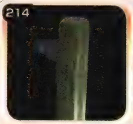
213

メカ系

オービット

HP	3000	TP	500
攻撃	650	防御	100
EXP	180	ガルド	800

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	－	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	トイズバレー鉱山（→P162）	

214 

メカ系

ガードアーム

HP	8000	TP	－
攻撃	900	防御	20
EXP	150	ガルド	0

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	ミスリル	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	トイズバレー鉱山（→P162）	

215

メカ系

リペア装置

HP	5500	TP	－
攻撃	0	防御	100
EXP	1000	ガルド	0

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	－	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	トイズバレー鉱山（→P162）	

216

人間系

クラトス・アウリオン（1回目）

HP	22500	TP	1500
攻撃	750	防御	150
EXP	3280	ガルド	2900

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	EX ジェム VL3	ライフボトル
盗めるアイテム	－	
出現場所	救いの塔（→P145）	

217

人間系

マグニス

HP	8500	TP	120
攻撃	450	防御	65
EXP	675	ガルド	1700

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	フィートシンボル	EX ジェム LV1
盗めるアイテム	－	
出現場所	パルマコスタ付近（→P102）	

218

人間系

クヴァル

HP	10000	TP	340
攻撃	410	防御	65
EXP	1680	ガルド	1500

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	ホーリーリング	EX ジェム LV1
盗めるアイテム	－	
出現場所	アスカード付近（→P102）	

219

魔法生物系

エナジーストーン

HP	5500	TP	100
攻撃	350	防御	20
EXP	300	ガルド	765

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	－	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	アスカード付近（→P102）	

220

人間系

ヴィーダル

HP	4000	TP	30
攻撃	210	防御	21
EXP	115	ガルド	25

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	ライフボトル	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	イセリア付近（→P102）	

221 フォシテス

人間系

HP	20000	TP	400
攻撃	1200	防御	300
EXP	7100	ガルド	5800
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	フェアリィリング	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	イセリア付近（→P102）		

222 ウインドコア

魔法生物系

HP	6000	TP	320
攻撃	1000	防御	250
EXP	0	ガルド	0
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	–	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	イセリア付近（→P102）		

223 プロネーマ（1回目）

人間系

HP	18000	TP	750
攻撃	1150	防御	150
EXP	3000	ガルド	1500
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	ローズマリー	EX ジェム LV2	
盗めるアイテム	–		
出現場所	フウジ山岳（→P149）		

224 プロネーマ（2回目）

人間系

HP	32000	TP	850
攻撃	1720	防御	350
EXP	7000	ガルド	4800
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	レッドセボリー	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	救いの塔３（→P213）		

225 ドジな暗殺者（しいな）

人間系

HP	1800	TP	131
攻撃	247	防御	48
EXP	200	ガルド	128
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	ホーリィボトル	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	トリエット付近（→P102）		

226 決意の暗殺者（しいな）

人間系

HP	4500	TP	164
攻撃	500	防御	62
EXP	300	ガルド	450
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	ダークボトル	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ルイン・ハイマ付近（→P102）		

227 囚人兵（リーガル）

人間系

HP	12000	TP	320
攻撃	800	防御	120
EXP	2250	ガルド	1500
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	エリクシール	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ガオラキアの森（→P158）		

228 くちなわ

人間系

HP	10000	TP	60
攻撃	800	防御	125
EXP	4800	ガルド	2860
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	阿修羅	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ミズホの里（→P160）		

229 ボータ（1回目）

人間系

HP	4200	TP	224
攻撃	205	防御	35
EXP	475	ガルド	1500
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	ポイズンチェック	–	
盗めるアイテム	黄精石		
出現場所	シルヴァラントベース（→P117）		

230 ボータ（2回目）

人間系

HP	12000	TP	580
攻撃	780	防御	205
EXP	1680	ガルド	2800
弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇		
落とすアイテム	–	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	テセアラベース（→P169）		

231 人間系

セレス

HP	12000	TP	800
攻撃	1300	防御	420
EXP	8960	ガルド	12000
弱点・耐性			
落とすアイテム	ラストフェンサー	エレメンタルクレスト	
盗めるアイテム	–		
出現場所	メルトキオ付近（→P104）		

232 人間系

ウッドロウ

HP	20000	TP	150
攻撃	1650	防御	450
EXP	3200	ガルド	4800
弱点・耐性			
落とすアイテム	マム・ペイン	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	メルトキオ付近（→P104）		

233 人間系

ファラ・エルステッド

HP	20000	TP	150
攻撃	1705	防御	455
EXP	3300	ガルド	2800
弱点・耐性			
落とすアイテム	スター・クローク	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	メルトキオ付近（→P104）		

234 人間系

メルディ

HP	16000	TP	1450
攻撃	800	防御	390
EXP	2100	ガルド	2800
弱点・耐性			
落とすアイテム	クローナシンボル	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	メルトキオ付近（→P104）		

235 人間系

アビシオン

HP	120000	TP	8200
攻撃	2350	防御	435
EXP	8000	ガルド	6800
弱点・耐性			
落とすアイテム	Hガントレット	ジェットブーツ	
盗めるアイテム	–		
出現場所	闇の神殿（→P188）		

236 天使系

ゼロス

HP	28000	TP	1200
攻撃	1150	防御	365
EXP	9300	ガルド	9800
弱点・耐性			
落とすアイテム	ミスティシンボル	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	救いの塔３（→P213）		

237 天使系

ユグドラシル（1回目）

HP	40000	TP	3000
攻撃	1800	防御	350
EXP	3000	ガルド	0
弱点・耐性			
落とすアイテム	–	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	救いの塔（→P145）		

238 天使系

ユグドラシル（2回目）

HP	40000	TP	3000
攻撃	1800	防御	350
EXP	3000	ガルド	0
弱点・耐性			
落とすアイテム	–	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	救いの塔２（→P208）		

239 天使系

ユグドラシル（3回目）

HP	40000	TP	3000
攻撃	1800	防御	380
EXP	8320	ガルド	4800
弱点・耐性			
落とすアイテム	EXジェムLV4	トリート	
盗めるアイテム	–		
出現場所	救いの塔３（→P213）		

240 天使系

ミトス

HP	55000	TP	5000
攻撃	2000	防御	410
EXP	8280	ガルド	1690
弱点・耐性			
落とすアイテム	–	–	
盗めるアイテム	–		
出現場所	ヴェントヘイム（→P224）		

241

種族不明

ミトス（変形後）

HP	60000	TP	1500
攻撃	2150	防御	265
EXP	0	ガルド	0

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	EXジェムレベルMAX	－
盗めるアイテム	EXジェムレベルMAX	
出現場所	ヴェントヘイム（→P224）	

242

人間系

クラトス・アウリオン（2回目）

HP	25000	TP	980
攻撃	1200	防御	400
EXP	7600	ガルド	4800

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	EXジェムLV4	トリート
盗めるアイテム	－	
出現場所	救いの塔3（→P213）	

243

人間系

クラトス・アウリオン（3回目）

HP	12000	TP	1400
攻撃	1050	防御	320
EXP	9990	ガルド	5520

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	－	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	トレントの森（→P218）	

244

人間系

ユアン

HP	16000	TP	652
攻撃	900	防御	215
EXP	4890	ガルド	3150

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	EXジェムLV4	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	テセアラベース（→P169）	

245

天使系

レミエル

HP	16000	TP	258
攻撃	530	防御	112
EXP	2795	ガルド	1840

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	EXジェムLV1	ルーンボトル
盗めるアイテム	－	
出現場所	救いの塔（→P145）	

246

天使系

ゲートキーパー

HP	18000	TP	800
攻撃	1180	防御	210
EXP	8880	ガルド	8970

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	ミスティシンボル	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	救いの塔3（→P213）	

247

植物系

プランティクス

HP	36000	TP	250
攻撃	1300	防御	310
EXP	7500	ガルド	1250

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	ブルーセフィア	－
盗めるアイテム	－	
出現場所	ラーセオン渓谷（→P202）	

248

天使系

ダークスピア

HP	9540	TP	200
攻撃	1150	防御	112
EXP	270	ガルド	381

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	レモングミ	黒精石
盗めるアイテム	－	
出現場所	デリス・カーラーン（→P221）	

249

天使系

ダークソード

HP	8930	TP	180
攻撃	1280	防御	115
EXP	283	ガルド	210

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	パイングミ	黒精石
盗めるアイテム	－	
出現場所	デリス・カーラーン（→P221）	

250

天使系

ダークコマンド

HP	7890	TP	480
攻撃	1120	防御	116
EXP	235	ガルド	410

弱点・耐性	水 風 火 地 雷 氷 光 闇	
落とすアイテム	ミラクルグミ	黒精石
盗めるアイテム	－	
出現場所	ヴェントヘイム（→P224）	

251

天使系

ダークアーチャー

HP	8400	TP	250
攻撃	1130	防御	95
EXP	257	ガルド	358

弱点・耐性		
落とすアイテム	ライフボトル	黒精石
盗めるアイテム	–	
出現場所	デリス・カーラーン（→P221）	

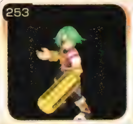
252

人間系

幻影マグニス

HP	78000	TP	400
攻撃	2700	防御	370
EXP	4000	ガルド	8000

弱点・耐性		
落とすアイテム	–	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	「禁書の記憶」（→P252）	

253


人間系

幻影フォシテス

HP	65000	TP	400
攻撃	2100	防御	385
EXP	4000	ガルド	13000

弱点・耐性		
落とすアイテム	–	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	「禁書の記憶」（→P252）	

254

人間系

幻影プロネーマ

HP	58000	TP	1000
攻撃	2100	防御	350
EXP	4000	ガルド	9000

弱点・耐性		
落とすアイテム	レアベリット	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	「禁書の記憶」（→P252）	

255

人間系

英雄ユアン

HP	88000	TP	800
攻撃	2500	防御	350
EXP	5000	ガルド	15000

弱点・耐性		
落とすアイテム	–	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	「禁書の記憶」（→P252）	

256

人間系

英雄クラトス

HP	95000	TP	1000
攻撃	900	防御	300
EXP	5000	ガルド	14000

弱点・耐性		
落とすアイテム	アワーグラス	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	「禁書の記憶」（→P252）	

257

天使系

英雄ミトス

HP	64000	TP	5000
攻撃	1900	防御	300
EXP	5000	ガルド	16000

弱点・耐性		
落とすアイテム	エメラルドリング	–
盗めるアイテム	–	
出現場所	「禁書の記憶」（→P252）	

モンスター図鑑インデックス

ア行	
アークデーモン	P301
アースエレメント	P305
アーチェエンジェル	P309
アーチャー	P306
アーマードボア	P301
アイスウォーリア	P305
アイスパイダー	P311
アザトル	P316
アスカ	P318
アックスビーク	P309
アビシオン	P321
アラーネア	P311
アルラウネ	P298
アンクショナー	P308
イドゥン	P317
イビルティデー	P304
イフリート	P317
インセクトプラント	P298
ヴィーダル	P319
ウィッチ	P307
ウインドエレメント	P305
ウインドコア	P320
ヴーニス	P316
ウォーターエレメント	P305
ウォーリアー	P306
ヴォルト	P317
ウッズワーム	P310
ウッドロウ	P321
疎まれしもの	P318
ウルフ	P299
ウンディーネ	P317
英雄クラトス	P323
英雄ミトス	P323
英雄ユアン	P323
エクスフィギュア	P315
エッグベア	P300
エナジーストーン	P319
オーガ	P307
オークロット	P298
オービット	P319
オクトスライミー	P312
オリジン	P318

カ行	
ガーゴイル	P304
ガードアーム	P319
ガードシステム	P319
カットラス	P314
キメラ	P300
キャニバラスプラント	P298
キラー・ビー	P310
キリア	P316
クヴァル	P319
グール	P301
くちなわ	P320
クックスシー	P313
クトゥグハ	P316
クトゥグハ・ボーン	P316
クラーケン	P312
クラゲ	P313
グラスホッパー	P311
クラッシュトータス	P312
グラッブフラワー	P299
クラトス・アウリオン（1回目）	P319
クラトス・アウリオン（2回目）	P322
クラトス・アウリオン（3回目）	P322
グリーンローパー	P314
クレイゴーレム	P304
ゲートキーパー	P322
ゲートケスト	P302
決意の暗殺者（しいな）	P320
幻影フォシテス	P323
幻影プロネーマ	P323
幻影マグニス	P323
ゴースト	P302
ゴールドスケルトン	P302
ゴールドスター	P311
ゴールドスライム	P313
ゴールドドラゴン	P315
ゴーレム	P303
コカトリス	P310
コフィンマスター	P302
コマンダーエンジェル	P308

サ行	
サイズキャリアー	P302
サイドワインダー	P300
サイビット	P306
裁かれしもの	P319
サマエル	P303
サンダーソード	P305
サンドワーム	P311
シースピン	P312
Gスラッグ	P314
シーフ	P306
シーホース	P313
Gリーチ	P313
ジェリーフィッシュ	P313
ジェルスック	P313
シェルドロー	P314
ジェントルメン	P304
式神壱・紅凰	P316
式神弐・蒼雷	P317
ジャイアントスネイル	P314
シャドウ	P318
ジャニター	P308
囚人兵	P308
囚人兵（リーガル）	P320
シルルス	P311
スーパースター	P312
スカーレットニードル	P310
スケルトン	P302
スコルピオン	P310
スチェーマー	P308
ストームクロウ	P309
スパイダー	P311
スピアエンジェル	P308
スペクター	P302
スライム	P313
セフィー	P318
セブンスター	P311
セルシウス	P317
セレス	P321
ゼロス	P321
ソーサラー	P307
ソーサレス	P307
ソードエンジェル	P308
ソードダンサー	P317
ソルジャー	P306
ゾンビ	P301

データ
モンスター図鑑インデックス

タ行

ダークアーチャー	P323
ダークコマンド	P322
ダークスピア	P322
ダークソード	P322
ダークドラゴン	P315
ダンジョンワーム	P314
チャイルドシード	P299
ツァトグ	P315
ディスプロド	P308
デーモン	P301
デス	P302
デスシーカー	P312
デットリーインセクト	P311
デュエリスト	P306
テンタクルプラント	P298
ドゥームガード	P303
逃寵せしもの	P318
トータス	P312
ドードー	P309
ドジな暗殺者（しいな）	P320
ドブマウス・小	P301
ドブマウス・大	P301
ドラゴン	P315
ドラゴンナイト	P315
ドラゴンライダー	P306
ドルイド	P307
ドレイク	P315
トレント	P298
トロピカルワーム	P310

ナ行

ナイトリーダー	P308
ナイトレイド	P299
ニードルスネイル	P315
ネピロス	P304
ノーディス	P316
ノーム	P317

ハ行

バーゴン	P300
ハーピー	P309
パーフェクトマーダー	P305
バイオレントバイパー	P300
バキュラ	P314
バジリスク	P301
ハスタール	P316
バレター	P307
パンプキンツリー	P299
ハンマーナックル	P305
ビー	P310
ビークルドラゴン	P315
ビーストオーガ	P307
ビーマンヘッド	P299
ビッグフット	P300
ヒトデ	P312
飛竜	P316
飛竜幼体	P316
ファイアウォーリア	P305
ファイアエレメント	P304
ファイヤーバード	P309
ファラ・エルステッド	P321
ファラオナイト	P303
ファントム	P303
ファントムナイト	P303
フィアレス	P318
フィッシュ	P312
フェイク	P305
フェザーマジック	P309
フェンリル	P317
フォシテス	P320
ブラウンポット	P304
ブラックバット	P310
ブランティクス	P322
ブローズヘアー	P300
フロートドラゴン	P312
ブロネーマ（1回目）	P320
ブロネーマ（2回目）	P320
ブロンディー	P299
ベア	P299
ベイリッブ	P307
ヘビーアーマー	P306
ヘルナイト	P303
ペンギニスト	P309
ペンニンニン	P310
ボア	P301
ボア・チャイルド	P301
ホーク	P309
ポータ（1回目）	P320
ポータ（2回目）	P320
ボーチャー	P307
ホープナイツ	P308
ボムッサム	P299
ホラーシー	P313

マ行

マーキングプラント	P298
マーダー	P305
マーマメイド	P313
マイコニド	P298
マクスウェル	P318
マグニス	P319
マザーボムッサム	P299
マンイーター	P314
マンティコア	P300
マンティス	P311
マンドラゴラ	P298
ミトス	P321
ミトス（変形後）	P322
ミニコイド	P298
メデューサ	P303
メルディ	P321
メルティングポット	P304

ヤ行

ユアン	P322
ユーティス	P318
ユグドラシル（1回目）	P321
ユグドラシル（2回目）	P321
ユグドラシル（3回目）	P321

ラ～ワ行

ライトニングバード	P309
ラビット	P300
ラミア	P303
リビングアーマー	P302
リビングソード	P304
リビングドール	P304
リペア装置	P319
ルナ	P318
レイス	P302
レイビット	P306
レッドアイ	P310
レッドローパー	P314
レミエル	P322
レンジャー	P307
ローグ	P306
ローラースネイル	P314
ロックゴーレム	P303
ロディル	P317
ロボ	P300
ワイバーン	P315

人物名鑑

貴重品アイテム「人物名鑑」にて確認することができる名鑑。各種ペリット（→P11）を集めてコンプリートを目指そう。

データの見方

ロイド・アーヴィング ③　1 ①

② R ④

必要ペリット　ペリット　レアペリット ⑤

① そのフィギュアのナンバー。「人物名鑑」と対応した番号になっている。

② フィギュアの外見。

③ フィギュア（キャラクター）の名前。

④ フィギュアの価値は通常（マークなし）とレア R の2種類ある。レアの場合、必ずレアペリットが必要になる。

⑤ そのフィギュアを作るのに必要なペリット。1種類もしくは2種類のペリットを使う。

No.	名前	フィギュア	価値	必要ペリット
1	ロイド・アーヴィング		R	ペリット / レアペリット
2	コレット・ブルーネル		R	ペリット / レアペリット
3	ジーニアス・セイジ		R	ペリット / レアペリット
4	リフィル・セイジ		R	ペリット / レアペリット
5	藤林 しいな		R	ペリット / レアペリット
6	ゼロス・ワイルダー		R	ファインペリット / レアペリット
7	プレセア・コンバティール		R	ファインペリット / レアペリット
8	リーガル・ブライアン		R	ファインペリット / レアペリット
9	クラトス・アウリオン		R	ペリット / レアペリット
10	ノイシュ		R	ペリット / レアペリット
11	ロイド（礼服）		R	スーパーペリット / レアペリット
12	コレット（礼服）		R	スーパーペリット / レアペリット
13	ジーニアス（礼服）		R	スーパーペリット / レアペリット
14	リフィル（礼服）		R	スーパーペリット / レアペリット
15	しいな（礼服）		R	スーパーペリット / レアペリット
16	ゼロス（礼服）		R	スーパーペリット / レアペリット
17	プレセア（礼服）		R	スーパーペリット / レアペリット
18	リーガル（礼服）		R	スーパーペリット / レアペリット
19	ロイド（海賊）		R	スーパーペリット / レアペリット
20	コレット（メイド）		R	スーパーペリット / レアペリット

21 ジーニアス（ねこにん）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

22 リフィル（生贄の巫女）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

23 しいな（次期頭領）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

24 ゼロス（仮面剣士）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

25 プレセア（クロノア）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

26 リーガル（シェフ）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

27 クラトス（大戦の英雄）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

28 ロイド（水着）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

29 コレット（水着）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

30 ジーニアス（水着）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

31 リフィル（水着）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

32 しいな（水着）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

33 ゼロス（水着）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

34 プレセア（水着）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

35 リーガル（水着）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

36 ロイド（いにしえの剣士）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

37 コレット（ロイド）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

38 ジーニアス（防寒着）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

39 リフィル（バニー）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

40 しいな（バイカー）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

41 ゼロス（バイカー）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

42 プレセア（防寒着）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

43 リーガル（会長）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

44 クラトス（いにしえの剣士）

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

45 ユグドラシル

R
必要ベリット：ファインベリット／レアベリット

46 ミトス

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

47 マーテル

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

48 ユアン

R
必要ベリット：ファインベリット／レアベリット

49 ボータ

R
必要ベリット：ファインベリット／レアベリット

50 アルテスタ

R
必要ベリット：ファインベリット／レアベリット

51 タバサ

R
必要ベリット：ファインベリット／レアベリット

52 レミエル

R
必要ベリット：ベリット／レアベリット

53 五聖刃 マグニス

R
必要ベリット：ベリット／レアベリット

54 五聖刃 クヴァル

R
必要ベリット：ベリット／レアベリット

55 五聖刃 ロディル

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

56 五聖刃 フォシテス

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

57 五聖刃 プロネーマ

R
必要ベリット：スーパーベリット／レアベリット

58 ダイク

R
必要ベリット：ベリット／レアベリット

59 ファイドラ ブルーネル

R
必要ベリット：ベリット／レアベリット

60 フランク ブルーネル

R
必要ベリット：ベリット

61 セバスチャン

必要ベリット スーパーベリット

62 セレス

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

63 トクナガ

必要ベリット スーパー

64 バージニア

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

65 イガグリ老

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

66 タイガ

必要ベリット ファインベリット レアベリット

67 おろち

必要ベリット ファインベリット レアベリット

68 くちなわ

必要ベリット ファインベリット レアベリット

69 ジョルジュ

必要ベリット スーパー

70 アリシア コンバティール

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

71 リーガル（若かりし頃）

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

72 ヴァーリ

必要ベリット スーパー

73 アビシオン

必要ベリット ファインベリット レアベリット

74 イセリア村長

必要ベリット ベリット

75 マーブル

必要ベリット ベリット

76 ショコラ

必要ベリット ベリット

77 カカオ

必要ベリット ベリット

78 ドア

必要ベリット ベリット

79 キリア

必要ベリット ベリット

80 クララ

必要ベリット ベリット

81 ニール

必要ベリット ベリット

82 テセアラ王

必要ベリット ファインベリット レアベリット

83 ヒルダ

必要ベリット ファインベリット レアベリット

84 教皇

必要ベリット ファイン

85 ケイト

必要ベリット ファインベリット レアベリット

86 ウンディーネ

必要ベリット ベリット レアベリット

87 シルフ セフィー

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

88 シルフ ユーティス

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

89 シルフ フィアレス

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

90 イフリート

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

91 ノーム

必要ベリット ファインベリット レアベリット

92 ヴォルト

必要ベリット ファインベリット レアベリット

93 セルシウス

必要ベリット ファインベリット レアベリット

94 ルナ

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

95 アスカ

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

96 シャドウ

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

97 マクスウェル

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

98 オリジン

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

99 コリン

必要ベリット ベリット レアベリット

100 ヴェリウス

必要ベリット スーパーベリット レアベリット

101 ニセロイド

必要ペリット: ペリット レアペリット

102 ニセコレット

必要ペリット: ペリット レアペリット

103 ニセジーニアス

必要ペリット: ペリット レアペリット

104 ニセリフィル

必要ペリット: ペリット レアペリット

105 ノヴァ

必要ペリット: ペリット

106 サラ

必要ペリット: ペリット

107 アルドイン

必要ペリット: ペリット

108 メイ

必要ペリット: ペリット

109 マックス

必要ペリット: ペリット

110 ライラ

必要ペリット: ペリット

111 アイフリード

必要ペリット: スーパーペリット

112 コットン

必要ペリット: ペリット

113 ハーレイ

必要ペリット: ペリット

114 ライナー

必要ペリット: ペリット

115 アイーシャ

必要ペリット: ペリット

116 ソフィア

必要ペリット: ペリット

117 ピエトロ

必要ペリット: ペリット

118 エルフ族長

必要ペリット: スーパーペリット

119 語り部

必要ペリット: スーパーペリット

120 クレイアイドル

必要ペリット: ファインペリット レアペリット

121 ユニコーン

必要ペリット: ペリット

122 ワンダーシェフ

必要ペリット: ファインペリット レアペリット

123 ダークシェフ

必要ペリット: スーパーペリット レアペリット

124 アリシア・怪物化

必要ペリット: スーパーペリット

125 クララ・怪物化

必要ペリット: ペリット

126 リフィル版ディザイアン

必要ペリット: ペリット レアペリット

127 しいな版ディザイアン

必要ペリット: ペリット レアペリット

128 マーチ祭司長

必要ペリット: ペリット

129 キャンディ

必要ペリット: ペリット

130 アスカード町長

必要ペリット: ペリット

131 ルイン 新町長

必要ペリット: ファインペリット

132 ルイン 新町長の娘

必要ペリット: ファインペリット

133 フラノール 医者

必要ペリット: ファインペリット

134 エグザイア長老

必要ペリット: スーパーペリット

135 アウグスト大祭司

必要ペリット: スーパーペリット

136 マイティ

必要ペリット: ペリット

137 ホレス

必要ペリット: ファインペリット

138 ジャネット

必要ペリット: ファインペリット

139 レビン

必要ペリット: スーパーペリット

140 ヴァイス

必要ペリット: スーパーペリット

141 ノア

必要ベリット スーパーベリット

142 グレイス

必要ベリット スーパーベリット

143 ヨシュア

必要ベリット スーパーベリット

144 ローザ

必要ベリット スーパーベリット

145 ノートン

必要ベリット ファインベリット

146 ラルフ

必要ベリット スーパーベリット

147 ウェルズ

必要ベリット ファインベリット

148 四姉妹の母

必要ベリット スーパーベリット

149 ベス

必要ベリット スーパーベリット

150 ダイアナ

必要ベリット スーパーベリット

151 メアリー

必要ベリット スーパーベリット

152 ジョー

必要ベリット スーパーベリット

153 クロウリー

必要ベリット スーパーベリット

154 リカルド

必要ベリット スーパーベリット

155 エラン

必要ベリット スーパーベリット

156 ディザイアン 男性

必要ベリット ベリット

157 ディザイアン 支援兵

必要ベリット ベリット

158 ディザイアン 魔術兵

必要ベリット ベリット

159 ディザイアン 女性

必要ベリット ベリット

160 レネゲード

必要ベリット ファインベリット

161 イセリア自警団

必要ベリット ベリット

162 イセリア農業者

必要ベリット ベリット

163 イセリア祭司

必要ベリット ベリット

164 人間牧場囚人 男性

必要ベリット ベリット

165 人間牧場囚人 女性

必要ベリット ベリット

166 人間牧場囚人 お爺さん

必要ベリット ベリット

167 トリエット 男の子

必要ベリット ベリット

168 トリエット 女の子

必要ベリット ベリット

169 トリエット 男性

必要ベリット ベリット

170 トリエット 女性

必要ベリット ベリット

171 イズールド 老漁師

必要ベリット ベリット

172 パルマコスタ兵

必要ベリット ベリット

173 マーテル教会 受付嬢

必要ベリット ベリット

174 ツアーコンダクター

必要ベリット ベリット

175 パルマコスタ 学問所 学長

必要ベリット ベリット

176 パルマコスタ 学問所 男子学生

必要ベリット ベリット

177 パルマコスタ 学問所 女子学生

必要ベリット ベリット

178 パルマコスタ 学問所 学者

必要ベリット ベリット

179 パルマコスタ 蒸気船 船長

必要ベリット ベリット

180 パルマコスタ 蒸気船 船員

必要ベリット ベリット

No.	名前		必要ペリット
181	探検家ねこにん		ペリット
182	ねこにん		ペリット
183	こねこにん		スーパーペリット
184	商人ねこにん		ペリット
185	長老ねこにん		スーパーペリット
186	シルヴァラント 男の子		ペリット
187	シルヴァラント 女の子		ペリット
188	シルヴァラント 男性		ペリット
189	シルヴァラント 女性1		ペリット
190	シルヴァラント 女性2		ペリット
191	シルヴァラント おじさん1		ペリット
192	シルヴァラント おじさん2		ペリット
193	シルヴァラント おばさん		ペリット
194	シルヴァラント お爺さん		ペリット
195	シルヴァラント お婆さん		ペリット
196	シルヴァラント 旅人		ペリット
197	シルヴァラント 行商人		ペリット
198	シルヴァラント シェフ		ペリット
199	シルヴァラント 医者		ペリット
200	シルヴァラント メイド		ペリット
201	シルヴァラント 剣士		ペリット
202	シルヴァラント 魔術師		ペリット
203	シルヴァラント 若輩冒険者		ペリット
204	シルヴァラント 祭司		ペリット
205	シルヴァラント 女祭司		ファインペリット
206	テセアラ大臣		ファインペリット
207	テセアラ近衛兵団 兵士長		ファインペリット
208	テセアラ近衛兵団 一般兵		ファインペリット
209	教皇騎士団 指揮官		ファインペリット
210	教皇騎士団　団員		ファインペリット
211	ゼロスの取り巻き1		ファインペリット
212	ゼロスの取り巻き2		ファインペリット
213	メルトキオ闘技場 受付嬢		ファインペリット
214	メルトキオ闘技場 司会進行		ファインペリット
215	メルトキオ上流区 男性		ファインペリット
216	メルトキオ上流区 女性		ファインペリット
217	メルトキオ上流区 おじさん		ファインペリット
218	メルトキオ上流区 おばさん		ファインペリット
219	メルトキオ貧民街 男の子		ファインペリット
220	メルトキオ貧民街 おじさん		ファインペリット

221 メルトキオ貧民街 おばさん

必要ベリット ファインベリット

222 囚人兵

必要ベリット ファインベリット

223 王立研究院 院長

必要ベリット ファインベリット

224 王立研究院 男子学生

必要ベリット ファインベリット

225 王立研究院 女子学生

必要ベリット ファインベリット

226 王立研究院 男性学者

必要ベリット ファインベリット

227 王立研究院 女性学者

必要ベリット ファインベリット

228 王立研究院 男性学士

必要ベリット ファインベリット

229 王立研究院 女性学士

必要ベリット ファインベリット

230 王立研究院 ハーフエルフ学者

必要ベリット ファインベリット

231 王立研究院 ハーフエルフ女学者

必要ベリット ファインベリット

232 王立研究院 学者

必要ベリット ファインベリット

233 王立研究院 薬学研究員

必要ベリット ファインベリット

234 カゲ

必要ベリット ファインベリット

235 ミズホ 男の子

必要ベリット ファインベリット

236 ミズホ 女の子

必要ベリット ファインベリット

237 ミズホ 男性

必要ベリット ファインベリット

238 ミズホ 女性

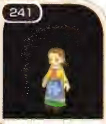
必要ベリット ファインベリット

239 オゼット 木こり

必要ベリット ファインベリット

240 オゼット 男の子

必要ベリット ファインベリット

241 オゼット 女の子

必要ベリット ファインベリット

242 オゼット 男性

必要ベリット ファインベリット

243 オゼット 女性

必要ベリット ファインベリット

244 オゼット おじさん

必要ベリット ファインベリット

245 オゼット おばさん

必要ベリット ベリット レアベリット

246 フラノール 男の子

必要ベリット ファインベリット

247 フラノール 女の子

必要ベリット ファインベリット

248 フラノール 男性

必要ベリット ファインベリット

249 フラノール 女性

必要ベリット ファインベリット

250 フラノール おじさん

必要ベリット ファインベリット

251 フラノール おばさん

必要ベリット スーパーベリット

252 フラノール お爺さん

必要ベリット ファインベリット

253 レザレノ社員

必要ベリット スーパーベリット

254 レザレノ警備員

必要ベリット スーパーベリット

255 支配人

必要ベリット スーパーベリット

256 バニーちゃん

必要ベリット スーパーベリット

257 マスコットキャラ

必要ベリット スーパーベリット

258 アルタミラ 男性スタッフ

必要ベリット スーパーベリット

259 アルタミラ 男の子

必要ベリット ファインベリット

260 バカンス 男性

必要ベリット スーパーベリット

261 バカンス　女性

必要ペリット　スーパーペリット

262 エルフ　門番

必要ペリット　スーパーペリット

263 エルフ　男性

必要ペリット　スーパーペリット

264 エルフ　女性

必要ペリット　スーパーペリット

265 エルフ　おじさん

必要ペリット　スーパーペリット

266 エルフ　おばさん

必要ペリット　スーパーペリット

267 ハーフエルフ　男の子

必要ペリット　スーパーペリット

268 ハーフエルフ　男性

必要ペリット　スーパーペリット

269 ハーフエルフ　女性

必要ペリット　スーパーペリット

270 ハーフエルフ　おじさん

必要ペリット　スーパーペリット

271 ハーフエルフ　おじいさん

必要ペリット　スーパーペリット

272 ハーフエルフ　おばあさん

必要ペリット　スーパーペリット

273 天使　男性

必要ペリット　スーパーペリット

274 天使　女性

必要ペリット　スーパーペリット

275 テセアラ　男の子

必要ペリット　ファインペリット

276 テセアラ　女の子

必要ペリット　ファインペリット

277 テセアラ　男性1

必要ペリット　ファインペリット

278 テセアラ　男性2

必要ペリット　ファインペリット

279 テセアラ　女性1

必要ペリット　ファインペリット

280 テセアラ　女性2

必要ペリット　ファインペリット

281 テセアラ　おじさん

必要ペリット　ファインペリット

282 テセアラ　おばさん

必要ペリット　ファインペリット

283 テセアラ　おじいさん

必要ペリット　ファインペリット

284 テセアラ　おばあさん

必要ペリット　ファインペリット

285 テセアラ　旅人

必要ペリット　ファインペリット

286 テセアラ　行商人

必要ペリット　ファインペリット

287 テセアラ　シェフ

必要ペリット　ファインペリット

288 テセアラ　ナース

必要ペリット　ファインペリット

289 テセアラ　メイド

必要ペリット　ファインペリット

290 テセアラ　剣士

必要ペリット　ファインペリット

291 テセアラ　魔術師

必要ペリット　ファインペリット

292 テセアラ　祭司

必要ペリット　ファインペリット

293 テセアラ　女祭司

必要ペリット　ファインペリット

294 イヌ

必要ペリット　ペリット

295 ねこ

必要ペリット　ペリット

296 ハト

必要ペリット　ペリット

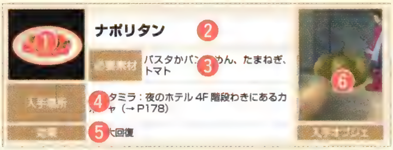
297 ブッシュベイビー

必要ペリット　スーパーペリット

料理データ

ワンダーシェフ（→ P8）などによって覚えることができるレシピ一覧。各種回復系はグミが切れたとき便利だ。

データの見方



❶ 料理のグラフィック
❷ レシピ名
❸ その料理を作るのに必要な食材
❹ ワンダーシェフなど、レシピを教えてくれる人物がいる場所
❺ その料理を食べたときの効果
❻ レシピを教えてくれるワンダーシェフが化けているオブジェ、もしくはレシピを教えてくれる人物のグラフィック

サンドイッチ

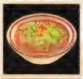
- 必要素材：ブレッドかロールパン
- 入手場所：最初から
- 効果：HP 小回復

入手オブジェ

リゾット

- 必要素材：ライスか麦飯、チーズ
- 入手場所：ハイマ：宿屋 1F 客室にある茶釜（→ P138）
- 効果：HP 小回復

入手オブジェ



ラーメン

- 必要素材：パンやめん、ブラックソディ、のり
- 入手場所：ミズホ：頭領の家玄関奥にあるおかもち（→ P160）
- 効果：HP 中回復

入手オブジェ

ナポリタン

- 必要素材：パスタかパンやめん、たまねぎ、トマト
- 入手場所：アルタミラ：夜のホテル 4F 階段わきにあるカボチャ（→ P178）
- 効果：HP 大回復

入手オブジェ

ロールキャベツ

- 必要素材：きゃべつ、ポーク
- 入手場所：トリエット：宿屋の 2F のランプ（→ P 116）
- 効果：TP 小回復

入手オブジェ

フルーツポンチ

- 必要素材：フルーツ全種から異なる種類をふたつ
- 入手場所：メルトキオ：ゼロスの屋敷 2F の赤い箱（→ P150）
- 効果：TP 小回復

入手オブジェ

ポワレ

- 必要素材：肉類、タマネギ、トマト
- 入手場所：オゼット：宿屋カウンター横のインコ（→ P160）
- 効果：TP 中回復

入手オブジェ

フルーツケーキ

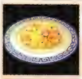
- 必要素材：フルーツ全種からひとつ、ミルク、たまご
- 入手場所：エグザイア：ねこにん探検隊がある建物 2F にある模型（→ P185）
- 効果：TP 大回復

入手オブジェ

おにぎり

必要素材：ライスか麦飯
入手場所：イズールド：民家にある木彫りペリカン（→P122）
効果：HP、TP 小回復

入手オブジェ

炒飯

必要素材：ライスか麦飯、たまご
入手場所：サイバック：学術資料館にある水着の写真集（→P152）
効果：HP、TP 小回復

入手オブジェ

カレーライス

必要素材：ライスか麦飯、タマネギ、レッドソディ
入手場所：アルテスタの家：タバサに話しかける（→P160）
効果：HP、TP 中回復

入手する人

みそおでん

必要素材：みそ、こんぶ、たまご
入手場所：ダイクの家：2F にある木彫りの鳥（→P114）
効果：HP、TP 大回復

入手オブジェ

オムライス

必要素材：ライスか麦飯、たまご
入手場所：パルマコスタ：学問所 1F の玉かご（→P124）
効果：毒、猛毒回復

入手オブジェ

ハンバーグ

必要素材：肉類、タマネギ
入手場所：メルトキオ：武器屋左奥にある招き猫（→P150）
効果：麻痺回復

入手オブジェ

茶碗蒸し

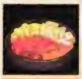
必要素材：たまご、肉類
入手場所：フラノール：教会左奥にある木魚（→P175）
効果：封印回復

入手オブジェ

クリームシチュー

必要素材：ミルク、タマネギ、ニンジン
入手場所：ヘイムダール：族長の家右奥の部屋にある画版（→P201）
効果：状態異常回復

入手オブジェ

肉鍋

必要素材：肉類、こんぶ
入手場所：アスカード：ライナーの家 2F にある蓄音器（→P133）
効果：一定時間全ステータス上昇

入手オブジェ

魚鍋

必要素材：魚類、こんぶ
入手場所：再生後のルイン：道具屋カウンター横の蚊取り線香豚（→P134）
効果：一定時間防御力上昇

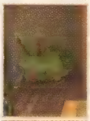
入手オブジェ

グラタン

必要素材：チーズ、パスタ、ミルク
入手場所：オゼット：プレセアの家ベッドルームの木彫りの熊（→P160）
効果：一定時間命中率上昇、HP・TP 小回復

入手オブジェ

ペスカトーレ

必要素材：パスタ、魚類、トマト
入手場所：ラーセオン渓谷：語り部の家にあるカメウサギ（→P204）
効果：一定時間術攻撃力上昇、HP・TP 小回復

入手オブジェ

とんかつ

必要素材：ポーク、パンかロールパン、たまご
入手場所：導きの小屋 1：リーガルをパーティトップにして 1F にいるコックに話しかける（→P212）
効果：HP 大回復

入手する人

ポテトサラダ

必要素材：ポテト、野菜全種からひとつ、パープルソディ
入手場所：導きの小屋 2：リーガルをパーティトップにして 1F にいるコックに話しかける（→P212）
効果：一定時間全ステータス上昇、TP 大回復

入手する人

ビーフシチュー

必要素材：肉類、トマト、パープルソディ
入手場所：サブイベント「ザ・アイアンシェフ」（→P250）
効果：状態異常回復

入手する人

パエリア

必要素材：ライスか麦飯、魚類、パープルソディ
入手場所：アスカード：リーガルをパーティトップにして風車の下にいるコックに話しかける（→P 133）
効果：一定時間全ステータス上昇

入手する人

ショップリスト

各場所にあるショップの一覧。どの場所にどんなアイテムが売っているか確認したい場合はこのコーナーをチェックしよう。

データの見方

❶ イセリア →P110

❷ 雑貨屋「ハナマル」

名前	価格
アップルグミ ❸	❹ 100

❶ 地名。併記されたページはストーリー攻略での出現場所と対応している
❷ 店の名前
❸ アイテム名
❹ そのアイテムを購入するのに必要なガルド

◆ ショップリスト　インデックス（五十音順）

アスカード	P338
アスカード人間牧場	P339
アルタミラ	P341～342
アルテスタの家	P343
イズールド	P337
イセリア	P336
イセリア人間牧場	P342
ウィルガイア	P343
オゼット	P340
サイバック	P339
シルヴァラントベース（1回目）	P337
シルヴァラントベース（2回目）	P339
ソダ間欠泉	P337
ダイクの家	P343
テセアラベース	P341
トリエット	P336
ねこにんの里	P342
ハイマ	P339～340
パルマコスタ	P337
パルマコスタ人間牧場	P337
フラノール	P341
ヘイムダール	P342
ミズホ	P340
メルトキオ	P339
ルイン（崩壊前）	P338

イセリア →P110

雑貨屋「ハナマル」

名前	価格
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ライフボトル	300
スペクタクルズ	10
ウッドブレード	700
チャクラム	200
イージープレイ	600
ソフトレザー	480
ブーツ	100
チキン	120
レタス	80
トマト	60
ブレッド	70
たまご	50

トリエット →P116

雑貨屋「旅の友」

名前	価格
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
ホーリィボトル	200
スペクタクルズ	10

武器屋「砂塵ほまれ」

名前	価格
ナイツサーベル	800
フライングディスク	880
ファインプレイ	800
ロッド	800
ロングソード	790

防具屋「ハイショット」

名前	価格
ソフトレザー	480
レザーガード	280
ホワイトクローク	800
ローブ	600
リボン	240
ベレット	200
ウッドシールド	600
レザーグローブ	200
ミトン	100
マント	100

GRADE屋「ジェムねこにん」

名前	GRADE
EX ジェム LV1	50.0
EX ジェム LV2	100.0
EX ジェム LV3	150.0
EX ジェム LV4	200.0

トリエット（続き）

食材屋「砂印食品」

名前	価格
ポーク	120
タマネギ	60
きゃべつ	60
きのこ	60
麦飯	60
ブレッド	70
レッドソディ	200

カスタマイズ屋「熱き血潮」

名前	ページ
フライングディスク	P292
デュエリング	P292
ハードレザー	P293

シルヴァラントベース（1周目） →P117

自動販売機

名前	価格
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
スペクタクルズ	10

イズールド →P122

雑貨屋「青空」

名前	価格
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
たら	110
いか	110
たこ	70
麦飯	60
のり	20

パルマコスタ →P124

道具屋「イカ・ガーワシ」

名前	価格
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
ホーリィボトル	200
ダークボトル	200
スペクタクルズ	10

雑貨屋「青空」

名前	価格
パルマコスタワイン	1000
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
ホーリィボトル	200
スペクタクルズ	10
ハードボトル	1000
ポイズンチェック	4000

武器屋「コンボ・コンボ」

名前	価格
レイピア	1300
デュエリング	1140
デュエルブレイ	1180
バトルスタッフ	1150
スティールソード	1380

防具屋「ヒット&アウェイ」

名前	価格
チェインメイル	960
ファインガード	900
ホワイトクローク	800
フェザーローブ	920
レザーヘルム	500
サークレット	160
ブレスレット	400
レザーブーツ	600

カスタマイズ屋「ノーガード」

名前	ページ
マサムネ	P292
リングスライサー	P292
ジェムロッド	P292
スティールソード	P292
メイジクローク	P293

GRADE屋「ノーガード」

名前	GRADE
魔獣の牙	5.0
謎の布	10.0
黒鉄	10.0
白銀	10.0
福袋（特定のアイテムをランダムで入手）	30.0

食材屋「イートイット」

名前	価格
ポーク	120
ビーフ	140
チキン	120
たい	120
まぐろ	100
たら	110
いか	110
えび	60
たこ	70
タマネギ	60
ライス	80
麦飯	60
パスタ	80
パンヤめん	70
ブレッド	70
ロールパン	70
ホワイトソディ	200
レッドソディ	200
たまご	50
チーズ	60
ミルク	50

パルマコスタ人間牧場 →P126

道具屋「自動販売機」

名前	価格
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
スペクタクルズ	10

ソダ間欠泉 →P130

道具屋「露天商人」

名前	価格
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ミックスグミ	500
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
スペクタクルズ	10

アスカード →P133

雑貨屋「風々堂道具屋」

名前	価格
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
ホーリィボトル	200
ダークボトル	200
スペクタクルズ	10
ストーンチェック	4000

武器屋「先手必勝」

名前	価格
マサムネ	1500
リングスライサー	1380
デュエルプレイ	1180
ジェムロッド	1550
スティールソード	1380
チンクエディア	2200

防具屋「柔剛相殺」

名前	価格
リングメイル	1800
ファインガード	900
メイジクローク	1500
フェザーローブ	920
アイアンサレット	1200
アイアンガントレット	1200
キッチンミトン	1000
パラライチェック	4000

カスタマイズ屋「待機」

名前	ページ
オサフネ	P292
シンクレアー	P292
ミスティシェイプ	P292
フォーリンスター	P292
ジアースロッド	P292
アースナイフ	P292
シルバーソード	P292
アイアンガード	P293
メイジクローク	P293
ホワイトローブ	P293
弥生	P293
ゴールドサークレット	P293
アイアンガントレット	P293

食材屋「風々堂食材屋」

名前	価格
ポーク	120
ビーフ	140
チキン	120
しもふり	200
すじにく	80
きゃべつ	60
レタス	80
きのこ	60
ポテト	50
タマネギ	60
ダイコン	60
ニンジン	60
麦飯	60
パンやめん	70
ロールパン	70
ホワイトソディ	200
レッドソディ	200
ブラックソディ	200
たまご	50
チーズ	60
こんぶ	40

GRADE屋「待機」

名前	GRADE
魔獣の牙	5.0
謎の布	10.0
黒鉄	10.0
白銀	10.0
毛皮	8.0
人魚の涙	15.0
福袋（特定のアイテムをランダムで入手）	30.0

ルイン →P134

道具屋「コンストラクト」

名前	価格
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
ホーリィボトル	200
スペクタクルズ	10

武器／防具屋「カイサル・マティ」

名前	価格
レイピア	1300
デュエリング	1140
デュエルプレイ	1180
バトルスタッフ	1150
スティールソード	1380
チェインメイル	960
ファインガード	900
ホワイトクローク	800
フェザーローブ	920
レザーヘルム	500
ゴールドサークレット	1000
ブレスレット	400
レザーマント	400
ポイズンチェック	4000
パラライチェック	4000
ピヨハン	4000
ラビットシンボル	2000

カスタマイズ屋「カイサル・マティ」

名前	ページ
マサムネ	P292
オサフネ	P292
シンクレアー	P292
デュエリング	P292
リングスライサー	P292
ミスティシェイプ	P292
デュエルプレイ	P292
フォーリンスター	P292
ジェムロッド	P292
ルビーワンド	P292
スティールソード	P292
チンクエディア	P292
アースナイフ	P292
シルバーソード	P292
アイアンガード	P293
メイジクローク	P293
ホワイトローブ	P293
弥生	P293
ゴールドサークレット	P293
アイアンガントレット	P293

ハイマ →P138

雑貨屋「暁の断崖亭」※封印を4つ解くまえ

名前	価格
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
ホーリィボトル	200
スペクタクルズ	10
オサフネ	1950
アンバークローク	1800
アンクベレット	900
チェックリボン	1600
プリティミトン	800
レザーマント	400

雑貨屋「暁の断崖亭」※封印を4つ解いたあと

名前	価格
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
ホーリィボトル	200
スペクタクルズ	10
シンクレアー	2100
ムーンローブ	1400
チェックリボン	1600
アイアンブレス	800
レザーマント	400

カスタマイズ屋「暁の断崖亭」

名前	ページ
ニンブルレイピア	P000
スティングソーサー	P000
ルビーワンド	P000
アーメットヘルム	P000
Rラインシールド	P000

アスカード人間牧場 →P139

道具屋「自動販売機」

名前	価格
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
スペクタクルズ	10

シルヴァラントベース（2回目） →P147

自動販売機

名前	価格
アップルグミ	100
オレンジグミ	200
ミックスグミ	500
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
スペクタクルズ	10

メルトキオ →P150

武器屋「アクシオス」

名前	価格
ニンブルレイピア	2800
鬼包丁	3000
レイスラスト	3000
クールオービット	2250
シルバーソード	2600
火熊	2700
土龍	2400
フランシスカ	3200

防具屋「トリュベロス」

名前	価格
スプリントメイル	3000
エルフプロテクター	3000
ドルイドクローク	2700
ミスティローブ	2200
ラウンドベレット	1000
ストライプリボン	1400
ゴールドサークレット	1000
アンクシールド	1600
鉤手甲	1000
ラピスブレス	1400
ヘビーブーツ	3000

カスタマイズ屋「ブルシオス」

名前	ページ
鬼包丁	P292
鬼包丁	P292
レイスラスト	P292
ゲイルスタッフ	P292
Rラインシールド	P293
アーメットヘルム	P293
ドルイドクローク	P293
ラピスブレス	P293

雑貨屋「ベルティオン」

名前	価格
アップルグミ	100
レモングミ	1000
オレンジグミ	200
パイングミ	1200
ミックスグミ	500
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
ディネイボトル	1000
フレアボトル	1000
ハードボトル	1000
ヒットボトル	1000
リキュールボトル	1000
ホーリィボトル	200
ダークボトル	200
スペクタクルズ	10
ポイズンチェック	4000
パラライチェック	4000

サイバック →P152

食材屋「カフェテリア」

名前	価格
たい	120
まぐろ	140
たら	120
いか	60
えび	80
たこ	70
イチゴ	60
バナナ	80
ブドウ	60
リンゴ	50
レモン	60
モモ	60
ナシ	60
メロン	50
パイナップル	60
ライス	50
麦飯	20
パスタ	40
パンやめん	60
ブレッド	60
ロールパン	60

サイパック（続き）

道具屋「フリーダム」／門番兵士

名前	価格
アップルグミ	100
レモングミ	1000
オレンジグミ	200
パイングミ	1200
ミックスグミ	500
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
リキュールボトル	1000
ホーリィボトル	200
ダークボトル	200
スペクタクルズ	10

雑貨屋「学生御用達」

名前	価格
鬼包丁	3000
コテツ	3300
レイスラスト	3000
ミスリルリング	3400
アクアブランド	3600
バトルアクス	3600
ファインベレット	1300
ホワイトグローブ	1200

食材屋「ヒノデ食堂」

名前	価格
ポーク	120
ビーフ	140
チキン	120
トマト	60
ピーマン	80
きゅうり	70
きゃべつ	60
レタス	80
きのこ	60
ポテト	50
タマネギ	60
ダイコン	60
ニンジン	60
たまご	50
チーズ	60
ミルク	50
のり	20
こんぶ	40
とうふ	60
こんにゃく	60
みそ	60

カスタマイズ屋「学生御用達」

名前	ページ
コテツ	P000
ミスリルリング	P000
ゲイルスタッフ	P000
アクアブランド	P000
アクアブランド	P000
ファインベレット	P000

ミズホ →P160

雑貨屋「トヤマ」

名前	価格
アップルグミ	100
レモングミ	1000
オレンジグミ	200
パイングミ	1200
ミックスグミ	500
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
大吟醸　和誉	1000
スペクタクルズ	10
紫電	4000
手裏剣	4000
式符	1350
水鳥	1600
土竜	2400
火熊	2700
雷鼠	3500
風猫	3800
まんじの印	10000
みずぐも	5000
ドレインチェック	4000

カスタマイズ屋「トヤマ」

名前	ページ
コテツ	P292
紫電	P292
ミスリルリング	P292
手裏剣	P292
ゲイルスタッフ	P292
アクアブランド	P292
アクアブランド	P292
アサルトダガー	P292
ファインベレット	P293

オゼット →P000

雑貨屋「ナチュラルケアー」

名前	価格
アップルグミ	100
レモングミ	1000
オレンジグミ	200
パイングミ	1200
ライフボトル	300
ポーク	120
チキン	120
トマト	60
ピーマン	80
きゃべつ	60
レタス	80
きのこ	60
ポテト	50
タマネギ	60
ニンジン	60
イチゴ	70
レモン	60
ライス	80
パスタ	80
ブレッド	70

防具屋「トランキル」

名前	価格
ブレストプレート	3400
エルフプロテクター	3000
シルククローク	3200
ウィッチドレス	2800
クロスヘルム	2000
プリティリボン	2000
エンジェルブレス	1600
セクシィミトン	1600
ドレインチェック	4000

カスタマイズ屋「トランキル」

名前	ページ
紫電	P292
手裏剣	P292
ゲイルスタッフ	P292
アクアブランド	P292
アクアブランド	P292
アサルトダガー	P292
ファインベレット	P293
セクシィミトン	P293

テセアラベース →P169

道具屋「自動販売機」

名前	価格
アップルグミ	100
レモングミ	1000
オレンジグミ	200
パイングミ	1200
ミックスグミ	500
ミラクルグミ	3000
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
スペクタクルズ	10

フラノール →P175

食材屋「アイスコーヒー」

名前	価格
フラノールバーボン	1000
しもふり	200
すじにく	80
きのこ	60
ポテト	50
タマネギ	60
ニンジン	60
ライス	80
パスタ	80
ブレッド	70
ホワイトソディ	200
レッドソディ	200
ブラックソディ	200

武器／防具屋「アイスティー」 ※No.33救いの塔クリアまえまで

名前	価格
ドラゴントゥース	4800
シャインテイナー	3600
サンダーセプター	3200
氷狼	4300
ライトニングソード	4600
トマホークランス	5000
パワーウェポン	4600
シルバーメイル	4200
シルバーガード	4000
エルダークローク	3700
銀狼の闘衣	3900
エンシェントローブ	4000
デュエルヘルム	3400
シルバーサークレット	2000
ビームシールド	2500

武器／防具屋「アイスティー」 ※No.33救いの塔クリア以降

名前	価格
エンジェルティア	7600
トーロイド	6600
ノーザンライト	5400
ルーンスタッフ	5000
グラディウス	6400
阿修羅	6400
バトルピック	7000
レアプレート	6000
レアガード	11200
ルーンクロック	4800
ホーリィローブ	4800
レアヘルム	4800
レアガントレット	1800
ホーリィサークレット	7200

カスタマイズ屋「アイスティー」 ※No.33救いの塔クリア以降

名前	ページ
エンジェルティア	P292
トーロイド	P292
レーザーブレード	P292
レーザーブレード	P292
バトルピック	P292
ストライクアクス	P292
ドラゴンファング	P292

GRADE屋「アイスティー」

名前	GRADE
ミスリル	12.0
ナビメタル	12.0
黒鉄	10.0
真鍮	10.0
人魚の涙	15.0
冬虫夏草	15.0
謎の布	10.0
白銀	10.0
魔獣の牙	5.0
毛皮	8.0

アクセサリー屋「雪姫」

名前	価格
ポイズンチェック	4000
ドレインチェック	4000
ストーンチェック	4000
パラライチェック	4000
タリスマン	8000
ピヨハン	4000
ヒールバングル	4000
メンタルバングル	4000
ブラックオニキス	25000
ムーンストーン	25000

アルタミラ →P178

道具屋「ディナー」

名前	価格
アップルグミ	100
レモングミ	1000
オレンジグミ	200
パイングミ	1200
ミックスグミ	500
ミラクルグミ	3000
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
ミラクルボトル	3000
ディネイボトル	1000
フレアボトル	1000
ハードボトル	1000
ヒットボトル	1000
リキュールボトル	1000
シェルボトル	1000
ホーリィボトル	200
ダークボトル	200

武器屋「モーニング」

名前	価格
五輪剣	5200
ディフェンサー	5000
リングオブムーン	5000
手裏剣	4000
シャインテイナー	3600
エンシャントロッド	4200
サンダーセプター	3200
フレイムダガー	5400
アイスコフィン	5000
ハルバード	5600
バルディッシュ	5200
ベアクロー	5200
ゴーストシェル	5000

アルタミラ（続き）

防具屋「ランチ」

名前	価格
ミスリルアーマー	4600
ミスリルガード	10000
ミスリルメッシュ	4200
ミスリルサークレット	2200
ミスリルシールド	2800
ミスリルガントレット	1200
ミスリルブレス	2000
キューティミトン	1800
ポイズンチェック	4000
ドレインチェック	4000
ストーンチェック	4000
パラライチェック	4000
ピヨチェック	4000
シーブズマント	3000
ヘビーブーツ	3000
マジックミスト	6000

カスタマイズ屋「ディナー」

名前	ページ
五輪剣	P292
リングオブムーン	P292
リングオブムーン	P292
フレイムダガー	P292
ハルバード	P292
ベアクロー	P292

カジノ

名前	価格
ミラクルグミ	20
ルーンボトル	500
レアベリット	2000
ストライクリング	5000
テクニカルリング	5000
メンタルリング	15000
魔神の玩具（魔玩ビジャスコア）	250
忘れな草	75000
????	150000

ねこにんの里 →P185

雑貨屋「猫の手」

名前	価格
ねこにんミトン	10000
レモングミ	1000
パイングミ	1200
ミラクルグミ	3000
ライフボトル	300
たい	120
まぐろ	100
たら	110
いか	110
えび	60
たこ	70
ピーマン	80
きゅうり	70
きゃべつ	60
レタス	80
ダイコン	60
パープルソディ	200
ホワイトソディ	200
レッドソディ	200
ブラックソディ	200

GRADE屋

名前	GRADE
魔獣の牙	50
謎の布	100
真鍮	100
ナビメタル	120
福袋	300

イセリア人間牧場 →P193

自動販売機

名前	価格
アップルグミ	100
レモングミ	1000
オレンジグミ	200
パイングミ	1200
ミックスグミ	500
ミラクルグミ	3000
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
スペクタクルズ	10

ヘイムダール →P201

道具屋「サンセット」

名前	価格
アップルグミ	100
レモングミ	1000
オレンジグミ	200
パイングミ	1200
ミックスグミ	500
ミラクルグミ	3000
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
ミラクルボトル	3000
ディネイボトル	1000
フレアボトル	1000
ハードボトル	1000
ヒットボトル	1000
リキュールボトル	1000
シェルボトル	1000
ホーリィボトル	200
ダークボトル	200

防具屋「トワイライト」

名前	価格
ルーンメイル	5000
ルーンガード	4800
ルーンクローク	4800
ルーンローブ	4400
ルーンヘルム	4000
ルーンベレット	3000
ルーンサークレット	4600
ルーンシールド	5000
ルーンガントレット	3000
ルーンマント	5600
ルーンブーツ	6000

武器屋「トワイライト」

名前	価格
ワジールレイピア	6400
ソルスピナー	5980
ノーザンライト	5400
ルーンスタッフ	5000
夜叉	5900
グラディウス	6400
エーテルソード	6000
ウォーハンマー	6300
クリスタルシェル	6200

カスタマイズ屋「トワイライト」

名前	ページ
ワジールレイピア	P292
ソルスピナー	P292
グラディウス	P292
バトルピック	P292
クリスタルシェル	P292
リフレックス	P293
ソルガード	P293
ドラウプニル	P293

ウィルガイア →P207

自動販売機

名前	価格
アップルグミ	100
レモングミ	1000
オレンジグミ	200
パイングミ	1200
ミックスグミ	500
ミラクルグミ	3000
パナシーアボトル	150
ライフボトル	300
スペクタクルズ	10

ダイクの家 →P114

カスタマイズ屋「メ組」

名前	ページ
ピヨチェック	P293
アミュレット	P293
ブルータリスマン	P293
ヒールバングル	P293
メンタルバングル	P293
フィートシンボル	P293
プロテクトシンボル	P293
ラビットシンボル	P293
ホーリィシンボル	P293
メンタルシンボル	P293
ダークシール	P293
デモンズシール	P293
イクストリーム	P293
ミスティシンボル	P293
クローナシンボル	P293
アタックシンボル	P293
リバースドール	P293
セフィラ	P293
ブルーセフィラ	P293

アルテスタの家 →P160

カスタマイズ屋「アルテスタショップ」

名前	ページ
エメラルドリング	P293
フェアリィリング	P293
ホーリィリング	P293
メンタルリング	P293
レジュームリング	P293
アタックリング	P293
ディフェンスリング	P293
マジックリング	P293
シーブズマント	P293
エルブンマント	P293
アクアマント	P293
フレアマント	P293
サンダーマント	P293
ルーンマント	P293
エルブンブーツ	P293
みずぐも	P293
ルーンブーツ	P293

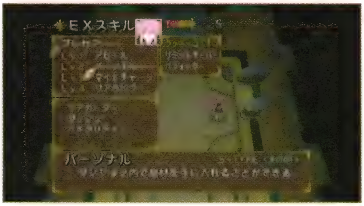
Check Point （パーティの生命線となる食料の確保）

HPやTPの回復に各種グミは便利だが、各20個までしか持てない点、戦闘中に使用できる点などを考えると、通常時の回復はできるだけ料理でまかないたい。そのためにも、街で食料を売っているショップを見つけたら、お金の許す限り買いこんでおくほうが得策だ。

食料アイテムを売っている街は、シルヴァラントに4つ、テセアラに3つある。もっとも品揃えが充実しているのはテセアラのサイバックだが、指名手配が解けるまで、食堂のある王立研究院の中に入れないのが問題。それまでは、シルヴァラントはアスカード、テセアラはフラノールで食料を補給しよう。

ふだんの料理は、ライス類、タマネギ、レッドソディの3つで作れて、HPとTPが中回復するカレーライスがオススメ。前述のふたつの街のいずれでも必要な材料が揃うのだ。

比較的序盤でレシピを覚える肉鍋と魚鍋だが、ボス戦直前に食べることで、終盤に至るまで非常に重宝する。



プレセアのEXスキル「パーソナル」をセットしておけば、ダンジョンごとに特定の種類の食料が補給できる。

称号データ

称号によってレベルアップボーナスやコスチューム変更など、さまざまな変化がある。プレイスタイルに合わせて試してみよう。

データの見方

ロイド

名称	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件	コスチューム
剣士 ❶					❷			最初から ❸	❹
はぐれ剣士	1		2	2				イセリアを追放されたとき	

❶ 称号の名称
❷ 称号をセットすることで、レベルアップ時に増える各パラメータの数値
❸ 称号を取得するために必要な条件
❹ 称号をセットすることで変更されるコスチュームの番号
❺ 称号によるコスチューム変更一覧。番号のない最左写真は基本コスチューム

ロイド

名称	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件	コスチューム
剣士								最初から	
はぐれ剣士	1		2	2				イセリアを追放されたとき	
時空剣士	7		7	6			6	エターナルソードを入手したあと	
グルメマスター				5	4	5		サブイベント「料理マスター」(→P254)	
ノーブル&フォーマル								サブイベント「ダンスパーティ」(→P249)	❶
俺は海賊								サブイベント「アイフリードの宝」(→P248)	❷
海が好き								サブイベント「水着」(→P249)	❸
やさしい理想論者		1		4	4			ミズホにはじめて行き、副頭領と会話したあと	
無双の猛者								サブイベント「伝説の一騎打ち」(→P252)	❹
すけべ大魔王					5	5		ゼロスがいるときに、サブイベント「おいでませテセアラ温泉」(→P248)	
おじさん		1			6			サブイベント「おじさん」(→P239)	
パルマコスタ博士					2	1	1	サブイベント「オリエンテーリング」(→P234)	
ソードオブソード	4	3	4	4	4	4	4	闘技場シングルモード上級をロイドでクリア	
タクティカルリーダー		3			5	5	5	闘技場パーティモード上級をロイドを含んでクリア	
剣客	4		4	3				Lv 20になったとき	
剣豪	5		5	4			4	Lv 40になったとき	
剣聖				10		10		Lv 100になったとき	
コンボ初心者			3				2	10ヒット以上したとき	
コンボ有段者		1	4				4	30ヒット以上したとき	
コンボ達人	6	2	6				2	60ヒット以上したとき	
コンボ免許皆伝		5					10	100ヒット以上したとき	
テトラスラッシュ	2		2					違う種類の通常攻撃を3回出したあと、特技、秘技、奥義のいずれかと連携	
猪突猛進	5		5	4		5		ロイドがパーティにいて、一度も逃走を行なわずにユアン&ボータ戦に勝利	
おさみしなみだ				2		3		パーティがふたり以上いて、全員が戦闘不能のときに号令を出す	
命令させろ		1			3			戦闘中、ショートカットを10回以上行なったとき	
時期尚早	6	2		5				ロイドがパーティに入っていて、パーティの合計レベルが145以下の状態で絶海牧場のロディル戦に勝利	
永遠の練習生	3		2	2		4	3	ロイドがパーティに入っていて、戦闘中に武器を「ウッドブレード」以外使用していない状態で、パルマコスタのキリア戦に勝利	
ベルセルク	10		10				6	戦闘ランクでハードかマニアを選び、一度も逃げない状態で敵に255回勝利	
護衛剣士								必ず取得	❺

データ
称号データ

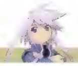
コレット

名称	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件	コスチューム
かけだし神子								最初から	
再臨スピリチュア	4		5			3		メルトキオで教皇を追い詰めて、コレットが天使の演技をしたあと	
ドジっ娘	1		1					パーティにコレット、ジーニアスがいる状態で、イセリアの教室にある黒板横の人型を調べる	
カリスマコック				5	4	5		サブイベント「料理マスター」（→ P254）	
淑女								サブイベント「ダンスパーティ」（→ P249）	❶
天然メイデン								サブイベント「一日メイドさん」（→ 248）	❷
渚のマーメード								サブイベント「水着」（→ P249）	❸
君とおそろい（ハート）								サブイベント「紅の神子」（→ P250）	❹
薄幸少女	3			3				サイバックでコレットの病状が発覚したあと	
トップブリーダー					4	4	4	サブイベント「トップブリーダー」（→ P254）	
ぺったんこ	5			4				ゼロスがいる状態でサブイベント「おいでませテセアラ温泉」（→ P248）	
特級ウェイトレス				2	2			サブイベント「配膳ゲーム」（→ P234）	
炸裂女の子	4	3	4	4	4	4	4	闘技場シングルモード上級をコレットでクリア	
神子		2			3		2	Lv ２０になったとき	
タイニーエンジェル			4		4		3	Lv ４０になったとき	
エンジェリックガール	10			10				Lv １００になったとき	
ずっこけ娘	6		6	6				秘義「アイテムスティール」と奥義「ローバーアイテム」の合計使用回数が400 回を超えたとき	
気にしない	3							毒か猛毒状態で戦闘を開始し、回復せずに戦闘に勝利したとき	
一途な想い		1					2	ひとつの技を１０以上連続で使用したとき	
自己制約				1	1			コレットを操作して、術・技を使用しない状態で戦闘に勝利	
廊下は静かに		1				1		コレットを操作して、ダッシュしな状態で戦闘に勝利	
仲間想い	3	3	3	3	3	3	3	コレットをパーティに入れて、ゲームスタート時からだれも戦闘不能状態にならずに、アザトル戦で勝利	
天才少女								PS3 版「テイルズ オブ ヴェスペリア」のセーブデータ、もしくは PS3 版「テイルズ オブ シンフォニア」のクリアデータを持ってゲームスタート	❺

クラトス

名称	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件	コスチューム
傭兵								最初から	
裏切り者		2		2	2			ルナと契約後、イセリア人間牧場（2 回目）に乗り込むとき	
お父さん					3	3	3	ゼロスが死んだ状態で、スキット「父さんの肩車」をみたあと	
グルメマスター				5	4	5		サブイベント「料理マスター」（→ P254）	
ジャッジメント								ゼロスが死んだ状態で、クラトスがパーティに復帰したとき	❶
ダイマジン…？								サブイベント「伝説の一騎打ち」（→ P252）	❷
闘技場の覇者	4	3	4	4	4	4	4	闘技場シングルモード上級をクラトスでクリア	
魔剣士	2	1			1			Lv ２０になったとき	
戦神	3		2		1			Lv ４０になったとき	
闘神	10				10		5	Lv １００になったとき	
テトラスラッシュ	2		2					違う種類の通常攻撃を 3 回出したあと、特技、秘技、奥義のいずれかと連携したとき	
変身エージェント								PS3 版「テイルズ オブ エクシリア 2」のセーブデータ、もしくは PS3 版「テイルズ オブ シンフォニア」のクリアデータを持ってゲームスタート	❸

ジーニアス



名称	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件	コスチューム
マジックユーザー								最初から	
優等生					1		1	サブイベント「エリート狂想曲」（→P233）	
トモダチ			4	3				サブイベント「ジーニアスとミトスの冒険」（→P244）	
厨房の小さな巨人				5	4	5		サブイベント「料理マスター」（→P254）	
七五三								サブイベント「ダンスパーティ」（→P249）	❶
ねこねここねこ								サブイベント「ねこねここねこ」（→P249）	❷
麦わらボウシ								サブイベント「水着」（→P249）	❸
寒くないやい！								サブイベント「孫への贈り物　ジーニアスVer.」（→P254）	❹
姉想い	1			1				サブイベント「旅立ち前のリフィル」（→P232）	
アイテムコレクター	10		10					サブイベント「コレクター図鑑」（→P254）	
人物博士			10	10				サブイベント「人物名鑑」（→P236）	
かけひき上手	2		3					サブイベント「だるまさんがころんだ」（→P237）	
最強の１２歳児	4	3	4	4	4	4	4	闘技場シングルモード上級をジーニアスでクリア	
マナを識る者		3			5	2	2	サブイベント「メテオスォーム修得」（→P250）	
ソーサラー	2	1					1	Lv２０になったとき	
ウォーロック	3	2			1		2	Lv４０になったとき	
用意周到	1		1				3	ジーニアスを操作して、戦闘中に武器を５回以上変更	
学習しない						2	2	ジーニアスを操作して、敵に耐性のある属性の攻撃を１０回以上行なう	
他力本願				1	1			ジーニアスを操作して、ダメージを受けず、攻撃もしないで戦闘に勝利	
くるくるマジック		1			2			ジーニアスを操作して、一回の戦闘ですべての属性の術を使う	
グミは嫌い	3	1	3	3	3	3	3	ジーニアスをパーティに入れて、戦闘中にグミを一度も使用していない状態で、プロネーマ戦に勝利	
公爵子息								必ず取得	❺

リフィル

名称	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件	コスチューム
教師								最初から	
遺跡マニア		1			2			旧トリエット跡にはじめて行ったあと	
ヒーラー		1	2	2				ユウマシ湖で「ユニコーンの角」を入手したあと	
ギリギリ料理人？				5	4	5		サブイベント「料理マスター」（→P254）	
ゴージャスお姉様								サブイベント「ダンスパーティ」（→P249）	❶
巫女さん								サブイベント「巫女さん」（→P249）	❷
日焼けは嫌								サブイベント「水着」（→P249）	❸
選ばれし美女								サブイベント「一日入店」（→P244）	❹
弟想い			1				1	サブイベント「弟想い」（→P232）	
モンコレレディ		3			10			サブイベント「モンスター図鑑」（→P242）	
コロシアムクィーン	4	3	4	4	4	4	4	闘技場シングルモード上級をリフィルでクリア	
学者	2				3			Lv２０になったとき	
博士	4		8		4	2		Lv４０になったとき	
賢者（教授を変更）	10				10			Lv１００になったとき	
アイテム係				3		3		リフィルを操作して、１回の戦闘中に５回以上アイテムを使用する	
紅四点					4	4		女性４人でパーティを組んで戦闘に勝利	
七転び八起き	5			4				１回の戦闘中に５回以上戦闘不能と復活をくり返し、戦闘可能な状態で勝利	
サバイバー	2	1	2	2	2	2	2	リフィルだけ戦闘不能でない状態で戦闘終了	
放浪娘								PS3版『テイルズ オブ グレイセス』のセーブデータ、もしくはPS3版『テイルズ オブ シンフォニア』のクリアデータを持ってゲームスタート	❺

しいな

名称	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件	コスチューム
謎の暗殺者								最初から	
召霊符術士		1			3			ヴォルトと契約したあと	
六門符術士		2			4		3	イフリート、ウンディーネ、シルフ、ノーム、セルシウス、ヴォルトと契約したあと	
万世符術師		3			5		4	すべての精霊と契約したあと	
馬子にも衣装								サブイベント「ダンスパーティ」(→P249)	❶
次期頭領								サブイベント「イガグリ復活」(→P248)	❷
ビーチクィーン								サブイベント「水着」(→P249)	❸
流星ライダー								サブイベント「真夜中の天使　しいな Ver.」(→P250)	❹
食の達人				5	4	5		サブイベント「料理マスター」(→P254)	
トレジャーハンター			5	5	10			ダンジョンにあるすべての宝箱を取り、ねこにん探検隊に取り忘れがないか確認後、ねこにんの里の宿屋で寝ているねこにんに、しいなで話す	
ボインちゃん	5			4				ゼロスがいる状態で、サブイベント「おいでませテセアラ温泉」(→P248)	
バトル撫子	4	3	4	4	4	4	4	闘技場シングルモード上級をしいなでクリア	
軽業師	2		3	2				Lv 40になったとき	
マスター符術師	10			10				Lv 100になったとき	
臆病者		1			2	3		しいなを操作している状態で50回以上戦闘から逃走し、その後戦闘に勝利したとき	
優柔不断	1			2				しいなを操作している状態で、逃走と逃走解除を3回以上行ない、その後戦闘に勝利したとき	
コンビネーション			2				2	戦闘中にしいなを含めたU・アタック複合特技を2回以上発動したとき	
一致団結	1		3				3	しいなを操作している状態で、しいなを含めたU・アタック複合特技だけで戦闘に勝利する	
魔導器ハンター								PS3版「テイルズ オブ ヴェスペリア」のセーブデータ、もしくはPS3版「テイルズ オブ シンフォニア」のクリアデータを持ってゲームスタート	❺

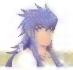
ゼロス

名称	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件	コスチューム
魔剣士								最初から	
プリンセスガード			4	3				サブイベント「王女誘拐」(→P245)	
ジゴロ	2	1	2	2	2	2	2	ゼロスにEXスキル「パーソナル」をつけてパーティトップにした状態で、世界中の女性に話しかけ、最後にゼロスの家のセバスチャンに話しかける	
総料理長				5	4	5		サブイベント「料理マスター」(→P254)	
しゃべると三枚目								サブイベント「ダンスパーティ」(→P249)	❶
謎の美剣士								サブイベント「謎の覆面美青年剣士」(→P247)	❷
極上ナンパ師								サブイベント「水着」(→P249)	❸
アルタミラ爆走族								サブイベント「真夜中の天使　ゼロス Ver.」(→P250)	❹
アホ神子			3			3		スキット「おとぎの国・ミズホ」を見たあと	
グランドチャンプ	4	3	4	4	4	4	4	闘技場シングルモード上級をゼロスでクリア	
輝光剣士	3	2	2		1			Lv 40になったとき	
麗しき剣士	10			10				Lv 100になったとき	
テトラスラッシュ	2		2					違う種類の通常攻撃を3回出したあと、特技、秘技、奥義のいずれかと連携したとき	
ハーレム				2	2	2		ゼロスと女性3人でパーティを組み、戦闘に勝利したとき	
ギルガメス	8	1	8	8				ゼロスが「エクスカリバー」、「ゴールデンヘルム」、「ゴールデンアーマー」、「Hガントレット」か「Bシールド」、「ジェットブーツ」を装備して戦闘に勝利したとき	
戦闘奉行		1			3			ゼロスを操作した状態で、戦闘中に4回以上号令を出して戦闘に勝利したとき	
おしゃべり					3	2	2	戦闘中に50回以上ゼロスのボイスがコールされる	
フリーの傭兵								PS3版「テイルズ　オブ　エクシリア」のセーブデータ、もしくはPS3版「テイルズ　オブ　シンフォニア」のクリアデータを持ってゲームスタート	❺

プレセア

名称	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件	コスチューム
寡黙な娘								最初から	
大人な子供	7	2					3	サブイベント「大人な子供2」(→P242)	
うつろな魂	4	3	4	4	4	4	4	サブイベント「魔剣士」(→P238)	
マスターシェフ				5	4	5		サブイベント「料理マスター」(→P254)	
おしゃま								サブイベント「ダンスパーティ」(→P249)	❶
夢見る黒き旅人								サブイベント「くろのあ」(→P245)	❷
はじめての海								サブイベント「水着」(→P249)	❸
あたたかい								サブイベント「孫への贈り物　プレセア Ver.」(→P254)	❹
にくきゅうまにあ		1			5			スキット「にくきう」を見たあと	
闘技場に咲く花	3	2	3	3	3	3	3	闘技場シングルモード上級をプレセアでクリア	
斧っ娘	2	1		3				Lv 40になったとき	
はっちゃけ娘	10		10					Lv 100になったとき	
脆き盾	2			3				同一戦闘中に10回以上ガードブレイクをさせられる	
紅一点				2	2	2		プレセアと、男性3人でパーティを構成し、戦闘に勝利したとき	
馴れ合い				3	3			しいな、ゼロス、プレセア、リーガルでパーティを編成し、戦闘に勝利したとき	
ハンター			3				2	フィールド上で、5回以上同じシンボルの敵と戦闘して勝利したとき	
ぬいぐるみ精霊術士								PS3版『テイルズ オブ エクシリア』のセーブデータ、もしくはPS3版『テイルズ オブ シンフォニア』のクリアデータを持ってゲームスタート	❺

リーガル



名称	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	条件	コスチューム
囚人兵								最初から	
レザレノ会長			5	5	4			仲間にレザレノ会長だとばれたとき	
永久の靡士		2				5	5	ヴァーリを倒したあと、レザレノ・カンパニーの社長室にいるジョルジュと話す	
真の料理人				5	4	5		サブイベント「料理マスター」(→P254)	
ダンディ								サブイベント「ダンスパーティ」(→P249)	❶
ザ・アイアンシェフ								サブイベント「ザ・アイアンシェフ」(→P250)	❷
スイマー								サブイベント「水着」(→P249)	❸
公爵								サブイベント「会長のお仕事」(→P250)	❹
にくきゅうだんでぃ		1			5			スキット「にくきゅー」を見たあと	
キングオブアリーナ	4	2	4	4	4	4	4	闘技場シングルモード上級をリーガルでクリア	
バトルアーティスト	5		5				4	Lv 40になったとき	
ミスターパーフェクト	10		10					Lv 100になったとき	
むさい					4	4		リーガルと男性3人でパーティを構成し、戦闘に勝利したとき	
うわばみ			3	3			3	戦闘中に5回以上、リーガルに「大吟醸　和誉」や「パルマコスタワイン」を使ったとき	
弱肉強食	4			3		3		リーガルをパーティに入れた状態で、8レベル差以上の敵と戦闘し、勝利したとき	
尻餅ダンディー	2			4		4		リーガルが、3回以上同一戦闘中にダウンをしたとき	
騎士学校教官								PS3版『テイルズ オブ グレイセスF』のセーブデータ、もしくはPS3版『テイルズ オブ シンフォニア』のクリアデータを持ってゲームスタート	❺

スキットデータ

全 391 種類のスキットデータをすべて掲載。発生場所、発生条件などを確認しつつ、見たスキットはチェックしていこう。

データの見方

スキットナンバー	スキット名	シナリオナンバー：発生時期	発生場所（発生条件）
1 ① □	聖堂って②なトコ？	No.1：イセリア～マーテル教会 ③	シルヴァラントのフィールド ④

❶ 本書が独自に設定した番号と、チェック用のチェックボックス
❷ スキットのタイトル
❸ 攻略チャートに対応した番号と発生時期
❹ スキットの発生場所。発生条件がある場合は、その詳細をカッコ内に明記

スキットナンバー		スキット名	シナリオナンバー：発生時期	発生場所（発生条件）
1	□	聖堂ってどんなトコ？	No.1：イセリア～マーテル教会	シルヴァラントのフィールド
2	□	大丈夫だってば	No.1：イセリア～マーテル教会	イセリア
3	□	返さなきゃダメ？	No.1：マーテル教会～イセリア	どこでも可
4	□	天使になる旅へ	No.1：マーテル教会～イセリア	シルヴァラントのフィールド
5	□	神子の試練	No.1：マーテル教会聖堂探索中	マーテル教会聖堂
6	□	ロイド、神託を語る	No.1：マーテル教会～イセリア	どこでも可
7	□	ロイド、天使を思いやる	No.1：マーテル教会～イセリア	どこでも可
8	□	毒にはパナシーアボトル	No. 1～3：イセリア～トリエットで手配書を見るまで	シルヴァラントのフィールド（ロイドが毒状態、パナシーアボトルを持っていない）
9	□	森を抜けるの？	No. 1～3：イセリア～イセリア人間牧場正門	シルヴァラントのフィールド
10	□	ロイドの取り柄	No. 1～3：イセリア～イセリア人間牧場	どこでも可
11	□	ジーニアスの友達	No.2：イセリアの森に行き、マーブルを助けようとするまで	村への道
12	□	そわそわノイシュ	No.2：イセリア人間牧場をクリア～ダイクの家	シルヴァラントのフィールド
13	□	コレットの隠し事	No.2：ダイクの家～イセリア	イセリアの村の外
14	□	職人・ダイク	No.2：ダイクの家～イセリア	どこでも可
15	□	ディザイアン襲撃！	No.2：イセリアがディザイアンに襲撃中	イセリア
16	□	居眠りしてないもん	No.3：イセリア追放～トリエット	トリエット周辺
17	□	コレットの証拠	No.3：イセリア追放～トリエットで手配書を見るまで	砂漠
18	□	寂しい旅立ち	No.3：イセリア追放～トリエットで手配書を見るまで	シルヴァラントのフィールド
19	□	強くなるんだ！	No.3：イセリア追放～トリエットで手配書を見るまで	シルヴァラントのフィールド

スキットナンバー		スキット名	シナリオナンバー：発生時期	発生場所（発生条件）
20	☐	ディザイアンがいなければ	No.3：イセリア追放～トリエットでコレットの情報を得るまで	どこでも可
21	☐	手配書の似顔絵	No.3：イセリア追放～トリエットでコレットの情報を得るまで	トリエット（手配書が貼られている看板を調べる）
22	☐	感じが違う？	No.3：シルヴァラントベース探索中	シルヴァラントベース（総合戦闘回数 65 以上）
23	☐	助けてジーニアス！！	No.3：シルヴァラントベース探索中	シルヴァラントベース（ダンジョンに10分滞在）
24	☐	未知の技術	No.3：シルヴァラントベース探索中	シルヴァラントベース
25	☐	お手柄ノイシュ	No.3：シルヴァラントベースクリア～トリエットの宿屋に泊るまで	シルヴァラントのフィールド
26	☐	敵を知り己を知れ	No.3：シルヴァラントベースクリア～トリエットの宿屋に泊るまで	トリエット周辺
27	☐	ロイド、素直に反省する	No.3：シルヴァラントベースクリア～トリエットの宿屋に泊るまで	シルヴァラントのフィールド
28	☐	お祈り	No.3～4：シルヴァラントベースクリア～旧トリエット跡クリアまで	宿屋（ふたつ目の封印解放まで）
29	☐	方向感覚	No.3～4：トリエット出発～旧トリエット跡に入るまで	オサ山道周辺
30	☐	クラトスの真意	No.3～13：トリエット出発～救いの塔に初めて行くまで	砂漠エリア
31	☐	遊びに来てるんじゃない	No.3～4：トリエット出発～オサ山道	シルヴァラントのフィールド
32	☐	コレット、得意の壁の穴	No.3～4：トリエット出発～オサ山道に到着するまで	シルヴァラントのフィールド（17「コレットの証拠」発生後）
33	☐	世界救済を背負う旅	No.3～4：トリエット出発～コレットが天使疾患になるまで	どこでも可
34	☐	ノイシュの心配	No.3～4：トリエット出発～オサ山道に到着するまで	砂漠エリア
35	☐	暑くてもだいじょぶ…	No.4：火の封印解除前の旧トリエット跡	旧トリエット跡（火の封印解放まえ、ダンジョンに10分以上滞在）
36	☐	コンボ！ ロイドとコレット	No.4～12:旧トリエット跡～コレットがしゃべれなくなるまで	どこでも可（コレットの好感度 1 位、3 つ目の封印解放まで）
37	☐	コンボ！ ロイドとクラトス	No.4～13：旧トリエット跡～救いの塔まで	どこでも可（クラトスの好感度 1 位）
38	☐	コンボ！ ロイドとジーニアス	No.4～27：旧トリエット跡～イセリア追放が解かれるまで	どこでも可（ジーニアスの好感度 1 位）
39	☐	コンボ！ ロイドとリフィル	No.4～27：旧トリエット跡～イセリア追放が解かれるまで	どこでも可（リフィルの好感度 1 位）
40	☐	クラトス、ロイドを鍛える	No.4～5：旧トリエット跡～イズールドでアイフリードの情報を得るまで	どこでも可（クラトスの好感度 1 位）
41	☐	パルマコスタを目指して	No.4：旧トリエット跡クリア～オサ山道に入るまで	どこでも可（オサ山道に到着するまえ）
42	☐	リフィルの料理	No.4～12：旧トリエット跡クリア～第 4 の封印を解くまで	シルヴァラントのフィールド（戦闘終了時にリフィルが料理を実行して失敗）
43	☐	ジーニアスの決意	No.4～6：旧トリエット跡～パルマコスタに行くまで	トリエット 救いの小屋 イズールド（ジーニアスまたはリフィルの好感度 1 位）
44	☐	大人の味覚	No.4～8：旧トリエット跡クリア～ふたつ目の封印を解くまで	シルヴァラントのフィールド（戦闘終了時に料理を実行）
45	☐	辛い料理	No.4～8：旧トリエット跡クリア～ふたつ目の封印を解くまで	シルヴァラントのフィールド（戦闘終了時にコレットが料理）
46	☐	少食コレット	No.4～8：旧トリエット跡～ふたつ目の封印を解くまで	シルヴァラントのフィールド（戦闘終了時に料理を実行）
47	☐	オサ山道坑道にて	No.4：オサ山道坑道内探索中	オサ山道坑道内
48	☐	作戦・指示で仲間と連携	No.4：オサ山道～イズールド側のフィールドに出るまで	オサ山道・出口
49	☐	魔界の実力者	No.4～12：オサ山道～救いの塔に出発するまで	オサ山道坑道内（ソードダンサー1を倒す）
50	☐	暗殺者はお友達？	No.4～5：オサ山道出口でしいなと戦闘～イズールドに着くまで	シルヴァラントのフィールド（水、風、光の封印を解いていない、しいながパーティーにいない）

スキットナンバー		スキット名	シナリオナンバー：発生時期	発生場所（発生条件）
51	□	ドワーフのせいじゃない	No.4～5：オサ山道出口でしいなと戦闘～イズールドに着くまで	どこでも可（しいながパーティにいない）
52	□	たとえ天使になっても…	No.4～8：オサ山道出口でしいなと戦闘～ふたつ目の封印を解くまで	宿屋
53	□	強敵と戦うために	No.6：パルマコスタ到着～ハコネシア峠に着くまで	どこでも可（戦闘回数 100）
54	□	コレットの偽者	No.6：パルマコスタ到着～ハコネシア峠に着くまで	どこでも可（ドアにコレットのニセモノの話をきいた）
55	□	パルマコスタのドア	No.6：パルマコスタ到着～ハコネシア峠に着くまで	どこでも可（ドアに会っていない、ショコラの家のイベントをみた）
56	□	神子が増えれば…	No.6：パルマコスタ到着～ハコネシア峠に着くまで	どこでも可（ニセ神子一行を知っている）
57	□	ロイド、誉められて照れる	No.6：ハコネシア峠のコットンからスピリチュア像の話を聞いたあと	シルヴァラントのフィールド（コットンに会っている）
58	□	ロイド、諭される	No.6：ハコネシア峠でパルマコスタ襲撃の話を聞いたあと	どこでも可
59	□	マグニスを倒せ	No.6～7：パルマコスタでディザイアン兵と戦闘～パルマコスタ人間牧場クリアまで	シルヴァラントのフィールド
60	□	変なリフィル	No.6～8：パルマコスタでディザイアン兵と戦闘～たらい船に乗るまで	ソダ島遊覧船乗り場付近（ソダ間欠泉にスピリチュア像を落としたという情報を聞いておらず、たらい船にも乗っていない）
61	□	ロイドには内緒だよ	No.6～8：パルマコスタでディザイアン兵と戦闘～ふたつ目の封印を解くまで	パルマコスタの港
62	□	ニセ神子たちのナゾ	No.6：パルマコスタでディザイアン兵と戦闘後	パルマコスタの港 56「神子が増えれば…」発生後）
63	□	パルマコスタの今後	No.6：パルマコスタでディザイアン兵と戦闘後	パルマコスタ（コレットがまだしゃべれる）
64	□	ドアの真意は？	No.7：パルマコスタ人間牧場～パルマコスタに戻るまで	シルヴァラントのフィールド（コレットがまだしゃべれる状態で、ニールにショコラの件は罠だと聞き、「パルマコスタへ戻ろう」を選択）
65	□	第二の牧場	No.7：パルマコスタ人間牧場に行く	パルマ牧場（「ボルトマンの術書」上ルートではない）
66	□	パルマ牧場にて	No.7：パルマコスタ人間牧場探索中	パルマ牧場
67	□	ショコラの誤解	No.7：パルマコスタ人間牧場クリア	シルヴァラントのフィールド
68	□	つじつまが…	No.7～10：パルマコスタ人間牧場クリア～アスカード人間牧場到着まで	シルヴァラントのフィールド（マグニスを倒して牧場を出た）
69	□	人間牧場	No.7～10：パルマコスタ人間牧場クリア～アスカード人間牧場に入るまで	宿屋（マグニスを倒して牧場を出た）
70	□	正義と強さ	No.7～12：パルマコスタ人間牧場クリア～コレットがしゃべれなくなるまで	どこでも可
71	□	ディザイアンの謎	No.7：パルマコスタでキリアに勝利したあと	パルマコスタ（コレットがまだしゃべれる）
72	□	親心	No.7：パルマコスタでドアが死亡したあと	パルマコスタ
73	□	父親	No.7：パルマコスタでドアが死亡したあと	パルマコスタ（コレットがまだしゃべれる）
74	□	難しい天使言語	No.8：ハコネシア峠で再生の書を読んだあと	ハコネシア峠（コレットがまだしゃべれる）
75	□	救いの塔になにがある?	No.8：スピリチュア像入手～ハコネシア峠のコットンの部屋まで	どこでも可（コレットがまだしゃべれる）
76	□	水の封印	No.8：ソダ間欠泉探索中	ソダ間欠泉（水の封印解放まえで、ダンジョンに10分滞在）
77	□	ロイドより先に飽きちゃう	No.8：ソダ間欠泉探索中	ソダ間欠泉神殿内部（3つ目の封印を解放した状態で、ソーサラーリングの機能を変化させ、ダンジョンに10分滞在）
78	□	封印解放にも飽きた	No.8：ふたつ目の封印を解いたあと	シルヴァラントのフィールド
79	□	天使になるということ	No.8～12：ふたつ目の封印を解いた～「ユニコーンホーン」をもらうまで	どこでも可
80	□	眠れない夜は…	No.8～9：ふたつ目の封印を解いた～3つ目の封印を解くまで	宿屋（宿屋に泊る）
81	□	俺にまかせとけ	No.9：アスカードでツァトグを倒したあと	アスカード（バラクラフ王廟に行っていない、コレットがまだしゃべれる）

データ
スキットデータ

スキットナンバー		スキット名	シナリオナンバー：発生時期	発生場所（発生条件）
82	□	遺跡の試練	No.9：バラクラフ王廟探索中	バラクラフ王廟（風の封印解放まえで、ダンジョンに10分滞在、コレットがまだしゃべれる）
83	□	遺跡のトラップ	No.9：バラクラフ王廟探索中	バラクラフ王廟（ダンジョンに10分滞在、コレットがまだしゃべれる）
84	□	寒くないコレット	No.9～10：3つ目の封印を解いた～アスカード人間牧場到着まで	ハイマ周辺
85	□	優しい目の暗殺者	No.9～10：決意の暗殺者を倒す～崩壊後のルイン到着まで	シルヴァラントのフィールド（しいなと2回戦闘、しいながパーティにいない、コレットがまだしゃべれる）
86	□	師としての資格	No.9～12：アスカード～コレットがしゃべれなくなるまで	シルヴァラントのフィールド（ロイドのLV 20以上でクラトスの好感度が1位）
87	□	それだけで十分だ～	No.9～12：3つ目の封印を解いた～コレットがしゃべれなくなるまで	シルヴァラントのフィールド
88	□	悲劇のルイン	No.10：ルインが崩壊～アスカード人間牧場（1回目）到着まで	廃墟の街ルイン（コレットがまだしゃべれる）
89	□	奴らは許せない！	No.10：ルインが崩壊～アスカード人間牧場（1回目）到着まで	シルヴァラントのフィールド
90	□	えれかー、ってなに？	No.10～11：しいなが仲間になる～救いの塔に行くまで	シルヴァラントのフィールド（フィールドに10分滞在）
91	□	エクスフィアの真実	No.10～11：アスカード人間牧場（1回目）～アスカード人間牧場（2回目）クリアまで	シルヴァラントのフィールド（コレットがまだしゃべれる）
92	□	クラトスの苛立ち	No.10～11：アスカード人間牧場（1回目）～アスカード人間牧場（2回目）クリアまで	どこでも可（「ディザイアンオーブ」を所持）
93	□	しいなの悪夢	No.10～12：アスカード人間牧場（1回目）～コレットがしゃべれなくなるまで	宿屋（しいなの戦闘回数が70以上、宿屋に泊る）
94	□	ロイドの両親	No.10～11：「ディザイアンオーブ」を入手～アスカード人間牧場探索中	アスカード人間牧場（「ディザイアンオーブ」を所持）
95	□	コリンもうれしい	No.10～13：ルイン噴水前でしいなと会話～救いの塔に行くまで	どこでも可（プレイ時間18時間以上）
96	□	エクスフィアの力	No.11：アスカード人間牧場（2回目）探索中	アスカード人間牧場（エクスフィアの真実をしった後）
97	□	落ち着きのない二人	No.11：アスカード人間牧場（2回目）探索中	アスカード人間牧場（「ディザイアンオーブ」を所持、ダンジョンに10分以上滞在、パーティ分断まえかクラトス、リフィルと同行）
98	□	コレットの優しさ	No.11：アスカード人間牧場（2回目）探索中	アスカード人間牧場（コレットが同行、ダンジョン内に10分以上いる）
99	□	戦いの矛盾	No.11～12：アスカード人間牧場（2回目）～コレットがしゃべれなくなるまで	アスカード人間牧場跡（98「コレットの優しさ」を見た）
100	□	卵が先か鶏が先か	No.11～12：アスカード人間牧場（2回目）～コレットがしゃべれなくなるまで	アスカード人間牧場跡（アスカード人間牧場爆破後）
101	□	母の仇	No.11：アスカード人間牧場（2回目）クリア～ハイマ到着まで	シルヴァラントのフィールド（クヴァルを倒した）
102	□	世界を救うため	No.11～12：アスカード人間牧場（2回目）クリア～コレットがしゃべれなくなるまで	宿屋（3つ目の封印を解放している）
103	□	別行動は急がなきゃ	No.12：マナの守護塔探索中	マナの守護塔（パーティにリフィルが居る）
104	□	別行動は落ち着かない	No.12：マナの守護塔探索中	マナの守護塔（パーティにコレットがいる、コレットがまだしゃべれる）
105	□	別行動は苦戦する	No.12：マナの守護塔探索中	マナの守護塔（パーティにクラトスがいる）
106	□	別行動は心配だ	No.12：マナの守護塔探索中	マナの守護塔（ロイド以外のパーティにクラトスとしいながいる）
107	□	別行動はちょっと不安	No.12：マナの守護塔探索中	マナの守護塔（パーティにジーニアスがいる）
108	□	マスターボルトマン	No.12：「ボルトマンの術書」を入手～コレットがしゃべれなくなるまで	シルヴァラントのフィールド（戦闘回数150以上）
109	□	求める強さ・求める道	No.12：マナの守護塔～ソダ間欠泉到着まで	どこでも可
110	□	飽きっぽいのは問題だ	No.12：ユウマシ湖でユニコーンを発見～最初の精霊と契約するまで	どこでも可（しいながまだ精霊と契約していない）
111	□	しいな、失敗を恐れる	No.12：ユウマシ湖でユニコーンを発見～最初の精霊と契約するまで	どこでも可（しいながまだ精霊と契約していない）
112	□	召喚士しいな	No.12：ウンディーネと契約後	どこでも可

スキットナンバー		スキット名	シナリオナンバー：発生時期	発生場所（発生条件）
113	□	真実を知ったら…	No.12：ウンディーネと契約～ユウマシ湖到着まで	シルヴァラントのフィールド（コレットがまだしゃべれる）
114	□	初めての契約	No.12：最初の精霊と契約後	宿屋（ユニコーンを助けるまえで、宿屋に泊る）
115	□	女神も風邪ひくの？	No.12：「ユニコーンホーン」入手後	どこでも可
116	□	コレットを助けたい	No.12～13：コレットがしゃべれなくなる～救いの塔到着まで	シルヴァラントのフィールド
117	□	ジーニアス、疲れた？	No.12～13：コレットがしゃべれなくなる～救いの塔到着まで	シルヴァラントのフィールド
118	□	どうして コレットだけ…	No.12～13：コレットがしゃべれなくなる～救いの塔到着まで	宿屋（宿屋に泊る）
119	□	ノイシュ頼んだぞ	No.12～13：コレットがしゃべれなくなる～救いの塔到着まで	宿屋　ハイマのみ（クラトスの好感度が1位でハイマの宿に泊まる）
120	□	余計暑くなったわ！	No.12～13：ウンディーネと契約後、救いの塔到着まで	旧トリエット跡
121	□	契約にも飽きた	No.12～25：水、火、風の精霊から2体目の精霊と契約したとき	シルヴァラントのフィールド
122	□	ロイドの屈辱	No.13：シルヴァラントベース探索中	シルヴァラントベース（救いの塔でクラトスに勝った）
123	□	裏切りのクラトス	No.13～14：シルヴァラントベース～メルトキオに入るまで	どこでも可
124	□	ユグドラシルの目的	No.13～14：シルヴァラントベース～メルトキオでプレセアに会うまで	どこでも可
125	□	天翔ける翼	No.14：フウジ山岳～メルトキオでしいなが離脱するまで	どこでも可
126	□	クラトスは敵なのか？	No.14：フウジ山岳～メルトキオでプレセアに会うまで	どこでも可
127	□	だってエルフだもん	No.14：フウジ山岳探索中	フウジ山岳
128	□	テセアラの神子	No.14：フウジ山岳～メルトキオでしいなが離脱するまで	どこでも可
129	□	天使ユグドラシル	No.14：フウジ山岳～メルトキオでプレセアに会うまで	どこでも可
130	□	あきらめないで	No.14～15：フウジ山岳～もう一度フウジ山岳に行くまで	どこでも可（137「俺は偽善者だ」を見た）
131	□	ノイシュの怒り おさまらず	No.14：フウジ山岳を出たあと	テセアラのフィールド
132	□	ロイド、告白してみる	No.14：フウジ山岳を出たあと	テセアラのフィールド
133	□	繁栄世界テセアラ	No.14：メルトキオに初めて訪れたとき	メルトキオ
134	□	プレセアのお仕事	No.14：プレセアが仲間になったあと	テセアラのフィールド
135	□	待ってろ世界のハニー達	No.14：ゼロスが仲間になったあと	テセアラのフィールド
136	□	待ってろ知的なハニー達	No.14：メルトキオに滞在中	宿屋　メルトキオのみ（ゼロスが仲間になったあと、メルトキオの宿屋に泊る）
137	□	俺は偽善者だ！	No.14～15：テセアラ到着～コレットがもとにもどるまで	どこでも可
138	□	コンボ！ ロイドとプレセア1	No.14～18：メルトキオ～オゼットでコレットが誘拐されるまで	どこでも可（プレセアの好感度1位）
139	□	コンボ！ ロイドとしいな	No.14～27：メルトキオ～ふたたびイセリアに戻るまで	どこでも可（しいなの好感度1位）
140	□	コンボ！ ロイドとゼロス	No.14～27：メルトキオ～ふたたびイセリアに戻るまで	どこでも可（ゼロスの好感度1位）
141	□	コンボ！ ロイドとリーガル	No.14～27：メルトキオ～ふたたびイセリアに戻るまで	どこでも可（リーガルの好感度1位）
142	□	オゼットとコレット	No.15：グランテセアラブリッジ～サイバック到着まで	どこでも可
143	□	幸せのお守り	No.15：グランテセアラブリッジ～サイバック到着まで	どこでも可（134「プレセアのお仕事」を見た）

スキットナンバー		スキット名	シナリオナンバー：発生時期	発生場所（発生条件）
144	□	ジーニアスは変わった？	No.15：グランテセアラブリッジ～コレットがもとに戻るまで	テセアラのフィールド
145	□	テセアラの建築技術	No.15：グランテラアラブリッジ～サイバック到着まで	テセアラのフィールド
146	□	テセアラのハーフエルフ	No.15：グランテセアラブリッジ～コレットがもとに戻るまで	テセアラのフィールド
147	□	しいなのおまじない	No.15：サイバック～フウジ山岳到着まで	どこでも可
148	□	テセアラ橋へ急げ	No.15：サイバックでジーニアスとリフィル離脱～グランテセアラブリッジまで	テセアラのフィールド
149	□	なんだか似ている	No.15：グランテラアラブリッジ～サイバック到着まで	テセアラのフィールド
150	□	ニックネーム	No.15：グランテラアラブリッジ～サイバック到着まで	グランテセアラブリッジ
151	□	未知への探求心	No.15：サイバックでしいなが仲間に～フウジ山岳でコレットがもとに戻るまで	どこでも可
152	□	俺様も似てる	No.15：フウジ山岳の２回目の探索中	フウジ山岳（146「テセアラのハーフエルフ」を見た）
153	□	味覚が戻った！	No.15～16：コレットがもとに戻った～メルトキオ地下水道に入るまで	シルヴァラントのフィールド（戦闘終了時に料理を実行）
154	□	心をなくした少女	No.15～17：コレットがもとに戻った～オゼット到着まで	どこでも可
155	□	トンガリマダラトビネズミ	No.16～17：メルトキオ～ガオラキアの森到着まで	どこでも可（143「幸せのお守り」を見た）
156	□	エレカー	No.16～17：エレカー入手～船出まで	どこでも可
157	□	かわいいリボン	No.16～17：エレカーでの船出～オゼット到着まで	どこでも可（プレセアがリボン系を装備、プレセアの戦闘回数が50回以上、コレットの戦闘回数が100回以上）
158	□	足になる棒	No.16～17：エレカーでの船出～オゼットでプレセアがいなくなるまで	テセアラのフィールド（前回いずれかのスキットを見た～1時間後）
159	□	二人の神子	No.16～27：エレカーでの船出～イセリア追放が解かれるまで	テセアラのフィールド
160	□	コリン、ピンチ！	No.16～17:メルトキオ地下水道～サイバックでクラトスに会うまで	メルトキオ
161	□	魔界の実力者再び	No.17：ガオラキアの森～テセアラの救いの塔到着まで	ガオラキアの森（ガオラキアの森でソードダンサーを倒した）
162	□	恐怖・迷いの森	No.17：ガオラキアの森探索中	ガオラキアの森
163	□	伝説の迷路攻略法	No.17：ガオラキアの森探索中	ガオラキアの森（ダンジョンに10分滞在）
164	□	迷いの森攻略決定版	No.17：ガオラキアの森探索中	ガオラキアの森（ダンジョンに15分滞在）
165	□	黄金の国・ミズホ	No.17：ガオラキアの森を抜けたあと～ミズホ到着まで	どこでも可
166	□	神秘の国・ミズホ	No.17：ガオラキアの森を抜けたあと～ミズホ到着まで	どこでも可（165「黄金の国・ミズホ」を見た）
167	□	美男薄命	No.17：ガオラキアの森を抜けたあと～ミズホ到着まで	テセアラのフィールド
168	□	ミズホの民	No.17：ガオラキアの森を抜けたあと～ミズホ到着まで	テセアラのフィールド
169	□	おとぎの国・ミズホ	No.17：ミズホでリーガルが仲間に～オゼット到着まで	ミズホ
170	□	小さなナイト	No.17：ミズホでリーガルが仲間に～オゼット到着まで	どこでも可
171	□	異世界の神子	No.17：ミズホでリーガルが仲間に～アルテスタの家到着まで	テセアラのフィールド（173「手枷の理由」を見た）
172	□	男の料理	No.17：ミズホでリーガルが仲間に～アルテスタの家到着まで	どこでも可（戦闘終了時にリーガルが料理を実行）
173	□	手枷の理由	No.17：ミズホでリーガルが仲間に～アルテスタの家到着まで	どこでも可
174	□	ミズホ情報網	No.17：ミズホでリーガルが仲間に～プレセアの父を埋葬するまで	どこでも可

スキットナンバー		スキット名	シナリオナンバー：発生時期	発生場所（発生条件）
175	□	不気味な客	No.17：オゼットでプレセアの父親を発見～アルテスタの家到着まで	どこでも可
176	□	しいなが立派なのは…	No.17～18:アルテスタの家～トイズバレー鉱山到着まで	テセアラのフィールド
177	□	タバサは天使？	No.17～21：アルテスタの家～飛竜の巣でコレットを救出するまで	テセアラのフィールド
178	□	親父、元気かなあ	No.17～22：アルテスタに会ったあと～オゼット崩壊まで	テセアラのフィールド（179「ダイクとアルテスタ」を見た）
179	□	ダイクとアルテスタ	No.17～22：アルテスタに会ったあと～オゼット崩壊まで	テセアラのフィールド
180	□	手枷ははずさない	No.17～23：アルテスタの家～アルタミラでアリシアに会うまで	テセアラのフィールド
181	□	動きつづける機械たち	No.18：トイズバレー鉱山探索中	トイズバレー鉱山
182	□	古代採掘場	No.18：トイズバレー鉱山探索中	トイズバレー鉱山
183	□	洞窟坑道飽きちゃった	No.18：トイズバレー鉱山探索中	トイズバレー鉱山（ダンジョンに10分滞在、ソーサラーリングの機能を変化させた、まだ「ジルコン」を持っていない）
184	□	ボンバーリング	No.18：トイズバレー鉱山探索中	トイズバレー鉱山（ソーサラーリングの機能を変化させた）
185	□	あんたも、ボクも…	No.18：トイズバレー鉱山をクリア～オゼットに戻るまで	どこでも可
186	□	にくきゅー	No.18～19：オゼットでコレットが誘拐～雷の神殿に行くことが決まるまで	テセアラのフィールド
187	□	コレットの秘密	No.18～21：オゼットでコレットが誘拐～飛竜の巣まで	どこでも可
188	□	コレットの無事を願う	No.18～21：オゼットでコレットが誘拐～飛竜の巣まで	テセアラの街（宿屋に泊る）
189	□	願い事がかなったら	No.18～21：オゼットでコレットが誘拐～飛竜の巣まで	テセアラのフィールド（190「願い札を神木で」を見た）
190	□	願い札を神木で	No.18～21：オゼットでコレットが誘拐～飛竜の巣まで	［フィールド］オゼット周辺イガグリ周辺（191「プレセアの願い札」を見た）
191	□	プレセアの願い札	No.18～21：オゼットでコレットが誘拐～飛竜の巣まで	テセアラのフィールド（プレセア戦闘回数が60回以上）
192	□	わずかな希望	No.18～21：オゼットでコレットが誘拐～飛竜の巣まで	テセアラのフィールド
193	□	気になる面影	No.18～23：オゼットでコレットが誘拐～アルタミラでアリシアに会うまで	テセアラのフィールド
194	□	コンボ！ ロイドとプレセア2	No.18～27：オゼットでコレットが誘拐～イセリア追放が解かれるまで	どこでも可（プレセアの好感度1位）
195	□	子供扱いはやだ！	No.18～27：オゼットでコレットが誘拐～イセリア追放が解かれるまで	どこでも可（ジーニアス戦闘回数100回以上、プレセアの戦闘回数が50回以上）
196	□	ヴォルトとの契約	No.19：ミズホでしいなを雷の神殿に行くよう説得～ヴォルト戦まで	テセアラのフィールド
197	□	弟子入り志願	No.19～27：ミズホでしいなを雷の神殿に行くように説得～ルナと契約するまで	どこでも可（所持金0になる）
198	□	しいなの本名	No.19：雷の神殿へ出発～レアバード発見報告を聞くまで	どこでも可
199	□	美しい信頼関係	No.19：雷の神殿探索中	雷の神殿（200「がんばれしいな」を見た）
200	□	がんばれしいな	No.19：雷の神殿探索中	雷の神殿
201	□	ハーフエルフに生まれて	No.19：雷の神殿探索中	雷の神殿（リフィルの好感度1位）
202	□	落雷危険	No.19：雷の神殿探索中	雷の神殿（ダンジョンに10分滞在）
203	□	ありがとうコリン	No.19～20：ヴォルトと契約～テセアラベース到着まで	テセアラのフィールド（200「がんばれしいな」を見た）
204	□	落ち込んでる人って難しい	No.19～21：ヴォルトと契約～飛竜の巣まで	どこでも可
205	□	ビリビリするヤツ	No.20：テセアラベース探索中	テセアラベース（ダンジョンに10分滞在、ソーサラーリングの機能を変化させた）

スキットナンバー		スキット名	シナリオナンバー：発生時期	発生場所（発生条件）
206	□	レネゲードの技術	No.20：テセアラベース探索中	テセアラベース（ダンジョンに10分滞在）
207	□	俗っぽい言葉	No.20：テセアラベースでレアバードを奪取したあと	テセアラのフィールド
208	□	コレットが先だ！	No.20～21：テセアラベースでレアバードを奪取～飛竜の巣まで	飛竜の巣以外のダンジョン入り口（まだ飛龍の巣にいるコレットを助けていない）
209	□	ゼロスの観察力	No.20：テセアラベースをクリア～地、水の精霊と契約するまえ	メルトキオ（メルトキオに入る）
210	□	首席卒業をかわれて	No.21：飛竜の巣をクリアしたあと	どこでも可（211「能ある鷹は？」を見た）
211	□	能ある鷹は？	No.21：飛竜の巣をクリアしたあと	どこでも可
212	□	けん玉大会	No.21～22：飛竜の巣をクリア～アルテスタの家でリフィルが失踪するまで	テセアラのフィールド
213	□	コレットの内緒事	No.21～22：飛竜の巣をクリア～オゼット崩壊後アルテスタの家へ行くまで	どこでも可
214	□	笑顔の人	No.21～23：飛竜の巣をクリア～異界の扉まで	どこでも可
215	□	時間は元にはもどらない	No.21～23：飛竜の巣をクリア～異界の扉まで	どこでも可
216	□	ゼロス首席卒業の謎	No.21～23：飛竜の巣をクリア～オゼット崩壊まで	テセアラのフィールド（210「首席卒業をかわれて」を見た）
217	□	ゼロスのプレゼント講座	No.21～23：飛竜の巣をクリア～異界の扉まで	どこでも可（218「助けてくれたお礼です」を見た）
218	□	助けてくれたお礼です	No.21～23：飛竜の巣をクリア～異界の扉まで	どこでも可（ジーニアスとプレセアの戦闘回数が100回以上）
219	□	にくきう	No.21～23：飛竜の巣をクリア～異界の扉でリフィルと再開するまで	テセアラのフィールド（186「にくきゅー」を見た）
220	□	ロイド、意外と未練がましい	No.21～23：飛竜の巣をクリア～異界の扉まで	テセアラのフィールド（189「願い事がかなったら」を見た）
221	□	かわいくて強いリボン	No.21～27：飛竜の巣クリア～イセリア人間牧場（2回目）クリアまで	どこでも可（プレセアがリボン系を装備、プレセアの戦闘回数が50回以上、コレットの戦闘回数が150回以上）
222	□	二人の関係	No.21～27：飛竜の巣クリア～イセリア人間牧場クリアまで	テセアラのフィールド
223	□	クレイアイドル	No.21：地の神殿探索中	地の神殿（ダンジョンに10分滞在、クレイアイドルと話した）
224	□	地震だ！	No.21：地の神殿探索中	地の神殿（ダンジョンに10分滞在、ソーサラーリングの機能を変化させた）
225	□	欲深き人の心が	No.21：地の神殿探索中	地の神殿（ダンジョンに10分滞在）
226	□	頭のリボン	No.21：ノームと契約したあと	どこでも可
227	□	子供は風の子	No.22：氷の神殿探索中	氷の神殿（ダンジョンに10分滞在）
228	□	歳をとると…？	No.22：氷の神殿探索中	氷の神殿（ダンジョンに10分滞在）
229	□	ゼロスの本質って？	No.22：セルシウスと契約したあと	どこでも可
230	□	オゼット、村の秘密	No.22：オゼット襲撃～アルテスタの家まで	どこでも可
231	□	帰れない二人	No.22：オゼット襲撃～アルテスタの家まで	どこでも可（オゼットからフィールドに出た）
232	□	けん玉とミトス	No.22：オゼット襲撃～リフィルが失踪するまで	どこでも可（「けん玉大会」を見た）
233	□	友達になろうね	No.22：オゼット襲撃～アルテスタの家まで	どこでも可
234	□	触れられたくない傷	No.22：オゼット襲撃～リフィルが失踪するまで	どこでも可
235	□	ノイシュは古い友達	No.22～24：オゼット襲撃～パルマコスタまで	テセアラのフィールド（217「ゼロスのプレゼント講座」を見てから宿屋に泊る）
236	□	ミトスとノイシュ	No.22～24：オゼット襲撃～パルマコスタまで	テセアラのフィールド

スキットナンバー		スキット名	シナリオナンバー：発生時期	発生場所（発生条件）
237	☐	勇者ミトス	No.22～24：オゼット襲撃～パルマコスタまで	どこでも可（233「友達になろうね」を見た）
238	☐	姉への想い	No.22～23：リフィルが失踪～異界の扉まで	テセアラの街（宿屋に泊る）
239	☐	自動人形タバサ	No.22～23：リフィルが失踪～異界の扉まで	テセアラのフィールド
240	☐	異界の扉	No.23～24：アルタミラで異界の扉の場所を聞く～パルマコスタまで	どこでも可
241	☐	コレットの欲しいもの	No.23～27：アルタミラで異界の扉の場所を聞く～ルナと契約するまで	宿屋（217「ゼロスのプレゼント講座」を見てから宿屋に泊る）
242	☐	しいなの欲しいもの	No.23～27：アルタミラで異界の扉の場所を聞く～ルナと契約するまで	宿屋（217「ゼロスのプレゼント講座」を見てから宿屋に泊る）
243	☐	ゼロスの欲しいもの	No.23～27：アルタミラで異界の扉の場所を聞く～ルナと契約するまで	宿屋（217「ゼロスのプレゼント講座」を見てから宿屋に泊る）
244	☐	リーガルの欲しいもの	No.23～27：アルタミラで異界の扉の場所を聞く～ルナと契約するまで	宿屋（217「ゼロスのプレゼント講座」を見てから宿屋に泊る）
245	☐	ロイドの欲しいもの	No.23～27：アルタミラで異界の扉の場所を聞く～ルナと契約するまで	宿屋（217「ゼロスのプレゼント講座」を見てから宿屋に泊る）
246	☐	裏切り者	No.23～24:異界の扉～パルマコスタで「ミトスの笛」をもらうまで	シルヴァラントのフィールド
247	☐	もう一度、再生の旅へ	No.23～27：異界の扉～魔導砲発射まで	シルヴァラントのフィールド
248	☐	魔剣ソウルイーター	No.23～：異界の扉をぬけたあと	（サブイベント「サンドワーム」（→P239）をクリア）
249	☐	リフィルの欲しいもの	No.23～27：シルヴァラントに戻る～イセリア人間牧場クリアまで	宿屋（217「ゼロスのプレゼント講座」を見てから宿屋に泊る）
250	☐	海底遺跡	No.24：パルマコスタ人間牧場～海底牧場まで	シルヴァラントのフィールド
251	☐	だますよりだまされろ	No.24：パルマコスタ人間牧場～海底牧場まで	シルヴァラントのフィールド
252	☐	爆弾どっかーん	No.24：パルマコスタで「ミトスの笛」をもらう～パルマコスタ人間牧場まで	シルヴァラントのフィールド
253	☐	人間牧場の復活	No.24：パルマコスタで「ミトスの笛」をもらう～絶海牧場まで	シルヴァラントのフィールド
254	☐	絶海牧場	No.24：絶海牧場探索中	絶海牧場（ダンジョンに10分滞在）
255	☐	アルタミラへ	No.24：絶海牧場クリア～シルヴァラントベースまで	アルテスタの家（アリシアイベントが終了していない）
256	☐	キミだけは…	No.24：絶海牧場クリア～シルヴァラントベースまで	どこでも可
257	☐	誰かの命と引き換えに	No.24：絶海牧場クリア～シルヴァラントベースまで	どこでも可
258	☐	ボクらは一人じゃない	No.24：絶海牧場クリア～、アルテスタの家まで	どこでも可
259	☐	私のエクスフィアも	No.24：絶海牧場クリア～シルヴァラントベースまで	シルヴァラントのフィールド
260	☐	コリンの思い出	No.24～27：絶海牧場クリア～魔道砲発射まで	テセアラのフィールド
261	☐	ルイン復興1	No.24～：シルヴァラントに戻ったあと	シルヴァラントのフィールド（ルインの復興が3～6段階目）
262	☐	ルイン復興2	No.24～：シルヴァラントに戻ったあと	シルヴァラントのフィールド（261「ルイン復興1」を見た、ルインの復興が3～6段階目）
263	☐	アスカ・・・興味深い・・・	No.24～27：シルヴァラント～ルナと契約するまで	シルヴァラントのフィールド（水、土の精霊と契約、「エクスフィアのかけら」と「リンカの実」を持っている、アスカの情報を得ている、アスカと契約するまえ）
264	☐	ボボボボブレブレブレ	No.24～27：シルヴァラント～イセリア人間牧場クリアまで	どこでも可（241～249「○○の欲しいもの」をすべて見た）
265	☐	会長のお仕事	No.25～：アルタミラでリーガルが会長だと判明したあと	アルタミラ（アリシアイベント終了後）
266	☐	復讐は終わった	No.25～31：アリシアのイベント～救いの塔まで	どこでも可
267	☐	ロイド、意外な素質	No.26：闇の神殿探索中	闇の神殿（ダンジョンに10分滞在、ソーサラーリングの機能を変化させた）

スキットナンバー		スキット名	シナリオナンバー：発生時期	発生場所（発生条件）
268	□	彼女が選んだ生き方	No.26～：メルトキオでケイトを救出したあと	テセアラのフィールド
269	□	恥ずべき事	No.26～：メルトキオでケイトを救出したあと	テセアラのフィールド
270	□	暗闇ビームの楽しみ方	No.26～：シャドウと契約したあと	シルヴァラントのフィールド
271	□	信頼について	No.26～27：残りの契約がルナのみ～ルナと契約するまで	シルヴァラントのフィールド（アスカを説得したあと）
272	□	世界が分かれるときには	No.26～27：残りの契約がルナのみ～ルナと契約するまで	どこでも可
273	□	どっちに住むの？ シルヴァラント組	No.26～27：残りの契約がルナのみ～ルナと契約するまで	シルヴァラントのフィールド（サブイベント「さよならテセアラ 2」（→ P242）を終えていない）
274	□	どっちに住むの？ テセアラ組	No.26～27：残りの契約がルナのみ～ルナと契約するまで	シルヴァラントのフィールド（アスカを説得した、サブイベント「さよならテセアラ 2」（→ P242）を終えていない）
275	□	ミトスに笛を	No.27：リンカの木でアスカを発見したあと	シルヴァラントのフィールド（「リンカの笛」を持っている）
276	□	面倒くさい人のために	No.27：マナの守護塔探索中	マナの守護塔（アスカと契約することを約束したあと）
277	□	敵同士	No.27：イセリア人間牧場（2 回目）探索中	イセリア人間牧場
278	□	小さな第一歩	No.27：イセリア追放が解かれた～アルテスタの家まで	イセリア
279	□	俺のせいなのか？	No.27～32：イセリア追放が解かれた～フラノールの雪見イベントまで	どこでも可
280	□	罰が当たったの？	No.27～32：イセリア追放が解かれた～フラノールの雪見イベントまで	どこでも可
281	□	ダイクの技術力	No.27～：イセリア追放が解かれたあと	どこでも可
282	□	プレセアは ひとりじゃない	No.27～：イセリア追放が解かれたあと	テセアラのフィールド（アビシオンを倒した）
283	□	魔剣の声	No.27～：イセリア追放が解かれたあと	どこでも可（「魔剣ネビリム」を持っている）
284	□	ルイン復興3	No.27～：イセリア追放が解かれたあと	シルヴァラントのフィールド（ 262 「ルイン復興 2」を見た、ルイン復興が 6 段階目）
285	□	ルイン復興4	No.27～：イセリア追放が解かれたあと	シルヴァラントのフィールド（ルイン復興が 9 段階目）
286	□	ルイン復興完了！	No.27～：イセリア追放が解かれたあと	シルヴァラントのフィールド（ルイン復興が 10 段階目）
287	□	よみがえるルイン	No.27～：イセリア追放が解かれたあと	シルヴァラントのフィールド（ルイン復興が 11 段階目、ゼロスがいる）
288	□	ルイン復興を世界に！	No.27～：イセリア追放が解かれたあと	シルヴァラントのフィールド（ルイン復興が 12 段階目）
289	□	しいなの銅像	No.27～：イセリア追放が解かれたあと	シルヴァラントのフィールド（ルイン発展後、しいな像が建った、ゼロスがいる）
290	□	ロイドの銅像	No.27～：イセリア追放が解かれたあと	シルヴァラントのフィールド（ルイン発展後、ロイド像が建った）
291	□	リフィルの銅像	No.27～：イセリア追放が解かれたあと	シルヴァラントのフィールド（ルイン発展後、リフィル像が建った）
292	□	料理は火力！	No.27～：ダイクの家で夜のイベントを見たあと	どこでも可（ジーニアス戦闘回数 100 回以上、しいな戦闘回数 80 回以上、戦闘終了後にジーニアスが料理する）
293	□	待ってろ 15年後のハニー	No.27～31：ダイクの家で夜のイベント～テセアラの救いの塔まで	メルトキオかフラノール
294	□	遺跡モードは永遠に	No.27～：エグザイア到着後	シルヴァラントのフィールド（ 296 「ボクにとっての姉さん」を見た）
295	□	おかあさんのこと	No.27～：エグザイア到着後	テセアラのフィールド（リフィルの母に会った）
296	□	ボクにとっての姉さん	No.27～：エグザイア到着後	テセアラのフィールド（サブイベント「リフィルの母」（→ P243）をクリアして宿屋に泊る）
297	□	先祖伝来黒曜石	No.28～：「王の書状」を入手したあと	テセアラのフィールド（所持金 0 で 197 「弟子入り志願」を見た）
298	□	復讐のおわり	No.28～：メルトキオ地下水道でヴァーリを倒したあと	どこでも可

データ

スキットデータ

スキットナンバー		スキット名	シナリオナンバー・発生時期	発生場所（発生条件）
299	□	忘れられない味	No.28～：メルトキオで教皇を追放したあと	どこでも可（172「男の料理」を見た、リーガルが戦闘終了時に料理を実行）
300	□	この国の行方	No.28～29：メルトキオで教皇を追放～ヘイムダールまで	テセアラのフィールド（セレスに会った）
301	□	ゼロスのホルモン	No.28～29：メルトキオで教皇を追放～ヘイムダールまで	メルトキオ（209「ゼロスの観察力」を見た）
302	□	ヘイムダールへ	No.28～29：メルトキオで教皇を追放～ヘイムダールまで	テセアラのフィールド
303	□	立派な神子	No.28～31：メルトキオで教皇を追放～救いの塔まで	宿屋
304	□	神子の病	No.28～32：サイバックの学術資料館～アルテスタが負傷するまで	どこでも可
305	□	ディザイアンの英雄	No.28～32：テセアラの指名手配が解かれた～アルテスタの家まで	ダイクの家
306	□	思い出のヘイムダール	No.29：ユミルの森に入ったあと	ユミルの森（「王の書状」を所持）
307	□	いくつもの言葉よりも	No.29：ユミルの森探索中	ユミルの森（ダンジョンに20分滞在）
308	□	動物とゼロスの共通点	No.29：ユミルの森探索中	ユミルの森（ダンジョンに20分滞在、「花との関係」を見た）
309	□	花との関係	No.29：ユミルの森探索中	ユミルの森（ダンジョンに15分滞在、ソーサラーリングの機能を変化させた）
310	□	ユミルの果実	No.29：ユミルの森探索中	ユミルの森(ダンジョンに10分滞在、「ユミルの果実」の話を聞いた)
311	□	時の流れ	No.29：ヘイムダールの入口でジーニアスとリフィルが入れない	ユミルの森（リフィルかジーニアスの好感度が1位）
312	□	忌むべき存在	No.29～30：ヘイムダール～エルフの語り部に会うまで	どこでも可（「族長の杖」を所持している）
313	□	誇り高きエルフたち	No.29～30：ヘイムダール～エルフの語り部に会うまで	どこでも可（「族長の杖」を所持している）
314	□	仕掛け失敗	No.30：ラーセオン渓谷探索中	ラーセオン渓谷（ダンジョンに10分滞在、ソーサラーリングの機能を変化させた）
315	□	しゃぼん玉	No.30：ラーセオン渓谷探索中	ラーセオン渓谷（ダンジョンに10分滞在、ソーサラーリングの機能を変化させた）
316	□	久々のリフィル先生	No.30～：霊草マナリーフ入手後	ラーセオン渓谷
317	□	くろのあ？	No.30～：ラーセオン渓谷クリア後	アルタミラ以外のマップ（プレセアが称号「夢見る黒き旅人」をセットしている）
318	□	もう、男ってみんなそう！	No.30～：ラーセオン渓谷クリア後	テセアラのフィールド（サブシナリオ「王女誘拐」（→P245）をクリア）
319	□	しいな離猫呼ばわり	No.30～31：エルフの語り部に会った～南島の修道院でセレスに会うまえ	テセアラのフィールド（「ジルコン」と「マナリーフ」を所持、セレスに会っていない）
320	□	ゼロスのユウウツ	No.30～31：南島の修道院でセレスに会うまえ	テセアラのフィールド（「ジルコン」と「マナリーフ」を所持している）
321	□	ゼロスの妹	No.30～31：南島の修道院でセレスに会うまえ	テセアラのフィールド（「ジルコン」と「マナリーフ」を所持、セレスに会っていない）
322	□	妹には嫌われてる？	No.31：南島の修道院でセレスに会う～救いの塔まで	テセアラのフィールド（「ジルコン」と「マナリーフ」を所持している）
323	□	教えて覆面美剣士	No.31～：セレスから「クルシスの輝石」を入手したあと	どこでも可（ゼロスが称号「謎の剣士」をセット、だれかが闘技場のシングル上級をクリア）
324	□	違和感	No.31：ウィルガイア探索中	ウィルガイア
325	□	心無き天使たち	No.31：ウィルガイア探索中	ウィルガイア
326	□	人形の天使	No.31：ウィルガイア探索中	ウィルガイア
327	□	空っぽの世界	No.31：救いの塔（2回目）探索中	救いの塔（無重力空間にいる）
328	□	心ざわめく宇宙	No.31：救いの塔（2回目）探索中	救いの塔探索中
329	□	無重力の楽しみ方	No.31：救いの塔（2回目）探索中	救いの塔B（無重力空間にいる）

スキットナンバー		スキット名	シナリオナンバー：発生時期	発生場所（発生条件）
330	□	もうすぐ出口	No.31：救いの塔（2回目）探索中	救いの塔　出口付近
331	□	ジーニアスの動揺	No.31～32：救いの塔（2回目）クリア～アルテスタの家まで	どこでも可
332	□	エターナルソードと資格	No.31～32：救いの塔（2回目）クリア～アルテスタの家まで	救いの塔・封印の間（フィールドに出るまえにエターナルソードのそばへ行く）
333	□	腕のいい医者を	No.32：アルテスタが負傷～フラノールまで	フラノール
334	□	心頭を滅却すれば火もまた涼し	No.32～33：フラノール～救いの塔（3回目）まで	フラノールの街（ジーニアスが称号「七五三」、「ねこねこねこ」をセットしていない）
335	□	アイフリードは詐欺師？	No.32～：フラノールの雪見イベントのあと	シルヴァラントのフィールド（サブイベント「アイフリードの宝」（→P248）の手順2終了）
336	□	お兄さんは心配性	No.32～：フラノールの雪見イベントのあと	どこでも可（闘技場でセレスに勝利、ゼロスがいる）
337	□	コリンの鈴	No.32～：フラノールの雪見イベントのあと	イセリア（「決闘！ 評決の島」クリア）
338	□	次期頭領の心得	No.32～：フラノールの雪見イベントのあと	ミズホ（しいなが称号「次期頭領」をセット、サブイベント「イガグリ復活」（→P248）をクリア）
339	□	ダイク流記憶術	No.32～：フラノールの雪見イベントのあと	テセアラのフィールド
340	□	頭領救出される！	No.32～：フラノールの雪見イベントのあと	ミズホ（サブイベント「イガグリ復活」（→P248）をクリア）
341	□	ノイシュの危機	No.32～：フラノールの雪見イベントのあと	テセアラのフィールド（サブイベント「それでもイヌが好き」（→P245）を見た）
342	□	魔界の実力者三度	No.32～：フラノールの雪見イベントのあと	村への道（イセリアの森でソードダンサーを倒す）
343	□	ロイドとゼロスのこれから	No.32～34：フラノールの雪見イベント～オリジンと契約するまで	どこでも可（ゼロスの好感度1位、フラノール雪見イベントの相手がゼロス）
344	□	優しかった友達が…	No.32～：アルテスタが負傷したあと	テセアラのフィールド
345	□	俺は海賊！	No.32～：サブイベント「アイフリードの宝」クリア後	どこでも可（ロイドが称号「俺は海賊」をセット、宿屋に泊る、ゼロスがいる）
346	□	学習時の逃走確率	No.32～：サブイベント「巫女さん」クリア後	宿屋（リフィルが称号「巫女さん」をセット、宿屋に泊る）
347	□	よそ行きコレット	No.32～：サブイベント「一日メイドさん」クリア後	宿屋（コレットが称号「天然メイデン」をセット、宿屋に泊る）
348	□	急がないと！	No.33：救いの塔（3回目）探索中	救いの塔
349	□	さまよう精霊	No.33：救いの塔（3回目）でゼロスが裏切る～パーティが離脱するまで	宿屋
350	□	ジーニアスの胸騒ぎ	No.33：救いの塔（3回目）でゼロスが裏切る～パーティが離脱するまで	救いの塔
351	□	死守すべき力	No.33：救いの塔（3回目）でゼロスが裏切る～パーティが離脱するまで	救いの塔
352	□	ゼロスの裏切り	No.33：救いの塔（3回目）でゼロスが裏切る～パーティが離脱するまで	救いの塔（ゼロスがいる）
353	□	仲間の死をのりこえて	No.33：救いの塔（3回目）でパーティメンバーが全員離脱～最奥部到着まで	救いの塔
354	□	大樹の名残	No.33：救いの塔（3回目）探索中	救いの塔
355	□	マクスウェルの証	No.33～：救いの塔（3回目）に入ったあと	どこでも可（マクスウェルの情報を得た、マクスウェルと契約していない、プレイ時間45時間以上）
356	□	ミトスの輝石	No.33～34：救いの塔（3回目）～トレントの森まで	宿屋（宿屋に泊る）
357	□	大切な仲間	No.33～34：救いの塔（3回目）～トレントの森でロイドとクラトスが戦うまで	どこでも可（ゼロスが死亡）
358	□	マーテルの記憶	No.33～34：救いの塔（3回目）～トレントの森でロイドとクラトスが戦うまで	どこでも可
359	□	ボクたちの使命	No.34：ヘイムダール～トレントの森をクリアするまで	ヘイムダール
360	□	エルフのすむ森	No.34：トレントの森探索中	トレントの森

スキットナンバー		スキット名	シナリオナンバー：発生時期	発生場所（発生条件）
361	□	ジーニアスがいる限り	No.34：トレントの森探索中	トレントの森
362	□	父への思い	No.34：トレントの森探索中	トレントの森
363	□	コレットを探して	No.34～35：トレントの森でロイドとクラトスが戦う～「マテリアルブレード」入手まで	どこでも可（フラノール雪見イベントの相手がコレット）
364	□	しいなを探して	No.34～35：トレントの森でロイドとクラトスが戦う～「マテリアルブレード」入手まで	どこでも可（フラノール雪見イベントの相手がしいな）
365	□	ジーニアスを探して	No.34～35：トレントの森でロイドとクラトスが戦う～「マテリアルブレード」入手まで	どこでも可（フラノール雪見イベントの相手がジーニアス）
366	□	ゼロスを探して	No.34～35：トレントの森でロイドとクラトスが戦う～「マテリアルブレード」入手まで	どこでも可（フラノール雪見イベントの相手がゼロス）
367	□	プレセアを探して	No.34～35：トレントの森でロイドとクラトスが戦う～「マテリアルブレード」入手まで	どこでも可（フラノール雪見イベントの相手がプレセア）
368	□	まだ間に合う	No.34～35：トレントの森でロイドとクラトスが戦う～「マテリアルブレード」入手まで	どこでも可（フラノール雪見イベントの相手がクラトス）
369	□	リーガルを探して	No.34～35：トレントの森でロイドとクラトスが戦う～「マテリアルブレード」入手まで	どこでも可（フラノール雪見イベントの相手がリーガル）
370	□	リフィルを探して	No.34～35：トレントの森でロイドとクラトスが戦う～「マテリアルブレード」入手まで	どこでも可（フラノール雪見イベントの相手がリフィル）
371	□	ミトスの諦めと悲しみ	No.34～35：トレントの森でロイドとクラトスが戦う～デリス・カーラーンまで	シルヴァラントのフィールド
372	□	ミトスの罪と悲しみ	No.34～35：トレントの森でロイドとクラトスが戦う～デリス・カーラーンまで	テセアラのフィールド
373	□	ノイシュの使命	No.34～：トレントの森でロイドとクラトスが戦ったあと	シルヴァラントのフィールド（クラトスの好感度1位）
374	□	デリス・カーラーン遊離	No.34～35：ヘイムダール崩壊～デリス・カーラーンまで	テセアラのフィールド
375	□	ドワーフびっくり鍋	No.34～:サブイベント「ザ・アイアンシェフ」(→P250) クリア後	どこでも可（リーガルが称号「ザ・アイアンシェフ」をセット、戦闘終了時に料理を実行して成功している）
376	□	親父たちの剣	No.35：ダイクの家～「マテリアルブレード」入手まで	シルヴァラントのフィールド
377	□	時を越える力	No.35～：「マテリアルブレード」入手後	シルヴァラントのフィールド（ロイドが称号「時空剣士」をセット、戦闘回数700回以上）
378	□	父さんの肩車	No.35：ふたたびクラトスが仲間になるとき	ダイクの家（ゼロスが死亡している）
379	□	おかえりコレット	No.35：デリス・カーラーンかウィルガイアでコレットが復帰したとき	デリスカーラーン（フラノール雪見イベントの相手がコレット）
380	□	おかえりしいな	No.35：デリス・カーラーンかウィルガイアでしいなが復帰したとき	デリスカーラーン（フラノール雪見イベントの相手がしいな）
381	□	おかえりジーニアス	No.35：デリス・カーラーンかウィルガイアでジーニアスが復帰したとき	デリスカーラーン（フラノール雪見イベントの相手がジーニアス）
382	□	おかえりゼロス	No.35：デリス・カーラーンかウィルガイアでゼロスが復帰したとき	デリスカーラーン（フラノール雪見イベントの相手がゼロス）
383	□	おかえりプレセア	No.35：デリス・カーラーンかウィルガイアでプレセアが復帰したとき	デリスカーラーン（フラノール雪見イベントの相手がプレセア）
384	□	おかえりリーガル	No.35：デリス・カーラーンかウィルガイアでリーガルが復帰したとき	デリスカーラーン（フラノール雪見イベントの相手がリーガル）
385	□	おかえりリフィル	No.35：デリス・カーラーンかウィルガイアでリフィルが復帰したとき	デリスカーラーン（フラノール雪見イベントの相手がリフィル）
386	□	哀れなミトス	No.35～:ウィルガイア(2回目)でパーティ全員が復帰～最終ボス戦まで	どこでも可
387	□	おかえりクラトス	No.35～:ウィルガイア(2回目)でパーティ全員が復帰～最終ボス戦まで	宿屋（フラノール雪見イベントでクラトス）
388	□	デリスエンブレム	No.35～：ウィルガイアでパーティ全員が復帰したあと	デリスカーラーン（「デリスエンブレム」を入手）
389	□	引けない想い	No.35～：ウィルガイアでパーティ全員が復帰したあと	デリスカーラーン（「デリスエンブレム」を入手、ゼロスがいる）
390	□	ミトスの暗闇	No.35～：ウィルガイアでパーティ全員が復帰したあと	デリスカーラーン（クラトスの好感度が1位）
391	□	マクスウェルと契約！	No.35～：サブイベント「マクスウェルと契約」クリア後	どこでも可（マクスウェルと契約した）

テイルズ オブ シンフォニア　- ラタトスクの騎士 -

System

システム

テイルズ オブ シンフォニア
TALES OF SYMPHONIA
ラタトスクの騎士

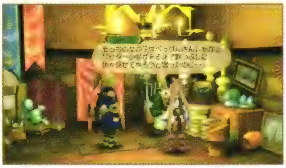
基本システム

ここでは『テイルズ オブ シンフォニア -ラタトスクの騎士-』の冒険を楽しむため、必ず知っておきたい基本のゲームシステムについて紹介する。しっかり覚えてスムーズな探索を心がけ、波乱のストーリーを満喫しよう。

探索の基礎知識

ストーリーの基本構成

本作のストーリーは全九章で構成されており、そのうち第九章はエンディングのみとなっている。章ごとに主人公エミルに同行するサブキャラクターの能力が異なるうえ、サブイベントやスキットの発生期間が章で区切られることもある。章はストーリー進行にともなって切り替わるので、ストーリー攻略（→ P445）を参考にどこで変わるかを把握しておこう。



一部のサブイベントは章が変わると発生させられなくなってしまう。見落とすことのないように注意したい。

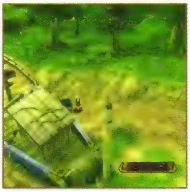
探索とアクションボタン

冒険はストーリーにしたがってタウンやダンジョンなど各地を訪れ、人々とコミュニケーションをとったり探索することで進んでいく。その際に使用するのがアクションボタンだ。アクションボタンは人ならば会話、物品ならばチェックというように状況に応じて役割が変化するが、操作自体は ◎ ボタンを押すだけで簡単に行なえる。アクションボタンが働く場所では、画面右下にアクションの内容が表示されるのですぐにわかる。一見何もなさそうな場所でも表示される場合があるので見逃さないように。

会話

タウンのような多くの人々がいる場所では情報収集が重要。2回以上話しかけ、情報を残さず集めよう。

チェック



宝箱や看板などは必ずチェック。物険を探索する際は、右下の表示に気を配れば見落とさずに済む。

イベントと選択肢

ストーリーの重要ポイントには多くのイベントが待っている。イベントは会話の流れで進むものと、ボス敵のような強大な敵を撃破するものが大半だが、一部のイベントでは選択肢が用意され、行動を選ばなければならない。これによりストーリー展開が大きく変化する場合もあるので、慎重に選ぼう。詳しくはストーリー攻略を参照してもらいたい。

ここでロイドに忠誠を誓うかを選択。序盤のイベントだがエンディングにも影響する可能性がある。

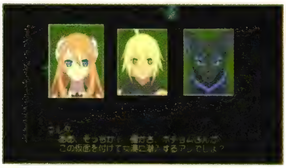
サブイベント

イベントにはストーリーの本筋にあたるメインイベントのほかに、いくつかのサブイベントが用意されている。このサブイベントを体験しなくてもストーリーは進むが、ストーリー本編の裏で進行していた事件について知ることができたり、珍しいアイテムを入手できる場合も。サブイベント解説(→ P593)を参考に、すべてのサブイベントを体験してみよう。

サブイベントは、敵キャラクターたちの戦う理由など、本編では語られない出来事が満載だ。

スキット

画面左下にボタン表示が表われた状態で SELECT ボタンを押すと、冒険をともにするキャラクターたちが会話をするスキットを楽しめる。なおボタン表示はスキットの出現条件を満たしたうえでタウンやダンジョンのエリアに入り、少し経ってから出現する。イベントのあと急いでエリア移動しないように心がければ、見過ごす心配はなくなるので安心だ。

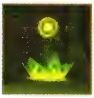


戦闘結果などによってスキットが発生することも。779ページを参考に、スキットを体験しよう。

ゲームデータの記録

ストーリーを進め戦闘を重ねて積み上げたプレイデータは、セーブすることで記録できる。再開するときはこのプレイデータが必要になるので、できるだけこまめに記録をとっておこう。セーブはタウンやダンジョンに設置されたセーブポイント上に乗ると実行できる。セーブポイントはその色によって一部の機能が異なるので、右を参考に機能の違いを理解しておくこと。ほとんどのダンジョンでは、セーブポイントはボスの直前に設置されているため、忘れずにデータを記録して万が一の場合に備えよう。

○ セーブポイントの種類と効果



セーブポイント(黄)

プレイデータの記録のみを行なえる。おもにタウンの宿屋や、ダンジョンの中盤に設置されている。必要があるならば記録を残しておくといいだろう。

セーブポイント(緑)

記録と同時に仲間全員のHPとTPを完全回復させる。ボス戦直前に設置されている場合が多い。回復効果を利用し戦闘経験を積むのに便利。

Check Point (フィールドマップ上での記録方法)

セーブポイント以外にも、フィールドマップ上でもデータの記録は可能。ただしこの場合はメニュー画面からシステム項目を選ばなければ、セーブを実行できない。セーブポイントで記録する場合よりも手順が少し入り組んでいるので、注意して記録をとっておこう。

データのロードは、メニューが開ける状態ならどこでも可能。セーブの下にあるロードを選ぼう。

フィールドマップと拠点

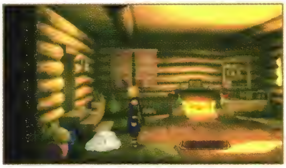
フィールドマップ上の移動

冒険は世界全体を示すフィールドマップ上に点在する２種類の拠点、タウンとダンジョンを探索することで進んでいく。実際に中へ入り探索しなければならないタウンやダンジョンと違い、フィールドマップはあくまでも移動のみに用いられるため、戦闘やイベントが発生することはない。念のためデータを記録し、行きたい拠点を選択して冒険を続けよう。

新たな拠点が出現すると"New"という表示がつく。ストーリー本編とは無関係な拠点もある。

タウンの特徴

タウンは町や村など、人々が住まう場所の総称。イベント以外では戦闘になる心配はないため安全だ。人々と話をして情報を集め、ストーリーを進める手がかりをつかもう。またタウンにはショップをはじめとする、冒険の準備に役立つ施設が数多く存在している。危険が待ち受けるダンジョンへ挑むまえには、以下の重要施設を利用して準備を整えておくこと。



料理のレシピを教えてくれるワンダーシェフもタウン内にいる。奇妙なオブジェを見つけたら必ずチェックを。

重要施設の役割

宿屋

料金を支払って宿泊すると、仲間全員のHPとTPが完全回復する。加えてキャラクターの幸運と、サブキャラクターの称号など、一部のパラメータ（→P373）は宿屋に泊まるたびにランダムで変化する。

料金は基本的に100ガルド。気軽に利用できるので忘れずに宿泊しておこう。

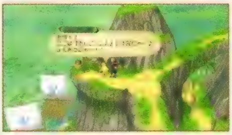
各種ショップ

冒険に役立つアイテムを売買できる。武器や防具を扱う武具屋、食材を売る食料品屋などがあるが、役割はどこも同じだ。さらにどのショップでも素材アイテムを使ったアイテム合成（→P368）を行なえる。

素材は合成することで初めて役に立つ。手に入れたら必ずショップへ行こう。

ねこにんギルド

着ぐるみをかぶったような姿をした、ねこにんたちが経営している。仲間モンスターの編成や料理によるパワーアップ、クエスト（→P611）の受注などを請け負っているので、必要に応じ利用しよう。



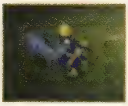
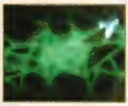
ねこにんギルドの本部はねこにんの里にあるが、役割はどこも同じ。

ダンジョンの特徴

ダンジョンには洞窟や遺跡などさまざまな種類がある。危険な場所だが、無事探索をこなせば便利なアイテムやストーリーを進めるための手がかりを入手できる。万全に準備を整えて挑もう。なお戦闘はダンジョン内をうろつく敵シンボルに触れると発生するが、接触方向により開始時の状況に下記のような変化が起きる。極力有利な状況になるよう行動したい。

敵シンボルの移動範囲にはある程度制限がある。安全な場所で挑むか避けるか決めよう。

シンボルエンカウントの状態

	接触状況	エンカウント画面	戦闘開始画面	解説
				味方と敵、双方が背後以外で接触した場合は通常の状態で戦闘が始まる。キャラクターの実力が試されるので、準備と戦闘テクニックが勝敗を決める。
				敵シンボルの背後から接触すると、開始直後から敵が全員気絶しているうえ、約30秒間物理防御が3割ほど低下。このチャンスを逃さずたたみ掛けよう。
				味方の背後から敵シンボルに接触されると、味方全員が気絶したうえ30秒間物理防御が約3割低下。非常に危険なので注意しつつ反撃に移ること。

ダンジョン探索とソーサラーリング

ダンジョン内に設置されている仕掛けの中には、ソーサラーリングによって作動するものがある。R1 ボタンを押すことで出現する照準カーソルは、ソーサラーリングが働く仕掛けに重ねると大きさが変化するので、それを目安に発射しよう。ソーサラーリングは基本的に炎属性の力を備えているが、仕掛けによっては違う属性でなければ作動しないことがある。そのときは付近にあるソーサラーリング属性変換装置をチェックし、属性を変えてから試すようにしよう。

なお照準カーソルを敵シンボルに合わせて発射した場合、敵シンボルになっているモンスターの属性と、ソーサラーリングの属性によっては、5秒間ほど敵シンボルの動きを止められる。右表を参考に気絶させられる敵シンボルを狙おう。この組み合わせ以外だと怒って突撃してくるので、無理に狙うのは控えたほうがいい。

この装置をチェックすると属性が変わる。仕掛けが反応しなかったら、これで属性を変えよう。

敵シンボルへのソーサラーリング効果

敵シンボル属性	気絶させられるソーサラーリング属性
火	水
水	青雷、赤雷、黄雷
風	氷
地	風
雷	地
氷	炎、爆発
光	闇
闇	光

アイテム

アイテムの役割

アイテムには下にまとめたとおりさまざまな種類があり、役割も異なっている。どれも冒険を進めるうえで役に立つので、できるだけ入手しておこう。アイテムはショップで購入する以外に、宝箱をチェックしたり、モンスターを倒したり盗むことでも手に入る。ただし入手手段が限られるアイテムほど重要度は高くなるため、ムダ使いは控えること。本当に必要な場面でのみアイテムを利用するように心がけたい。

○ アイテムの種類と効果

道具

回復効果のあるグミや、パラメータを増加させる薬草などがある。使うと消費されるので、補充できないときの乱用は厳禁。

武器

装備するとおもに物理攻撃と術攻撃を変化させる。エミルとマルタのみ変更でき、サブキャラクターのものは変更できない。

防具

装備することで物理防御と術防御を変えたり、特定属性に対する耐性を持たせたりできる。変更に関しては武器と同じ。一部の頭防具（ヘッドチェンジ）は、装備をすると物理防御などの効果を得られるほかに、戦闘中のみ見た目が変化する。

その他の装備

武器と防具以外の装備品。スキル効果など特殊な能力を持たせられる。マルタとエミル以外に、仲間モンスターも変更可能。

合成素材

そのままでは効果がないが、下で説明するアイテム合成の材料になる。合成すると消費されるので貴重な品の扱いには注意。

食材

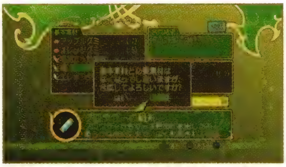
料理の材料であり、料理実行のたびに消費される。必須食材以外に追加されることがあるので、できるだけ多く揃えよう。

貴重品

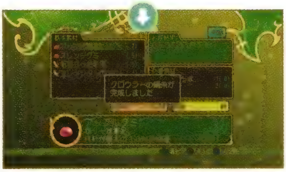
ストーリー進行やサブイベントに関係する、入手手段が限られる特別なアイテム。持っていれば状況に応じて自動で使われる。

アイテムの合成

アイテムの一種である素材アイテムは、そのままでは何の役にも立たないが、アイテム合成（→P676）を行なうことで別のアイテムに変化させられる。このアイテム合成でのみ入手できるアイテムは多く、利用価値は高い。アイテム合成を行なうには、まず素材となるアイテムを手に入れなければならない。これは敵モンスターを倒したり、宝箱をチェックすることで入手可能。素材アイテム以外の装備品や食材なども合成に使われることがあるため、必要に応じてショップを回ろう。また手数料としてガルドも必要になるのを忘れずに。材料と料金がすべて揃ったら、あとは各地のショップで依頼すれば、その場で合成されたアイテムが手に入る。組み合わせによっては新たな素材アイテムが合成されるので、目的のアイテムができるまで合成をくり返そう。



基本素材を決めたら合成結果を選択。必要素材と料金が表示されるので、揃っていたら実行。



これで目的の素材が手に入る。使われた素材アイテムは消費されているので注意しよう。

冒険の成果

ライブラリ登録

冒険を続けていくとストーリーの進行やキャラクターの成長のほかにも、さまざまな成果が記録として残る。この記録の一部はライブラリに登録され、自由に閲覧することが可能だ。ストーリーを進めるだけでなく、このライブラリを完成させるというのも冒険目的のひとつとなり得るだろう。ライブラリ項目は以下の４つに分かれている。冒険中の行動に応じて自動的に更新されるので機会をみて確認しよう。

○ ライブラリ項目の内容

モンスター図鑑
仲間になる可能性のあるモンスターを倒したり、成長させ仲間に加えると登録。完成させるには相当の根気が必要。

あらすじ
ストーリーのあらましが記録される。日記形式になっており、状況に応じて書き手が変化する点も見逃せない。

現在のクエスト
受けているクエストに関する情報が記録される。クエスト挑戦中に目的を見失ったら、これを見て確認しよう。

プレイレコード
セーブ回数やヒット数など、プレイに関するさまざまなデータの記録。戦闘時の行動を見直すためにも役立つ。

Check Point（ライブラリの完成と２周目以降のプレイ）

ライブラリを一度ゲームクリアしただけで完成させるのは困難。そこでクリア時に利用できるグレードショップを活用したい。獲得したグレードでさまざまな項目を購入すれば、冒険を効率よく進められるはずだ。なお、同系統項目のものは、どれかひとつしか購入できない。

グレードショップ項目

項目名	必要グレード	効果
スキル引き継ぎ	250	覚えたスキルを引き継ぐ
プレイ時間引き継ぎ	20	プレイ時間を引き継ぐ
アイテム数 30 個	150	アイテムの最大所持数を 30 まで拡大する
消費アイテム引き継ぎ	110	アイテムの中で道具、素材、食材を引き継ぐ
ガルド引き継ぎ	200	所持しているガルドを引き継ぐ
レシピ引き継ぎ	50	覚えたレシピを引き継ぐ（レシピで覚えた称号も引き継ぐ）
称号引き継ぎ	50	手に入れた称号を引き継ぐ
モンスター図鑑引き継ぎ	10	モンスター図鑑のデータを引き継ぐ
戦闘情報引き継ぎ	10	プレイレコード内の戦闘関連情報を引き継ぐ
術技引き継ぎ	350	習得した術技を引き継ぐ
最大 HP UP（HP 変化系）	50	仲間モンスターを除く全員の最大 HP が 500 増加する
最大 HP DOWN（HP 変化系）	10	仲間モンスターを除く全員の最大 HP が 160 の状態で始まる
コンボ命（経験価値変化系）	50	基本経験値が一律になり、ボーナス経験値が増加する
経験値半分（経験価値変化系）	10	取得経験値が半分になる
経験値 2 倍（経験価値変化系）	300	取得経験値が 2 倍になる
経験値 10 倍（経験価値変化系）	2000	取得経験値が 10 倍になる
取得 GRADE UP	20	取得 GRADE が増加する
モンスター引き継ぎ	200	仲間にしたモンスターを引き継ぐ
全ダメージ 2 倍	150	敵と味方、双方とも相手に与えるダメージが 2 倍になる
スキットデータ引き継ぎ	0	プレイレコード内のスキット収集率を引き継ぐ

トロフィーの獲得

本作はプレイをする中で取得条件を満たすとトロフィーを獲得できる。トロフィーの数は合計で41種類。なかには2周目以降でないと得ることができないものもあるので、すべてを獲得したければくり返しプレイをしてみよう。エンカウント数や最大ヒット数などの項目は、ゲーム中にライブラリのプレイレコードで確認できるので参考にするといい。

グラズヘイムをクリアすると、トロフィーのほかにエミルとマルタの称号も手に入れられる。

○ トロフィー一覧

No.	名前	グレード	ポイント	取得方法
1	ラタトスクの騎士マスター	プラチナ	0	このトロフィー以外をすべて獲得する
2	エミルくん	ブロンズ	15	エミルの称号習得数が10になる
3	すっかりエミルさん	シルバー	30	エミルの称号習得数が19になる
4	マルタ丸まる	ブロンズ	15	マルタの称号習得数が10になる
5	マルタ極まる	シルバー	30	マルタの称号習得数が14になる
6	響き、届かぬ世界	ブロンズ	15	ストーリー第一章をクリアする
7	風、波立つ心	ブロンズ	15	ストーリー第二章をクリアする
8	昨日の足跡、明日への足音	ブロンズ	15	ストーリー第三章をクリアする
9	光と闇とグミと	ブロンズ	15	ストーリー第四章をクリアする
10	真実の仮面、偽りの素顔	ブロンズ	15	ストーリー第五章をクリアする
11	黒い予感	ブロンズ	15	ストーリー第六章をクリアする
12	甦りし記憶の果てに	ブロンズ	15	ストーリー第七章をクリアする
13	永遠の絆	ブロンズ	15	ストーリー第八章をクリアする（エンディングの種類は問わない）
14	想い、響くとき	ブロンズ	15	ノーマルエンディングの条件を満たしてクリアする
15	そしてこれからも	シルバー	30	トゥルーエンディングの条件を満たしてクリアする
16	バッドエンディングでクリア…	ブロンズ	15	バッドエンディングの条件を満たしてクリアする
17	一気にフェニックス	ブロンズ	15	バラクラフ王廟にいるフェニックスを倒す
18	ねこねこにんにん	ゴールド	90	ねこにんクエストで「真・超探検家の秘宝」の依頼を受け、黄昏の宮殿でアルブムアートルムAを倒す
19	ヘイムヘイム	ゴールド	90	2周目以降でフィールドに現れるグラズヘイムに入り、最下層にいるアルブムアートルムBを倒す
20	シングルベル	シルバー	30	闘技場のシングルバトルをスペシャルバトルで優勝する（操作キャラクターはどちらでもいい）
21	夜通しパーティ	シルバー	30	闘技場のパーティバトルをスペシャルバトルで優勝する
22	モンスタースター	シルバー	30	闘技場のモンスターバトルをスペシャルバトルで優勝する
23	はじめての料理をはじめました	ブロンズ	15	はじめて料理を実行する
24	朝起きたら別人だった	ブロンズ	15	料理を与えてはじめてモンスターを変化させる
25	ユニゾンスパイカー	ブロンズ	15	はじめてユニゾンアタックを出した戦闘後（どのキャラクターでもいい）
26	ファイナリティR	ブロンズ	15	はじめて秘奥義を出した戦闘後（どのキャラクターでもいい）
27	豪勢に合成	ブロンズ	15	はじめて合成をする
28	ハーどうしよう	ブロンズ	15	戦闘ランク「ハード」で最後の敵を倒し、クリアする（リヒター戦以降の戦闘の勝敗は関係なし）
29	まあニーア	シルバー	30	戦闘ランク「マニア」で最後の敵を倒し、クリアする（リヒター戦以降の戦闘の勝敗は関係なし）
30	安穏とした生活へお戻り	ゴールド	90	戦闘ランク「アンノウン」で最後の敵を倒し、クリアする（リヒター戦以降の戦闘の勝敗は関係なし）
31	アルティメットユニゾン	ブロンズ	15	戦闘中エミルとマルタでユニゾンアタック「アルス・ノヴァ」を出す（操作キャラクターはどちらでもいい）
32	駆け出しの放浪者	ブロンズ	15	エンカウント数が100回になる
33	永遠のさすらい人	ブロンズ	15	エンカウント数が1000回になる
34	ヒットパレード	ブロンズ	15	戦闘の最大ヒット数が10回以上になる
35	ヒットエンペラー	シルバー	30	戦闘の最大ヒット数が100回以上になる
36	百物語	ブロンズ	15	プレイタイムが100時間を越える
37	モンスターものしり博士	シルバー	30	モンスター図鑑をすべて埋める（アイテム欄は除く）
38	エンゲージ	ブロンズ	15	モンスター10種類と契約する（モンスター変化も含む）
39	ハイ・エンゲージ	ブロンズ	15	モンスター150種類と契約する（モンスター変化も含む）
40	マスター・エンゲージ	ゴールド	90	232種類すべてと契約する（モンスター変化も含む）
41	雑談させれば世界一	シルバー	30	すべてのスキットを再生する（ギャラリーでの再生は不可 ）

クリア後のギャラリー

ノーマルエンディング、またはトゥルーエンディングでゲームをクリアし、クリアデータを作成すると、タイトル画面にギャラリーが開放される。ギャラリーに収録されているものは、ゲーム内で発生するすべてのスキットが見られる「スキットギャラリー」と、設定画やイラストなど 111 点をまとめた「グラフィックライブラリ」だ。クリアデータを消すと、ギャラリーの項目も消えてしまうので注意しよう。

◯ グラフィックライブラリ一覧

番号	名前	説明
1	エミル	キャラクターイラスト
2	エミル	キャラクター設定画
3	エミル	初期デザインスケッチ
4	エミル	武器設定画
5	エミル	武器デザイン
6	エミルとマルタ	初期デザインスケッチ
7	マルタ	キャラクターイラスト
8	マルタ	キャラクター設定画
9	マルタ	初期デザインスケッチ
10	マルタ	初期デザインスケッチ
11	マルタ	武器設定画
12	マルタ	武器デザイン
13	マルタ	額のラタトスク・コア
14	テネブラエ	キャラクターイラスト
15	テネブラエ	キャラクター設定画
16	テネブラエ	初期デザインスケッチ
17	テネブラエ	テネブの釣竿
18	リヒター	キャラクターイラスト
19	リヒター	キャラクター設定画
20	リヒター	武器設定画
21	リヒター	武器設定画
22	リヒター	最終戦のリヒター
23	リヒターとアクア	初期デザインスケッチ
24	アクア	キャラクターイラスト
25	アクア	キャラクター設定画
26	アクア	初期デザインスケッチ
27	アリス	キャラクターイラスト
28	アリス	キャラクター設定画
29	アリス	キャラクター設定画
30	アリス	キャラクター設定画
31	エルシー	アリスのモンスター　通称タロー
32	レイシー	アリスのモンスター　通称ジロー
33	ティリー	アリスのモンスター　通称サブロー
34	デクス	キャラクターイラスト
35	デクス	キャラクター設定画
36	デクス	キャラクター設定画
37	デクス	アイアンメイデン設定画
38	デクス	武器設定・初期デザインスケッチ
39	ホーク	キャラクター設定画
40	ホーク	武器設定画
41	ブルート	キャラクター設定画
42	ブルート	キャラクター・武器設定画
43	秘奥義カットイン	エミル（ラタトスクモード）
44	秘奥義カットイン	マルタ
45	秘奥義カットイン	リヒター
46	秘奥義カットイン	アリス
47	秘奥義カットイン	デクス
48	秘奥義カットイン	ブルート
49	秘奥義カットイン	リヒター（最終戦）
50	秘奥義カットイン	エミル
51	マップデザイン	パルマコスタ　中央広場
52	マップデザイン	パルマコスタ　店舗エリア
53	マップデザイン	パルマコスタ　墓地
54	マップデザイン	ドワーフの鉱窟
55	マップデザイン	ドワーフの鉱窟
56	マップデザイン	紅炎の火山洞
57	マップデザイン	ギンヌンガ・ガップ　大樹の根
58	マップデザイン	ギンヌンガ・ガップ　エレベーター
59	マップデザイン	ギンヌンガ・ガップ　内部
60	マップデザイン	ギンヌンガ・ガップ　ラタトスクの間外観
61	マップデザイン	ギンヌンガ・ガップ　ラタトスクの間
62	マップデザイン	ギンヌンガ・ガップ　ラタトスクの間
63	ラタトスク・コア	ラタトスクのコア
64	センチュリオン・コア	テネブラエ　ルーメン
65	センチュリオン・コア	アクア　イグニス
66	センチュリオン・コア	ソルム　ウェントス
67	センチュリオン・コア	グラキエス　トニトルス
68	ロイドのポスター	謎のジュエルハンター ロイド・アーヴィングのポスター
69～90	子どもたちの書いた似顔絵	イセリアの子どもたちが描いた ロイドたちの似顔絵
91～106	エンディングイラスト	illustration by Production I.G
107	パッケージイラスト	北米で使用した旧パッケージイラスト
108	パッケージイラスト	旧パッケージイラスト
109	仲良し　エミルとマルタ	開発者ブログの背景に使われたイラスト
110	エミルとマルタ PC 壁紙	過去に web アンケート回答者に プレゼントした PC 用壁紙
111	パッケージイラスト	欧州で使用した旧パッケージイラスト
112	小説表紙	テイルズ　オブ　シンフォニア - ラタトスクの騎士 - 世界（とき）の願い　1 巻
113	小説表紙	テイルズ　オブ　シンフォニア - ラタトスクの騎士 - 世界（とき）の願い　2 巻
114	小説表紙	テイルズ　オブ　シンフォニア - ラタトスクの騎士 - 世界（とき）の願い　3 巻
115	小説表紙	テイルズ　オブ　シンフォニア - ラタトスクの騎士 - 果てない想い　上巻
116	小説表紙	テイルズ　オブ　シンフォニア - ラタトスクの騎士 - 果てない想い　下巻

戦闘システム

本作の戦闘全般に関係するゲームシステムについて、各種データを交えて紹介する。多くの仲間モンスターを率いる本作では、これまでのシリーズとは異なった戦い方が要求される。新システムを中心に確実に理解しておこう。

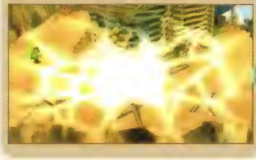
戦闘の基礎知識

戦闘の進め方

戦闘は以下に示した３つの段階に沿って進む。まずは敵とのエンカウント（→ P367）で戦闘が開始。これは敵シンボルに接触する場合と、イベント中に始まる場合とがある。戦闘中は敵味方双方が行動して互いにダメージを与え合い、片方が全滅した時点で戦闘は終了。敵を全滅させれば報酬（→ P391）を獲得できるが、味方が全滅すればゲームオーバーだ。その場合は記録していたデータをロードしやり直そう。

○ 戦闘の流れ

エンカウントで戦闘開始



→

アクションを駆使して敵と戦う

→

戦闘勝利で報酬を獲得

戦闘ランク

戦闘ランクにはノーマル、ハード、マニア、アンノウンの４段階がある。あとのランクほど敵が強くなる代わりに、戦闘報酬が高くなるため挑戦する意義はある。自分の腕に合わせメニュー画面で設定しよう。なお開始直後はノーマルとハードしか選べない。一度ゲームクリアするとマニアが、最初からマニアのままゲームクリアまでプレイするとアンノウンが選択可能になる。挑戦するなら２周以上のクリアが必要だ。

戦闘時の操作モード

戦闘中のキャラクターを操作する際は、３つの操作モードからひとつを選択する。各モードには右のような特徴があるので、自分が操作しやすいものを選ぼう。なお操作モードを変更できるのは主人公のエミルをはじめとする人間型のキャラクターだけ。仲間モンスターはオートモードにしか設定できないため、行動方針を決める作戦（→ P390）が重要になる。

○ 操作モードの特徴

マニュアル	すべての戦闘行動を自分で実行する。テクニックがあれば思いのままの行動をとることが可能。
セミオート	基本はマニュアルと同じだが、距離の調整など一部自動で行なわれる。ジャンプもできない。
オート	すべての行動が自動で行なわれる。プレイヤーが操作しないキャラクターはこのモードになる。

キャラクターの特徴とパラメータ

味方キャラクターは３種類に分類できる。主人公エミルとマルタを示すメインキャラクター、彼ら以外の人間を示すサブキャラクター、そして仲間モンスターだ。彼らの戦闘能力は以下に紹介するパラメータで表わされるので、その役割を理解しておこう。なお敵にもパラメータはあるが戦闘中確認できるのは一部のみ。詳細はそれぞれの敵データ（→ P685）を参照。

ステータス画面でパラメータを確認可能。このほかにもわずかながら隠されているパラメータが存在する。

パラメータの種類

Lv.（レベル）

キャラクターの実力を示す数値。メインキャラクターと仲間モンスターは経験値を一定量得ることで上がり、特定パラメータが増加。

EXP（経験値）

戦闘経験の度合い。敵を撃破することで獲得でき、一定量たまるとレベルが上がる。サブキャラクターは獲得できない。

HP

キャラクターの体力。ダメージを受けると低下、ゼロになると戦闘不能に。人間キャラクター全員が戦闘不能になると敗北。

TP

各種の術や技などを使用する際に消費されるポイント。ゼロになっても戦闘は続けられるが、術技は使えなくなる。

物理攻撃

キャラクターの物理攻撃力を示す。装備した武器や肉体、技などによるダメージ量に関係するため、接近戦を挑む際に重要。

術攻撃

キャラクターの術攻撃力。攻撃術や一部の特殊な技を用いた際のダメージに影響。後方支援役キャラクターの活躍を左右する。

物理防御

敵の物理攻撃を受けた際、与えられるダメージ量に影響する。前衛として接近戦を挑むキャラクターは、これが高いと安心。

術防御

敵の術攻撃により受けるダメージ量に関係する。たいていの術攻撃は効果範囲が広いので、役割を問わず高いほうがいい。

器用

ガード（→P375）全般に影響する。またスキル（→P382）のセットに必要なスキルポイントは器用の値の10分の1になる。

幸運

攻撃命中時にクリティカルヒットが発生する確率と、料理（→P396）の結果に影響。成長はせず宿屋に泊まるたび変化する。

属性

キャラクターと術技が備えている性質で、全８種類が右図の関係にある。優位な属性で攻撃されるとダメージが増加、逆の場合は減少する。ユニゾン・アタックやモンスターとの契約にも影響を及ぼす。

➡ 優位属性　➡ 弱点属性

属性関係とダメージへの影響

[illegible]	[illegible]	ダメージ変化
優位属性	弱点属性	通常の 1.5 倍
弱点属性	優位属性	通常の 0.5 倍
双方同じ属性		通常の 0.75 倍
その他の属性関係		通常どおり

キャラクターの称号

称号はエミルとマルタ、及びゲストキャラクターが持つが、双方で役割が異なる。エミルとマルタの場合はイベントなどで入手でき、レベルアップ時のパラメータ成長率に影響を与える。必要に応じてつけ替えよう。サブキャラクターの場合は最初からある程度持っているが成長には影響せず、宿泊したりセーブポイント（緑）を利用するとランダムで変化する。

称号効果で成長率が変わるものは緑色に。キャラクターデータ（→P402）を参考にしてセット。

戦闘中の行動

戦闘中の行動

キャラクターは戦闘中にさまざまな行動を実行できる。なかにはさほど重要には見えないものもあるが、利用する局面によっては大きな効果を発揮する場合もあるので、軽視するのは禁物だ。以降で紹介する各戦闘行動の特徴と役割を知り、適材適所で戦闘に活かしていこう。なおコントローラー操作は、マニュアル操作モード時のものを表示している。

敵も味方とほぼ同様の戦闘行動をとれる。行動の効果を理解していれば、逆手にとることも可能。

移動

戦闘行動の中でも移動は基本中の基本。攻撃するため近づいたり、逆に走って逃げたりと、目立たないが移動の役割は大きい。下にまとめた移動方法の特徴を覚えておこう。特に重要なのがフリーランで、3D 空間の戦闘フィールドを自在に駆け回れるようになれば、別の戦闘行動へと移りやすくなる。とはいえフリーランにはやっかいな弱点があるので、過信はしないように。状況を見てほかの移動方法も利用しよう。

○ 移動方法の種類と特徴

通常移動

左スティック
⬅➡

ターゲットに選んだ敵に対し、近づいたり離れたりする。攻撃の間合いを計る際に利用しよう。前進に比べ後退はかなり移動速度が落ちるので、回避用途には向かない。

ジャンプ

左スティック
⬆

上方へと飛び上がる。飛行する敵や直前の攻撃で空中に浮かせた敵を攻撃したり、飛び道具を避けるのに役立つ。ただし着地時にスキが生まれるので多用はしないこと。

フリーラン

◉を押したまま
左スティックを倒す

戦闘フィールドを自由に駆け回ることができる。ターゲットから離れる際も移動速度が落ちないが、フリーラン中に攻撃されるとクリティカルヒットになる欠点がある。

Check Point（複数プレイヤー参加時の戦闘行動）

プレイヤーが複数いるなら、最大４人まで同時に戦闘に参加できる。普段はオートで行動するキャラクターを任意に操作できるため便利だが、操作可能なキャラクターがすべて画面内に入るため、それぞれが離れすぎると間合いを細かく計ることが困難になる。複数のプレイヤーで戦闘に挑む際は、極端に距離をおくような移動は極力控えたほうが安全だ。

防御と回避移動

攻撃は最大の防御ではあるが、敵の行動次第では猪突猛進に攻め込んでも手痛い反撃を受けるだけ。確実な攻撃チャンスを得るためにも、防御や回避に関する戦闘行動を身につけておくことは大切だ。ただし防御や回避行動の大部分は、特定のスキルをセットしておかなければ実行できない。該当するスキルを習得できたら、ほかのスキルに優先してセットしておけば、万が一の事態に陥ったときも心強いだろう。

◎ 防御と回避方法の種類と特徴

ガード

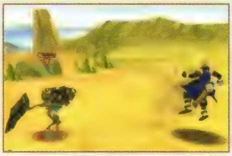
立ち止まって ◎

防御して受けるダメージを４分の１程度に減らす。簡単で効果が高いが、攻撃を受け続けてガードブレイクが起こると少しのあいだ無防備に。頼り過ぎるのは危険だ。

バックステップ

敵の反対方向に左スティックを２回倒す

飛び退いて敵から離れる。後退するより高速で移動できるため、接近戦では特に重要。ただしフリーラン中は使えない。同名のスキルをセットすることで実行可能。



受け身

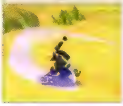
吹き飛び中に ◎ か ⊗

吹き飛ばされた際、空中で体勢を立て直せる。地面に叩きつけられることによる追加ダメージと、無防備なダウン状態を防げる。「リカバリング」のセットで使える。

通常攻撃

通常攻撃はすべてのキャラクターが扱える、もっとも基本といえる攻撃方法。キャラクターが装備した武器を振るったり、拳や翼など肉体そのものを使って敵にダメージを与える。◎ボタンと同時に左スティックを倒すと、右のように多様な方向へ攻撃することが可能だが、性質はどれも同じ。ダメージ量こそ以降で紹介する技や攻撃術などには及ばないものの、TP消費を気にせず使える。逆にターゲットにガードされず通常攻撃が当たれば、１ヒットごとにTPが１増えるため回復手段としても重要だ。

斬り攻撃
◎



突き攻撃
⬇＋◎

払い攻撃
⬅、➡＋◎

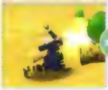
対空攻撃
⬆＋◎

ジャンプ攻撃
ジャンプ中 ◎

Check Point（通常攻撃による連続攻撃）

通常攻撃を連続で出すと、キャラクター次第ではあるが３回程度まで攻撃が繋がる。さらに回数や直前に出した攻撃により、攻撃モーションが変化する場合もある。

斬り攻撃



突き攻撃

払い攻撃

術

術は⊗ボタンを押しTPを消費することで使える戦闘行動で、攻撃以外にも下で説明するような便利な能力を発揮できる。戦闘においてはまさに必需品だ。さらに対象が離れていても効果を発揮するため、メンバーに術士を加えておくとさまざまな状況に対応できる。ただし術はそれぞれ決まった時間詠唱しなくてはならず、途中で詠唱を妨げられると効果が表われない。敵から離れた場所で使おう。

○ 術の種類と特徴

攻撃術

敵にダメージを与える術。効果範囲が広く、多段ヒットするものが多く攻撃の要となる。ほとんどの攻撃術は攻撃属性を備えているため、敵に対し有利なものを選べばより多くのダメージを与えられる。

回復術

ともに戦う仲間のHPを回復させるだけでなく、状態異常や状態変化（→P389）や戦闘不能まで回復させられる術。メンバーにひとり回復術の使い手がいるだけで、全滅する危険性が格段に低下する。

補助術

仲間キャラクターの戦闘能力を向上させる状態変化を与える術。攻撃術や回復術に比べると派手さには欠けるが、確実に仲間が強くなることを考えれば効果は大きい。特にボス敵との戦闘では重要。

技

技はほとんどが攻撃用で、しかも発動には術のような詠唱を必要としない。⊗ボタンを押すとすぐに効果が出るので、通常攻撃と同じ感覚で使うことができる。すべての技は特技と奥義に分けられ、通常攻撃から連繋させてくり出せる。この通常攻撃から技に続く一連の攻撃がコンボ（→P380）で、敵に大ダメージを与えられる。使いこなして戦闘を手早く終わらせたり、強力な敵を撃破するのに役立てよう。

○ 技の種類と特徴

特技

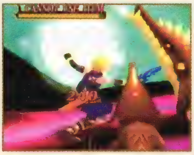
基本の技で威力がさほど高くない代わり消費TPも少なく使いやすい。通常攻撃の直後に出すとスキをキャンセルして攻撃が繋がり、コンボとなる。なお攻撃以外の効果を持つものもわずかだが存在する。

奥義

強力な特技とでもいえる技で、消費TPが多いぶん威力も優れている。さらに奥義は通常攻撃と特技から連続で出せるため、通常攻撃→特技→奥義とコンボを繋げると強力な連繋攻撃ができあがる。

オートアイテム

特殊な特技で、仲間が状態異常などに陥るとTPの消費なしに自動的に発動し、アイテムを使って回復させる。エミルとマルタ、リヒター以外のサブキャラクターがLv.30以上になると習得する。



戦闘メニューの行動

戦闘行動にはこれまで紹介してきたキャラクターを直接操作するもの以外に、戦闘メニューを開いて使うものもある。以下に戦闘メニューから実行する戦闘行動をまとめているが、よく考えて指示しなければ効果を発揮できないものが多い。幸い戦闘メニューを開いているあいだは戦闘が一時停止される。あせらずに的確な指示を出し戦闘に役立てよう。

メニューを閉じるまではじっくりととるべき行動を選べる。小休止して仕切り直ししたいときなどにも効果的。

戦闘メニューで可能な行動

術技

普段も ⊗ ボタンで術技を使えるが、こちらからも使用可能。仲間に直接指示を出し、術技を使わせることもできる。

作戦

仲間に与えている作戦（→P390）を変更できる。オートで戦う仲間が思ったように動いていない場合は指示し直そう。

装備

キャラクターの装備を変える。変更できるのは出撃しているキャラクターのものだけで、控え役の装備は変更不可。

アイテム

戦闘中に使用できる回復アイテムなどを使う。一度使うと左上にゲージが出現、なくなるまでは再度使用できない。

逃走

選ぶとエスケープゲージが出現。ゲージは時間経過で増えていき、10秒ほどで満タンになると戦闘から逃げ出せる。強敵と出くわしてしまったときなどに利用しよう。ただしボスとの戦闘や、一部のイベント戦闘では選択できないため、頼り過ぎているといざというとき困ることになる。

逃走を選んでもすぐには逃げられない。全滅寸前まで追い込まれるまえに、逃走を決断するべき。

その他の戦闘行動

ここまで紹介してきた以外にも、戦闘に重要な役割を果たす行動は存在する。以下にまとめた３つの行動は、効果は地味ながら戦闘をスムーズに進めるためには欠かせないものばかり。戦闘状況に応じて使いこなせば、必ず役に立つはずだ。利用の手順がやや込み入っているものもあるので、事前に操作手順を覚えておき、手間取らず利用できるようにしよう。

戦闘メニュー上には表示されない操作もあるので注意。キャラクターステータスを見て確認を。

その他の重要行動

操作キャラクター変更

戦闘メニューを開き START ボタンを押すと、操作キャラクターを変えられる。戦況に応じて選ぼう。この方法で選択できるのは人間キャラクターだけでモンスターは選べない。

操作モード変更

戦闘中かメニューを開いた状態で SELECT ボタンを押すと、操作キャラクターの操作モードを変更できる。押すたびに切り替わるので目的のモードになるまでくり返すこと。

ターゲット変更

R1 ボタンを押し続けると現在ターゲットしている敵のレベル、名前と属性、HPが表示。その状態で R1 ボタンを押すとターゲットが切り替わる。ボタンを離すと戦闘が再開。

エレメントグリッド

エレメントグリッドのメカニズム

キャラクターと同様、戦闘フィールドにも属性は備わっている。このフィールドの属性を視覚化したものがエレメントグリッドで、戦闘画面の左下に常時表示される。エレメントグリッドは右のようにひとつの大属性と５つの小属性で構成され、以下の変化要因によって戦闘中も刻一刻と変化する。まずはこれらエレメントグリッドのメカニズムを知っておこう。

エレメントグリッドの構造

おもに戦闘行動によって変化。変わる部分はほかの４つより大きく表示。

ダンジョンの種類で決定し、同じ小属性が３つ揃うとその属性に変わる。

エレメントグリッドの変化要因

ダンジョンの場所

戦闘が行なわれるダンジョンの場所によって、戦闘開始直後の大属性が決定する。小属性はある程度ランダムに決まるが、大属性と同じ属性になる傾向が比較的高い。

属性術技の使用

戦闘中に属性を備えた術技を使うと、小属性が変わることがある。どの程度変わるかは術技ごとに異なり、一切影響しないものから一度にふたつ変わるものまでさまざまだ。

エレメントグリッドの影響移動

エレメントグリッドはキャラクターの属性と同じ属性の技を使うか、属性を備えた術を使うと小属性が変化。これによって小属性が３つ同じものになると大属性がその属性に変わり、小属性は空欄となる。ただしエミルはスキル変化技（→P408）を使うと、自身の属性に関係なく小属性を変えられる。こうして変化したエレメントグリッドは、おもに以下の要素に影響を与える。戦闘中は効率のよい戦い方を実践するのはもちろんだが、必要に応じてエレメントグリッドの変化を頭に入れて戦うといいだろう。

エレメントグリッドが関係する要素

ユニゾン・アタック

ユニゾン・アタック（→P379）を使った際に参加する仲間の数や、追加される攻撃方法はエレメントグリッドの属性によって決まる。詳しくは次ページを参照してもらいたい。

HPの自動回復

大属性と同じ属性を持っているモンスターは、一定時間ごとにHPが最大値の約１%ぶん自動回復する。この効果は敵味方問わず発揮されるので、特にボス戦では注意。

属性術技の効果

属性を持つ攻撃術技を使った場合、同じ属性の大属性があると10%、小属性があるとひとつにつき4%ダメージが増加。下の状況でも２割近い差が出るので、極力狙いたい。

小×1

小×3、大

モンスターとの契約

モンスターを仲間に引き入れる契約（→P392）は、大属性と小属性４つ以上が同じ属性になっている状態で、敵を倒すと戦闘終了後に発動する。使う術技を吟味し狙おう。

契約発動条件を満たして敵を倒すと“Spellbind”の表示が出現。これで契約魔術が発揮される。

ユニゾン・アタックと秘奥義

ユニゾン・アタックゲージ

戦闘画面最下段に表示されるユニゾン・アタックゲージは、ユニゾン・アタックと秘奥義、ふたつの強力な攻撃に使用される。ゲージは敵に攻撃を当てたり、逆に攻撃されるなど戦闘中の行動により少しずつ蓄積していく。両攻撃を使うためにも積極的に戦闘を行なおう。なおゲージを使わず戦闘を終えると、次回はその半分から、逃走するとゼロから開始する。

満タンのままで戦闘を続けるのはもったいない。戦況を見て特殊攻撃を発動させ、ムダなく使っていこう。

ユニゾン・アタック

エミルかマルタを操作している状態でユニゾン・アタックゲージが半分以上たまっていたら、R3 ボタンを押すとユニゾン・アタックが発動する。ターゲットとの距離に関係なく一方的に攻撃を加えられるため非常に便利だ。さらにユニゾン・アタック発動時のエレメントグリッドの状態によっては、いっしょに出撃している仲間キャラクターや仲間モンスターがユニゾン・アタックに参加する。詳しくは下表を参照。

◎ 参加キャラクターとユニゾン・アタックの変化

仲間キャラクターの参加

エレメントグリッドに自分と同じ属性がある仲間キャラクターがひとり参加。複数該当する場合は表内の上の者が優先参加する。

● 参加キャラクター優先度

発動者	エミル	マルタ
高	マルタ	エミル
↑	リーガル	コレット
	しいな	ジーニアス
	プレセア	ゼロス
優先度	コレット	リフィル
	ジーニアス	リーガル
	ゼロス	しいな
↓	リフィル	プレセア
低	ロイド	ロイド

仲間モンスターの参加

仲間キャラクターと同じ条件で、仲間モンスターも参加。ただし参加数に制限はない。追加攻撃の種類は、もっとも属性影響の大きいモンスターの属性のものが、属性影響の強さに応じて３段階から選択される。

● 参加キャラクターとユニゾン・アタックの変化

属性	第一段階	第二段階	第三段階
火	イラプション	エクスプロード	ワイルドファイア
水	スプラッシュ	セイントバブル	メイルシュトローム
風	タービュランス	サイクロン	ハリケーン
地	ロックブレイク	グランドダッシャー	カタストロフィ
雷	サンダーブレード	インディグネイション	ファイナルパニッシュメント
氷	アイシクルレイン	アブソリュート	アヴァランチ
光	フォトン	ディバインセイバー	ラースオブゴッド
闇	ネガティブゲイト	ブラッディハウリング	オブリテレイト

秘奥義

ユニゾン·アタックゲージを満タンにした状態で、「スペシャル」のスキルをセットしたキャラクターが奥義、上級術、天使術のいずれかを使ったあと ⊗ ボタンを押し続けると、TP を 50 消費して秘奥義が発動する。このように発動条件がきびしく、ユニゾン・アタックと違って仲間が参加できないものの、その威力は抜きんでている。チャンスがあったらぜひ狙おう。

エミルは条件が揃っていれば、秘奥義中に追加秘奥義「アイン·ソフ·アウル」(→P407)が発動可。

連繫攻撃とコンボ

コンボを狙う利点

敵に対して複数の攻撃方法を連繫させて叩き込むコンボは、戦闘に勝利するための重要テクニックのひとつ。短時間で大ダメージを敵に与えられるのはもちろんだが、コンボ中は同時に敵の行動を封じることになるため、結果的に仲間の被害を抑えられる。強力なモンスターとの戦闘でも優位に立てるので、以下を参考にチャンスを見つけ次第決めていこう。

コンボを続け連続ヒット数が増えるとボーナス経験値を獲得できる。育成の点からもコンボは重要。

コンボの成立条件

ダメージを受けたキャラクターは、わずかな時間ののけぞり状態になる。この無防備な体勢に再度攻撃を加えると、ダメージとともにのけぞり状態が維持される。これを連続で続けていくのがコンボで、そのキャラクターが倒れるまで続けられる。ただし強力な敵の中には、のけぞり状態に対する耐性を持つものがいる。そうした敵にコンボを決める際は、耐性を上回る回数ぶん攻撃を加えなければならない。

○ コンボの流れ

ダメージを与えてのけぞらせる

無防備な相手に直接攻撃を加える

コンボ成立!

コンボを組む際の注意点

数ヒット程度なら攻撃を出しているだけでコンボは繋がるが、いずれ切れてしまう。より多くのヒット数を叩き出したければ、敵の無防備状態を長引かせ、攻撃に切れ目をなくすことが重要だ。以下に紹介するふたつの方法をコンボに組み込めば、より多くのヒット数を稼げる。戦闘に出撃させるメンバーを厳選したり、途中で敵を倒してしまわないための対策を整えて、コンボ数の限界を目指してみよう。

敵を気絶させる

気絶状態になったキャラクターは少しのあいだ無防備に。気絶効果の高い攻撃を組み込もう。

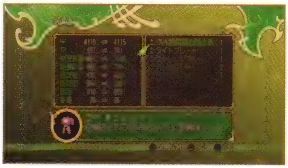
仲間で攻撃を繋ぐ

ひとりが連続でくり出せる攻撃には制限があるが、仲間がフォローすれば、再攻撃する時間が稼げる。

ダメージ

ダメージの求め方

攻撃によってターゲットが受けるダメージは、基本ダメージに以下の要因が影響し、さらにある程度のランダム値が加わって決定する。基本ダメージは物理攻撃の場合攻撃側物理攻撃と防御側物理防御、術攻撃は攻撃側術攻撃と防御側術防御から決まり、攻撃側が優れているほど最終ダメージも増える。キャラクターを成長させたり、装備を考える際は注意しよう。



装備を選ぶ際は、キャラクターが得意な攻撃に影響するパラメータを高めるよう心がけたい。

○ ダメージに影響する要素

物理攻撃の連撃

物理攻撃の場合、複数の攻撃を連携させると回数が増えるたび10%ずつダメージが低下。最低50%程度まで下がる。

ユニゾン・アタック

ユニゾン・アタックを使うと、その効果が発揮されているあいだのみ敵に与えられるダメージが半減する。

属性

属性を持つ攻撃を用いた場合、ターゲットの属性耐性と照らし合わせてダメージが変化。詳しくは373ページを参照。

術技威力

攻撃術技にはそれぞれ威力値が設定されており、基本ダメージ量に影響。数値は通常攻撃の威力を1としたもの。

エレメントグリッド

属性攻撃を使った場合、エレメントグリッドに同じ大属性があれば10%、小属性は個数×4%ずつダメージが増加。

ガード

ターゲットがガードしていると、ダメージは4分の1程度に低下。またガード中はヒット数が加算されない。

グレードショップ、アイテム

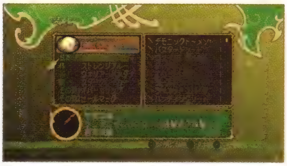
グレードショップ項目（→P369）やアイテムの中には、ターゲットに与えるダメージ量に影響するものがある。

クリティカルヒット

クリティカルヒットが出ると、一時的にダメージが50%増加する。キャラクターの幸運が高いと発生しやすい。

ダメージ以外に与えられる効果

攻撃によりターゲットに与えられるのはダメージだけではない。使用した術技や装備の性能、セットしているスキルなどさまざまな要因により、右のような効果が追加されることがある。どれも役に立つので、ダメージだけにこだわらない戦い方も重要だ。



ダメージが低くても、優れた追加効果がある攻撃方法は便利。コンボに組み込んで確実に当てよう。

○ ダメージの副次効果

状態異常	状態異常（→P388）の種類によっては、戦闘力を低下させたり完全に無力化することも可能。
状態変化	パラメータを低下させて戦闘能力を落とせる。状態異常ほどではないがこちらも効果的。
気絶	ターゲットを気絶させればコンボを継続しやすくなる。気絶を誘発させる攻撃を優先して使おう。
のけぞり	コンボの継続条件でもあり、ときにはダメージ以上に重要。長時間のけぞらせる多段攻撃で攻めよう。
ガードブレイク	守りが固くても攻撃し続ければガードブレイクを起こせる。やはり手数の多い攻撃方法が有効だ。

スキル

スキルの習得と利用法

スキルはおもにレベルアップで習得でき、何を身につけるかはキャラクターやモンスターの種族で異なる。どれもキャラクターがセットすることで効果を発揮、多彩な特殊能力を持たせられるため便利だ。ただしスキルのセットは、キャラクターのSPの範囲内でのみ行なわれる。習得スキル全部を無条件で使えるわけではないので、必要なものを吟味しよう。

SPは器用が高いほど上昇。この範囲内であれば、メニューを開いて自由にセットし直すことができる。

スキルの種類と効果

スキルは200以上の種類があるが、それらは効果によって7タイプに分類される。各スキルタイプの特徴は以下を、スキルとタイプの関係は次ページのスキルデータを参照してほしい。この中でアビリティタイプに属するスキルは、戦闘行動や操作方法に影響するものが多く重要度が高い。セットする際にスキルを発揮するための操作を覚えよう。それ以外のタイプに属するスキルは自動的に効果が表われる。

◎ スキルの分類とおもな効果

アビリティ

戦闘行動のバリエーションを増やす。専用の操作を必要とするものもあり、効果を発揮させたいときは注意。

バフ

状態異常や状態変化に対する耐性を身につけさせる。該当する攻撃を受けないと意味はないが、いざというとき安心。

エレメント

通常攻撃に属性を与えたり、特定の属性に対する耐性を持たせる。攻撃術を使う敵が増える後半戦ほど重要。

ステータス

キャラクターの特定パラメータを変化させる。増加させるものは非常に便利だが、逆に減少させるものもある。

アトリビュート

自動回復や戦闘行動の増強など、スキルごとに効果はさまざま。どのような効果があるかしっかり確認しておくこと。

デバフ

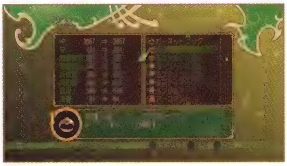
通常攻撃に状態異常や状態変化を引き起こす効果を持たせられる。敵の耐性に影響されるが、効果が出れば強力。

キラー

特定のモンスター種族に対して攻撃をした場合、与えるダメージを増加させる。敵の種族を確認してセットしよう。

スキル効果の重複

スキルの中には似かよった効果を発揮するものがある。そうしたスキルは効果が重複するものとしないものがあり、セットする際には注意が必要だ。特にスキル効果を備えた装備品を身につける場合、それによって効果が打ち消されるスキルはセットしていても意味がなくなる。装備品のスキルを事前に確認し、効果が出ないスキル以外にSPを回してやろう。



「テクニカル2」の効果がある「トパーズリング」を装備しているときは「テクニカル」を外そう。

○ スキルリスト

スキル名	タイプ	必要SP	効果
スカイキャンセル	アビリティ	9	空中で一部の特技を発動できる
スカイキャンセル 2	アビリティ	9	空中で一部の奥義を発動できる
スカイハイ	アビリティ	4	空中での通常攻撃回数が 1 回増える
スカイハイ 2	アビリティ	8	空中での通常攻撃回数が 2 回増える
スカイハイ 3	アビリティ	12	空中での通常攻撃回数が 3 回増える
バックステップ	アビリティ	2	バックステップが実行可能になる
キャンセラー	アビリティ	9	特技を出したあとに一度だけ特技を連繋できる
キャンセラー 2	アビリティ	9	奥義を出したあとに一度だけ特技を連繋できる
コンボプラス	アビリティ	4	地上での通常攻撃回数が 1 回増える
コンボプラス 2	アビリティ	8	地上での通常攻撃回数が 2 回増える
コンボプラス 3	アビリティ	12	地上での通常攻撃回数が 3 回増える
リカバリング	アビリティ	1	受け身が実行可能になる
スペシャル	アビリティ	10	秘奥義が実行可能になる
EX アタック	アビリティ	5	地上 EX アタックが実行可能になる
EX アタック 2	アビリティ	5	空中 EX アタックが実行可能になる
ライフドレイン	アトリビュート	4	敵を倒すと HP が最大値の約 3%ぶん回復する
ライフドレイン 2	アトリビュート	8	敵を倒すと HP が最大値の約 6%ぶん回復する
ライフドレイン 3	アトリビュート	12	敵を倒すと HP が最大値の約 9%ぶん回復する
メンタルドレイン	アトリビュート	4	敵を倒すと TP が最大値の約 3%ぶん回復する
メンタルドレイン 2	アトリビュート	8	敵を倒すと TP が最大値の約 6%ぶん回復する
メンタルドレイン 3	アトリビュート	12	敵を倒すと TP が最大値の約 9%分回復する
グッドジョブ	アトリビュート	4	戦闘中に使うグミ系アイテムの効果が、通常の約 20%ぶん増加する
リラックス	アトリビュート	6	戦闘中、一定時間ごとに TP が最大値の約 1%ぶん回復する
リラックス 2	アトリビュート	9	戦闘中、一定時間ごとに TP が最大値の約 3%ぶん回復する
リジェネレート	アトリビュート	6	戦闘中、一定時間ごとに HP が最大値の約 1%ぶん回復する
リジェネレート 2	アトリビュート	9	戦闘中、一定時間ごとに HP が最大値の約 3%ぶん回復する
リジェネレート 3	アトリビュート	12	戦闘中、一定時間ごとに HP が最大値の約 5%ぶん回復する
テクニカル	アトリビュート	15	術技使用時の TP 消費量が、通常の約 20%ぶん減少する。上位スキルとは重複不可
テクニカル 2	アトリビュート	17	術技使用時の TP 消費量が、通常の約 33%ぶん減少する。上位スキルとは重複不可
テクニカル 3	アトリビュート	19	術技使用時の TP 消費量が 1 になる
クリティカル	アトリビュート	4	クリティカルヒットの発生率が約 5%増加する
クリティカル 2	アトリビュート	8	クリティカルヒットの発生率が約 10%増加する
クリティカル 3	アトリビュート	12	クリティカルヒットの発生率が約 15%増加する
グローリー	アトリビュート	19	ダメージを受けても、クリティカルヒット以外でのけぞらなくなる
EXP マイナス	アトリビュート	1	獲得経験値が通常の約 50%ぶん減少する
EXP マイナス 2	アトリビュート	1	獲得経験値が通常の約 67%ぶん減少する
EXP プラス	アトリビュート	11	獲得経験値が通常の約 1.2 倍に増加する
EXP プラス 2	アトリビュート	15	獲得経験値が通常の約 1.5 倍に増加する
EXP プラス 3	アトリビュート	19	獲得経験値が通常の約 2 倍に増加する
スピードスペル	アトリビュート	6	術詠唱時間が通常の約 10%ぶん減少する
スピードスペル 2	アトリビュート	9	術詠唱時間が通常の約 20%ぶん減少する
スピードスペル 3	アトリビュート	12	術詠唱時間が通常の約 40%ぶん減少する
ハピネスシング	アトリビュート	6	獲得ガルドが通常の約 1.2 倍に増加する
ハピネスシング 2	アトリビュート	9	獲得ガルドが通常の約 1.5 倍に増加する
ハピネスシング 3	アトリビュート	12	獲得ガルドが通常の約 2 倍に増加する
アンラッキー	アトリビュート	1	獲得ガルドが通常の約 25%ぶん減少する
ディレイ	アトリビュート	1	逃走に必要な時間が通常の約 2 倍に増加する
エスケープ	アトリビュート	4	逃走に必要な時間が通常の約 50%減少する
スニーキング	アトリビュート	4	敵の攻撃対象になる確率が通常より約 5%ぶん減少する

スキル名	タイプ	必要SP	効果
スニーキング2	アトリビュート	8	敵の攻撃対象になる確率が通常より約10%ぶん減少する
スニーキング3	アトリビュート	12	敵の攻撃対象になる確率が通常より約15%ぶん減少する
ルアー	アトリビュート	6	敵の攻撃対象になる確率が通常より約5%ぶん増加する
ルアー2	アトリビュート	9	敵の攻撃対象になる確率が通常より約10%ぶん増加する
ルアー3	アトリビュート	12	敵の攻撃対象になる確率が通常より約15%ぶん増加する
メンタルチャージ	アトリビュート	9	戦闘終了時のTP回復量が通常の約2倍に増加する
ライフチャージ	アトリビュート	9	戦闘終了時に最大値の約5%ぶんHPが回復する
リコール	アトリビュート	19	自身が戦闘不能になると、約20%の確率でレイズデッドが発動する
コンセントレート	アトリビュート	15	術詠唱中に攻撃を受けても、最大3回までなら中断されない。上位スキルとは重複不可
コンセントレート2	アトリビュート	17	術詠唱中に攻撃を受けても、最大5回までなら中断されない。上位スキルとは重複不可
コンセントレート3	アトリビュート	19	術詠唱中に攻撃を受けても、最大20回までなら中断されない。上位スキルとは重複不可
ファイアボール	アトリビュート	9	通常攻撃時に一定確率でファイアボールが発動することがある
ストーンブラスト	アトリビュート	8	通常攻撃時に一定確率でストーンブラストが発動することがある
ライトニング	アトリビュート	7	通常攻撃時に一定確率でライトニングが発動することがある
SPマスタリー	アトリビュート	3	アトリビュートタイプに属するスキルの必要スキルポイントが1減少する
SPマスタリー2	アトリビュート	3	バフタイプに属するスキルの必要スキルポイントが1減少する
SPマスタリー3	アトリビュート	3	デバフタイプに属するスキルの必要スキルポイントが1減少する
SPマスタリー4	アトリビュート	3	ステータスタイプに属するスキルの必要スキルポイントが1減少する
アクセル	アトリビュート	19	攻撃後の硬直時間が短くなる
アイテムゲッター	アトリビュート	6	アイテム盗みの成功確率が約15%増加する
サーチアイテム	アトリビュート	4	敵撃破時のアイテム入手確率が約2倍に増加する
サーチアイテム2	アトリビュート	8	敵撃破時のアイテム入手確率が約3倍に増加する
サーチアイテム3	アトリビュート	12	敵撃破時のアイテム入手確率が約5倍に増加する
テネブラエ	アトリビュート	5	エミルの特技「魔神剣」が闇属性を帯びた別の技に変化する
アクア	アトリビュート	5	エミルの特技「空牙衝」が水属性を帯びた別の技に変化する
グラキエス	アトリビュート	5	エミルの特技「瞬連刃」が氷属性を帯びた別の技に変化する
トニトルス	アトリビュート	5	エミルの特技「虎乱蹴」が雷属性を帯びた別の技に変化する
ルーメン	アトリビュート	5	エミルの特技「穿孔破」が光属性を帯びた別の技に変化する
ソルム	アトリビュート	5	エミルの特技「獣招来」が地属性を帯びた別の技に変化する
ウェントス	アトリビュート	5	エミルの特技「鳳翼旋」が風属性を帯びた別の技に変化する
イグニス	アトリビュート	5	エミルの特技「崩蹴脚」が火属性を帯びた別の技に変化する
毒抵抗	バフ	4	毒状態を与える攻撃に対する耐性が約30%増加する
毒耐性	バフ	8	毒状態を与える攻撃に対する耐性が約60%増加する
毒防御	バフ	12	毒状態にならなくなる
麻痺抵抗	バフ	4	麻痺状態を与える攻撃に対する耐性が約30%増加する
麻痺耐性	バフ	8	麻痺状態を与える攻撃に対する耐性が約60%増加する
麻痺防御	バフ	12	麻痺状態にならなくなる
石化抵抗	バフ	4	石化状態を与える攻撃に対する耐性が約30%増加する
石化耐性	バフ	8	石化状態を与える攻撃に対する耐性が約60%増加する
石化防御	バフ	12	石化状態にならなくなる
虚弱抵抗	バフ	4	虚弱状態を与える攻撃に対する耐性が約30%増加する
虚弱耐性	バフ	8	虚弱状態を与える攻撃に対する耐性が約60%増加する
虚弱防御	バフ	12	虚弱状態にならなくなる
病気抵抗	バフ	4	病気状態を与える攻撃に対する耐性が約30%増加する
病気耐性	バフ	8	病気状態を与える攻撃に対する耐性が約60%増加する
病気防御	バフ	12	病気状態にならなくなる
封印抵抗	バフ	4	封印状態を与える攻撃に対する耐性が約30%増加する
封印耐性	バフ	8	封印状態を与える攻撃に対する耐性が約60%増加する
封印防御	バフ	12	封印状態にならなくなる
動揺抵抗	バフ	4	動揺状態を与える攻撃に対する耐性が約30%増加する

スキル名	タイプ	必要 SP	効果
動揺耐性	バフ	8	動揺状態を与える攻撃に対する耐性が約 60%増加する
動揺防御	バフ	12	動揺状態にならなくなる
睡眠抵抗	バフ	4	睡眠状態を与える攻撃に対する耐性が約 30%増加する
睡眠耐性	バフ	8	睡眠状態を与える攻撃に対する耐性が約 60%増加する
睡眠防御	バフ	12	睡眠状態にならなくなる
状態異常抵抗	バフ	15	状態異常を与える攻撃に対する耐性が約 30%増加する
状態異常耐性	バフ	17	状態異常を与える攻撃に対する耐性が約 60%増加する
状態異常防御	バフ	19	状態異常にならなくなる
状態変化抵抗	バフ	15	状態変化を与える攻撃に対する耐性が約 30%増加する
状態変化耐性	バフ	17	状態変化を与える攻撃に対する耐性が約 60%増加する
毒攻撃	デバフ	6	攻撃時に約 5%の確率で敵を毒状態にする
毒攻撃 2	デバフ	9	攻撃時に約 10%の確率で敵を毒状態にする
毒攻撃 3	デバフ	12	攻撃時に約 15%の確率で敵を毒状態にする
麻痺攻撃	デバフ	6	攻撃時に約 5%の確率で敵を麻痺状態にする
麻痺攻撃 2	デバフ	9	攻撃時に約 10%の確率で敵を麻痺状態にする
麻痺攻撃 3	デバフ	12	攻撃時に約 15%の確率で敵を麻痺状態にする
石化攻撃	デバフ	6	攻撃時に約 5%の確率で敵を石化状態にする
石化攻撃 2	デバフ	9	攻撃時に約 10%の確率で敵を石化状態にする
虚弱攻撃	デバフ	6	攻撃時に約 5%の確率で敵を虚弱状態にする
虚弱攻撃 2	デバフ	9	攻撃時に約 10%の確率で敵を虚弱状態にする
虚弱攻撃 3	デバフ	12	攻撃時に約 15%の確率で敵を虚弱状態にする
病気攻撃	デバフ	6	攻撃時に約 5%の確率で敵を病気状態にする
病気攻撃 2	デバフ	9	攻撃時に約 10%の確率で敵を病気状態にする
病気攻撃 3	デバフ	12	攻撃時に約 15%の確率で敵を病気状態にする
封印攻撃	デバフ	6	攻撃時に約 5%の確率で敵を封印状態にする
封印攻撃 2	デバフ	9	攻撃時に約 10%の確率で敵を封印状態にする
封印攻撃 3	デバフ	12	攻撃時に約 15%の確率で敵を封印状態にする
動揺攻撃	デバフ	6	攻撃時に約 5%の確率で敵を動揺状態にする
動揺攻撃 2	デバフ	9	攻撃時に約 10%の確率で敵を動揺状態にする
動揺攻撃 3	デバフ	12	攻撃時に約 15%の確率で敵を動揺状態にする
睡眠攻撃	デバフ	6	攻撃時に約 5%の確率で敵を睡眠状態にする
睡眠攻撃 2	デバフ	9	攻撃時に約 10%の確率で敵を睡眠状態にする
物理攻撃低下攻撃	デバフ	4	攻撃時に約 5%の確率で、敵の物理攻撃を約 30%減少させる
物理攻撃低下攻撃 2	デバフ	8	攻撃時に約 10%の確率で、敵の物理攻撃を約 30%減少させる
物理防御低下攻撃	デバフ	4	攻撃時に約 5%の確率で、敵の物理防御を約 30%減少させる
物理防御低下攻撃 2	デバフ	8	攻撃時に約 10%の確率で、敵の物理防御を約 30%減少させる
物理防御低下攻撃 3	デバフ	12	攻撃時に約 15%の確率で、敵の物理防御を約 30%減少させる
術攻撃低下攻撃	デバフ	8	攻撃時に約 10%の確率で、敵の術攻撃を約 30%減少させる
術攻撃低下攻撃 2	デバフ	12	攻撃時に約 15%の確率で、敵の術攻撃を約 30%減少させる
術防御低下攻撃	デバフ	4	攻撃時に約 5%の確率で、敵の術防御を約 30%減少させる
術防御低下攻撃 2	デバフ	8	攻撃時に約 10%の確率で、敵の術防御を約 30%減少させる
術防御低下攻撃 3	デバフ	12	攻撃時に約 15%の確率で、敵の術防御を約 30%減少させる
詠唱時間遅延攻撃	デバフ	4	攻撃時に約 5%の確率で、敵の術詠唱速度を約 30%減少させる
詠唱時間遅延攻撃 2	デバフ	8	攻撃時に約 10%の確率で、敵の術詠唱速度を約 30%減少させる
詠唱時間遅延攻撃 3	デバフ	12	攻撃時に約 15%の確率で、敵の術詠唱速度を約 30%減少させる
器用低下攻撃	デバフ	4	攻撃時に約 5%の確率で、敵の器用を約 60%減少させる
器用低下攻撃 2	デバフ	8	攻撃時に約 10%の確率で、敵の器用を約 60%減少させる
器用低下攻撃 3	デバフ	12	攻撃時に約 15%の確率で、敵の器用を約 60%減少させる
移動速度低下攻撃	デバフ	4	攻撃時に約 5%の確率で、敵の移動速度を約 60%減少させる
移動速度低下攻撃 2	デバフ	8	攻撃時に約 10%の確率で、敵の移動速度を約 60%減少させる

スキル名	タイプ	必要SP	効果
移動速度低下攻撃3	デバフ	12	攻撃時に約15%の確率で、敵の移動速度を約60%減少させる
火属性	エレメント	7	自身の通常攻撃属性を火属性にする。ほかの属性を与えるスキルとは重複不可
水属性	エレメント	7	自身の通常攻撃属性を水属性にする。ほかの属性を与えるスキルとは重複不可
風属性	エレメント	7	自身の通常攻撃属性を風属性にする。ほかの属性を与えるスキルとは重複不可
地属性	エレメント	7	自身の通常攻撃属性を地属性にする。ほかの属性を与えるスキルとは重複不可
雷属性	エレメント	7	自身の通常攻撃属性を雷属性にする。ほかの属性を与えるスキルとは重複不可
氷属性	エレメント	7	自身の通常攻撃属性を氷属性にする。ほかの属性を与えるスキルとは重複不可
光属性	エレメント	7	自身の通常攻撃属性を光属性にする。ほかの属性を与えるスキルとは重複不可
闇属性	エレメント	7	自身の通常攻撃属性を闇属性にする。ほかの属性を与えるスキルとは重複不可
全属性抵抗	エレメント	11	敵から受ける全属性攻撃に対する耐性が約20%増加する
火抵抗	エレメント	3	敵の火属性攻撃に対する耐性が約20%増加する
火耐性	エレメント	6	敵の火属性攻撃に対する耐性が約50%増加する
火防御	エレメント	9	敵の火属性攻撃に対する耐性が約100%増加する
水抵抗	エレメント	3	敵の水属性攻撃に対する耐性が約20%増加する
水耐性	エレメント	6	敵の水属性攻撃に対する耐性が約50%増加する
風抵抗	エレメント	3	敵の風属性攻撃に対する耐性が約20%増加する
風耐性	エレメント	6	敵の風属性攻撃に対する耐性が約50%増加する
風防御	エレメント	9	敵の風属性攻撃に対する耐性が約100%増加する
地抵抗	エレメント	3	敵の地属性攻撃に対する耐性が約20%増加する
地耐性	エレメント	6	敵の地属性攻撃に対する耐性が約50%増加する
地防御	エレメント	9	敵の地属性攻撃に対する耐性が約100%増加する
雷抵抗	エレメント	3	敵の雷属性攻撃に対する耐性が約20%増加する
雷耐性	エレメント	6	敵の雷属性攻撃に対する耐性が約50%増加する
氷抵抗	エレメント	3	敵の氷属性攻撃に対する耐性が約20%増加する
氷耐性	エレメント	6	敵の氷属性攻撃に対する耐性が約50%増加する
氷防御	エレメント	9	敵の氷属性攻撃に対する耐性が約100%増加する
光抵抗	エレメント	3	敵の光属性攻撃に対する耐性が約20%増加する
光耐性	エレメント	6	敵の光属性攻撃に対する耐性が約50%増加する
光防御	エレメント	9	敵の光属性攻撃に対する耐性が約100%増加する
闇抵抗	エレメント	3	敵の闇属性攻撃に対する耐性が約20%増加する
闇耐性	エレメント	6	敵の闇属性攻撃に対する耐性が約50%増加する
闇防御	エレメント	9	敵の闇属性攻撃に対する耐性が約100%増加する
HP上昇	ステータス	4	自身のHPが最大値の約10%ぶん増加する
HP上昇2	ステータス	8	自身のHPが最大値の約20%ぶん増加する
HP上昇3	ステータス	12	自身のHPが最大値の約30%ぶん増加する
HP低下	ステータス	1	自身のHPが最大値の約20%ぶん減少する
HP低下2	ステータス	1	自身のHPが最大値の約30%ぶん減少する
TP上昇	ステータス	4	自身のTPが最大値の約10%ぶん増加する
TP上昇2	ステータス	8	自身のTPが最大値の約20%ぶん増加する
TP上昇3	ステータス	12	自身のTPが最大値の約30%ぶん増加する
TP低下	ステータス	1	自身のTPが最大値の約30%ぶん減少する
物理攻撃上昇	ステータス	4	自身の物理攻撃が通常の約10%ぶん増加する
物理攻撃上昇2	ステータス	8	自身の物理攻撃が通常の約20%ぶん増加する
物理攻撃上昇3	ステータス	12	自身の物理攻撃が通常の約30%ぶん増加する
物理防御上昇	ステータス	4	自身の物理防御が通常の約10%ぶん増加する
物理防御上昇2	ステータス	8	自身の物理防御が通常の約20%ぶん増加する
物理防御上昇3	ステータス	12	自身の物理防御が通常の約30%ぶん増加する
物理防御低下	ステータス	1	自身の物理防御が通常の約30%ぶん減少する
術攻撃上昇	ステータス	4	自身の術攻撃が通常の約10%ぶん増加する
術攻撃上昇2	ステータス	8	自身の術攻撃が通常の約20%ぶん増加する

スキル名	タイプ	必要SP	効果
術攻撃上昇3	ステータス	12	自身の術攻撃が通常の約30%ぶん増加する
術防御上昇	ステータス	4	自身の術防御が通常の約10%ぶん増加する
術防御上昇2	ステータス	8	自身の術防御が通常の約20%ぶん増加する
術防御上昇3	ステータス	12	自身の術防御が通常の約30%ぶん増加する
術防御低下	ステータス	1	自身の術防御が通常の約30%ぶん減少する
器用上昇	ステータス	4	自身の器用が通常の約10%ぶん増加する
器用上昇2	ステータス	8	自身の器用が通常の約20%ぶん増加する
器用上昇3	ステータス	12	自身の器用が通常の約30%ぶん増加する
幸運上昇	ステータス	4	自身の幸運が通常の約10%ぶん増加する
幸運上昇2	ステータス	8	自身の幸運が通常の約20%ぶん増加する
幸運上昇3	ステータス	12	自身の幸運が通常の約30%ぶん増加する
幸運低下	ステータス	1	自身の幸運が通常の約30%ぶん減少する
対植物族	キラー	6	植物族の敵に対する攻撃力が通常の約10%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対植物族2	キラー	9	植物族の敵に対する攻撃力が通常の約25%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対植物族3	キラー	12	植物族の敵に対する攻撃力が通常の約50%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対魔獣族	キラー	6	魔獣族の敵に対する攻撃力が通常の約10%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対魔獣族2	キラー	9	魔獣族の敵に対する攻撃力が通常の約25%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対魔獣族3	キラー	12	魔獣族の敵に対する攻撃力が通常の約50%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対昆虫族	キラー	6	昆虫族の敵に対する攻撃力が通常の約10%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対昆虫族2	キラー	9	昆虫族の敵に対する攻撃力が通常の約25%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対昆虫族3	キラー	12	昆虫族の敵に対する攻撃力が通常の約50%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対鳥族	キラー	6	鳥族の敵に対する攻撃力が通常の約10%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対鳥族2	キラー	9	鳥族の敵に対する攻撃力が通常の約25%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対鳥族3	キラー	12	鳥族の敵に対する攻撃力が通常の約50%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対水棲族	キラー	6	水棲族の敵に対する攻撃力が通常の約10%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対水棲族2	キラー	9	水棲族の敵に対する攻撃力が通常の約25%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対水棲族3	キラー	12	水棲族の敵に対する攻撃力が通常の約50%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対軟体族	キラー	6	軟体族の敵に対する攻撃力が通常の約10%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対軟体族2	キラー	9	軟体族の敵に対する攻撃力が通常の約25%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対軟体族3	キラー	12	軟体族の敵に対する攻撃力が通常の約50%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対悪魔族	キラー	6	悪魔族の敵に対する攻撃力が通常の約10%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対悪魔族2	キラー	9	悪魔族の敵に対する攻撃力が通常の約25%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対悪魔族3	キラー	12	悪魔族の敵に対する攻撃力が通常の約50%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対竜族	キラー	6	竜族の敵に対する攻撃力が通常の約10%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対竜族2	キラー	9	竜族の敵に対する攻撃力が通常の約25%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対竜族3	キラー	12	竜族の敵に対する攻撃力が通常の約50%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対霊族	キラー	6	霊族の敵に対する攻撃力が通常の約10%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対霊族2	キラー	9	霊族の敵に対する攻撃力が通常の約25%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対霊族3	キラー	12	霊族の敵に対する攻撃力が通常の約50%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対魔法生物族	キラー	6	魔法生物族の敵に対する攻撃力が通常の約10%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対魔法生物族2	キラー	9	魔法生物族の敵に対する攻撃力が通常の約25%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可
対魔法生物族3	キラー	12	魔法生物族の敵に対する攻撃力が通常の約50%ぶん増加する。同系統スキルと重複不可

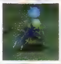
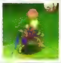
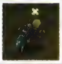
状態異常と状態変化

状態異常の影響

一部の特殊攻撃や術を受けると、キャラクターの状態が異常化することがある。この状態異常には以下の8種類があり、危険度に違いはあるものの、どれも戦闘能力低下の原因となる。また状態異常には強度が設定されており、強い状態異常を受けると被害や効果時間が増大する。敵に強い状態異常を与える攻撃方法を積極的に利用し、戦闘を優位に進めよう。

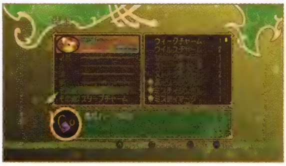
味方が強力な状態異常に陥ると非常に危険。全滅の危険もあるので、回復手段を惜しまず使おう。

○ 状態異常の種類と効果

名称	外見	アイコン	おもな効果	回復方法
毒			一定時間が経過するたび、最大HPの約3%にあたるダメージを受ける。強力なものほど短い間隔かつ長時間に渡り効果が続く。早めに回復しなければ危険。【属性:水】	【アイテム】ポイズンボトル、キュアボトル、パナシーアボトル 【術技】リカバー、ピューリファイ、リフレッシングレイン 【シンクロ】清浄の息吹
麻痺			通常攻撃や術技を使おうとすると、一定確率でのけぞり発動しなくなる。強度が上がるほど無効化される確率が高まるので、回復するかガードで耐えよう。【属性:氷】	【アイテム】パラライボトル、キュアボトル、パナシーアボトル 【術技】リカバー、ピューリファイ、リフレッシングレイン 【シンクロ】清浄の息吹
石化			状態異常を受け一定時間が過ぎると行動不能に。強度が上がるほど短時間で症状が進行。仲間が全員石化または戦闘不能になると全滅するため非常に危険。【属性:地】	【アイテム】ストーンボトル、キュアボトル、パナシーアボトル 【術技】リカバー、ピューリファイ、リフレッシングレイン 【シンクロ】清浄の息吹
虚弱			一定時間最大HPが低下。低下量は強度によって異なり、最大で半減にまでされてしまう。ほかの状態異常に比べ被害は少ないが、早めに回復したほうが安全。【属性:光】	【アイテム】ウィークボトル、キュアボトル、パナシーアボトル 【術技】リカバー、ピューリファイ、リフレッシングレイン 【シンクロ】清浄の息吹
病気			一定時間ごとに最大TPの約3%ぶん、TPがダメージを受け減っていく。いわば毒状態のTP版で、危険度は低いが戦闘の長期化を招くため回復は早めに。【属性:火】	【アイテム】ウイルスボトル、キュアボトル、パナシーアボトル 【術技】リカバー、ピューリファイ、リフレッシングレイン 【シンクロ】清浄の息吹
封印			術技、ユニゾン・アタック、秘奥義が使えなくなる。強度により効果時間が延長するが、通常攻撃は問題なく使えるので敵が弱ければ自然回復まで待つのも手。【属性:風】	【アイテム】シールボトル、キュアボトル、パナシーアボトル 【術技】リカバー、ピューリファイ、リフレッシングレイン 【シンクロ】清浄の息吹
動揺			攻撃を受けた際に気絶しやすくなる。強度が上がるほど硬化時間と気絶確率が上昇。弱い敵と戦う場合は気にしなくてもいいが、強敵との戦闘では致命的。【属性:雷】	【アイテム】ショックボトル、キュアボトル、パナシーアボトル 【術技】リカバー、ピューリファイ、リフレッシングレイン 【シンクロ】清浄の息吹
睡眠			強度に応じた時間、その場で眠ってしまい行動できなくなる。危険ではあるが1発でもダメージを与えられると目が覚めるので、それを狙うのもいい。【属性:闇】	【アイテム】キュアボトル、パナシーアボトル 【術技】リカバー、ピューリファイ、リフレッシングレイン 【シンクロ】清浄の息吹

Check Point 状態異常の属性影響

各状態異常は属性を備えており、属性相性により状態異常を受ける確率も変化する。たとえば火属性のキャラクターは、水属性の状態異常である毒状態になりやすい代わりに、氷属性の麻痺状態と火属性の虚弱状態になりにくい。出撃メンバーを決めるときの参考にしよう。



そのキャラクターにとって効き目が強い状態異常を、あらかじめ装備品などで予防しておけば安心して戦える。

状態変化の影響

状態変化は状態異常と同様、キャラクターの状態を一時的に変える効果をもたらすが、状態異常と違い、すべてがマイナス方向に働くものばかりではない。状態変化アイコンに赤いバーがかかっていれば強化を、青いバーなら弱体化を示すので、前者ならその効果を維持し続けたほうがいい。「ディネイボトル」のような回復手段を用いても、弱体化させるもののみが消えるので、安心して利用するといいだろう。

○ 状態変化の種類と効果

物理攻撃変化
物理攻撃を増減させる。特に敵に接近戦を仕掛ける前衛役の活躍に影響するので注意。

物理防御変化
物理防御を増減。物理攻撃変化と同様前衛役の活躍を決める。減少させられたら回復を。

術攻撃変化
術攻撃を増減させる。後衛で攻撃術を使うキャラクターにとって重要な状態変化だ。

術防御変化
術防御を増減。攻撃術は距離を問わないため減らされたら全員最優先で回復させよう。

術詠唱速度変化
術全般の詠唱速度に影響。術使いにとっては死活問題なので、遅くさせられたら急ぎ回復。

器用変化
器用を増減させる。前衛役を強化すればガードブレイクの危険が減り戦いやすくなる。

移動速度変化
フィールド上の移動速度を変える。役割を問わず遅くさせられたら早めに回復させよう。

自動復活
戦闘不能になった瞬間に復活させる。最前線で戦う仲間に与えると万が一のとき安心。

その他の状態

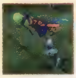
キャラクターは戦闘中にとった行動の結果により、さまざまな状態や体勢となる場合がある。こうした状態は状態異常や状態変化と異なり、ほとんどが短時間で元に戻るものの、キャラクターの行動に大きな影響を与えるため重要。以下を参考に戦闘中の行動を見直そう。なお戦闘不能状態も戦闘行動の結果、という点ではほかの状態と同じだが、自然回復はしない。ライフボトルや蘇生用の術技で回復させよう。

○ 行動に関わるさまざまな状態

行動後硬直
通常攻撃や術技の使用後、着地時などは短時間だが行動できない。敵に狙われないように。

術詠唱
術の詠唱中は無防備になるため、前もって敵から離れよう。⊗ボタンで中断できる。

のけぞり
攻撃を受けるとこの状態になる。回復前に再度攻撃するとコンボが成立しヒット数が増加。



吹き飛び
特定の攻撃を受け飛ばされた状態。そのままだとダウンに移行するので可能なら受け身を。

ダウン
吹き飛び地面に叩きつけられた状態。完全に無防備になるうえ、起き上がるまで行動不能。

気絶
攻撃され目を回した状態。直後に攻撃されるとまともに受けてしまうため非常に危険だ。

戦闘不能
HPがゼロになり一切の行動が取れない状態。仲間全員が戦闘不能か石化になると全滅。

作戦と隊列

作戦とキャラクターの行動

オートモードで戦うキャラクターや仲間モンスターは、与えた作戦に基づくパターンに沿って行動する。下のリストは作戦名と、その作戦を与えた際の行動パターンをまとめたもの。行動確率はあくまでも目安なので、戦闘中に思ったような行動をしてくれない場合は多い。状況に応じて作戦を途中で変更したり、直接術技を使わせて対応しよう。

与えられる作戦の数と種類はキャラクターごとに決まっている。その中から最適なものを選択しよう。

○ 作戦リスト

作戦名	おもな行動パターン	基本的な行動確率（%）				
		攻撃行動	回復行動	支援行動	防御行動	その他行動
近くの敵を狙え	自分から一番近い場所にいる敵を優先して攻撃する	90	6	2	0	2
遠くの敵を狙え	自分から一番遠い場所にいる敵を優先して攻撃する	86	7	3	0	4
同じ敵を狙え	操作キャラクターのターゲットと同じ敵を攻撃する	83	10	3	0	4
分散して戦え	他の仲間が狙っていない敵を優先して攻撃する	79	7	6	0	8
面倒な敵を狙え	空中にいる敵を優先して攻撃する	86	8	2	0	4
敵の術を防げ	術詠唱中の敵を優先して攻撃する	88	3	7	0	2
敵の数を減らせ	ダメージを受けている敵を優先して攻撃する	89	5	2	0	4
仲間を守れ	残 HP の少ない仲間を狙う敵を優先して攻撃する	73	14	6	0	7
一気に行くぞ	攻撃系の術技を TP 残量を気にせず使用する	90	3	1	0	6
余力を残せ	残 TP が 25%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる	59	22	10	0	9
温存しろ	残 TP が 50%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる	63	17	11	0	9
節約してくれ	残 TP が 75%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる	67	12	12	0	9
一切使うな	術技を一切使用しなくなる	96	0	0	0	4
適度に使え	残 HP が 50%以下になると TP を気にせず使用する	51	21	22	0	6
前線で戦え	敵に積極的に近づき近接攻撃主体で行動する	93	0	0	0	7
深追いするな	敵からつかず離れずの位置を保ち行動する	52	22	17	0	9
離れて技を使え	遠距離から届く性能の術技を優先的に使う	89	0	0	0	11
術技だけを使え	通常攻撃を使わずに術技だけを使用する	47	21	19	0	13
身を護れ	その場から動かずガードに徹する	0	0	0	100	0
自由に敵を狙え	キャラクター固有の思考パターンで行動する	—	—	—	—	—

隊列の影響

隊列を変更すると、戦闘開始直後に出撃メンバーが配置される場所を変えられる。接近戦が得意なキャラクターは敵に近い右方向に、術を使うキャラクターは術詠唱を妨害されないように、敵から遠い左方向に配置すればまず間違いはない。ただし隊列はあくまで開始直後の状況であり、戦闘中は立ち回り次第で刻一刻と場所が変化することを覚えておこう。

奥行きの配置は敵の位置で効果が変わる。理由がなければ、手前と奥に離して配置するといい。

勝利後の報酬

戦闘勝利で得られるもの

敵よりさきにすべての敵を戦闘不能、または石化状態に追い込むと戦闘に勝利となり、下に挙げたさまざまな要素を獲得できる。これらを使って仲間を強化すれば、より強い敵を倒すことも可能になるだろう。なかには2周目以降の周回プレイに影響するものもあり、長期的に見ても獲得要素の増加は重要。少しでも獲得要素が増える戦いをするよう心がけよう。

獲得要素が増えなければ、戦い方に問題があるはず。戦闘行動や装備を見直すことが大切。

○ 獲得要素の内容

経験値

倒した敵が持つ経験値合計が基本経験値となり、さらにコンボによる最大ヒット数でボーナスが入る。その際は以下のように戦闘ランクによって、獲得量が増減する。

● 戦闘ランクの経験値への影響

戦闘ランク	ノーマル	ハード	マニア	アンノウン
基本経験値倍率	×1	×0.75	×0.5	×0.25
コンボボーナス倍率	×2	×4	×8	×16
コンボ命の影響	×1	×0.75	×0.5	×0.25

ガルド

倒した敵が持っているガルドの合計を獲得できる。ガルドをまったく持っていない敵も多いため、ガルド稼ぎ目的で戦闘を行なうなら、戦う地域を吟味しておくこと。

アイテム

敵を倒すと一定確率でアイテムを落としていくので、それを報酬として獲得できる。複数のアイテムを落とす場合は、確率に違いがあることが多い。また契約しなかった敵が置いていくアイテムや、盗んだアイテムもこれらに含まれる。

グレード

グレードはその戦闘でどのような行動をとったかを数値化したもので、以下にまとめた要因で獲得量が変化する。これによって獲得したグレードは、周回プレイ時に利用できるグレードショップ（→P369）で使われる。周回プレイを存分に楽しみたければ戦闘内容を見直そう。なおグレードの最低獲得量はゼロであり、マイナスされる心配はない。

● 獲得グレードリスト

表示名	獲得グレード	備考
ボス撃破	10	—
敵撃破時のヒット数	0.02	「敵撃破時のヒット数x獲得グレード値」の合計
攻撃を受けた	−0.01	ダメージを受けた回数加算
攻撃を防御した	0.01	ガードした回数加算
術攻撃を防御した	0.02	ガードした回数加算
耐性のある攻撃をおこなった	−0.02	攻撃を与えるごとに減算
戦闘不能になった	−0.5	キャラクターごとに加算。同一戦闘中に一度だけ適応される
操作キャラが戦闘不能になった	−1	同一戦闘中に一度だけ適応される
10ヒット与えた	0.25	同一戦闘中に一度だけ適応される
25ヒット与えた	0.5	同一戦闘中に一度だけ適応される
50ヒット与えた	1	同一戦闘中に一度だけ適応される
100ヒット与えた	2	同一戦闘中に一度だけ適応される
ユニゾン・アタックが発動	0.5	発動するごとに加算
秘奥義が発動	1	発動するごとに加算
10秒以内に戦闘終了	1	「20秒以内に戦闘終了」とは重複しない
20秒以内に戦闘終了	0.5	10～20秒以内の場合にのみ適応される
攻撃を受けなかった	0.5	パーティ全体で加算
回復アイテムを使用	−0.05	使用するごとに減算
戦闘終了時にHPが最大	0.25	キャラクターごとに加算
戦闘終了時にTPが最大	0.25	キャラクターごとに加算

仲間モンスターシステム

敵モンスターと契約を結び味方にする仲間モンスターシステムは、冒険からやり込みプレイにまで関わる重要システムのひとつ。ここから解説するシステムのポイントを頭に入れて、仲間モンスターたちとともに戦っていこう。

モンスターとの契約

契約の進め方

モンスターとの契約は戦闘に勝利した直後に実行されるが、それにはふたつの条件を満たす必要がある。ひとつ目の条件はストーリーを第一章 - ④まで進め、エミルがラタトスクの騎士になっていること。ふたつ目は戦闘中にエレメントグリッドをひとつの属性に片寄らせることが条件だ。この 2 点を満たせば、一部の例外を除いて契約魔術が発動、モンスターを仲間にできる。以下を参考に契約を進めてみよう。

◇ 契約の流れ

エレメントグリッドを揃えてモンスターを倒す

契約魔術の発動には、エレメントグリッドの大属性及び 4 つ以上の小属性を、すべて同じ属性に揃えて目当てのモンスターを倒す必要がある。小属性は次回変化するものが大きめに表示されるので、下の画面写真の状態なら火属性キャラクターに火属性術技を使わせればいい。敵の術技で違う属性に変えられないように注意しよう。

➡

契約画面へ移行

エレメントグリッドを揃えてモンスターを倒すと、戦闘後に契約画面に移行。ここでそのモンスターを仲間にするかしないかを選択する。

条件を満たしても仲間にしない場合は、アイテムを残して去っていく。

➡

契約魔術の発動

契約を協力してもらう仲間モンスターを出撃メンバーの中から選べば、契約魔術が発動。協力なしでエミルひとりで行なうことも可能だ。

仲間モンスターとともに契約魔術を発動。契約の成否については次ページで。

Check Point (契約不可能な条件とは)

契約条件を満たした状態で敵を倒しても、右の状況に当てはまる場合は契約が発生しない。特に全 232 種類の仲間モンスターを集めようとしている場合、同種のモンスターは 1 体しか仲間にできないことになる。やり込みプレイを目指すなら仲間モンスター数には注意しよう。

契約が発生しない状況

- 契約できない敵を倒す
  （ボスモンスター、人間タイプの敵、一部のレアモンスター）
- イベント戦闘
- 戦闘メンバーにエミルがいない
- 同じモンスターが 5 体以上仲間にいる
- 仲間モンスターが 232 体いる

契約の成否について

契約の成功確率は右の計算式で求められ、以下の要素が影響する。失敗が多いなら各要素を見直そう。なお基本成功確率はモンスターごとに異なる。詳しくはそれぞれの敵データ（→ P685）を参照のこと。

○ 契約の成功確率計算式

成功確率（%）＝基本成功確率×（100 ＋要素 A ～ E の合計）÷ 100 ×要素 F

○ 契約成否に影響する要素

要素 A　種族の相性

契約しようとするモンスターと協力する仲間モンスターには種族相性がある。仲間モンスターが有利だと補正値が＋ 30、不利だと－ 10 される。契約に協力させない場合は影響なし。

● 種族相性表

契約目標	有利	不利
植物	水棲	昆虫
魔獣	鳥	水棲
昆虫	植物	鳥
鳥	昆虫	魔獣
水棲	魔獣	植物
軟体	魔法生物	竜
悪魔	竜	霊
竜	軟体	悪魔
霊	悪魔	魔法生物
魔法生物	霊	軟体

要素 B　属性の相性

種族と同様、目的のモンスターと協力させる仲間モンスターには属性の相性がある。詳しい補正値は下表のとおり。戦闘時の属性相性に似ている、と覚えておけばわかりやすい。

● 属性相性表

契約目標	仲間モンスターの属性							
	火	地	水	風	氷	雷	光	闇
火	＋ 10	＋ 5	－ 10	＋ 5	＋ 20	＋ 5	＋ 5	＋ 5
地	＋ 5	＋10	＋ 5	－ 10	＋ 5	＋ 20	＋ 5	＋ 5
水	＋ 20	＋ 5	＋ 10	＋ 5	＋ 5	－ 10	＋ 5	＋ 5
風	＋ 5	＋ 20	＋ 5	＋ 10	－ 10	＋ 5	＋ 5	＋ 5
氷	－ 10	＋ 5	＋ 5	＋ 20	＋ 10	＋ 5	＋ 5	＋ 5
雷	＋ 5	－ 10	＋ 20	＋ 5	＋ 5	＋ 10	＋ 5	＋ 5
光	＋ 5	＋ 5	＋ 5	＋ 5	＋ 5	＋ 5	＋ 10	－ 20
闇	＋ 5	＋ 5	＋ 5	＋ 5	＋ 5	＋ 5	－ 20	＋ 10

要素 C　モンスターのレベル差

協力する仲間モンスターと、目的モンスターのレベル差も成功確率に影響。なお目的モンスターのレベルはあくまで敵の状態のもの。契約成功時は必ずレベル 1 で仲間に加わる。

● レベル差と補正値

契約目標モンスターと協力モンスターのレベル差	補正値
41 以上	25
31 ～ 40	20
21 ～ 30	15
11 ～ 20	10
1 ～ 10	5
0	0
契約目標モンスターのほうが高レベル	－ 10

要素 D　ユニゾン・アタックの使用

契約目的のモンスターにユニゾン・アタックを使うと補正値が 10 プラスされる。ユニゾン・アタック使用後は小属性が消えるので、とどめに使い再度揃える手間を省こう。

要素 E　シンクロの効果

仲間モンスターの能力であるシンクロ（→ P395）の「誘惑の眼光」が発動すると補正値が 10 上昇。シンクロを発動させた仲間モンスターを協力させなくても効果は発揮される。

要素 F　同種の仲間モンスター数

目的のモンスターと同種のモンスターを仲間にしていると、1 体で 0.8、2 体で 0.6……と 2 割ずつ成功確率が低下。ねこにんギルドに預けている仲間モンスターも含まれる。

Check Point（ 基本成功確率と契約候補 ）

契約は一度に 1 体のモンスターとしか行なえない。そのためエレメントグリッドを変えず契約条件を満たしたまま複数のモンスターを倒すと、基本成功確率がもっとも高い者が契約対象になりやすく、次いで最後に倒したモンスター、ランダムの順に選択される。最終的な成功確率は影響しないので、確実に契約したい場合は目的のモンスターだけを倒そう。

仲間モンスターの能力

仲間モンスターとキャラクターの違い

契約を果たし、ともに戦う仲間モンスターの戦闘能力は、メインキャラクターやサブキャラクターと比較した場合、いくつかの点で異なっている。詳しくは下にまとめているので、参考にしてもらいたい。人間キャラクターと同様、仲間モンスターにも長所があれば短所もある。その特徴を理解したうえで、同行したり戦闘に出撃させる者を選んでいこう。

下記のほかに常時飛行など、肉体面での特徴も。飛べない敵に対して一方的に攻撃できるため有利。

◎ 仲間モンスターとキャラクターの相違点

パラメータ

メインキャラクター同様経験値を獲得し成長、パラメータも上昇する。ただし種類によって成長限界がある。

装備とスキル

その他の装備品のみ身につけられる。スキルは仲間モンスター独自のものを多く習得するが、装備は自由に行なえる。

習得術技

身体能力を活かした独特の技を多数習得できる。術はメインやサブキャラクターと共通するものがほとんど。

戦闘時の操作

オートモードでしか戦えず、プレイヤーが直接操作することはできない。作戦設定が活躍できるかどうかを決める。

ユニゾン・アタックへの参加

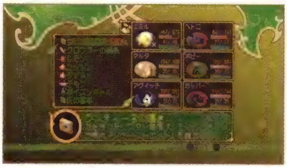
メインやサブキャラクターと違い最大３体まで参加可能。発動する攻撃は参加した仲間モンスターの属性で変わる。

契約への影響

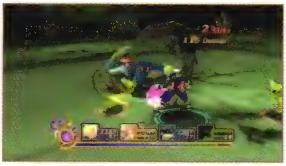
１体のみ契約に参加できる。相性や属性などによって変化し、成功確率が上昇する場合もあるが、逆に下がることも。

仲間モンスターとのつき合い方

契約直後の仲間モンスターはレベルが１になるため、パラメータも低く戦闘能力が落ちる。そのままでは戦力として数えにくいので、さまざまな方法で強化しよう。仲間モンスターは最大４体まで連れて歩けるうえ、戦闘に出撃させなくても同行していれば経験値を獲得できる。ある程度レベルが上がるまでは、この方法で強化させるといい。またモンスターだけに効果を発揮する、グリモアと呼ばれるアイテムを利用するのもひとつの手だ。グリモアを使うとモンスターに特定の術やスキルを習得させたり、経験値を獲得させることができる。こうして戦闘に耐えられる程度育ったら、出撃させてともに戦おう。多彩な能力を持つ仲間モンスターを適材適所で使いこなせば、困難な局面を突破することも可能になるはずだ。



使うと消費するがグリモアの効果は確か。敵や宝箱から入手できるほか、アイテム合成でも作れる。



控えでも経験値は同じだけ入る。しかも仲間モンスターは成長が早く、短期間で強力な戦力になる。

シンクロ

シンクロとは仲間モンスターだけが持つ特殊な能力で、契約時に以下の 16 種からひとつをランダムで習得。それぞれの条件を満たすと右の確率に従い発動する。契約後は必ず確認して戦闘に活かそう。

○ シンクロ発動確率計算式

シンクロ発動確率（%）＝仲間モンスターの Lv × 0.18 ＋仲間モンスターのシンクロ× 0.7

※エミルが参加していないと 10% 低下
※上限はエミル参加時 90%、非参加時 80%、下限は 10%

○ シンクロリスト

名称	解説	
活脈の息吹	効果概要	味方全員の HP を最大値の 5 ～ 30%回復させる
	回復量	(モンスター Lv × 0.16 ＋シンクロ× 0.28) × 10%
	発動条件	2、3、4、7、9、13、15
命の後光	効果概要	自分と先頭キャラクターの HP を最大値の 10 ～ 90%回復させる
	回復量	(モンスター Lv × 0.5 ＋シンクロ× 1.07) × 10%
	発動条件	2、3、4、7、9、13、15
御魂のやすらぎ	効果概要	味方全員の TP を最大値の 5 ～ 30%回復させる
	回復量	(モンスター Lv × 0.16 ＋シンクロ× 0.28) × 10%
	発動条件	3、9、13、14
精神のくつろぎ	効果概要	自分と先頭キャラクターの TP を最大値の 5 ～ 30%回復させる
	回復量	(モンスター Lv × 0.16 ＋シンクロ× 0.28) × 10%
	発動条件	3、9、13、14
命の帰還	効果概要	先頭キャラクターを戦闘不能から回復させる
	発動条件	6、12、13、15
復活の祈り	効果概要	自分以外の味方全員を戦闘不能から回復させる
	発動条件	9、12、15
清浄の息吹	効果概要	味方全員の状態異常を回復する
	発動条件	11
戦いの雄叫び	効果概要	自分と先頭キャラクターの物理攻撃を一時的に 20%上昇させる
	効果時間	モンスター Lv × 1 秒 （※最短 5 秒）
	発動条件	1、2、4、7、8、10、12、15
高揚の舞踊	効果概要	味方全員の物理防御を一時的に 20%上昇させる
	効果時間	モンスター Lv × 1 秒 （※最短 5 秒）
	発動条件	1、2、9、10、12、13、15
守りの腕	効果概要	自分と先頭キャラクターの術攻撃を一時的に 20%上昇させる
	効果時間	モンスター Lv × 1 秒 （※最短 5 秒）
	発動条件	1、2、4、7、8、10、12、15
堅牢なる身体	効果概要	味方全員の術防御を一時的に 20%上昇させる
	効果時間	モンスター Lv × 1 秒 （※最短 5 秒）
	発動条件	1、2、9、10、12、13、15
巧みの指先	効果概要	自分と先頭キャラクターの器用を一時的に 20%上昇させる
	効果時間	モンスター Lv × 1 秒 （※最短 5 秒）
	発動条件	1、2、4、7、8、10、12、15
巧妙の業	効果概要	味方全員の器用を一時的に 20%上昇させる
	効果時間	モンスター Lv × 1 秒 （※最短 5 秒）
	発動条件	1、2、9、10、12、13、15
誘惑の眼光	効果概要	モンスターとの契約成功確率を 10%上昇させる
	発動条件	3、5、9、10
幸運のためいき	効果概要	レアアイテムの入手確率を 10%上昇させる
	発動条件	3、5、9、10
我意の結界	効果概要	エレメントグリッドの大属性を自分の属性に変える
	発動条件	1、5、8

○ シンクロ発動条件リスト

1	エンカウント時に背後から襲いかかられた	9	戦闘開始から 90 秒経過した
2	自分が一撃で最大値の 50%を越えるダメージを受けた	10	敵を自分で倒した
3	自分が戦闘不能から回復した	11	複数の味方が状態異常になった
4	自分の HP が最大値の 20%以下になった	12	味方が戦闘不能になった
5	先制攻撃を行なってから 5 秒以上が経過した	13	味方の HP の平均が最大値の 20%以下になった
6	先頭キャラクターが戦闘不能になった	14	味方の TP の平均が最大値の 60%以下になった
7	先頭キャラクターの HP が最大値の 20%以下になった	15	ユニゾン・アタックが発動した
8	戦闘開始から 15 秒経過した		

仲間モンスターの育成

料理と仲間モンスターの成長

仲間モンスターのパラメータはレベルアップ以外に、料理を食べさせることでも変化する。さらに条件が整うと料理によって強力な種類に進化する可能性もある。ここでは料理効果が発揮されるまでを、398ページ以降のデータをもとに手順に沿って解説。これらを理解し、料理の力で強力な仲間を育て上げよう。

○ 料理の流れ

((レシピと食材を入手する))

料理を実行するにはレシピと食材が不可欠。レシピは各地でオブジェになりすましているワンダーシェフをチェックすると教えてもらえる。右表を参考に探そう。食材はおもにショップで購入可能。

一部のオブジェはストーリーが進まなければ出現しない。こまめにタウンへ立ち寄ってチェックしよう。

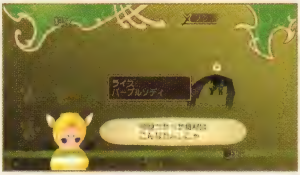
料理のレシピ入手場所

料理名	ワンダーシェフ配置場所とオブジェ
おにぎり	最初から習得
どんぶりご飯	ハコネシア峠●坂の登り口付近にある丸テーブル
オムライス	アルタミラ●ホテル７階、廊下にあるおもちゃ
お刺身	イズールド●港に停泊している船の舳先にあるサカナ
串焼き	アスカード●宿屋の下、洞窟内のコーヒーカップ
鍋	ハイマ●宿屋の１階、奥の部屋にある岩
グラタン	フラノール●教会内部、左すみにあるイス
おつけもの	ミズホ●民家の中、入り口左側にある石のかまど
ステーキ	ねこにんの里●宿屋の裏にあるたき火
サンドイッチ	パルマコスタ●ヴァンガード詰め所、２階にあるカバン
ブリトー	サイバック●研究所の廊下にある本
チャーハン	導き温泉●入り口奥に置かれたテント
カレーライス	トリエット●宿屋２階、右の部屋にあるジェリーフィッシュ
デザート	メルトキオ●道具屋の裏にあるレアバード
スープ	イセリア●村長宅にある船の模型

((作る料理を選ぶ))

関連データ P398、P399 ■1 基本食材表 ■2 基本食材選択傾向表 ■4 料理熟練度表

レシピと食材を仕入れたら料理実行。料理を食べさせたい仲間モンスターを連れてねこにんギルドに行き、料理人と料理、食べさせる仲間モンスターを選ぶだけ。このとき実際に使われる基本食材は、料理人の幸運と■4 料理熟練度を、■2 基本食材選択傾向表に照らし合わせ、その結果を■1 基本食材表に当てはめることによって導き出すことができる。



おにぎりの場合だと、料理人の幸運が71以上ならばライスが最優先で選択される。

((追加食材が決まる))

関連データ P399 ■3 追加食材表 ■5 追加食材選択傾向表

料理を実行すると基本食材だけでなく、別の食材が自動で追加されることがある。この追加食材はまず料理人の熟練度を■3 追加食材表と照合、そこから３種類の食材が選ばれる確率が決定するので、■5 追加食材選択傾向表に照らし合わせれば判明。追加予定の食材がなければ、基本食材のみが使われる。

((料理が完成する))

関連データ P398、P399　1 基本食材表　3 追加食材表　4 料理熟練度表　6 完成料理表

基本食材と追加食材が判明すれば、完成料理が決まる。すべての基本食材の合計ポイントに追加食材1が入ったら+3、追加食材2なら+2、追加食材3なら−1し、さらに料理人の料理熟練度を加えたポイントを、レシピとともに 6 完成料理表に当てはめよう。すると両者が合致した場所に記されたものが、完成料理となって作り出されることになる。

実際には詳しい流れは示されず、いきなり完成となる。結果を予想したければ順に考えていく必要がある。

((モンスターの好みが決まる))

関連データ P400　7 モンスター好み表

仲間モンスターには料理レシピに対する好みが存在し、それによって料理の効果も変わる。仲間モンスターの種族と成長限界レベル（→P401）に対するレベル割合を、レシピとともに 7 モンスター好み表に照合すると好みが判明。この好みは料理を選ぶ際、アイコンとなって頭上に表示される。

((料理の効果が決まる))

関連データ P400　8 料理基本上昇量表　9 好みと変動表　10 料理の出来影響表

8 料理基本上昇量表にレシピ、9 好みと変動表にモンスターの好み、10 料理の出来影響表に完成料理を当てはめ、得られた数値を以下の計算式に代入すると最終的なパラメータ上昇量が決定する。

パラメータ上昇量＝（基本上昇量×好み値＋料理の出来）×新たにレベルアップした数×0.8※

※0.8が掛けられるのは、レベルが複数上昇した場合のみ（→P401）

好みや完成料理次第でパラメータが減少することも。なおシンクロはモンスターの好みだけが影響して変化する。

Check Point (料理の実行例)

レベル12から14に上がったキマイラに、幸運27のエミルが串焼きを作った場合を例にとる。各表から基本食材に「すじにく」と「パープルソディ」、追加食材に「タマネギ」が選ばれた場合、ポイント合計は6となり、「バーベキュー」に決まる。また、この料理に対するキマイラの好みは“♥”。以上からこの料理を実行した場合、キマイラの物理攻撃は+8、器用が+6される。またレベルがふたつ上がっているため、シンクロは+3されることになる。

料理の効果が強く働くほど、基本上昇量がマイナスの場合の変動量も大きくなる。料理を決める際は覚悟しよう。

1 基本食材表

おにぎり

分類	食材名	Pt
穀物	パスタ	0
	ライス	3
	小麦粉	0
	ブレッド	0
	ロールパン	0
	麦飯	2
調味料	パープルソディ	2
	ブラックソディ	1
	ホワイトソディ	2
	レッドソディ	1
	チーズ	1
	みそ	1
	こんぶ	1
	のり	2

どんぶりご飯

分類	食材名	Pt
穀物	パスタ	0
	ライス	2
	小麦粉	0
	ブレッド	0
	ロールパン	0
	麦飯	1
肉	しもふり	2
	ビーフ	2
	チキン	1
	ポーク	1
	すじにく	1
	こんにゃく	0
	とうふ	0
調味料	パープルソディ	1
	ブラックソディ	0
	ホワイトソディ	1
	レッドソディ	0
	チーズ	0
	みそ	0
	こんぶ	1
	のり	1

オムライス

分類	食材名	Pt
穀物	パスタ	0
	ライス	1
	小麦粉	0
	ブレッド	0
	ロールパン	0
	麦飯	1
野菜	ピーマン	2
	レタス	1
	キュウリ	0
	タマネギ	2
	ダイコン	0
	トマト	2
	ニンジン	2
	キノコ	1
	キャベツ	1
	ポテト	1
調味料	パープルソディ	1
	ブラックソディ	0
	ホワイトソディ	1
	レッドソディ	0
	チーズ	1
	みそ	0
	こんぶ	0
	のり	0
たまご	たまご	0

お刺身

分類	食材名	Pt
魚介	たい	3
	いか	3
	たら	1
	まぐろ	3
	かい	3
	たこ	2
	えび	2

串焼き

分類	食材名	Pt
肉	しもふり	2
	ビーフ	2
	チキン	2
	ポーク	2
	すじにく	1
	こんにゃく	1
	とうふ	1
調味料	パープルソディ	1
	ブラックソディ	1
	ホワイトソディ	1
	レッドソディ	1
	チーズ	1
	みそ	1
	こんぶ	0
	のり	0

鍋

分類	食材名	Pt
肉	しもふり	1
	ビーフ	2
	チキン	2
	ポーク	3
	すじにく	1
	こんにゃく	2
	とうふ	3
野菜	ピーマン	0
	レタス	0
	キュウリ	0
	タマネギ	0
	ダイコン	2
	トマト	0
	ニンジン	2
	キノコ	2
	キャベツ	2
	ポテト	0
調味料	パープルソディ	1
	ブラックソディ	0
	ホワイトソディ	1
	レッドソディ	0
	チーズ	0
	みそ	1
	こんぶ	1
	のり	0

グラタン

分類	食材名	Pt
穀物	パスタ	3
	ライス	0
	小麦粉	0
	ブレッド	0
	ロールパン	0
	麦飯	0
調味料	パープルソディ	2
	ブラックソディ	1
	ホワイトソディ	2

グラタン

分類	食材名	Pt
調味料	ホワイトソディ	2
	レッドソディ	0
	チーズ	2
	みそ	0
	こんぶ	0
	のり	0
ミルク	ミルク	0

おつけもの

分類	食材名	Pt
野菜	ピーマン	2
	レタス	1
	キュウリ	3
	タマネギ	2
	ダイコン	3
	トマト	1
	ニンジン	3
	キノコ	1
	キャベツ	3
	ポテト	1
調味料	パープルソディ	2
	ブラックソディ	1
	ホワイトソディ	2
	レッドソディ	1
	チーズ	0
	みそ	2
	こんぶ	2
	のり	0

ステーキ

分類	食材名	Pt
肉	しもふり	3
	ビーフ	2
	チキン	2
	ポーク	2
	すじにく	1
	こんにゃく	1
	とうふ	1
調味料	パープルソディ	2
	ブラックソディ	0
	ホワイトソディ	2
	レッドソディ	0
	チーズ	2
	みそ	0
	こんぶ	0
	のり	0

サンドイッチ

分類	食材名	Pt
穀物	パスタ	0
	ライス	0
	小麦粉	0
	ブレッド	2
	ロールパン	2
	麦飯	0
野菜	ピーマン	2
	レタス	3
	キュウリ	3
	タマネギ	3
	ダイコン	1
	トマト	3
	ニンジン	3
	キノコ	2
	キャベツ	3
	ポテト	3

サンドイッチ

分類	食材名	Pt
調味料	パープルソディ	0
	ブラックソディ	0
	ホワイトソディ	0
	レッドソディ	0
	チーズ	0
	みそ	0
	こんぶ	0
	のり	0

ブリトー

分類	食材名	Pt
穀物	パスタ	0
	ライス	0
	小麦粉	3
	ブレッド	0
	ロールパン	0
	麦飯	0
肉	しもふり	3
	ビーフ	2
	チキン	2
	ポーク	2
	すじにく	1
	こんにゃく	0
	とうふ	1

チャーハン

分類	食材名	Pt
穀物	パスタ	0
	ライス	3
	小麦粉	0
	ブレッド	0
	ロールパン	0
	麦飯	3
魚介	たい	3
	いか	3
	たら	3
	まぐろ	2
	かい	3
	たこ	3
	えび	3
たまご	たまご	0

カレーライス

分類	食材名	Pt
穀物	パスタ	0
	ライス	1
	小麦粉	0
	ブレッド	0
	ロールパン	0
	麦飯	1
肉	しもふり	2
	ビーフ	2
	チキン	2
	ポーク	2
	すじにく	1
	こんにゃく	1
	とうふ	1
野菜	ピーマン	0
	レタス	0
	キュウリ	0
	タマネギ	1
	ダイコン	0
	トマト	0
	ニンジン	1
	キノコ	1

カレーライス

分類	食材名	Pt
野菜	キャベツ	0
	ポテト	1
調味料	パープルソディ	1
	ブラックソディ	0
	ホワイトソディ	1
	レッドソディ	2
	チーズ	0
	みそ	0
	こんぶ	0
	のり	0

デザート

分類	食材名	Pt
果物	アマンゴ	3
	キルマフルーツ	3
	メロン	3
	パイナップル	3
	イチゴ	3
	ブドウ	3
	モモ	3
	ナシ	2
	バナナ	3
	リンゴ	2
	レモン	2
ミルク	ミルク	0

スープ

分類	食材名	Pt
肉	しもふり	3
	ビーフ	2
	チキン	2
	ポーク	2
	すじにく	1
	こんにゃく	1
	とうふ	1
野菜	ピーマン	0
	レタス	0
	キュウリ	0
	タマネギ	2
	ダイコン	1
	トマト	2
	ニンジン	2
	キノコ	1
	キャベツ	2
	ポテト	2
調味料	パープルソディ	1
	ブラックソディ	1
	ホワイトソディ	1
	レッドソディ	0
	チーズ	0
	みそ	1
	こんぶ	1
	のり	0

2 基本食材選択傾向表

幸運	熟練度	食材選択傾向
71～100	—	食材ポイント「3」の材料を優先
51～70	—	食材ポイント「2」の材料を優先
20～50	—	食材ポイント「1」の材料を優先
0～19	3	個数の多い食材を優先
	2	高価な食材を優先
	1	個数の少ない食材を優先
	0	安価な食材を優先
	－1以下	ランダム

3 追加食材表

熟練度	追加食材選択確率		
	追加食材1	追加食材2	追加食材3
3	50%	30%	20%
2	30%	40%	30%
1	20%	30%	50%
0	15%	25%	60%
－1以下	すべてランダムに決定		

4 料理熟練度表

料理名	料理の熟練度									
	エミル	マルタ	ロイド	コレット	ジーニアス	リフィル	しいな	ゼロス	プレセア	リーガル
おにぎり	2	2	2	2	2	0	2	2	3	2
どんぶりご飯	2	－1	2	2	2	0	3	1	1	2
オムライス	2	3	2	2	3	0	2	2	1	3
お刺身	2	－1	2	－1	2	0	3	2	1	3
串焼き	2	2	2	3	2	2	2	2	－1	2
鍋	2	2	3	－1	2	0	2	2	1	3
グラタン	3	2	2	2	3	0	2	2	－1	2
おつけもの	－1	2	2	2	2	3	2	2	1	2
ステーキ	2	2	3	2	2	－1	2	2	1	2
サンドイッチ	2	3	2	2	2	0	2	2	1	2
ブリトー	3	1	2	2	2	0	2	2	1	3
チャーハン	2	1	2	2	2	0	3	2	1	2
カレーライス	2	2	3	2	2	0	3	2	1	2
デザート	－2	2	1	3	2	0	2	2	1	2
スープ	2	2	－2	2	2	0	2	3	1	3

5 追加食材選択傾向表

料理名	追加食材1	追加食材2	追加食材3
おにぎり	たい	だいこん	イチゴ
どんぶりご飯	まぐろ	たまご	バナナ
オムライス	チキン	ミルク	ブドウ
お刺身	ブラックソディ	だいこん	ミルク
串焼き	レモン	タマネギ	モモ
鍋	こんぶ	たら	パイナップル
グラタン	ポテト	キノコ	ナシ
おつけもの	いか	レモン	メロン
ステーキ	ポテト	ピーマン	いか
サンドイッチ	チーズ	たまご	こんにゃく
ブリトー	チーズ	タマネギ	かい
チャーハン	ニンジン	レタス	バナナ
カレーライス	リンゴ	ミルク	たこ
デザート	メロン	ブドウ	キュウリ
スープ	ビーフ	かい	バナナ

6 完成料理表

料理名	合計ポイント				
	0～1	2～3	4～5	6～7	8以上
おにぎり	カチカチおにぎり	おにぎり	いなり寿司	お茶漬け	焼きおにぎり
どんぶりご飯	闇丼	カツ丼	スタミナ丼	肉丼	スペシャル丼
オムライス	ブラックオムレツ	オムレツ	オムライス	オムハヤシ	オムそば
お刺身	幽霊船盛り	お刺身（梅）	お刺身（竹）	お刺身（松）	舟盛り
串焼き	炭焼き	おでん	串揚げ	バーベキュー	スペシャル串
鍋	闇鍋	野菜鍋	寄せ鍋	肉鍋	すき焼き
グラタン	魔女グラタン	グラタン	グラスパ	ペンネグラタン	ラザニア
おつけもの	激辛キムチ	ピクルス	一夜漬け	ぬかづけ	キムチ
ステーキ	炭肉	ハンバーグ	チーズハンバーグ	ステーキ	特選ステーキ
サンドイッチ	パサパササンドイッチ	サンドイッチ	ハンバーガー	ホットドッグ	ホットサンド
ブリトー	しなしなブリトー	生春巻き	ブリトー	ケバブ	ラムケバブ
チャーハン	ねばるチャーハン	チャーハン	リゾット	パエリア	オリエンタルライス
カレーライス	地獄カレー	カレーライス	ハヤシライス	マーボーカレー	天国カレー
デザート	納豆パフェ	フルーツマフィン	杏仁豆腐	フルーツチーズ	フルーツパフェ
スープ	どろスープ	おみそしる	ミネストローネ	クラムチャウダー	シチュー

7 モンスター好み表

モンスター種別	レベル割合	おにぎり	どんぶりご飯	オムライス	お刺身	串焼き	鍋	グラタン	おつけもの	ステーキ	サンドイッチ	ブリトー	チャーハン	カレーライス	デザート	スープ
植物	0～20%	♪	♪	♪	∽	∽	∽	…	…	∽	♪	♪	♪	…	♥	…
	21～60%	♥	♪	♪	∽	∽	∽	♪	…	∽	♪	♪	♪	♪	♥	…
	61～100%	♥	♥	♥	…	∽	…	♪	…	…	♪	♪	♥	♥	♥	…
魔獣	0～20%	…	…	♪	♪	♪	♪	♪	…	♥	♪	♪	…	♪	♥	…
	21～60%	…	♪	…	♪	♥	♪	…	∽	♥	…	♪	…	♪	♪	♪
	61～100%	…	♪	…	♥	♥	♪	…	∽	♥	…	♥	…	♪	…	♥
昆虫	0～20%	♪	♪	♪	♪	♪	∽	∽	♪	…	♪	♪	♪	…	♥	∽
	21～60%	♪	♪	♥	♪	♪	∽	∽	♪	…	♪	♪	♪	…	♥	…
	61～100%	♪	♪	♥	♪	♪	…	…	♥	♪	♥	♥	♥	♪	♥	…
鳥	0～20%	♥	…	♪	♪	♪	∽	♪	♪	∽	♥	∽	♥	∽	∽	…
	21～60%	♥	♪	♪	♪	♪	∽	♥	♪	…	♪	∽	♥	…	∽	…
	61～100%	♥	♥	♥	♥	♥	∽	♥	♪	♪	…	…	♪	♪	…	♪
水棲	0～20%	♪	…	∽	♥	♪	∽	♪	♪	…	∽	∽	…	∽	♪	∽
	21～60%	♪	…	…	♥	♪	…	♪	♪	♪	∽	…	…	…	♪	…
	61～100%	♪	♪	♪	♥	♥	…	♪	♪	♥	∽	♪	♪	…	♪	♪
軟体	0～20%	…	∽	♥	∽	∽	∽	♪	♥	…	♪	…	∽	∽	♥	∽
	21～60%	…	…	♥	∽	…	…	♪	♪	…	♥	…	…	…	♪	…
	61～100%	♪	♪	♥	∽	…	…	♪	…	∽	♥	…	♪	♪	♪	…
悪魔	0～20%	♪	…	…	♪	♪	♥	♪	…	♪	…	♪	…	♪	♪	∽
	21～60%	∽	…	…	♪	♥	♥	…	…	♥	…	♪	…	♪	…	♪
	61～100%	∽	♪	…	♪	♥	♥	∽	∽	♥	♪	♥	∽	…	…	♥
竜	0～20%	…	…	…	♪	♪	♪	…	…	♥	…	…	♪	∽	…	∽
	21～60%	…	…	…	♪	♥	♪	…	…	♥	♪	♪	…	…	…	…
	61～100%	♪	♪	♪	♪	♥	♪	♪	…	♥	♪	♪	…	…	…	♪
霊	0～20%	…	…	…	♥	…	…	…	♪	…	…	…	…	…	∽	…
	21～60%	…	…	…	♥	…	…	…	♪	…	…	…	…	…	∽	…
	61～100%	…	…	…	♥	…	…	…	♪	♪	…	…	…	…	∽	…
魔法生物	0～20%	…	…	…	♥	…	∽	∽	♥	♪	…	∽	…	…	♥	…
	21～60%	♪	♪	♪	♥	♪	…	…	♥	♪	♪	…	♪	∽	♪	∽
	61～100%	♪	♪	♪	♥	♪	…	…	♥	♥	♪	♪	♪	∽	♪	∽

8 料理基本上昇量表

料理名	HP	TP	物理攻撃	術攻撃	物理防御	術防御	費用
おにぎり	5	—	—	—	—	—	−2
どんぶりご飯	2	—	−1	—	2	—	1
オムライス	1	2	1	1	2	1	1
お刺身	—	2	—	1	—	2	—
串焼き	—	—	3	—	−1	—	2
鍋	—	2	2	−1	3	3	−1
グラタン	1	—	—	3	—	−1	2
おつけもの	—	1	—	1	—	1	3
ステーキ	—	—	2	—	2	—	2
サンドイッチ	−1	4	—	1	—	1	2
ブリトー	2	—	2	—	2	—	—
チャーハン	1	1	1	1	2	2	—
カレーライス	1	−1	4	4	1	−1	1
デザート	1	—	—	1	—	4	—
スープ	—	2	1	2	1	1	1

9 好みと変動表

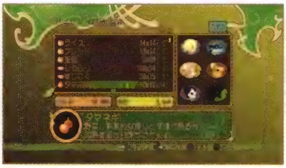
好みアイコン	基本上昇値倍率	シンクロ変動量
♥	× 1.5	上昇レベル数× 1.5
♪	× 1.25	上昇レベル数× 1
…	× 1	上昇レベル数×（− 0.5）
∽	× 0.5	上昇レベル数×（− 1）

10 料理の出来影響表

モンスター種別	合計ポイント				
	0～1	2～3	4～5	6～7	8以上
植物	−0.5	1	1.5	0.5	−0.5
魔獣	0	−0.5	1	1	0.5
昆虫	0	0.5	0.5	0.5	0.5
鳥	−1	−0.5	0	1.5	2
水棲	−0.5	0.5	1.5	1	−0.5
軟体	2	1	0.5	−0.5	−1
悪魔	0	−0.5	1	1	0.5
竜	−1	−0.5	0	1.5	2
霊	0	0.5	0.5	0.5	0.5
魔法生物	1.5	1	0	0	−0.5

料理の実行制限

料理は連続で食べさせることはできない。仲間モンスターに再度料理を与えるには、一度でもレベルアップさせる必要がある。また複数回レベルアップするあいだに料理を食べさせないと、パラメータ上昇量はレベルアップ合計数の 0.8 倍になる。まったくムダになるわけではないが、より効率よく料理効果を利用したければこまめに料理を食べさせよう。



料理を最大限に活用しようとすると、食材の消費量も増える。購入の機会を見つけてまとめ買いを。

モンスターの種別変化

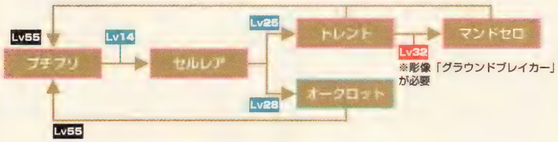
一定レベルに達した仲間モンスターに料理を食べさせると、下のモンスター変化例のように、新たな種類のモンスターに変化させられる。変化させたモンスターのレベルは 1 に戻るが、パラメータは変化まえの約 20%分が上乗せされ、さらに習得した術とスキルを引き継げるという特徴がある。これをくり返せば、仲間モンスターをどんどん強化していけるというわけだ。なお変化ルートによっては、影像と呼ばれる特殊アイテムを装備する必要があり、右表のとおり。効果のある影像は種族ごとに決まっている。

○ モンスターの種族と変化用影像

モンスター種族	対応影像アイテム
植物	グラウンドブレイカー
魔獣	フェラルシャドウ
昆虫	エッジウォーカー
鳥	アルカナムウィング
水棲	イノセントブラッド
軟体	ダムネイション
悪魔	カオスロード
竜	ブライトフレイム
霊	ハートウォードン
魔法生物	ジハド

○ モンスター変化例

プチプリ系モンスター変化チャート



プチプリはレベル 14 以上、セルレアはレベル 25 と 28 以上で上位ランクに変化可能。さらにトレントをレベル 32 以上に育て、影像「グラウンドブレイカー」を装備させて料理を食べさせると、ランク 4 のマンドセロに特殊変化可能だ。いずれもまたプチプリに戻して、育て直すこともできる。

モンスターの成長限界

仲間モンスターは系統内で分かれた、4 つのランクのいずれかに属している。上記変化チャートでは左端がランク 1、右端がランク 4 を示し、それぞれ成長可能レベルに限界がある。たとえばプチプリをレベル 25 まで育て、料理を与えたにも関わらずセルレアに変えないと、以降レベルが上がらないため料理も与えられず変化もできなくなってしまう。変化機会は見逃さないようにしたい。

○ モンスターランクと成長限界

モンスターランク	成長可能レベル
1	1～25
2	1～50
3	1～100
4	1～200

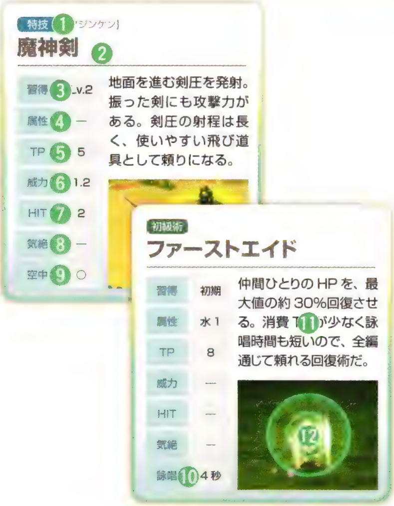
キャラクター&術技

仲間となってともに戦うメイン及びサブキャラクター、全11人の戦闘関連能力について、データを交えて解説する。成長もしくは登場章のたびに変わっていく、彼らの戦闘能力を限界まで引き出し、激戦を勝ち抜こう。

キャラクター&術技ページの見方

① キャラクター名……そのキャラクターの名前
② タイプ……習得できる術技の数から、そのキャラクターが向いている戦闘スタイルについて、本書が独自で分類したタイプ。総じて戦士は技を多めに習得し前衛向き、術士は術を多く習得し後衛向きである
③ 属性……キャラクターの属性。属性攻撃を受けた際の耐性や、術使用時のエレメントグリッド変化に影響する
④ 移動……キャラクターの移動速度を3段階評価で表わしたもの。速いほうから◎、○、△と表記
⑤ パラメータ……キャラクターのパラメータ配分を5段階で表わしたもの。高いほうからA、B、C、D、Eと表記。エミルとマルタはセットする称号によって成長比率に変化が生じる
⑥ 戦闘能力……各種データから導き出されるキャラクターの総合戦闘能力に関する解説
⑦ 行動方針と作戦設定……キャラクターが実力を発揮できる立ち回り、及び作戦設定に関する解説
⑧ 作戦リスト……キャラクターに設定できる作戦項目リスト
・作戦名：作戦の名称
・行動傾向：作戦を与えた際の行動傾向
⑨ 通常攻撃……キャラクターが使用する通常攻撃に関する解説
⑩ 通常攻撃連繋パターン……通常攻撃を連繋させる際の、各攻撃の繋がりに関する解説。"ループ"とは、そのキャラクター固有の最大コンボ回数まで続けられる連繋パターンを示す
⑪ 通常攻撃モーション……通常攻撃のモーション画像、及び名称とボタン操作
⑫ 称号……キャラクターが獲得する称号に関する解説
⑬ 称号リスト……称号に関するデータをまとめたリスト
・称号名：称号の名称
・成長率ボーナス：その称号をセットしている状態でレベルアップしたとき、パラメータ成長率に加えられるボーナス
・獲得条件：称号を獲得するために必要な条件
・説明：称号に関する解説
⑭ スキル……キャラクターが習得するスキルと、その利用方法に関する解説
⑮ スキルリスト……スキルに関するデータをまとめたリスト。効果の詳細は383ページを参照
・習得Lv：そのスキルをエミルとマルタが習得するために必要なレベル
・習得章：そのスキルをサブキャラクターが習得した状態で登場する章
・スキル名：スキルの名称
⑯ スキルセット例……同時セットで役に立つスキルのセット例
⑰ ユニゾン・アタック……キャラクターが発動できるユニゾン・アタックに関する解説
⑱ ユニゾン・アタックデータ……ユニゾン・アタックに関するデータ。属性とHITは下記の術技データと同様
⑲ 装備リスト……サブキャラクターが登場時に身につけている装備品のリスト
・登場章：サブキャラクターの登場する章数
・装備品：登場時に身につけている装備品
・スキル効果：装備品に付随しているスキル。効果はキャラクターが習得する同名スキルと同じ
⑳ 術技データ……キャラクターが習得する術技のリスト

術技データの見方



① 術技系統……その術技が属する系統名。それぞれが属する分類は以下のとおり。秘奥義はスキル「スペシャル」をセットした状態で上級術、天使術、奥義のいずれかを使用後⊗ボタンを押し続ける
・術：初級術、中級術、上級術、天使術、気功術
・技：特技、奥義
② 術技名……術技の名称
③ 習得……術技を習得するために必要なレベル。サブキャラクターの場合は習得して現われる登場章
④ 属性……術技の属性。数値はその術技を使用した際に変化する、エレメントグリッド内の小属性数
⑤ 消費TP……術技を使用した際に消費されるTP量
⑥ 威力……攻撃術技の総合的な威力
⑦ HIT……攻撃術技が目標に当たった場合のヒット数。敵の大きさや状態によってある程度変動する
⑧ 気絶……攻撃術が目標に当たった場合、気絶状態にさせる可能性があるかどうかを示す
⑨ 空中……技を空中で発動できるかどうかを示す
⑩ 詠唱……術発動のために必要な詠唱時間
⑪ 術技解説……術技の効果に関する解説
⑫ モーション画像……術技使用時の画像

エミル・キャスタニエ

Emil Castagnier

パラメータ

タイプ	属性	移動	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用
戦士	闇	◎	C	E	B	E	D	D	C

戦闘能力

Emil Castagnier

素早い身のこなしでスキの少ない接近攻撃を使いこなすエミル。HPや防御面にやや不安があるものの、そのスピードは頼りになる。さらに空中での連撃攻撃も得意なので、敵を空中コンボに持ち込めばほかの敵に邪魔されず攻撃可能だ。またエミルは契約した仲間モンスターの数に応じて、スキル変化技(→ P408)の威力が上がる。積極的に仲間を集めよう。

術扱いになる攻撃のほとんどはスキル変化技。それらを強化するためにも、契約の機会は逃さずに。

行動方針と作戦設定

Emil Castagnier

長所の攻撃力とスピードを活かすためにも、守勢に回るような行動は禁物。つねに走り続け敵の群れをかき回して、仲間が行動するチャンスを作り出そう。オートモード時の作戦設定は「スカイハイ」などの空中戦に強いスキルをセットしたうえで、「面倒な敵を狙え」に設定すると飛行する敵を排除してくれるので便利。なお「自由に敵を狙え」はエミルの人格によって行動傾向が変わるので注意すること。

○ エミルの作戦

作戦名	行動傾向
自由に敵を狙え	20%の確率で攻撃を実行する(ラタトスクモード時 90%)
面倒な敵を狙え	空中にいる敵を優先して攻撃する
適度に使え	残 HP が 50%以下になると TP を気にせず術技を使用する
節約してくれ	残 TP が 75%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
身を護れ	その場から動かずガードに徹する

通常攻撃

Emil Castagnier

エミルは空中戦が得意なので、斬り上げや上昇斬りで敵を浮かせたあと、ジャンプ斬りや空中発動できる技に連撃させられる。「スカイハイ」や「スカイキャンセル」を習得したら忘れずにセットしよう。

○ 通常攻撃連撃パターン

- ループ●斬り 1 ←→斬り 2
- ループ●突き←→斬り上げ
- ループ●蹴り←→斬り上げ
- ループ●ジャンプ斬り 1 ←→ジャンプ斬り 2(空中連撃可能時のみ)

○ エミルの通常攻撃

技	操作	画像	技	操作	画像	技	操作	画像	技	操作	画像
斬り 1	◉		突き	↓◉		斬り上げ	↓◉、←→◉		ジャンプ斬り 1	空中で ◉	
斬り 2	◉		蹴り	←→◉		上昇斬り	↑◉		ジャンプ斬り 2	空中で ◉	

称号

Emil Castagnier

エミルとマルタの称号は、レベルアップ時のパラメータ上昇量に影響する。特にエミルにとっては、防御関係のパラメータを上げる称号が重要だ。幸い物理防御と術防御を高める「宿命の人」を取得できるサブイベント「封魔の石」は比較的進めやすい。発生期間に気をつけてこなしていこう。TP を上げる「太公望」も技が使いやすくなり便利だが、「ヨッチの釣りゲーム」の発生時期は短いので取り逃がしに注意。

○ エミルの称号

称号名	成長率ボーナス							取得条件
	HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	
内気な少年	—	—	—	—	—	—	—	最初から持っている
ラタトスクの騎士	—	—	2	—	1	—	—	第一章-[illegible] で取得
夢の王子さま	—	—	1	—	—	—	2	第二章-[illegible] で取得
ラタトスクモード	—	—	—	—	2	1	—	第三章-[illegible] で取得
マルタだけの騎士	—	—	3	—	—	—	1	第五章-② で取得
キミはキミ	—	—	2	1	—	—	1	第六章-[illegible] で取得
精霊ラタトスク	—	—	1	1	1	1	—	第八章-② で取得
宿命の人	—	—	1	1	1	1	1	サブイベント「封魔の石 3」をクリアする
最高のパートナー	2	2	1	1	—	—	1	トゥルーエンディングを見る
太公望	—	3	—	—	—	—	2	サブイベント「ヨッチの釣りゲーム」で 100 回成功する
ベルセルク	1	1	4	—	—	—	—	難易度ハード以上で 256 回敵とエンカウントする
剣神の冠	—	—	3	3	—	—	—	エミルで闘技場のシングル戦をすべてクリアする
魔物好き	—	—	1	—	3	—	2	20 体のモンスターと契約し、おしごとにんに話しかける
魔物王子	—	—	1	—	1	3	2	100 体のモンスターと契約し、おしごとにんに話しかける
魔物の王	1	1	1	1	1	1	1	全 232 種類のモンスターと契約する
フウインを解きし者	—	—	2	1	1	1	2	クエスト「真・超探検家の秘宝」をクリアする
白と黒を制する者	2	1	2	1	2	1	2	「グラズヘイム」でアルブム・アートルムを倒す
すけべ大魔王	3	2	1	—	—	—	—	サブイベント「温泉に入ろう！」で、男性組を選択する
ジュエルハンター!?	2	1	—	—	—	—	—	サブイベント「ロイドの仮面」をクリアする

スキル

Emil Castagnier

「スカイハイ」のような空中戦強化用スキルと、「ウェントス」のような技変化用スキル、どちらを優先セットするかで戦い方が変わる。普段は前者で戦い、エレメントグリッド調整や契約目的のときは後者がオススメ。どちらの場合も回避用スキルは忘れずに。

スキルセット例

スカイハイ+スカイキャンセル	ウェントス+キャンセラー
強力な空中コンボで無防備な敵を圧倒	スキル変化技連発で属性を揃え契約しやすくする

○ エミルのスキル

習得 Lv	スキル名
3	リカバリング
6	バックステップ
10	スカイハイ
14	グッドジョブ
17	スカイキャンセル
25	コンボプラス
26	EX アタック
30	スペシャル
33	EX アタック 2
36	スカイハイ 2
42	スカイキャンセル 2
45	キャンセラー

習得 Lv	スキル名
51	コンボプラス 2
57	スカイハイ 3
100	キャンセラー 2
※	ウェントス
※	イグニス
※	テネブラエ
※	グラキエス
※	トニトルス
※	ソルム
※	ルーメン
※	アクア

※各コアの入手時に習得

ユニゾン・アタック

Emil Castagnier

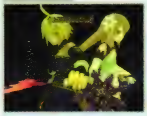
「魔王地顎陣」が闇属性なので、闇属性の仲間モンスターが増えるほど強力に。「アルス・ノヴァ」はエミルとマルタの特殊ユニゾン・アタック。両者に「スペシャル」をセットさせ、エレメントグリッドに光と闇属性がひとつ以上あり、ユニゾン・アタックゲージが満タンではない状態で R3 ボタンを押すと発動する。

魔王地顎陣

闇属性	10HIT

アルス・ノヴァ

—	18HIT



[エミルの術技]

特技【マジンケン】
魔神剣

習得	Lv.2
属性	―
TP	5
威力	1.2
HIT	2
気絶	―
空中	○

地面を進む剣圧を発射。振った剣にも攻撃力がある。剣圧の射程は長く、使いやすい飛び道具として頼りになる。

特技【ホウシュウキャク】
崩蹴脚

習得	Lv.4
属性	―
TP	5
威力	2
HIT	1
気絶	○
空中	○

小さくジャンプし、空中で斜め下に向け急降下しながら蹴りを出す。空中にいる時間は短く連繋させやすい。

特技【コランシュウ】
虎乱蹴

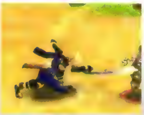
習得	Lv.8
属性	―
TP	5
威力	1.5
HIT	3
気絶	○
空中	○

足元から剣で斬り上げ、空中で斬り下ろす。技の出が早く使いやすいが、横への攻撃範囲は狭く間合い取りが重要。

特技【センコウハ】
穿孔破

習得	Lv.12
属性	―
TP	5
威力	1.8
HIT	2
気絶	○
空中	―

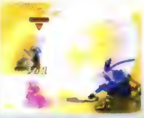
剣を斬り上げ、着地と同時に前方へ突きをくり出す。突き部分のリーチが長く、斬り上げが外れても比較的安心。



奥義【マジンセンコウダン】
魔神閃光断

習得	Lv.15
属性	―
TP	16
威力	2.2
HIT	5
気絶	―
空中	○

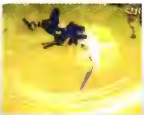
敵を斬り上げ、空中で一撃を加えつつ着地時に前方へ衝撃波を発射。連繋直後に敵が離れていても当たりやすい。



特技【ホウヨクセン】
鳳翼旋

習得	Lv.18
属性	―
TP	9
威力	2.3
HIT	2
気絶	―
空中	○

前方へジャンプしつつ2連続の回転斬りを放つ。移動距離が長く間合いを詰めやすいが、小さな敵を飛び越すことも。



奥義【サイハソウゲキショウ】
砕覇双撃衝

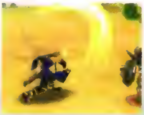
習得	Lv.20
属性	―
TP	20
威力	2
HIT	5
気絶	―
空中	―

突進突きから2発連続で剣圧を発射。前方へのリーチは長いが敵を後退させやすい。外すとスキが大きいので注意。

特技【シュンレンジン】
瞬連刃

習得	Lv.22
属性	―
TP	10
威力	1.4
HIT	4
気絶	○
空中	―

前方を3回斬り払ってから、とどめの一撃を振り下ろす。リーチは短いものの横にずれた敵を逃がしにくい。



奥義【ライジンレッコウサツ】
雷神烈光刹

習得	Lv.24
属性	―
TP	23
威力	2.8
HIT	6
気絶	―
空中	―

4回斬り払ったあと、2ヒットする突進攻撃を出す。敵に密着して使うと背後に回れるため反撃の危険が少ない。

特技【ジュウショウライ】
獣招来

習得	Lv.28
属性	―
TP	7
威力	―
HIT	―
気絶	―
空中	―

移動速度を約45秒間増加させる。スピードを活かすエミルの実力を引き出せるので、切れ目なく使っていこう。

奥義【テンショウレックウゲキ】
天衝裂空撃

習得	Lv.32
属性	―
TP	20
威力	4.95
HIT	6
気絶	―
空中	○

前方へ2回転しながら斬り上げつつジャンプ、頂点で高速回転しつつ斬る。移動距離と威力、ヒット数すべてが優秀。

特技【クウガショウ】
空牙衝

習得	Lv.35
属性	―
TP	16
威力	2.48
HIT	4
気絶	―
空中	○

高く飛び上がり、空中から斜め下方へ向け衝撃波を発射。滞空時間が長いため攻撃だけでなく回避目的にも便利。

奥義 【ガレンゴウテンシュウ】
牙連轟天襲

習得	Lv.38
属性	—
TP	22
威力	2.7
HIT	5
気絶	—
空中	○

最初の斬り上げで敵を浮かせ、空中で追い討ちしたあと地面に叩き落す。最後の一撃が当たれば敵が離れ安全。

奥義 【ヒエンシュンレンザン】
飛燕瞬連斬

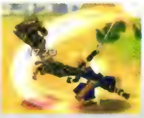
習得	Lv.41
属性	—
TP	20
威力	3.5
HIT	5
気絶	—
空中	—

突進攻撃から敵を浮かせ、空中で連続攻撃を加える。突進が外れれば以降の攻撃は出ないのでスキが少ない。

奥義 【ココウレツザンシ】
虎咬裂斬刺

習得	Lv.44
属性	—
TP	24
威力	4.78
HIT	8
気絶	○
空中	○

突撃して敵を浮かせ、空中連続攻撃の最後に衝撃波を発射。衝撃波部分のヒット数が多く敵を巻き込みやすい。



奥義 【センコウツイジンガ】
閃光墜刃牙

習得	Lv.46
属性	—
TP	20
威力	3
HIT	5
気絶	○
空中	—

素早く斬り払って敵を浮かせ、空中にいる敵を連続ヒットする突きで追い討ちする。技の出が早く連繋攻撃向き。

奥義 【レッパゼッショウゲキ】
裂破絶掌撃

習得	Lv.48
属性	—
TP	18
威力	3.1
HIT	3
気絶	—
空中	—

突進しつつ斬り払い、斬り上げから突きへ繋ぐ。敵の近くで出すと突進で背後に回れるので位置調節にも使える。

奥義 【アキサザメ】
秋沙雨

習得	Lv.50
属性	—
TP	20
威力	3.2
HIT	9
気絶	○
空中	—

斬りつけてから瞬時に7発の突きをくり出し、最後に斬り上げる。ヒット数に優れるが外すとややスキが大きい。

奥義 【ゴウマセンコウキャク】
降魔穿光脚

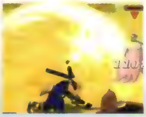
習得	Lv.53
属性	—
TP	21
威力	3.6
HIT	4
気絶	—
空中	—

連続斬りの直後に飛び上がり、蹴りの威力で地面に爆発を起こす。敵を押しつつ移動するので密着状態を保てる。

奥義 【シュウソウガンザンハ】
襲爪岩斬破

習得	Lv.60
属性	—
TP	30
威力	13
HIT	7
気絶	○
空中	—

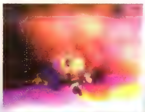
敵に斬りつけ、地面をたたくと同時に衝撃波を発して岩塊を飛ばす。衝撃波と岩の部分は術攻撃の扱いになる。



秘奥義 【マオウゴクエンハ】
魔王獄炎波

習得	—
属性	闇0
TP	50
威力	30
HIT	22
気絶	—
空中	—

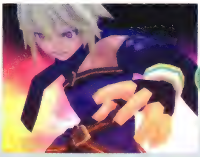
敵に突進し、密着してから瞬時に連続攻撃を加え、最後に衝撃波を発射。エミルの術技で最高の威力を持つ。

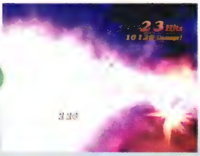


秘奥義
アイン・ソフ・アウル

習得	—
属性	光0
TP	100
威力	6
HIT	6
気絶	—
空中	—

第五章-❷のリヒター戦後から第八章-❸のマーテル教会聖堂の間で、「魔王獄炎波」中のカットイン後に⊗ボタンを押すと追加発動させられる。残りTPが100未満でも出すことが可能だ。





s p e c i a l · c o l u m n

エミルのスキル変化技

センチュリオン・コアの入手により習得するスキルをエミルにセットさせると、特技の性能が変化する。スキルと特技の関係は以下を参照。これらのスキル変化技は使うだけでエレメントグリッドの小属性を変化させ、さらに同属性の仲間モンスターの数に応じて術攻撃部分の威力が上がる。

多くは属性が付加される程度だが、獣招来のように大きく変化するものもある。

○ エミル変化技の特徴

スキル名	対応特技	変化したスキルの能力					
		属性	威力	HIT	気絶	空中	備考
ウェントス	鳳翼旋	風	4.45	4	—	○	4ヒット目のみ術判定
イグニス	崩蹴脚	火	3	3	—	○	すべて術判定
テネブラエ	魔神剣	闇	2.3	3	—	○	すべて術判定
グラキエス	瞬連刃	氷	2.4	5	○	—	衝撃波部分のみ術判定
トニトルス	虎乱蹴	雷	3.5	5	○	○	雷部分のみ術判定
ソルム	獣招来	地	4	4	—	—	すべて術判定、エミルの物理防御が30秒間約30%上昇
ルーメン	穿孔破	光	3.8	4	—	—	衝撃波部分のみ術判定
アクア	空牙衝	水	4	4	—	○	衝撃波部分のみ術判定

s p e c i a l · c o l u m n

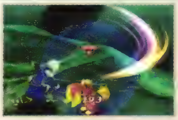
EXアタックの使い道

エミル、マルタ、リフィルの3人は「EXアタック」という特殊なスキルを習得できる。これをセットすると、通常攻撃後に◎ボタンを押し続けることで特殊な攻撃が出せる。通常攻撃同様TPを消費しないが、敵をダウンさせるなどの便利な効果を持つものが多い。ただし連繋時の扱いは通常攻撃と同じ。「コンボプラス」未装備時に、通常攻撃をさきに3発出すと特殊攻撃は出ない。

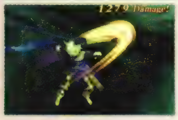
エミル

地上では「EXアタック」セットでダウン攻撃、空中では「EXアタック2」セットで吹き飛ばし攻撃が出る。ただし空中時は「スカイハイ」もセットする必要がある。

EXアタック（地上）



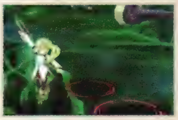
EXアタック2（空中）



マルタ

直前に出した通常攻撃が蹴りか斬り下ろし2だと右、それ以外の場合は左の特殊攻撃が出る。左の特殊攻撃は敵を浮かせ、右の特殊攻撃はヒット数に優れている。

EXアタック（通常連携）

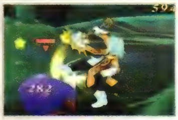


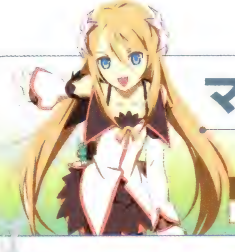
EXアタック（限定連携）

リフィル

大きく踏み込んで前蹴りを放ち、敵をダウンさせる。攻撃の出は遅いが踏み込むぶんリーチに優れる。接近戦を挑まなければならないとき、覚えておくと心強い。

EXアタック





マルタ・ルアルディ

Marta lualdi

タイプ	属性	移動
術士	光	○

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用
E	D	D	B	E	C	C

戦闘能力

Marta lualdi

広範囲に攻撃が及ぶ通常攻撃や特技を使いこなし、攻撃や回復、補助能力を備えた術をバランスよく習得するマルタ。前衛と後衛のどちらでも活躍できるキャラクターだが、HPと物理防御が伸び悩む点には注意が必要。接近戦を挑む場合は攻撃後すぐに離脱する、ヒット＆アウェイ戦法を心がけよう。その点に注意すればあらゆる戦局に対応可能だ。

補助術で自分を強化、敵の群れに突っ込み広範囲攻撃でなぎ払う。万能な働きが期待できる。

行動方針と作戦設定

Marta lualdi

さまざまな状況に対応できるマルタは、仲間の手が届きにくい部分を臨機応変にフォローする戦い方が向いている。普段は後方から術で援護しつつ、前衛役が取りこぼした敵を攻撃して後衛を守る、という具合に立ち回らせよう。そうした柔軟な対応ができるように、作戦も「余力を残せ」のようなTPを残すものを設定しておくといい。「節約してくれ」は前面に出過ぎる恐れがあるので注意して設定したい。

○ マルタの作戦

作戦名	行動傾向
自由に敵を狙え	35%の確率で攻撃を実行する
敵の数を減らせ	ダメージを受けている敵を優先して攻撃する
余力を残せ	残TPが25%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
節約してくれ	残TPが75%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
身を護れ	その場から動かずガードに徹する

通常攻撃

Marta lualdi

◎を素早く連打した場合と、攻撃が終わるあたりまでボタン入力を遅らせたときとでは、出る通常攻撃の種類が変化する。広範囲攻撃をしたいときは連打、1体の敵を確実に狙いたいときは遅めと覚えよう。

○ 通常攻撃連繋パターン

- ループ●回転斬り1←→回転斬り2
- ループ●回転斬り2←→斬り下ろし1
- 回転斬り1後◎遅め入力で斬り下ろし2
- 回転斬り2または斬り下ろし後◎遅め入力で蹴り
- ループ●斬り下ろし2←→蹴り

○ マルタの通常攻撃

回転斬り1
◎

斬り下ろし1
↓◎、←→◎

蹴り
◎、↓◎、←→◎

ジャンプ斬り
空中で◎

回転斬り2
◎

斬り下ろし2
◎、↓◎、←→◎

上昇斬り
↑◎

称号

Marta lualdi

エミルと同様、称号がパラメータ成長率に影響するため、何をセットするか吟味する必要がある。前線で戦う役目につかせたい場合のオススメは「みならい調理師」。レシピを５つ覚えれば取得できるので、比較的早い段階からセット可能だ。術の効果を高めたければ「想いが重い?」がいい。わずかではあるが物理防御も上がりやすくなり乱戦にも耐えられる。

物理攻撃の成長率を上げる「クッキングファイター」。習得は終盤なので２周目以降に利用を。

マルタの称号

称号名	成長率ボーナス							習得条件
	HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	
謎の少女	—	—	—	—	—	—	—	最初から持っている
元・ヴァンガード	—	—	—	1	1	1	—	第一章 -[illegible] で取得
想いが重い？	—	—	—	1	2	—	—	第二章 -[illegible] で取得
デリケート	—	—	—	2	—	1	—	第四章 -❷ で取得
信じる少女	—	—	2	—	—	—	2	第六章 -❷ で取得
アイアンメイデン	—	—	—	2	—	2	—	第七章 -❶ で取得
こころの契約者	—	—	—	1	2	2	—	第八章 -❺ で取得
最高のパートナー	2	2	1	—	1	—	1	トゥルーエンディングを見る
みならい調理師	—	—	—	3	1	1	—	料理のレシピを５個覚える
クッキングファイター	—	—	4	—	1	1	—	料理のレシピをすべて覚える
バトルプリンセス	—	—	2	—	3	—	—	マルタで闘技場のシングル戦をすべてクリアする
秘宝を手に入れし者	—	—	1	1	2	2	1	クエスト「真・超探検家の秘宝」をクリアする
白と黒を制する者	1	2	2	1	2	2	1	「グラズヘイム」でアルブム・アートルムを倒す
ぺったんこ	1	3	—	—	2	—	—	サブイベント「温泉に入ろう！」で、女性組を選択する

スキル

Marta lualdi

接近戦を挑むなら「コンボプラス」や「EX アタック」、支援役なら「コンセントレート」がオススメ。いずれの場合でも「スピードスペル」は必ずセットしておこう。支援時はもちろん、前線でも詠唱を邪魔されるまえに術を発動できる可能性が上がり便利だ。

スキルセット例

コンボプラス＋EX アタック
敵に与えるダメージをヒット数増加で底上げする

コンセントレート+スニーキング
術を妨害されない状態を作り仲間を援護

マルタのスキル

習得 Lv	スキル名
3	リカバリング
6	バックステップ
11	コンボプラス
14	スニーキング
18	エスケープ
20	キャンセラー
22	スピードスペル
28	コンボプラス 2
30	スペシャル
34	EX アタック
38	コンセントレート
42	グッドジョブ
53	コンボプラス 3
58	スピードスペル 2
99	スピードスペル 3

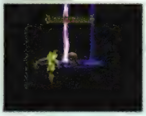
ユニゾン・アタック

Marta lualdi

「ディバインセイバー」は上級術として習得するものと威力はほぼ同じ。ユニゾン・アタックとして出せば TP 消費や詠唱がいらない代わりに、エレメントグリッドを変化させる効果はなくなる。なおエミルとの協力ユニゾン・アタックである「アルス・ノヴァ」の発動条件は、マルタを操作しているときも同じだ。

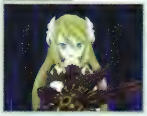
ディバインセイバー

光属性	12HIT



アルス・ノヴァ

—	18HIT



[マルタの術技]

初級術

ファーストエイド

習得	初期
属性	水1
TP	8
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	4秒

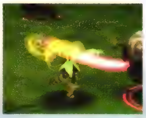
仲間ひとりのHPを、最大値の約30%回復させる。消費TPが少なく詠唱時間も短いので、全編通じて頼れる回復術だ。

特技 【テンショウブ】

天翔舞

習得	初期
属性	—
TP	5
威力	1.8
HIT	2
気絶	○
空中	—

側転斬りで飛び込んだ直後、横に斬り払って周囲の敵を巻き込む。出が早く消費TPも少ないため使いやすい。

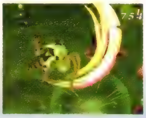


特技 【エンブザン】

燕舞斬

習得	Lv.7
属性	—
TP	7
威力	1.6
HIT	4
気絶	○
空中	—

斬り下ろしからその場で回転しつつ周囲を攻撃、最後に敵を蹴り上げる。リーチは短いが全方向を攻撃できる。



中級術

バリアー

習得	Lv.11
属性	地1
TP	8
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	6秒

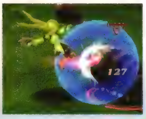
仲間ひとりの物理防御を90秒間、約3割高める。前衛役に使うほか、マルタに使ってから接近戦を挑むのもいい。

特技 【ヒエンリュウブ】

飛燕流舞

習得	Lv.13
属性	—
TP	8
威力	2.55
HIT	3
気絶	○
空中	—

一度飛び退き、前方へジャンプしつつ連続攻撃を加える。コンボには不向きだが、奇襲目的としては使える。

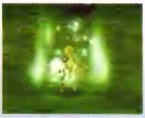


中級術

リカバー

習得	Lv.15
属性	水1
TP	12
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	6秒

状態異常に陥った仲間ひとりを回復させる。マルタ自身にも使えるが、封印状態だとこの術自体を発動できない。



初級術

チャージ

習得	Lv.16
属性	雷1
TP	24
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	4秒

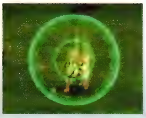
仲間ひとりのTPを15回復させる。効果は低いので回復アイテムの節約やエレメントグリッド調整用に利用しよう。

中級術

ヒール

習得	Lv.19
属性	水1
TP	20
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	6秒

仲間ひとりのHPを最大値の60%ほど回復させる。効果は確かだが消費TPが多いうえ、詠唱時間も長く乱用は禁物。

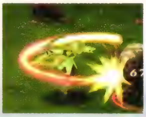


特技 【ホウオウシンキャク】

鳳凰震脚

習得	Lv.21
属性	—
TP	9
威力	2
HIT	4
気絶	—
空中	—

回転しながら踏み込んで連続攻撃を加える。さらに一定確率で敵が持っているアイテムを盗むことも可能だ。

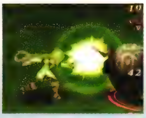


特技 【レップウエンハ】

烈風燕波

習得	Lv.25
属性	—
TP	12
威力	2.8
HIT	6
気絶	—
空中	—

浴びせ蹴りから連続攻撃に連繋、とどめに手にためた気を叩き込む。最後の一撃は威力は大きいものの出が遅い。



上級術

レイズデッド

習得	Lv.27
属性	光2
TP	64
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	8秒

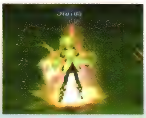
戦闘不能になった仲間ひとりを、HP最大値30%の状態で復活させる。戦闘不能でない仲間に使うとHPが全快する。

特技 【エイショウライ】

鋭招来

習得	Lv.31
属性	—
TP	10
威力	—
HIT	—
気絶	—
空中	—

マルタ自身の器用を約3割、45秒間上昇させる。攻撃まえに使っておけばクリティカルヒットの発生が期待できる。



中級術

フォトン

習得	Lv.33
属性	光1
TP	34
威力	5.6
HIT	8
気絶	—
詠唱	6秒

目標の頭上に光を集約させ、爆発を起こすことでダメージを与える。威力とヒット数に優れた攻撃術として頼れる。

特技 【シップウコウジン】

疾風煌塵

習得	Lv.36
属性	—
TP	14
威力	3.2
HIT	2
気絶	○
空中	—

回し蹴りで浮かせた敵に、空中へ追いかけ叩き落す。最後にダウンさせるため、着地後のスキを狙われにくい。

中級術

スペル・エンハンス

習得	Lv.37
属性	氷1
TP	15
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	6秒

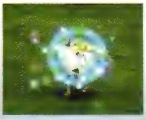
仲間ひとりの術攻撃を、90秒間約3割上昇させる。自身に使うより攻撃術が得意な仲間に使うほうが効率がいい。

初級術

ディスペル

習得	Lv.40
属性	地1
TP	16
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	4秒

仲間ひとりが受けた、マイナス効果を持つ状態変化を打ち消す。プラス効果は残るので、気にせず使用できる。



上級術

プリズムソード

習得	Lv.44
属性	光2
TP	50
威力	7.4
HIT	18
気絶	—
詠唱	8秒

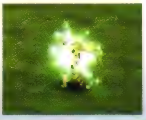
光の結界で敵を囲み、ダメージを与えたあと光の剣で敵を貫く。威力とヒット数に優れるが詠唱時間が長い。

上級術

キュア

習得	Lv.47
属性	水2
TP	48
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	8秒

仲間ひとりのHPを完全回復させる。効果は高いが消費TPと詠唱時間を考えると、ほかの回復術のほうが安全。

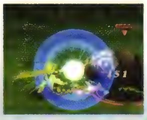


特技 【ザンエイショウ】

残影掌

習得	Lv.49
属性	—
TP	16
威力	3.6
HIT	3
気絶	—
空中	—

スライティングで浮かせた敵を追い討ちし、最後にためた気弾を当てる。空中を飛ぶ敵以外にならば効果が高い。

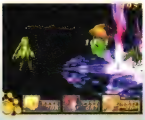


上級術

ディバインセイバー

習得	Lv.52
属性	光2
TP	52
威力	9.4
HIT	13
気絶	—
詠唱	8秒

魔方陣を展開し、降り注ぐ雷でダメージを与える。とどめの雷の威力が高く、当たった敵をダウンさせられる。



上級術

リヴァイブ

習得	Lv.61
属性	光2
TP	96
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	8秒

仲間ひとりに自動復活の状態変化を与える。非常に便利だが消費TPの多さがきびしい。ボス戦で使おう。

秘奥義

レイディアント・ロアー

習得	—
属性	光0
TP	50
威力	25
HIT	1
気絶	—
空中	—

すべての敵にダメージを与え、同時に仲間全員のHPを最大値の50%回復させる。攻防一体の頼れる秘奥義だ。

リヒター・アーベント

Richter Abend

タイプ	属性	移動
術士	水	◎

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用
B	D	D	D	C	D	D

戦闘能力

刀と斧を振るう独特の戦闘スタイルをしているわりに、あまり接近戦向きではないリヒター。通常攻撃の出の遅さと、ジャンプできないという機動面での弱点を持っているのが原因だ。しかし使える術技はどれも高性能なので、それを活かさない手はない。敵のスキを見極めて技を叩き込んだり、高いHPと物理防御を頼りに打たれ強い支援役として活躍させよう。

第一章以外ではサブイベント中しか仲間に加わらない。サブイベントを忘れずに起こそう。

行動方針と作戦設定

普段は最前線から一歩引いた位置で様子を見つつ、仲間の攻撃に合わせて手を出すと安全。単独で敵と当たる場合は、少し早めに通常攻撃を出すよう心がけよう。またつねに周囲を確認し、チャンスがあったら術による援護も行なうこと。作戦では「適度に使え」の扱いに注意。TPを回復用に使ってくれるとは限らないうえ、肝心な場面でTP切れを起こす可能性も。回復術はメニューから直接使わせたほうが確実だ。

○ リヒターの作戦

作戦名	行動傾向
自由に敵を狙え	40%の確率で攻撃を実行する
分散して戦え	他の仲間が狙っていない敵を優先して攻撃する
適度に使え	残HPが50%以下になるとTPを気にせず使用する
節約してくれ	残TPが75%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
身を護れ	その場から動かずガードに徹する

通常攻撃

どの攻撃も出るまでわずかだが時間がかかる。早めに攻撃を出したり、武器の先端を当てるように間合いを計ろう。なお突進突きや突進斬り払いを出すと、以降通常攻撃には連繋できなくなるので注意。

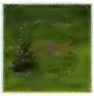
○ 通常攻撃連繋パターン

・ループ●斬り下ろし2←→突き
・斬り払いは突きから、突進突きは斬り払いから、突進斬り払いは斬り下ろし2からの連繋のみで出せる

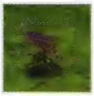
○ リヒターの通常攻撃

斬り下ろし
◎

突き
←→◎



斬り払い
↓◎、↑◎



突進斬り払い
↓◎、↑◎

斬り上げ
↓◎

斬り下ろし2
↑◎

突進突き
↓◎、↑◎

スキル

リヒターが習得するスキルはかなり数が少なく、後半は SP を気にせずすべてセットできる。ただし開始直後、あるいは周回プレイ時だとさすがに SP が足りなくなる。その際は「コンセントレート」を最優先でセットしよう。乱戦でも術を使うチャンスが増えるため、支援能力を発揮しやすくなるはずだ。

「コンボプラス」で通常攻撃連撃数を増やしたら、連撃が切れる突進突きなどの使いどころに注意。

リヒターのスキル

習得章	スキル名
第一章	コンボプラス
	コンセントレート
第三章	コンボプラス２
第四章	キャンセラー
２周目以降引き継ぎ	コンボプラス３ 状態異常防御

[リヒターの装備]

習得章	装備品	スキル効果
全章	狂月・烙陽、不知火、炎群、炬	火属性、ライフドレイン、メンタルドレイン、スピードスペル、全属性抵抗、術攻撃上昇、器用上昇

[リヒターの称号]

称号名	説明
孤高の旅人	何かを背負い、何かを求めて旅をする男。その瞳に映るものは果たして……

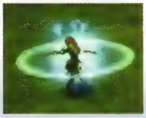
[リヒターの術技]

初級術

ファーストエイド

習得	第一章
属性	水１
TP	8
威力	―
HIT	―
気絶	―
詠唱	４秒

仲間ひとりの HP を、最大値の 30%ほど回復させる。序盤はもちろんだが、詠唱時間が短く終盤でも使いやすい。

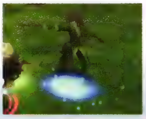


初級術

アクアエッジ

習得	第一章
属性	水１
TP	8
威力	2.4
HIT	3
気絶	―
詠唱	４秒

水流を３発放ち敵にぶつける。水流は敵を貫通するため、直線上に並んでいれば複数の敵にダメージを与えられる。



特技【ヨウリュウ・キノエ】

陽流・甲

習得	第一章
属性	風０
TP	8
威力	2
HIT	2
気絶	―
詠唱	―

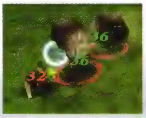
交差させた両手から同時に攻撃をくり出す。敵を大きく後退させる効果があり、距離を開けたいときに便利。

特技【ヨウリュウ・ヒノエ】

陽流・丙

習得	第一章
属性	火０
TP	5
威力	1.75
HIT	2
気絶	―
詠唱	―

斧を地面に振り下ろし、炎を吹き上げる。術攻撃扱いになる炎に当たった敵は空中に浮き、無防備にさせられる。



奥義【インリュウ・ヒノト】

陰流・丁

習得	第一章
属性	火０
TP	18
威力	3
HIT	3
気絶	―
詠唱	―

２連続攻撃のあと、地面から炎を噴出させる。炎は事前の攻撃とは無関係に発生するのでけん制目的にも使える。

中級術

スプラッシュ

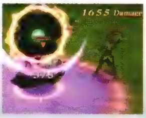
習得	第三章
属性	水１
TP	22
威力	3.6
HIT	6
気絶	―
詠唱	６秒

敵の真上に大量の水を発生させ、滝のように落とす。目標の周囲にいる敵も攻撃できるので、群れの中心を狙え。

中級術
ネガティブゲイト

習得	第三章
属性	闇1
TP	32
威力	4.2
HIT	7
気絶	—
詠唱	6秒

目標を中心に魔空間を展開。動きを封じるとともにダメージを与える。魔空間に触れた別の敵にも効果がある。



中級術
ヒール

習得	第三章
属性	水1
TP	20
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	6秒

仲間のHPを、最大値の60%ほど回復させる。効果は確かだが「ファーストエイド」より詠唱が長いのが欠点。

特技 【ヨウリュウ・ツチノエ】
陽流・戊

習得	第四章
属性	闇0
TP	12
威力	2
HIT	3
気絶	—
空中	—

敵を斧で斬り上げ、浮いたところへ刀の衝撃波で追い討ちする。衝撃波は術攻撃扱いになり、射程も長い。

奥義 【インリュウ・キノト】
陰流・乙

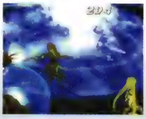
習得	第四章
属性	地0
TP	23
威力	3
HIT	4
気絶	—
空中	—

斧と刀で順番に斬りつけ、斬り払いつつ術攻撃扱いの衝撃波を発生させる。リーチは短めなので敵に近づこう。

上級術
タイダルウェイブ

習得	第五章
属性	水2
TP	60
威力	6.4
HIT	16
気絶	—
詠唱	8秒

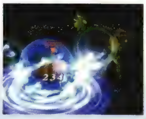
戦闘フィールドの中央から洪水を発生させる。中央に近いほどヒット数が増え、敵の位置が悪いと効果がないことも。



上級術
セイントバブル

習得	第六章
属性	水2
TP	49
威力	9.1
HIT	7
気絶	—
詠唱	8秒

大きな水塊を落とし、そこから生じる泡で攻撃。水塊が落ちるまでに少し時間がかかるため素早い敵には不向き。



特技 【ヨウリュウ・カノエ】
陽流・庚

習得	2周目※
属性	—
TP	18
威力	3
HIT	4
気絶	—
空中	—

両手の刀と斧で敵を斬り上げ、浮いたところを突進して斬り下ろす。移動距離が長く離れた敵でも逃しにくい。

特技 【ヨウリュウ・ミズノエ】
陽流・壬

習得	2周目※
属性	水1
TP	22
威力	4
HIT	4
気絶	○
空中	—

身体の周囲に水を集め、生み出した水柱で攻撃し浮かせる。加えてリヒターのパラメータを一時的に上昇させる。

奥義 【インリュウ・ツチノト】
陰流・己

習得	2周目※
属性	闇0
TP	19
威力	2.5
HIT	4
気絶	—
空中	—

刀と斧を素早く振り、連続攻撃を加える。出が早いのでほかの攻撃から連繋させやすいが、リーチは短め。

奥義 【インリュウ・ミズノト】
陰流・癸

習得	2周目※
属性	水1
TP	15
威力	2.5
HIT	1
気絶	○
空中	—

刀を振り上げながら敵に突進、ヒットすると空中高く敵を浮かせる。直後にダウンさせるため反撃の心配がない。

奥義 【インリュウ・カノト】
陰流・辛

習得	2周目※
属性	光0
TP	30
威力	5.9
HIT	7
気絶	—
空中	—

刀と斧による連続攻撃で敵を浮かせたあと、地面を叩いて衝撃波を発生させる。威力は高いが消費TPも多い。

上級術
ブラッディハウリング

習得	2周目※
属性	闇2
TP	55
威力	6
HIT	12
気絶	—
詠唱	8秒

敵の足元から呪いの叫びを立ち上らせる。攻撃がヒットすると連続で空中に浮かせ、最後にダウンを奪う。

※ゲームクリア後のグレードショップで「術技引き継ぎ」を購入すると2周目以降のプレイで習得している

コレット・ブルーネル

Collet Brunel

タイプ	属性	移動
戦士	光	△

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用
C	B	C	C	B	B	D

戦闘能力

Collet Brunel

コレットはチャクラムを使った各種攻撃を使いこなす、遠距離戦向きのキャラクター。HPが低く移動速度が遅いという弱点はあるが、敵に近づかなくても戦えるためさほど気にする必要はない。しかも第五章以降は強力な天使術を使えるようになる。接近戦を挑む仲間の後方から援護したり、後方支援役として活躍したりと、状況に応じて役割を変えよう。

射程は長いが、発射まで時間がかかるチャクラム。接近戦では連繋攻撃の一部として使おう。

行動方針と作戦設定

Collet Brunel

移動速度が遅いため、近づいてくる敵を迎撃する戦い方が基本。敵が離れていたらチャクラムを放ち、接近戦になったら出の早い攻撃、などと使い分けよう。術はどれも詠唱時間が長いので、周囲の安全を確認してから使うこと。普段の作戦は「深追いするな」にしておけば、危険な状態に陥るのをある程度抑えられる。敵に術使いがいるならば「敵の術を防げ」にし、遠距離攻撃で術の使用を妨害させよう。

○ コレットの作戦

作戦名	行動傾向
自由に敵を狙え	75%の確率で攻撃を実行する
敵の術を防げ	術詠唱中の敵を優先して攻撃する
深追いするな	敵からつかず離れずの位置を保ち行動する
節約してくれ	残TPが75%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
身を護れ	その場から動かずガードに徹する

通常攻撃

Collet Brunel

2種のチャクラム投げは発射まで時間がかかるため、早めにボタンを押すといい。また回転攻撃1から別の通常攻撃に連繋させるには、手を上げているうちに各種ボタンを入力しなければならないので注意。

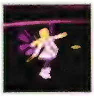
○ 通常攻撃連繋パターン

- 回転攻撃1後、◎ボタンの入力が遅いと連繫不能
- 回転攻撃2は回転攻撃1からの連繫のみで出せるが、その後連繫が途切れる

○ コレットの通常攻撃

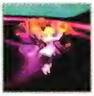
回転攻撃1
◎

チャクラム投げ1
↓◎



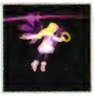
上昇斬り
↑◎

ジャンプ斬り2
空中で◎



回転攻撃2
◎

チャクラム投げ2
←→◎



ジャンプ斬り1
空中で◎

スキル

Collet Brunel

コレットは「ハピネスシング」が固定セットされるため、第五章まではやや SP がきびしい。それでも移動速度を補うため「バックステップ」だけはセットしておこう。終盤戦では「リコール」があると心強いが、SP を 19 も必要とするのが問題。そのぶんの SP でほかのスキルをセット、強化したほうが確実だ。

「アイテムゲッター」は「アイテムスティール」の成功確率を上げる。貴重品入手には欠かせない。

コレットのスキル

習得章	スキル名
第二章	バックステップ
	リカバリング
	ハピネスシング
第五章	スペシャル
	グッドジョブ
	スピードスペル
	アイテムゲッター
第七章	リラックス
	ハピネスシング 2
第八章	リコール

スキルセット例

バックステップ+アイテムゲッター	スピードスペル+リラックス
立ち回りを補いアイテム盗みに専念	術を使いやすくして後衛から支援する

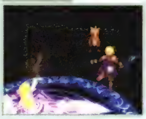
ユニゾン・アタック

Collet Brunel

発動すると仲間全員の HP を最大値の約 15%回復させ、同時に物理攻撃と物理防御を 45 秒間約 3 割上昇させる。同名の天使術とほぼ同じ効果を持つが、こちらは詠唱時間や TP を必要とせず便利だ。エミル操作時にマルタといっしょに出撃させていると、優先順位の関係で発動しないことだけには注意しておこう。

ホーリーソング

―	―



[コレットの装備]

登場章	装備品	スキル効果
第二、五、七章	チャクラム、アイアンガード、マジカルリボン、エンジェルブレス	術防御上昇 2、幸運上昇 2
第八章	エンジェルハイロゥ、ソルガード、マジカルリボン、エンジェルブレス	コンセントレート 2、術攻撃上昇 2、幸運上昇 2、闇耐性、光抵抗、術防御上昇 2

[コレットの称号]

称号名	説明
世界再生の神子	奪い奪われる、悲しい歴史に終止符を打った者。苦しみを乗り越え、奇跡を起こす。そんな覚悟の称号
再臨スピリチュア	天から使わされた死の大天使。逆らう者には闇の眠りを……なんちゃって
ドジっ娘	それは奇跡の数々。まさに天然。彼女が壁に穴を開けると、そこはもう観光名所！
トップブリーダー	世界中の犬が、愛の込められた名前を受け取った。あのコたちは今どうしているのでしょう
ぺったんこ	「私、ぺったんこだから、うらやましい」でも今回は、ぺったんこ仲間ができるかも？
特級ウェイトレス	右手にオリエンタルライス、左手に焼肉定食。せまい店内カレーに舞う、今や伝説の少女……
炸裂女の子	あのねあのね。ばーんとやって、よいしょっ……てしたら勝っちゃったの（当時本人談）
エンジェリックガール	天翔る乙女に与えられた光の称号。輝く羽は聖なる御印。その息吹は三界を救う
一途な想い	何とかの一つ覚えなんて、失礼だと思いませんか！ 一つの技にかける想い、それはとっても大切
仲間想い	どんなときも、誰かの犠牲を強いることはしない。仲間を大切に想うハートウォーミングな称号

特技
レイトラスト

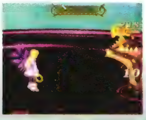
習得	第二章
属性	—
TP	5
威力	1.3
HIT	1
気絶	○
空中	—

前方へチャクラムを投げる。威力はさほどでもないが、射程が長いうえ敵を貫通するため使い勝手は抜群。

特技
ピコハン

習得	第二章
属性	—
TP	8
威力	1.3
HIT	1
気絶	○
空中	—

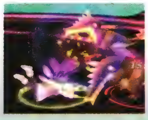
気絶効果の高いハンマーを投げる。放物線を描くため当てにくい点に注意。まれに威力2倍の金色ハンマーが出る。



特技
アイテムスティール

習得	第二章
属性	—
TP	10
威力	2
HIT	1
気絶	○
空中	—

転んだ勢いでダメージを与えつつ、敵からアイテムを盗む。連繋向きではないので、盗みたいときのみ使おう。



奥義
ブランディス

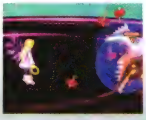
習得	第二章
属性	—
TP	11
威力	2.1
HIT	3
気絶	○
空中	—

チャクラムを両手に構えて、回転しながら敵を切り裂く。攻撃しながら前進するため敵に逃げられにくい。

奥義
ピコピコハンマー

習得	第五章
属性	—
TP	15
威力	2.4
HIT	4
気絶	○
空中	—

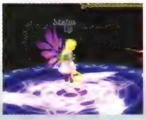
4個のハンマーをまとめて投げる。高確率で敵を気絶させられるが、「ピコハン」と違い金色ハンマーは出ない。



天使術
ホーリーソング

習得	第五章
属性	光2
TP	35
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	7秒

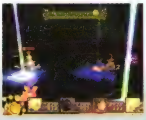
仲間全員のHPを最大値の15%回復、加えて物理攻撃と物理防御を45秒のあいだ3割ほど上昇させる。詠唱時間は長い。



天使術
ジャッジメント

習得	第五章
属性	光2
TP	40
威力	9
HIT	1
気絶	—
詠唱	6秒

天から光の柱を9本落とし、触れた敵にダメージを与える。柱の位置はランダムなので、敵が多いほど真価を発揮。



奥義
グランシャリオ

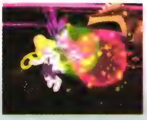
習得	第五章
属性	雷0
TP	24
威力	3.2
HIT	3
気絶	○
空中	—

交差するように飛ぶふたつのチャクラムを発射。敵に当たると雷を落とし、さらに貫通して後方の敵にも当たる。

奥義
リミュエレイヤー

習得	第七章
属性	—
TP	22
威力	3.6
HIT	3
気絶	○
空中	—

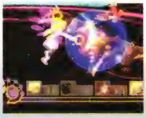
3発のチャクラムを扇状の範囲に発射。敵を貫通してダメージを与える。敵に密着して出せば複数回ヒットする。



奥義
ソルフェージュ

習得	第七章
属性	—
TP	22
威力	3.09
HIT	6
気絶	○
空中	—

両手のチャクラムで数回斬りつけ、最後に回転攻撃で押していく。リーチは短いが出が早いためコンボに向く。



天使術
グランドクロス

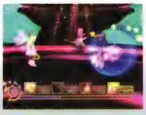
習得	第七章
属性	光2
TP	62
威力	8.4
HIT	7
気絶	—
詠唱	9.2秒

聖なる光で敵を空中へ浮かせ、最後に光の十字架を破裂させる。威力は高いが非常に詠唱時間が長いので注意。

奥義
スターダスト・クロス

習得	第八章
属性	—
TP	30
威力	3.2
HIT	8
気絶	—
空中	—

空中に光の球を投げ、斜め下方に砕ける星の粒で攻撃。星が出るまで時間がかかるので、けん制目的で使おう。

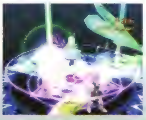


秘奥義

ホーリー・ジャッジメント

習得	—
属性	光0
TP	50
威力	30
HIT	5
気絶	—
空中	—

敵全体にダメージを与えつつ、仲間全員のHPを最大値の15%回復。さらに物理攻撃と物理防御を45秒間3割上げる。



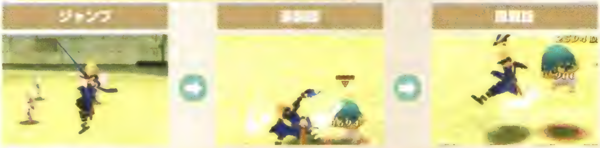
s p e c i a l · c o l u m n

コンボをマスターしよう・1

攻撃を受けてのけぞっている敵に、さらに連続で攻撃を仕掛けていくコンボ。コンボを決めているあいだは一方的に攻撃することができるので、結果として敵に大きなダメージを与えられる。さらにコンボ数によって、戦闘終了時に得られる取得経験値にボーナスがつくというメリットも見逃せない。このページと430ページ、444ページでは、特技を使用できないリフィルとジーニアスを除いた9人の基本的なコンボを紹介しているので、参考にしてほしい。

エミルのコンボ　3HIT

ジャンプ → 崩襲脚 → 鳳翼旋



奇襲に便利なコンボ。敵の頭頂部に「崩襲脚」を当てると、「鳳翼旋」で攻撃しながら安全に離脱できる。「崩襲脚」を敵の前面に当てると、「鳳翼旋」から「魔神閃光断」へ繋いでさらなる空中コンボに持ち込むことが可能だ。

マルタのコンボ　14HIT

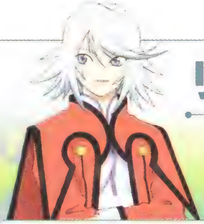
フォトン → 鳳凰震脚 → 通常攻撃

術と物理攻撃を両方組み込んだマルタならではのコンボ。「フォトン」は長時間攻撃判定が持続するため、「鳳凰震脚」から通常攻撃に繋ぐことが可能だ。ここからさらに特技×2→ユニゾン・アタックと繋いでいくこともできる。

リヒターのコンボ　8HIT

通常攻撃 → 下（上）攻撃 → 陽流・戌 → 陰流・乙

敵との軸がずれたり大きく踏み込む技が多く、コンボを繋げるのが難しいキャラクター。最後まで繋げるには、「陽流・戌」と「陰流・乙」を少し遅めに出すのがポイント。「陰流・乙」の代わりに「陰流・丁」でもコンボになる。



リフィル・セイジ

Refil Sage

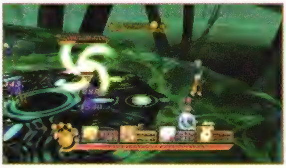
タイプ	属性	移動
術士	水	△

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用
C	A	C	A	B	A	C

戦闘能力

典型的な術士であるリフィルは、回復術をメインに術を多数習得する。パラメータも TP や術攻撃など、術の効果を高めるものが上がるので、術士としての実力は非常に高い。後衛から仲間を癒す、サポート役に最適なキャラクターだ。ただし攻撃用の技は習得できず、接近戦には向いていない。無理な戦いはせず、安全な場所で術を使うことを第一に考えよう。



光属性の攻撃術も使える。闇属性の敵が多数出現するダンジョンの探索では頼りになる。

行動方針と作戦設定

術士としての本領を発揮させるならば、自分から敵に近づいていくような行動は厳禁。通常攻撃のリーチは長いので、それで敵をけん制しつつ仲間の援護を待ち、術を使うチャンスを待とう。作戦では安全を重視するならば「節約してくれ」を設定しよう。TP が減ると回復術しか使わなくなるが、むしろ確実なサポートが期待できる。術を使う敵がいるときだけ「敵の術を防げ」にし、また戻しておくと安心だ。

○ リフィルの作戦

作戦名	行動傾向
自由に敵を狙え	30%の確率で攻撃を実行する
敵の術を防げ	術詠唱中の敵を優先して攻撃する
適度に使え	残 HP が 50%以下になると TP を気にせず使用する
節約してくれ	残 TP が 75%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
身を護れ	その場から動かずガードに徹する

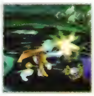
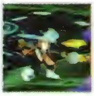
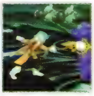
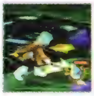
通常攻撃

杖を装備しているぶんリーチは長め。ただし出が全般的に遅く、技にも連撃できないため頼り過ぎは禁物。可能ならば EX アタックに連撃して敵をダウンさせ、そのスキに安全な場所に退いたほうがいい。

○ 通常攻撃連撃パターン

・ループ●振り下ろし←→振り回し
・ループ●振り下ろし←→突き
・ループ●振り回し←→突き

○ リフィルの通常攻撃

技名	操作	
振り下ろし	◎	
振り回し	⇔◎	
ジャンプ攻撃2	空中で ⬇◎ か ⇔◎	
突き	⬇◎	
ジャンプ攻撃1	⬇◎、空中で ◎ か ⬆◎	

スキル

術が使いやすくなるスキルを最優先でセットしよう。特に「コンセントレート」と「スピードスペル」は必需品。最初にこのふたつの系統に SP を回し、ほかのスキルに残りの SP を回そう。接近戦になったときのことを考えるなら「EX アタック」、ボス戦では「グッドジョブ」でアイテム使用をサポートする手もある。

「EX アタック」のダウン効果は、敵から距離をおくのに使える。SP が残っているならセットを。

○ リフィルのスキル

習得章	スキル名
第三章	バックステップ
	リカバリング
	コンセントレート
第四章	グッドジョブ
	スピードスペル
第七章	コンボプラス
	スペシャル
	EX アタック
	スピードスペル 2
	コンセントレート 2

スキルセット例

コンセントレート＋スピードスペル	バックステップ＋ EX アタック
術詠唱短縮と中断防止に欠かせない	寄ってきた敵をダウンさせ、距離を開ける

ユニゾン・アタック

Refil Sage

魔方陣を展開し、傷ついた仲間全員の HP を 1 回につき最大値の 10%ぶん、7 回に渡って回復させる。リフィルは同名の回復術も習得するが、こちらは TP 消費や術の詠唱を必要としない。彼女を参加させたければ、水属性の「ファーストエイド」を使わせてエレメントグリッドに水属性を持たせよう。

リザレクション

[リフィルの装備]

登場章	装備品	スキル効果
第三、四、七章	ロッド、カーネリアンローブ、レアサークレット、レアブレス	氷耐性、火抵抗
第八章	BC ロッド、クイーンクローク、エレメンタルクレスト、クイーンミトン	リラックス、リジェネレート、状態異常耐性、状態変化耐性、火抵抗、水抵抗、風抵抗、地抵抗、器用上昇 2

[リフィルの称号]

称号名	説明
ハーフエルフ伝道師	それが小さな一歩であっても、彼女は今日も訴え続ける。いつの日か、全ての人がお互いを認め合えるように
教師	学ぶことの楽しさだけではなく、生きる喜びをも伝える、夢のある職業
遺跡マニア	北に遺跡があると聞けば、行って万歳を三唱し、南に遺跡があると聞けば、行って瞳をギラつかせる
ヒーラー	体内の気を用い、仲間に救いと癒しを与える。それは聖なる者の名
ギリギリ料理人？	ギリギリとは失礼ね。誰も病気になっていなくてよ（本人談）
弟想い	常に厳しく、時々母のように優しい姉の称号。いつも優しい方がいいとは、弟の証言
コロシアムクィーン	全ての敵をひざまずかせた美しき闘士の称号。その聖なる力に、観衆は酔いしれた
賢者	その知識は善きことのために。宇宙の哲理を見抜く、気高きものの称号
七転び八起き	いくたの死から、何度もよみがえった姿はまさに不死鳥。最後まであきらめない、そんなあなたに贈られた称号
サバイバー	たった一人、仲間たちの屍の上に立ったこともある……。そんな修羅場を越えてきた、たくましい者の称号

初級術

ファーストエイド

習得	第三章
属性	水1
TP	8
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	4秒

仲間ひとりのHPを、最大値の30%回復。リフィルをユニゾン・アタックに参加させたければこれを使うのが手堅い。

初級術

チャージ

習得	第三章
属性	雷1
TP	24
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	4秒

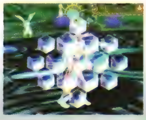
仲間ひとりのTPを15回復させる。消費TPの効率は悪いので、エレメントグリッド調節目的で使うほうが無難。

中級術

バリアー

習得	第三章
属性	地1
TP	8
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	6秒

仲間ひとりの物理防御を約3割、90秒間上昇させる。強敵と戦っている仲間に使い、さらに回復術でサポートを。

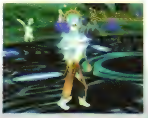


中級術

リカバー

習得	第三章
属性	水1
TP	12
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	6秒

仲間ひとりが受けた状態異常を打ち消す。石化状態になった仲間がいたら、最優先で回復させてやろう。



中級術

シャープネス

習得	第三章
属性	火1
TP	12
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	6秒

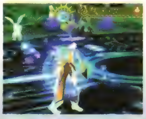
仲間ひとりの物理攻撃を、90秒間3割程度高める。前衛で敵と接近戦をしている仲間を強化すると効果的。

初級術

ディスペル

習得	第三章
属性	地1
TP	16
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	4秒

マイナス効果を持つ状態変化を受けた仲間を回復させる。プラス効果は消えないので安心して利用できる。

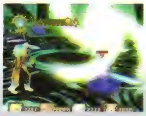


中級術

フォトン

習得	第四章
属性	光1
TP	34
威力	5.6
HIT	8
気絶	—
詠唱	6秒

敵の真上に光を集約、爆発させてダメージを与える。中盤戦におけるリフィル唯一の攻撃術として頼りになる。

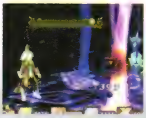


上級術

ディバインセイバー

習得	第七章
属性	光2
TP	52
威力	8.8
HIT	12
気絶	—
詠唱	8秒

目標にした敵の周囲に連続で雷を落とし攻撃。最後の雷にはダウン効果があるうえ、威力や効果範囲に優れる。

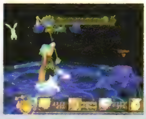


中級術

ハートレスサークル

習得	第七章
属性	風1
TP	56
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	6秒

魔方陣上に乗っている仲間のHPを、1回につき最大値の12%ぶん5回連続で回復。乱戦時に使うといい。

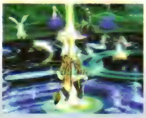


上級術

レイズデッド

習得	第七章
属性	光2
TP	64
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	8秒

戦闘不能状態の仲間ひとりを、HP最大値の30%ぶん回復した状態で復活させる。戦闘不能でなければ全快する。

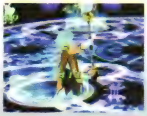


上級術

リザレクション

習得	第八章
属性	光2
TP	96
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	8秒

仲間全員のHPを最大値の10%、7回に渡り回復させる。効果は高いが消費TPも膨大なため、乱発はしないように。



秘奥義

セイクリッドシャイン

習得	—
属性	光0
TP	50
威力	49
HIT	1
気絶	—
空中	—

戦闘フィールド全体を光で包み、敵全体に絶大なダメージを与える。ヒット数は少ないが単発の威力は最高クラス。

ジーニアス・セイジ

Genius Sage

タイプ	属性	移動
術士	氷	△

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用
D	A	E	A	D	A	A

戦闘能力

Genius Sage

姉のリフィル同様術士であるジーニアスは、より術に特化したパラメータの伸びを見せる。習得する術も全部攻撃術で、闇属性以外すべての属性攻撃が可能。豊富なTPと高い術攻撃に支えられた火力による支援を任せれば、彼の右に出る仲間はいないだろう。その代わり接近戦には非常に弱い。術を使える状況にどれだけ持ち込めるかが、彼の活躍の鍵を握る。

弱点属性に合わせて、多彩な攻撃術を使い分けよう。ジーニアスの火力は一行の切り札だ。

行動方針と作戦設定

Genius Sage

つねに敵から距離をとり、術詠唱を邪魔されない場所から攻撃術をくり出していく。敵の弱点属性を狙ったり、敵が集まっている中心に広範囲の術を叩き込んだりと、状況を見ながら最大の効果を及ぼせる術を選ぼう。自分からは決して敵に近づかず、敵が寄ってきたら逃げに徹すること。作戦は探索が長丁場になりそうなら「節約してくれ」か「温存しろ」を。そうでなければ「余力を残せ」に設定しておこう。

○ ジーニアスの作戦

作戦名	行動傾向
自由に敵を狙え	30%の確率で攻撃を実行する
余力を残せ	残 TP が 25%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
温存しろ	残 TP が 50%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
節約してくれ	残 TP が 75%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
身を護れ	その場から動かずガードに徹する

通常攻撃

Genius Sage

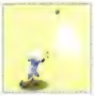
術に長けている反動か通常攻撃はかなり貧弱。けん玉を装備しているため、振り回し攻撃のリーチはそれなりに長いが、スキが大きく強敵相手にはむしろ危険。接近戦は仲間に任せて安全な場所へ退避しよう。

○ 通常攻撃連繋パターン

・ループ●振り回し1←→突き
・ループ●突き←→振り回し2

○ ジーニアスの通常攻撃

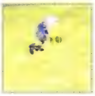
振り回し1 ◎



振り回し2 ←→◎

突き ↓◎

ジャンプ攻撃 ↑◎、空中で◎



スキル

Genius Sage

最大の長所である攻撃術の使用チャンスを増やすスキルを優先してセットしよう。「スピードスペル」と「コンセントレート」の系統は、忘れずにセットしよう。ほかには第七章以降に習得できる「スニーキング」があれば、危険な状況に陥りにくくなる。「グッドジョブ」でアイテムによる支援を強化するのも有効だ。

後方から冷静に仲間の状況を確認し、アイテムを使って回復。「グッドジョブ」があれば心強い。

ジーニアスのスキル

習得章	スキル名
第三章	バックステップ
	リカバリング
	スピードスペル
第四章	コンセントレート
第七章	スペシャル
	グッドジョブ
	スピードスペル 2
	スニーキング
	スニーキング 2
第八章	コンセントレート 2

スキルセット例

スピードスペル+コンセントレート	スニーキング+バックステップ
術使いにとっての必須スキル	敵から身を隠す。運悪く狙われたら回避を

ユニゾン・アタック

Genius Sage

極低温で敵を凍らせダメージを与える。同じ名称の攻撃術は TP 消費や詠唱時間が必要なぶん、威力がやや高い。ユニゾン・アタックだとそれらが一切必要ないが、ジーニアスを参加させる属性調整が必要。事前に「アイスニードル」や「アイシクルレイン」を使い、氷属性をエレメントグリッドに与えておこう。

アブソリュート

氷属性	4HIT

[ジーニアスの装備]

登場章	装備品	スキル効果
第三、四、七章	イージープレイ、マジッククローク、レアサークレット、レアブレス	—
第八章	ワールドオブワン、ドルイドクローク、アイフリードハット、カイザーブレス	メンタルチャージ、HP 上昇、TP 上昇 2、リラックス、術攻撃上昇 2

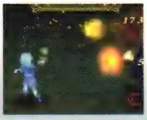
[ジーニアスの称号]

称号名	説明
おとしごろ	もう一人前のつもりなのに、周りはまだまだ子ども扱い。はやく大人になりたい、そんなムズカシイお年頃
優等生	村一番の秀才は、いまや世界の秀才へ。それでも更なる高みを目指し、日々精進は忘れない
トモダチ	言葉にすると恥ずかしいけれど、二人の絆をあらわす言葉
厨房の小さな巨人	ボクが一番、料理を上手く作れるんだ！ ……で、そろそろ「小さな」は外してくれない？
姉想い	やっぱり姉さんにはボクがいないとね。相変わらず料理は壊滅的だし洗濯は地獄をみるし……
最強の 14 歳児？	卓越した魔術で勝ち抜いた勇者（当時 12）も 今や 14 歳。もう児童とは呼ばせない！
マナを識る者	マナを識り、理を識る。神魔の如き力をふるう少年を、人は敬意を込めてこう呼んだ
ウォーロック	その力は天を貫き、大地を割る。全ての命が畏怖を覚える、選ばれし者だけの称号
用意周到	あの頃は今より心配性で、あれやこれやと武器をころころ変えていた、あなたに贈られた称号
くるくるマジック	弱点はこの属性？ それともあの属性？ 属性魔法を唱え続けて、目が回った称号

初級術
ファイアボール

習得	第三章
属性	火1
TP	7
威力	2.4
HIT	3
気絶	—
詠唱	4秒

炎の球を３発発生させ、連続で敵１体にぶつけダメージを与える。副次効果はないので弱点属性狙いのときに使おう。



初級術
ストーンブラスト

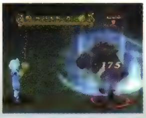
習得	第三章
属性	地1
TP	7
威力	2.8
HIT	4
気絶	—
詠唱	4秒

敵１体の足元から岩を噴出させる。ダメージと同時に敵を空中に浮かせる効果があり、無防備状態を誘える。

初級術
ウィンドカッター

習得	第三章
属性	風1
TP	8
威力	2.7
HIT	3
気絶	—
詠唱	4秒

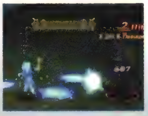
敵１体を囲むように風を巻き起こす。ダメージを与えつつ敵を浮かせられるうえ、動き回る敵でも逃げられにくい。



初級術
アクアエッジ

習得	第三章
属性	水1
TP	8
威力	2.4
HIT	3
気絶	—
詠唱	4秒

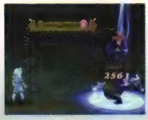
３発の水流を発射。目標の敵ダメージを与え、そのまま貫通して飛ぶ。直線上に別の敵がいればそれも攻撃可能。



初級術
ライトニング

習得	第三章
属性	雷1
TP	9
威力	3
HIT	1
気絶	—
詠唱	4秒

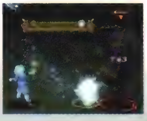
敵１体の頭上から雷を落とす。雷は落ちるのが早く威力も高いが、攻撃範囲が狭いため動き回る敵には外れる恐れも。



初級術
アイスニードル

習得	第三章
属性	氷1
TP	10
威力	2.4
HIT	3
気絶	—
詠唱	4秒

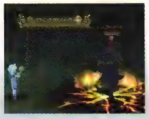
空中に氷の固まりを３つ出現させ、敵にぶつける。命中した敵を浮かせる効果がある。飛行する敵にも当てやすい。



中級術
ロックブレイク

習得	第三章
属性	地1
TP	20
威力	4.8
HIT	3
気絶	—
詠唱	6秒

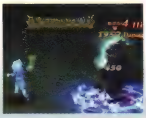
敵の足元から巨大な岩を出現、当たった敵にダメージを与えつつ空中へ浮かせる。飛んでいる敵も攻撃可能。



中級術
スプラッシュ

習得	第三章
属性	水1
TP	22
威力	3.6
HIT	6
気絶	—
詠唱	6秒

敵の頭上から滝のような水流を落とし攻撃。目標に選んだ敵周囲にも、ある程度の範囲までなら効果を及ぼす。



中級術
タービュランス

習得	第四章
属性	風1
TP	22
威力	5.1
HIT	3
気絶	—
詠唱	6秒

目標に選んだ敵とその周囲にいる敵を、広範囲の突風で巻き込む。ダメージを与えさらに空中へ浮かせる効果も。

中級術
イラプション

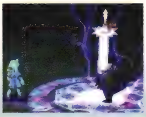
習得	第四章
属性	火1
TP	24
威力	4.8
HIT	5
気絶	—
詠唱	6秒

地面から生じる噴火で敵を攻撃する。連続ヒットしたあと敵を浮かせて、無防備な状態にさせることができる。

中級術
サンダーブレード

習得	第七章
属性	雷1
TP	28
威力	4.2
HIT	4
気絶	—
詠唱	6秒

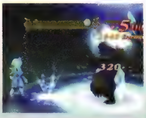
雷撃でできた剣を敵の頭上から落下させる。地面に突き刺さった場所を中心に、広範囲に雷撃をまき散らし攻撃。



中級術
アイシクルレイン

習得	第七章
属性	氷1
TP	30
威力	3.6
HIT	9
気絶	—
詠唱	6秒

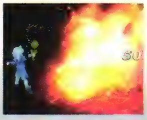
敵の頭上から氷の雨を大量に降り注ぐ。効果範囲が広く、多くの敵を巻き込むようにしてダメージを与えられる。



上級術
フレアトルネード

習得	第七章
属性	火2
TP	48
威力	6
HIT	10
気絶	—
詠唱	8秒

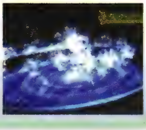
敵の足元から吹き上がるような炎の竜巻を発生。連続でダメージを与えながら、空中高くへ舞い上がらせる。



上級術
タイダルウェイブ

習得	第七章
属性	水2
TP	60
威力	6.4
HIT	16
気絶	—
詠唱	8秒

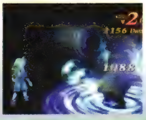
戦闘フィールドを中心として、広範囲に洪水を発生させる。敵のいる場所によって当たり具合が大きく変わる。



上級術
セイントバブル

習得	第七章
属性	水2
TP	49
威力	9.1
HIT	7
気絶	—
詠唱	8秒

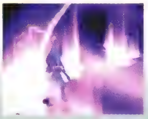
大きな水球を敵の頭上に落とし、発生させた大量の泡で攻撃。効果が出るまで時間はかかるが範囲は広い。



上級術
グラビティ

習得	第七章
属性	地2
TP	45
威力	6.5
HIT	13
気絶	—
詠唱	8秒

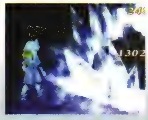
目標にした敵を中心に、ドーム状の過重力空間を発生。内部にいる敵すべてにダメージを与えつつ地面に落とす。



上級術
アブソリュート

習得	第七章
属性	氷2
TP	46
威力	7
HIT	4
気絶	—
詠唱	8秒

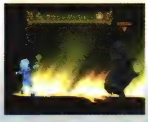
敵周囲の温度を極度に低下させ、巨大な氷を出現させダメージを与える。氷に近づいている別の敵も巻き込める。



上級術
グランドダッシャー

習得	第七章
属性	地2
TP	46
威力	6
HIT	6
気絶	—
詠唱	8秒

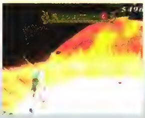
目標の敵を前後に貫くような形で、地面に亀裂を発生。吹き上がる力でダメージを与えると同時に浮かせる。



上級術
エクスプロード

習得	第八章
属性	火2
TP	55
威力	6.5
HIT	1
気絶	—
詠唱	8秒

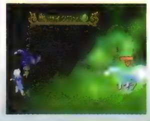
敵を中心に大爆発を起こす。周囲の敵を攻撃し、ダウンを奪う。ヒット数は少ないが1発あたりの威力が高い。



上級術
サイクロン

習得	第八章
属性	風2
TP	50
威力	6.6
HIT	12
気絶	—
詠唱	8秒

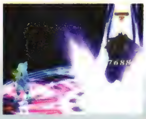
目標にした敵を中心に竜巻を発生させる。広範囲の敵を巻き上げ、ダメージを与えると同時に空中へ浮かせる。



上級術
インディグネイション

習得	第八章
属性	雷2
TP	60
威力	9
HIT	1
気絶	—
詠唱	8秒

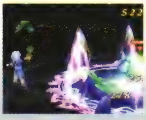
強力な雷撃を敵に落とす。着弾後周囲に雷撃が広がるので、敵の群れの中心を狙うとより効果的に使える。



上級術
プリズムソード

習得	第八章
属性	光2
TP	50
威力	7.4
HIT	18
気絶	—
詠唱	8秒

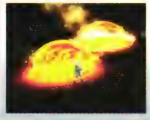
光の結界を展開、内部の敵にダメージを与えたあと、光の剣による一撃を加える。ジーニアス唯一の光属性術。



上級術
メテオスウォーム

習得	第八章
属性	火2
TP	58
威力	6
HIT	1
気絶	—
詠唱	8秒

戦闘フィールド全域に9発の隕石を落下させる。落下地点はランダムに変化するので、ダメージ量は運に左右される。



秘奥義
インディグネイション

習得	—
属性	雷0
TP	50
威力	21
HIT	7
気絶	—
空中	—

同名の攻撃術に比べてヒット数、威力ともに高く、効果範囲は敵全体に及ぶ。消費TPが多くなるので切り札に。

リーガル・ブライアン

Regal Bryan

タイプ	属性	移動
戦士	水	○

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用
A	C	B	C	B	E	C

戦闘能力

Regal Bryan

高いHPと物理防御を兼ね備えたリーガルは、仲間の中でも屈指の打たれ強さを誇る。敵の攻撃を受け止めながら強引に接近し、得意の空中連繋攻撃で突破口を開かせよう。また少ないながら回復術も使えるので、仲間の援護がなくても戦い続けることが可能だ。ただし攻撃術に弱く、術を使う敵が多い状況では分が悪いので、そうした場面では注意しよう。

蹴りを主体にした多彩な攻撃方法を使いこなす。リーチはやや短いが、踏み込む攻撃は多い。

行動方針と作戦設定

Regal Bryan

防御面の高さを活かし、積極的に敵陣に切り込む戦い方が効果的。習得していたら事前に「剛招来」で物理攻撃を上げておこう。敵に接近したときは空中連繋攻撃を決めたり、敵の攻撃を引きつけて仲間が攻撃術を使うチャンスを作ってやろう。普段の作戦は「自由に敵を狙え」または「仲間を守れ」に設定しておくといい。強敵がいなければ「節約してくれ」に設定すると、TP回復なしでも長時間戦い続けてくれる。

○ リーガルの作戦

作戦名	行動傾向
自由に敵を狙え	60%の確率で攻撃を実行する
同じ敵を狙え	操作キャラクターのターゲットと同じ敵を攻撃する
仲間を守れ	残HPの少ない仲間を狙う敵を優先して攻撃する
節約してくれ	残TPが75%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
身を護れ	その場から動かずガードに徹する

通常攻撃

Regal Bryan

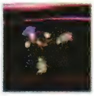
地上では同じ通常攻撃を連続で出さないよう注意。変化した蹴り2から回転蹴り2に繋ぐと、「コンボプラス」があったとしても連繋が途切れる。できるだけひざ蹴りから空中での連繋攻撃に持ち込もう。

○ 通常攻撃連繋パターン

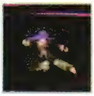
- ループ●蹴り1←→回転蹴り1
- ループ●蹴り1←→下段蹴り
- ループ●回転蹴り1←→下段蹴り
- 蹴り1、回転蹴り1、下段蹴り後同じ攻撃を出すと蹴り2に変化
- 回転蹴り2は蹴り2からの連繋でのみ出せる

○ リーガルの通常攻撃

蹴り1
◎

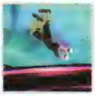


下段蹴り
⬇◎



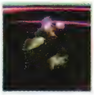
回転蹴り2
※連携パターン参照

ジャンプ蹴り1
空中で◎、⬆◎

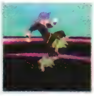


蹴り2
※連携パターン参照

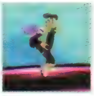
回転蹴り1
⬅➡◎



膝蹴り
⬆◎



ジャンプ蹴り2
空中で◎、⬇◎



スキル

「スカイキャンセル」と「スカイキャンセル 2」のふたつは外せないため、初参加の第四章時点ではセットできるスキルが限られる。以降もこの制限を頭に入れてセットするスキルを選ぶこと。また第八章では非常に強力だが大量の SP が必要な「アクセル」も習得。リスクは大きいがセットする価値はある。

どうせ外せないならそれを逆手にとり、積極的に「照星浮龍脚」などで空中コンボを狙っていこう。

○ リーガルのスキル

習得章	スキル名
第四章	スカイキャンセル
	バックステップ
	キャンセラー
	コンボプラス
	リカバリング
	スカイキャンセル 2
	グッドジョブ
第五章	スペシャル
第八章	コンボプラス 2
	アクセル

スキルセット例

スカイキャンセル+キャンセラー	キャンセラー+アクセル
特技で飛んだ直後「鷹爪蹴撃」で着地可能	特技から特技への連繋をより確実に決められる

ユニゾン・アタック

特技の「三散華」と「白狼撃」を連続で叩き込む。リーガルの属性は水なので、戦闘時に多用される「ファーストエイド」との相性がよく、ユニゾン・アタックに参加しやすい。事前に「剛招来」を使い強化しておこう。ただし移動速度低下状態になっていると、攻撃が最後まで当たらない場合もあるため注意。

三散華→白狼撃

—	5HIT

[リーガルの装備]

登場章	装備品	スキル効果
第四、五、六章	レザーレガース、マジッククローク、レアサークレット、レアブレス	—
第八章	ダイナスト、セルリアンローブ、エレメンタルクレスト、カイザーブレス	クリティカル 2、ルアー 2、HP 上昇 2、火耐性、火抵抗、水抵抗、風抵抗、地抵抗

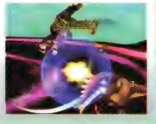
[リーガルの称号]

称号名	説明
手枷クラッシャー	本当の戒めは、心でかけるもの。安っぽい手枷では、彼をとらえることなどできない
レザレノ会長	ゆりかごから墓場まで。孫会社も順風満帆。レザレノグループの提供でお送りします
永久の贖士	エクスフィアで傷ついた者を救うために、これ以上傷つく者を生まないために、彼の戦いは続く
真の料理人	その料理には誰もが魅了される。世界中のグルメをうならせた神業を持つ、彼の別名
にくきゅうだんでぃ	あくまでも優雅に、それをたしなむべし。ふにふに、ふにふに……
キングオブアリーナ	誰もが最初は疑ったに違いない。彼の枷に…。しかし、彼こそが闘技場の真の王者である
ミスターパーフェクト	その一撃、一撃が確実に敵を砕く、それは完璧という言葉だけでは足りないだろう
うわばみ	飲めば飲むほど強く……なる……のか？戦闘中のアルコール摂取はほどほどに
弱肉強食	真の強者は弱者にも手を抜かない。強者の意地と礼儀、そんなあなたに贈られた称号
尻餅ダンディ	たとえ吹き飛ばされても、ダンディに。受け身をとらずに尻餅続きだったあなたの称号

特技 【テンゲツセン】
天月旋

習得	第四章
属性	―
TP	8
威力	1.6
HIT	1
気絶	―
空中	―

少し前進しながらバック宙をするように敵を蹴り上げる。そのまま敵を遠方へ飛ばしたり、奥義へ連繋させよう。



特技 【ヨウソウシュウゲキ】
鷹爪蹴撃

習得	第四章
属性	―
TP	8
威力	1.8
HIT	3
気絶	―
空中	○

空中でのみ出せる特技で、真下に踏みつけながら急降下。攻撃用途だけでなく、素早く着地する目的にも使える。

特技 【ガリョウゲキ】
臥龍撃

習得	第四章
属性	―
TP	12
威力	4.2
HIT	2
気絶	―
空中	―

下段の足払いから飛び上がるように蹴りを出し、敵とともに飛び上がる。空中で奥義に連繋させやすい。

奥義 【ホウツイショウ】
崩槌鐘

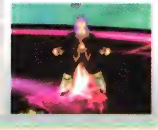
習得	第四章
属性	―
TP	28
威力	3.6
HIT	1
気絶	―
空中	―

一瞬力をため、強力な蹴りを放って敵を蹴り飛ばす。かなりの距離を移動させられるので、追い討ちされにくい。

特技 【ゴウショウライ】
剛招来

習得	第五章
属性	―
TP	15
威力	―
HIT	―
気絶	―
空中	―

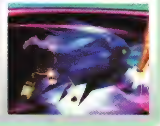
リーガル自身の物理攻撃を、50秒間3割ほど上昇させる。攻撃まえに必ず使うようにすると高威力を維持できる。



特技 【ハクロウゲキ】
白狼撃

習得	第六章
属性	―
TP	18
威力	2
HIT	2
気絶	―
空中	―

敵頭上から踏みつけるとともに闘気を放つ。敵を浮かせる効果があるが、攻撃の出が遅く連繋には向かない。



特技 【サザンカ】
三散華

習得	第六章
属性	―
TP	16
威力	2.4
HIT	3
気絶	―
空中	―

回し蹴りを3連続で放つ。横方向への攻撃範囲が広いため、敵に逃げられにくい。奥義への連繋用として最適な特技。

気功術 【チユコウ】
治癒功

習得	第八章
属性	光1
TP	8
威力	―
HIT	―
気絶	―
詠唱	4.6秒

仲間ひとりのHPを、最大値の30%回復させる。「ファーストエイド」とほぼ同じ効果だがやや詠唱時間が長い。

特技 【ヒエンレンキャク】
飛燕連脚

習得	第八章
属性	―
TP	16
威力	2.4
HIT	3
気絶	―
空中	―

横回転しながら蹴りを2発くり出し、頂点で真下に蹴り落とす。横や後方の敵を巻き込みやすく、着地も早い。

奥義 【ショウセイフリュウキャク】
照星浮龍脚

習得	第八章
属性	―
TP	32
威力	3.6
HIT	5
気絶	―
空中	○

空中でのみ出せる奥義で、蹴り足に気をまとわせたまま真横に飛ぶ。飛行する敵に当てたり空中連繋用に使おう。

奥義 【テンポウリュウ】
天崩流

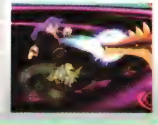
習得	第八章
属性	―
TP	14
威力	2
HIT	1
気絶	―
空中	―

一瞬で敵の背後に回りこみ、爆発する気で攻撃する。当たると敵をダウンさせられるので、有利な状況を維持可能。

奥義 【ソウリュウレンガダン】
爪竜連牙弾

習得	第八章
属性	―
TP	38
威力	4.2
HIT	7
気絶	―
空中	―

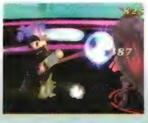
連続回し蹴りを放ったあと蹴りの連打を出し、最後に回し蹴りで吹き飛ばす。出が早く攻撃後も行動しやすい。



奥義【サンカモウシュウキャク】
三華猛蹴脚

習得	第八章
属性	—
TP	26
威力	3.6
HIT	4
気絶	—
空中	○

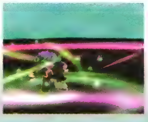
軽く飛び上がって蹴り落としたあと、「三散華」同様の3連続回し蹴りを放つ。飛行する敵を落とすのに便利。



気功術【カイセイコウ】
回生功

習得	第八章
属性	光1
TP	48
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	8.3秒

「レイズデッド」と同様、戦闘不能になった仲間をHP30%で復活させる。戦闘不能でなければHPが完全回復する。



秘奥義【サツゲキブコウケン・トンロウ】
殺劇舞荒拳・貪狼

習得	—
属性	—
TP	50
威力	30
HIT	8
気絶	—
空中	—

ジャンプから着地時に衝撃波を起こし、連続回し蹴りを放つ。リーガルの周囲に敵がいればすべて巻き込める。

special column

コンボをマスターしよう・2

コレットのコンボ　13HIT

ピコハン → リミュエレイヤー → 秘奥義

コレットの数少ないコンボ。「ピコハン」からの「リミュエレイヤー」で敵が気絶したら、これをもう1セット入れてから秘奥義に繋ぐことが可能。ヒット数重視なら、「グランシャリオ」の代わりに「リミュエレイヤー」でもいい。

リーガルのコンボ　13HIT

通常攻撃×3 → 三散華 → 臥龍撃 → 照星浮龍脚

「臥龍撃」で浮かせた相手に、空中で「照星浮龍脚」を叩き込むコンボ。小さい敵にも入る安定性が魅力だ。ヒット数重視なら、通常攻撃×3→「三散華」→「飛燕連脚」→「爪竜連牙弾」→秘奥義というコンボもオススメ。

しいなのコンボ　7HIT

通常攻撃×3 → 散力符 → 蛇拘符 → 風刃縛封

通常攻撃、特技、奥義へと繋げるオーソドックスなコンボ。敵をノックバックさせすぎると繋がらないので、通常攻撃は少な目にしよう。ただし、しいなを操作するなら、コンボより「風刃縛封」の連打のほうが強い。

ゼロスのコンボ　30HIT

通常攻撃×6 → 雷神剣 → 閃空裂破 → 秘奥義

消費TPが少ない割にヒット数が多い。「イラプション」や「ロックブレイク」で敵を浮かせてからなら、さらにヒット数を伸ばせる。「キャンセラー」をセットすれば、「閃空裂破」のまえに「雷神剣」を入れることも可能だ。

藤林しいな

Shihna Fujibayashi

タイプ	属性	移動
戦士	風	△

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用
D	B	B	B	B	C	B

戦闘能力

Shihna Fujibayashi

さまざまな追加効果を持つ符による特技を使いこなすしいな。接近戦メインで戦うことになるが、HP以外のパラメータは平均して高く、特技で敵を弱体化させれば優位を築ける。正面から敵を倒すより、弱らせて仲間の活躍できる状況を作り出す、一風変わったサポート能力が魅力だ。移動速度や通常攻撃の性能に不安があるので、決して無理はさせないこと。

敵のHPやTPを吸収してしまう、攻防一体の特技も使える。深追いしなければ、単独でも戦える。

行動方針と作戦設定

Shihna Fujibayashi

接近戦向きではあるが、通常攻撃のリーチが短いため、しいなみずから攻めるのは危険な局面が多い。敵の攻撃を確実に防御、反撃からコンボを決めたり、仲間が戦っている敵に能力低下効果のある特技を当てたりと、慎重な戦い方に徹すること。能力低下を起こさせたら一気に仕留めてしまえばいい。作戦では好戦的になる「自由に敵を狙え」は避け、「仲間を守れ」で傷ついた仲間のフォローに回らせよう。

○ しいなの作戦

作戦名	行動傾向
自由に敵を狙え	90%の確率で攻撃を実行する
面倒な敵を狙え	空中にいる敵を優先して攻撃する
仲間を守れ	残 HP の少ない仲間を狙う敵を優先して攻撃する
節約してくれ	残 TP が 75%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
身を護れ	その場から動かずガードに徹する

通常攻撃

Shihna Fujibayashi

全般的に攻撃のリーチは短いが、出が早いので密着できれば先手を取りやすい。敵が攻撃をした直後のスキなどを狙い、確実に叩き込み特技まで連撃させよう。空中ではジャンプ攻撃 2 が下方向に強く安全。

○ 通常攻撃連繋パターン

- ・ループ●振り回し←→振り上げ 1
- ・ループ●振り回し←→振り上げ 2

○ しいなの通常攻撃

振り回し
◎

振り上げ 1
⬇◎

振り上げ 2
⬅➡◎

上昇攻撃
⬆◎

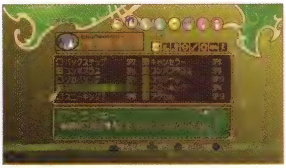
ジャンプ攻撃 1
空中で◎、⬆◎

ジャンプ攻撃 2
空中で ⬇◎、⬅➡◎

スキル

Shihna Fujibayashi

機動力を補うために「バックステップ」は必須。また「スニーキング」をセットしておけば、乱戦中でも仲間の援護に向かいやすい。SPを優先して回そう。なお、しいなは「アンラッキー」を外せないため、出撃中は獲得ガルドが低下する。第八章までは「ハピネスシング」を持つ仲間をいっしょに出撃させせよう。



各地の落とし穴に引っかかる運の悪さが獲得ガルドにまで影響。ガルド稼ぎのときは控えに回そう。

○ しいなのスキル

習得章	スキル名
第四章	バックステップ
	コンボプラス
	リカバリング
	アンラッキー
	スニーキング
第五章	キャンセラー
	スペシャル
第六章	スニーキング２
第七章	コンボプラス２
第八章	アクセル

スキルセット例

スニーキング+スニーキング２	キャンセラー+アクセル
敵に狙われにくい状態を作り遊撃役を任せる	複数の特技を確実に決め状態変化を重ねて追加

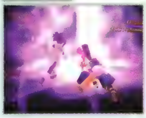
ユニゾン・アタック

Shihna Fujibayashi

通常攻撃から特技、奥義という基本の連繋攻撃を自動で決める。威力や「幽幻符」の器用低下効果など、攻撃自体の性能はそのままでTPを消費しないというのが利点だ。しいなが風属性の奥義「風刃縛封」を使える第八章では使いやすいが、それ以前ではエレメントグリッド調整のため風属性術技を準備しよう。

通常攻撃→幽幻符→破魔濤符

光属性	3HIT



[しいなの装備]

登場章	装備品	スキル効果
第四、五、六、七章	式符、アンバーローブ、レアサークレット、レアブレス	—
第八章	神威、ヴィリジアンローブ、エレメンタルクレスト、ドラウプニル	光属性、物理攻撃上昇２、物理防御上昇２、地耐性、火抵抗、水抵抗、風抵抗、地抵抗、ハピネスシング２

[しいなの称号]

称号名	説明
意外にうっかり者	隠密集団の頭と言えども、穴に落ちるときは落ちる！ なぜならそこに穴があるからである！
万世符術士	それは神をも使役する者。大いなる力を自在に操りマナを紡ぐ、偉大な者の呼び名
隠れ里の頭領	ミズホの民を率い、その伝統を守り受け継ぐ、イガグリ流の後継者
食の達人	郷愁を呼び起こすおふくろの味を、至高の味にまで引き上げた天才の称号
ボインちゃん	あいかわらずすげーぐらまらす！！
バトル撫子	その華麗な符術の前に幾多の戦士が敗北した。やがて観衆は彼女をこう呼んだという
マスター符術士	ひたすらに心と力を磨きつづけた、偉大なるその姿を称える、強さの称号
臆病者	三十六計逃ぐるにしかず。時として撤退は最良の選択。何と呼ばれようとも、堂々としていれば良いのです
優柔不断	逃げるのか戦うのかはっきりしない。あの頃はそんな迷いもあった、アナタに贈られた称号
コンビネーション	幾度となく、あうんの呼吸で敵を討ってきた。ツーといえばカーカーカーな信頼の称号

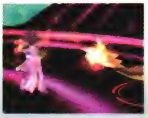
[しいなの術技]

特技 【サンリキフ】

散力符

習得	第四章
属性	—
TP	5
威力	0.8
HIT	1
気絶	○
空中	—

前方を札でなぎ払うように攻撃、当たった敵を浮かせる。さらに50%の確率で敵の物理防御を60秒間約3割下げる。

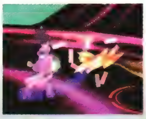


奥義 【サクリキフ】

炸力符

習得	第四章
属性	—
TP	15
威力	2.5
HIT	1
気絶	○
空中	—

身体の周囲を札でなぎ払い、触れた敵にダメージを与えてダウンさせる。追加効果はないが威力に優れる技だ。

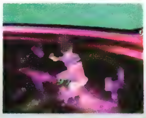


奥義 【セイキュウフ】

生吸符

習得	第四章
属性	—
TP	15
威力	1.4
HIT	1
気絶	○
空中	—

札を構えて大きく一回転し、接触した敵すべてを浮かせる。さらに与えた総ダメージの10分の1ぶんHPが回復する。



特技 【ユウゲンフ】

幽幻符

習得	第五章
属性	—
TP	5
威力	0.8
HIT	1
気絶	○
空中	—

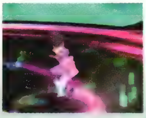
目の前で札を振り回す。敵にダメージを与えて浮かせつつ、確率50%でその敵の器用を60秒のあいだ3割程度下げる。

奥義 【ショウキュウフ】

精吸符

習得	第五章
属性	—
TP	15
威力	1.4
HIT	1
気絶	○
空中	—

その場で一回転し、周囲の敵にダメージを与えて浮かせる。加えて総ダメージの3%ぶん、しいなのTPが回復する。

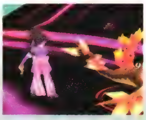


特技 【ジャコウフ】

蛇拘符

習得	第六章
属性	—
TP	5
威力	0.8
HIT	1
気絶	○
空中	—

前方を攻撃すると同時に、当たった敵の移動速度を50%の確率で3割低下。決まれば追い討ちされにくく便利。

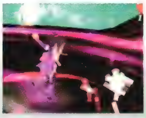


奥義 【ハマトウフ】

破魔濤符

習得	第八章
属性	光0
TP	35
威力	3
HIT	1
気絶	○
空中	—

飛び上がるように回転しながら攻撃、札に触れた敵にダメージを与えて浮かせ、さらにダウンを奪う。

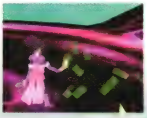


奥義 【フウジンバクフウ】

風刃縛封

習得	第八章
属性	風1
TP	35
威力	3.85
HIT	2
気絶	○
空中	—

敵の真下から大量の札を巻き上げ、ダメージを与えるとともに空中高くへ浮かす。離れている敵にも攻撃可能。

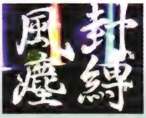


秘奥義 【フウジンフウバクサツ】

風塵封縛殺

習得	—
属性	風0
TP	50
威力	51
HIT	1
気絶	—
空中	—

空中に飛び上がって札をばらまき、一気に炸裂させてすべての敵を攻撃する。ヒット数は少ないが威力は絶大。



キャラクター&術技

ゼロス・ワイルダー

Zelos Wilder

タイプ	属性	移動
術士	雷	△

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用
B	C	B	C	C	D	B

戦闘能力

Zelos Wilder

習得する術技の関係で術士タイプに分類されるゼロスだが、高い物理攻撃に支えられた強力な技を使いこなせる。HPも高いので、普段は前衛に出したほうが活躍を期待できるキャラクターだ。器用の高さを武器にクリティカルヒットを狙おう。もちろん術による攻撃や回復も可能なので、後方支援役としても優秀。戦闘の状況に合わせて役目を変えるといい。

多彩な属性の攻撃術を使用可能。物理防御に優れる敵のときは、弱点をついた術で援護しよう。

行動方針と作戦設定

Zelos Wilder

普段は通常攻撃と技による接近戦を仕掛ける。敵が強力で仲間の回復が間に合わないときや、守りが固く思ったほどダメージが与えられない場合は、後退して術を使用。再び前線に復帰しよう。つねに仲間のステータスに気を配り、行動変化のタイミングを逃がさないように。ゼロスの「自由に敵を狙え」は攻守のバランスがいいので、この作戦で通す手もある。術を使う敵が多いときのみ「敵の術を防げ」を。

ゼロスの作戦

作戦名	行動傾向
自由に敵を狙え	70%の確率で攻撃を実行する
分散して戦え	ほかの仲間が狙っていない敵を優先して攻撃する
敵の術を防げ	術詠唱中の敵を優先して攻撃する
節約してくれ	残TPが75%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
身を護れ	その場から動かずガードに徹する

通常攻撃

Zelos Wilder

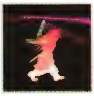
剣を扱うため通常攻撃は全般にリーチが長く、出も早い。普段はリーチに優れる突き、敵に囲まれたら斬り払い1、飛行する敵には斬り上げを起点とし、そこから連繋攻撃をくり出していこう。

通常攻撃連繋パターン

- ループ●斬り払い1←→斬り払い2
- ループ●斬り払い1←→突き
- ループ●斬り上げ←→斬り払い2

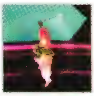
ゼロスの通常攻撃

斬り払い1
◎



突き
↓◎

上昇斬り
↑◎



ジャンプ攻撃2
空中で↓◎、←→◎

斬り払い2
◎

斬り上げ
←→◎

ジャンプ攻撃1
空中で◎、↑◎

スキル

Zelos Wilder

接近線での攻撃能力を高めるため「コンボプラス」や「キャンセラー」はぜひセット。SP に余裕があるなら術を使う状況のことを考えて、「スピードスペル」をセットしておこう。またゼロスは「ルアー」が強制セットされているため、敵に狙われやすい。万が一に備え「リカバリング」などもセットしておこう。

「スピードスペル」があれば、緊急で術を使う必要に迫られたときには心強いだろう。

ゼロスのスキル

習得章	スキル名
第五章	バックステップ
	コンボプラス
	リカバリング
	スペシャル
	スピードスペル
	エスケープ
	ルアー
第七章	キャンセラー
	コンボプラス 2
第八章	スピードスペル 2

スキルセット例

コンボプラス+キャンセラー	スピードスペル+スピードスペル 2
接近戦を強化。特技は数が少ないので注意	最初から術を専門に使わせる場合に

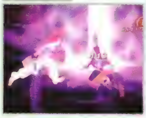
ユニゾン・アタック

Zelos Wilder

単独でも使用できるふたつの技を自動で、しかも TP を消費せずにくり出せる。ゼロスは属性術技を使いこなせるので、ユニゾン・アタックに参加させるのはたやすい。事前に「ライトニング」や「雷神剣」を使っておき、エレメントグリッドに雷属性を持たせよう。発動優先度にだけは気をつけること。

瞬迅剣→閃光墜刃牙

雷属性	7HIT



[ゼロスの装備]

装備章	装備品	スキル効果
第五、七章	シルバーソード、スプリントメイル、デュエルヘルム、レアブレス	物理攻撃上昇 2
第八章	ラストフェンサー、ゴールドアーマー、ゴールデンヘルム、カイザーブレス	ライフドレイン 2、器用上昇 2、術攻撃上昇 2、リコール、リジェネレート 2

[ゼロスの称号]

称号名	説明
優しい兄貴	大事な妹を傷つけるヤツは許さない。照れ隠しに否定するけど、いつも影から見守ってます
魔剣士	魔術で敵を討ち、剣で敵をなぎ払う。舞うように戦うその姿は、魔をも魅了する
ジゴロ	よくもまあ世界中の女の子に話しかけました。そんなあなたの歴史的偉業を称えた称号
総料理長	その舌は優雅な生活でつちかわれ、美食を見きわめるその姿はまさに料理長
アホ神子	旅の仲間が信頼と友情をもってつけてくれた。バカにしている訳ではない……そんな称号
グランドチャンプ	蝶のように舞い、蜂のように刺す。ちょっと（ものすごく？）古いか……
麗しき剣士	その姿からあふれる美の閃光。その剣にうつるのは君の美しいその瞳
ハーレム	それは男の夢。見果てぬ野望。永遠の憧れ。真の漢ならこの称号をつけ続けろ！
戦闘奉行	ああだこうだと、いちいち命令したがりやだった、あなたに捧げられた称号。奉行の名はゆずれない
おしゃべり	おしゃべりってことはねーでしょーよ。俺さまは顔と同じく声も美し〜し（以下略）

特技【マジンケン】

魔神剣

習得	第五章
属性	—
TP	4
威力	1.2
HIT	2
気絶	○
空中	—

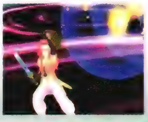
剣を振り地面を走る衝撃波を発射。射程が長く攻撃にもけん制にも使えるうえ、密着して出すと剣もヒットする。

初級術

ファイアボール

習得	第五章
属性	火 1
TP	7
威力	2.4
HIT	3
気絶	—
詠唱	4 秒

火炎弾を３発連続で発射する。詠唱時間があるぶん「魔神剣」より使い勝手はよくないが、弱点狙いならば効果的。



初級術

ファーストエイド

習得	第五章
属性	水 1
TP	8
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	4 秒

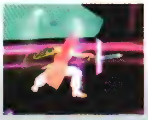
仲間ひとりの HP を最大値の 30％ぶん回復する。詠唱は短めだが「スピードスペル」をつけていればより使いやすい。

特技【シュンジンケン】

瞬迅剣

習得	第五章
属性	—
TP	5
威力	1.4
HIT	1
気絶	○
空中	—

構えた剣を正面に向かって突き、ダメージを与えつつ敵を後退させる。敵と離れやすいので連撃させるなら早めに。



初級術

ウィンドカッター

習得	第五章
属性	風 1
TP	8
威力	2.7
HIT	3
気絶	—
詠唱	4 秒

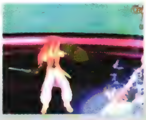
目標にした敵の周囲を包むように、風の刃を起こさせる。多少だが周囲の敵も巻き込み、浮かせる効果がある。

初級術

ライトニング

習得	第五章
属性	雷 1
TP	9
威力	3
HIT	1
気絶	—
詠唱	4 秒

敵の頭上へ雷を落としダメージを与える。目標上空にいる敵はもちろんだが、周囲の敵もある程度巻き込める。



初級術

ストーンブラスト

習得	第五章
属性	地 1
TP	7
威力	2.8
HIT	4
気絶	—
詠唱	4 秒

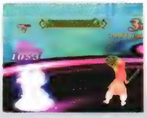
目標に選んだ敵の足元から岩を巻き上がらせる。ダメージと同時に敵を浮かせる効果があり、援護攻撃に最適。

中級術

タービュランス

習得	第五章
属性	風 1
TP	22
威力	5.1
HIT	3
気絶	—
詠唱	6 秒

敵を中心として逆巻く突風を呼ぶ。ダメージを与えつつ、周囲の敵もろとも空中へと浮かせる効果がある。



奥義【センクウレッパ】

閃空裂破

習得	第五章
属性	—
TP	18
威力	2.2
HIT	8
気絶	—
空中	—

剣を構えて回りながら上昇、頂点に達したところで斜め下に斬りつける。横への攻撃範囲が狭く連繋時は注意。

奥義【ダンクウケン】

断空剣

習得	第五章
属性	風 0
TP	18
威力	3.3
HIT	6
気絶	○
空中	—

回転しながら上昇、巻き上がる風の力で敵を上空へと飛ばす。「閃空裂破」と違い着地時がやや無防備になる。

中級術

サンダーブレード

習得	第五章
属性	雷 1
TP	28
威力	4.2
HIT	4
気絶	—
詠唱	6 秒

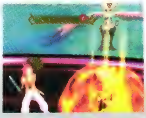
上空から雷撃の剣を目標に打ち込み、直後地面に広がる雷撃で広範囲の敵にダメージを与えることが可能。

中級術

イラプション

習得	第五章
属性	火 1
TP	24
威力	4
HIT	5
気絶	—
詠唱	6 秒

敵の足元から炎を噴出させ、ダメージを連続で与えながら空中へ浮かせる。動きの速い敵には避けられる恐れも。

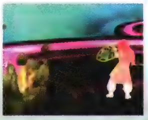


中級術

ロックブレイク

習得	第七章
属性	地1
TP	20
威力	4.8
HIT	3
気絶	—
詠唱	6秒

目標にした敵真下の地面から、巨大な岩を連続で突き出させる。食らった敵はダメージと同時に空中に浮く。



中級術

ヒールウィンド

習得	第七章
属性	風1
TP	35
威力	—
HIT	—
気絶	—
詠唱	6秒

風の魔方陣を展開、その上に乗った仲間のHPを、最大値の9%ぶん5回連続で回復。効果が切れるまで出ないこと。

奥義 【グレンケン】

紅蓮剣

習得	第七章
属性	火0
TP	22
威力	3
HIT	3
気絶	○
空中	—

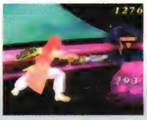
剣で斬り払いジャンプ、軽く浮き上がった敵に対し、上空から火炎弾を撃つ。火炎弾部分だけ当てるのも有効。

特技 【ライジンケン】

雷神剣

習得	第七章
属性	雷1
TP	22
威力	3.3
HIT	2
気絶	○
空中	—

「瞬迅剣」のように踏み込んで敵を突く。突きがヒットすると雷を落として追加ダメージを与えられる。



奥義 【センコウツイジンガ】

閃光墜刃牙

習得	第七章
属性	—
TP	26
威力	3.3
HIT	6
気絶	—
空中	—

回転しつつ飛び上がり敵を打ち上げすぐ着地、落下中の敵を斜め下から突き上げる。落下時のスキが少ない安全技。

奥義 【マジンセンクウハ】

魔神閃空破

習得	第八章
属性	—
TP	30
威力	3.5
HIT	7
気絶	○
空中	—

斬り上げて浮かせた敵を、上昇しつつ回転攻撃で追い討ち。頂点で斬り払って距離を開けるため反撃されにくい。

天使術

ジャッジメント

習得	第八章
属性	光2
TP	40
威力	9
HIT	1
気絶	—
詠唱	6秒

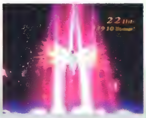
戦闘フィールド上に9本の光の柱を出現させ攻撃。柱の場所はランダムなので、ダメージは運に左右される。

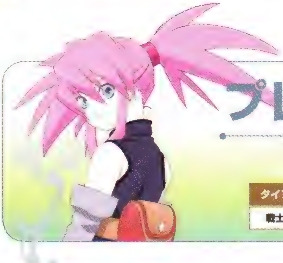
秘奥義

シャイニング・バインド

習得	—
属性	雷0
TP	50
威力	58
HIT	14
気絶	—
空中	—

空中に飛び上がり神子の力を解放。上空から大量の雷撃を落としてすべての敵に大ダメージを与える。





プレセア・コンバティール

Presea Combatir

タイプ	属性	移動
戦士	地	△

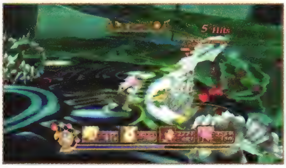
パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用
A	D	A	D	A	D	E

戦闘能力

Presea Combatir

HP、物理攻撃、物理防御に優れる一方、ほかはすべて低ランクという両極端なパラメータを持つプレセア。巨大な斧を振り回し、敵に突撃する役目を与えれば活躍間違いなしだが、逆にそれ以外の戦法が必要な局面では足手まといになりかねない。彼女の持ち味を活かすためにも、出撃させる場面を選ぼう。実戦でも相性のよい敵を優先して狙わせたい。



動きの鈍い敵なら強敵であっても遅れはとらない。逆に素早い敵や、術を多用する敵は天敵。

行動方針と作戦設定

Presea Combatir

戦闘中はひたすら敵に近づき、接近戦を仕掛ける。ただし敵が移動速度に優れているなら、寄ってきたところを早めに迎撃するか、ほかの仲間に任せたほうがいい。敵を追い回しているだけで戦闘が終わった、などという状況は絶対に避けること。仲間が足止めしてくれたところで、横から追撃を加えてやろう。作戦も接近戦目的で「自由に敵を狙え」や「前線で戦え」を設定しておけば、彼女の特徴を活かせる。

○ プレセアの作戦

作戦名	行動傾向
自由に敵を狙え	95%の確率で攻撃を実行する
敵の数を減らせ	ダメージを受けている敵を優先して攻撃する
前線で戦え	敵に積極的に近づき近接攻撃主体で行動する
節約してくれ	残 TP が 75%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
身を護れ	その場から動かずガードに徹する

通常攻撃

Presea Combatir

装備する斧が巨大なため、通常攻撃のリーチはそれなりに長いものの、攻撃が出るまで一瞬スキがある。出掛かりを潰されないためにも、少し早めに攻撃するように。また連繋の切れる斬り払い２には注意。

○ 通常攻撃連繋パターン

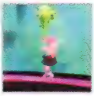
- ループ●斬り払い１←→突き
- ループ●突き←→斬り上げ
- ループ●蹴り←→斬り上げ
- 斬り払い１や斬り上げから斬り払い２を出すと連繋が途切れる

○ プレセアの通常攻撃

斬り払い１
◎

突き
↓◎

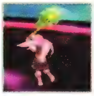
上昇攻撃
↑◎



ジャンプ攻撃２
空中で↓◎、←→◎

斬り払い２
◎

斬り上げ
←→◎



ジャンプ攻撃１
空中で◎、↑◎

スキル

Prosea Combatir

習得スキルは接近戦での戦闘能力を高めるものばかり。特に「クリティカル」は器用の低さを補ってくれるので、優先してセットしよう。ただし器用の低さはSPの低さに繋がるため、スキルの選択がより重要に。戦闘向きにするか、「サーチアイテム」などの便利なスキルをつけるか、敵の強さで選ぼう。

敵がアイテムを落とす確率を増加させる「サーチアイテム」。戦力ダウンを覚悟でセットする価値はある。

○ プレセアのスキル

習得章	スキル名
第六章	バックステップ
	キャンセラー
	コンボプラス
	リカバリング
	スペシャル
	クリティカル
	クリティカル 2
	ルアー
	サーチアイテム
第八章	サーチアイテム 2

スキルセット例

コンボプラス+クリティカル 2	バックステップ+ルアー
攻撃によるダメージ効率を限界まで引き上げる	打たれ強さを頼りにオトリ役となり仲間を守る

ユニゾン・アタック

Prosea Combatir

特技と奥義による連繋攻撃で援護。TPの消費なしで強力な攻撃を出してくれるため、確実なダメージが期待できる。ただし移動低下状態にされていると、元々の遅さも影響して攻撃が間に合わない場合もある。なお岩砕襲撃は地属性技だが、これで発動したときはエレメントグリッドは変化しない。

孤月閃→岩砕襲撃

地属性	6HIT

[プレセアの装備]

登場章	装備品	スキル効果
第六、七章	フランシスカ、アイアンガード、エンシェントリボン、スノウミトン	TP 上昇 2、風抵抗
第八章	ガイアクリーヴァ、プリズムプロテクター、エンシェントリボン、クイーンミトン	地属性、物理防御低下攻撃 2、物理攻撃上昇 2、全属性抵抗、TP 上昇 2、器用上昇 2

[プレセアの称号]

称号名	説明
神秘の開運ガール	大切な故郷を復興させるために、今日も着々と新たな開運グッズを研究中
大人な子供	彼女に隠された過去。それはあまりにも過酷。しかしその表情は、以前よりずっと柔らかくなった
マスターシェフ	寡黙で献身的な、彼女の作るその料理はまさに至高の一品。そんなあなたの称号
にくきゅうまにあ	……ふにふに、ふにふに ふにふに、ふにふに……まだまだ終わらない……
闘技場に咲く花	まるで彼女は闘技場に咲く一輪の可憐な花。しかしその光景は、まさしく死屍累累なのであった
斧っ娘	それは荒れ狂う嵐。総てをなぎ払う鉄の風。彼女の戦いのあとには何も残るまい……
はっちゃけ娘	右へ走って炸裂！ 左へ駆け抜けて爆裂！ 彼女の振るう斧は大地をゆるがす！！
脆き盾	何度も何度も、ガードブレイクしてしまった、かつてのあなたの称号。今はそんなことないよね？
紅一点	戦闘パーティにひっそりと咲く花、一輪。それでも周りにひけはとらない、あなたに捧げられた称号
ハンター	同種のモンスターばかりを次々なぎ倒してきた凄腕のハンター。そんなあなたに贈られた称号

特技【バクサイザン】

爆砕斬

習得	第六章
属性	地１
TP	6
威力	2.1
HIT	6
気絶	—
空中	—

頭上に振りかぶった斧を地面に叩きつける。同時に岩の破片を前方に飛ばすため、多少離れた敵にも命中する。

特技【コゲツセン】

孤月閃

習得	第六章
属性	—
TP	4
威力	1.5
HIT	1
気絶	○
空中	—

下方から三日月を描くように斧を振り上げ飛び上がる。少し前方に進むためリーチは長く、敵を浮かせられる。

奥義【シコウメツリュウセン】

獅吼滅龍閃

習得	第六章
属性	—
TP	14
威力	5
HIT	2
気絶	○
空中	—

斧を構えて回転、前方へ獅子の闘気を放ってダウンさせる。技の出は遅いが最初の回転時は全方向を攻撃できる。

特技【レッセンプ】

裂旋斧

習得	第六章
属性	—
TP	5
威力	1.75
HIT	1
気絶	—
空中	—

斧を構え直して大きく回転し、全方向を攻撃する。技の出が遅いためコンボは繋がらず最後のスキも大きい。

特技【ホウショウゲキ】

崩襲撃

習得	第六章
属性	—
TP	8
威力	2.1
HIT	1
気絶	○
空中	—

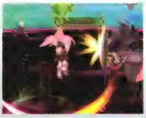
大きく飛び上がって斧を地面に叩きつける。衝撃波部分に攻撃力はないので、斧を確実に当てる必要がある。

奥義【ゲッセンクウハ】

月閃空破

習得	第六章
属性	—
TP	15
威力	2.75
HIT	2
気絶	○
空中	—

「孤月閃」のように敵を斬って浮かせ、落下したところを小さく斬り上げ追撃。連繋させやすくコンボ向きの技。

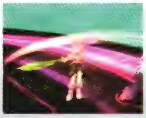


特技【ソウセンレンプ】

双旋連斧

習得	第六章
属性	—
TP	16
威力	2.5
HIT	2
気絶	—
空中	—

「裂旋斧」の２回転版。出の遅さも同じだが、前方へ進む距離が伸びているため離れた敵に当てるよう出すといい。

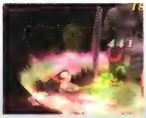


奥義【ガンサイシュウゲキ】

岩砕襲撃

習得	第六章
属性	地１
TP	12
威力	3.6
HIT	5
気絶	○
空中	—

「崩襲撃」のように斧を叩きつけたあと、地面から多数の岩を巻き上げる。効果範囲が広く敵を巻き込みやすい。



奥義【クウセンレンテンプ】

空旋連転斧

習得	第六章
属性	—
TP	28
威力	3.6
HIT	4
気絶	—
空中	—

４回転する「裂旋斧」。出始めの性能は変わっていないが「双旋連斧」よりさらに移動距離と効果範囲が優れている。

奥義【レンガバクサイジン】

連牙爆砕迅

習得	第八章
属性	地１
TP	38
威力	3.6
HIT	15
気絶	—
空中	—

叩いた地面から岩を浮かせ、振り上げたあと再度上空へ岩もろとも斬り上げる。ヒット数に優れリーチも長い。

奥義【フガクシュウサイゲキ】

斧顎襲砕撃

習得	第八章
属性	地１
TP	20
威力	4.5
HIT	11
気絶	—
空中	—

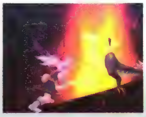
地面から岩を飛ばして前方へ回転攻撃、地面を叩いて岩を巻き上げる。途中のスキが大きくガードされると危険。

秘奥義【ヒエンメッショウジン】

緋焔滅焦陣

習得	—
属性	地０
TP	50
威力	50
HIT	2
気絶	—
空中	—

目標の敵を真上から斧で断ち割り、再度地面を叩いて噴火させる。効果範囲は狭いが与えられるダメージは大きい。



ロイド・アーヴィング

Lloyd Irving

タイプ	属性	移動
戦士	火	◎

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用
A	C	A	D	A	B	C

戦闘能力

接近戦に特化しながらも、パラメータに弱点がないロイドは、優秀な切り込み役。終盤に待ち受ける強敵との戦闘で、その実力は非常に頼りになる。また全キャラクター中トップの移動速度を誇るため、戦闘フィールドを駆け回って仲間の窮地を救う遊撃役を任せるのもいい。強さのあまり深追いするような状況に注意して、攻守に役立つ戦闘力を発揮させよう。

唯一の欠点はパーティへの参加が遅いことくらい。終盤の激戦で存分に発揮させよう。

行動方針と作戦設定

敵と接近戦を挑むには文句なしの戦闘能力を持っている。走り回って敵の背後を突くのも、足を止めてガードからのコンボを決めるのも思いのまま。状況に合わせて戦い方を変えよう。作戦では好戦的になる「自由に敵を狙え」か、集中攻撃を可能とする「同じ敵を狙え」を設定しておけば問題ない。「一気に行くぞ」はTP消費が激しくなるため、ボス敵との戦闘時以外は避けておいたほうが無難だ。

○ ロイドの作戦

作戦名	行動傾向
自由に敵を狙え	100%の確率で攻撃を実行する
同じ敵を狙え	操作キャラクターのターゲットと同じ敵を攻撃する
一気に行くぞ	攻撃系の術技をTP残量を気にせず使用する
節約してくれ	残TPが75%未満になると回復系以外の術技を使用しなくなる
身を護れ	その場から動かずガードに徹する

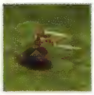
通常攻撃

二刀を使った通常攻撃はリーチが長く出も早い。スキのないこれらの攻撃から技に連撃させよう。ただし◎ボタンだけを連打すると回転斬りに変化し通常攻撃連撃が切れる。突きや斬り払い2を出すよう心がけよう。

○ 通常攻撃連撃パターン

- ループ●斬り払い1←→斬り払い2
- ループ●斬り払い1←→突き
- 回転斬りは斬り払い1からの連撃でのみ出せる
- 回転斬りが出ると連撃が途切れる

○ ロイドの通常攻撃

技名	コマンド	画像
斬り払い1	◎	
突き	↓◎	
上昇攻撃	↑◎	
ジャンプ攻撃2	空中で↓◎、←→◎	
回転攻撃	◎	
斬り払い2	←→◎	
ジャンプ攻撃1	空中で◎、↑◎	

スキル

Lloyd Irving

どのスキルも接近戦向きだが、特に注目したいのが「キャンセラー2」。これと「キャンセラー」を同時セットすることで通常攻撃→特技×2→奥義→特技→奥義という、すさまじい連撃攻撃が可能になる。ぜひセットしよう。また移動速度の速さを利用して「ルアー」で敵を引き寄せ仲間の安全を図ってもいい。

器用も高いためSPも多め。必要SPが多い「アクセル」をセットしても、ほかのスキルを選べる。

○ ロイドのスキル

習得章	スキル名
第八章	バックステップ
	キャンセラー
	コンボプラス
	コンボプラス2
	リカバリング
	スペシャル
	キャンセラー2
	グッドジョブ
	ルアー
	アクセル

スキルセット例

キャンセラー+キャンセラー2
連撃攻撃で敵を圧倒し多段ヒットを叩き出す

コンボプラス2+アクセル
ヒット数を増やしつつ連撃攻撃の中断を防止

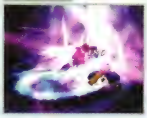
ユニゾン・アタック

Lloyd Irving

単独でも使える特技と奥義を連続でくり出す。ユニゾン・アタック時に同じような組み立ての攻撃をする仲間は多いが、移動低下状態になっているとヒット数が落ちる、という欠点がある。しかしロイドは彼らに比べ移動速度が速いため、移動低下の被害が少ない。気にせず積極的に狙っていこう。

散沙雨→獅吼旋破

火属性	9HIT



[ロイドの装備]

登場章	装備品	スキル効果
第八章	ガグンラーズ、マム・ベイン、デュエルヘルム、カイザーブレス	ライフドレイン2、クリティカル2、詠唱時間遅延攻撃2、水抵抗、地抵抗、氷抵抗、闇抵抗、物理攻撃上昇2

[ロイドの称号]

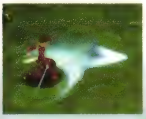
称号名	説明
変わらぬ想い	時は流れは色々なものを変えて行くけれど、心の一番底にある、まっすぐな想いは変わらない
時空剣士	その剣は永遠を約束し、輝きは時空を越える。終わりと始まりをもたらす者の称号
やさしい理想論者	その理想は途方も無く甘いのかもしれない。でも彼の気持ちに多くの人が動かされていったのだ
すけべ大魔王	ぬれぎぬだろうが、なんだろうが、ノゾキはよくないとおもいます！
ソードオブソード	観衆の期待を背に、勝利だけを信じ戦った。多くの人々の期待に応えた闘士に贈られた称号
タクティカルリーダー	友情。努力。勝利。仲間の信頼と協力がもたらした最高の栄誉
剣聖	それは極めし者。己が道を貫き通す者。真なる強者を人々が称え、敬うときの呼び名
猪突猛進	戦いから逃げることなく世界を超えてきた、敵に背を見せない者に贈られた、真っ向勝負の称号
おさみしなみだ	一人なのに、みんなに呼びかける号令を発したことも、今となっては良い思い出。そんなあなたへの称号
永遠の練習生	木刀を使いつづけて数年。わきめも振らず、木刀を振るいつづけたあなたのための称号

特技 【マジンケン】

魔神剣

習得	第八章
属性	—
TP	4
威力	1.2
HIT	2
気絶	—
空中	—

剣を振った勢いで地面を走る衝撃波を発射。離れていれば飛び道具、近距離では連続ヒットと使い勝手がいい技だ。



特技 【シュンジンケン】

瞬迅剣

習得	第八章
属性	—
TP	5
威力	1.4
HIT	1
気絶	○
空中	—

大きく踏み込んで前方に衝撃波をまとわせた突きを出す。横方向へは攻撃できないが、正面へのリーチは長い。

特技 【チリサザメ】

散沙雨

習得	第八章
属性	—
TP	7
威力	1.5
HIT	4
気絶	○
空中	—

素早く３回突きを放ち、最後にひと際鋭い突きを出す。単独の敵相手なら一方的に攻撃できるが正面以外は無防備。

特技 【コガハザン】

虎牙破斬

習得	第八章
属性	—
TP	8
威力	1.6
HIT	2
気絶	○
空中	—

飛び上がりつつ斬り上げ、頂点で斬り下ろす高速二段攻撃。技のあとに着地するので反撃を受けにくい。

特技 【レックウザン】

裂空斬

習得	第八章
属性	—
TP	8
威力	1.6
HIT	4
気絶	—
空中	—

前方回転し空中を飛び抜ける。飛行する敵に当てやすい。飛行距離の長さを利用し移動手段として使う手も。

特技 【シシセンコウ】

獅子戦吼

習得	第八章
属性	—
TP	12
威力	2.6
HIT	2
気絶	○
空中	—

体当たりから獅子の闘気を発し、敵を吹き飛ばしつつダウンさせる。コンボが切れてしまうので無力化目的に。

奥義 【マジンケン・ソウガ】

魔神剣・双牙

習得	第八章
属性	—
TP	16
威力	2.4
HIT	4
気絶	—
空中	—

左右の剣を順番に振り上げ衝撃波を連続で放つ。「魔神剣」同様剣にも攻撃力があるが、密着しないと当たらない。

奥義 【アキサザメ】

秋沙雨

習得	第八章
属性	—
TP	16
威力	2.1
HIT	7
気絶	○
空中	—

瞬時に６発の突きを見舞ったあと、ジャンプしながら敵を斬り上げて浮かせる。ヒット数を稼ぎたい際有効な技。

奥義 【コガレンザン】

虎牙連斬

習得	第八章
属性	—
TP	19
威力	2.8
HIT	4
気絶	○
空中	—

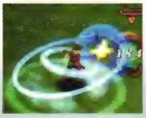
敵を斬り上げて回転攻撃を加え、最後に斬り下ろす。使い勝手は「虎牙破斬」と同様で、飛行する敵に当てやすい。

奥義 【シコウセンパ】

獅吼旋破

習得	第八章
属性	—
TP	25
威力	3.2
HIT	4
気絶	○
空中	—

回転をともなった連続攻撃の最後に闘気を放つ。直後に敵をダウンさせるため、連繋の最後に使うと効果的。

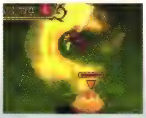


特技 【カエンレックウ】

火炎烈空

習得	第八章
属性	火１
TP	8
威力	2
HIT	4
気絶	—
空中	—

炎をまとわせた「裂空斬」。消費 TP や威力は大差ないので、火属性に耐性を持つ敵以外にはこちらを使おう。



奥義 【マジンソウハザン】

魔神双破斬

習得	第八章
属性	—
TP	32
威力	3.6
HIT	4
気絶	○
空中	—

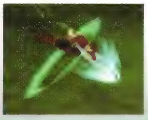
「魔神剣」の衝撃波を放った剣で斬り上げ、最後に斬り下ろす。衝撃波は敵を貫通するので奥にいる敵にも当たる。

奥義【ヒデンショウク】

飛天翔駆

習得	第八章
属性	—
TP	32
威力	3.3
HIT	2
気絶	○
空中	—

やや後方へ飛び上がり、剣を構え斜め下方へ突撃、着地時に一撃を加える。ヒット数が切れるので奇襲目的に。



奥義【シュウウソウハザン】

驟雨双破斬

習得	第八章
属性	—
TP	36
威力	3.6
HIT	11
気絶	○
空中	—

高速突きの最後に斬り上げ、斬り下ろして地面に落とす。ヒット数や威力に優れるぶん、消費TPも多いのが欠点。

奥義【ホウオウテンク】

鳳凰天駆

習得	第八章
属性	火1
TP	32
威力	3.5
HIT	2
気絶	—
空中	—

後方へのジャンプから炎をまとって斜め下方へ突撃。最後に二刀で斬り払う。コンボが切れるのは覚悟しよう。

秘奥義【ショウハソウテンザン】

翔破蒼天斬

習得	—
属性	火0
TP	50
威力	50
HIT	1
気絶	—
空中	—

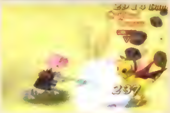
二刀を重ねて持ちジャンプ、上空から地面へ向けて斬り下ろす。周囲の敵にしか当たらないが威力はすさまじい。

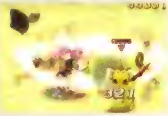
s p e c i a l · c o l u m n

コンボをマスターしよう・3

プレセアのコンボ　15HIT

通常攻撃×2 → 爆砕斬 → 岩砕襲撃

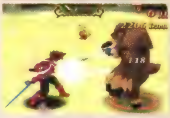




「爆砕斬」と「岩砕襲撃」が両方とも地属性のため、場の属性を地に変えつつ、威力の上昇が見込めるコンボ。場の属性がすべて地属性に変わったら、「岩砕襲撃」から地属性の秘奥義を発動して大ダメージを与えよう。

ロイドのコンボ　36HIT

下（横）攻撃×3 → 散沙雨 → 驟雨双破斬



「散沙雨」からの「驟雨双破斬」を2回くり返す。操作が簡単で、ヒット数が多く安定性も高いため経験値を稼ぐのに最適のコンボだ。「驟雨双破斬」から「散沙雨」に繋げるために、「キャンセラー2」をセットしておこう。

Story

ストーリー

テイルズ オブ シンフォニア
TALES OF SYMPHONIA®
ラタトスクの騎士

Advice

攻略アドバイス

ここからは、ゲームをなるべく楽に進めるためのアドバイスをいくつか紹介していく。実際にストーリー攻略に入るまえにチェックしておくと、冒険が楽になるはずだ。

ふたりのキャラクターを使い分ける

メインキャラクターに該当する、エミルとマルタ。ひとりで遊ぶ場合は、どちらかをプレイヤーが操作し、もうひとりの操作をコンピューターに任せて敵と戦うことが多いだろう。エミルとマルタの能力は一長一短で、それぞれ適した状況と不適な状況がある。状況に適したキャラクターを操作することで、スムーズに状況を打開していこう。

メニューを呼び出してからSTARTボタンを押すと、戦闘中でも操作キャラクターが変更できる。

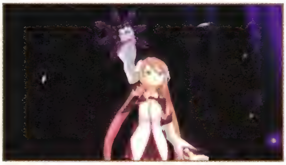
エミルの操作に適した状況

エミルは物理攻撃特化型のキャラクター。通常攻撃から特技、特技から奥義、奥義からユニゾン·アタックや秘奥義、という具合に、攻撃を次々と繋げていくことで敵を長時間拘束しつつ大ダメージを与えられる。攻撃を繋げていくコツさえ覚えれば、単体の敵に対しては圧倒的な強さを発揮する。また、素早いモーションの技によって、短時間で場の属性を変えられるのもエミルの利点のひとつ。モンスターとの契約に持ち込んだり、敵と場の属性が一致するのを防ぎたいときにもエミルを操作するといい。

連続技を繋げて敵に大ダメージを与えるのがエミルの仕事であり、このゲームの醍醐味のひとつ。

マルタの操作に適した状況

マルタにあってエミルにないもの、そのひとつは術だ。マルタを操作すれば、のけぞりにくい敵でも遠くから安全に術で倒せるし、ダメージを受けそうな味方に先読みで回復術を使うこともできるなど、数々のメリットが生まれる。ふたつ目は攻撃範囲の広さ。マルタの技は威力こそエミルに劣るが、攻撃範囲が広く、多数の敵が相手ならエミルより楽に戦えることもある。3つ目は、敵からアイテムを盗む技の存在だ。貴重なアイテムを持つ敵が相手の場合は、まずマルタを操作し、そのアイテムを頂いておきたい。



「スペシャル」を習得すると全体に大ダメージを与える秘奥義が可能になり、攻撃力が激増する。

コンボを覚えてダメージ効率アップ

敵との戦闘を有利に進めるためのテクニックのひとつであるコンボ。コンボには、一度に与えられるダメージが増えるだけでなく、ヒット数の増加によって取得経験値が増えるというメリットもあるので、ぜひともマスターしておきたい。実戦で役立つコンボ例は下にまとめているとおり。コンボの基本形は「通常攻撃→特技→奥義→ユニゾン・アタック」だが、右に挙げるスキルを習得することで、バリエーションを増やすことができる。

○ エミルのコンボのバリエーションを増やすスキル

スキル	効果	修得 Lv.
スカイキャンセル	空中で特技を発動できる	17
スカイキャンセル 2	空中で奥義を発動できる	42
キャンセラー	特技後に 1 度だけ特技が出せる	45
キャンセラー 2	奥義後に 1 度だけ特技が出せる	100

○ マルタのコンボのバリエーションを増やすスキル

スキル	効果	修得 Lv.
キャンセラー	特技後に 1 度だけ特技が出せる	20
スピードスペル 3	詠唱時間が短くなる	99

□ 具体的なコンボの紹介

スキルを使わないコンボ例（エミル）

通常攻撃→魔神剣→魔神閃光断→ユニゾン・アタック

スキルを必要とせず、序盤から使えるコンボの基本形。「魔神剣」と「魔神閃光断」の代わりに、別の特技や奥義を用いてもいい。基本形とはいえ、ユニゾン・アタックまで繋げれば 20 ヒット近く叩き出せる。

「キャンセラー」習得後に可能になるコンボ例（マルタ）

通常攻撃→鳳凰震脚→天翔舞

通常攻撃後から繋げたい特技の筆頭は、攻撃判定が広くアイテムを盗む効果もある「鳳凰震脚」だ。2 回目の特技は、攻撃判定が広くスキの小さい「天翔舞」か、威力のある「残影掌」や「疾風煌塵」がオススメ。

「キャンセラー 2」を習得後に可能なコンボ例 1

通常攻撃→上攻撃→鳳翼旋→魔神閃光断→鳳翼旋→虎乱蹴→魔神閃光断

上攻撃で敵を打ち上げてから「鳳翼旋」と「魔神閃光断」を 2 回決める空中コンボ。最初から上攻撃を出すとガードされた場合に危険なので、通常攻撃がヒットしたのを確認してから上攻撃へシフトしよう。小さい敵にも安定して決められ、ほかの敵に邪魔されにくいのが利点だが、重い敵には当たりにくい。着地際のスキは、「バックステップ」やユニゾン・アタックで解消しよう。

「キャンセラー 2」を習得後に可能なコンボ例 2

通常攻撃→鳳翼旋→秋沙雨→鳳翼旋→崩襲脚→秋沙雨→秘奥義

「秋沙雨」や「ウェントス」装備の「鳳翼旋」といった、ヒット数が多い技を 2 回ずつ組み込んだヒット数重視のコンボ。これだけでヒット数は 57 に達するため、経験値を稼ぎたいときには最適だ。空中コンボと違って重い敵にも問題なく当たるが、逆に小さい敵には安定して全段ヒットしないというデメリットもある。敵の大きさや重さに応じて左のコンボと使い分けていきたい。

エミルとマルタの協力コンボ例

通常攻撃→秋沙雨→マルタに交代→通常攻撃→烈風燕波→エミルに交代→通常攻撃→秋沙雨→…

エミルとマルタのお互いのコンボのスキを、操作キャラクターをチェンジすることでカバーし合う無限コンボ。コンボの締めに「秋沙雨」や「烈風燕波」といった敵を長時間拘束する技を使い、キャラクターをチェンジしたあとの通常攻撃を繋げやすくするのがポイントだ。また、コンピューターに余計なことをされるとコンボが途切れるので、作戦を「身を守れ」に、エミルとマルタを最前列で隣り合わせに配置して動かないようにしておこう。

「アクセル」がついた武器を装備すると可能なコンボ

通常攻撃→横攻撃→通常攻撃→…

「アクセル」つきの武器を装備するとスキが小さくなり、通常攻撃の最後を蹴り（横攻撃）に変えることで、そのあとに通常攻撃が繋がる。「降魔穿光脚」や「グラキエス」装備の「瞬連刃」などでも同様のことが可能。

「スピードスペル 3」を習得すると可能になるコンボ

フォトン→フォトン→…

「スピードスペル 3」を習得し、さらに「スピードスペル 2」をふたつと「スピードスペル」を装備すると、「フォトン」だけで無限コンボに。

モンスターとの契約と育て方

一部のモンスターは戦闘終了時の契約に成功すると仲間になり、以後戦闘メンバーとして活躍してくれる。また、仲間モンスターのレベルを上げると特技やスキルを習得するため、戦闘を有利に進めることが可能だ。以下でモンスターとの契約方法、オススメのモンスターの育て方などを紹介しているので、これらを参照して強力なモンスターを育て上げよう。

仲間モンスターが増えれば、それだけパーティの戦力がアップする。数多くのモンスターを仲間にしよう。

契約条件の満たし方

392ページで解説したとおり、戦闘中に表示されるエレメントグリッドのうち、4つ以上の小属性と大属性が同属性のときに敵モンスターを倒すと戦闘終了後に契約画面に移行する。このとき契約魔術が成功すれば、そのモンスターを仲間にすることが可能だ。

エレメントグリッドの小属性や大属性は、属性を持つ技や術を使うとその属性に変化するため、同じ属性の技や術を連発すればモンスターとの契約条件を満たしやすい。エレメントグリッドを変化させるときにオススメなのは、エミルの「魔神剣」や「瞬連刃」といったスキの少ない技。あらかじめ「テネブラエ」や「グラキエス」などのスキルをセットして技に属性を持たせておき、これらの技を連発して素早くエレメントグリッドを変化させよう。

画面の左下に表示されるのがエレメントグリッド。大きな円が大属性で、周囲の小さな円が小属性。

スキルが揃っていない序盤では、マルタの「ファーストエイド」や「バリアー」などで属性を変化させよう。

効率のよい契約方法

一度の戦闘で複数のモンスターと契約条件を満たしても、契約画面では一定の条件で1体しか選ばれない。このため狙ったモンスターと契約するときは、まず目的以外の敵を全滅させること。そしてエレメントグリッドの属性を変化させてから、契約したいモンスターにとどめを刺せばいい。

契約時には仲間モンスターの助けを借りることが可能で、仲間モンスターと契約したいモンスターとの相性やレベル差によって成功率が変化する仕組みとなっている（→P393）。できるだけレベルの高いモンスターを連れてくるのはもちろんのこと、契約したいモンスターと相性のよい仲間モンスターがいるなら、こちらも戦闘メンバーに加えておこう。

敵が弱い場合は、味方全員の作戦を「身を護れ」にしておき、目的のモンスターを倒さないようにしよう。

オススメの仲間モンスター

仲間になるモンスターは全部で232体にも及ぶ。これだけ数が多いと、どのモンスターを育てたらいいか迷いがちだ。そこでオススメするのが以下の4体。いずれも序盤に仲間になり、ゲームをクリアまで活躍する実力者だ。まずはこの4体でゲームをクリアし、グレードショップで経験値10倍を購入してから、ほかのモンスターの育成にも着手しよう。

普段はウルフとベアを入れておき、マルタが離脱する場面だけグレムリンもパーティに入れるといい。

序盤から終盤まで使えるオススメモンスター

ウルフ

種族	魔獣	属性	火
出現場所	湖底の洞窟（→P460）		

チュートリアルで仲間になる物理攻撃が得意なモンスター。ウルフから3種に進化できるが、オススメなのはブラックウルフだ。レベル30で「物理攻撃上昇2」を覚えたら、さらにフェンリルへ進化させよう。

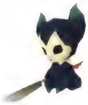
ベア

種族	魔獣	属性	火
出現場所	ハイマ（→P473）		

ウルフと同じく物理攻撃が得意。ウェアベアやガルフビーストに進化させると、圧倒的な攻撃力で敵を蹴散らしてくれる。グリズリーをレベル50まで育て、「物理攻撃上昇3」を修得してから進化させよう。

グレムリン

種族	悪魔	属性	雷
出現場所	湖底の洞窟（→P460）		



攻撃術を得意とし、デーモンからヴルームへと変化させていくことで、術による強力な攻撃役になる。アイテムで「ファーストエイド」や「ヒール」も覚えさせておくと、移動時の回復役としても使えて便利だ。

アックスビーク

種族	鳥	属性	風
出現場所	ハイマ（→P473）		

マルタが「鳳凰震脚」を覚えるまでのアイテム入手役として活躍するモンスター。そのあとは、ムーンロックス進化させてアイテムの入手率に磨きをかけてもいいし、ロックに進化させて盾役にしてもいい。

モンスターを強く育てるには？

モンスターに限ったことではないが、レベルアップしたときに上がる能力値は、元の能力値と、全能力値に対するその能力値が占める割合に比例して高くなる。つまり、モンスターを強く育てるには、必要な能力値のみを高くして、それ以外の能力値を低く保てばいい。以下のふたつの方法を用いて、モンスターの特徴に適した能力値に調節していこう。

術が得意なモンスターなら、術攻撃を重点的に上げ、不要な物理攻撃を低く保つように育てていこう。

ポイント1：適した料理を食べさせる

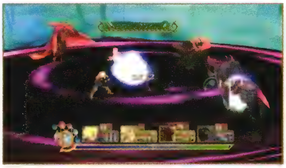
モンスターがレベルアップしたあとは、料理を食べさせることで能力値をさらに上げることが可能だ。串焼きやステーキなら物理攻撃、お刺身やグラタンなら術攻撃、鍋なら防御という具合に、料理ごとに上がる能力は異なるので、396ページを参考にしてモンスターの特徴に合った料理を食べさせよう。

ポイント2：スキルやアイテムで能力を上げる

「物理攻撃上昇」などの能力が上昇するスキルをセットしておくと、その後のレベルアップでその能力が重点的に伸びていく。これは、「フェラルシャドウ」や「アルカナムウィング」といった影像でも同様の効果が得られる。また、「ブルーラベンダー」といったアイテムでも能力を上げることが可能だ。

彫像で最終段階にクラスチェンジ

モンスターを最終段階に進化させるのに必要なアイテムが、各種の彫像だ。彫像の合成には、「良質の石材」と「賢者の石」、そして彫像ごとに異なる特定のアイテムがふたつ要るが、これらは入手率が低い。まずは「サーチアイテム 2」の効果がある「アルカナムウィング」をふたつ作り、彫像の素材となるアイテムの入手確率を高めるといいだろう。


最終段階のモンスターは強力な攻撃技や詠唱なしで術を発動するなどができ、圧倒的な強さを誇る。

彫像の効果と素材の入手方法

彫像	対応種族	効果	素材とその入手方法			
			素材	素材を持っているおもな敵	敵のおもな出現場所	入手経路
グラウンドブレイカー	植物	ライフチャージ HP上昇2 対水棲族3	樹液	トレント	人間牧場跡	落とす
			香木	マンドセロ	闘技場（シングル）	落とす
フェラルシャドウ	魔獣	クリティカル2 物理攻撃上昇2 対鳥族3	悪鬼の血	レッドオーガ	旧トリエット跡	落とす
			邪眼	バジリスク	ギンヌンガ・ガップ	落とす
エッジウォーカー	昆虫	メンタルドレイン2 器用上昇2 対植物族3	まがった角	マンティコア	旧トリエット跡	落とす
			甲虫の体液	タランチュラ	旧トリエット跡	落とす
アルカナムウィング	鳥	サーチアイテム2 術攻撃上昇2 対昆虫族3	とりがら	グライアイ	雷の神殿	落とす
			ハーピーの尾羽根	セイレーン	マーテル教会聖堂	盗む
イノセントブラッド	水棲	リラックス2 術防御上昇2 対魔獣族3	良質の甲羅	モイライ	雷の神殿	落とす
			珊瑚	メロー	王朝跡	盗む
ダムネイション	軟体	リジェネレート2 物理防御上昇2 対魔法生物族3	魔物のエキス	スティージ	旧トリエット跡	盗む
			唾液	ポイズンリーチ	カンベルト洞窟	落とす
カオスロード	悪魔	スピードスペル2 TP上昇2 対竜族3	デーモンの角	デーモン	闇の神殿	落とす
			角笛※	バイドパイパー	レザレノ第二社屋	盗む
ブライトフレイム	竜	ルアー2 物理攻撃上昇2 対軟体族3	竜の血	ダイアーバット	岬の砦	盗む
			竜の逆鱗	ブレイドレックス	闘技場（パーティバトル）	盗む
ハートウォードン	霊	リコール HP上昇2 対悪魔族3	血まみれの衣	アンダーテイカー	闇の神殿	落とす
			丈夫な骨	バスティアージ	闘技場（パーティバトル）	落とす
ジハド	魔法生物	コンセントレート2 術防御上昇2 対霊族3	アニマ	ファントム	人間牧場跡	落とす
			アニムス	イグナイター	岬の砦	落とす

※角を使った合成でも入手可能

「賢者の石」を持つおもな敵

敵	おもな出現場所	入手経路
スキロポリオン※	ハイマ	盗む
ガメリオン※	カンベルト洞窟	盗む
リーチキング	カンベルト洞窟	落とす
エラベポリオン	雷の神殿	盗む
ボエドロミオン※	マーテル教会聖堂	盗む
ベルウィルリング	闘技場（パーティバトル）	落とす
ラグナサンライズ	闘技場（シングルバトル）	落とす

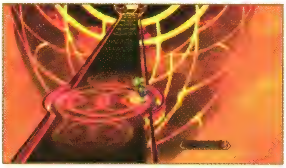
「良質の石材」を持つおもな敵

敵	おもな出現場所	入手経路
ゴリアテ	雷の神殿	落とす
メガリス	地の神殿	落とす
ロック	王朝跡（クエストランクA）	落とす

※戦えるのは一度のみ

エンディングの分岐条件

本作品のエンディングは３種類あり、各エンディングの条件は下に記載したとおり。エンディングの最初の分岐はイグニスとトニトルスのコアを入手するか否かで、この結果によりギンヌンガ・ガップクリア後にノーマルかトゥルーエンディングを迎えることになる。あらかじめ下にまとめた各コアの入手条件に目を通しておこう。最後の分岐はギンヌンガ・ガップで行なわれるロイドとマルタとの戦闘で、この戦闘に勝利するとバッドエンディングとなる。これを回避したいなら、ワザと相手の攻撃を受けて倒されよう。なお、バッドエンディングはそのまま終了となるが、ノーマルエンディングかトゥルーエンディングを迎えるとクリアデータをセーブでき、データを引き継いで２周目のプレイが可能となる。



バッドエンディングを見る場合は、ギンヌンガ・ガップの最後のセーブポイントでデータを保存しよう。

どのエンディングもその内容は異なる。各エンディングの内容は、実際にプレイして確かめよう。

○ エンディングの種類とそのエンディングになる条件

ノーマルエンディング

【第三章－⑧】旧トリエット跡でのイグニスのコア、【第六章－③】雷の神殿でのトニトルスのコアのうち、どちらかをロイドに奪われる。

トゥルーエンディング

【第三章－⑧】旧トリエット跡でのイグニスのコア、【第六章－③】雷の神殿でのトニトルスのコアのうち、両方のコアを手に入れる。

バッドエンディング

【第八章－⑦】ギンヌンガ・カップで、ロイドとマルタとの戦闘に勝利する。

イグニスのコアの入手条件

第三章－⑧でデナイドと戦うまでに右のような条件を満たしていると、イグニスのコアを入手できる。本編では２回ほど旧トリエット跡のマップ１から２へ移動することになるため、必ず2Pプラスされてしまうものの、必要以上にこのマップ間を移動しなければ問題ない。心配ならば旧トリエット跡に入るまえにセーブしてから、探索をスタートしよう。

○ イグニスのコアの入手条件

- 【第一章－①】ルインでのジダとモルとの会話中に、「ロイドに忠誠を誓う」を選ぶと+5ポイント
- 旧トリエット跡のマップ１からマップ２へ移動するたびに+1ポイント
- 以上の合計が９ポイント以下であること

トニトルスのコアの入手条件

トニトルスのコアは、第六章－③のコーデュロイ戦までに右の条件を満たしていると入手できる。なお、トニトルスのコアを取り逃した場合は「ロイドの仮面３」を入手でき、サブイベントの「ロイドの仮面」（→P608）が発生する。トゥルーエンディングと「ロイドの仮面」を両立させることは不可能なので、２周目に見ていないほうを発生させよう。

○ トニトルスのコアの入手条件

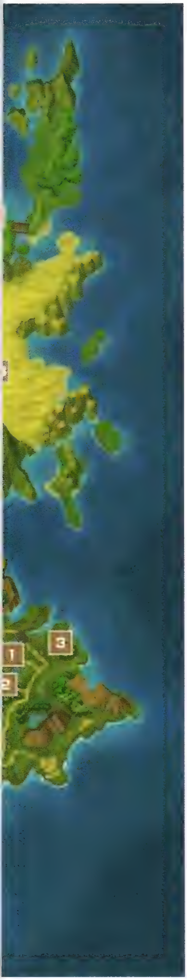
- 雷の神殿で、落雷に撃たれた回数が14回以下であること

World Map

ワールドマップ

ここでは冒険の舞台となるワールドマップを紹介する。タウンやダンジョンの位置だけでなく、各マップに入れる時期を確認するときにも役立てよう。

ワールドマップと各マップの位置



各マップの名称とそのマップに入れる時期一覧

番号	マップの名称		第一章	第二章	第三章	第四章	第五章	第六章	第七章	第八章
1	ルイン	P458	■	■	■	■	■			■
2	湖底の洞窟	P460	■	■	■	■	■	■	■	■
3	マナの守護塔跡	P465	■	■	■	■	■	■	■	■
4	アスカード	P470		■		■	■			■
	石舞台地下遺跡 ※1	P476		■		■	■			■
	バラクラフ王廟 ※2	P598				■	■			■
5	ハイマ	P473		■		■	■			■
6	ハコネシア峠	P482		■		■	■			■
7	パルマコスタ	P483		■		■	■			■
8	王朝跡	P485		■		■	■	■	■	■
9	イセリア	P492			■	■	■			■
10	マーテル教会聖堂	P579			■					■
11	人間牧場跡	P494			■	■	■	■	■	■
12	旧トリエット跡	P503			■	■	■	■	■	■
13	トリエット	P501			■	■	■			■
14	イズールド	P510				■	■			■
15	カンベルト洞窟	P512				■	■	■	■	■
16	フラノール	P518				■	■			■
17	氷の神殿	P520				■	■	■	■	■
18	メルトキオ	P528					■	■		■
19	闇の神殿	P530					■	■	■	■
20	岬の砦	P535					■	■	■	■
21	地の神殿	P552					■	■	■	■
22	ねこにんの里	P541						■	■	■
23	雷の神殿	P546						■	■	■
24	サイバック	P544						■		■
25	トイズバレー鉱山	P557						■	■	■
26	アルタミラ	P560						■	■	■
	レザレノ第二社屋	P567							■	
27	アルテスタの家	P564							■	■
28	ミズホ	P565							■	■
29	救いの塔跡	P576								■
30	導き温泉	P578								■
31	異界の扉	P583								■
	ギンヌンガ・ガップ	P584								■
32	グラズヘイム ※3	P635								■

※1 第四章以降は封魔の石（2）をクリアすると入れるようになる（→ P597）
※2 封魔の石（2）をクリアすると入れるようになる（→ P597）
※3 2周目以降に出現

Story Guide

ストーリー攻略ページの見方

ストーリー攻略では、本編をクリアするまでの詳細な手順を解説していく。まずは下のページの見方に目を通してから、チャートや攻略ページに進もう。

チャートページの見方

❶ 本書が独自に設定したイベントチャート。各章ごとにイベントが発生する場所と攻略の参照ページを記載している。
❷ 直前のイベント中、もしくは終了後に発生するサブイベントの紹介。一部のサブイベントは発生時期が限定されているので、参照ページで詳細を確認してほしい。

攻略ページの見方

❶ 以降で攻略するマップ名の紹介。番号はイベントチャートと対応している。
❷ そのマップの名称。
❸ 攻略する場所の詳細なマップ。マップに記載しているアイコンについては右ページを参照。
❹ 武器屋や道具屋などのショップ名と商品リスト。
❺ 仕掛けの解除方法や冒険の進め方などを記した攻略。冒険の舞台が新たなマップに移る場合は、そのマップ名とチャートナンバーを記載している。なお、戦闘に関する攻略は、ノーマルの難易度を基準にしている。
❻ ボス戦の詳細な攻略。ボスのデータの見方は右ページを参照。
❼ ダンジョンのマップ番号と、そのマップで戦闘になった場合の大属性（→P378）。大属性のアイコンは下のとおり。

火　水　風　地　雷　氷
光　闇　ランダム　属性なし

❽ そのマップで入手できるアイテムの名称。アイテムの位置は、マップ上のアイコンと対応している。
❾ そのマップに出現するモンスターの名称や図鑑番号を記載した簡易データ。

マップ上のアイコンの見方

- フィールドへ …フィールドや別のマップへと通じる出入口
- A B …同じマップ内での繋がりを示す
- S …通常のセーブポイント
- S …HP と TP が全快するセーブポイント
- 道具屋 武器屋 …道具屋や武器屋などショップの位置
- ねこにん …ねこにんギルドの位置
- 串焼き …ワンダーシェフの居場所と、習得できる料理名
- 変換 ▶ 水 …ソーサラーリングの変換装置と、変換したときの属性
- 【隠しスイッチ】 …仕掛けの名称。攻略と対応している
- ロイド像 …特定のエリアや建物の名称。攻略と対応している
- 1 2 …本編で登場する宝箱やその位置にあるアイテム。各マップごとに入手しやすい順に番号を振ってある。アイテムの名称はマップ外を参照
- 1 a 2 b …本編およびクエスト（→ P611）共通の宝箱。本編の場合は上と同様だが、クエストで訪れたときは宝箱の中身が専用のパターンによって変化する。また、クエスト専用のパターンには a と b のふたつあり、このアイコンの a と b が 616 ページの表と対応している
- 宝 a 宝 b …クエストでのみ登場する宝箱
- ブラックバット ウルフ オタオタ スパイダー グレムリン …その付近を徘徊している敵シンボルと、その敵シンボルとともにランダムで出現するモンスターのリスト。シンボルで出現しないモンスターについては、そのダンジョン内で出現確率がもっとも高い場所に★印をつけている。なお、クエストでダンジョンを訪れた場合、出現するモンスターはクエストのランクや種類によって変化する
- BOSS VS …本編で登場するボスの位置とその名称
- …クエスト専用ダンジョンで、その付近を徘徊している敵シンボル
- …クエスト中に登場する固定敵
- …クエスト中に登場するボス

ボスデータの見方

ルクレチア ❶		❷
参❸	P357	耐性 ❺
HP	827❹	
落とすアイテム 1	リンゴ（100%）	
落とすアイテム 2	— ❻	
盗めるアイテム	—	

❶ ボスの名称。
❷ ボスの種族と属性。アイコンの種類は下を参照。
❸ 詳細なデータの参照先。
❹ 難易度ノーマルでの HP。
❺ ボスの耐性。与えるダメージが増加する弱点属性を赤、ダメージが軽減される耐性属性を青でそれぞれ示している。
❻ そのボスが落とす可能性のあるアイテムと、そのボスから盗めるアイテム。

属性アイコン

火　水　風　地
雷　氷　光　闇

種族アイコン

植物　魔獣　昆虫　鳥　水棲　軟体
悪魔　竜　霊　魔法生物　種族なし

進行チャート

第一章 ① 再生の街 ルイン ➡ P459

自室で起床後、噴水広場へ。ロイド像の前でジダとモルにからまれてしまうが、赤毛の男性（リヒター）に助けられる。リフィル像の前でリヒターに話しかけたあと、遠吠えの聞こえる湖底の洞窟へ向かう。

第一章 ② 湖底の洞窟 ➡ P459

到着直後にルクレチアと戦闘。途中で現われたマルタと協力してルクレチアを倒す。

第一章 ③ 再生の街 ルイン ➡ P459

道具屋の２階にいるリヒターにマルタのことを知らせる。マルタと出会った場所までリヒターを案内することになる。

第一章 ④ 湖底の洞窟 ➡ P463

扉の前でリヒターと別れる。マルタの悲鳴を聞いて奥へ駆けつけると、マルタが逃走。扉の前でテネブラエと契約し、アクアの配下ヴォーテックスを倒す。倒れているリヒターを助けたあと、マルタと合流してロイドとの対決。ルーメンのセンチュリオン・コアを持ち去ったロイドを追ってマナの守護塔跡へ。

第一章 ⑤ マナの守護塔跡 ➡ P466

フィールド側の出口へ通過する。

第一章 ⑥ 再生の街 ルイン ➡ P466

道具屋の前でヴァンガードたちと遭遇。ヴァンガードを退けロイド像の前まで逃げたら、街を襲撃し始めた教会騎士団とマーグナーを倒す。宿屋の前でジダとモルに話しかけたあと、道具屋の２階で町長と会話しルインをあとにする。

第一章　響き、届かぬ世界

とある朝、湖から聞こえてくる遠吠えに呼ばれるように家の外に出たエミルは、赤毛の剣士リヒターと謎の少女マルタとの運命的な出会いを果たす。この出会いがエミルを取り巻く環境を変化させると同時に、ラタトスク・コアを巡る旅の始まりでもあった。

第一章 ❶再生の街 ルイン～❷湖底の洞窟～❸再生の街 ルイン

Luin ～ Chnoir Lake's Cave ～ Luin

Map 再生の街 ルイン

▼ショップデータ

武器屋「カイサル・マティ」			
商品名	価格	商品名	価格
アップルグミ	96	クローク	104
オレンジグミ	288	バンダナ	70
ミックスグミ	660	レッドリボン	42
ライフボトル	512	ブルーリボン	92
ブロンズソード	130	レザーガントレット	104
ブロンズスピナー	146	ミトン	62
レザープレート	174		

道具屋「コンストラクト」	
商品名	価格
アップルグミ	96
オレンジグミ	288
ライフボトル	512
ポイズンボトル	266
マント	150
ブーツ	90
アクアマリン	33120

宿屋	
宿泊料	100

① 再生の街 ルイン　ロイド像の前でのイベントに注意

物語は獣の遠吠えによってエミルが目覚めるところから始まる。部屋を出てフロルに挨拶をしたら、獣の遠吠えに導かれるままロイド像がある噴水広部へ向かおう。すると、ジダとモルの双子がロイドに忠誠を誓うよう因縁をつけてくる。忠誠を「誓う」を選ぶとトゥルーエンディングを見る条件が厳しくなるので（→P451）、「誓わない」を選んでおくのが無難だ。そのあとは道具屋の前に向かい、双子を追い払ってくれた謎の男にお礼を言おう。すると、再び遠吠えが湖底の洞窟方面から聞こえてくる。街の出口付近に行くと叔父のアルバが現われ、家で大人しくしていろと言われるが、遠吠えが呼ぶ湖底の洞窟へ行こう。

エミルの家を出たら、まずは下の階にある宿屋へ向かう。泊まる必要はないが、セーブはしておこう。

② 湖底の洞窟　BOSS VS ルクレチア

ルクレチアとの戦闘は２回あり、１回目は敵にダメージを与えられず、一定時間が経過するかエミルが倒されると終わる。そのあと一時的にマルタが加入して２戦目がスタート。ここでようやく敵にダメージを与えられるようになる。初めての敵だけあって能力は低く、何もしなくてもマルタが倒してくれるが、少しでも操作に慣れておきたい。

エミルのHPが減ってもマルタが「ファーストエイド」で回復してくれる。恐れず前に出て戦おう。

▼ボスデータ

ルクレチア			
参照	P721	耐性	光 闇
HP	827		
落とすアイテム１	リンゴ（100%）		
落とすアイテム２	―		
盗めるアイテム	―		

③ 再生の街 ルイン　リヒターとともに湖底の洞窟へ

ルインに戻ったら、町長の家の２階にいる謎の男リヒターに、宝石をつけた少女を見たことを伝える。すると、リヒターからマルタがいた場所への案内を頼まれるので、湖底の洞窟へ彼を連れていこう。湖底の洞窟の入口でアルバほか数名の見張りから引き返すように説得されるが、結局はリヒターとともに湖底の洞窟の奥へ向かうことになる。

うち捨てられた船の陰には「ライフボトル」が落ちている。以後の戦闘に備え忘れずに入手しておこう。

第一章 ④ 湖底の洞窟

Chnoir Lake's Cave

Map 湖底の洞窟

マップ 1 属性

1 ライフボトル

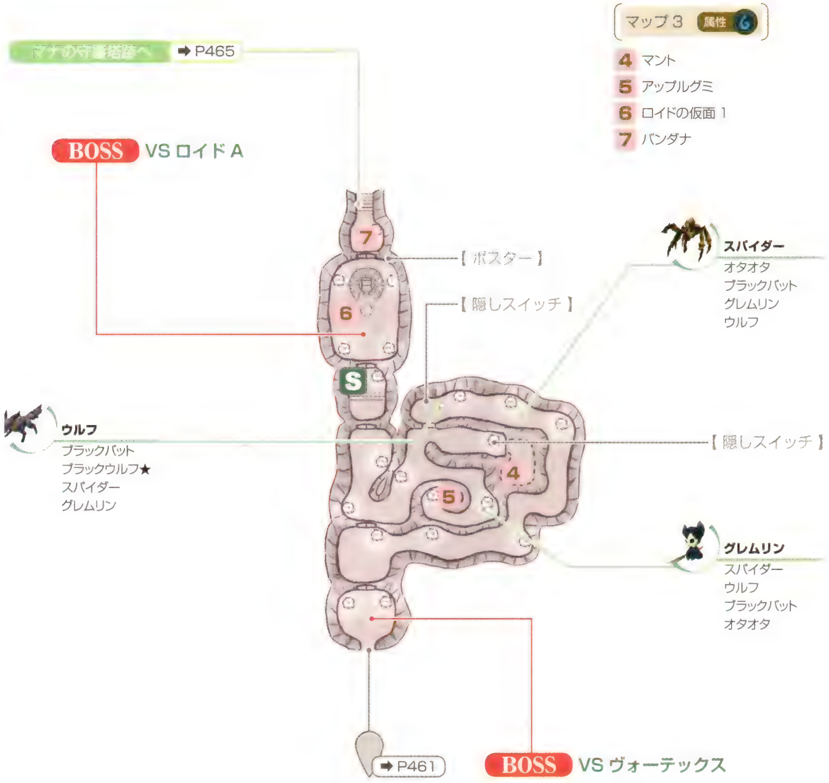
▼ モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム 1	落とすアイテム 2	残すアイテム	盗めるアイテム	参照
022	ウルフ	魔獣	火	60%	小さな牙 49%	毛羽立った毛皮 26%	アップルグミ	– –	P692
023	ブラックウルフ	魔獣	闇	45%	小さな牙 54%	ウルフの毛皮 18%	ラベンダー	– –	P712
079	スパイダー	昆虫	地	60%	スパイダーの網 55%	繭 37%	ポイズンボトル	– –	P703
102	ブラックバット	鳥	風	60%	バットの翼 30%	バットの牙 18%	アップルグミ	– –	P712
131	オタオタ	水棲	水	60%	のり 62%	灰の写本 19%	アップルグミ	– –	P694
158	グレムリン	悪魔	雷	60%	小悪魔の翼 61%	– –	アップルグミ	包丁 16%	P697

マップ２　属性 6

2 300 ガルド

3 ミトン



➡ P465
BOSS VS ロイドA
マップ3 属性
4 マント
5 アップルグミ
6 ロイドの仮面 1
7 バンダナ
【ポスター】
【隠しスイッチ】
スパイダー
オタオタ
ブラックバット
グレムリン
ウルフ
ウルフ
ブラックバット
ブラックウルフ★
スパイダー
グレムリン
【隠しスイッチ】
グレムリン
スパイダー
ウルフ
ブラックバット
オタオタ
➡ P461
BOSS VS ヴォーテックス

4 湖底の洞窟 戦闘の基礎を学ぼう

ここからは、全滅の可能性がある本格的な戦闘が始まる。この洞窟で行なわれるチュートリアルから戦闘の基礎を学び、慎重に進んでいこう。1回目のチュートリアルが終わって洞窟内を真っ直ぐ進むと、リヒターが扉の奥にいるマルタを襲う場面に出くわす。リヒターはエミルを足止めするため、配下のアクアを呼び出す。アクアが放ったヴォーテックスを倒す力を得るため、テネブラエと契約してラタトスクの騎士になろう。

リヒターとマルタのどちらを止めるかという選択肢は、物語には影響ないので好きなほうを選ぼう。

BOSS VS ヴォーテックス

ヴォーテックス戦では、術技についてのチュートリアルが終わったあと敵にダメージを与えられるようになる。近くにはパーティを全快させるセーブポイントがあるので、TPを気にせず先ほど覚えた「魔神剣」を使って戦おう。ヴォーテックスの攻撃頻度は低く、ヒット&アウェイをくり返すだけではとんどダメージを受けずに倒せるはずだ。

◉ボタンの連続攻撃から「魔神剣」につなげると5ヒットのコンボになり、効率よくダメージを与えられる。

戦闘後に「ラタトスクの騎士」を得る。ステータス画面から装備して、能力を上がりやすくしよう。

▼ボスデータ

ヴォーテックス		
参照	P691	耐性 火 水 雷
HP	556	
落とすアイテム1	エレメンタルの欠片（100%）	
落とすアイテム2	--	
盗めるアイテム	--	

モンスターとの契約の仕組み

ヴォーテックスを倒し、先へ進むとソーサラーリングが手に入る。さらにその先では、モンスターとの契約に関するチュートリアルを通じてインプとウルフが仲間に加わる。契約の成功率に関わる要素は多く、いきなりその全部を把握するのは大変だ。とりあえずは、画面の左下に表示されている属性が5つ以上揃ったときにモンスターを倒すと、そのモンスターと契約できるチャンスが生じる、ということを覚えておきたい。それ以外の要素については、戦闘中にメニューを開いて◉ボタンを押すと見られるヘルプを参考にして徐々に覚えていこう。

場の小属性を4つ以上揃えて敵を倒すと「SPELL BIND」の文字が表示され、その敵と契約できる。

ブラックウルフが出現したら逃走も視野に

モンスターと契約したあと先へ進むと、タランチュラとウルフが見えてくる。チュートリアルで得た知識を試すために、敵と戦ってみるのもいいだろう。ただし、ウルフのシンボルからまれに出現するブラックウルフには要注意。ほかのモンスターより強く、下手をすると全滅しかねないので、出現したら逃走も視野に入れておこう。

敵の背後から接触すると、敵全員の防御力が下がり、気絶した状態になるため有利だ。

隠しスイッチを見つけて進路と宝箱を確保

タランチュラとウルフのシンボルの先は行き止まりになっている。しかし、壁の光る部分をソーサラーリングで燃やし、その下にある隠しスイッチを押すと先へ進むことが可能だ。なお、これと同じ隠しスイッチはマップ２とマップ３にも１ヵ所ずつあり、その先にある宝箱からは「ミトン」と「マント」を入手することができる。

ソーサラーリングを使うには、R1ボタンで構えてからリモコンで照準を合わせ、◎ボタンを押せばいい。

BOSS VS ロイドA

傷ついたリヒターの介護をアクアに任せて先へ進むと、マルタと協力してロイドと戦うことになる。ロイドの能力は今まで戦ってきた敵と比べて桁違いに高く、勝つのは不可能に近い。ただし、ロイドに負けても物語は進むので、HPが減ったり戦闘不能者が出たからといって回復アイテムを使うことのないようにしよう。なお、一度ゲームをクリアして強力なモンスターを引き継いでのプレイならば、ロイドを倒すことも十分可能だ。勝ってもその後の展開は変わらないが、経験値とガルドを入手するためにもぜひ倒しておきたい。

▼ボスデータ

ロイドA	
参照	P722
HP	15375
耐性	火 水 氷
落とすアイテム1	--
落とすアイテム2	--
盗めるアイテム	--

密室から脱出する

ロイドとの戦闘が終わると、ロイドによって密室に閉じ込められてしまう。この密室から抜け出すには、まず部屋の南にある扉を調べる必要がある。すると、空気の流れからテネブラエが抜け道の存在に気づく。このあとロイドのポスターを調べてから、ソーサラーリングでポスターを焼き、その下にある隠しスイッチを押せばいい。

地面には「ロイドの仮面１」が落ちている。時間が経つと無くなってしまうので、入手しておこう。

第一章 ⑤マナの守護塔跡～ ⑥再生の街 ルイン

Broken Mana Tower ～ Luin

Map マナの守護塔跡マップ

▼ モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム1	落とすアイテム2	渡すアイテム	集めるアイテム	参照
001	プチプリ	植物	地	60%	植物のつる 45%	灰の写本 11%	アップルグミ	－ －	P712
029	ベア	魔獣	火	60%	毛羽立った毛皮 29%	小さな牙 24%	アップルグミ	－ －	P714
035	ワイルドラビット	魔獣	地	60%	毛羽立った毛皮 14%	灰の写本 10%	アップルグミ	ニンジン 33%	P723
084	チュンチュン	鳥	風	60%	鳥の羽根 49%	灰の写本 19%	アップルグミ	ライス 16%	P705
086	ピヨピヨ	鳥	氷	45%	鳥族の卵 87%	鳥の羽根 36%	灰の写本	－ －	P711

5 マナの守護塔跡 ベアを仲間にしてルインへ向かう

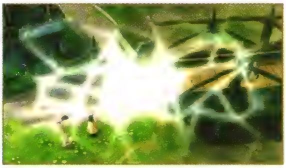
密室からの脱出に成功すると、マナの守護塔跡に出る。ここでやるべきことは、宝箱を回収してフィールドへ出ることのみ。敵を避けて進めば、すぐに目的を達成できる。しかし、次の目的地であるルインではボス戦が3回もあるので、ここでレベルを上げ仲間モンスターを増やしておきたい。

マナの守護塔跡に登場するモンスターのうち、いちばんの有望株はベアだ。もし仲間にできれば、強力な前衛として最後まで役立ってくれるだろう。ただし、現段階では場の属性を変えられる術は「ファーストエイド」のみで、契約するのは難しい。インプのレベルが2になっても仲間にならないようなら、とりあえず先へ進もう。

ウルフには鳥族のチュンチュンに大ダメージを与えられるよう、「対鳥族」のスキルをセットしておこう。

6 再生の街 ルイン 連戦の準備を整えておく

ルインに戻ると、ヴァンガード、マーテル騎士団、そしてマーグナーとの戦いが控えている。これらのボスに備え、ルインについたら宿屋に泊まってセーブを行なおう。準備ができたら、町長の家の前に行きヴァンガードを倒す。そして噴水広場の前へ移動するとマーテル騎士団、続いてマーグナーとの戦いになるので、これも撃破しよう。



ヴァンガードを倒したあと出口に近づくとヴァンガードと戦闘になるので、出口には近づかないように。

BOSS VS ヴァンガード×2

両者とも能力的にはそれほど高くないが、一度に2体出現するのがやっかいなところだ。まずは戦闘まえにマルタとインプの作戦をそれぞれ「数を減らせ」と「同じ敵を狙え」に変更しておき、どちらか1体に集中攻撃を仕掛けよう。1体倒してしまえばもう勝ったも同然だ。ヴァンガードを倒すと、マルタは「元・ヴァンガード」の称号を得る。

エミルは通常攻撃×3から「魔神剣」に繋げるコンボで、片方のヴァンガードに集中攻撃を加える。

▼ ボスデータ

ヴァンガードB

参照	P689	耐性	火 風 氷
HP	1659		
落とすアイテム1	--		
落とすアイテム2	--		
盗めるアイテム	--		

コンボを決めたあとは、フリーランで敵の攻撃をかわしつつ側面や背後に回り込んで再攻撃。

BOSS VS マーテル教会騎士団× 2

２体出現するので、基本的な戦い方はヴァンガード戦と同じ。ターゲット変わらないようにインプの作戦を「同じ敵を狙え」に設定して、どちらかを集中攻撃しよう。なお、この戦いではマルタが一時的に離脱してしまうため、「ファーストエイド」による回復は期待できない。もしHPが減ってきたら「アップルグミ」で回復しよう。

コンボのあとはすぐに離脱。そのあとは、敵の背後や側面に回り込んで再び攻撃しよう。

▼ ボスデータ

教会騎士団	
参照	P695
HP	1758
耐性	水、地、雷
落とすアイテム１	--
落とすアイテム２	--
盗めるアイテム	--

BOSS VS マーグナー A

単体で出現し、マルタが復帰することから、マーテル教会騎士団よりも戦いやすい相手。のけぞり耐性が高く正面から近づくのは危険なので、側面や背後からの攻撃を心がけよう。もし操作キャラクターがマーグナーに狙われた場合は、無理に攻撃しようとせず円を描くように逃げ回り、仲間の攻撃によって敵がのけぞるのを待とう。

仲間の後ろからだと攻撃が届かない場合もある。空きスペースに移動してから敵を攻撃しよう。

マーグナーから入手できる「ヒールマーク」は、ダメージを受けやすい前衛に装備させるといい。

▼ ボスデータ

マーグナー A	
参照	P716
HP	1754
耐性	地、雷
落とすアイテム１	ヒールマーク（100%）
落とすアイテム２	--
盗めるアイテム	--

ルインからの旅立ち

マーグナーを撃破するとマルタは一時的にパーティから離脱するが、宿屋の前にいるジダとモルに話しかけると復帰する。マルタからルインの町長が呼んでいるという情報を得たら、町長を訪ねよう。町長から依頼されたロイドの捜索を引き受け、ルインを出ようとすると、マルタとテネブラエが加入する。こうして、エミル、マルタ、テネブラエの３人はラタトスク・コアを目覚めさせる旅に出ることに。ルインから出たら、次の目的地である遺跡の街アスカードへ向かおう。

進行チャート

第二章 1 遺跡の街 アスカード → P471

町長の家の扉を調べ、突風から逃れるため壁画の間へ逃げ込む。アイーシャの家でコレットに出会ったあと、突風に飛ばされた男の子を助ける。ホークたちを退けることに成功したら、町長の家でコレットと合流し石舞台でインセインと戦う。

サブイベント ワンダーシェフ（串焼き） → P594
サブイベント ねこにんクエスト → P611
第二章 2 冒険者の集う街 ハイマ → P474

頂上でスキロポリオンを倒し、インセインの天敵である飛竜の仔を仲間にする。

サブイベント ワンダーシェフ（鍋） → P594
第二章 3 遺跡の街 アスカード → P475

エミルがインセインを引きつけて、インセインと戦う。アイーシャの家にいるライナーに石舞台について聞いたら、マルタが巫女の儀式の準備をしているあいだ宿屋へ。石舞台で再びインセインを倒して儀式を行ない、石舞台地下遺跡への通路を開く。

第二章 4 石舞台地下遺跡 → P479

最深部でツァトグ・プライムを倒し、ウェントスのコアを解放する。

第二章 5 遺跡の街 アスカード → P481

石舞台が安全になったことを町長に報告し、コレットと別れる。

第二章 6 ハコネシア峠 → P482

パルマコスタ側の出入口を通過する。

サブイベント ワンダーシェフ（どんぶりご飯） → P595
サブイベント 封魔の石（1） → P597
第二章 7 港町 パルマコスタ → P484

マルタと別れて町を探索。教会の前でリヒターと出会ったあと、酒場でマルタと合流する。このあと総督府を訪れてドア夫人に面会すると、海を渡る手段を求めて行方不明になっているトマスを捜すことに。

サブイベント ワンダーシェフ（サンドイッチ） → P595
サブイベント アリスの過去（1） → P606
第二章 8 王朝跡 → P488

倒れているトマスを助け、登場したアリスを退ける。最深部でマニトウを倒すとマニトウに飲み込まれてしまい、イセリア付近の海岸に漂着する。

第二章 風、波立つ心

ルインの町長は、騒ぎを起こして街に居づらくなったエミルを気遣い、ロイドを追跡する旅に出るよう勧める。それを聞いたエミルは、ラタトスクの騎士として自分を守ってほしいと言うマルタの頼みも受け入れ、ルインから旅立つ決意を固めるのだった。

❶ 遺跡の街 アスカード

Map 遺跡の街 アスカード

▼ ショップデータ

食材屋「風々堂食材店」	
商品名	価格
麦飯	8
チキン	38
ポーク	42
すじにく	28
タマネギ	10
ダイコン	18
ニンジン	14
キノコ	22
レモン	18
のり	10

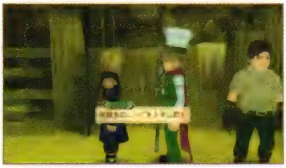
武器屋「先手必勝」	
商品名	価格
アイアンソード	236
アイアンスピナー	308
アイアンプレート	378
フェザークローク	228
バンダナ	70
レザーバンダナ	152
レッドリボン	42
ブルーリボン	92
レザーガントレット	104
アイアンガントレット	226
ミトン	62
フェザーミトン	136

道具屋「風々堂道具屋」	
商品名	価格
アップルグミ	96
オレンジグミ	288
ライフボトル	512
パラライボトル	240
ポイズンボトル	266
アイスマント	2792
シールチャーム	4970
タリスマン	3250
ヒールマーク	7200
オパール	33120
ウンディーネの囁き	1530

宿屋	
宿泊料	100

1 遺跡の街 アスカード ロイドについての情報を集める

アスカードでやるべきことは多いが、物語を追っていけば迷うことはない。アスカードに入ったらまず、ロイドの情報を得るため、街のいちばん奥にある町長の家を訪ねよう。すると突然風が強くなり、壁画の間に避難することになる。壁画の間は街の入口付近にふたつあるが、正解の壁画の間は食材屋と武器屋の間にあるいちばん上のものだ。


町長の家に行く途中にある竜車小屋では、「串焼き」が入手できる。忘れずに取っておこう。

モンスターに料理を食べさせてパワーアップ

アスカードでは、初めてねこにんギルドが登場する。ここでは、料理による仲間モンスターのパワーアップ、仲間モンスターの編成、経験値や素材を稼ぐのに適したクエスト、の３つが行なえる。

まずやっておきたいのは、インプとウルフに料理を食べさせることだ。料理によって伸びる能力が異なるため、モンスターの特徴にあった料理を食べさせるといいだろう。物理攻撃が得意なウルフには物理攻撃と器用が伸びる「串焼き」がオススメだが、物理と術攻撃どちらも可能なインプには、HP が大きく伸びる「おにぎり」を食べさせてもいいだろう。

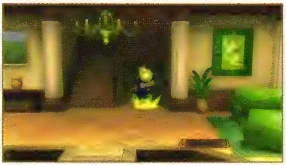
編成やクエストに関しては、現段階では仲間モンスターの数が不足していたりパーティのレベルが推奨レベルに満たず、満足に行なうことができないはず。とりあえずねこにんから説明を聞くだけに留めておき、仲間が増えたりパーティが強くなってから改めて試してみよう。

料理に使う材料は食材屋で購入できる。安いのですべて最大数まで買いだめしておこう。

「串焼き」や「おにぎり」などの洋食以外は、マルタよりエミルが作ったほうが効果が高くなる。

ヴァンガードの幹部アリスと遭遇する

壁画の間を出ると、ヴァンガードの幹部のひとりアリスが、ロイドの仲間のコレットを捜していることがわかる。コレットからロイドの情報を聞き出すため、エミルたちもコレットを捜すことになる。コレットがいる場所は街の東端にあるアイーシャの家だ。コレットに会うとマルタが離脱するので、家の外にいるマルタに話しかけ、仲間に加えよう。そのあと入口方面に戻ろうとすると、男の子が突風で飛ばされてしまう。男の子を救助しようとするとアリスに見つかり、手下のホーク、エルシー、レイシーと強制バトルとなる。


アリスが登場するイベントを見終わったら、ホークたちとの戦いに備えて宿屋でセーブをしておこう。

BOSS VS ホークA、エルシーA、レイシーA

3体とも能力的にはあまり高くないが、強力なのけぞり耐性を持っている。そのため、コンボで敵を終始押さえ込んだり、ヒット&アウェイでダメージを受けずに戦う、ということは不可能に近い。ここはダメージ覚悟でHPの少ないエルシーを集中攻撃し、一刻も早く敵の数を減らすことが先決だ。集中攻撃を仕掛けられるよう、戦闘まえにマルタやインプの作戦を「敵の数を減らせ」や「同じ敵を狙え」に変更しておくこと。敵の数が多く「ファーストエイド」の詠唱が邪魔されることも多いので、味方のHPが減ってきたら惜しまず「アップルグミ」を使って回復することも大事だ。そして、ユニゾン・アタックゲージがたまり次第、ユニゾン・アタックもどんどん使っていこう。エルシーさえ倒せば、あとは勝ったも同然だ。

うさぎの形をしているのがエルシー。R1でターゲットをエルシーに合わせ、集中攻撃をかけよう。

▼ボスデータ

ホークA

参照	P715	耐性: 風 地 氷
HP	1613	
落とすアイテム1	ポイズンチャーム（100%）	
落とすアイテム2	プリンセスティアラ（100%）	
盗めるアイテム	–	

エルシーA

参照	P693	耐性
HP	993	
落とすアイテム1	ニンジン（100%）	
落とすアイテム2	ウサギのしっぽ（100%）	
盗めるアイテム	–	

レイシーA

参照	P722	耐性
HP	1558	
落とすアイテム1	たてがみ（100%）	
落とすアイテム2	ウルフの毛皮（100%）	
盗めるアイテム	–	

石舞台の守護者を倒す方法を得るため、ハイマへ

ホーク、エルシー、レイシーを撃退したら、男の子の救出に力を貸してくれたコレットにお礼を言うために、町長の家を訪ねよう。するとコレットが仲間に加わり、アスカードに吹く突風の原因を究明するため、風の精霊が住み着いたという石舞台を共同で調査することになる。

石舞台がある場所は、アスカードの中腹にある柵の向こうだ。石舞台に近づこうとすると、バリアのような皮膜で守られた怪鳥インセインが襲ってくる。この段階ではインセインを倒すことは不可能。一定時間が経過するかパーティが全滅するとインセインとの戦闘が終わり、インセインの皮膜を破るには飛竜が必要だという情報をテネブラエから聞くことができる。この情報を得たら、つぎは飛竜が棲むといわれる冒険者の集う街ハイマへ向かおう。

ここではインセインにダメージを与えられない。ダメージを受けても回復せず、おとなしく負けよう。

余裕があるなら、コレットの「アイテムスティール」を使ってインセインから「バジル」を盗んでおこう。

❷ 冒険者の集う街 ハイマ～ ❸ 遺跡の街 アスカード

Haima ～ Ascard

▼ モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	確率	落とすアイテム1		落とすアイテム2		盗むアイテム	[illegible]アイテム		参照
001	プチプリ	植物	地	60%	植物のつる	45%	灰の写本	11%	アップルグミ	–	–	P712
022	ウルフ	魔獣	火	60%	小さな牙	49%	毛羽立った毛皮	26%	アップルグミ	–	–	P692
023	ブラックウルフ	魔獣	闇	45%	小さな牙	54%	ウルフの毛皮	18%	ラベンダー	–	–	P712
029	ベア	魔獣	火	60%	毛羽立った毛皮	29%	小さな牙	24%	アップルグミ	–	–	P714
035	ワイルドラビット	魔獣	地	60%	毛羽立った毛皮	14%	灰の写本	10%	アップルグミ	ニンジン	33%	P723
047	サーペント	魔獣	火	60%	小さな牙	35%	抜け殻	7%	ポイズンボトル	–	–	P700
050	リザード	魔獣	水	45%	トカゲのしっぽ	28%	トカゲの皮	10%	アップルグミ	–	–	P720
079	スパイダー	昆虫	地	60%	スパイダーの網	55%	繭	37%	ポイズンボトル	–	–	P703
084	チュンチュン	鳥	風	60%	鳥の羽根	49%	灰の写本	19%	アップルグミ	ライス	16%	P705
091	アックスピーク	鳥	風	60%	鳥の羽根	53%	クチバシ	11%	アップルグミ	–	–	P686
102	ブラックバット	鳥	風	60%	バットの翼	30%	バットの牙	18%	アップルグミ	–	–	P712
137	スライム	軟体	氷	60%	スライムの油	25%	灰の写本	6%	アップルグミ	石ころ	74%	P703
149	ストローパー	軟体	水	60%	ローパーのつる	41%	灰の写本	14%	オレンジグミ	石ころ	47%	P703
168	グレムリン	悪魔	雷	60%	小悪魔の翼	61%	–	–	アップルグミ	包丁	16%	P697
188	スケルトン	霊	氷	45%	ばらばらの骨	39%	どくろ	24%	アップルグミ	大腿骨	36%	P702
197	ゴースト	霊	氷	60%	血まみれの衣	39%	古銭	22%	アップルグミ	–	–	P698
205	クレイゴーレム	魔法生物	地	60%	石ころ	43%	灰の写本	18%	アップルグミ	鉱石	53%	P697
211	ポルターガイスト	魔法生物	火	60%	ウェポンの欠片	28%	玉鋼	8%	アップルグミ	–	–	P715

▼ ショップデータ

道具屋 [illegible]					
商品名	価格	商品名	価格	商品名	価格
アップルグミ	96	アイアンスピナー	308	アイアンガントレット	226
オレンジグミ	288	アイアンプレート	378	ミトン	62
ライフボトル	512	フェザークローク	228	フェザーミトン	136
シールボトル	264	レザーバンダナ	152	ポイズンチャーム	4970
ショックボトル	384	ブルーリボン	92		
アイアンソード	236	レザーガントレット	104		

[illegible]	
宿泊料	100

② 冒険者の集う街 ハイマ　スキロポリオンを倒して飛竜の仔を入手する

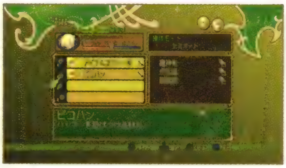
ここでの目的は、山頂に出現するスキロポリオンを倒し、「飛竜の仔」を入手することだ。山頂までの道のりは短く、敵シンボルを避けて進めばクリアにそう時間はかからないだろう。しかし、ハイマは街でありながらそこら中にモンスターが徘徊しているという、ほかに例を見ない場所だ。道具屋、宿屋などの施設も完備されており、安全に戦闘の経験を積むことができる。このメリットを活かし、パーティの強化や新たな仲間モンスターとの契約を行なっておきたい。特にマナの守護塔跡でベアを仲間にできなかった場合は、ぜひともここで仲間にしておこう。ほかの有望株はアックスビークとゴースト。この2体のモンスターは攻撃力こそ控えめだが、敵の持つアイテムを入手するのに活躍してくれる。

ハイマはエレメントグリッドが火属性で埋まる確率が高く、モンスターとの契約に持ち込みやすい。

宿屋の客室には、物理攻撃、物理防御、術防御の伸びが大きい「鍋」のレシピが隠されている。

BOSS VS スキロポリオン

スキロポリオンは、のけぞり耐性が低く御しやすい相手。まずはコレットに「アイテムスティール」を使わせ、「賢者の石」を盗もう。あとは「ピコハン」で援護させながら、仲間全員で攻撃すればOKだ。なお、「賢者の石」はほかでは入手困難なアイテムなので、盗むまえにスキロポリオンを倒してしまったらリセットしてやりなおしたほうがいい。


「アイテムスティール」と「ピコハン」を使う指示を出せるよう、ショートカットに登録しておこう。

「賢者の石」は最上級モンスターへクラスチェンジするのに必要な影像の材料となるアイテム。

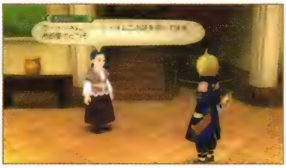
▼ ボスデータ

スキロポリオン

参照	P702	耐性: 光 闇
HP	9998	
落とすアイテム1	桃の写本（100%）	
落とすアイテム2	シールチャーム（100%）	
盗めるアイテム	賢者の石（8%）	

3 遺跡の街 アスカード 風よけゲームをクリアし、インセインを倒す

ハイマで「飛竜の仔」を手に入れ、アスカードに戻ってきたら、インセインを倒すために石舞台へ向かおう。ここで、「飛竜の仔」を使う合図を出すための風よけゲームをクリアしたあと、２度に渡ってインセインと戦うという展開となる。風よけゲームは、画面下のバーが緑色になったら、◎ボタンを連打して画面上の合図ゲージを満タンにするというもの。インセインが出す風に当たったり、石舞台の手前から落ちる、もしくは制限時間内に合図ゲージがたまらないとやり直しとなる。途中で出現した宝箱を回収すると、クリア時に対応したアイテムが手に入るが、この中で価値が高いのは最後の宝箱から出る「オパールリング」だ。何度やり直してでもこれだけは必ず入手しよう。



１回目のインセインを倒したあとは、アイーシャの家へ行ってから宿屋へ。ここでの宿泊料は無料だ。

「オパールリング」は、装備したキャラクターの消費TPを20%カットするという効果を持っている。

▼風避けゲームの景品

挑戦回数	宝箱の数	宝箱の中身
初回	17	ライフボトル×２、ラベンダー、鳥の羽根×３、ハーピーの尾羽根×３、サフラン×２、飛竜のウロコ、アップルグミ×２、カモミール、良質のウロコ、オパールリング
１回目	9	ラベンダー、ハーピーの尾羽根、ライフボトル、アップルグミ×２、サフラン、カモミール、鳥の羽根、オパールリング
２回目	7	鳥の羽根×２、サフラン、飛竜のウロコ、良質のウロコ、ハーピーの尾羽根、オパールリング
３回目	6	鳥の羽根、ライフボトル、アップルグミ、カモミール、ハーピーの尾羽根、オパールリング
４回目以降	4	ハーピーの尾羽根、アップルグミ、良質のウロコ、オパールリング

BOSS VS インセイン

インセインは１体で出現するとはいえ、のけぞり耐性が高く強烈な突進技を持っている強敵だ。近接攻撃がメインのエミルやマルタでは、苦戦を強いられるだろう。ここでは、コレットをセミオートで操作して中距離から「ピコハン」を連打し、コンピューターが操作するエミルとマルタを援護する、という戦法が有効。エミルやマルタを操作するのは、ユニゾン・アタックを出すときだけにしよう。

戦闘中に操作するキャラクターを変更したい場合は、△ボタンを押してからSTARTボタン。

場の属性を風以外に変えればインセインはHPの自動回復ができなくなり、より有利に戦える。

▼ボスデータ

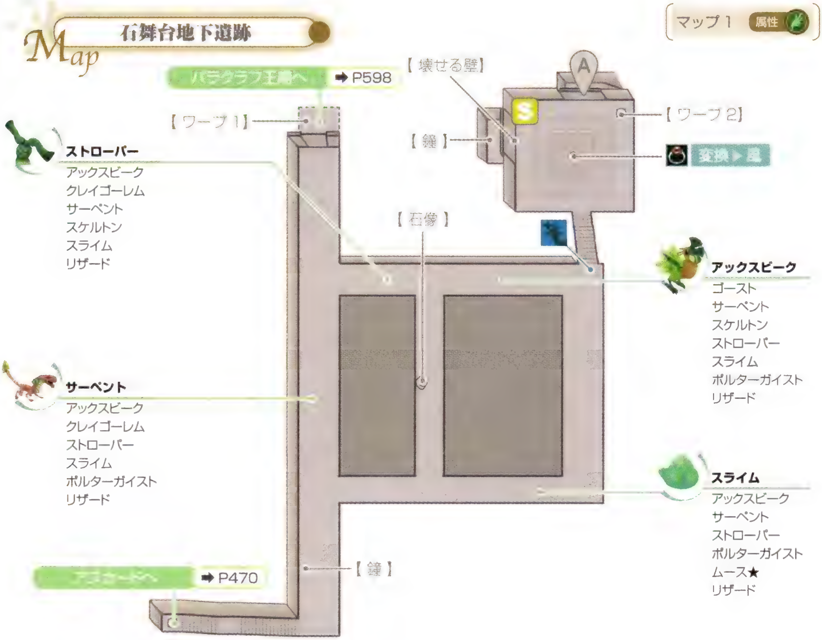
インセイン

参照	P689	耐性	風 地
HP	8391		氷
落とすアイテム１	巨鳥の一枚羽根（100%）		
落とすアイテム２	－		
盗めるアイテム	バジル（66%）		

❹ 石舞台地下遺跡～ ❺ 遺跡の街 アスカード

Ascard's Ruin ～ Ascard

Map 石舞台地下遺跡

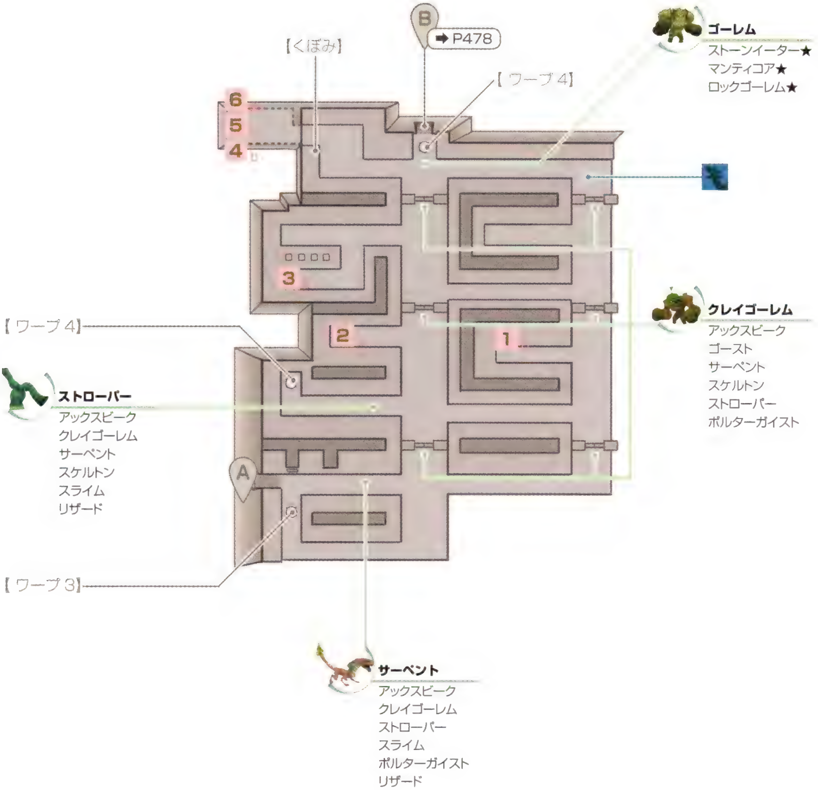


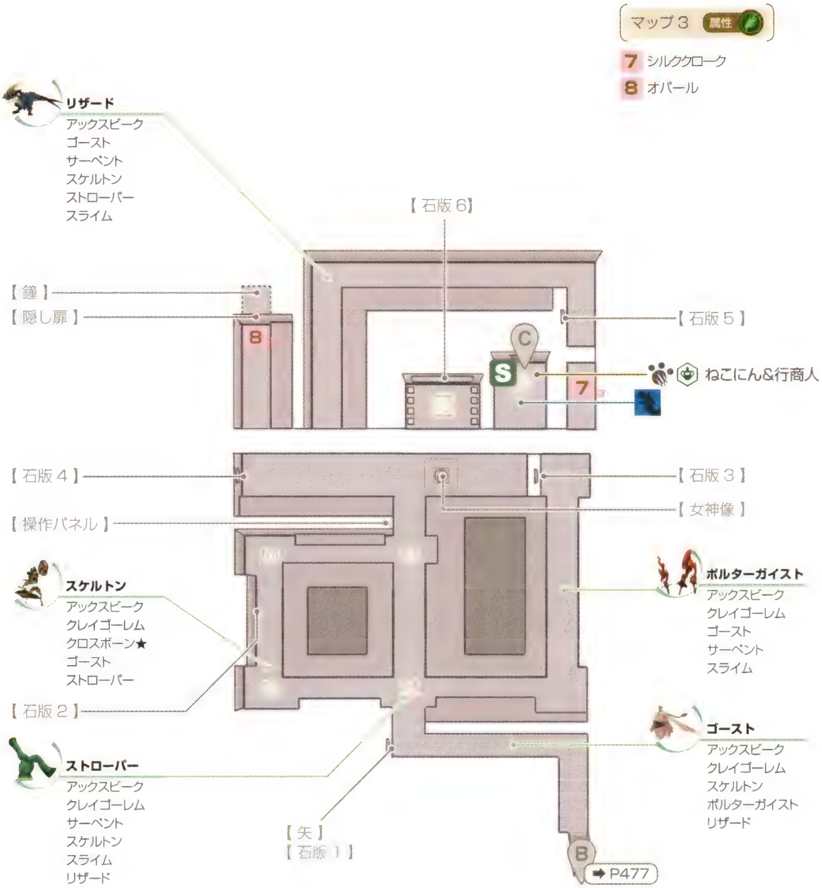
▼ モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム1		落とすアイテム2		盗むアイテム	集めるアイテム		参照
047	サーペント	魔獣	火	60%	小さな牙	35%	抜け殻	7%	ポイズンボトル	―	―	P700
050	リザード	魔獣	水	45%	トカゲのしっぽ	28%	トカゲの皮	10%	アップルグミ	―	―	P720
055	マンティコア	魔獣	火	45%	鋭い爪	37%	まがった角	9%	オレンジグミ	たてがみ	18%	P717
074	ストーンイーター	昆虫	地	60%	弾力のある皮	26%	灰の写本	18%	アップルグミ	鉱石	21%	P703
091	アックスピーク	鳥	風	60%	鳥の羽根	53%	クチバシ	11%	アップルグミ	―	―	P686
137	スライム	軟体	氷	60%	スライムの油	25%	灰の写本	6%	アップルグミ	石ころ	74%	P703
138	ムース	軟体	氷	45%	青色の液体	84%	―	―	セージ	鉱石	33%	P718
149	ストローバー	軟体	水	60%	ローバーのつる	41%	灰の写本	14%	オレンジグミ	石ころ	47%	P703
188	スケルトン	霊	氷	45%	ばらばらの骨	39%	どくろ	24%	アップルグミ	大腿骨	36%	P702
189	クロスボーン	霊	氷	30%	ばらばらの骨	44%	丈夫な骨	28%	白の写本	―	―	P698
197	ゴースト	霊	氷	60%	血まみれの衣	39%	古銭	22%	アップルグミ	―	―	P698
205	クレイゴーレム	魔法生物	地	60%	石ころ	43%	灰の写本	18%	アップルグミ	鉱石	53%	P697
206	ゴーレム	魔法生物	地	45%	石ころ	59%	石材	16%	オレンジグミ	―	―	P699
207	ロックゴーレム	魔法生物	火	45%	ゴーレムの欠片	31%	純銀の溶液	17%	ベルベーヌ	石ころ	67%	P723
211	ポルターガイスト	魔法生物	火	60%	ウェポンの欠片	28%	玉鋼	8%	アップルグミ	―	―	P715

マップ2 属性

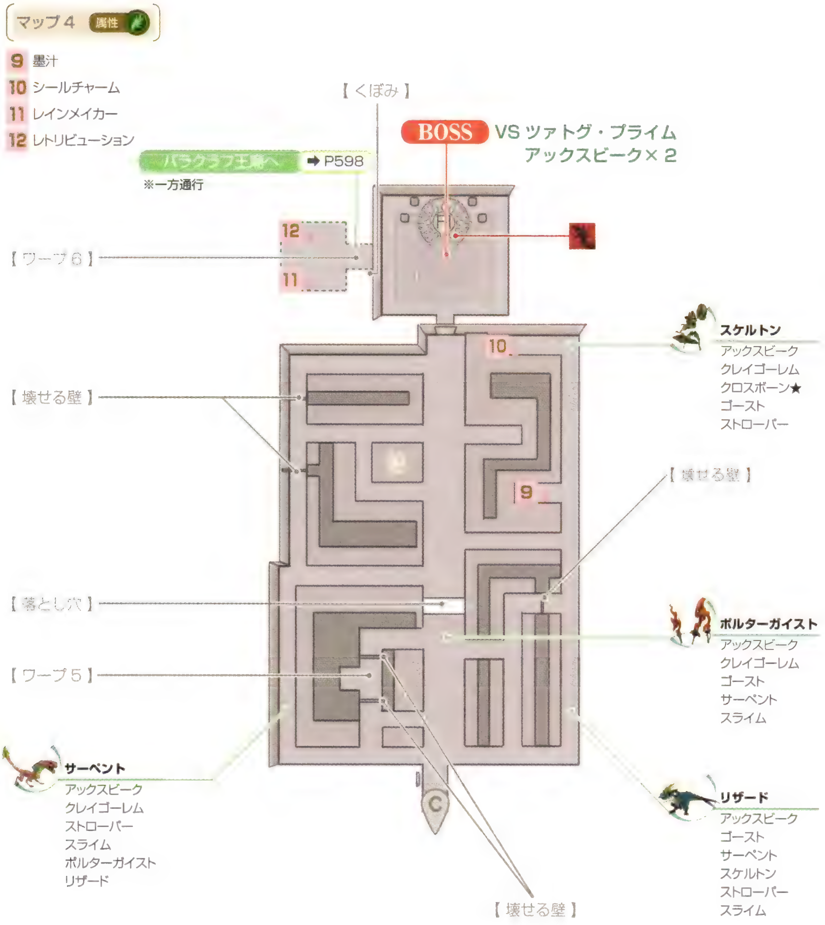
1 ポイズンチャーム
2 セージ
3 抜け殻
4 指名手配ロイドマスク
5 ソウルブラスト
6 ストレンジブルー





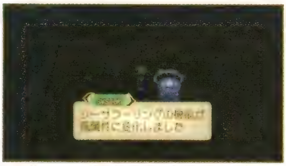
▼ ショップデータ

行商人［旅団ホーネット］	
商品名	価格
アップルグミ	96
オレンジグミ	288
ライフボトル	512
ウンディーネの囁き	1530
ブレッド	12
すじにく	28
タマネギ	10
レッドソディ	86



4 石舞台地下遺跡 ウェントスのコアを手に入れる

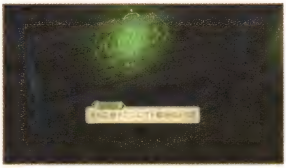
石舞台地下遺跡での目的は、最深部に出現するツァトグ・プライムを倒しウェントスのコアを手に入れること。ツァトグ・プライムはインセインを凌ぐ強敵なので、石舞台地下遺跡に入るまえに回復アイテムを補充し、宿屋に泊まっておこう。なお、このダンジョンは現在の章では取れない宝箱がある。これらの宝箱は、サブイベント「封魔の石」で再び訪れたときに入手することが可能だ。



ソーサラーリング変換装置が初登場。属性を風に変え、遺跡にある仕掛けをクリアしていこう。

鐘を正しい順番で鳴らす

マップ１の深部で登場する仕掛けは、鐘を特定の順番で鳴らすというもの。まずはソーサラーリング変換装置を使い、ソーサラーリングの属性を風属性に変換しよう。つぎに部屋の左にある壁に風を当てて崩し、そこに現われた４つの鐘に風を当て、特定の順番で鳴らせばいい。鐘を鳴らす順番のヒントは、入口の鐘に隠されている。



左端、左から3番目、左から2番目、右端の順番に鐘を鳴らすと、マップ2へ続く階段が出現する。

遠くの扉が正解

マップ２では、クレイゴーレムに守られたふたつの扉が３回に渡って行く手を阻む。ここは、正解の扉を３回連続で選べば、マップ３へと進める仕組みだ。どちらの扉が正解かは、入口付近にある「真実は常に、己より遠く険しきものなり」と書かれた石版から読み取れる。すなわち、向かって右、左、右と、遠くにある扉を選んでいけばいい。

３回連続で正解の扉を通過すると、階段の前にゴーレムが出現。これを倒せばマップ3へ進める。

６枚の石版から矢を射る方向のヒントを得る

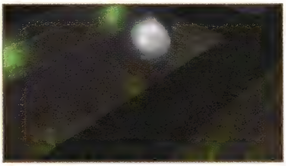
マップ３の仕掛けは、矢を射る方向に応じて道が開けたり、宝箱からアイテムが入手できるというものだ。マップ３に下りてきたら、まずは矢を回収してマップ中央付近に位置する女神像にセットする。そして、マップ３にある６枚の石版からヒントを集め、操作パネルで方向を指定してから矢を射ろう。矢を射る方向とその結果は右のとおり。東南東へ矢を射ればマップ４へ進めるが、そのまえに西南西と北北西にも矢を放って「オパール」と「シルククローク」も回収しておきたい。

▼ 弓矢の仕掛け

ヒントの入手先	矢を射る向き	矢の発射によってもたらされるもの
石版１	南南西	石版５へ通じる橋が出現
石版２	西南西	「オパール」が入った宝箱が取れる
石版３	北北西	「シルククローク」が入った宝箱が取れる
石版４	南南東	「オパール」が入った宝箱が取れる
石版５	北北東	石版６へ通じる橋が出現
石版６	東南東	マップ４へ通じる橋が出現

制限時間内に扉をくぐる

マップ４を進んでいくと、ウェントスのコアが安置された部屋へと続く扉が開き、床に５つの緑色の文字が浮かび上がる。緑の文字がすべて消え、扉が閉まるまえに扉をくぐる必要がある。扉へ通じるルートは左右と正面の３つ。正面ルートは落とし穴があって進めないので、左右のどちらかのルートを進もう。もし時間に間に合わなかったら、いったん緑文字の場所まで戻ればいい。



迂回して進むと壁に行く手を阻まれるが、風属性のソーサラーリングを使えば崩すことができる。

BOSS VS ツァトグ・プライム、アックスビーク×２

「タービュランス」や「ムーランルージュ」といった強力な風属性の技と、高いのけぞり耐性を持つ。エミルに風属性の耐性を上げる「シールチャーム」を装備させ、HPの低い２体のアックスビークから狙っていこう。もし、ツァトグ・プライムが「タービュランス」や「ムーランルージュ」を使おうとしたら、すかさずユニゾン・アタックを発動して止めること。

ウルフやベアはアックスビークへのダメージを増加させるスキルをセットしておくといい。

▼ボスデータ

ツァトグ・プライム

参照	P705	耐性	風 地
HP	11772		氷
落とすアイテム１	シルフの悪戯（100%）		
落とすアイテム２	エレメンタルの欠片（100%）		
盗めるアイテム	－		

アックスビーク

参照	P686	耐性	風 地
HP	3743		氷
落とすアイテム１	鳥の羽根（53%）		
落とすアイテム２	クチバシ（11%）		
盗めるアイテム	－		

入口に戻る

ツァトグ・プライムを倒してウェントスのコアを入手したらあとは入口まで戻るのみ。入口に戻るにはマップ４にあるワープ５を利用するのが早い。ただし、余裕があるならマップ３の左上にある隠し扉を調べて、この先にある鐘の音色をマップ１の鐘で再現しておこう。こうすればワープ５とワープ２が相互通行可能になり、移動しやすくなる。

なお、マップ４とマップ２の隠し部屋にある宝箱はいまの段階では取れない。これらはサブイベント「封魔の石」（→P597）を進め、くぼみにはまる「パラクラフの紋章」を入手するまで当分お預けだ。ほかにも右の表のようなワープが存在するが、これらも「封魔の石」の際に利用することになる。

▼ワープデータ

ワープ	ワープの行き先	ワープが使用可能になる条件
1	パラクラフ王廟	サブイベント「封魔の石２」を発生させる（→P597）
2	ワープ５	「ウェントス」入手後、マップ３にある鐘の音色をマップ１の鐘で再現する
3	－	－
4	ワープ３	通る扉を間違える
5	ワープ２	「ウェントス」を入手する
6	パラクラフ王廟	「パラクラフの紋章」を入手する（→P610）

５ 遺跡の街 アスカード　コレットと別れてイセリアを目指す

ウェントスのコアを手に入れてアスカードに戻ってきたら、まずは石舞台が安全になったことを町長に報告しよう。そのあとエミルとマルタはコレットと別れ、パルマコスタで船に乗ってロイドの故郷であるイセリアを目指すことになる。アスカードをあとにしたら、パルマコスタへの中継地点であるハコネシア峠に入ろう。

ウェントスのコアを入手すると、エミルは「鳳翼旋」に風属性を付与するスキル「ウェントス」を覚える。

第二章

⑥ ハコネシア峠

Hakonesia Peak

Map ハコネシア峠

▼ ショップデータ

道具屋「隊商ハヤブサ」			
商品名	価格	商品名	価格
アップルグミ	96	チェーンガントレット	514
オレンジグミ	288	サンダーマント	2792
ライフボトル	512	レザーマント	374
ストーンボトル	240	ブーツ	90
ウィルスボトル	400	ショックチャーム	4970
オレンジリボン	308		

6 ハコネシア峠 どんぶりご飯を入手しコットンを訪ねる

ハコネシア峠では、先に進むためにやるべきことは一切ない。アリスとホークのイベントが終わったら、そのままフィールドに出ればパルマコスタへと進むことができる。ただし、街を出るまえにサブイベント「封魔の石」を進められるよう、コットンと会話をしておくこと。「どんぶりご飯」のレシピを入手するのも忘れないように。

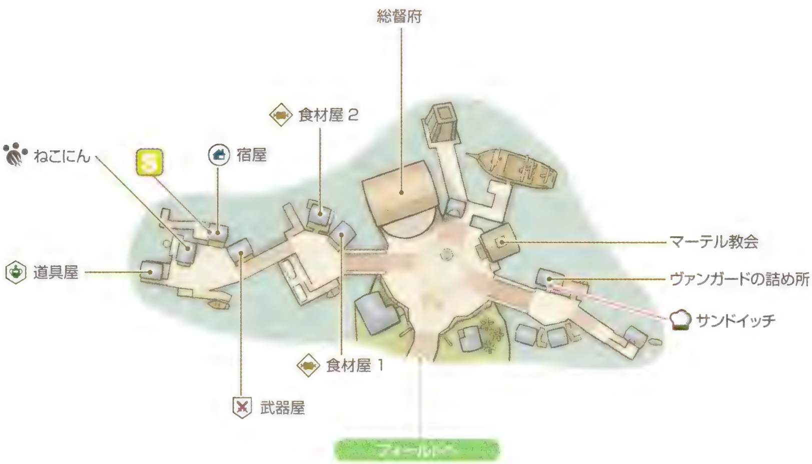
「どんぶりご飯」のレシピはここ。HP、物理防御が上がりやすいため、盾役のモンスターに向く。

第二章

❼ 港町 パルマコスタ

Parumacosta

Map 港町 パルマコスタ



▼ ショップデータ

食材屋 1「イートイット」	
商品名	価格
小麦粉	18
ロールパン	12
ピーマン	12
レタス	14
キュウリ	8
タマネギ	10
ダイコン	18
トマト	8
ニンジン	14
キノコ	22
キャベツ	10
ポテト	12
パイナップル	20
こんぶ	8
のり	10

食材屋 2「ディオニシア」	
商品名	価格
ブレッド	12
ビーフ	56
チキン	38
ポーク	42
ブラックソディ	88
ホワイトソディ	92
レッドソディ	86
チーズ	16

武器屋「ヒット&アウェイ」	
商品名	価格
アイアンソード	236
スモールソード	756
アイアンスピナー	308
ボーンスピナー	792
アイアンプレート	378
チェーンプレート	856
フェザークローク	228
シルククローク	770
レザーバンダナ	152
カスタムバンダナ	342
ブルーリボン	92
オレンジリボン	308
アイアンガントレット	226
チェーンガントレット	514
フェザーミトン	136
シルクミトン	462

道具屋「パルマツールズ」	
商品名	価格
アップルグミ	96
オレンジグミ	288
ミックスグミ	660
ライフボトル	512
ウィークボトル	288
サンダーマント	2792
ポイズンチャーム	4970
ウィークチャーム	4970
マナマーク	7200
ウンディーネの囁き	1530

宿屋	
宿泊料	150

7 港町 パルマコスタ　ロイドに関する情報を集める

パルマコスタに到着すると、まずはマルタと別れ、手分けしてロイドに関する情報を集めることになる。教会の前でリヒターとアリスに遭遇したら、そのことを酒場にいるマルタに伝えよう。すると、マルタの近くにいる船員から、海が荒れていて船が出せないという話が聞ける。この情報を得たあとは、イセリア行きの船の出航許可を得るため、総督府にいるドア夫人を訪ねよう。

酒場は町の左側にある。この中では食材屋「ディオニシア」を利用することも可能となっている。

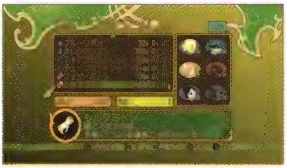
トマスを捜しにカミシラ山地の王朝跡へ

総督府のドア夫人を訪ねても、残念ながら出航の許可はもらえない。そのかわり、ドア夫人からは、エミルの隣人だった漁師のトマスが海のシケの原因を探りにカミシラ山地の王朝跡へ向かったこと、そのトマスが戻ってこないこと、というふたつの情報が得られる。トマスを救出して海のシケの原因を究明するため、エミルとマルタは王朝跡へと向かうことになる。

総督府の階段前を兵士が意味ありげに塞いでいるが、ここには立ち入れないので無視しよう。

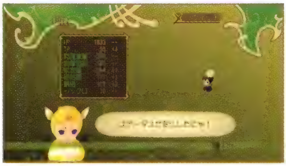
食材と回復アイテムを補充しておこう

次の目的地である王朝跡では、手強いボスが2体出現するうえ、石舞台地下遺跡と違ってダンジョン内に行商人やねこにんもいない。王朝跡へ向かうまえに、パルマコスタで料理によるモンスターの強化、回復アイテムの補充、装備のグレードアップを済ませておこう。また、今後しばらく肉類が不足しがちになるので、食材屋に立ち寄って肉類も補充しておくといい。


王朝跡の宝箱からは高性能の「ホワイトミトン」が手に入るので、ここで「シルクミトン」は買わないように。

サンドイッチとアリスのサブイベントを見逃さないように

王朝跡へ行くまえに、あとふたつやっておきたいことがある。それは、「サンドイッチ」のレシピを入手することと、アリスのサブイベントを見ることだ。「サンドイッチ」がある場所は、パルマコスタ東部にあるヴァンガードの詰め所の2階。これは物語が進むと消滅してしまうので、いまのうちに入手しておこう。アリスのサブイベントは、ドア夫人との面会がすんだあとルインに入ると見ることができる。


「サンドイッチ」はTPと術攻撃が上がりやすく、術攻撃を得意とするモンスターと相性がいい。

第二章

8 王朝跡

Dynasty Ruin

Map 王朝跡

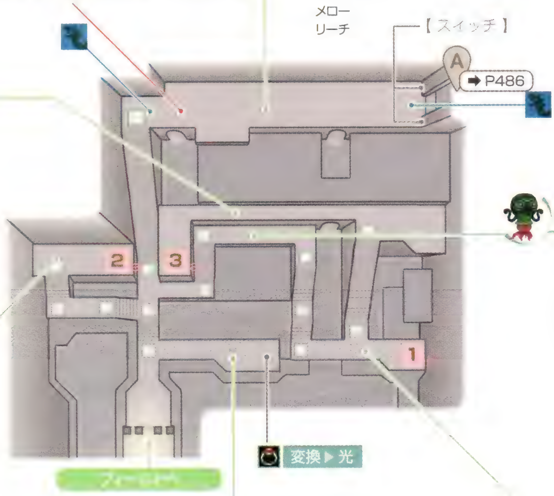
BOSS VS アリス A、エルシー B、レイシー B

マップ1 属性

1 トカゲの皮
2 サンダーマント
3 ホワイトミトン

ゲコゲコ
キラーフィッシュ
シービショップ
シーホッグ
シーモンク
シーワイバーン
メロー
リーチ

ゾンビ
キラーフィッシュ
シービショップ
シーホッグ
シーモンク
リーチ



シーモンク
キラーフィッシュ
ゲコゲコ
シービショップ
ゾンビ
メロー
リーチ

リーチ
キラーフィッシュ
ゲコゲコ
シーモンク
シーワイバーン
ゾンビ
メロー

キラーフィッシュ
シービショップ
シーモンク
シーワイバーン
ゾンビ
メロー
リーチ

シーホッグ
オルカ★
キラーフィッシュ
ゲコゲコ
シービショップ
シーワイバーン
ゾンビ

▼ モンスターデータ

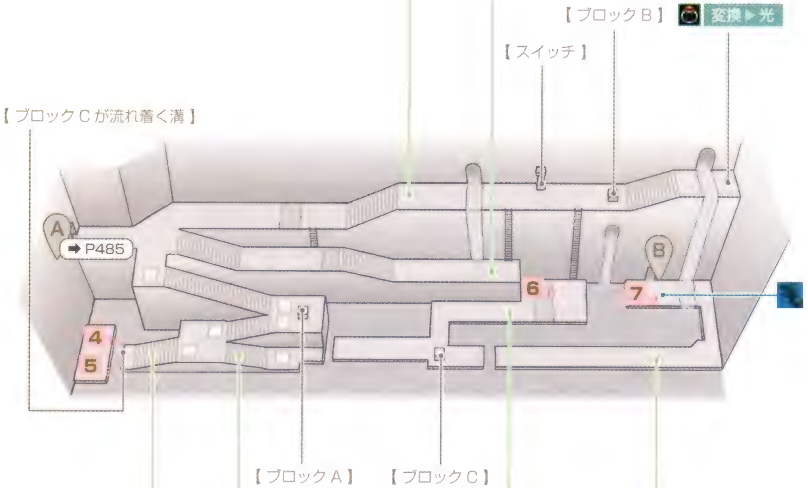
No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム1		落とすアイテム2		残すアイテム	盗めるアイテム		参照
113	シーモンク	水棲	水	60%	壺の欠片	37%	灰の写本	9%	アップルグミ	–	–	P700
115	シービショップ	水棲	水	45%	壺の欠片	27%	墨汁	13%	オレンジグミ	いか	17%	P700
118	キラーフィッシュ	水棲	水	60%	魚のウロコ	24%	灰の写本	19%	アップルグミ	こんぶ	36%	P696
122	シーホッグ	水棲	水	45%	たら	29%	灰の写本	19%	オレンジグミ	たい	31%	P700
123	オルカ	水棲	水	30%	かい	33%	–	–	ラベンダー	えび	40%	P694
125	メロー	水棲	水	60%	魚のウロコ	37%	–	–	オレンジグミ	珊瑚	15%	P719
126	ニクシー	水棲	水	45%	魚のウロコ	51%	貝殻	21%	白の写本	セボリー	7%	P708
133	ゲコゲコ	水棲	水	45%	ゲコゲコの卵	22%	ゲコゲコの油	12%	レモングミ	–	–	P698
144	リーチ	軟体	水	60%	石ころ	52%	唾液	24%	アップルグミ	–	–	P720
171	シーワイバーン	竜	水	45%	いか	55%	飛竜の翼	5%	オレンジグミ	たこ	39%	P700
185	ゾンビ	霊	闇	60%	腐った肉	38%	–	–	ポイズンボトル	包丁	15%	P704

マップ 2 属性

4 ライフボトル
5 2500 ガルド
6 ロングソード
7 レザーマント

ゲコゲコ
キラーフィッシュ
シービショップ
シーホッグ
シーモンク
シーワイバーン
メロー
リーチ

ゾンビ
キラーフィッシュ
シービショップ
シーホッグ
シーモンク
リーチ



シーホッグ
オルカ★
キラーフィッシュ
ゲコゲコ
シービショップ
シーワイバーン
ゾンビ

シーワイバーン
キラーフィッシュ
ゲコゲコ
シービショップ
シーホッグ
メロー
リーチ

シービショップ
キラーフィッシュ
ゲコゲコ
シーホッグ
シーモンク
シーワイバーン
ゾンビ

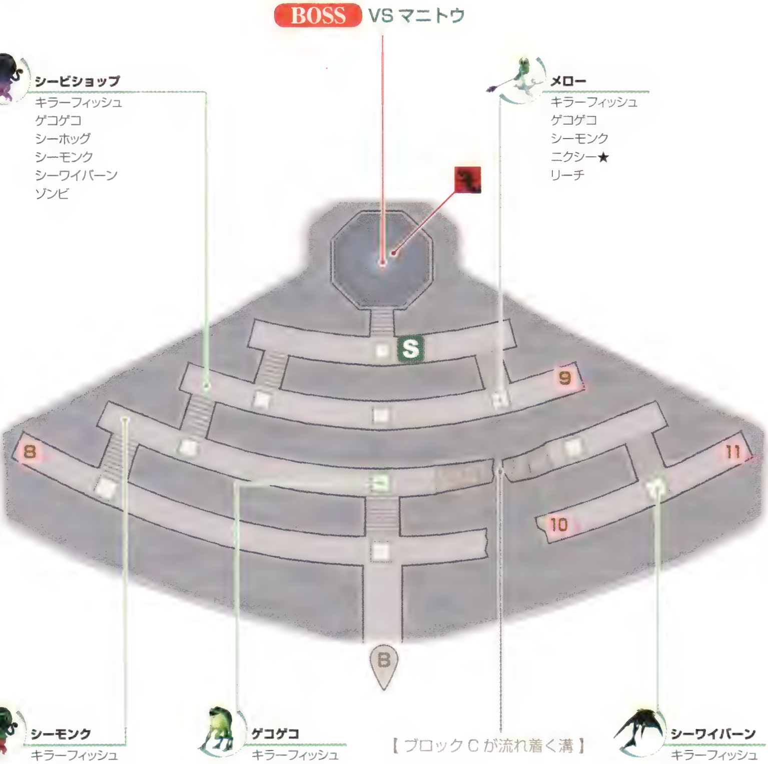
リーチ
キラーフィッシュ
ゲコゲコ
シーモンク
シーワイバーン
ゾンビ
メロー

マップ3 属性

8 ゴシックスピナー
9 ストロングバンダナ
10 1000ガルド
11 ヘブンズフィッシュ

シービショップ
キラーフィッシュ
ゲコゲコ
シーホッグ
シーモンク
シーワイバーン
ゾンビ

メロー
キラーフィッシュ
ゲコゲコ
シーモンク
ニクシー★
リーチ



シーモンク
キラーフィッシュ
ゲコゲコ
シービショップ
ゾンビ
メロー
リーチ

ゲコゲコ
キラーフィッシュ
シービショップ
シーホッグ
シーモンク
シーワイバーン
メロー
リーチ

シーワイバーン
キラーフィッシュ
ゲコゲコ
シービショップ
シーホッグ
メロー
リーチ

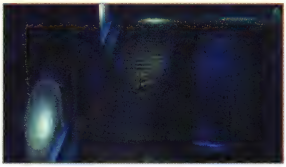
8 王朝跡 クリア後は自動的にイセリアへ

王朝跡での目的は、行方不明のトマスを救出し、アリスとマニトウを倒すこと。最深部でマニトウを倒したあとはマニトウに飲み込まれてイセリア大陸に運ばれるため、パルマコスタやルインなど今まで訪れた街やダンジョンには一時的に戻れなくなる。これらの場所でやり残したことがないか確認してから、王朝跡の攻略に取りかかろう。

敵の攻撃は水属性が多い。マップ１の「サンダーマント」を装備して受けるダメージを減らそう。

ソーサラーリングを光属性に変換する

王朝跡にやってきたら、まずは入ってすぐの道を右へ進み、ソーサラーリング変換装置でソーサラーリングの属性を光属性に変換しよう。これがこのダンジョンの仕掛けを解くのに必要なカギとなる。マップ１にあるアイテムを回収してアリスを倒したら、その先の扉の両脇にあるスイッチに光を当てて扉を開け、マップ２へと進もう。


この階段を上がり切ると、トマスを発見したのちアリス戦が始まる。事前にHPを回復しておこう。

BOSS VS アリス A、エルシー B、レイシー B

アリスは回復術と攻撃術を得意とする後衛タイプ、レイシーとエルシーは直接攻撃を得意とする前衛タイプの敵だ。アリスを放置していると、敵のHPをなかなか減らせないばかりか、手痛い攻撃術を受ける羽目になる。よって、エミルを操作して終始アリスをマークし、彼女に術を使わせるスキを与えないようにしよう。アリスを倒したら、つぎはHPの少ないエルシーを狙っていくといい。

もし「アイテムスティール」を使える仲間モンスターがいるなら、アリスを倒すまえに「ウンディーネの慈しみ」の奪取を狙ってみよう。これはモンスターに「ヒール」を習得させることのできるアイテムだが、売値が高く資金源にもなる。

アリスはのけぞり耐性が高い。ゲージがたまっていたらユニゾン・アタックで確実に術を止めよう。

▼ ボスデータ

アリス A			
参照	P687	耐性	火、風、氷
HP	3171		
落とすアイテム１	メンタルマーク（100%）		
落とすアイテム２	エレクトラムリング（100%）		
盗めるアイテム	ウンディーネの慈しみ（30%）		

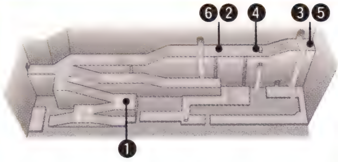
エルシー B			
参照	P693	耐性	
HP	2729		
落とすアイテム１	ニンジン（100%）		
落とすアイテム２	ウサギのしっぽ（100%）		
盗めるアイテム	–		

レイシー B			
参照	P722	耐性	
HP	4246		
落とすアイテム１	たてがみ（100%）		
落とすアイテム２	ウルフの毛皮（100%）		
盗めるアイテム	–		

ブロックを流して足場を確保する

マップ２では、３つのブロックと汚水の流れを変えるスイッチを利用して水路を渡っていく。ブロックは ◎ ボタンでつかんだあと押すか引いて移動させることが可能で、これを水面に落とすと水路にはまってその上を渡れるようになる。なお、ブロックＢは最初コケに覆われていて動かせないが、火属性のソーサラーリングでコケを焼けば動かせるようになる。汚水は青と緑の２種類あり、いずれもその上を通過することは不可能となっている。それぞれの流れは、スイッチに光属性のソーサラーリングを使うことで切り替えよう。仕掛けの説明は以上だが、どうしてもマップ３へ抜けられない場合は右の手順を参考にして先へ進もう。

▼ マップ２を抜ける最短手順例



❶ ブロックＡを右に押して水面に落とす
❷ スイッチに光を当てる
❸ ソーサラーリングを火属性に戻す
❹ ブロックＢのコケを焼き、下へ落とす
❺ ソーサラーリングの属性を光に変える
❻ スイッチに光を２回当てる

ブロックＣを落とす方向によって取れる宝箱が変化

マップ２にあるＡ、Ｂ、Ｃのブロックのうち、ブロックＣは進行には関係ない。しかし、これを左方向へ落とすとマップ２の左側にあるふたつの宝箱が、下方向へ落とすとマップ３の右側にあるふたつの宝箱が入手できる。ブロックを落とす方向と宝箱から入手できるアイテムの関係は右のようになっており、入手できるのはどちらか一方だけだ。

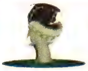
▼ ブロックＣを流す方向と入手できるアイテム

ブロックを落とす方向	ブロックＣが溝にはまる条件	入手可能なアイテム
左	なし	ライフボトル 2500 ガルド
下	青い汚水が流れているときのみ	ヘブンズフィッシュ 1000 ガルド

BOSS VS マニトウ

マニトウは、HP は高いがのけぞり耐性が低く、戦いやすい相手。仲間全員で攻撃していれば、ほとんど反撃を受けることなく倒せるだろう。「バリアー」や「ウェントス」セット時の「鳳翼旋」などを使って場の属性を水以外に変更すれば、水属性の技の威力が下がり、敵の HP の自動回復効果も消滅するため、より有利に戦える。

▼ ボスデータ



マニトウ

参照	P716	耐性：火 水 雷
HP	12648	
落とすアイテム１	弾力のある皮（100%）	
落とすアイテム２	まぐろ（100%）	
盗めるアイテム	セボリー（48%）	

エミルの「穿孔破」は敵を長時間のけぞらせることができるので、コンボの締めに向いている。

マニトウを倒すとイセリアの北部に漂着。イセリアに入った時点で第二章が終わり、第三章へ進む。

ストーリー

第二章　風、波立つ心

進行チャート

第三章① 神託の村 イセリア → P492

村長と会話する。ロイドの父親であるダイクから話を聞くため、マーテル教会聖堂へ。

第三章② マーテル教会聖堂 → P493

聖堂にいるダイクの話を聞く。外に出ると謎の女性（リフィル）と遭遇し、ポールの行方を聞かれる。

第三章③ 神託の村 イセリア → P493

村人からリフィルがポールを捜しに人間牧場跡へ向かったことを聞く。ポールとリフィルを追って人間牧場跡へ。

第三章④ イセリア人間牧場 → P498

メイヘムを倒してポールを助ける。このあとリフィルと合流し、イセリアに戻る。

第三章⑤ 神託の村 イセリア → P500

学校の教室にいるリフィルからロイドについての話を聞く。池のほとりにいるマルタを迎えに行ったら、再び教室に戻り、リフィルに話しかけてセンチュリオン・コアのことを伝える。ロイドの行方を知るというペペに話を聞き、旧トリエット跡へ。

第三章⑥ 旧トリエット跡 → P500

遺跡の中でジーニアスを仲間に加える。行く手を阻むモンスターをどかすため、魔物の餌を求めてトリエットへ。

第三章⑦ 砂漠の花 トリエット → P502

凍った湖でモンスターフィッシングをする。釣ったアーケロンと戦って、これを仲間にする。

サブイベント **ヨッチの釣りゲーム** → P604

第三章⑧ 旧トリエット跡 → P506

アーケロンをおとりにし、モンスターをどかす。イグニスのコアの前でロイドと遭遇後、出現したデナイドを倒す。

サブイベント **ワンダーシェフ（スープ）** → P595

第三章⑨ 小さな漁港　イズールド → P507

休憩中にリヒターと出会う。エミルひとりでジャブジャブと戦ったあと、リヒターとともにスキゾズを倒す。

第三章　昨日の足跡、明日への足音

地底湖でマニトウに飲み込まれたエミルたちが意識を取り戻すと、見知らぬ海岸に漂着していた。通りかかったダイクに話を聞くと、そこはイセリアの北にある海岸であることが判明する。一行は新たな情報を求め、ロイドのふるさとイセリアへと足を踏み入れる。

第三章　❶ 神託の村 イセリア

Map　神託の村 イセリア

▼ ショップデータ

道具屋「ハナマル」

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
アップルグミ	96	シールボトル	264	ウィンドマント	2792	ポテト	12
オレンジグミ	288	ロングソード	1500	ストーンチャーム	4970	チーズ	16
ミックスグミ	660	ゴシックスピナー	1552	パスタ	14	みそ	168
ライフボトル	512	スケイルプレート	1638	麦飯	8		
パラライボトル	240	ホワイトクローク	1500	チキン	38		
ポイズンボトル	266	グリーンリボン	600	キノコ	22		

① 神託の村 イセリア　ロイドの故郷で情報を集める

イセリアにやってきたら、まずはいつもどおり情報収集から始めよう。イセリアはロイドの故郷だけあり、ロイドについてのさまざまな情報を得られるが、物語を進めるには村長と会話するだけでいい。村長からロイドの父親が村の北側にあるマーテル教会聖堂にいるという情報を聞いたら、さっそくイセリアを出てそこへ向かおう。

村長からはロイドの担任教師が帰ってきているという情報も聞ける。この人物ともすぐに会うことに。

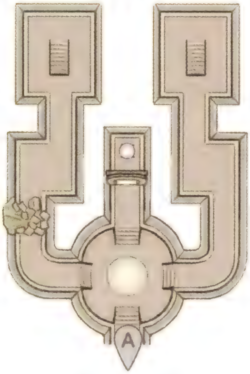
② マーテル教会聖堂～ ③ 神託の村 イセリア

Iselia ～ Martel Church

Map マーテル教会聖堂

マップ1 属性

マップ2 属性



② マーテル教会聖堂 ロイドの父ダイクに会う

マーテル教会聖堂に入ると、イセリアに漂着したときに遭遇した奇妙な動物が道を塞いでいるが、テネブラエの説得によってすぐに通れるようになる。聖堂の中に入ると、ロイドの父ダイクがいる。彼からロイドのことを聞き、さらに教会の入口で謎の女性にポールが人間牧場に向かったことを告げたら、ここでやるべきことはもうない。フィールドに出てイセリアへ戻ろう。

③ 神託の村 イセリア ポールを助けるため人間牧場へ向かう

イセリアに戻ると、ポールが人間牧場で行方不明になったことによって村中が騒然としている。ポールを捜すため、リフィルというハーフエルフの女性がひとりで人間牧場へ向かったという話を聞き、エミルたちも人間牧場へ行くことになる。料理による仲間モンスターの強化、回復アイテムや食材の補充、武器防具のランクアップを済ませたら、さっそく人間牧場へ向かおう。

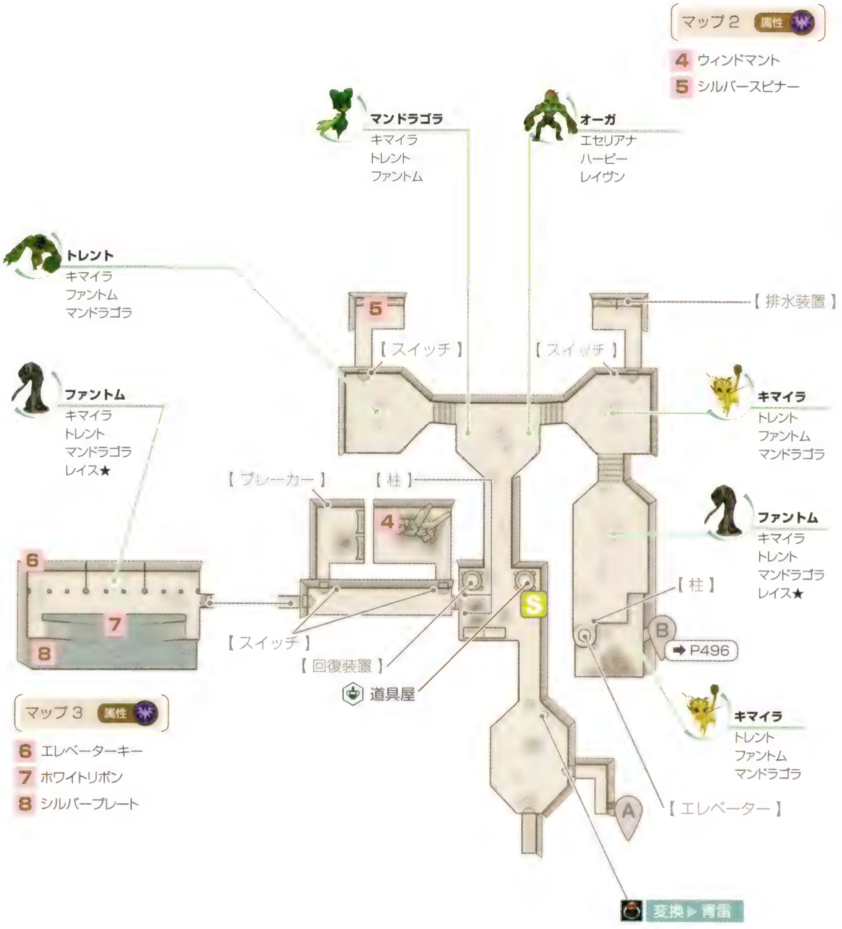
第三章 ④イセリア人間牧場～⑤神託の村イセリア～⑥旧トリエット跡

Destroyed Human Ranch ～ Iselia ～ Triet Relic

Map イセリア人間牧場

▼ モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	[illegible]	落とすアイテム1	落とすアイテム2	盗むアイテム	[illegible]めるアイテム	参照
004	トレント	植物	地	30%	木材 41%	樹液 15%	オレンジグミ	トレントの球根 14%	P707
007	マイコニド	植物	氷	45%	苔 43%	腐葉土 15%	オレンジグミ	– –	P716
011	エセリアナ	植物	風	60%	植物のつる 46%	灰の写本 15%	シールボトル	– –	P692
012	グラシリス	植物	風	45%	植物のつる 65%	花びら 44%	黄の写本	美しい花 21%	P696
016	マンドラゴラ	植物	地	60%	肉厚の葉 34%	– –	アップルグミ	– –	P717
042	オーガ	魔獣	火	60%	小さな牙 41%	悪鬼の血 3%	アップルグミ	– –	P694
053	キマイラ	魔獣	火	60%	小さな牙 37%	灰の写本 24%	アップルグミ	– –	P695
059	バンブルビー	昆虫	風	60%	昆虫のハネ 38%	灰の写本 8%	アップルグミ	– –	P710
069	クロウラー	昆虫	地	60%	繭 25%	灰の写本 9%	アップルグミ	クロウラーの絹糸 8%	P698
087	レイヴン	鳥	風	45%	鳥の羽根 45%	鷹の眼 5%	オレンジグミ	腐った肉 24%	P721
097	ハーピー	鳥	風	60%	鳥の羽根 34%	鋭い爪 10%	オレンジグミ	– –	P708
098	フリアイ	鳥	風	45%	鳥の羽根 68%	鋭い爪 31%	ラベンダー	ハーピーの尾羽根 12%	P713
107	トータス	水棲	水	60%	トータスの甲羅 39%	灰の写本 11%	アップルグミ	かい 52%	P707
111	ザラタン	水棲	水	30%	トータスの甲羅 50%	巨大な甲羅 20%	レモングミ	– –	P700
145	ポイズンリーチ	軟体	水	45%	唾液 45%	魔物のエキス 17%	ポイズンボトル	劇毒 12%	P714
146	リーチキング	軟体	風	30%	竜の血 38%	賢者の石 2%	桃の写本	セージ 15%	P720
200	ファントム	霊	闇	45%	灰 18%	アニマ 11%	ウィークボトル	– –	P711
201	レイス	霊	闇	30%	灰 22%	アニムス 13%	ウィルスボトル	– –	P722

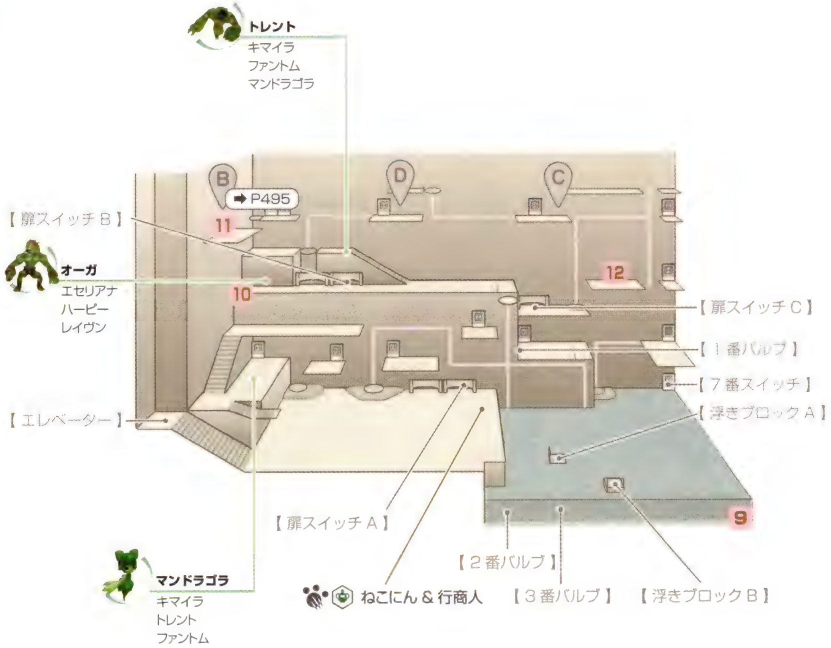


▼ショップデータ

道具屋「[illegible]」	
商品名	価格
アップルグミ	96
オレンジグミ	288
ミックスグミ	660
ライフボトル	512
パナシーアボトル	1000

マップ４ 属性

9 スケイルガントレット
10 花びら
11 ノイシュヘッドギア
12 トカゲの皮



▼ ショップデータ

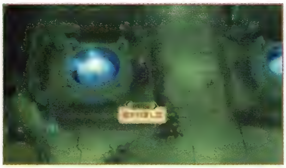
行商人［旅商ホーネット］	
商品名	価格
アップルグミ	96
オレンジグミ	288
ライフボトル	512
ウンディーネの囁き	1530
ブレッド	12
すじにく	28
タマネギ	10
レッドソディ	86

マップ5 属性

13 ホワイトミトン
14 カモミール
15 カードキー No.3
16 シルバークローク
17 カードキー No.2

4 イセリア人間牧場 序盤最大のダンジョン

人間牧場跡は仕掛けの複雑さ、敵の強さともに高レベルな序盤の山場ともいえるダンジョンだ。ここでは、入ってすぐ強制戦闘が2回行なわれる。そのあと青雷属性のソーサラーリングを使った仕掛け、エレベーターと水位を利用した仕掛け、敵の誘導を利用した仕掛けをクリアしながら、3枚のカードキーを入手していこう。そして、最深部に出現するボスのメイヘムを倒し、ポールを救出すればクリア。このとき、マーテル教会聖堂で出会った女性リフィルがパーティに加入する。



無料でパーティを全快させてくれるマップ2の装置は、ブレーカーを入れたあとに使えるようになる。

BOSS VS レイヴン、バンブルビー、エセリアナ×2

人間牧場跡に入った途端、いきなりレイヴンほか3体の敵と戦うことになる。とはいっても、これらの敵はすべて人間牧場跡の敵シンボルからも普通に出現するものばかり。強さ的には大したことはなく、戦うまえにHPさえ回復しておけば問題なく倒せる相手だ。このあと真っ直ぐ進んでいくと続いてヒルスタ2体と戦うことになるので、戦闘終了時に再度HPを回復しておこう。

マルタの詠唱を邪魔されないよう、動きの速いレイヴンをエミルのコンボで抑え込むといいだろう。

BOSS VS ヒルスタ×2

ヒルスタは通常の敵シンボルからは出現しないものの、やはり強さは大したことはない。敵の数が少なくなったぶん、むしろ直前の戦いよりも楽なくらいだ。マルタの作戦を「敵の数を減らせ」に変更し、エミルとともにどちらか1体を集中攻撃して倒してしまえば勝利は間違いない。余裕があれば仲間モンスターに「ラベンダー」を盗ませよう。

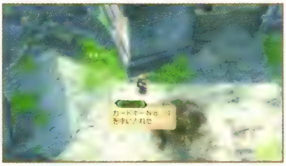
▼ ボスデータ

ヒルスタ

参照	P711	耐性	[illegible] 地 雷
HP	2124		
落とすアイテム1	植物のつる（76%）		
落とすアイテム2	灰の写本（58%）		
盗めるアイテム	ラベンダー（24%）		

カードキーNo.1を拾って内部へ

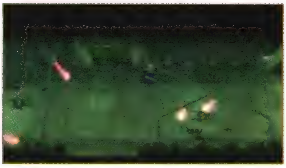
2回の強制戦闘に勝利すると、人間牧場跡を覆っていた霧が晴れ、視界が確保できるようになる。つぎは地面に落ちている「カードキーNo.1」を入手して人間牧場の内部へ潜入するわけだが、そのまえにマップ1右のガケの上にあるふたつの宝箱も回収しておこう。ガケを上り下りするには、ガケに近づいて◉ボタンを押せばOKだ。



「カードキーNo.1」は入口から真っ直ぐ進んだところにある。近づき◉ボタンを押して入手しよう。

青雷で扉とエレベーターの電力を供給する

マップ２では、まずソーサラーリングの属性を青雷属性に変換し、扉の両脇にある柱に青雷を当てて扉を開けよう。次は、その先にあるスイッチを調べたあとブレーカーを起動させ、マップ３で「エレベーターキー」を入手する。あとはマップ２の南東部の柱に青雷を当ててエレベーターでマップ４へ移動しよう。なお、北部にあるふたつの扉を開けるには「カードキー No.2」と「カードキー No.3」が必要。現時点では無視しよう。


ブレーカーを入れるとレーザーの罠が作動。触れてダメージを受けないよう、よけつつ進もう。

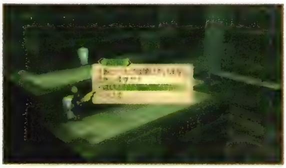
移動床の進行方向と水位を調節して奥へ

マップ４では、移動床の移動方向と水位を調節しながら上部を目指して進んでいくことになる。

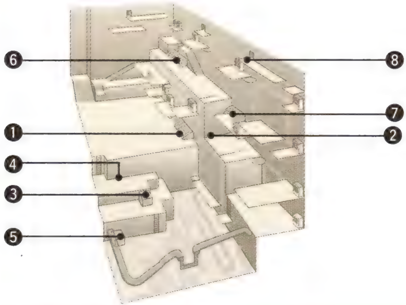
マップ５へ抜けるための最短手順例は下のとおり。ここでのポイントは、２番バルブを操作するタイミングだ。１番バルブで水位を１段階下げたあとはスタート地点付近に戻るわけだが、さきに浮きブロックＡを流してから２番バルブを操作しよう。２番バルブをさきに操作すると、浮きブロックＡが落下して流せなくなる。もし手順を間違えたら、いったん２番バルブで水位を上げてやり直そう。

これらの操作が済んだら、７番スイッチで７番の移動床の進行方向を上に切り替え、上方へ進んでいく。もし貯水池の底にある宝箱から「スケイルガントレット」を入手したい場合は、そのまえに７番スイッチを横方向に切り替えればいい。

水位を2段階下げてから7番スイッチを横に切り替え、３番バルブで排水すれば、この宝箱を入手可能。


その後３番バルブで水位を１段階上げ、７番スイッチを上に切り替えれば正しいルートに戻れる。

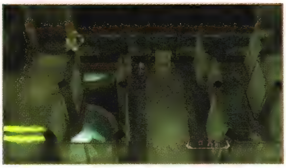
▼ マップ４への解法手順例



❶ 扉スイッチＡを押す
❷ １番バルブで排水する
❸ 浮きブロックＡを流す
❹ ２番バルブで排水する
❺ 浮きブロックＢを流す
❻ 扉スイッチＢを押す
❼ 扉スイッチＣを押す
❽ この通路からマップ５へ進む

敵を誘導してカードキー No.2 と No.3 を入手

マップ５で行く手を塞ぐ電撃は、キマイラが触れると解除される。キマイラに青雷をぶつけて挑発し、電撃に誘導しよう。電撃の解除に成功したら、その先にある「カードキー No.2」と「カードキー No.3」を入手してボスの部屋へ向かう。なお、「カードキー No.2」の側にいるポイズンリーチは非常に手強いので、もし捕まったらすぐに逃げよう。


カードキーを２枚手に入れたら、ソーサラーリングを障害物越しに使って扉を開け、奥へ進もう。

BOSS VS メイヘム、ヒルスタ× 2

メイヘムの弱点は風属性、攻撃は地属性がメインだ。あらかじめ、攻撃を風属性に変える「オパールリング」や地属性に抵抗を持つ「ウィンドマント」を装備しておこう。戦闘に入ったら、まずは HP の少ないヒルスタから狙っていき、メイヘムが大技を使おうとしたらユニゾン・アタックで止めよう。

▼ ボスデータ

メイヘム

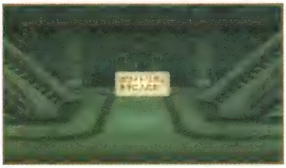
参照	P718	耐性
HP	11388	
落とすアイテム１	香木（100%）	
落とすアイテム２	−	
盗めるアイテム	サフラン（47%）	

ヒルスタ

参照	P711	耐性
HP	3879	
落とすアイテム１	植物のつる（76%）	
落とすアイテム２	灰の写本（58%）	
盗めるアイテム	ラベンダー（24%）	

5 神託の村 イセリア　リフィルにロイドについての話を聞く

メイヘム戦後にリフィルをパーティに加えたら、「カードキー No.2」と「カードキー No.3」を使って残りの宝箱を開けておこう。イセリアへ戻り、学校でリフィルからロイドの話を聞くと、マルタがパーティから離脱。村の南東でマルタをパーティに加え、リフィルの話を聞いたあとにコレットの家へ行くと、ロイドが旧トリエット跡へ向かったことがわかる。


「カードキー No.2」で扉を開けて排水装置を操作すると、水が引いてアイテムが入手できる。

6 旧トリエット跡　入口でジーニアスを加えトリエットへ

コレットの隣人ペペの情報を元に旧トリエット跡を訪れると、テネブラエが瓦礫の奥から魔物と人の気配を感じ取る。遺跡の内部へ入ると、そこにはリフィルの弟ジーニアスと、道を塞いだまま冬眠している巨大モンスターがいる。モンスターをどかして内部に進入するため、エミル一行はモンスターが好むエサを調達しにトリエットへ向かうことになる。

ジーニアスは多彩な攻撃術を習得しており、攻撃はもちろん場の属性を変化させるのにも役立つ。

第三章 ⑦ 砂漠の花 トリエット

Map 砂漠の花 トリエット

▼ ショップデータ

道具屋「旅の友」	
商品名	価格
アップルグミ	96
オレンジグミ	288
ミックスグミ	660
ライフボトル	512
ショックボトル	384
ストーンボトル	240
ウィルスボトル	400
ウィークボトル	288
ウンディーネの囁き	1530

武器屋「砂塵ほまれ」	
商品名	価格
ロングソード	1500
ブロードソード	2200
ゴシックスピナー	1552
シルバースピナー	2632
スケイルプレート	1638
シルバープレート	2484
ホワイトクローク	1500
シルバークローク	2244

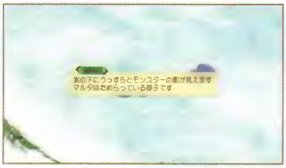
宿屋「オリーブ亭」	
商品名	価格
宿泊料	100

防具屋「ハイショット」	
商品名	価格
スケイルガントレット	982
シルバーガントレット	1490
ホワイトミトン	900
シルバーミトン	1346
シーブズマント	1992
ウォーターマント	2792
ブーツ	90
ウイルスチャーム	4970
アミュレット	3250
ヒールマーク	7200
ホーリーマーク	7200
ガーネット	33120

食材屋「砂印食品」	
商品名	価格
ライス	14
ブレッド	12
麦飯	8
しもふり	108
すじにく	28
タマネギ	10
ポテト	12
パープルソディ	72
ホワイトソディ	92
レッドソディ	86

7 砂漠の花 トリエット　モンスターを誘き寄せるエサを釣る

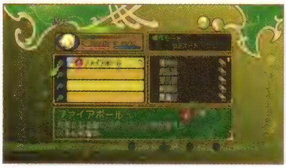
トリエットに入ったら、町の北部にある釣り場でエサを調達しよう。釣りゲームは、画面右の魚アイコンが緑のゲージ上にいるあいだに、◉ボタンを押して釣り上げればクリアとなる。緑のゲージ上であれば、魚のアイコンが下がっていくときでもかまわないので、焦らずアイコンの動きを見極めるといいだろう。これ以降、期間限定で釣りゲームが楽しめるようになる。



釣りゲームはエミルが先頭のときしかできない。マルタを先頭にしている場合はエミルと交代しよう。

BOSS VS アーケロン

釣りに成功すると、アーケロンと戦うことになる。能力的には大したことはなく、のけぞり耐性も低いため、仲間全員で攻撃していればほとんど反撃を受けずに倒せるはずだ。あらかじめジーニアスを戦闘メンバーに加えておき、「ファイアボール」で弱点を突きつつ場の属性が敵の属性と一致しないように攻めれば、より楽に勝てるだろう。



釣りゲームを行なうまえに、ジーニアスの「ファイアボール」をショートカットに入れておくといい。

旧トリエットでエサの役目が終わったあとは、アーケロンを仲間モンスターとして使うこともできる。

▼ボスデータ

アーケロン	
参照	P686
HP	2601
耐性	火　氷
落とすアイテム1	いか（100%）
落とすアイテム2	–
盗めるアイテム	えび（51%）

エコートレイサーの素材となるロングソードを買っておこう

トリエットで売られているアイテムの中でぜひとも買っておきたいのが、「エコートレイサー」の合成元となる「ロングソード」だ。「エコートレイサー」は、スキル「アクセル」によって攻撃後に発生する再攻撃禁止時間をカットできる強力な武器。このスキルがあるとエミルひとりで無限コンボが可能となり、パーティの戦力が大幅にアップする。

「エコートレーサー」の合成に必要な素材は右のとおりで、このうち「ロングソード」と「エレクトラム」は入手が容易だ。「ベアの毛皮」は氷の神殿に出現するグリズリーから、「純銀の溶液」は旧トリエット跡に出現するロックゴーレムや闇の神殿に出現するリビングソードなどから手に入れよう。

▼「エコートレイサー」の素材とその入手経路

必要素材	素材の入手経路
ロングソード	イセリアやトリエットで購入する
ベアの毛皮	グリズリーが落とす
純銀の溶液	ロックゴーレム、リビングソードなどが落とす
エレクトラム×2	ブルーローズやプリンから盗む 古銭やミミックの欠片を合成

「アクセル」があると横攻撃や「グラキエス」セット時の「瞬連刃」から通常攻撃に繋がる。

第三章 ❽ 旧トリエット跡～ ❾ 小さな漁港 イズールド

Triet Relic ～ Izoold

Map 旧トリエット跡

マップ 1 属性

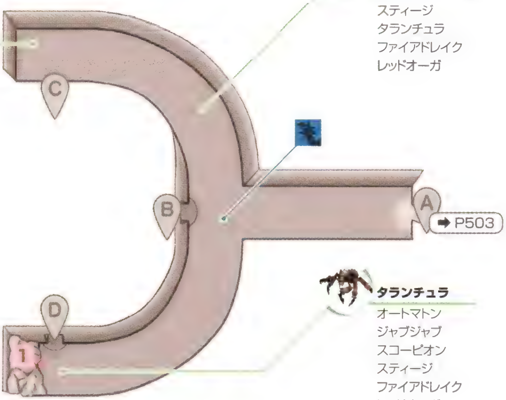
※第四章ー❻以降風属性に

▼ モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム 1		落とすアイテム 2		盗すアイテム	極めるアイテム		参照
043	レッドオーガ	魔獣	火	45%	小さな牙	38%	悪鬼の血	14%	オレンジグミ	–	–	P722
055	マンティコア	魔獣	火	45%	鋭い爪	37%	まがった角	9%	オレンジグミ	たてがみ	18%	P717
063	スコーピオン	昆虫	地	60%	尾針	31%	–	–	アップルグミ	劇毒	6%	P703
064	アンタレス	昆虫	闇	45%	尾針	53%	甲虫の体液	29%	黄の写本	ベルベーヌ	17%	P688
074	ストーンイーター	昆虫	地	60%	弾力のある皮	26%	灰の写本	18%	アップルグミ	鉱石	21%	P703
080	タランチュラ	昆虫	地	45%	スパイダーの網	39%	甲虫の体液	16%	アップルグミ	劇毒	9%	P705
085	ジャブジャブ	鳥	火	45%	鳥の羽根	40%	鳥族の卵	38%	ショックボトル	–	–	P701
103	スティージ	鳥	風	45%	バットの翼	34%	バットの牙	25%	シールボトル	魔物のエキス	15%	P703
189	ファイアドレイク	竜	火	60%	飛竜のウロコ	26%	灰の写本	9%	アップルグミ	–	–	P711
206	ゴーレム	魔法生物	地	45%	石ころ	59%	石材	16%	オレンジグミ	–	–	P699
207	ロックゴーレム	魔法生物	火	30%	ゴーレムの欠片	31%	純銀の溶液	17%	ベルベーヌ	石ころ	67%	P723
216	オートマトン	魔法生物	地	60%	石ころ	65%	純銀の溶液	1%	アップルグミ	–	–	P694

マップ２ 属性 G

1 ウォーターマント



オートマトン
- ジャブジャブ
- スコーピオン
- スティージ
- タランチュラ
- ファイアドレイク
- レッドオーガ

ジャブジャブ
- オートマトン
- スティージ
- タランチュラ
- ファイアドレイク
- レッドオーガ

タランチュラ
- オートマトン
- ジャブジャブ
- スコーピオン
- スティージ
- ファイアドレイク
- レッドオーガ

マップ３ 属性 G

2 パイングミ
3 ブラックリボン
4 ハーフガントレット
5 ブロードソード

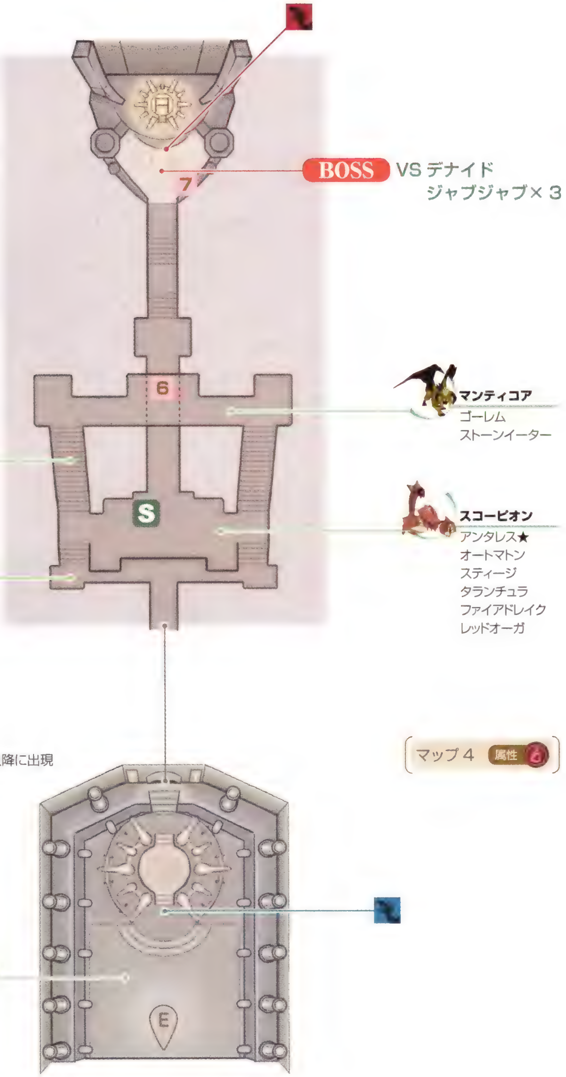
オートマトン
- ジャブジャブ
- スコーピオン
- スティージ
- タランチュラ
- ファイアドレイク
- レッドオーガ

スティージ
- オートマトン
- ジャブジャブ
- スコーピオン
- タランチュラ
- ファイアドレイク

レッドオーガ
- オートマトン
- ジャブジャブ
- スコーピオン
- タランチュラ

マップ5　属性

6 石材
7 ロイドの仮面２



ゴーレム
ストーンイーター★
マンティコア
ロックゴーレム★

スティージ
オートマトン
ジャブジャブ
スコーピオン
タランチュラ
ファイアドレイク

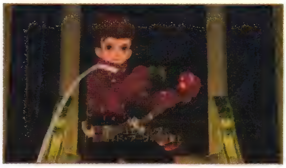
ファイアドレイク ※第四章ー6以降に出現
オートマトン
ジャブジャブ
スコーピオン
スティージ
タランチュラ

マンティコア
ゴーレム
ストーンイーター

スコーピオン
アンタレス★
オートマトン
スティージ
タランチュラ
ファイアドレイク
レッドオーガ

8 旧トリエット跡 エンディングの分岐に関わる重要なダンジョン

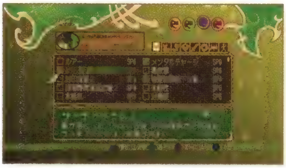
ここでの目的は、デナイドを倒してイグニスのコアを入手すること。気をつけてほしいのは、旧トリエット跡のマップ1から2へ10回、第一章でロイドに忠誠を誓った場合は5回出入りすると、ロイドにイグニスのコアを奪われ、トゥルーエンディングが見られなくなってしまうということだ。このことを肝に銘じ、なるべく初回の探索でクリアしよう。



旧トリエット跡に出入りしすぎると、最深部に到達したときロイドが乱入してコアを奪っていってしまう。

悪鬼の血と純銀の溶液が注目の素材

モンスターが落とすアイテムで注目したいのは、「悪鬼の血」と「純銀の溶液」。レッドオーガが落とす「悪鬼の血」は、魔獣系モンスターを最上位にチェンジさせるのに必要な「フェラルシャドウ」の素材となる。ロックゴーレムやオートマトンから入手できる「純銀の溶液」は「エコートレイサー」や銀製のアイテムの合成に必要だ。これらの素材が入り用の際には、ここで集めるといい。



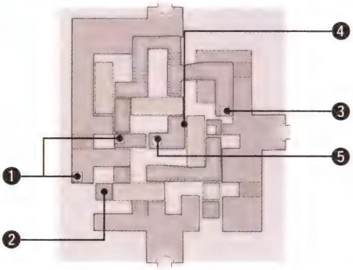
「純銀の溶液」の入手率はかなり低い。「サーチアイテム」を装備して入手率を上げよう。

移動床とブロックを利用して奥へ進む

3つのエリアに分かれたマップ3には、ふたつのブロックと床の高さを変える4つのスイッチがある。スイッチは溝の向こうに配置されているので、ブロックで溝を埋めてスイッチを押し、床の高さを変えてマップ4へ続くワープへのルートを完成させよう。どうしても先へ進めない場合は、下の最短手順例を参考にしてほしい。

ブロックBを落とすときにスイッチ4をついでに押しておくと、南側にある3つの宝箱を回収できる。

▼ 先へ進む最短手段例



❶ ブロックAを動かして溝を埋め、その先にあるスイッチ1を押す
❷ スイッチ2を押す
❸ ブロックBを落として溝を埋める
❹ ブロックBの上を渡ってスイッチ4を押す
❺ ワープゾーンへ入りマップ4へ進む

BOSS VS デナイド、ジャブジャブ×3

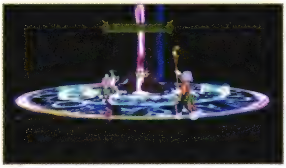
デナイドはのけぞり耐性が高く、全方位に攻撃範囲を持ち、さらにジャブジャブを3体も連れているというゲーム中でも屈指の強敵。近接攻撃では分が悪いので、マルタを操作し、ジーニアスとリフィルを加えた間接攻撃主体のパーティを編成しよう。敵の弱点を突けるよう、ジーニアスは「スプラッシュ」以外の術を封印しておくこと。

戦闘が始まったら、まずはHPの少ないジャブジャブから狙う。とはいっても、マルタが優先すべきことは攻撃ではなく、「ファーストエイド」による回復と場の属性の変更だ。守りを固めながらユニゾンゲージをため、デナイドが攻撃するそぶりを見せたらすかさずユニゾン・アタックで潰していこう。

▼ ボスデータ

デナイド			
参照	P706	耐性	火 水 氷
HP	18447		
落ちるアイテム1	木炭（100%）		
落ちるアイテム2	−		
盗めるアイテム	ベルベーヌ（63%）		

ジャブジャブ			
参照	P701	耐性	火 水 氷
HP	4274		
落ちるアイテム1	鳥の羽根（40%）		
落ちるアイテム2	鳥族の卵（38%）		
盗めるアイテム	−		



マルタでユニゾン・アタックを使うと、リフィルとの連携によって攻撃と同時にHPを回復できる。

リフィルとジーニアスを後列に配置し、マルタとエミルで陽動して敵に術を妨害されないようにしよう。

9 小さな漁港 イズールド BOSS VS ジャブジャブ

旧トリエット跡でイグニスのコアを手に入れたら、つぎはイズールドへ向かう。イズールドに向かう途中にエミルを操作しての強制戦闘が2回あるので、そのまえにスキルや術技の設定を見直しておこう。最初の相手はジャブジャブ1体。さきの旧トリエット跡で登場した敵だけあり、大した強さではない。数回コンボを入れるだけで難なく倒せるだろう。

イズールドに入るまえに「ウェントス」を外し、「スカイキャンセル」をセットしておくといい。

BOSS VS スキゾズ

2戦目の相手スキゾズとは、リヒターとふたりで戦うことになる。スキゾズはのけぞり耐性が非常に高く、地上から攻めると敵の攻撃を受けやすいが、敵を飛び越しながら空中で「鳳翼旋」をくり返していれば、ほぼ無傷で倒せる。余裕があれば戦闘中にメニューを呼び出してから START ボタンを押し、リヒターを操作して戦うのもおもしろい。

▼ ボスデータ

スキゾズ			
参照	P702	耐性	[illegible]
HP	14385		
落とすアイテム1	竜の角（100%）		
落とすアイテム2	−		
盗めるアイテム	−		

進行チャート

第四章 1 小さな漁港 イズールド ➡ P511

港の漁師から放火魔のウワサを聞いたあと、船員にフラノール行きの船のことを聞く。牢屋の番人に話しかけてリーガルから事情を聞いたら、ベルクを見舞う。リーガルの疑いをはらすため、「ローズマリー」を求めてカンベルト洞窟へ。

サブイベント ワンダーシェフ（お刺身） ➡ P595

サブイベント 封魔の石（2） ➡ P597

サブイベント 石舞台地下遺跡の秘密 ➡ P610

サブイベント アリスの過去（2） ➡ P606

第四章 2 カンベルト洞窟 ➡ P514

ジョンドゥを倒して「ローズマリー」を手に入れる。

第四章 3 小さな漁港 イズールド ➡ P517

「ローズマリー」でベルクを解毒し、牢屋に向かう。ベルクに火事の話を聞いたあと、宿屋の前でリーガルと合流。港でさきを急ぐリフィルとジーニアスと別れたら、火事についての聞き込みを行なう。このあとグミ工房にいるベルクに話しかけたら、カマボコグミの材料を集めるためトリエットへ。

第四章 4 砂漠の花 トリエット ➡ P517

凍った湖で「ジェリーフィッシュ」を釣る。

サブイベント 封魔の石（3） ➡ P597

第四章 5 小さな漁港 イズールド ➡ P517

グミ工房にいるベルクに「ジェリーフィッシュ」を渡す。港でノストロビアを倒したら、船に乗ってフラノールへ。

サブイベント ワンダーシェフ（カレーライス） ➡ P595

第四章 6 雪景の街 フラノール ➡ P519

ロイドが住民を虐殺する場面に遭遇。食材屋の前に向かい、手分けして街の人々を助けることになる。教会へ向かったあと仲間と合流したら、街の人からみずぐもを受け取りフラノールをあとにする。

サブイベント ワンダーシェフ（グラタン） ➡ P595

第四章 7 氷の神殿 ➡ P523

リフィルたちと再会する。リフィルたちはロイドを、エミルたちはグラキエスのコアを追うことに。

第四章 8 雪景の街 フラノール ➡ P523

アクセサリー屋のおじいさんに、グラキエスのコアの行方を聞く。

第四章 9 氷の神殿 ➡ P523

祭壇でホーンティングと戦闘。マルタが離脱したあと、アクアの放ったブリーチャーを倒す。このあとしいなおよびマルタと合流し、氷の神殿から脱出する。

第四章 10 雪景の街 フラノール ➡ P525

アクセサリー屋のペンギンじいさんにグラキエスのコアの行方を聞く。

サブイベント アリスの過去（3） ➡ P606

第四章　光と闇とグミと

エミルたちは旧トリエットでロイドと遭遇するものの、何ひとつ情報を得られないままロイドを取り逃してしまう。そんな出来事に落ち込む暇もなく情報収集のためにイズールドを訪れた一行を待っていたのは、原因不明の不審火が多発する放火魔事件だった。

第四章

❶ 小さな漁港 イズールド

Izoold

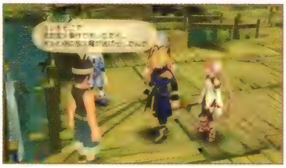
▼ ショップデータ

雑貨屋「[illegible]」					
商品名	価格	商品名	価格	商品名	価格
アップルグミ	96	コーラルスピナー	4150	たい	92
オレンジグミ	288	ハーフプレート	4140	いか	26
ミックスグミ	660	メイジクローク	3590	たら	40
ライフボトル	512	プレートバンダナ	994	まぐろ	18
パラライボトル	240	ブラックリボン	1436	かい	50
ポイズンボトル	266	ハーフガントレット	2484	たこ	22
ブロードソード	2200	メイジミトン	2154	えび	48

宿屋「うみねこ亭」	
宿泊料	100

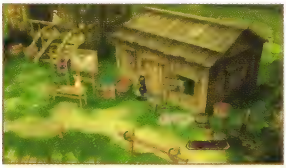
1 小さな漁港　イズールド　ぼやの原因を探る

イズールドに入ると、頻発する原因不明のぼやで町中が大騒ぎになっている。ぼやの原因を突き止めるため、船着き場にいる船員から話を聞こう。すると、先日捕まった放火魔が脱走した可能性があきらかになる。しかし、牢屋を訪ねてみると放火の容疑をかけられた男は脱走しておらず、その男がリーガル・ブライアンというロイドの仲間のひとりだということが判明する。


放火魔の情報を教えてくれる船員は、船着き場の南西にいる。話を聞いたら牢屋へ向かおう。

リーガルの命運を握るベルクを訪ねる

リーガルからは、放火の容疑は濡れ衣だということ、火災が起こったとき、彼の近くにいたグミ職人のベルクが彼の無実を証明するためのアリバイを持っているという情報が聞ける。しかし、肝心のベルクは、発火時に発生した煙を吸ったことが原因でいまだに意識が戻らないらしい。ベルクの容態を確かめるため、ベルクの家を訪ねよう。


ベルクの家は、町の西部にあるねこにんギルドの右隣りにある。リンゴが入ったタルが目印だ。

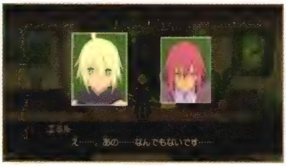
薬草を入手するためカンベルト洞窟へ

ベッドで横たわるベルクに近づくと、ベルクの意識が戻らないのはノストロビア、別名ヒッカリカエルの毒が原因だということが判明する。そこで、エミルはセンチュリオン・コアの探索を一時中断して、ノストロビアの毒を解毒する作用のある薬草「ローズマリー」を探すことを決意。そして、以前「ローズマリー」が自生していたという、カンベルト洞窟へ向かうことになる。

船の舳先にある魚を調べると、「お刺身」を入手できる。これは術攻撃やTPが上がりやすい料理だ。

ふたつのサブイベントを見逃さないように

これまでに「封魔の石（1）」と「アリスの過去（1）」のサブイベントを見ていると、イズールドを訪れた段階でその続きである「封魔の石（2）」と「アリスの過去（2）」が発生する。イベントが発生する場所は、「封魔の石（2）」がハコネシア峠、「アリスの過去（2）」はイセリアの学校前だ。これらは期間限定なので、なるべく早めに見ておきたい。このふたつのサブイベントについて詳しく知りたい場合は、597ページと606ページを参照しよう。


「封魔の石」を進めていくと、強力な装備が手に入るほか、特殊なスキットを見ることもできる。

② カンベルト洞窟

Canvelt Caves

▼ モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム1	落とすアイテム2	盗むアイテム	極めるアイテム	参照
006	ファンガー	植物	闇	60%	苔 56%	ー ー	アップルグミ	ー ー	P711
007	マイコニド	植物	氷	45%	苔 43%	腐葉土 15%	オレンジグミ	ー ー	P716
008	シュリーカー	植物	氷	30%	苔 80%	腐葉土 20%	カモミール	粘菌 14%	P702
013	シャロウグレイヴ	植物	地	45%	植物のつる 40%	肉厚の葉 20%	アップルグミ	ー ー	P702
060	キラービー	昆虫	風	45%	昆虫のハネ 47%	尾針 15%	ポイズンボトル	劇毒 4%	P695
066	キラーマンティス	昆虫	風	45%	昆虫のハネ 41%	巨大な鎌 19%	ポイズンボトル	ー ー	P696
068	クロウラー	昆虫	地	60%	繭 25%	灰の写本 9%	アップルグミ	クロウラーの絹糸 8%	P698
107	トータス	水棲	水	60%	トータスの甲羅 39%	灰の写本 11%	アップルグミ	かい 52%	P707
145	ポイズンリーチ	軟体	水	45%	唾液 45%	魔物のエキス 17%	ポイズンボトル	劇毒 12%	P714
146	リーチキング	軟体	風	30%	竜の血 38%	賢者の石 2%	桃の写本	セージ 15%	P720
150	アネモネ	軟体	水	45%	ローパーのつる 47%	悪魔の血 13%	パイングミ	ー ー	P687
176	ウェアドラゴン	竜	火	60%	竜のウロコ 26%	竜の牙 12%	アップルグミ	ー ー	P690

マップ3 属性

4 バトルガントレット

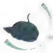
マップ2 属性

2 デーモンスピナー

3 ミスティクローク

ウェアドラゴン
アネモネ
キラービー
シャロウグレイヴ
トータス
ファンガー
ポイズンリーチ

トータス
アネモネ
ウェアドラゴン
キラービー
クロウラー
シャロウグレイヴ
ポイズンリーチ
マイコニド

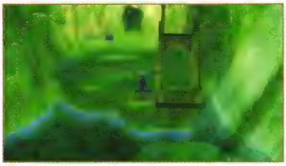


ポイズンリーチ
ウェアドラゴン
クロウラー
トータス
マイコニド
リーチキング★

ストーリー

2 カンベルト洞窟 枯れた薬草を復活させよう

ここでの目的は、最深部に群生している「ローズマリー」を入手することだ。まずはマップ１で大小のキノコを燃やし、アイテムを入手しつつガメリオンを倒してソーサラーリングの属性を水に変換しよう。マップ２の深部へ進んだら、今度はマップ３を経由してマップ１へ戻り、ソーサラーリングの属性を光に変換する。そして、「ローズマリー」に光を与えると出現するジョンドウを倒せばクリアだ。



「ローズマリー」を入手後、マップ１のスイッチを入れて橋を渡ると入口までショートカットできる。

▼ 対岸へ渡る手順

A	ラベンダー	E	ベルベーヌ	I	ニンジン	M	レタス
B	アクアマリン	F	キノコ	J	タマネギ	N	タマネギ
C	ピーマン	G	レタス	K	キュウリ	O	バジル
D	トマト	H	ダイコン	L	ポテト	P	ピーマン

第四章 光と闇とグミと

BOSS VS ガメリオン

マップ１の巨大キノコをソーサラーリングで焼くと出現するモンスター。強さは大したことはなく、総攻撃をかければ一瞬で倒せる。しかし、できることならアックスビークやレベル21以上のマルタを戦闘に出して、倒すまえに「賢者の石」を頂いておこう。盗むのは少々苦労するが、何度もやり直してでも入手する価値があるアイテムだ。

アックスビークで盗む場合は、レベル13以上にしてスキル「アイテムゲッター」を装備しておこう。

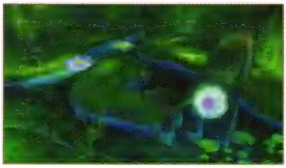
アイテムを盗む効果のある「足払い」は消費TPが多いので、「オレンジグミ」を用意しておこう。

▼ ボスデータ

ガメリオン			
参照	P695	耐性	
HP	2027		光 闇
落とすアイテム１	ポイズンチャーム（38%）		
落とすアイテム２	黄の写本（11%）		
盗めるアイテム	賢者の石（5%）		

つぼみと花に水を与えて進む

ガメリオンを倒したら、ソーサラーリングを水属性に変換してマップ２へ。しばらく進むと、水面にオレンジ色の花びら、橋につぼみが見えてくる。オレンジ色の花びらに水を与えると回転を始めて水流を起こし、つぼみに水を与えると花を咲かせて水面へ落下する性質がある。つまり、この両者に水を与えると、オレンジ色の花びらが生み出す水流に乗ってつぼみから生まれた花が流され、小川に天然の橋が架かるという仕掛けだ。



行く手を阻む小川は２ヵ所ある。花で橋を架けたら、もう一回つぼみに水を与えて花を生み出そう。

光る花に水を与えて浮島を動かす

マップ２の奥へ進むと、今度は無数の光る花と５つの浮島が登場する。光る花に水を与えると、対応した浮島が花の方向へ移動するので、これを利用してうまく対岸へのルートを完成させよう。

対岸へ渡る最短手順は右のとおり。手順３と手順４は逆でも構わない。対岸へ渡ると行き先が左右に分かれているが、ソーサラーリングの属性を光に変更するために、まずは右に進んでマップ３へ入ろう。なお、浮島Ⓐは対岸へ渡るには関係ないが、❺の花に水を当てれば、その先にある宝箱から「デーモンスピナー」を入手することが可能だ。

▼ 対岸へ渡る手順

❶ の花に水を当て、浮島Ⓑを下へ動かす
❷ の花に水を当て、浮島Ⓒを右へ動かす
❸ の花に水を当て、浮島Ⓓを左へ動かす
❹ の花に水を当て、浮島Ⓔを上へ動かす

弱ったローズマリーに光を与える

マップ４の最深部には、エミルたちが探し求めていた「ローズマリー」が１本だけ生えている。しかし、日光が乏しいせいで枯れかかっており、このままでは解毒薬として使えない。そこで、マップ３を経由してマップ１の北東部にある変換装置を使い、ソーサラーリングの属性を光に変換しよう。あとは「ローズマリー」に光を与えればOKだ。

「ローズマリー」に光を当てるとジョンドウが出現するので、そのまえに編成を見直しておこう。

ポイズンリーチに要注意

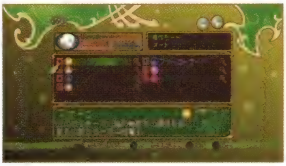
マップ４のセーブポイント付近には、人間牧場跡で登場したポイズンリーチが再登場する。相変わらず手強いので、現段階では戦いを避けたほうが賢明だ。ただし、ポイズンリーチのシンボルからは、「賢者の石」を落とすリーチキングが低確率で出現することも見逃せない。「賢者の石」が必要となったら、ここでリーチキングを倒しまくるのもひとつの手だ。

リーチキングの出現数は2。スキルやシンクロで入手率を上げれば、ふたつ入手することも可能だ。

BOSS VS ジョンドウ、マイコニド×２、シュリーカー×２

ジョンドウの弱点は光属性、おとものマイコニドとシュリーカーの弱点は火だ。戦闘に入るまえに、術で弱点を突くことが可能なリフィルとジーニアスを後衛に配置しておくといい。

ジョンドウとおともはHPこそ高いものの、のけぞり耐性が低くエミルやマルタのコンボで簡単に抑え込むことができる。そのあいだにリフィルとジーニアスの術で敵の弱点を突くという攻撃パターンを用いて、まずはHPが低いマイコニドを倒そう。もし敵の攻撃によって麻痺状態に陥ってしまったら、無理に攻撃しようとしても、痺れているあいだに攻撃を受けるだけ。「リカバー」もしくは自然に回復するまでは敵を引きつける役に徹すること。


リフィルは「ファーストエイド」と「フォトン」と「リカバー」、ジーニアスは「イラプション」をオンに。

▼ ボスデータ

ジョンドウ

参照	P702
HP	12660
耐性	光
落とすアイテム１	粘菌（100%）
落とすアイテム２	–
盗めるアイテム	セージ（53%）

マイコニド

参照	P716
HP	3900
耐性	火　風　氷
落とすアイテム１	苔（43%）
落とすアイテム２	腐葉土（15%）
盗めるアイテム	–

シュリーカー

参照	P702
HP	9426
耐性	火　風　氷
落とすアイテム１	苔（80%）
落とすアイテム２	腐葉土（20%）
盗めるアイテム	粘菌（14%）

第四章 ③小さな漁港 イズールド～④砂漠の花 トリエット～⑤小さな漁港 イズールド

Izoold ～ Triet ～ Izoold

③ 小さな漁港 イズールド ベルクから事情を聞いて現場検証を行なう

ベルクが回復すると、彼はリーガルの無実を証明してくれる。牢屋の外にいるベルクに火事の原因がノストロビアだということを聞いたあと、正装に着替えたリーガルを仲間に加えよう。ここで、リフィルとジーニアスはロイドを追うためにパーティから離脱。エミルたちは、イズールドに残って火事の現場検証を行なうことになる。

現場検証は、ベルク、宿屋前にいる男、港にいると男の子、船員に話を聞けば終了となる。

④ 砂漠の花 トリエット カマボコグミの材料を釣り上げよう

現場検証を行なうと、火事が起きた場所にはいずれも「カマボコグミ」があったことが判明。ベルクから「特製エサ」をもらったら、トリエットで「カマボコグミ」の材料となる「ジェリーフィッシュ」を釣り上げよう。ベルクに「ジェリーフィッシュ」を渡したあと船着き場に行くとノストロビアとの戦闘になるので、そのまえに準備を整えておくといい。

釣りゲームは物語を進めるとできなくなるので、「太公望」を手に入れるならこの段階が理想だ。

⑤ 小さな漁港 イズールド BOSS VS ノストロビア

ノストロビアはのけぞり耐性が高く、リーチの長い打撃と光属性の技で攻撃してくる強敵。エミルのような光属性に弱いキャラクターだと、HPの消耗が激しくなりがちだ。マルタを操作して、先読みで前衛に「ヒール」を使っていこう。敵のHPが減ると「カマボコグミ」を使ってHPを回復しようとするので、コンボやユニゾン・アタックで阻止しよう。

ノストロビアが跳ねたら「カマボコグミ」を使う前兆なので、ユニゾン・アタックを使って防ごう。

▼ボスデータ

ノストロビア

参照	P708	耐性
HP	16338	光
落とすアイテム1	ぶよぶよした皮（100%）	
落とすアイテム2	ゴールデンマスク（100%）	
盗めるアイテム	－	

第四章 ❻ 雪景の街 フラノール

Flanoir

Map 雪景の街 フラノール

▼ ショップデータ

武器屋「アイスティー」	
商品名	価格
ブロードソード	2200
グレートソード	5190
コーラルスピナー	4150
デーモンスピナー	5400
ハーフプレート	4140
バトルプレート	5400
メイジクローク	3590
ミスティクローク	5100
プレートバンダナ	994
クイルバンダナ	1656
ブラックリボン	1436
パープルリボン	2040
ハーフガントレット	2484
バトルガントレット	3240
メイジミトン	2154
ミスティックミトン	3060

アクセサリー屋「雪姫」	
商品名	価格
アップルグミ	96
オレンジグミ	288
ミックスグミ	660
レモングミ	966
ライフボトル	512
パナシーアボトル	1000
シールボトル	264
ショックボトル	384
ファイアマント	2792
パラライチャーム	4970
スリープチャーム	4970
タリスマン	3250
ミスティマーク	7200
メンタルマーク	7200
マナマーク	7200
サファイア	33120
ウンディーネの囁き	1530
ウンディーネの慈しみ	3060

食材屋「アイスコーヒー」	
商品名	価格
パスタ	14
小麦粉	18
しもふり	108
ビーフ	56
いか	26
たら	40
かい	50
ポテト	12
パイナップル	20
イチゴ	20
レモン	18
チーズ	16
ミルク	8

宿屋	
宿泊料	100

6 雪景の街 フラノール　街を襲撃したロイドを追う

フラノールに入ると、街はロイドの襲撃を受けて滅茶苦茶になっている。まずはロイドを捜すために食材屋の近くに移動しよう。すると、そこで建物から出てきたロイドと遭遇するが、逃げられてしまう。この一連のイベントを見終わったら、今度は道具屋の前に移動し、街の人たちを助けるために一時離脱したリーガルを訪ねよう。

フラノールのねこにんギルドは街の外にはなく、武器屋『アイスティー』の中で営業している。

メロメロコウとみずぐもを入手する

怪我人を治療するために教会を訪れると、きつい香りを漂わせた男から「メロメロコウ」をもらえる。そのあとは、マルタとリーガルの再加入、「みずぐも」の入手を経て氷の神殿へ。だが、そのまえにフラノールの教会にある「グラタン」およびトリエットの宿屋にある「カレーライス」のレシピを入手しておこう。それぞれの正確な場所は595ページを参照のこと。

「みずぐも」は、「メロメロコウ」を入手したあとフラノールを出るときに治療のお礼としてもらえる。

合成でパーティを強化しておこう

フラノールの武器屋で売られている装備は、性能的に優れているだけでなく、合成によってより強力なアイテムに生まれ変わるものが多いので、ぜひとも購入しておきたい。ここで買えるアイテムをもとに作られる装備品の中でも、とくに実用性が高いのは以下の４つ。いずれもゲームをクリアするまで使える優秀なアイテムばかりだ。現段階では材料が足りずにこれらのアイテムを合成するのは難しいが、必要となる素材は覚えておこう。なお、これらの素材となる装備品のうち、「ミスティクローク」は次の目的地である氷の神殿の宝箱から入手できるため、買う必要はない。

▼オススメの合成品

合成品	基本素材	必要素材
ミスティシンボル	ミスティマーク	クチバシ×１ ミスリル×１
パワードライヴ	バトルプレート	ベアの毛皮×２ 甲虫の体液×１ 玉鋼×２
ウィンドミル	メイジクローク	トレントの球根×１ クロウラーの絹糸×２ エレクトラム×１
ムーンシャイン	ミスティクローク	ベアの毛皮×１ クロウラーの絹糸×２ きらめく砂×１

「バトルプレート」から作られる「パワードライブ」は、エミルの攻撃力を大幅に引き上げる。

「ウィンドミル」を装備すれば、スキルによってマルタの術攻撃力と術防御力が格段に上昇。

第四章 ⑦氷の神殿～⑧雪景の街 フラノール～⑨氷の神殿～⑩雪景の街 フラノール

Temple of Ice ～ Flanoir ～ Temple of Ice ～ Flanoir

Map 氷の神殿

マップ1 属性

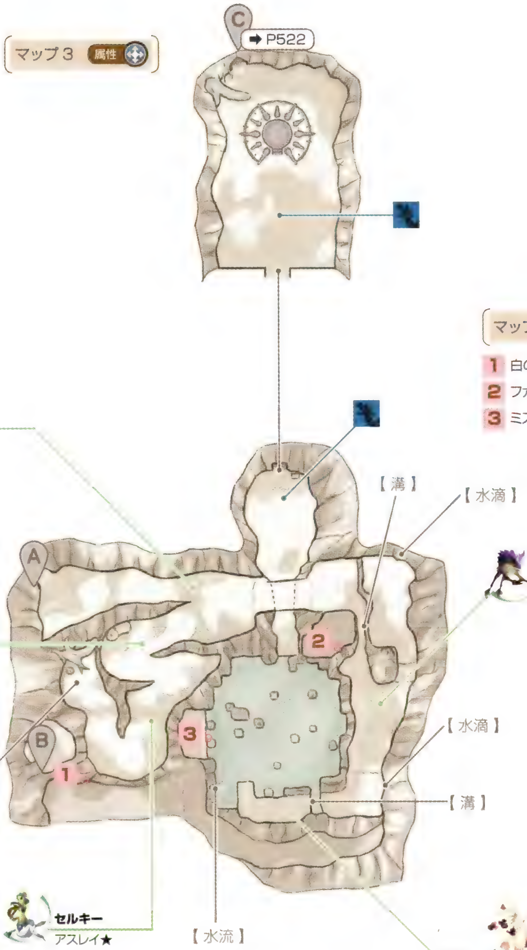
ブルーローズ
オアンネス
クラーケン
グリズリー
グリンデロー
セルキー
セルレア★
レモラ

クラーケン
イエティ
オアンネス
グリンデロー
セルキー
ブルーローズ
レモラ

グリンデロー
オアンネス
クラーケン
セルキー
フェンリル
ブルーローズ
レモラ

▼モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム1	落とすアイテム2	残すアイテム	盗めるアイテム	参照
002	セルレア	植物	地	45%	植物のつる 49%	肉厚の葉 34%	キュアボトル	－ －	P704
026	フェンリル	魔獣	氷	30%	鋭い爪 33%	ウルフの毛皮 17%	パイングミ	たてがみ 18%	P712
030	グリズリー	魔獣	火	45%	毛羽立った毛皮 46%	ベアの毛皮 13%	ライフボトル	鋭い爪 26%	P697
044	イエティ	魔獣	氷	45%	毛羽立った毛皮 44%	たてがみ 18%	パラライボトル	－ －	P688
114	クラーケン	水棲	水	45%	壺の欠片 45%	灰の写本 15%	ウィルスボトル	たい 31%	P696
119	レモラ	水棲	水	45%	魚のウロコ 39%	良質のウロコ 5%	ミックスグミ	のり 68%	P722
120	エケネイス	水棲	氷	30%	魚のウロコ 43%	良質のウロコ 15%	セージ	かい 41%	P692
127	セルキー	水棲	水	45%	魚のウロコ 48%	珊瑚 13%	ミックスグミ	－ －	P704
129	アスレイ	水棲	氷	30%	貝殻 41%	きらめく砂 21%	桃の写本	ラベンダー 12%	P686
132	グリンデロー	水棲	氷	45%	こんぶ 64%	ぶよぶよした皮 24%	オレンジグミ	－ －	P697
134	オアンネス	水棲	氷	30%	ぶよぶよした皮 44%	灰の写本 13%	パイングミ	教書「聡明」 6%	P693
152	ブルーローズ	軟体	水	45%	ローバーのつる 41%	きらめく砂 16%	ミックスグミ	エレクトラム 9%	P713



➡ P522

マップ２ 属性

1 白の写本
2 ファイアマント
3 ミスティクローク

オアンネス
クラーケン
グリズリー
グリンデロー
ブルーローズ
レモラ

グリズリー
イエティ
オアンネス
セルレア
フェンリル
ブルーローズ

変換 ▶ 氷

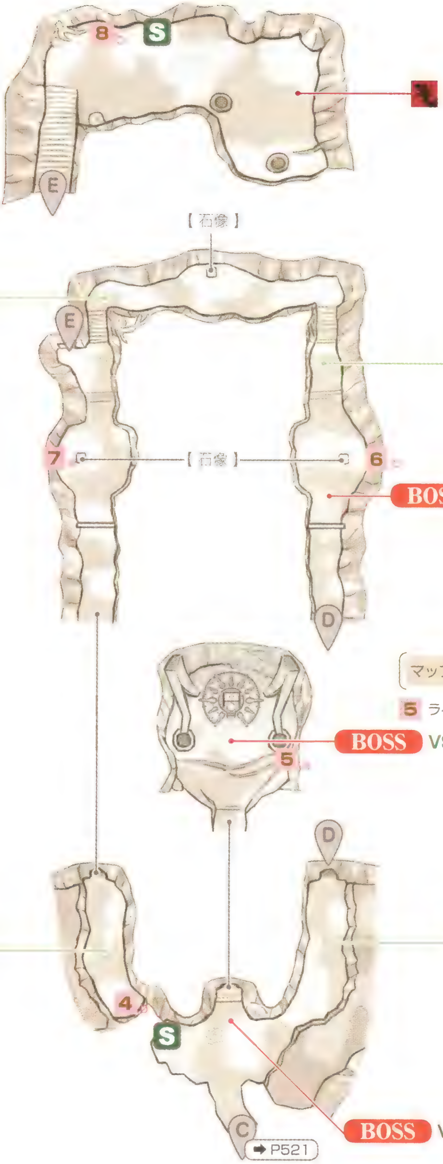
セルキー
アスレイ★
イエティ
クラーケン
グリンデロー
セルレア★
ブルーローズ
レモラ

オアンネス
クラーケン
グリズリー
グリンデロー
ブルーローズ
レモラ

イエティ
クラーケン
グリズリー
セルキー
セルレア★
フェンリル★

マップ7 属性

8 ミックスグミ



イエティ
クラーケン
グリズリー
セルキー
セルレア★
フェンリル★

グリズリー
イエティ
オアンネス
セルレア★
フェンリル
ブルーローズ

マップ6 属性

6 ライトプレート
7 3000ガルド

BOSS VS プリーチャー
アスレイ×2
セルキー

マップ5 属性

5 ライトガントレット

BOSS VS ホーンティング×2

マップ4 属性

4 ゴールドスピナー

イエティ
クラーケン
グリズリー
セルキー
セルレア★
フェンリル★

レモラ
エケネイス
オアンネス
クラーケン
グリンデロー
セルキー
セルレア
フェンリル
ブルーローズ

BOSS VS ヴァンガード×4

7 氷の神殿 リフィルたちと再会

氷の神殿に入ると、センチュリオン・コアを探すためにイズールドで別れたリフィルとジーニアスに再会する。ふたりから、氷の神殿にあるグラキエスのコアが、ロイドではなくフラノールのアクセサリー屋に持ち去られたという情報を得たら、フラノールへ戻ろう。なお、リフィルとジーニアスはロイドを追ってメルトキオへ向かうため、ここでは仲間にはならない。

フラノールに戻ってアクセサリー屋から話を聞くまでは、氷の神殿の中に入ることはできない。

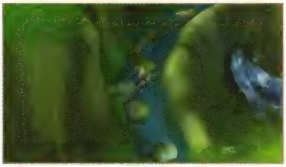
8 雪景の街 フラノール アクセサリー屋にコアの行方を尋ねる

アクセサリー屋にグラキエスのコアの行方を尋ねると、コアは買い手がつかずもとの場所に戻したという情報が得られる。グラキエスのコアを得るため、再び氷の神殿へ向かおう。なお、氷の神殿にはねこにんギルドや行商人がいないので、料理によるモンスターの強化や、食材と回復アイテムの補充はここで済ませておくこと。

アクセサリー屋からコアの情報を得たあとなら、通常どおりアイテムを売ってくれるようになる。

9 氷の神殿 ソーサラーリングを氷属性に変換する

氷の神殿でまずやるべきことは、ソーサラーリングを氷属性に変換することだ。マップ１の東部にある小川を上って神殿内部へ進入したら、マップ２の南西部にある変換装置でソーサラーリングの属性を氷に変換しよう。これで神殿内にある水滴や水流を凍らせられるようになり、神殿の深部へ進むことが可能となる。


石の上部で◎ボタンを押すと上流へ、下部で◎ボタンを押すと下流へそれぞれジャンプできる。

水滴を凍らせて進む

ソーサラーリングを氷属性に変換したら、マップ２の南東部の水滴を凍らせて氷のブロックを作る。これを左の溝に落とし、その先にある水流にソーサラーリングを使おう。すると、溝に落とした氷のブロックを足場にして、池へ入れるようになる。なお、マップ２の南西部にある宝箱も、マップ１の水滴を凍らせれば入手することが可能だ。池を渡ったあとは、マップ５でホーンティング、マップ４でヴァンガード、マップ６でプリーチャーと立て続けに戦闘が発生する。これらに備え、マップ４に入ったらまずはセーブを行なっておこう。

マップ２の「ファイアマント」は、北東部の水滴から作った氷ブロックを溝に落とすと入手できる。

BOSS VS ホーンティング× 2

ホーンティングはのけぞり耐性が高く、氷属性の範囲攻撃や物理攻撃を得意としている。前衛のキャラクターは「ファイアマント」や氷耐性のスキルなどを装備して氷属性への抵抗力を上げておこう。

戦闘が始まったら、「イグニス」装備時の「崩蹴脚」を組み込んだコンボを用いて、片方のホーンティングをもう片方から離すようにノックバックさせていこう。こうして場の属性を変えながら敵を孤立させれば、かなり有利に戦える。

ホーンティングは2体同時に出現する。集中攻撃をかけるため、作戦を「同じ敵を狙え」にしよう。

ホーンティングが「フローズンソリッド」を使おうとしたら、すぐにユニゾン・アタックで潰そう。

▼ ボスデータ

ホーンティング	
参照	P715
HP	20133
耐性	火 風 氷
落とすアイテム 1	毛羽立った毛皮（100%）
落とすアイテム 2	たてがみ（100%）
盗めるアイテム	カモミール（54%）

BOSS VS ヴァンガード× 4

ホーンティングを倒したあと、マップ4へ行くとマルタが離脱した状態でヴァンガードと戦うことになる。能力的には氷の神殿で戦う普通のモンスターとそう変わらないが、ホーンティング戦で消耗したままだと思わぬ苦戦を強いられないとも限らない。ホーンティングを倒したら、マップ4へ戻るまえにアイテムでパーティを回復しておこう。

敵は術が得意だが、物理攻撃はそれほどでもない。詠唱を徹底的に潰していけば簡単に倒せる。

▼ ボスデータ

ヴァンガードC	
参照	P689
HP	5568
耐性	水 地 雷
落とすアイテム 1	–
落とすアイテム 2	–
盗めるアイテム	–

ヴァンガードD	
参照	P689
HP	5568
耐性	火 水 雷
落とすアイテム 1	–
落とすアイテム 2	–
盗めるアイテム	–

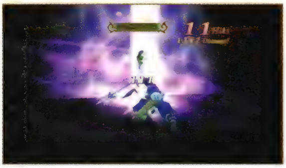
ヴァンガードG	
参照	P690
HP	5568
耐性	風 地 氷
落とすアイテム 1	–
落とすアイテム 2	–
盗めるアイテム	–

ヴァンガードH	
参照	P690
HP	5568
耐性	風 地 氷
落とすアイテム 1	–
落とすアイテム 2	–
盗めるアイテム	–

BOSS VS プリーチャー、アスレイ×2、セルキー

ヴァンガードを倒してからマップ６へ移動すると、直後にプリーチャーとの戦いとなる。念のためマップ４でセーブしておこう。プリーチャーはアスレイ２体、セルキー１体を引き連れており、いずれも術が強力だという特徴がある。敵の詠唱を確実に潰しながら、まずHPが少ないセルキーを倒そう。

リーガルを入れない編成だとエミルが倒れただけでゲームオーバーに。早めの回復を心がけよう。



詠唱の阻止が間に合わないと思ったら、すかさずユニゾン・アタックをくり出して仕切り直そう。

▼ボスデータ

プリーチャー

参照	P713	耐性：火・風・氷
HP	12264	
落とすアイテム１	貝殻（100%）	
落とすアイテム２	珊瑚（100%）	
盗めるアイテム	ウンディーネの博愛（24%）	

アスレイ

参照	P686	耐性：火・風・氷
HP	8397	
落とすアイテム１	貝殻（41%）	
落とすアイテム２	きらめく砂（21%）	
盗めるアイテム	ラベンダー（12%）	

セルキー

参照	P704	耐性：火・水・雷
HP	2736	
落とすアイテム１	魚のウロコ（48%）	
落とすアイテム２	珊瑚（13%）	
盗めるアイテム	--	

しいなを仲間に加え、氷の神殿を脱出

プリーチャーを倒しマルタとしいなを仲間に加えてマップ６をしばらく進むと、しいなが落とし穴に落ちてしまう。しいなが落ちた穴に通じる扉は、マップ６にある石像を回転させ、３体すべての視点を１点に集中させれば開く。マップ７でしいなを救出したら、アリスとデクスの追跡を逃れるために氷の神殿を脱出しよう。

脱出に制限時間はない。マップ４にある「ゴールドスピナー」を入手してから出口へ向かおう。

10 雪景の街 フラノール グラキエスのコアを追ってメルトキオへ

本物のアクセサリー屋であるペンギンじいさんは、しいなが指揮するミズホの民によって保護されていた。ペンギンじいさんからは、息子がグラキエスのコアを売るためメルトキオに向かったという情報が手に入る。この情報を聞くと、人間牧場跡でサブイベント「アリスの過去（3）」が発生するので、メルトキオに行くまえに見ておこう。

「ベアの毛皮」や「エレクトラム」など実用的な素材を集めるため、しばらく氷の神殿で稼ぐのも手。

進行チャート

第五章① 王都 メルトキオ ➡ P529

道具屋からグラキエスのコアの行方を聞き、城の前にある広場でアリスの放ったヘリオンとティリーを倒す。コア化したテネブラエを復活させるため、リーガルと別れて闇の神殿へ。

サブイベント ワンダーシェフ（デザート） ➡ P596

サブイベント テセアラとシルヴァラント（1） ➡ P606

サブイベント テセアラとシルヴァラント（2） ➡ P606

サブイベント 闘技場 ➡ P631

第五章② 闇の神殿 ➡ P533

最深部でリヒターと対決する。リヒターを退けてテネブラエを復活させたら、出口付近でリーガルと合流してメルトキオに戻る。

第五章③ 王都 メルトキオ ➡ P534

ゼロスの家へ向かう。セレスがロイドに連れ去られてしまったら、道具屋の前でゼロスと合流。ゼロスの家でセバスチャンかトクナガに話しかけたあと、テセアラ王に謁見してセレスがさらわれたことを報告する。

第五章④ 岬の砦 ➡ P538

デクス、さらにリヒターと対決。仲間たちと協力してセレスを救出したら、岬の砦から脱出する。

第五章⑤ 王都 メルトキオ ➡ P540

ゼロスの家までセレスを送り届ける。ソルムのコアを入手するため、リーガルとしいなとともに地の神殿へ。

第五章⑥ 地の神殿 ➡ P540

地震の影響で内部が崩落し、中には入れない。グラキエスのコアをふ化させるとエミルが倒れてしまい、休息のためメルトキオの宿屋へ。

第五章⑦ 王都 メルトキオ ➡ P540

エミルの目覚めを待ち、雷の神殿へ出発する。

サブイベント ワンダーシェフ（ステーキ） ➡ P596

サブイベント アリスの過去（4） ➡ P606

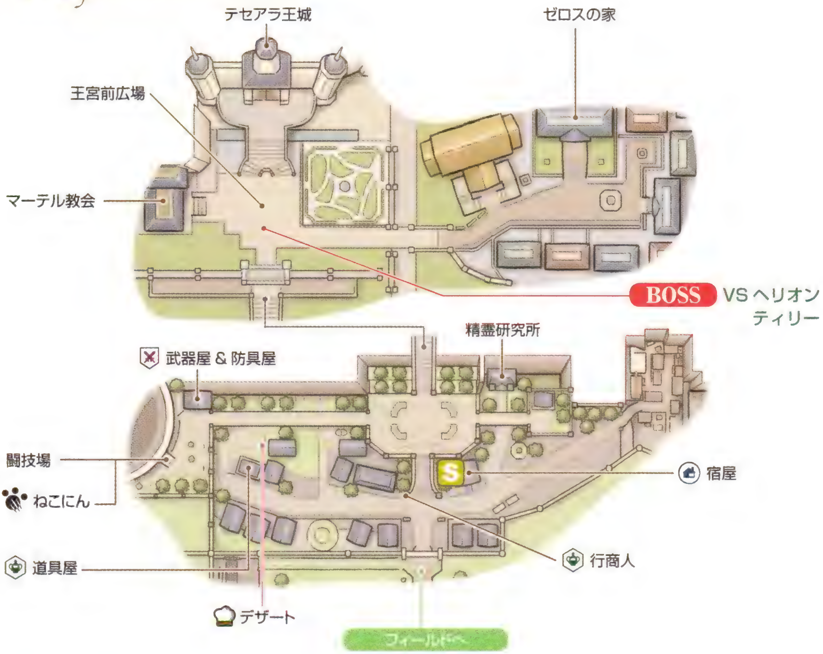
第五章　真実の仮面、偽りの素顔

グラキエスのコアが氷の神殿にあるという情報は、ヴァンガードの策略だった。それを知らずに氷の神殿に向かったエミルたちはピンチに陥るが、しいなの活躍により事なきを得る。その後、メルトキオを訪れた一行は、さらにアリスによる襲撃を受けてしまう。

第五章 ❶ 王都 メルトキオ

Meltokio

Map 王都 メルトキオ



▼ ショップデータ

防具屋「トリュペロス」					
商品名	価格	商品名	価格	商品名	価格
バトルプレート	5400	パープルリボン	2040	ホーリーミトン	5016
ライトプレート	8960	イエローリボン	3344	ライトマント	2792
ミスティクローク	5100	バトルガントレット	3240	ウォーターマント	2792
クイルバンダナ	1656	ライトガントレット	5376	ブーツ	90
スタデッドバンダナ	2160	ミスティックミトン	3060		

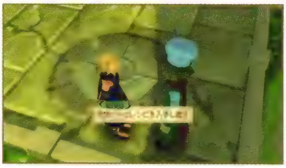
武器屋「アクシオス」	
商品名	価格
グレートソード	5190
ゴールドソード	8154
デーモンスピナー	5400
ゴールドスピナー	8846

行商人「旅商ナイトホーク」					
商品名	価格	商品名	価格	商品名	価格
ミックスグミ	660	ウンディーネの囁き	1530	オパール	33120
レモングミ	966	ウンディーネの慈しみ	3060	トパーズ	33120
パイングミ	1874	ガーネット	33120	アメジスト	33120
パナシーアボトル	1000	ルビー	33120		
ライフボトル	512	アクアマリン	33120		

宿屋「サンター・カス」	
商品名	価格
宿泊料	100

1 王都 メルトキオ コアの行方を道具屋に尋ねる

メルトキオに着いたら、まず道具屋を訪ねよう。すると、グラキエスのコアはもう売れたという情報を得られる。買い主を特定するため、次はテセアラの王城へ。すると、その途中でアリスの放ったモンスターと戦闘になる。モンスターを倒したあとは、敵の自爆に巻き込まれてコア化したテネブラエを復活させるため、闇の神殿へ向かおう。


道具屋を訪ねたあとは、そのついでに道具屋の裏にある「デザート」のレシピを入手しておこう。

テセアラ王室へ行くまえにサブイベントを見よう

道具屋にグラキエスのコアの行方を尋ねたあと、アスカードの町長の家付近に行くと「テセアラとシルヴァラント（1）」が、さらにそのあとイセリアに入ると「テセアラとシルヴァラント（2）」が発生する。「テセアラとシルヴァラント（1）」はリーガルがいるときのみ見ることが可能だ。テセアラ王室前でのボス戦を終えるとリーガルが離脱してしまうので、そのまえに見ておこう。また、腕試しとモンスターの強化、アイテムの入手などを兼ねて、闘技場にチャレンジしてみるのもいいだろう。

ときおり地震が起こってびっくりマークが現われるが、進行には何の影響もないので気にしないように。

BOSS VS ヘリオン、ティリー

ヘリオンとティリーのうち、マークすべきは前方に強力な範囲攻撃を放ってくるティリーのほうだ。ティリーの攻撃を受けないよう側面から接近し、ヘリオンから遠ざけるようにティリーをノックバックさせて集中攻撃を加えよう。このとき、ティリーの属性と場の属性が一致してしまうのを防ぐために、「ウェントス」をセットした「鳳翼旋」は使わないように。また、風属性の攻撃は効果が低いため、物理攻撃で戦うキャラクターからは、風属性を付与する「オパール」や「オパールリング」を外しておこう。

マルタの「鳳凰霞脚」で、ティリーから高額で売れる「オールディバイド」を奪っておくのもいい。

▼ ボスデータ

ヘリオン

参照	P714	耐性 光 闇
HP	14934	
落とすアイテム1	ゴーレムの欠片（100%）	
落とすアイテム2	良質の石材（100%）	
盗めるアイテム	–	

ティリー

参照	P706	耐性
HP	19179	
落とすアイテム1	毛羽立った毛皮（100%）	
落とすアイテム2	–	
盗めるアイテム	オールディバイド（31%）	

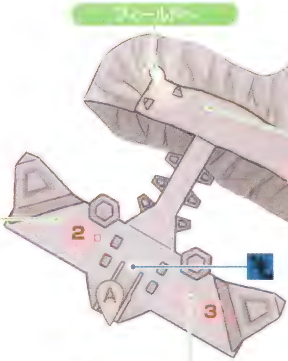
第五章 ② 闇の神殿～③ 王都 メルトキオ

Temple of Darkness ～ Meltokio

Map 闇の神殿

マップ1 属性

1 ミックスグミ
2 3000 ガルド
3 ラミアの髪飾り



リビングソード
アルラウネ
アンダーテイカー
コロッサス
デーモン
デュラハン
パンドラ
ラミア

カコデーモン
アルラウネ
アンダーテイカー
コロッサス
デーモン
デュラハン
パンドラ
ラミア

アルラウネ
アンダーテイカー
カコデーモン
コロッサス
デュラハン
パンドラ
ラミア
リビングソード

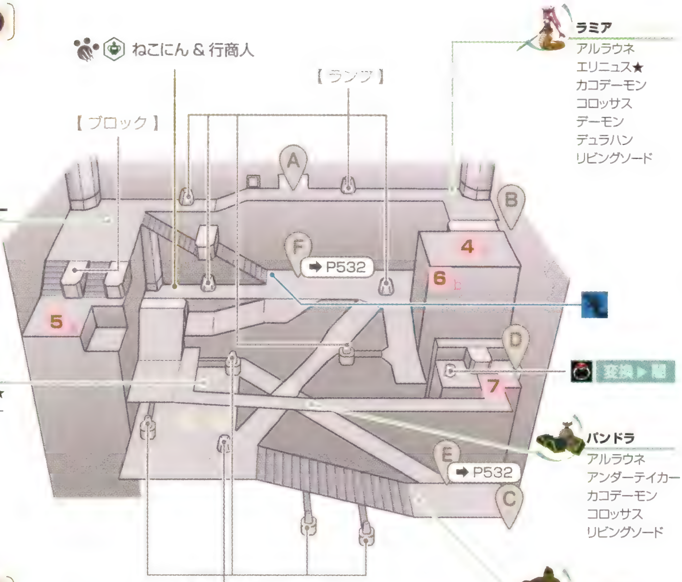
デュラハン
アルラウネ
アンダーテイカー
カコデーモン
コロッサス
ナイトストーカー★
ラミア
リビングソード

▼ モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	倍率	落とすアイテム1	落とすアイテム2	盗むアイテム	奪めるアイテム	参照
017	アルラウネ	植物	闇	45%	肉厚の葉 70%	－ －	オレンジグミ	－ －	P687
156	カコデーモン	悪魔	雷	30%	小悪魔の翼 38%	小悪魔のしっぽ 25%	オレンジグミ	－ －	P695
159	デーモン	悪魔	闇	45%	デーモンの翼 33%	デーモンの角 30%	ミックスグミ	どくろ 11%	P706
160	アークデーモン	悪魔	氷	30%	デーモンの角 38%	とんがり角 14%	ラベンダー	－ －	P686
162	ラミア	悪魔	地	60%	ラミアのしっぽ 46%	－ －	アップルグミ	ポーク 58%	P719
164	エリニュス	悪魔	闇	45%	ラミアの腕輪 31%	キルマフルーツ 65%	紅の写本	セージ 21%	P693
191	デュラハン	霊	氷	60%	壊れた鎧 23%	－ －	アップルグミ	－ －	P706
192	ナイトストーカー	霊	闇	45%	折れた剣 32%	アニマ 14%	ラベンダー	－ －	P707
202	アンダーテイカー	霊	闇	45%	血まみれの衣 43%	大腿骨 17%	ライフボトル	古銭 27%	P688
212	リビングソード	魔法生物	雷	45%	ウェポンの欠片 32%	純銀の溶液 2%	ミックスグミ	－ －	P721
217	コロッサス	魔法生物	地	45%	石材 33%	スタチューの欠片 29%	ライフボトル	－ －	P700
222	パンドラ	魔法生物	闇	30%	ミミックの欠片 32%	エレクトラム 5%	ミラクルグミ	イチゴ 39%	P710

マップ 2 属性

4 レモングミ
5 ミミックの欠片
6 スリープチャーム
7 ライフボトル



ラミア
アルラウネ
エリニュス★
カコデーモン
コロッサス
デーモン
デュラハン
リビングソード

アンダーテイカー
アルラウネ
カコデーモン
デーモン
デュラハン
パンドラ
リビングソード

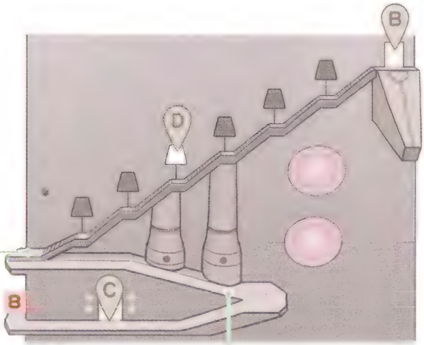
デーモン
アークデーモン★
アンダーテイカー
カコデーモン
ラミア
リビングソード

パンドラ
アルラウネ
アンダーテイカー
カコデーモン
コロッサス
リビングソード

コロッサス
アルラウネ
カコデーモン
デュラハン
パンドラ
ラミア
リビングソード

マップ 3 属性

8 良質の石材



デュラハン
アルラウネ
アンダーテイカー
カコデーモン
コロッサス
ナイトストーカー★
ラミア
リビングソード

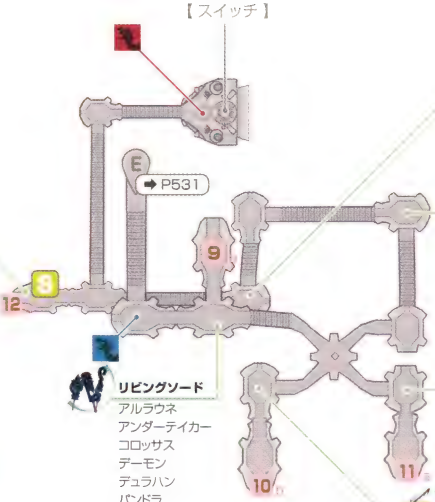
パンドラ
アルラウネ
アンダーテイカー
カコデーモン
コロッサス
リビングソード

▼ ショップデータ

行商人「旅商ブラックバード」			
商品名	価格	商品名	価格
アップルグミ	96	ウンディーネの囁き	1530
オレンジグミ	288	ブレッド	12
ミックスグミ	660	すじにく	28
レモングミ	966	タマネギ	10
クジグミ	5300	レッドソディ	86
ライフボトル	512		

マップ4 属性

9 テネマルタ
10 ウィークチャーム
11 2500ガルド
12 パイングミ



カコデーモン
アルラウネ
アンダーテイカー
コロッサス
デーモン
デュラハン
パンドラ
ラミア

アルラウネ
アンダーテイカー
カコデーモン
コロッサス
デュラハン
パンドラ
ラミア
リビングソード

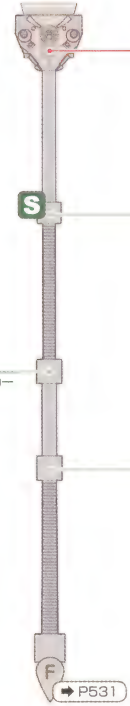
アンダーテイカー
アルラウネ
カコデーモン
デーモン
デュラハン
パンドラ
リビングソード

コロッサス
アルラウネ
カコデーモン
デュラハン
パンドラ
ラミア
リビングソード

リビングソード
アルラウネ
アンダーテイカー
コロッサス
デーモン
デュラハン
パンドラ
ラミア

デュラハン
アルラウネ
アンダーテイカー
カコデーモン
コロッサス
ナイトストーカー★
ラミア
リビングソード

マップ5 属性



BOSS VS リヒターA

リビングソード
アルラウネ
アンダーテイカー
コロッサス
デーモン
デュラハン
パンドラ
ラミア

アルラウネ
アンダーテイカー
カコデーモン
コロッサス
デュラハン
パンドラ
ラミア
リビングソード

デーモン
アークデーモン★
アンダーテイカー
カコデーモン
ラミア
リビングソード

2 闇の神殿 コア化したテネブラエを捜す

闇の神殿での目的は、敵の自爆に巻き込まれてコア化したテネブラエを見つけ出すこと。テネブラエの居場所は、入口近くにある隠し扉の向こう側だ。まずはソーサラーリングを闇属性に変換し、地下深くに潜って隠し扉を開けるためのスイッチを押してこよう。そのあと入口付近の隠し扉の先へ進み、最後にリヒターと戦うという展開になる。

ここにはデーモンやラミアといった悪魔族が多い。これらのモンスターを仲間にするチャンスだ。

リビングソードとパンドラからアイテムを入手

闇の神殿で出現するモンスターの中で注目したいのは、「純銀の溶液」を落とすリビングソードと「ミラクルグミ」を残していくパンドラだ。「純銀の溶液」は「エコートレイサー」や各種の指輪といった銀製のアイテムの合成に不可欠な素材。一方の「ミラクルグミ」は使ってよし売ってよしの高性能回復アイテムだ。これらを複数入手できれば、今後の戦いがかなり楽になるだろう。

「純銀の溶液」を入手したら、まずはエミルの戦力を向上させる「エコートレイサー」を合成しよう。

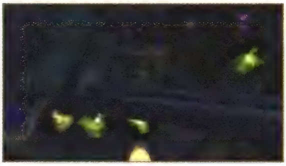
ブロックを押し込んで内部に潜入する

マップ２を進んでいくと、下り階段の途中で緑色の目がついたブロックが道を塞いでいる。これは、マップ２の南西部にある、同じ緑色の目がついたブロックを押し込むことで除去することが可能だ。ブロックを除去して階段を下りていくと行商人とねこにんがいるので、回復アイテムの補充とモンスターの食事を済ませておこう。

闇の神殿の行商人は「クジグミ」を売っているが、効果は不確定。パスしたほうが無難だ。

ソーサラーリングを闇属性に変換する

マップ２からはさらに下層へ道が続いているが、闇の球体が道を塞いでいて通れない。次はこの球体を消すため、ソーサラーリングを闇属性に変換しよう。ソーサラーリング変換装置の元へ行くには、マップ２にある10個のランプにすべて火を灯す必要がある。まずは行ける範囲内にあるランプに火を灯し、マップ３へ通じる扉Ｂを開ける。あとはマップ３を経由してマップ２の下層に進入し、そこにある残りのランプにも火をつければいい。すると、変換装置へと続くマップ３の扉Ｄが開く。



マップ南部の下段にあるランプは、行商人の先にある細い通路の上からでも火を灯すことができる。

最深部のスイッチを押して隠し扉の奥へ

ソーサラーリングを闇属性に変換したら、マップ２で道を塞いでいる黒い球体をソーサラーリングで取り除いてマップ４へ進もう。マップ４の最深部にあるスイッチを押すと、マップ２のＦの扉を開けることができる。隠し扉の奥へ進み、リヒターとの戦闘を終えると、テネブラエは無事に復活を遂げる。あとは闇の神殿の入口付近でリーガルを加え、メルトキオへ戻ればいい。

マップ４にはいくつか分岐点があるが、下へ向かえば隠し扉を開けるスイッチの元へたどり着ける。

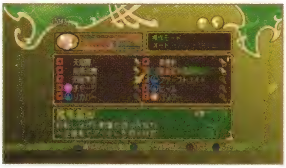
BOSS VS リヒターＡ

ここで登場するリヒターにはダメージを与えることはできず、こちらが全滅するか一定時間が経過すると戦闘終了となる。よって、味方がやられたからといって回復アイテムを使うのは無意味だ。おとなしくどちらかの条件を満たして戦闘を終了させよう。なお、このリヒターとの戦いのあと、エミルは秘奥義「アイン･ソフ･アウル」を使えるようになる。「アイン･ソフ･アウル」を発動させるには、「スペシャル」のスキルを装備した状態で、秘奥義を発動したあとさらに⊗ボタンを押せばOKだ。

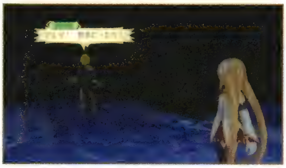
▼ ボスデータ

リヒターＡ ⑥

参照	P720	耐性	火 水
HP	96372		
落とすアイテム１	--		
落とすアイテム２	--		
盗めるアイテム	--		



ここで戦うリヒターは何も持っていないので、「アイテムスティール」などの特技を使う必要もない。



リヒター戦のあとマルタが離脱してしまうが、来た道を戻ればすぐに合流できるので問題はない。

③ 王都 メルトキオ　セレスを誘拐したロイドを追う

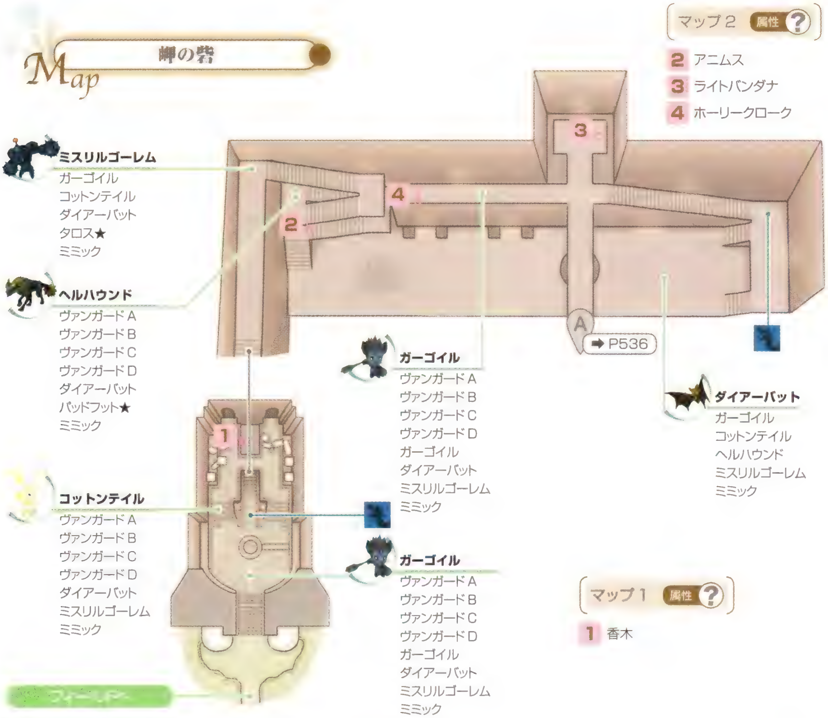
テネブラエを復活させ、リーガルと合流してメルトキオへ戻ったら、ゼロスの家を訪ねよう。すると、ゼロスの妹セレスがロイドにさらわれてしまう。ロイドを取り逃したあとは、再びゼロスの家に戻ってセバスチャンの話を聞こう。続いてテセアラの王城へ行くと、セレスをさらったのはロイドに化けたデクスだということが判明。そして、デクスの足取りを追ってヴァンガードの拠点となっている岬の砦へ向かうことになる。

セレスがさらわれたらメルトキオの入口方面へ。ここでゼロスが加わるが、ロイドは取り逃してしまう。

第五章

❹ 岬の砦

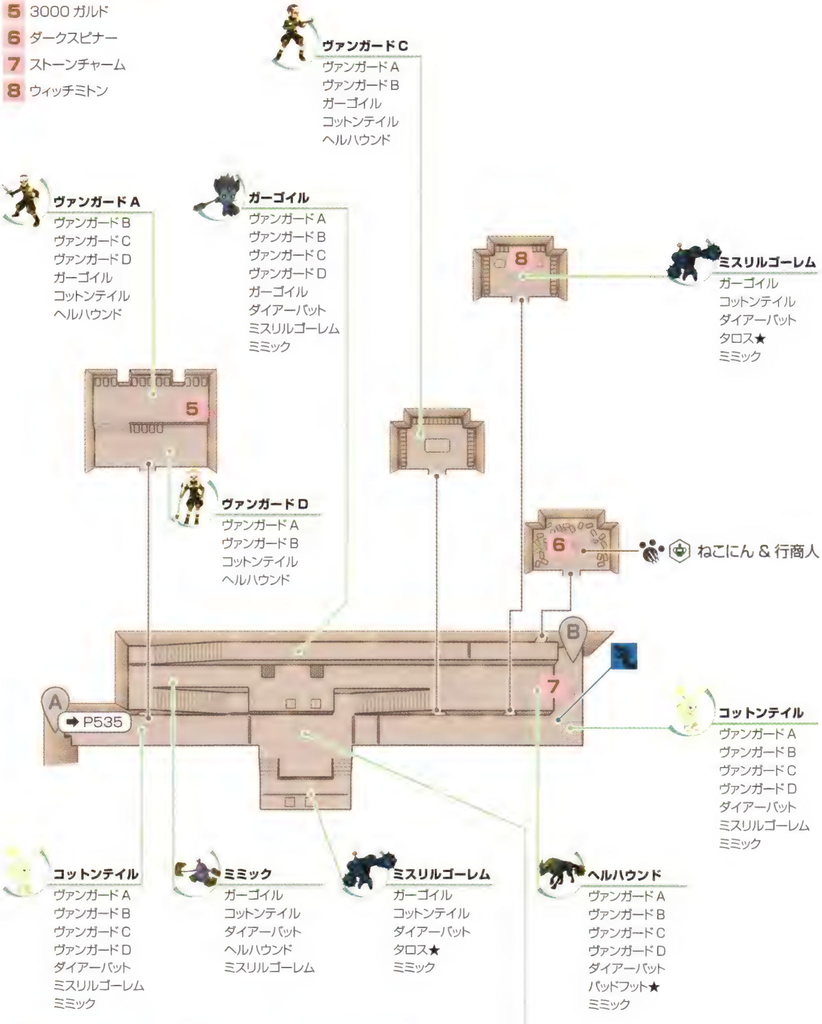
Old Fort



▼ モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム 1		落とすアイテム 2		残すアイテム	盗めるアイテム		参照
024	ヘルハウンド	魔獣	火	45%	毛羽立った毛皮	39%	ウルフの毛皮	17%	ミックスグミ	鋭い爪	24%	P714
025	バッドフット	魔獣	光	45%	毛羽立った毛皮	48%	ウルフの毛皮	22%	紅の写本	バジル	31%	P709
036	コットンテイル	魔獣	地	45%	毛羽立った毛皮	19%	ウサギのしっぽ	5%	オレンジグミ	レタス	45%	P699
105	ダイアーバット	鳥	風	30%	バットの翼	48%	バットの牙	36%	ウィークボトル	竜の血	2%	P705
208	ミスリルゴーレム	魔法生物	雷	30%	ゴーレムの欠片	26%	ミスリル	2%	パイングミ	—	—	P717
209	タロス	魔法生物	雷	30%	ゴーレムの欠片	37%	ダマスカス	12%	レモングミ	—	—	P705
219	ガーゴイル	魔法生物	風	45%	スタチューの欠片	27%	純銀の溶液	4%	オレンジグミ	チーズ	37%	P694
221	ミミック	魔法生物	火	60%	木材	31%	ミミックの欠片	20%	ポイズンボトル	古銭	13%	P717
225	イグナイター	魔法生物	火	—	エレメンタルの欠片	14%	アニムス	5%	ミラクルグミ	—	—	P688
229	シンカー	魔法生物	水	—	エレメンタルの欠片	14%	アニマ	5%	ミラクルグミ	—	—	P702
—	ヴァンガードA	—	風	—	—	—	—	—	—	—	—	P689
—	ヴァンガードB	—	氷	—	—	—	—	—	—	—	—	P689
—	ヴァンガードC	—	雷	—	—	—	—	—	—	—	—	P689
—	ヴァンガードD	—	水	—	—	—	—	—	—	—	—	P689

マップ３ 属性 ?



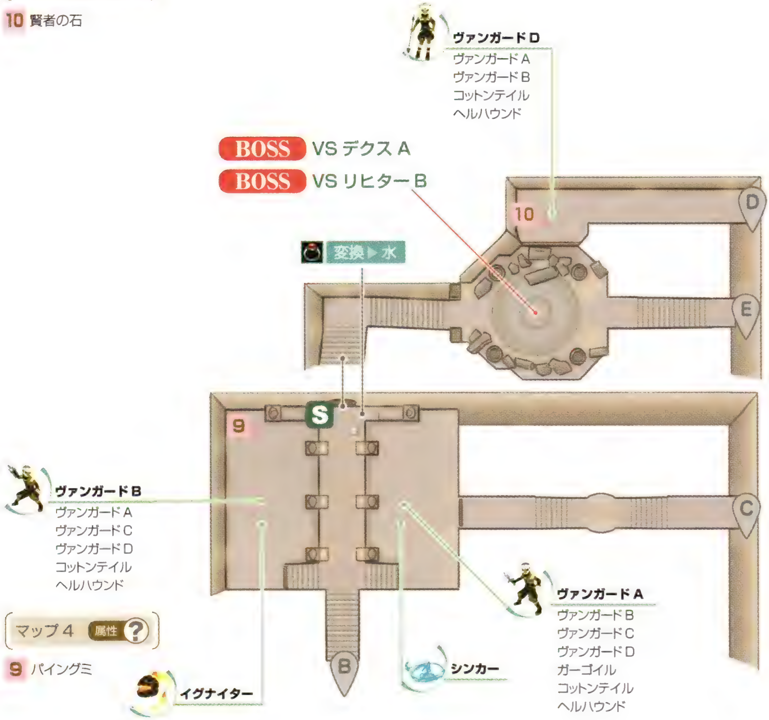
▼ ショップデータ

行商人「旅商ブラックバード」

商品名	価格	商品名	価格
アップルグミ	96	ウンディーネの囁き	1530
オレンジグミ	288	ブレッド	12
ミックスグミ	660	すじにく	28
レモングミ	966	タマネギ	10
クジグミ	5300	レッドソディ	86
ライフボトル	512		

マップ5 属性 ?

10 賢者の石



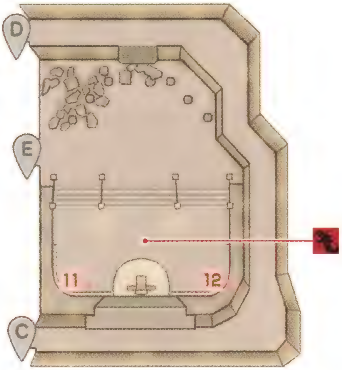
マップ4 属性 ?

9 パイングミ

マップ6 属性 ?

11 まがった角

12 ウイルスチャーム



4 岬の砦 氷のコア、グラキエスを入手する

岬の砦は、仲間の離脱と加入が多いダンジョン。ベストな状態で戦えるよう、そのたびに編成を見直していこう。ここでの展開は、まず序盤にしいなとリーガルが離脱。フェンスの仕掛けと騎士の仕掛けを解いて最深部へ進むと、デクスとリヒターが登場する。そのあとしいな、リーガル、コレットが加入し、長らく追っていたグラキエスのコアが手に入る。

デクスと戦うまえに偽物のロイドを当てるクイズがあるが、どちらを選んでも物語には影響ない。

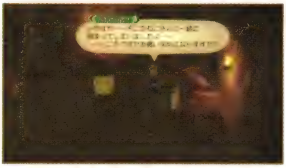
ダイアーバットから竜の血を盗む

モンスターから入手できるアイテムで注目したいのは、ダイアーバットから盗める「竜の血」だ。これは、竜系のモンスターを最上位にクラスチェンジさせるのに必要な「ブライトフレイム」や、エミル用の高性能防具「フェンサーバンダナ」の素材となる。また、ガーゴイルの持つ「純銀の溶液」も実用性が高い素材。積極的に戦って入手しておこう。

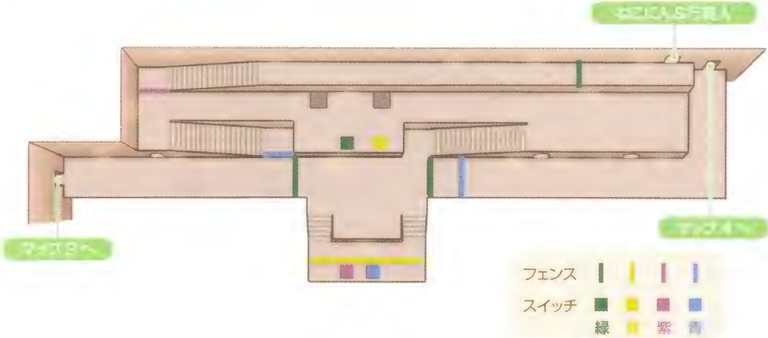
「フェンサーバンダナ」は防御力自体は低いが、スキルの効果で大幅に物理防御が上昇する。

床のスイッチを踏んでフェンスを下げる

マップ３で行く手を遮る緑、黄、紫、青の４色のフェンスは、同じ色のスイッチを踏むことで下げることができる。緑と黄、紫と青のスイッチは対になっており、どちらか一方を押すともう片方が解除される仕組みだ。先へ進むには黄→青→緑の順番でスイッチを踏めばいいが、そのまえにねこにんと行商人がいる部屋に向かうといい。


初期状態では紫と緑の柵が下りているので、スイッチに触れてなければすぐねこにんたちに会える。

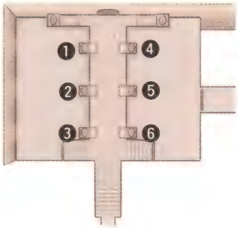
▼ スイッチとフェンスの対応図



赤騎士と青騎士のパズルを解く

　マップ４にある扉は、魔物をかたどった６体の石像の前にある火を特定の順番で消したあと、騎士の像の前にあるボタンを押すと開く。火を消す順番のヒントは、石版に書かれた青騎士と赤騎士の戦歴から得ることが可能だ。赤騎士の戦歴に従って火を消すと最深部へ通じる北の扉が開き、青騎士の戦歴に従って火を消すと、東の扉が開いてその先にある宝箱から「賢者の石」を入手できる。
　なお、間違った順番で火を消してから騎士の前のボタンを押すと、一段低いエリアに閉じ込められてしまう。出現したイグナイターやシンカーを倒せば戻れるが、これらの敵は仲間にならず得るものは少ない。もし火を消す順番を間違えたら、マップを切り替えてやり直したほうがいいだろう。

▼ 先へ進む最短手段例



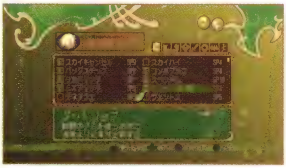
・赤騎士のパズルの解法
❺→❸→❶→❻→❹→❷ の順で炎を消す

・青騎士のパズルの解法
❸→❷→❺→❹→❻→❶ の順で炎を消す

BOSS VS デクス A

　デクスはのけぞり耐性が高く、いきなり近接攻撃で抑え込むのは難しい。そこで、まずは操作キャラクターがおとりになり、ほかの仲間の攻撃でデクスがのけぞった、もしくはガードしたところでコンボを狙うといい。デクスの HP が減ると秘奥義を使ってくるが、すぐ離れてアイテムを使えば立て直せる。

デクスは操作キャラクターを狙ってくることが多く、逃げ回っていれば仲間がダメージを与えてくれる。



秘奥義を受けたあとすぐに立て直すため、「グッドジョブ」と「オートアイテム」をオンにしておこう。

▼ ボスデータ

デクス A

参照	P706
HP	45669
耐性	火 水 氷
落とすアイテム 1	ガーネットリング（100%）
落とすアイテム 2	プリンスクラウン（100%）
盗めるアイテム	−

BOSS VS リヒター B

　この戦闘では勝敗にかかわらずストーリーが進行する。リヒターの能力は高いが、リヒターが術を詠唱するまで逃げ回り、詠唱を開始したらコンボを入れるというパターンで勝つことが可能。「エコートレイサー」が完成しているなら、無限コンボで倒してもいい。ただし、１周目のプレイでは倒すのに時間がかかるので素直に負けるのが得策だ。

▼ ボスデータ

リヒター B

参照	P721
HP	102096
耐性	火 水
落とすアイテム 1	ミスティマーク（100%）
落とすアイテム 2	−
盗めるアイテム	オリハルコンリング（21%）

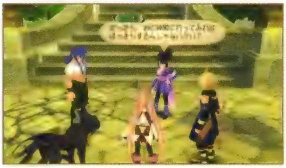
グラキエスのコアを入手したら脱出

デクスからグラキエスのコアを奪い返したあとさらに奥へ進むと、セレスを無事保護することに成功するとともに、コレット、リーガル、しいながパーティに合流する。これで岬の砦でやるべきことは終わり。脱出してメルトキオへ向かおう。なお、コレットは「アイテムゲッター」のスキルを習得しているので、ダイアーバットから「竜の血」を盗むなら彼女を仲間にしてからのほうがいい。

ロイドは一時的にエミルたちと行動をともにするが、岬の砦を出ようとすると飛び立ってしまう。

5 王都 メルトキオ ソルムのコアを探しに地の神殿へ向かう

メルトキオに帰還したら、病弱なセレスを休めるためにゼロスの屋敷に行こう。そのあとゼロスとコレットはロイドを追ってパーティから離脱。いっぽうエミルとマルタは、リーガル、しいなとともに残りのセンチュリオン・コアの探索を続けることになる。まずはソルムのコアを入手するため、メルトキオの近くにある地の神殿へ向かおう。



ゼロス、コレットと別れたあとメルトキオの入口付近へ行くと、次の目的地が地の神殿だとわかる。

6 地の神殿 地震による崩落で入れず

ソルムのコアを求めて地の神殿にやって来たものの、神殿内部は地震で崩落しており、マーテル教団兵から門前払いを受けてしまう。そこで、エミルたちはさきに雷の神殿へ向かう方針を固める。だが、出発まえにマルタがグラキエスのコアをふ化させる儀式を行なうと、エミルは疲労で倒れてしまい、メルトキオの宿屋へ運ばれることとなる。

「グラキエス」は「瞬連刃」を強化するスキル。「アクセル」と組み合わせれば、無限コンボが可能。

7 王都 メルトキオ コアを求めて雷の神殿へ向かう

メルトキオの宿屋を出て雷の神殿に入ると、第六章が始まる。ただし、第六章に入ると、「超探検家の秘宝」のクエストが消滅してしまう点に注意しよう。これは第五章から第八章にまたがる４連続のクエストで、一度も逃さずクリアしていくと、最後に黄昏の宮殿というダンジョンへ行けるようになる。黄昏の宮殿に眠る数々の強力な装備を入手し、にんねこを仲間にするため、第五章以降では次の章へ進むまえに必ず「超探検家の秘宝」関連のクエストを済ませておきたい。

「超探検家の秘宝」のラストダンジョンでは、最強の剣「ネザートレイター」が手に入る。

第五章 EX ねこにんの里

Nekonin's Village

Map ねこにんの里

▼ ショップデータ

道具屋「猫の手」					
商品名	価格	商品名	価格	商品名	価格
レモングミ	966	エルブンマント	8592	えび	48
パイングミ	1874	たい	92	ピーマン	12
ミラクルグミ	21930	いか	26	キュウリ	8
カクテルボトル	970	たら	40	キャベツ	10
ディネイボトル	534	まぐろ	18	アマンゴ	26
ライフボトル	512	かい	50	キルマフルーツ	24
リキュールボトル	480	たこ	22	パープルソディ	72

宿屋「ねこにん屋」	
宿泊料	100

EX ねこにんの里 ねこにんギルドの総本山

ねこにんの里は、その名のとおりねこにんギルドの総本山がある集落だ。ゲームをクリアするだけなら特に立ち寄る必要のない場所だが、ここには「ステーキ」のレシピがあるだけなく、道具屋では「エルブンマント」、「キルマフルーツ」、「アマンゴ」といった珍しいアイテムを取り扱っている。これらを手に入れるためにも、一度は訪れておきたい。

ねこにんの里は入ってすぐの場所に道具屋があるため、アイテムを合成するときにも便利だ。

進行チャート

第六章 1 雷の神殿 ➡ P545

神殿の内部には、許可がないと入れないとのこと。シュナイダーの申し出で、サイバックの王立研究院で待ち合わせることに。

第六章 2 学園都市 サイバック ➡ P545

王立研究院に向かい、地下の実験室へ。シュナイダーが現われるまで、エミルとマルタは宿屋で休息。広場でリーガルたちと合流後、王立研究院にいるシュナイダーから「通行許可証」をもらう。

サブイベント ワンダーシェフ（ブリトー） ➡ P596

サブイベント 封魔の石（4） ➡ P597

第六章 3 雷の神殿 ➡ P549

デクスがリリーナを追い詰めている場面に遭遇。エミルの謎のワザの影響で、リリーナとデクスがどこかの祭壇に飛ばされてしまう。祭壇でコーデュロイを倒したら、報告のためサイバックへ。

サブイベント ホークとマーグナーの関係（1） ➡ P607

サブイベント ホークとマーグナーの関係（2） ➡ P607

サブイベント ホークとマーグナーの関係（3） ➡ P607

サブイベント ホークとマーグナーの関係（4） ➡ P607

第六章 4 学園都市 サイバック ➡ P551

王立研究院へ向かい、シュナイダーにこれまでの出来事を報告する。

第六章 5 王都 メルトキオ ➡ P551

精霊研究所へ向かう。地下室にある机を調べ、ラタトスクについての資料を読ませてもらう。

第六章 6 地の神殿 ➡ P555

保護されたリリーナと会話し祭壇へ向かう。最深部にいるルーキンと戦って落ち着かせたら、ルーキンに乗ってトイズバレー鉱山へ。

第六章 7 トイズバレー鉱山 ➡ P559

行く手を阻む岩を壊しフィールドへ脱出する。

第六章 8 海の楽園 アルタミラ ➡ P561

レザレノ本社の社長室へ向かい、ホテルの7階のスイートルームへ。ヴァンガードとの取引のためマルタが仲間から外れたあと、1階でリーガルたちと会話し、マルタを救出する準備が整うまでスイートルームで休息。カジノでマルタ救出に成功したら、ホークやプルートを退けつつアルタミラから脱出する。

サブイベント ワンダーシェフ（オムライス） ➡ P596

第六章　黒い予感

岬の砦でセレスを助け出したエミルたちは、センチュリオン・コアを探す旅を再開しメルトキオにほど近い地の神殿を訪れる。しかし、地の神殿は崩落の影響で立ち入り禁止になっていた。これを聞いた一行は、別のコアを求めて雷の神殿へと歩みを進める。

第六章

❶ 雷の神殿～
❷ 学園都市 サイバック

Temple of Lightning ～ Sybak

Map 学園都市 サイバック

▼ショップデータ

道具屋「学生御用達」	
商品名	価格
レモングミ	966
パイングミ	1874
ライフボトル	512
パナシーアボトル	1000
アースマント	2792
シールチャーム	4970
ショックチャーム	4970
ウィークチャーム	4970
スリープチャーム	4970
アミュレット	3250
タリスマン	3250
サードニクス	33120
ウンディーネの囁き	1530
ウンディーネの慈しみ	3060

武器屋「フリーダム」	
商品名	価格
ゴールドソード	8154
ダークスピナー	14362
ライトプレート	8960
ダークプレート	13544
ミスティクローク	5100
ウィッチクローク	13298
スタデッドバンダナ	2160
マーシャルバンダナ	3584
イエローリボン	3344
チェックリボン	5320
ライトガントレット	5376
ダークガントレット	8126
ホーリーミトン	5016
ウィッチミトン	7978

食材屋 1「ヒノデ食堂」	
商品名	価格
パスタ	14
ビーフ	56
チキン	38
ポーク	42
すじにく	28
たい	92
いか	26
まぐろ	18
かい	50
たこ	22
えび	48
レタス	14
タマネギ	10
ダイコン	18
パープルソディ	72
ブラックソディ	88
たまご	10

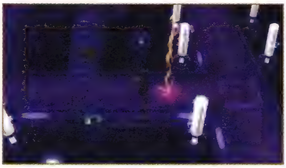
食材屋 2「カフェテリア」	
商品名	価格
ブレッド	12
ロールパン	12
トマト	8
メロン	86
パイナップル	20
イチゴ	20
ブドウ	24
モモ	16
ナシ	22
バナナ	10
リンゴ	16
レモン	18
ミルク	8

宿屋「パンクパンク」	
宿泊料	100

① 雷の神殿　またもや門前払いされる

地の神殿で門前払いされ雷の神殿に来たものの、ここでもマーテル教会騎士団によって門前払いされる。ひとまずシュナイダーから雷の神殿の入場許可を得るため、サイバックの王立研究院へ向かおう。

なお、雷の神殿では絶えず落雷が発生しているが、これに 15 回以上当たるとトニトルスのコアをロイドに奪われ、トゥルーエンディングが見られなくなる（→ P451）。ただし、ロイドにトニトルスのコアを奪われたときのみ「ロイドの仮面 3」を入手することが可能だ。実際に雷の神殿を攻略するのはもう少しさきのことだが、以上のことはいまのうちから覚えておくといいだろう。



地面がオレンジ色に染まると直後に雷が落ちてくる。トゥルーエンディングを見るならよけること。

② 学園都市 サイバック　雷の神殿の通行許可証をもらう

王立研究院を訪ねても、シュナイダー院長はまだ帰っていない。とりあえず研究院に入ってすぐ左にある扉に入り、地下研究室へ行こう。するとしいなとリーガルがパーティから離脱し、宿屋でエミルの疲れを癒すことに。宿屋を出て広場でのイベントを見終わり､研究院の２階にいるシュナイダーから｢通行許可証」をもらったら、再度雷の神殿へ向かおう。

研究室に行く途中にある本を調べると、「ブリトー」のレシピを入手できる。見逃さないように。

役立つ合成品が目白押し

武器屋で買える装備から作れる合成品の中で、特に実用性が高いのが右の３つだ。合成元となる装備はそのままでも役立つので、ぜひ購入しておこう。このうち､｢ダークパッセージ」と「ソリチュード」の素材は､これまでの宝箱や敵から入手できる。だが、「ファントムロード」の素材となる「ジャ香」と「幽冥の法衣」が手に入るのは、第八章で行くことになるマーテル教会聖堂だ。

▼ オススメの合成品

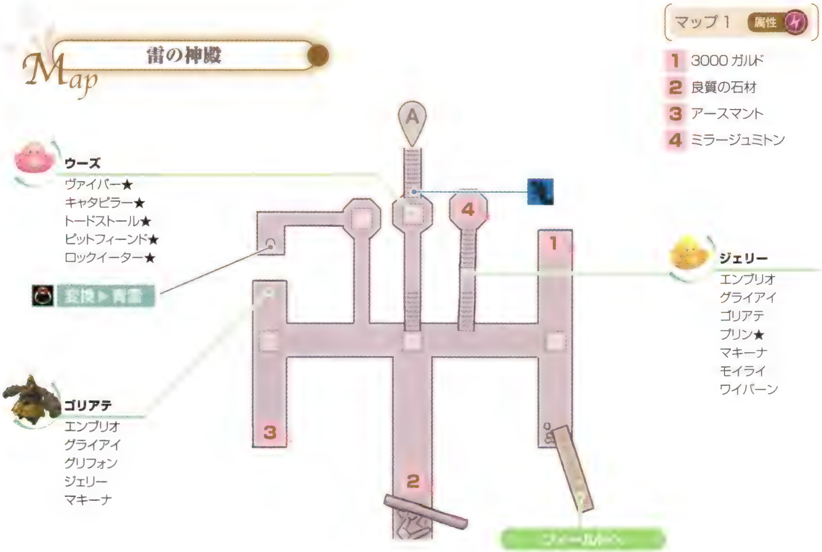
合成品	基本素材	参照
ファントムロード	ウィッチクローク	デーモンの翼×１ ジャ香×１ 幽冥の法衣×１
ダークパッセージ	ダークガントレット	デーモンの翼×１ デーモンの角×１ ダマスカス×２
ソリチュード	ダークプレート	ぷよぷよした皮×１ 玉鋼×１ ダマスカス×２

「ダークパッセージ」は、素材の入手が簡単なわりに攻撃能力が大幅に上昇する優れた腕防具だ。

物理防御とHPの上昇効果がある｢ソリチュード」を装備すれば、エミルの生存率が格段に上昇。

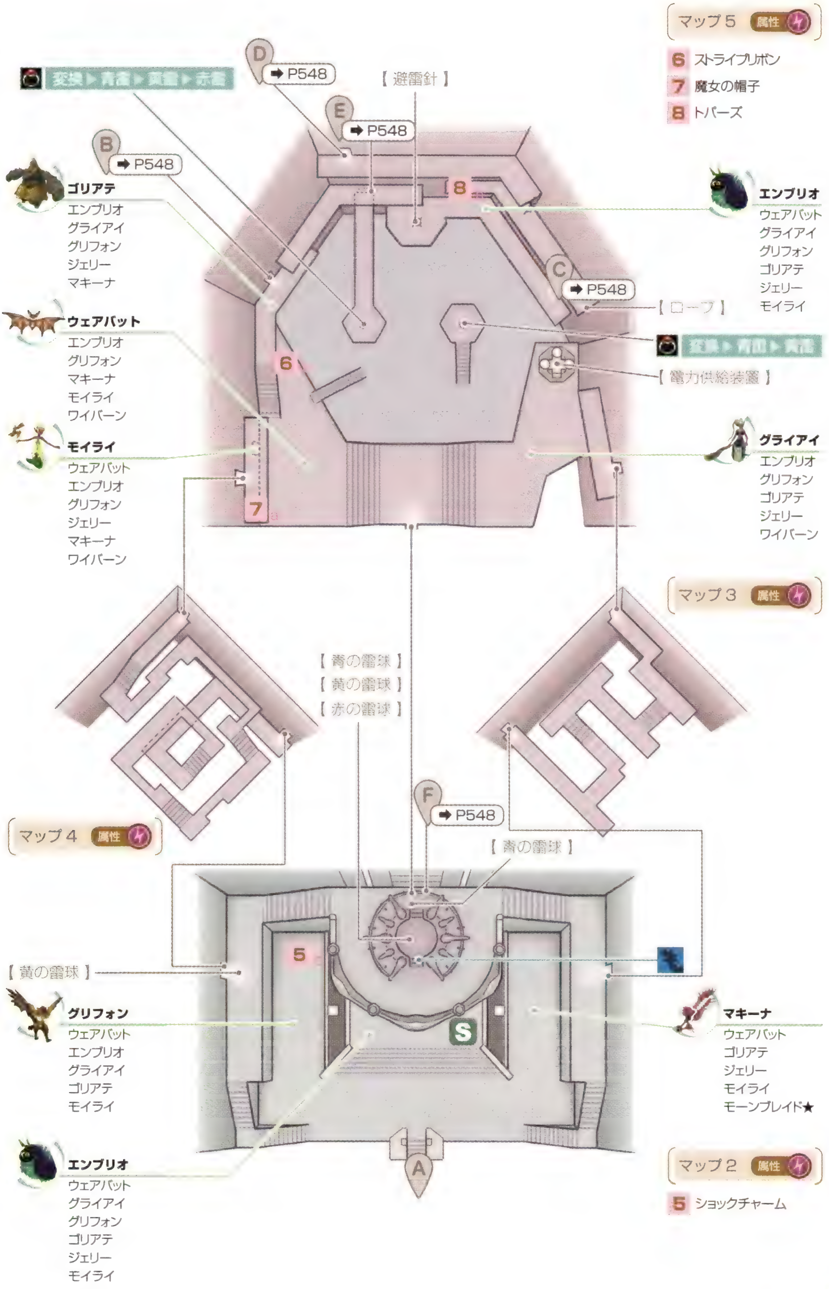
第六章 ③ 雷の神殿

Temple of Lightning



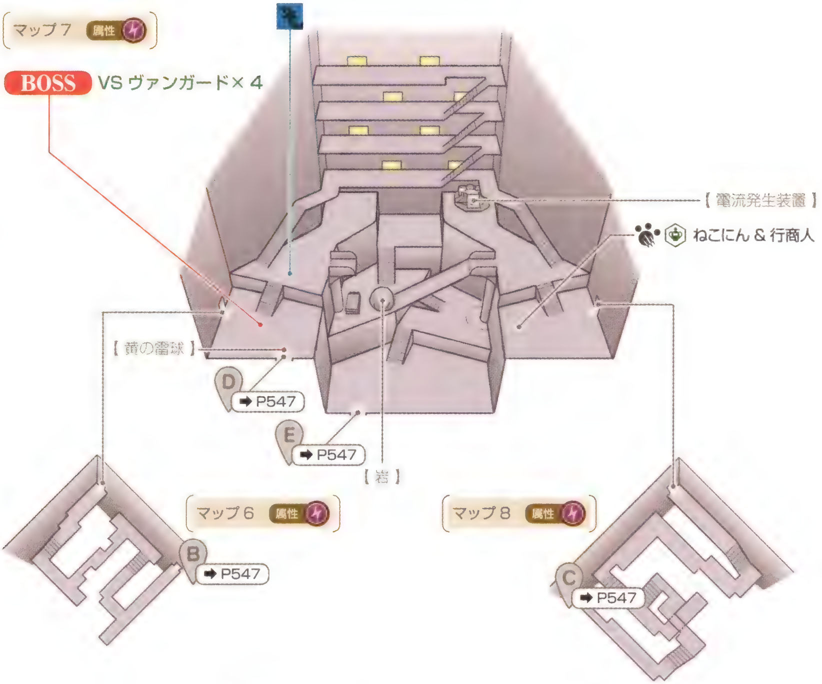
▼ モンスターデータ

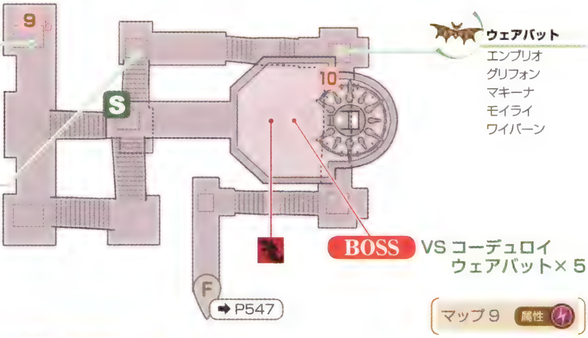
No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム 1	落とすアイテム 2	盗むアイテム	極めるアイテム	参照
009	トードストール	植物	闇	45%	キノコ 44%	腐葉土 35%	ポイズンボトル	粘菌 10%	P707
048	ヴァイパー	魔獣	雷	45%	小さな牙 39%	抜け殻 16%	パラライボトル	– –	P689
057	グリフォン	魔獣	風	45%	鳥の羽根 49%	毛羽立った毛皮 27%	ディネイボトル	巨鳥の一枚羽根 4%	P697
070	キャタピラー	昆虫	地	45%	繭 37%	弾力のある皮 16%	オレンジグミ	クロウラーの絹糸 9%	P695
071	エンブリオ	昆虫	雷	45%	繭 42%	弾力のある皮 20%	ミックスグミ	クロウラーの絹糸 12%	P693
075	ロックイーター	昆虫	地	45%	弾力のある皮 35%	石材 25%	オレンジグミ	玉鋼 7%	P723
104	ウェアバット	鳥	風	45%	バットの翼 46%	バットの牙 31%	オレンジグミ	悪魔の血 5%	P691
139	ジェリー	軟体	氷	45%	スライムの油 39%	黄色の液体 29%	オレンジグミ	玉鋼 11%	P701
140	ウーズ	軟体	水	45%	スライムの油 43%	赤色の液体 26%	ミックスグミ	石材 42%	P690
141	プリン	軟体	氷	45%	スライムの油 49%	黄色の液体 35%	カモミール	エレクトラム 12%	P713
155	ピットフィーンド	悪魔	地	45%	石ころ 67%	小悪魔の翼 23%	ストーンボトル	鉱石 40%	P710
163	グライアイ	悪魔	地	45%	大腿骨 28%	とりがら 18%	ストーンボトル	チキン 63%	P696
167	モイライ	悪魔	雷	30%	ラミアの髪飾り 36%	良質の甲羅 15%	パイングミ	ヴォルトの気まぐれ 4%	P719
170	ワイバーン	竜	雷	45%	飛竜のウロコ 48%	飛竜の皮 10%	ミックスグミ	– –	P723
172	ワイバーンロード	竜	雷	30%	飛竜のウロコ 35%	飛竜の皮 14%	蒼の写本	巨大なウロコ 14%	P723
213	マキーナ	魔法生物	雷	45%	ウェポンの欠片 36%	純銀の溶液 4%	ディネイボトル	– –	P716
214	モーンブレイド	魔法生物	闇	30%	ウェポンの欠片 24%	ダマスカス 10%	サフラン	竜の血 39%	P719
218	ゴリアテ	魔法生物	雷	30%	スタチューの欠片 32%	良質の石材 2%	レモングミ	– –	P699
–	エラベポリオン	–	火	–	エレクトラムリング 26%	桃の写本 17%	–	賢者の石 6%	P693



ストーリー

第六章 黒い予感





グライアイ
エンプリオ
グリフォン
ゴリアテ
ジェリー
ワイバーン

ワイバーン
ウェアバット
グライアイ
ジェリー
モイライ
ワイバーンロード★

ウェアバット
エンプリオ
グリフォン
マキーナ
モイライ
ワイバーン

9 ダークソード
10 ロイドの仮面3 ※

※ロイドにトニトルスのコアを奪われた場合のみ

▼ ショップデータ

行商人「[illegible]ブラックバード」			
商品名	価格	商品名	価格
アップルグミ	96	ウンディーネの囁き	1530
オレンジグミ	288	ブレッド	12
ミックスグミ	660	すじにく	28
レモングミ	966	タマネギ	10
クジグミ	5300	レッドソディ	86
ライフボトル	512		

3 雷の神殿 4つの属性を使い分けて進め

神殿の要所を塞いでいる青、黄、赤色の雷球は、同じ属性のソーサラーリングを使うと消せる。

雷の神殿は、仕掛けが多く用意されている中盤の山場ともいえるダンジョンだ。ここには3つのソーサラーリング変換装置が登場し、ソーサラーリングの属性をそれぞれ青雷、黄雷、赤雷に変換することができる。これら3色の雷属性と通常の炎属性、合わせて4つの属性を使い分けながら仕掛けをクリアし、最深部を目指して進んでいこう。

最深部にはトニトルスのコアが眠っているが、前述のとおり落雷に当たった回数が15以上ならコアがロイドに奪われ、15未満なら奪われずに済む。トゥルーエンディングを見たいなら、なるべく雷に当たらないように進もう。特に変換装置を利用しているときや、マップ3、4、6、8で足を踏み外したときは一瞬操作不能となるので要注意だ。

青雷属性に変換して青い雷球を消す

マップ3、4、6、8には敵はいないが、足を踏み外すとマップ2へ戻されてしまうので気をつけよう。

雷の神殿でまずやるべきは、マップ1にある変換装置でソーサラーリングの属性を青雷に変換すること。これで、マップ2にあるふたつの青い雷球を消すことができる。ふたつの青い雷球を消したら次はマップ5へ進み、さらにマップ6を経由してマップ7へ進もう。すると、すでに神殿内へ侵入していたヴァンガードとの戦闘になる。

BOSS VS ヴァンガード×4

出現数は4体と多いが、能力的には雷の神殿に登場する普通の敵と大差ない。作戦を「数を減らせ」や「同じ敵を狙え」に変更すれば、簡単に各個撃破していける。もし敵が術の詠唱を始めたら、ユニゾン・アタックを使って阻止しよう。なお、どのヴァンガードからもアイテムを盗むことはできないので、倒さないよう手加減する必要はない。

▼ボスデータ

ヴァンガードA

参照	P689	耐性：火、[illegible]、氷
HP	9168	
落とすアイテム1	–	
落とすアイテム2	–	
盗めるアイテム	–	

ヴァンガードB

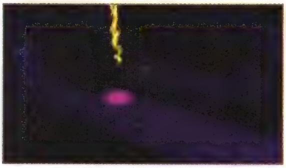
参照	P689	耐性：火、[illegible]、氷
HP	9471	
落とすアイテム1	–	
落とすアイテム2	–	
盗めるアイテム	–	

ヴァンガードE

参照	P690	耐性：火、[illegible]、氷
HP	9168	
落とすアイテム1	–	
落とすアイテム2	–	
盗めるアイテム	–	

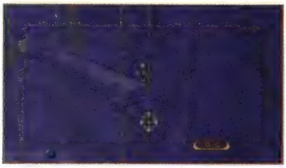
避雷針を立てて黄雷属性に変換する

ヴァンガードを撃破したら、マップ８を抜けてマップ５の東部へ行こう。ここにある避雷針を立てるとマップ５の水たまりで感電しなくなるため、その先にある変換装置でソーサラーリングの属性を黄雷に変換できるようになる。黄雷属性のソーサラーリングを使ってマップ２と７にある黄色の雷球を消したら、次の仕掛けに備え炎属性に戻しておこう。


避雷針を立てたあとは、マップ８でワザと足を踏み外してマップ２までショートカットするといい。

ロープを焼き切り、避雷針を引っ込める

次にやるべきことはマップ５の電力供給装置を復活させることだ。その手順は以下のとおり。まずマップ５の東端にあるロープを炎属性のソーサラーリングで焼き切る。そして先ほど立てた避雷針を引っ込めよう。すると、電力供給装置のほうが位置が高くなり、こちらに雷が落ちるようになる。あとは電力供給装置を調べればOKだ。

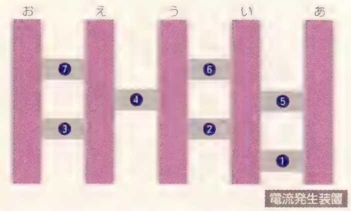

ヴァンガードと戦った場所のすぐ近くにある扉に入ると、ロープがある場所へ辿り着くことができる。

赤雷属性に変換し、最深部へ

電力供給装置が復活すると、マップ７にある電流発生装置が起動する。導線の役割を果たす黄色い箱を黄雷属性のソーサラーリングを使って破壊し、右端から流した電流をあみだくじの要領で導こう。すると、電流が届いた場所に応じて以下のような結果がもたらされる。電流が真ん中に届けば岩が壊れ、その先でソーサラーリングの属性を赤雷に変更できるが、余裕があればほかの場所にも電流を送ってアイテムを入手しておきたい。マップ５で赤雷属性への変換が済んだらマップ２の赤い雷球を消し、マップ９へ進んでコーデュロイを倒そう。

電流の仕掛けで戦える敵のうち、エラペポリオンからは貴重な「賢者の石」を盗むことが可能だ。

▼ 電流の仕掛けの解法



電流の行き先	もたらされる結果	壊すブロック
あ	「レッドバジル」の入った宝箱（※１）が落下。２回目以降は「い」と同様	2
い	ゴリアテ、ジェリー、エラペポリオンのうち、いずれかの敵シンボルと戦闘	4
う	岩が壊れてＥの通路からマップ５へ進める。２回目以降は「い」と同様	1
え	「ウイルスチャーム」の入った宝箱（※２）が落下。２回目以降は「い」と同様	7
お	「レッドバジル」の入った宝箱（※１）が落下。２回目以降は「い」と同様	何も壊さない

※１　クエストの場合、中身はａのパターンになる
※２　クエストの場合、中身はｂのパターンになる

BOSS VS コーデュロイ、ウェアバット×5

ここはマルタを操作し、「鳳凰震脚」、「天翔舞」、「フォトン」、秘奥義といった範囲攻撃を主体に攻めるといい。マルタを後列に配置し、「鳳凰震脚」から「天翔舞」を繋げるための「キャンセラー」、詠唱時間を短縮する「スピードスペル」、秘奥義発動用の「スペシャル」と上級術をセットしておこう。

戦闘が始まったら、敵に近づかれるまでは「フォトン」で攻撃し、接近されたら「鳳凰震脚」と「天翔舞」を絡めたコンボで追い払う。そしてユニゾン・アタックゲージがたまり次第秘奥義を発動しよう。秘奥義の威力は絶大で、戦闘難易度がノーマルなら1発、ハード以上でも2発で敵を壊滅させられる。

マルタには、「スピードスペル」だけでなく「ミスティシンボル」も装備しておくとより効果的だ。

▼ボスデータ

コーデュロイ

参照	P698
HP	23346
耐性	水 地 雷
落とすアイテム1	デーモンの翼（100%）
落とすアイテム2	とんがり角（100%）
盗めるアイテム	カモミール（32%）

ウェアバット

参照	P691
HP	13752
耐性	[illegible] [illegible] 氷
落とすアイテム1	バットの翼（46%）
落とすアイテム2	バットの牙（31%）
盗めるアイテム	悪魔の血（5%）

4 学園都市 サイバック シュナイダーになりゆきを説明する

トニトルスのコアを入手したあとサイバックに戻ると、エミルとマルタのイベントが発生。それが終わって自由に動けるようになったら、王立研究院の2階にいるシュナイダーに、雷の神殿で拾ったリリーナの資料を渡す。すると、メルトキオの精霊研究所でリリーナがラタトスクに関する研究を行なっていたという情報が得られる。

この段階でのエミルはラタトスクモード。闘技場でのマルタとのやりとりも変わるので見ておこう。

5 王都 メルトキオ 精霊研究所に立ち寄る

精霊研究所に入ると、受付の所員からリリーナの研究をまとめた本が地下にあるという情報を得られる。本を手に取ると、ラタトスクはギンヌンガ・ガップという魔界の扉の守護者だということが判明。研究所をあとにしようとすると、所員から地の神殿の道が開通したという情報が聞ける。準備を整えたら、さっそく地の神殿へ向かおう。

リリーナの研究のまとめは地下室の机の上に置かれている。光っているので、すぐにわかるはず。

⑥ 地の神殿

Temple of Earth

Map 地の神殿

マップ1 属性

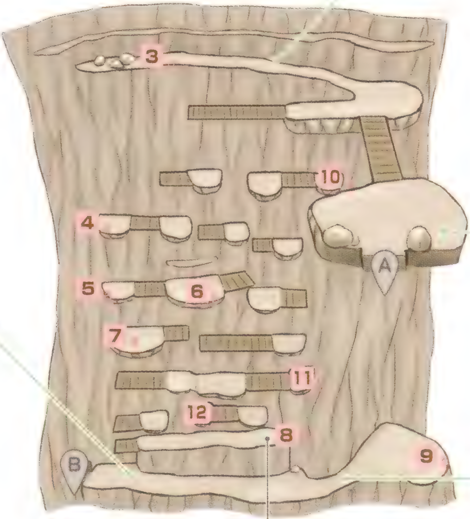
1 ウィンドマント
2 ドラゴンスピナー

▼モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	[illegible]	落とすアイテム1		落とすアイテム2		[illegible]アイテム	[illegible]アイテム		参照
009	トードストール	植物	闇	45%	キノコ	44%	腐葉土	35%	ポイズンボトル	粘菌	10%	P707
048	ヴァイパー	魔獣	雷	45%	小さな牙	39%	抜け殻	16%	パラライボトル	―	―	P689
070	キャタピラー	昆虫	地	45%	繭	37%	弾力のある皮	16%	オレンジグミ	クロウラーの絹糸	9%	P695
072	ハベトロット	昆虫	光	30%	繭	50%	弾力のある皮	26%	バジル	クロウラーの絹糸	19%	P710
075	ロックイーター	昆虫	地	45%	弾力のある皮	35%	石材	25%	オレンジグミ	玉鋼	7%	P723
081	ピットスパイダー	昆虫	闇	45%	スパイダーの網	42%	甲虫の体液	21%	パラライボトル	劇毒	16%	P710
082	アラクネ	昆虫	雷	30%	スパイダーの網	60%	繭	25%	蒼の写本	サフラン	13%	P687
094	コカトリス	鳥	地	30%	鳥の羽根	51%	がさがさした皮	8%	ストーンボトル	―	―	P699
109	メガリス	水棲	地	45%	石材	45%	良質の石材	6%	ミックスグミ	鉱石	72%	P718
140	ウーズ	軟体	水	45%	スライムの油	43%	赤色の液体	26%	ミックスグミ	石材	42%	P690
155	ピットフィーンド	悪魔	地	45%	石ころ	67%	小悪魔の翼	23%	ストーンボトル	鉱石	40%	P710
177	エルダードラゴン	竜	火	45%	竜のウロコ	22%	竜のカギ爪	14%	オレンジグミ	巨大なウロコ	8%	P693

マップ2 属性

3 2000ガルド
4 悪鬼の血
5 飛竜の翼
6 ミックスグミ
7 ストーンチャーム
8 ルビー
9 ロイヤルガントレット
10 とりがら
11 レモングミ
12 甲虫の体液



ピットスパイダー
アラクネ★
ヴァイパー
エルダードラゴン
キャタピラー
ピットフィーンド
メガリス
ロックイーター★

メガリス
ヴァイパー
エルダードラゴン
キャタピラー
コカトリス
トードストール
ピットスパイダー
ロックイーター

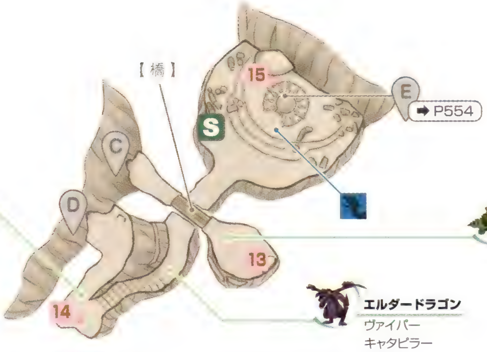
エルダードラゴン
ヴァイパー
キャタピラー
コカトリス
ピットスパイダー
ピットフィーンド
メガリス

ウーズ
ヴァイパー
キャタピラー
トードストール
ピットフィーンド
ロックイーター★

変換▶地

マップ3 属性

13 ミラージュミトン
14 トリート
15 パイングミ

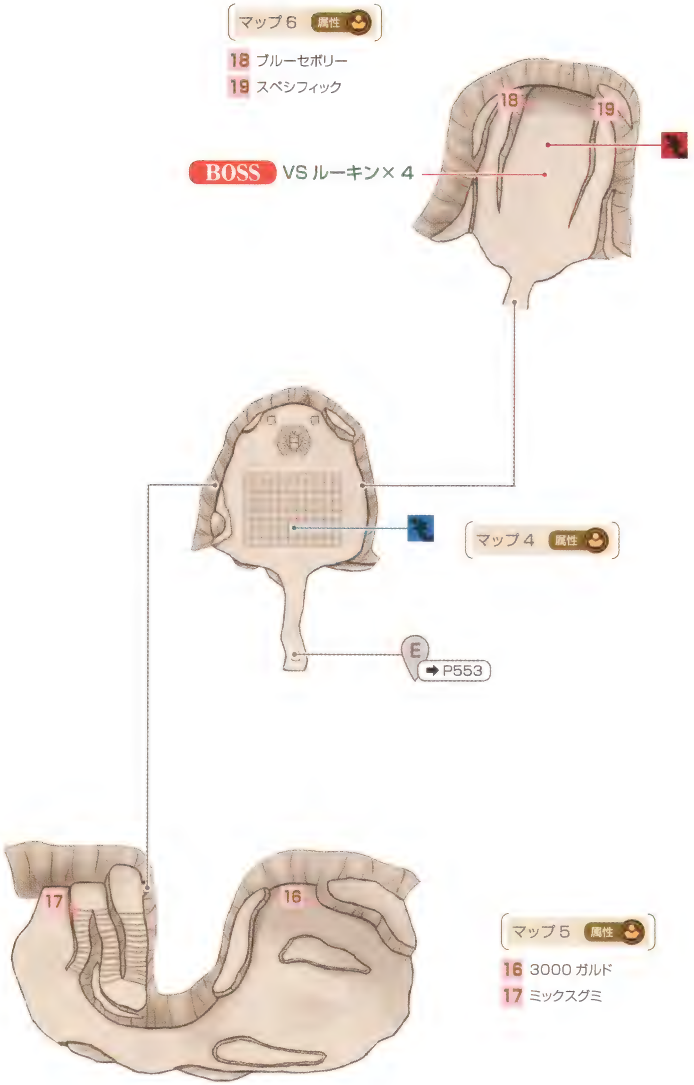


➡P554

キャタピラー
ウーズ
エルダードラゴン
コカトリス
トードストール
ハベトロット★
ピットスパイダー
メガリス

メガリス
ヴァイパー
エルダードラゴン
キャタピラー
コカトリス
トードストール
ピットスパイダー
ロックイーター

エルダードラゴン
ヴァイパー
キャタピラー
コカトリス
ピットスパイダー
ピットフィーンド
メガリス


マップ6 属性
18 ブルーセボリー
19 スペシフィック
18
19
BOSS VS ルーキン× 4
マップ4 属性
E
➡ P553
マップ5 属性
16 3000 ガルド
17 ミックスグミ
17
16

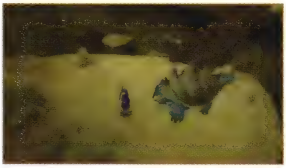
6 地の神殿 ソルムのコアを求めて

ここでは、まずソーサラーリングを地属性に変換し、橋を壊して下層にいるリリーナと会うことになる。そして床落下ゲームのあと登場するルーキンを倒せばクリアだ。なお、地の神殿に入るとエミルのラタトスクモードが解除されるので、ホークとマーグナーについてのサブイベント（→P607）を見るなら、このタイミングが狙い目だ。

ホークとマーグナーに関する初回のイベントは、それぞれサイバックとメルトキオで見ることができる。

良質の石材集めに最適の場所

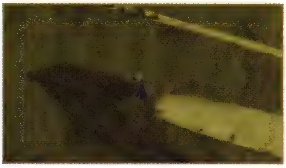
敵から入手できるアイテムの中で注目したいのは、メガリスが低確率で落とす「良質の石材」だ。これは、仲間モンスターを最高位にクラスチェンジさせるのに必要な影像の素材となるアイテムで、本格的にモンスターの育成を始めるといくらあっても足りなくなるという代物。もし「良質の石材」が必要になったら、メガリスとすぐ会うことが可能な地の神殿で集めるのがオススメだ。



マップ２のメガリスは入ってすぐの場所におり、マップを切り替えて何度も倒すには最適のシンボルだ。

ソーサラーリングを地属性に変換する

地の神殿の深部へ進むには、まずマップ２の下層にある変換装置でソーサラーリングの属性を地に変換する必要がある。マップ２には割れかけた板が無数にあり、この上でジャンプすると板を突き破ってその真下へ下りることが可能だ。これをくり返して変換装置がある場所へ行こう。ソーサラーリングを地属性に変換してマップ１へ戻ってきたら、もう一度マップ２へ向かい、さきほどとは別のルートを通って残りの宝箱をすべて回収しておきたい。



いちばん上の板は左右の端から下りよう。真ん中から下りると、宝箱の回収ルートにムダが生じる。

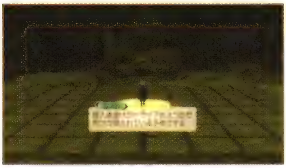
床を崩して奥へ進む

ソーサラーリングを地属性に変換したら、今度はマップ３へ向かおう。ここにある橋の上に乗ってソーサラーリングを橋に使うと、橋が壊れてマップ３の下層に下りられる。神殿の奥へ進むには、ここから北へ向かえばいい。余裕があれば、そのまえにマップ１へ戻って岩石と土砂にソーサラーリングを使い、「ドラゴンスピナー」の入手とショートカットの作成を済ませておこう。

この位置から岩石を地属性のソーサラーリングで撃つと、「ドラゴンスピナー」の宝箱が取れる。

リリーナと遭遇する

マップ３の下層から北へ進むと、雷の神殿で瞬間移動させられたリリーナと遭遇する。リリーナからは、アステルやリヒターのこと、デクスの行方についての情報が聞ける。リリーナとの会話が済んだら、祭壇の光を調べてマップ４へ向かう。ここで登場する床落下ゲームをクリアし、その奥でルーキンを倒したあと、トイズバレー鉱山へ行こう。

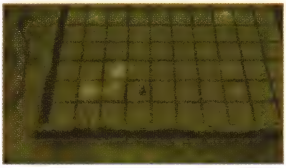

ソルムのコアがあった祭壇に近づいてから床に描かれた紋章を調べると、床落下ゲームを始められる。

床落下ゲームをクリアして最深部へ

最深部へ進むには、マップ４で床落下ゲームをクリアして隠し扉を開ける必要がある。床落下ゲームのクリア条件は、崩れ落ちる床を10回連続で避けることだ。比較的安全な左下のエリアを拠点にして、床から落ちないように移動していこう。

▼ 崩落回数ごとの安全地帯

崩落の回数	安全地帯
１～５回目	左から４、下から２マス目
５～６回目	左から２、下から２マス目
７～９回目	左から３、下から２マス目
10回目	左から２、下から２マス目

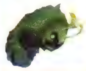

床落下ゲームが始まったらすぐここへ移動しよう。あとはここで左右に動いているだけでクリアできる。

落下先には宝箱がいくつかあるので、これらを回収してから床落下ゲームをクリアするといい。

BOSS VS ルーキン×４

ルーキンは、移動速度は遅いが猛スピードで突進する技を持っている。これが４体もいるとなると、詠唱時間の長い術はほぼ使えず、マルタをオートで動かしてもあまり能力を発揮できない。ここはマルタを操作して「鳳凰震脚」と「天翔舞」で敵を抑え込み、ユニゾン・アタックゲージがたまったら秘奥義を発動する、というパターンで戦うといい。

▼ ボスデータ



ルーキン			
参照	P721	耐性	風 地 雷
HP	14733		
落とすアイテム１	クロウラーの絹糸（100%）		
落とすアイテム２	--		
盗めるアイテム	--		

エミルは「ウェントス」装備の「鳳翼旋」で敵の弱点を攻めつつ、場の属性を地以外に変える。

仲間の作戦を「敵の数を減らせ」や「同じ敵を狙え」に設定して、敵の数を減らすことに専念しよう。

第六章　⑦ トイズバレー鉱山

Toize Valley Mine

Map トイズバレー鉱山

マップ１　属性

1 ライトバンダナ
2 ライフボトル

ヴァイパー
ウーズ
エルダードラゴン
コカトリス
ピットスパイダー
ピットフィーンド
メガリス
ロックイーター

メガリス
ヴァイパー
エルダードラゴン
キャタピラー
コカトリス
トードストール
ピットスパイダー
ロックイーター

エルダードラゴン
ヴァイパー
キャタピラー
コカトリス
ピットスパイダー
ピットフィーンド
メガリス

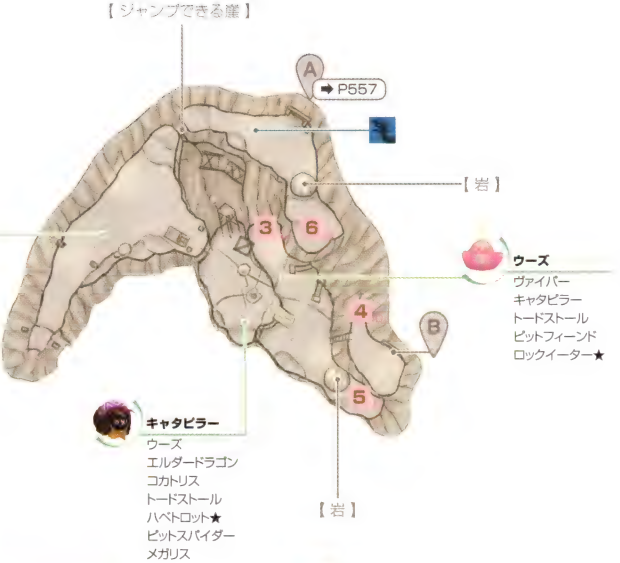
キャタピラー
ウーズ
エルダードラゴン
コカトリス
トードストール
ハベトロット★
ピットスパイダー
メガリス

▼ モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	[illegible]	落とすアイテム１		落とすアイテム２		[illegible]すアイテム	[illegible]めるアイテム		参照
009	トードストール	植物	闇	45%	キノコ	44%	腐葉土	35%	ポイズンボトル	粘菌	10%	P707
048	ヴァイパー	魔獣	雷	45%	小さな牙	39%	抜け殻	16%	パラライボトル	–	–	P689
070	キャタピラー	昆虫	地	45%	繭	37%	弾力のある皮	16%	オレンジグミ	クロウラーの絹糸	9%	P695
072	ハベトロット	昆虫	光	30%	繭	50%	弾力のある皮	26%	バジル	クロウラーの絹糸	19%	P710
076	ロックイーター	昆虫	地	45%	弾力のある皮	35%	石材	25%	オレンジグミ	玉鋼	7%	P723
081	ピットスパイダー	昆虫	闇	45%	スパイダーの網	42%	甲虫の体液	21%	パラライボトル	劇毒	16%	P710
082	アラクネ	昆虫	雷	30%	スパイダーの網	60%	繭	25%	蒼の写本	サフラン	13%	P687
094	コカトリス	鳥	地	30%	鳥の羽根	51%	がさがさした皮	8%	ストーンボトル	–	–	P699
109	メガリス	水棲	地	45%	石材	45%	良質の石材	6%	ミックスグミ	鉱石	72%	P718
140	ウーズ	軟体	水	45%	スライムの油	43%	赤色の液体	26%	ミックスグミ	石材	42%	P690
156	ピットフィーンド	悪魔	地	45%	石ころ	67%	小悪魔の翼	23%	ストーンボトル	鉱石	40%	P710
177	エルダードラゴン	竜	火	45%	竜のウロコ	22%	竜のカギ爪	14%	オレンジグミ	巨大なウロコ	8%	P693

マップ2 属性

3 エレメンタルの欠片
4 2000ガルド
5 アニマ
6 ミラージュクローク

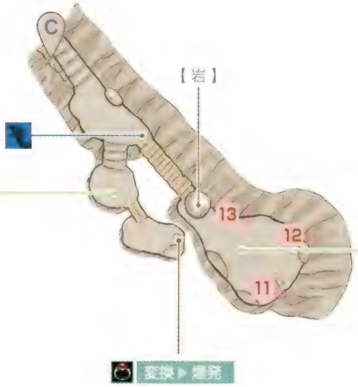


マップ3 属性

7 レモングミ
8 バスタードソード
9 アニムス
10 ガーネット

マップ4 属性

11 サファイア
12 アメジスト
13 良質の石材



コカトリス
ヴァイパー
エルダードラゴン
キャタピラー
トードストール
ピットフィーンド
メガリス
ロックイーター

トードストール
ウーズ
キャタピラー
コカトリス
ピットフィーンド
メガリス
ロックイーター

7 トイズバレー鉱山 地の神殿と同じ敵が出現

ルーキンを倒してルーキンが引くトロッコに乗ると、トイズバレー鉱山へと運ばれる。地の神殿と繋がっているということもあり、ここに出現する敵は地の神殿と同じだ。ただひとつの違いは、ヴァイパーのシンボルがいるということ。ヴァイパーを仲間にしたいなら、確実にエンカウントできるぶん地の神殿よりもこちらのほうが適している。

スタート地点には、回復機能つきのセーブポイントがある。ここを拠点にして敵を倒していこう。

爆発属性に変換して岩を爆破する

トイズバレー鉱山には、いたる所に巨大な岩が置かれている。この岩を壊して進路を確保するため、まずはマップ4にある変換装置でソーサラーリングの属性を爆発属性に変換しよう。各マップの岩を爆破してその先にある宝箱からアイテムを回収したら、あとはマップ3からフィールドへ脱出し、次の目的地であるアルタミラへ向かおう。

マップ3の南東部には壊れたスイッチがあるが、特に意味はないので、無視して先を急ごう。

第六章 ❽ 海の楽園 アルタミラ

Altamira

Map 海の楽園 アルタミラ

▼ショップデータ

道具屋「ディナー」	
商品名	価格
ミックスグミ	660
レモングミ	966
パイングミ	1874
ライフボトル	512
パナシーアボトル	1000
ウンディーネの囁き	1530
ウンディーネの慈しみ	3060
ダークマント	2792

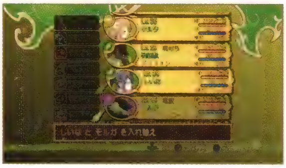
武器屋「モーニング」	
商品名	価格
ゴールドソード	8154
バスタードソード	17856
ダークスピナー	14362
ドラゴンスピナー	19314

宿屋「ホテル・レザレノ」	
宿泊料	1000

防具屋「ランチ」			
商品名	価格	商品名	価格
ダークプレート	13544	チェックリボン	5320
ロイヤルプレート	19314	プリティリボン	8422
ウィッチクローク	13298	ダークガントレット	8126
ミラージュクローク	16920	ロイヤルガントレット	11588
マーシャルバンダナ	3584	ウィッチミトン	7978
ノーブルバンダナ	7726	ミラージュミトン	10152

8 海の楽園 アルタミラ　カジノを占拠したヴァンガードを撃退する

アルタミラに入ったら、まずエレメンタルレールを使ってレザレノ本社の社長室へ行こう。すると、マルタの返還を要求するヴァンガードが町で暴れているという情報が入る。街の様子を見に行くと、今度は巡回中のホークから逃れるためホテルへ避難することに。そのあとは、リーガルをおとりにしてヴァンガードの拠点となったカジノに乗り込み、ホークと戦うという展開になる。ホークを倒すと、今度はヴァンガードの総帥ブルートが登場するが、ここではブルートを倒すことはできず、味方が全滅するか 60 秒経過すると物語が進む。ブルート戦のあとは、ヴァンガードの追っ手から身を隠すため、プレセアの案内でアルテスタの家へ行こう。


頻繁にキャラクターの加入と離脱が起こるので、ホークと戦うまえに編成を見直しておこう。

レザレノ本社へ行くまえにやっておきたいこと

レザレノ本社の社長室に行ったあとは、ブルートとの戦いが終わるまでアルタミラから出られなくなってしまう。そこで、社長室へ行くまえに各種アイテムの合成や「超探検家の秘宝」のクエスト、ホテルの 7 階にある「オムライス」の入手を済ませておきたい。もし「オムライス」を取らずに社長室へ行くと、第八章になるまで入手できなくなるので気をつけよう。

防具屋では「プリティリボン」を買おう。これは術攻撃を上げる「ウィザードリボン」の素材にもなる。

BOSS VS ホーク B、ヴァンガード× 2

ホークの技でやっかいなのは、一定時間のけぞり耐性を上げる「明鏡止水」だ。これを使われると、ホークを抑え込めずに味方の被害が拡大してしまう。戦闘開始直後に集中攻撃を加え、「明鏡止水」を使われるまえに倒すのが理想的だ。もし「明鏡止水」を使われたら、ユニゾン・アタックを出すか逃げ回って効果が消えるのを待とう。

▼ボスデータ

ホーク B	
参照	P715
HP	58113
耐性	風 地 氷
落とすアイテム 1	フォルセティマント（100%）
落とすアイテム 2	–
盗めるアイテム	教書「臨死体験」（11%）

ヴァンガード A	
参照	P689
HP	14568
耐性	風 地 氷
落とすアイテム 1	–
落とすアイテム 2	–
盗めるアイテム	–

ヴァンガード E	
参照	P690
HP	14568
耐性	風 地 氷
落とすアイテム 1	–
落とすアイテム 2	–
盗めるアイテム	–

進行チャート

第七章 1 アルテスタの家 ➡ P564

プレセアの機転でヴァンガードの検問を突破する。アルテスタにかくまってもらったあと、エミルたちを追ってきたマーグナーを撃退する。

第七章 2 神秘の里 ミズホ ➡ P566

リフィルとジーニアスと合流し、イガグリ老と面会する。村外れにいるマルタを迎えに行ったら、里を襲撃してきたヴァンガードを倒し、アルタミラへ。

サブイベント ワンダーシェフ（おつけもの） ➡ P596

第七章 3 海の楽園　アルタミラ ➡ P566

おろちからアルタミラの報告を受ける。テネブラエの変身でホテルに忍び込んだあと、エレベーターでレザレノ第二社屋へ。

第七章 4 レザレノ第二社屋 ➡ P571

ブルートと対決する。取り戻したソルムのコアをふ化させたあと、リヒターを退けつつレザレノ第二社屋から脱出する。

第七章　甦りし記憶の果てに

エミルたちはヴァンガードに捕らわれたマルタを無事救出したものの、敵の執拗な追撃を受けてしまう。そんなピンチを救ったのは、リーガルとプレセアのふたりだった。安全な場所へ避難することを決めた一行は、プレセアの案内でアルテスタの家を訪れる。

第七章 ❶アルテスタの家

Altesta's Home

Map アルテスタの家

❶ アルテスタの家 BOSS VS マーグナー B、ヴァンガード× 3

ホークと同じく、マーグナーも自身ののけぞり耐性を上げる「錬・鋼体装」という技を持っている。そのため、まずはマーグナーに集中攻撃を加えて、この技を使われるまえになるべくHPを減らしておくといい。そして、ユニゾン・アタックゲージがたまったらマルタの秘奥義でヴァンガードを巻き込みつつマーグナーに追撃を加えよう。なお、マーグナー戦ではプレセアを戦闘メンバーに加えるのもおもしろい。プレセアは打たれ強いうえ、主要技の「爆砕斬」、「岩砕襲撃」、そして秘奥義でマーグナーの弱点を突くことが可能だ。若干操作しにくい部分もあるが、前衛として十分に能力を発揮してくれる。

▼ボスデータ

マーグナー B

参照	P716	耐性	水、地、雷
HP	77955		
落とすアイテム 1	ストーンチェック（100%）		
落とすアイテム 2	–		
盗めるアイテム	虹の写本（64%）		

ヴァンガード A

参照	P689	耐性	風、地、氷
HP	14568		
落とすアイテム 1	–		
落とすアイテム 2	–		
盗めるアイテム	–		

ヴァンガード B

参照	P689	耐性	火、風、氷
HP	15051		
落とすアイテム 1	–		
落とすアイテム 2	–		
盗めるアイテム	–		

ヴァンガード F

参照	P690	耐性	火、風、氷
HP	15251		
落とすアイテム 1	–		
落とすアイテム 2	–		
盗めるアイテム	–		

第七章

② 神秘の里 ミズホ～ ③ 海の楽園 アルタミラ

Mizuho ～ Altamira

Map 神秘の里 ミズホ

▼ ショップデータ

よろず屋「トヤマ」							
商品名	価格	商品名	価格	商品名	価格	商品名	価格
ミックスグミ	660	レアプレート	24002	エルダーミトン	12634	こんにゃく	12
レモングミ	966	エルダークローク	21056	ダークマント	2792	とうふ	16
ライフボトル	512	シックバンダナ	9600	アミュレット	3250	みそ	168
ナイトソード	22032	エレメンタルリボン	18662	ライス	14	こんぶ	8
ユニコーンスピナー	22848	レアガントレット	14402	麦飯	8	のり	10

2 神秘の里 ミズホ 新・探検家の秘宝をクリアしておこう

ミズホでやるべきことは、まずリフィルとジーニアスを仲間に加え、イガグリ老にこれまでの経緯を説明することだ。次に離脱したマルタを地蔵の前で説得する。そして3度に渡るヴァンガードの追っ手を退けたら、アルタミラへ向かおう。

第七章はほかの章に比べて短く、次の目的地であるレザレノ第二社屋をクリアすれば終わりだ。しかも、一度レザレノ第二社屋に入ると、クリアするまで外に出られず、クエストや合成素材の収集もできなくなる。フィールドを自由に移動可能ないまのうちに、レシピの入手、サブイベント、合成、「新・探検家の秘宝」のクエストを済ませておこう。

BOSS VS ヴァンガード×4(3連戦)

数が多く、「オーバーリミッツ」というのけぞり耐性をアップさせる技を使ってくるが、所詮はヴァンガードの下級兵士。いずれもHPは高くはなく、マルタの秘奥義を発動させれば一撃で壊滅させることが可能だ。ユニゾン・アタックゲージがたまるまではエミルのコンボで敵を拘束し、たまり次第マルタにチェンジして秘奥義を発動させよう。

マルタの秘奥義は、敵全員に大ダメージを与えつつ味方全員を回復する攻防一体の優れた技だ。

▼ボスデータ

ヴァンガードA	
参照	P689
HP	10968 ※1
耐性	風 地 氷
落とすアイテム1	–
落とすアイテム2	–
盗めるアイテム	–

ヴァンガードB	
参照	P689
HP	11331 ※2
耐性	火 風 水
落とすアイテム1	–
落とすアイテム2	–
盗めるアイテム	–

ヴァンガードE	
参照	P690
HP	10968 ※1
耐性	風 地 氷
落とすアイテム1	–
落とすアイテム2	–
盗めるアイテム	–

ヴァンガードF	
参照	P690
HP	11481 ※3
耐性	火 風 水
落とすアイテム1	–
落とすアイテム2	–
盗めるアイテム	–

※1▶2戦目は12768、3戦目は14568　※2▶2戦目は13191、3戦目は15051　※3▶2戦目は13366、3戦目は15251

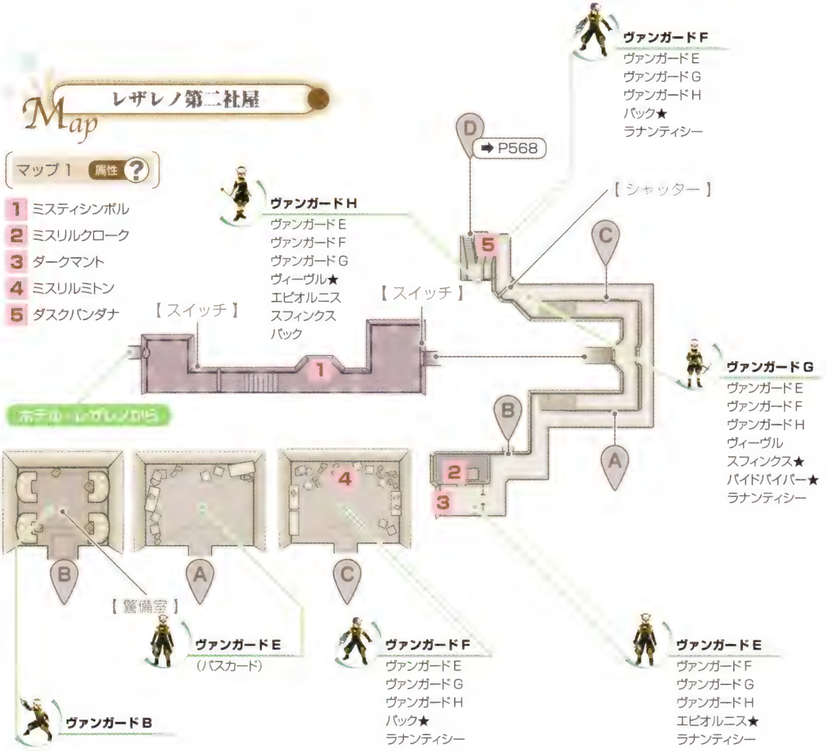
3 海の楽園 アルタミラ ホテルのエレベーターで第二社屋へ

ミズホの隠密おろちの情報により、アルタミラのヴァンガードは第二社屋に本部を置いていることが判明。さらにプレセアからは、ホテルのエレベーターが第二社屋に通じているという情報が得られる。ホテルの見張りをテネブラエの変装で悩殺したら、ホテルの中へ入る。そして、エレベーターを使い第二社屋への連絡通路に潜入しよう。

2階にいるねこにんが第七章でクエストを受ける最後のチャンス。くれぐれもやり残さないように。

第七章 ④ レザレノ第二社屋

Lezareno 2nd Office

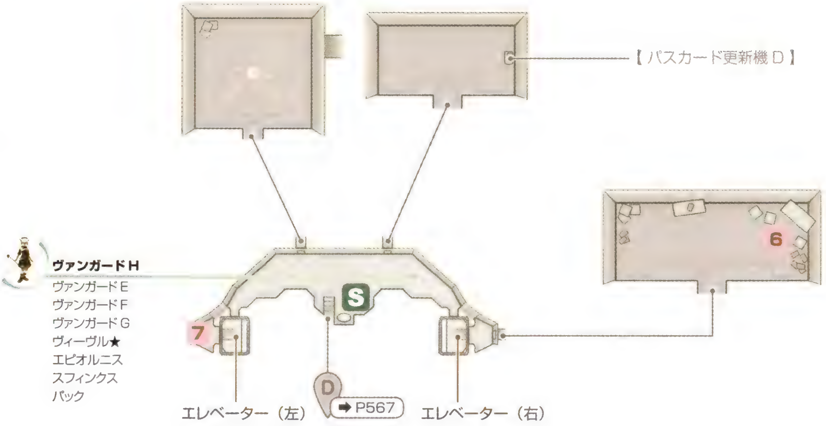


▼ モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム 1		落とすアイテム 2		残すアイテム	盗めるアイテム		参照
020	パック	植物	風	30%	肉厚の葉	61%	植物のつる	20%	ショックボトル	美しい花	19%	P709
056	スフィンクス	魔獣	風	30%	鋭い爪	45%	クチバシ	9%	クジグミ	—	—	P703
092	エピオルニス	鳥	風	45%	鳥の羽根	38%	クチバシ	26%	オレンジグミ	—	—	P692
151	ラナンティシー	軟体	水	30%	ローパーのつる	40%	樹液	18%	ライフボトル	苔	29%	P719
157	パイドパイパー	悪魔	風	30%	小悪魔の翼	31%	—	—	紫の写本	角笛	3%	P709
173	ヴィーヴル	竜	氷	30%	飛竜の翼	15%	—	—	パラライボトル	—	—	P690
—	ヴァンガードB	—	氷	—	—	—	—	—	—	—	—	P689
—	ヴァンガードE	—	風	—	—	—	—	—	—	—	—	P690
—	ヴァンガードF	—	氷	—	—	—	—	—	—	—	—	P690
—	ヴァンガードG	—	風	—	—	—	—	—	—	—	—	P690
—	ヴァンガードH	—	風	—	—	—	—	—	—	—	—	P690

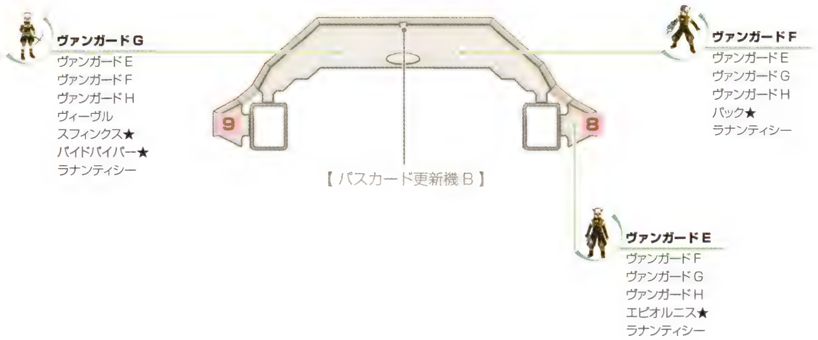
マップ2（1F）属性？

6 メカエミル
7 ミスリルプレート



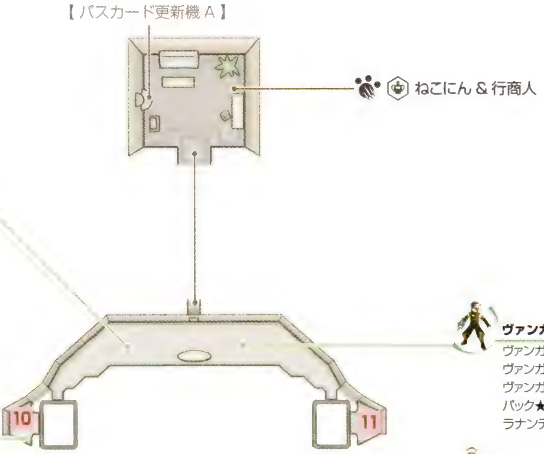
マップ3（2F）属性？

8 サードニクス
9 レッドセボリー



マップ4（3F）属性 ?

10 ミスリルスピナー
11 ミスリルガントレット



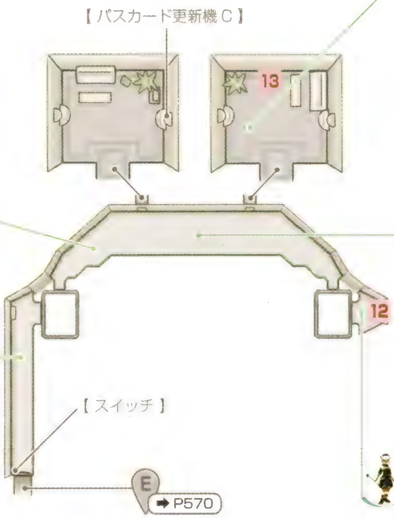
ヴァンガードG
ヴァンガードE
ヴァンガードF
ヴァンガードH
ヴィーヴル
スフィンクス★
パイドパイパー★
ラナンティシー

ヴァンガードF
ヴァンガードE
ヴァンガードG
ヴァンガードH
パック★
ラナンティシー

ヴァンガードH
ヴァンガードE
ヴァンガードF
ヴァンガードG
ヴィーヴル★
エピオルニス
スフィンクス
パック

マップ5（4F）属性 ?

12 オリハルコン
13 ライトマント



ヴァンガードG
ヴァンガードE
ヴァンガードF
ヴァンガードH
ヴィーヴル
スフィンクス★
パイドパイパー★
ラナンティシー

ヴァンガードF
ヴァンガードE
ヴァンガードG
ヴァンガードH
パック★
ラナンティシー

ヴァンガードE
ヴァンガードF
ヴァンガードG
ヴァンガードH
エピオルニス★
ラナンティシー

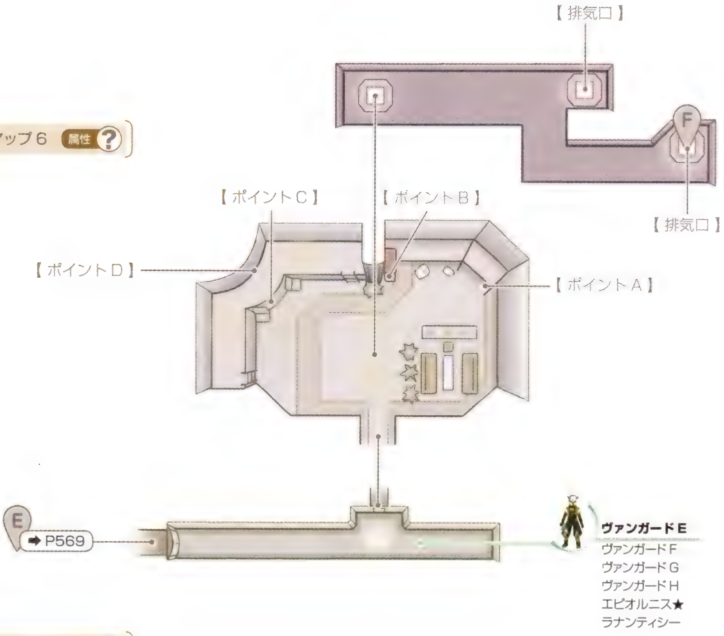
ヴァンガードH
ヴァンガードE
ヴァンガードF
ヴァンガードG
ヴィーヴル★
エピオルニス
スフィンクス
パック

ヴァンガードH
ヴァンガードE
ヴァンガードF
ヴァンガードG
ヴィーヴル★
エピオルニス
スフィンクス
パック

▼ショップデータ

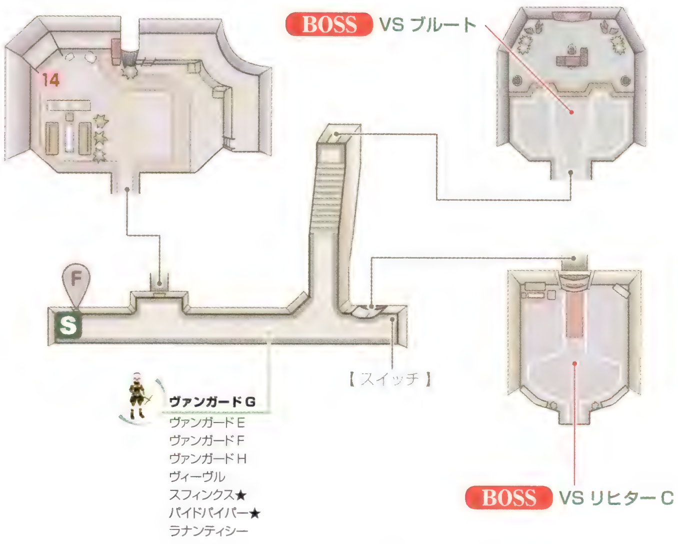
行商人「[illegible]ファイアーブレード」			
商品名	価格	商品名	価格
レモングミ	966	ウンディーネの囁き	1530
パイングミ	1874	ブレッド	12
ミラクルグミ	21930	すじにく	28
クジグミ	5300	タマネギ	10
ライフボトル	512	レッドソディ	86

マップ6　属性 ?



マップ7　属性 ?

14 ミスリルソード



4 レザレノ第二社屋 クリア時にシンクロを71以上にしておく

レザレノ第二社屋は、物語中に登場するダンジョンの中でも最大の規模を誇る。道中には行商人とねこにんがいるものの、一度入ったらクリアするまで出られない。入るまえに準備を整えておこう。

このダンジョンをクリアすれば第八章へ進むわけだが、そのまえにパーティ内のもっともレベルの高い仲間モンスターのシンクロを71以上にしておくこと。じつは、これが第八章のクエスト「超探検家の秘宝」が発生する条件のひとつ。これまで一連のクエストをクリアしていても、この条件を満たしていないとすべて水の泡になるので気をつけよう。

キャラクターの離脱と加入の回数が多いので、そのたびにベストなパーティに再編成しよう。

敵シンボルはすべてヴァンガード

ヴァンガードの本拠地だけあり、レザレノ第二社屋に出現する敵シンボルはすべてヴァンガードだ。ヴァンガードは全部で4種類おり、それぞれ持っている武器で種類を判別できる。モンスターを仲間にしたり、モンスターからアイテムを入手したい場合は、どのヴァンガードからどのモンスターが出現するのかをあらかじめ把握しておこう。

弓を持ったヴァンガードから出現するパイドパイパーからは、希少な素材である「角笛」を盗める。

まずは地下の警備室に向かう

ブルートのいる最上階へ直行するため、まずは地下の警備室で社屋の見取り図を入手することに。小部屋でヴァンガードを倒し「パスカード」を奪ったら、それを使って警備室へ入る。警備室を守るヴァンガードを倒し見取り図を見たら、リフィル、ジーニアス、プレセアは陽動するために離脱する。以後はエミルとマルタで非常階段ルートを進もう。

警備室と「パスカード」を守るヴァンガードはいずれもひとりだけなので、問題なく倒せるだろう。

アリスの策によってマルタが離脱する

マップ2へ入って左へ進むとアリスが登場し、ソルムのコアの影響で正気を失ったデクスを助けてほしいと頼まれる。デクスのいる部屋に入るとマルタは穴に落ちて離脱するが、代わりにコレットとゼロスが仲間に加わる。そのあと追っ手のヴァンガードと戦うことになるが、ふたりしかいないので苦戦することはないだろう。

マルタが抜けたあとは、回復の術を使用できるコレットか仲間モンスターをパーティに加えておこう。

パスカードを更新して移動範囲を広げる

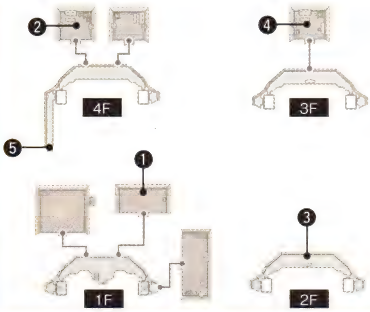
マップ2～5では、マップの両端にあるエレベーターを使ってフロア間を移動する。最初エレベーターが移動できる範囲は1階だけだが、各フロアに設置された更新機を使って「パスカード」のランクを上げていくと、エレベーターが移動できる階層が徐々に増えていく。そして、「パスカード」のランクを最高のAまで上げると、両端のエレベーターをすべての階に移動させせられるようになる。

マップ2～5を抜ける最短手順の一例は以下のとおり。「パスカード」をAランクにして左のエレベーターを4階に移動させれば、マルタが囚われている部屋へ行くことが可能だ。そのまえに両端のエレベーターをまだ行ってない場所に移動させ、その先にあるアイテムを入手するのもいいだろう。

エレベーター停止地点の先にある宝箱からは、ミスリル製の装備などの豪華なアイテムが手に入る。

ランクAの更新機がある部屋にはねこにんもいる。ここでモンスターのシンクロの確認を行なおう。

▼ 先へ進む手順の例



❶ パスカードをDランクに更新する
❷ 右のエレベーターで4Fに移動しパスカードをCランクに更新する
❸ 右のエレベーターで2Fに移動しパスカードをBランクに更新する
❹ 左のエレベーターで3Fに移動しパスカードをAランクに更新する
❺ 左のエレベーターで4Fに移動しマップ3へ進む

しいなの協力を得てマルタを救出する

エレベーター地帯を抜けたら、このダンジョンの半分はクリアしたも同然だ。マップ6では、まず近くの部屋に入ってA～Dのポイントを調べよう。するとしいながパーティに加わり、彼女の手引きで天井裏に侵入できるようになる。上側の排気口からマルタの姿を確認したあと、下側の排気口を下りて見張りのヴァンガードを倒せばマルタを救出することが可能だ。その先に進むと、リフィルたちと合流して一気に仲間が増えるので、ブルートとリヒターとの戦いに備えて再編成を行なっておこう。

ブルートとリヒターが使う秘奥義対策として、回復に優れるマルタとリフィルをパーティに加えよう。

BOSS VS ブルート

強力な技を持つブルートだが、術も頻繁に使うのでスキだらけ。敵が術の詠唱を始めた瞬間にコンボを叩き込んでいけば、みるみるうちに敵の HP を減らしていくことができるだろう。ただし、一定時間のけぞり耐性を大幅にアップさせる「ウールヴダリル」と、広範囲に大ダメージを与える秘奥義には要注意。一度敵をのけぞらせたら、そのままコンボを続けてこれらの技を使わせずに倒すのが理想的だ。もし敵が「ウールヴダリル」を使った状態で詠唱を始めたら、詠唱が終わるギリギリまで待ってからユニゾン・アタックで阻止しよう。

エミルには「オパール」を装備させ、ブルートへのダメージと地属性攻撃に対する抵抗力を上げる。

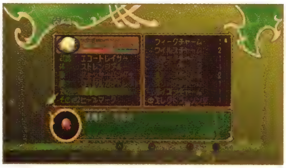
敵に秘奥義を使われた場合は、マルタの秘奥義やリフィルの「ハートレスサークル」で立て直そう。

▼ ボスデータ

ブルート		
参照	P713	耐性：風、地、[illegible]
HP	91362	
落とすアイテム 1	ホーリーシンボル（100%）	
落とすアイテム 2	ルビー（100%）	
盗めるアイテム	メカマルタ（100%）	

BOSS VS リヒター C

この戦闘では勝敗に関係なく物語が進むが、どうせなら勝って経験値とガルド、そしてアイテムを頂いておこう。リヒター戦でのポイントはふたつ。ひとつ目は攻撃を仕掛けるタイミングだ。のけぞり耐性が高いリヒターにこちらから攻撃を仕掛けるのはリスクが大きいので、敵が詠唱を始めるか、味方の攻撃でのけぞるのを待ってから攻撃しよう。もうひとつのポイントは敵の秘奥義を受けたあとの立て直しだ。マルタの秘奥義なら、即座に立て直しつつ敵にもダメージを与えられて一石二鳥なので、ユニゾン・アタックゲージはそれまで温存しておこう。


リヒターの弱点は雷属性。第二社屋で拾った「サードニクス」を装備しておくと有利に戦える。

「アイン・ソフ・アウル」は「エターナルリカーランス」で跳ね返されるので使わないようにしよう。

▼ ボスデータ

リヒター C		
参照	P721	耐性：火、水、雷
HP	102096	
落とすアイテム 1	ミスティマーク（100%）	
落とすアイテム 2	—	
盗めるアイテム	オリハルコンリング（21%）	

進行チャート

第八章 1 海の楽園　アルタミラ ➡ P577

スイートルームで目覚めたあと、マルタとともにブルートを見舞う。レザレノ本社の屋上庭園で作戦会議を行ない、世界樹のもとへ向かう。

第八章 2 救いの塔跡 ➡ P577

世界樹の守人ユアンと会う。エミルの良心を守るため、心の精霊に会うことに。

サブイベント ワンダーシェフ（チャーハン） ➡ P596
サブイベント 封魔の石（5） ➡ P597
サブイベント アリスの過去（5） ➡ P606
サブイベント アリスの過去（6） ➡ P606
サブイベント 温泉に入ろう! ➡ P607
サブイベント 樹の精霊 ➡ P607
サブイベント ロイドの仮面 ➡ P608
サブイベント グラズヘイム ➡ P635

第八章 3 マーテル教会聖堂 ➡ P581

心の精霊ヴェリウスに会う。ダイクを襲うペイルライダーを倒したあと、決戦まえにお世話になった人々に挨拶を済ませるためいったん仲間たちと別れる。

サブイベント 決戦直前の仲間たち ➡ P608

第八章 4 再生の街　ルイン ➡ P582

自宅に戻りフロルとアルバに別れの挨拶を済ませる。このあとロイド像の前でテネブラエに自分の決意を伝える。

第八章 5 海の楽園　アルタミラ ➡ P582

マルタとデートする。翌日、仲間たちと合流しギンヌンガ·ガップへ向けて出発する。

サブイベント テセアラとシルヴァラント（3） ➡ P606
サブイベント 友だちから始めよう ➡ P608
サブイベント ロイドたちのその後 ➡ P609

第八章 6 異界の扉 ➡ P583

異界の扉を開き、ギンヌンガ・ガップへ突入する。

第八章 7 ギンヌンガ・ガップ ➡ P589

アリスとデクスを倒して最深部へ向かい、ディジーズと化したアクアを倒す。ラタトスクの間でリヒターとの決戦を制したら、魔界へと続く扉を封印する。

第八章　永遠の絆

レザレノ第二社屋から脱出しようとする一行の前に立ちはだかるリヒター。エミルはリヒターと剣を交えているうちにラタトスクとしての記憶を取り戻す。エミルはその衝撃的な記憶に自己嫌悪と戸惑いを感じながらも、仲間たちとともに逃げたリヒターの行方を追う。

Map 救いの塔跡

① 海の楽園 アルタミラ　ブルートから話を聞く

ブルートを倒しヴァンガードの手からアルタミラを解放したら、正気を取り戻したブルートを訪ねよう。ブルートはホテルの５階にいる。ブルートとの面会が済んだらレザレノ本社の屋上庭園に向かい、ロイドたちからリヒターの行方を聞く。そのあとは、ロイドたちと情報交換を行なうため、世界樹がある救いの塔跡へ向かおう。

リヒターの行き先は、ギンヌンガ・ガップと呼ばれる魔界ニブルヘイムへ続く裂け目だということが判明。

② 救いの塔跡　ロイドを加えマーテル教会聖堂へ

救いの塔跡へ行くと、ロイドと世界樹の守人ユアンが待っている。ユアンは以前アスカードで出会った青年だ。彼らからは、ラタトスク、世界樹、精霊マーテル、ギンヌンガ・ガップなどに関する重要な情報を得られる。お互いの情報交換が済むと、ようやく最後の仲間ロイドが加入する。そしてエミルは、心の中にいるもうひとりの自分であるラタトスクと向き合うため、マーテル教会聖堂の奥にいるという心の精霊に会う決意をする。

ロイドが仲間に加わるとレアバードが手に入り、これまで訪れたすべての場所に行けるようになる。

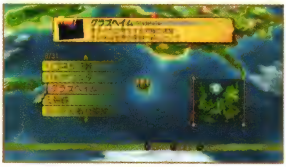
各地で数多くのサブイベントが発生

ロイドが仲間に加わると、導き温泉がフィールドに出現するとともに、世界各地でさまざまなサブイベントが発生する。次の目的地であるマーテル教会聖堂へ行くまえに、574ページを参考にしてそのすべてを見ておくといい。特に、「アリスの過去（5）」と「アリスの過去（6）」は発生期間が短く、マーテル教会聖堂をクリアすると消滅してしまうので見逃さないように注意しよう。

「探検家の秘宝」のクエストをすべてクリアしていると、黄昏の宮殿に行くクエストも発生する。

2周目以降のプレイならグラズヘイムも出現する

このタイミングで発生するサブイベントの中で、2周目以降のプレイ限定なのが「グラズヘイム」だ。グラズヘイムは10層からなる巨大なダンジョンで、出現する敵も最強クラス。最深部に出現する最強の敵を撃破するには、強力なキャラクターと武器防具、そして膨大な時間が必要になる。力不足を感じたら、いまの段階では行かずに先に物語を進め、またあとで挑戦してみよう。



グラズヘイムの出現位置はここだ。各施設が入口の近くにあるハイマを拠点にして攻略しよう。

第八章 EX 導き温泉

Hot Spring of Guidance

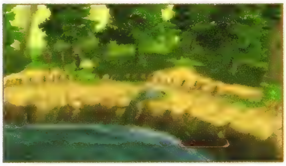
Map 導き温泉

▼ ショップデータ

行商人「導き温泉」							
商品名	価格	商品名	価格	商品名	価格	商品名	価格
ミックスグミ	660	キュアボトル	632	ヒールマーク	7200	マナマーク	7200
レモングミ	966	ライフボトル	512	ホーリーマーク	7200	たまご	10
パイングミ	1874	アミュレット	3250	ミスティマーク	7200		
クジグミ	5300	タリスマン	3250	メンタルマーク	7200		

EX 導き温泉 ふたつの称号とチャーハンのレシピを入手

ロイドを加えたあとに、フィールドに出現する温泉。ここでは、エミルの称号「すけべ大魔王」とマルタの称号「ぺったんこ」、そして「チャーハン」のレシピを入手できる。ねこにんの里と同じく物語の進行とは関係のない場所だが、リヒターとの決戦へ赴くまえに、ここでパーティの強化と息抜きを行なっておくのも悪くはない。



「チャーハン」のレシピを取るには、建物の前にある段差を上がってから西へ進めばOKだ。

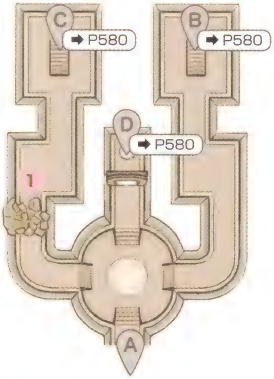
第八章 ③ マーテル教会聖堂

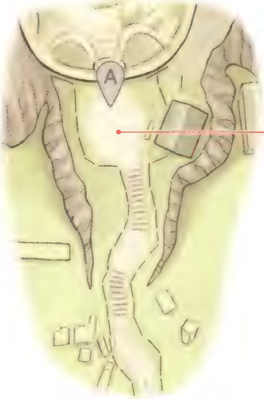
Martel Church

Map マーテル教会聖堂

マップ2 属性

1 スペシャルグミ





BOSS VS ペイルライダー
クルセイダー×2

マップ1 属性

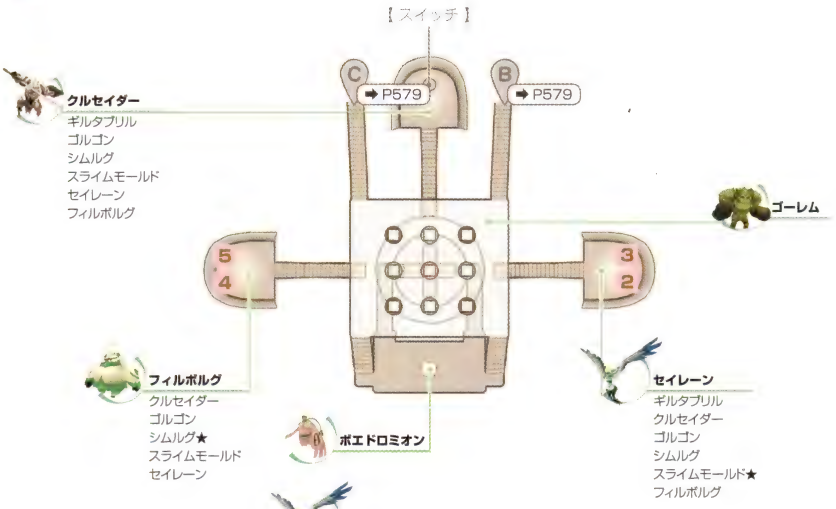
フィールド

▼ モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム1		落とすアイテム2		盗すアイテム	[illegible]めるアイテム		参照
045	フィルボルグ	魔獣	氷	30%	毛羽立った毛皮	55%	たてがみ	25%	ウィークボトル	–	–	P712
065	ギルタブリル	昆虫	氷	30%	尾針	48%	ダマスカス	9%	ライフボトル	劇毒	10%	P696
090	シムルグ	鳥	風	30%	鳥の羽根	50%	たてがみ	23%	パイングミ	巨鳥の一枚羽根	15%	P701
099	セイレーン	鳥	水	45%	鳥の羽根	47%	鋭い爪	22%	パイングミ	ハーピーの尾羽根	2%	P704
142	スライムモールド	軟体	闇	30%	スライムの油	50%	黒色の液体	24%	レモングミ	ダマスカス	7%	P703
165	ゴルゴン	悪魔	地	30%	ラミアの腕輪	27%	ラミアの髪飾り	27%	ストーンボトル	ジャ香	17%	P699
193	クルセイダー	霊	光	30%	壊れた鎧	61%	–	–	レモングミ	幽冥の法衣	4%	P697
206	ゴーレム	魔法生物	地	–	石ころ	59%	石材	16%	オレンジグミ	–	–	P699
–	ボエドロミオン	–	闇	–	ダークマント	32%	銀の写本	19%	–	賢者の石	13%	P714

マップ3 属性

- 2 エルブンマント
- 3 4000ガルド
- 4 ホーリーシンボル
- 5 ミラクルグミ

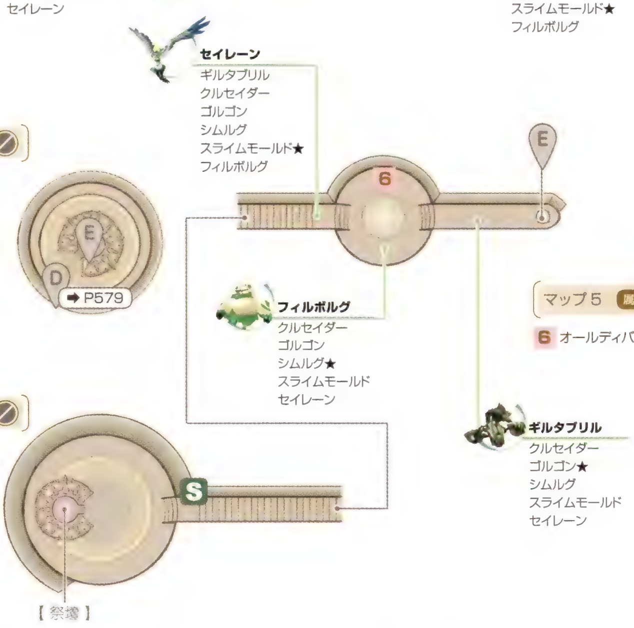


マップ4 属性

マップ5 属性

- 6 オールディバイド

マップ6 属性



③ マーテル教会聖堂 合成素材を盗みまくろう

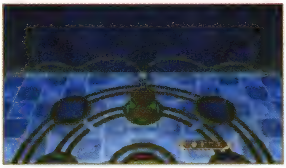
ロイドが仲間になると、マーテル教会聖堂内部の下り階段から先に進めるようになる。ここでは解かなくてはならない仕掛けは少なく、ボスも弱いので難易度は低めだ。しかし敵から盗めるアイテムは、「ハーピーの尾羽根」、「ジャ香」、「幽冥の法衣」、「賢者の石」といった魅力的なものばかり。これらを手に入れて強力なアイテムを合成しておけば、今後の展開がかなり楽になるだろう。

盗む確率を上昇させる「アイテムゲッター」のスキルを装備して、合成に使う素材を盗みまくろう。

ブロックを落として溝を埋め、スイッチを押す

聖堂の内部へ入ったら、まずマップ３の溝を埋め、その先にあるスイッチを押そう。溝を埋めるためのブロックは、上層にいるゴーレムを倒せば出現する。スイッチを押したら、次はマップ６の祭壇で心の精霊に会う。イベントが終わりルーメンのコアをロイドから託されたら、あとは入口に戻ってボスのペイルライダーを撃破すればいい。

なお、マップ３にある魔法陣の両脇のくぼみにブロックをはめると、隠しモンスターのボエドロミオンが出現する。このモンスターからは「賢者の石」を盗めるが、一度しか出現しないので、戦うまえにセーブして確実に入手しておきたい。



ゴーレムを倒すと出現するブロックは赤、青、緑の３種類あり、同じ色の穴からのみ下層へ落とせる。

BOSS VS ペイルライダー、クルセイダー×２

ペイルライダーとおとものクルセイダーは、通常の敵シンボルからも出現する敵だ。大して強くないので、ユニゾン・アタックゲージがたまり次第マルタの秘奥義を発動すれば、一掃することができる。せっかくなので、パーティに「アイテムゲッター」のスキルとアイテムを盗む技を持つキャラクターを入れておき、倒すまえにアイテムを頂いておこう。

クルセイダーから盗める「幽冥の法衣」は、マルタの高性能防具「ファントムロード」の素材。

▼ボスデータ

ペイルライダー

参照	P714
HP	16686
耐性	火、風、氷
落とすアイテム１	壊れた鎧（51%）
落とすアイテム２	アニムス（14%）
盗めるアイテム	セボリー（17%）

クルセイダー

参照	P697
HP	5322
耐性	光、[illegible]
落とすアイテム１	壊れた鎧（61%）
落とすアイテム２	--
盗めるアイテム	幽冥の法衣（4%）

第八章

④再生の街 ルイン～⑤海の楽園 アルタミラ

Ruin ～ Altamira

④ 再生の街 ルイン フロルとアルバに挨拶する

マーテル教会聖堂で心の精霊ヴェリウスと会ったら、あとはギンヌンガ・ガップにいるリヒターとの決戦を残すのみ。最後の戦いを目前に控え、各自やるべきことを済ませるために一時解散となる。エミルがやるべきことは、ルインにいるフロルとアルバに別れの挨拶をすることだ。それが済んだら、噴水広場のロイド像にも挨拶しておこう。

ギンヌンガ・ガップでは水属性を弱点とする敵も登場するので、「アクアマリン」を買っておくといい。

サブイベントをチェック

ルインの次の目的地はアルタミラだ。しかし、アルタミラに入るまえに、右の表を参考にして世界各地へ散った仲間とのサブイベント「決戦直前の仲間たち」を見ておきたい。このサブイベントは発生期間が非常に短いので、見逃さないよう注意しよう。

救いの塔跡で発生するイベントは、1周目と2周目以降で内容が異なるので見比べてみよう。

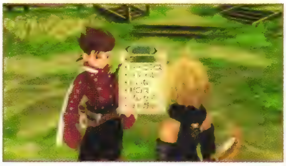
▼ サブイベント「決戦直前の仲間たち」の場所

場所	イベント内容
フラノールの教会前	ロイドとの会話
イセリアの学校前	コレットとの会話
サイバックの学術資料館前	リフィルとの会話
パルマコスタの総督府前	ジーニアスとの会話
イズールドの港	リーガルとの会話
ミズホの地蔵前	しいなとの会話
メルトキオの王宮前広場	ゼロスとの会話
アルテスタの家の入口	プレセアとの会話
救いの塔跡の世界樹前	ユアン、クラトス※との会話

※クラトスが登場するのは２周目以降のみ

⑤ 海の楽園 アルタミラ 仲間と合流する

ルインでやるべきことを済ませてからアルタミラに入ると、マルタとデートしたあと各地に散らばっていた仲間がパーティに復帰。そして、リヒターとの決戦の場であるギンヌンガ・ガップへ続く異界の扉が、フィールドに出現する。そのまま異界の扉へ向かってもいいが、そのまえにルインで発生するジダとモルのサブイベント、イセリアとフラノールで発生するロイドとその仲間とのサブイベントを見ておくのもいいだろう。



ロイドのイベントは７人分用意されている。全員のイベントを見られるよう、直前でセーブしておこう。

第八章 ❻ 異界の扉

Gate of Another World

Map 異界の扉

❻ 異界の扉 準備を整え最終決戦の場へ向かう

異界の扉はギンヌンガ・ガップへの入口となる小規模なダンジョンだ。ここでやるべきことは、テネブラエの問いに「はい」と答えて扉を開け、決戦の場へ向かうことのみ。ただし、ギンヌンガ・ガップではリヒターを初めとする強力な敵が待ち受けているうえ、行商人やねこにんもいない。右に挙げたアイテムを用意し、万全の態勢で挑もう。

▼ 突入まえに用意しておきたいアイテム

- エコートレイサー×1
- エーギルマント×4
- ライフボトル×20
- アップルグミ×20
- レモングミ×20
- オレンジグミ×20
- パイングミ×20

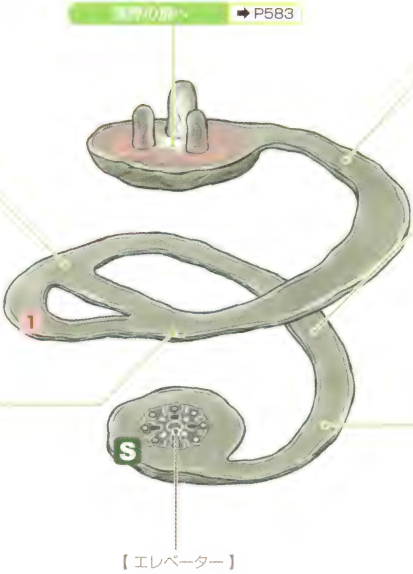
⑦ ギンヌンガ・ガップ

Ginnungagap

Map ギンヌンガ・ガップ

マップ１ 属性 ?

1 ブラッドラスト



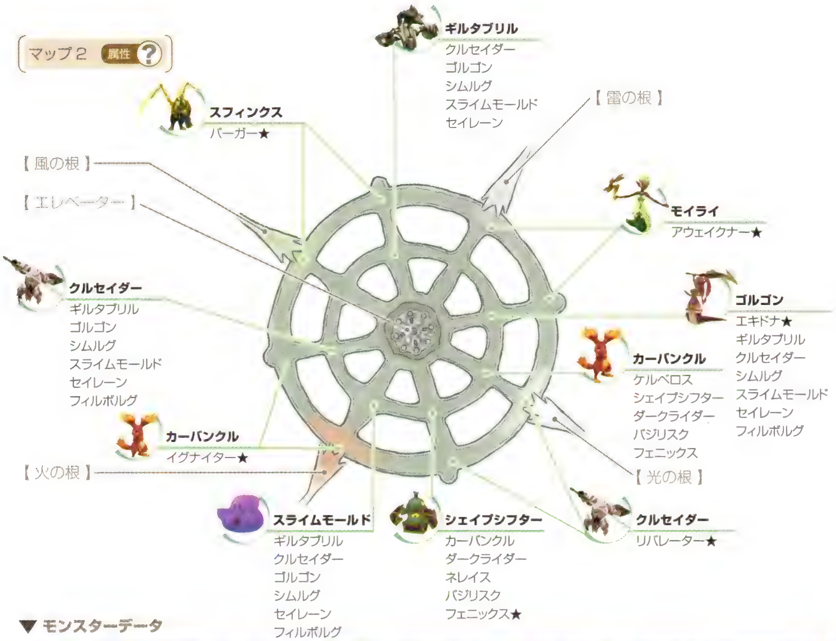
カーバンクル
ケルベロス
シェイプシフター
ダークライダー
ネレイス
バジリスク
フェニックス

スライムモールド
ギルタブリル
クルセイダー
ゴルゴン
シムルグ
セイレーン
フィルボルグ

セイレーン
ギルタブリル
クルセイダー
ゴルゴン
シムルグ
スライムモールド
フィルボルグ

クルセイダー
ギルタブリル
ゴルゴン
シムルグ
スライムモールド
セイレーン
フィルボルグ

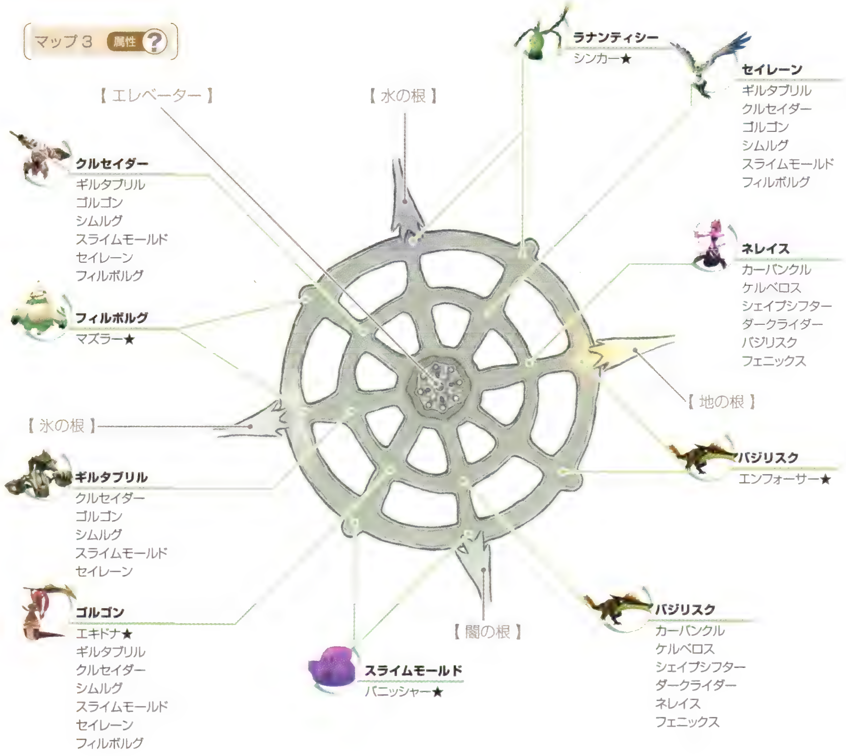
フィルボルグ
クルセイダー
ゴルゴン
シムルグ
スライムモールド
セイレーン

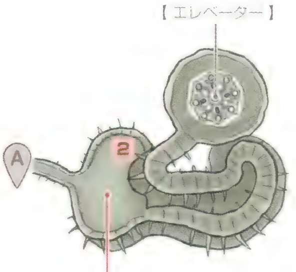


▼ モンスターデータ

No.	モンスター名	種族	属性	特攻	落とすアイテム1		落とすアイテム2		盗むアイテム	盗めるアイテム		参照
027	ケルベロス	魔獣	火	30%	小さな牙	44%	鋭い爪	22%	レモングミ	–	–	P698
037	カーバンクル	魔獣	火	30%	毛羽立った毛皮	38%	ウサギのしっぽ	8%	ミックスグミ	–	–	P694
045	フィルボルグ	魔獣	氷	30%	毛羽立った毛皮	55%	たてがみ	25%	ウィークボトル	–	–	P712
051	バジリスク	魔獣	地	30%	トカゲのしっぽ	52%	邪眼	5%	ストーンボトル	–	–	P709
056	スフィンクス	魔獣	風	30%	鋭い爪	45%	クチバシ	9%	クジグミ	–	–	P703
065	ギルタブリル	昆虫	氷	30%	尾針	48%	ダマスカス	9%	ライフボトル	劇毒	10%	P696
088	フェニックス	鳥	火	30%	–	–	–	–	カクテルボトル	フェニックスの霊羽	5%	P712
090	シムルグ	鳥	風	30%	鳥の羽根	50%	たてがみ	23%	パイングミ	巨鳥の一枚羽根	15%	P701
099	セイレーン	鳥	水	45%	鳥の羽根	47%	鋭い爪	22%	パイングミ	ハーピーの尾羽根	2%	P704
128	ネレイス	水棲	水	30%	貝殻	37%	珊瑚	9%	パナシーアボトル	古銭	14%	P708
142	スライムモールド	軟体	闇	30%	スライムの油	50%	黒色の液体	24%	レモングミ	ダマスカス	7%	P703
151	ラナンティシー	軟体	水	30%	ローバーのつる	40%	樹液	18%	ライフボトル	苔	29%	P719
165	ゴルゴン	悪魔	地	30%	ラミアの腕輪	27%	ラミアの髪飾り	27%	ストーンボトル	ジャ香	17%	P699
166	エキドナ	悪魔	闇	30%	ラミアのしっぽ	45%	邪眼	13%	セージ	しもふり	41%	P692
167	モイライ	悪魔	雷	30%	ラミアの髪飾り	36%	良質の甲羅	15%	パイングミ	ヴォルトの気まぐれ	4%	P719
193	クルセイダー	霊	光	30%	壊れた鎧	61%	–	–	レモングミ	幽冥の法衣	4%	P697
194	ダークライダー	霊	闇	45%	壊れた鎧	36%	折れた剣	34%	ライフボトル	ニンジン	77%	P704
195	ペイルライダー	霊	氷	30%	壊れた鎧	51%	アニムス	14%	紫の写本	セポリー	17%	P714
223	シェイプシフター	魔法生物	雷	45%	ミミックの欠片	28%	純銀の溶液	2%	トリート	–	–	P701
225	イグナイター	魔法生物	火	30%	エレメンタルの欠片	14%	アニムス	5%	ミラクルグミ	–	–	P688
226	マズラー	魔法生物	氷	30%	エレメンタルの欠片	14%	アニマ	5%	ミラクルグミ	–	–	P716
227	エンフォーサー	魔法生物	地	30%	エレメンタルの欠片	14%	アニマ	5%	ミラクルグミ	–	–	P693
228	リバレーター	魔法生物	光	30%	エレメンタルの欠片	14%	アニムス	5%	ミラクルグミ	–	–	P720
229	シンカー	魔法生物	水	30%	エレメンタルの欠片	14%	アニマ	5%	ミラクルグミ	–	–	P702
230	バニッシャー	魔法生物	闇	30%	エレメンタルの欠片	14%	アニマ	5%	ミラクルグミ	–	–	P709
231	バーガー	魔法生物	風	30%	エレメンタルの欠片	14%	アニムス	5%	ミラクルグミ	–	–	P708
232	アウェイクナー	魔法生物	雷	30%	エレメンタルの欠片	14%	アニムス	5%	ミラクルグミ	–	–	P686

マップ 3 属性 ?





マップ 4 属性 ?

2 レッドラベンダー

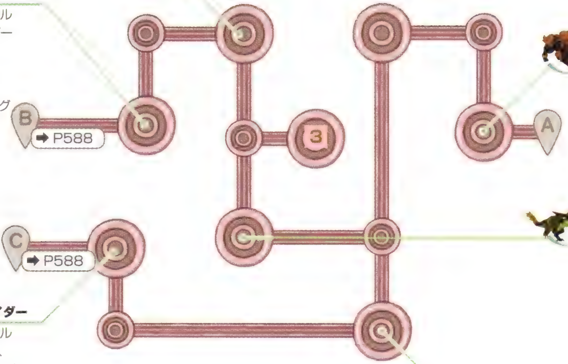
BOSS VS アリス B、デクス B

マップ5 属性 ?

3 ミルストーン

シムルグ
ギルタブリル
クルセイダー
ゴルゴン
スライムモールド
セイレーン
フィルボルグ

スライムモールド
ギルタブリル
クルセイダー
ゴルゴン
シムルグ
セイレーン
フィルボルグ

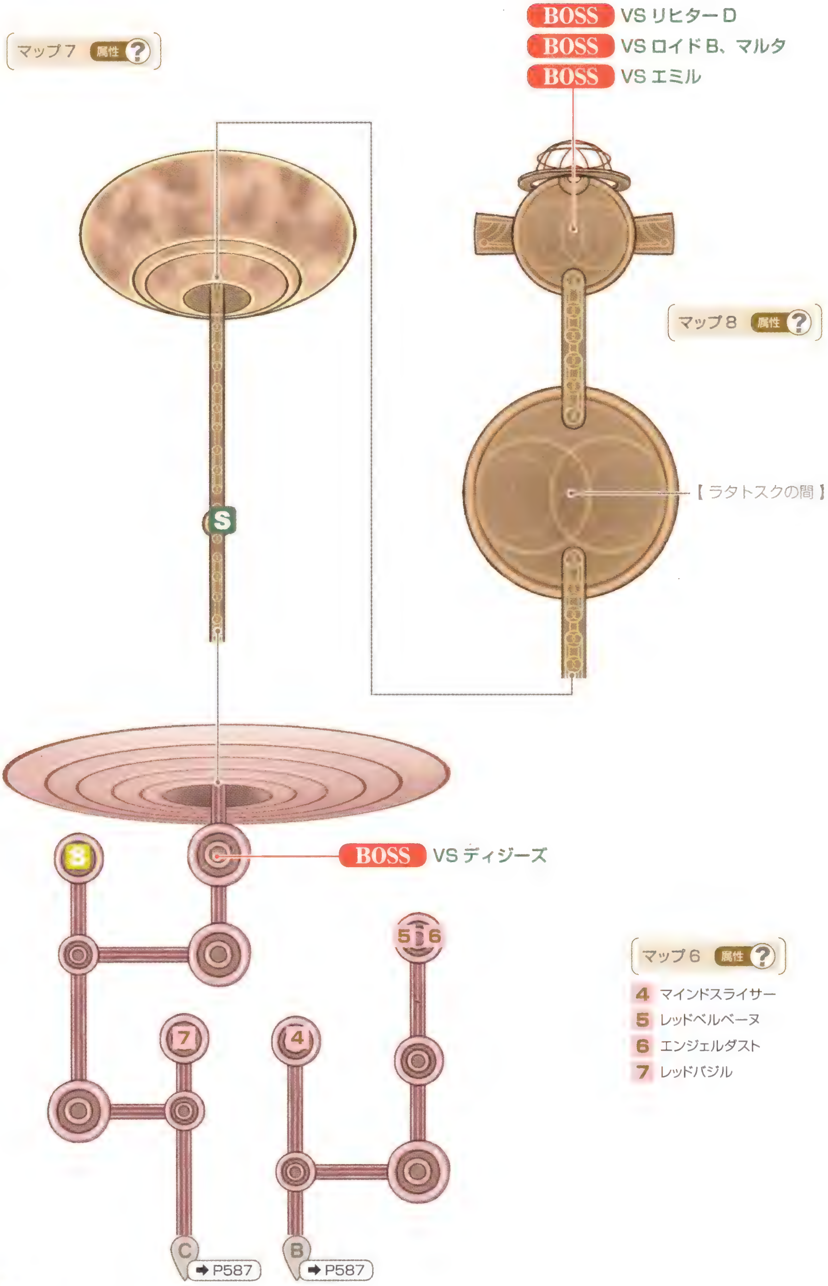


ケルベロス
カーバンクル
ダークライダー
ネレイス
バジリスク
フェニックス

バジリスク
カーバンクル
ケルベロス
シェイプシフター
ダークライダー
ネレイス
フェニックス

ダークライダー
カーバンクル
ケルベロス
シェイプシフター
ネレイス
バジリスク
ペイルライダー★

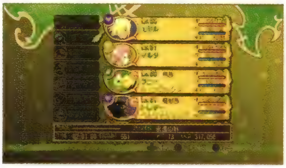
ネレイス
カーバンクル
ケルベロス
シェイプシフター
ダークライダー
バジリスク
フェニックス


BOSS VS リヒターD
BOSS VS ロイドB、マルタ
BOSS VS エミル
マップ7 属性 ?
マップ8 属性 ?
【ラタトスクの間】
S
8
BOSS VS ディジーズ
5 6
7
4
マップ6 属性 ?
4 マインドスライサー
5 レッドベルベーヌ
6 エンジェルダスト
7 レッドバジル
C ➡P587
B ➡P587

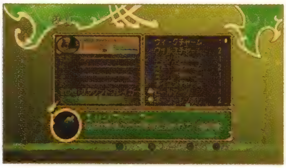
7 ギンヌンガ・ガップ リヒターとの戦いに終止符を打つ

ギンヌンガ・ガップでの目的は、エレベーターを最下層まで開通させ、アリスとデクス、アクア、リヒターを倒すことだ。そして、リヒターとの戦いのあとに起こる1回ないし2回の戦闘を終えると、エンディングとなる。エンディングには3種類あり、2回目の戦闘後に見られる2種類のエンディングのあとは、『テイルズ オブ』シリーズ恒例のグレードショップを通じ、さまざまな要素を引き継いで最初からプレイすることが可能だ。

ここで注目したいのは、モンスターを媒介すれば、引き継ぎ項目のないアクセサリーまで引き継げるという点。さらに有利な状態で2周目以降をプレイしたいなら、リヒターと戦うまえにアクセサリーをすべてモンスターに装備させておこう。



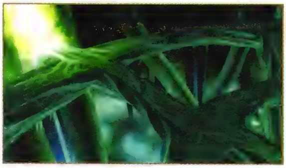
アリス戦にはロイドたちが参加できないので、仲間モンスターの育成具合が勝敗の分かれ目となる。



モンスターを最上位にチェンジさせるのに必要な各種の影像は貴重なので、ぜひ持ち越そう。

8本の根を焼いて最下層へ下りる

ギンヌンガ・ガップの最下層へ進むには、マップ2とマップ3にある4本の根をソーサラーリングですべて焼けばいい。敵を無視して根を焼けば、すぐに突破できる。しかし、根の前にいる敵シンボルには、ここを突破すると消えてしまうふたつの秘密が隠されている。この秘密を知りたい場合は、さきに次とその次の項目に目をとおしてほしい。

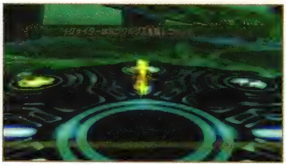


根の前には敵シンボルが配置されているが、ソーサラーリングを使えば戦わずに根ごと焼き払える。

8種類のエレメンタル系モンスターを仲間に加えよう

マップ2とマップ3に隠されたふたつの秘密のうちのひとつは、根の前の敵シンボルから出現するエレメンタル系のモンスターだ。このタイプのモンスターは各属性ごとに1種類ずつ全部で8種類存在し、マップ2には光、火、風、雷属性、マップ3には闇、水、氷、地属性のエレメンタル系モンスターが出現する。火属性のイグナイターと水属性のシンカーは岬の砦でも会えたが、この2体を含めたエレメンタル系のモンスターを仲間にできるのはここだけだ。仲間モンスターをコレクションしている人は、ここで仲間にしておこう。なお、もし契約に失敗した場合は、あわてずにマップを切り替えればいい。根を4本すべて焼くまえなら、何度でも敵シンボルを復活させることが可能だ。

エレメント系のモンスターは、いくらレベルを上げてもクラスチェンジできないことが特徴。



契約したあと仲間にしなければ「ミラクルグミ」を残していく。「ミラクルグミ」収集に利用してもいい。

隠しモンスターと戦うには

マップ２とマップ３のもうひとつの秘密は隠しモンスターの存在だ。隠しモンスターを出現させるには、まず根の前とその右にいる同種の敵シンボルを連続で倒してからその根を焼こう。すると、エレベーターにモンスターの影が出現する。この手順を残る３本の根でも行なったあとエレベーターを使うと、影が実体化して以下のモンスターと戦うことができる仕組みになっている。

▼ 隠しモンスターのデータ（マップ２）

No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム１		落とすアイテム２		残すアイテム	盗めるアイテム		参照
025	バッドフット	魔獣	光	45%	毛羽立った毛皮	48%	ウルフの毛皮	22%	紅の写本	バジル	31%	P709
040	ピアレイ	魔獣	光	45%	毛羽立った毛皮	37%	たてがみ	11%	パナシーアボトル	−	−	P710
072	ハベトロット	昆虫	光	30%	繭	50%	弾力のある皮	26%	バジル	クロウラーの絹糸	19%	P710
175	ラグナサンライズ	竜	光	−	飛竜の翼	29%	賢者の石	4%	−	ブルーラベンダー	10%	P719

▼ 隠しモンスターのデータ（マップ３）

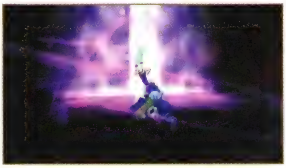
No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム１		落とすアイテム２		残すアイテム	盗めるアイテム		参照
058	ベルウィルリング	魔獣	闇	−	悪魔の血	33%	賢者の石	5%	−	シャドウの散歩道	7%	P714
110	ダークスティール	水棲	闇	30%	トータスの甲羅	42%	良質の甲羅	13%	ライフボトル	−	−	P704
166	エキドナ	悪魔	闇	30%	ラミアのしっぽ	45%	邪眼	13%	セージ	しもふり	41%	P692
192	ナイトストーカー	霊	闇	45%	折れた剣	32%	アニマ	14%	ラベンダー	−	−	P707

BOSS VS アリスB、デクスB

両者とも能力が高く、使用する技も強力なうえのけぞり耐性も高いという最強クラスの敵。エミルにはアリスの弱点を突ける「ガーネットリング」と詠唱阻止用にクリティカル率アップの防具を装備させ、マルタには即座に秘奥義を発動できるよう、上級術とオートアイテムのみ設定しておく。

最初に狙うべきなのは、強力な攻撃術と回復術を使うアリスだ。基本的にはエミルのコンボでダメージを与えていき、ユニゾン・アタックゲージがたまり次第マルタの秘奥義でもダメージを与えればいい。そして、敵に秘奥義やのけぞり耐性をアップさせる技を使われたら、アイテムやマルタの秘奥義を使って回復に専念する。アリスを倒したあとは、「ガーネットリング」の代わりに「アクアマリン」を装備し、デクスの弱点を攻めてとどめを刺そう。

コンボを決めている途中にデクスが近寄ってきたら、空中コンボに切り替えデクスの攻撃をかわそう。



敵のHPが減ってくると、アリスは高確率で回復術を使う。ユニゾン・アタックを使って阻止しよう。

▼ ボスデータ

アリスB

参照	P687	耐性	火 風 水
HP	63480		
落とすアイテム１	ミスティシンボル（100%）		
落とすアイテム２	−		
盗めるアイテム	ミスリルリング（58%）		

デクスB

参照	P706	耐性	火 水 氷
HP	75864		
落とすアイテム１	マナシンボル（100%）		
落とすアイテム２	−		
盗めるアイテム	ミスリルリング（44%）		

BOSS VS ディジーズ

のけぞり耐性は高いが、いったんのけぞらせさえすれば、その巨体故にコンボを決めやすい。そのため、リフィルとマルタのふたりで「フォトン」を連発しつつエミルでコンボを続けているだけで、ほとんど何もさせずに倒せるだろう。余裕があれば戦闘まえに難易度を上げておき、リヒターとの決戦に備えて経験値を稼いでおくといい。

ヒット数を伸ばすには最適の相手。難易度とヒット数によっては、百万以上の経験値を得られる。

ディジーズは口から正面に向かって強力なブレスを吐くので、接近するときは側面や背後からにしよう。

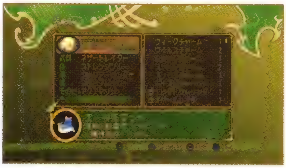
▼ ボスデータ

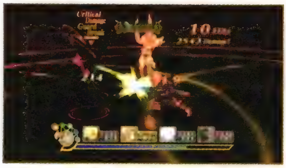
ディジーズ

参照	P705	耐性	火 水
HP	94221		雷
落とすアイテム 1	アクアマリン（100%）		
落とすアイテム 2	--		
盗めるアイテム	--		

BOSS VS リヒター D

物語に登場するボスとしては最強の能力を誇る。しかし、出現数が 1 体で術を好むこともあり、アリスとデクスよりは戦いやすい相手。準備さえしっかりしておけば恐れることはない。簡単に倒したいなら、「エコートレイサー」を装備して無限コンボを入れるだけで OK だ。無限コンボを使わず正攻法で挑むなら、エミル、マルタ、リフィル、ジーニアスのパーティがオススメ。エミルのコンボで敵を抑え込み、「フォトン」や「サイクロン」でコンボのスキをカバーしよう。敵の HP をある程度減らすと秘奥義を使ってくるが、回復手段が豊富なこのパーティなら、敵の秘奥義を受けても容易に立て直すことが可能だ。なお、リヒターとは戦闘開始時に全員とやりとりが用意されている。いろいろなキャラクターで戦い、全部聞いてみよう。


リヒターの攻撃は火がメインで弱点は水。「アクアマリン」と「エーギルマント」を装備しておこう。


リヒターはのけぞり耐性が高い。敵が術を詠唱するか味方を狙って背を向けたところを狙おう。

▼ ボスデータ

リヒター D

参照	P721	耐性	火 水
HP	148503		水
落とすアイテム 1	オリハルコン（100%）		
落とすアイテム 2	--		
盗めるアイテム	賢者の石（50%）		

BOSS VS ロイドB、マルタ

この戦いに勝つとバッドエンディングとなるので、それを避けたいなら負ける必要がある。手っ取り早く負けたい場合は、敵の攻撃をフリーラン中に受けてクリティカルにしよう。ふたりに勝ちたいなら、ロイドの近くを通って攻撃を空振りさせているあいだにマルタを狙うというパターンでユニゾン・アタックゲージをため、秘奥義でとどめを刺せばいい。

コアを外した「鳳翼旋」や「崩襲脚」など、移動距離が長く反撃を受けにくい技で攻めよう。

▼ボスデータ

ロイドB		
参照	P723	
HP	15375	
耐性	火 水 氷	
落とすアイテム1	–	
落とすアイテム2	–	
盗めるアイテム	–	

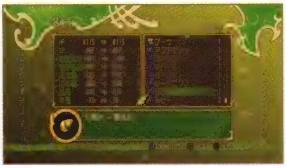
マルタ		
参照	P716	
HP	9264	
耐性	光 闇	
落とすアイテム1	–	
落とすアイテム2	–	
盗めるアイテム	–	

BOSS VS エミル

このラタトスクモードのエミルとの戦いのあとは、勝敗に関係なくノーマルエンディングかトゥルーエンディングが見られる。ラタトスクモードのエミルに勝つには、ヒット&アウェイが基本だ。敵の攻撃をかわした瞬間にコンボを決めてユニゾン・アタックゲージをため、とどめに秘奥義を叩き込んでいこう。ただし、若干のけぞり耐性を持っているため、クリティカル率を上げる装備で固めておきたい。

▼ボスデータ

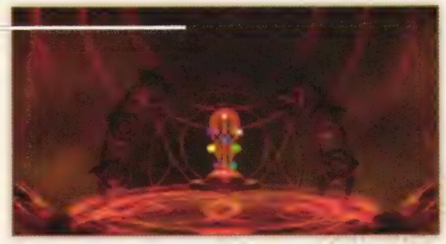
エミル		
参照	P692	
HP	12078	
耐性	光 闇	
落とすアイテム1	–	
落とすアイテム2	–	
盗めるアイテム	–	



敵の弱点は光属性だ。スキルや装備で攻撃属性を光に変え、ダメージの増加を図ろう。

第九章　想い、響くとき

ラタトスクモードのエミルとの戦いが終わると、エンディングにあたる第九章に突入し、物語は結末を迎えることになる。ノーマルエンディングとトゥルーエンディングの条件については451ページで解説しているので、そちらを参照してほしい。



Subevent

サブイベント

テイルズ オブ シンフォニア
TALES OF SYMPHONIA
ラタトスクの騎士®

サブイベント

サブイベントは全部で 16 種類あり、特定の条件を満たすと発生するようになる。どのサブイベントも本編をクリアするだけならプレイする必要はないが、ロイドやリヒターなどキャラクターたちの知られざるエピソードが数多く語られるため、見ておくと本編をより深く楽しむことができる。また、貴重なアイテムや称号といったご褒美が用意されているサブイベントもあるので、本編と平行して進めておくといい。ただし、サブイベントには発生時期が限定されているものが多い。ここから始まる解説を参照して、見逃さないのように注意して進めよう。

○ サブイベントのリストと参照ページ

ワンダーシェフ	➡P594
封魔の石	➡P597
ヨッチの釣りゲーム	➡P604
アリスの過去	➡P606
テセアラとシルヴァラント	➡P606
ホークとマーグナーの関係	➡P607
温泉に入ろう！	➡P607
樹の精霊	➡P607
ロイドの仮面	➡P608
決戦直前の仲間たち	➡P608
友だちから始めよう	➡P608
ロイドたちのその後	➡P609
石舞台地下遺跡の秘密	➡P610
ねこにんクエスト	➡P611
闘技場	➡P631
グラズヘイム	➡P635

Sub event ワンダーシェフ Sub event

世界各地にはワンダーシェフが隠れており、彼を見つけると特定の料理を教えてもらえる。料理はモンスターの能力をアップさせる効果があるため、モンスターの育成には不可欠な要素だ。また、すべての料理を習得すると、マルタの称号「クッキングファイター」を得られる。下のワンダーシェフの居場所を参照しながら、すべての料理を集めてみよう。

ワンダーシェフは、椅子や本などのオブジェに変身している。見逃さないように注意して捜してみよう。

ワンダーシェフの居場所リストと料理を習得できる時期

串焼き

入手時期	入手場所
【第二章－①】アスカード到着後	【アスカード】宿屋の下にある洞窟内

○○○ ワンダーシェフの居場所

鍋

入手時期	入手場所
【第二章－②】ハイマ到着後	【ハイマ】宿屋 1F にある奥の部屋

○○○ ワンダーシェフの居場所

どんぶりご飯

入手時期	入手場所
【第二章－⑥】ハコネシア峠到着後	【ハコネシア峠】セーブポイント付近

○○○ ワンダーシェフの居場所

サンドイッチ

入手時期	入手場所
【第二章－⑦】パルマコスタ到着後～【第五章－③】メルトキオのゼロスの家に入るまで	【パルマコスタ】ヴァンガードの詰め所 2F

○○○ ワンダーシェフの居場所

スープ

入手時期	入手場所
【第三章－⑧】旧トリエット跡でデナイドを倒したあと	【イセリア】村長の家

○○○ ワンダーシェフの居場所

お刺身

入手時期	入手場所
【第四章－①】イズールド到着後～【第五章－③】メルトキオのゼロスの家に入るまで	【イズールド】港に停泊している船の舳先

○○○ ワンダーシェフの居場所

カレーライス

入手時期	入手場所
【第四章－⑤】イズールドでノストロビアを倒したあと	【トリエット】宿屋 2F の右の部屋

○○○ ワンダーシェフの居場所

グラタン

入手時期	入手場所
【第四章－⑥】フラノール到着後	【フラノール】教会の左すみ

○○○ ワンダーシェフの居場所

デザート

入手時期	入手場所
【第五章－①】メルトキオ到着後～【第六章－⑥】地の神殿でルーキンに乗るまで	【メルトキオ】道具屋の裏

○○○ ワンダーシェフの居場所

ステーキ

入手時期	入手場所
【第五章－⑦】メルトキオの宿屋でエミルが目覚めたあと	【ねこにんの里】宿屋の裏

○○○ ワンダーシェフの居場所

ブリトー

入手時期	入手場所
【第六章－②】サイバック到着後	【サイバック】王立研究院の廊下

○○○ ワンダーシェフの居場所

オムライス

入手時期	入手場所
【第六章－③】アルタミラ到着後※	【アルタミラ】ホテル７Ｆの廊下

○○○ ワンダーシェフの居場所

※ヴァンガードがアルタミラを占拠しているあいだは、習得できない

おつけもの

入手時期	入手場所
【第七章－②】ミズホ到着後	【ミズホ】民家の中

○○○ ワンダーシェフの居場所

チャーハン

入手時期	入手場所
【第八章－②】救いの塔跡でユアンと出会ったあと	【導き温泉】入口の繁みの中

○○○ ワンダーシェフの居場所

封魔の石

Sub event　　Sub event

「封魔の石」は５つの連続したサブイベントで、リヒターにスポットを当てたサイドストーリーが語られる。どのイベントも発生時期が限定されているうえ、イベントを順番に進めないと次のイベントが発生しなくなってしまう。事前に下で発生時期をチェックしておき、各イベントを見逃さないようにしよう。

（1）と（5）は発生させるとすぐに終了となる短いイベントだが、（2）～（4）ではイベントがスタートしたあと、石舞台地下遺跡やカンベルト洞窟などのダンジョンを探索することになる。（2）～（4）の詳細は、下と603ページを参照してほしい。

スキットには、「封魔の石」の途中でしか発生しないものがある。スキット収集にも欠かせない。

○「封魔の石」発生条件と発生時期一覧

イベントナンバー	発生条件	開始時期		終了時期	
(1)	ハコネシア峠で、自宅にいるコットンに話しかける	第二章－⑥	ハコネシア峠に到着してから	第二章－⑧	王朝跡でマニトウを倒すまで
(2)	（1）発生後、ハコネシア峠に入る※１	第四章－①	イズールドに到着してから	第五章－③	メルトキオのゼロスの家に入るまで
(3)	（2）発生後、トリエットに入る※１	第四章－④	トリエットで「ジェリーフィッシュ」を釣ったあとから	第五章－③	メルトキオのゼロスの家に入るまで
(4)	（3）発生後、サイバックの学術資料館前に向かう※２	第六章－②	サイバックでシュナイダーから「通行許可書」をもらってから	第六章－⑥	地の神殿でルーキンに乗るまで
(5)	ロイドたち８人の仲間とともにサイバックの学術資料館に入る	第八章－②	救いの塔跡でユアンと出会ってから	第八章－⑦	ギンヌンガ・ガップで、ロイドたちとはぐれてしまうまで

※１　エミルがラタトスクモードである、もしくはテネブラエがパーティから外れていると発生しない
※２　エミルがラタトスクモードだと発生しない

封魔の石（2）　バラクラフ王廟の探索

「封魔の石（2）」では、右のチャートのようにイベントを進めて、「バラクラフ碑石」を手に入れることが最終的な目的だ。なお、ハコネシア峠に入るとこのイベントがスタートするのだが、このときの選択肢で「面倒だから無視しよう」を選ぶとイベントが途中終了してしまい、「封魔の石（3）」以降のイベントが発生しなくなることに注意しよう。

このイベント中は、マルタやリーガルなど、モンスター以外の仲間たちが一時的にパーティから離脱してしまう。回復役となるマルタの穴を埋めるためにも、「アップルグミ」や「オレンジグミ」などの回復アイテムの補充はあらかじめ済ませておくこと。さらに現時点でいちばん強いモンスターをパーティに加えてから、石舞台地下遺跡の探索を開始しよう。

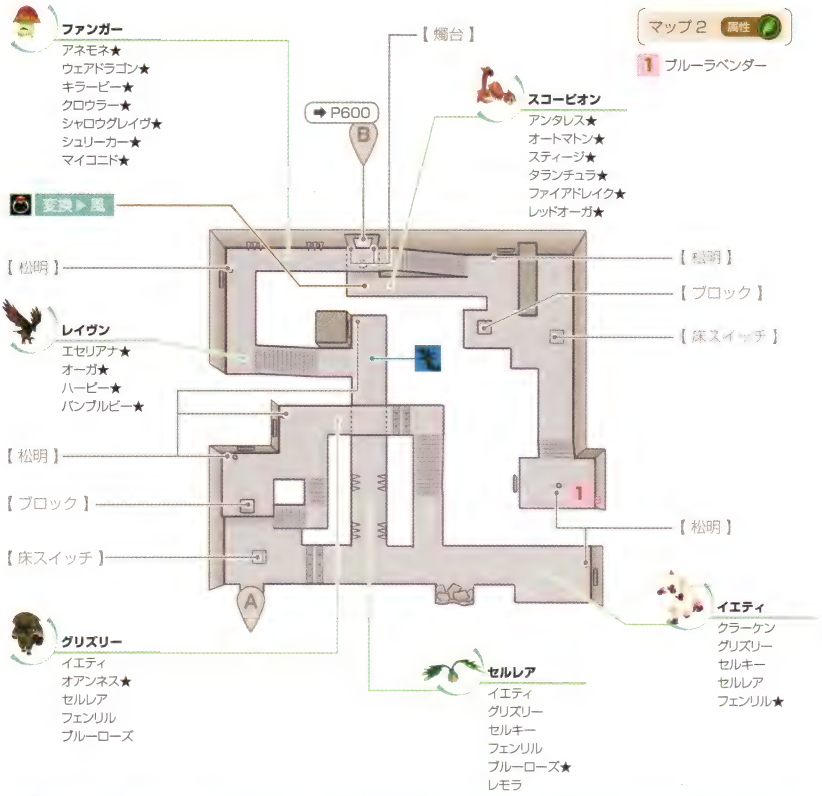
○封魔の石（2）イベントチャート

① ハコネシア峠	「やっぱり声をかけよう」を選択したあと、コットンの家でリヒターと会話する
↓	
② アスカード	宿屋の２階にいるリヒターに話しかけて合流したあと、アイーシャの家にいるライナーからバラクラフ王廟のことを聞く
↓	
③ 石舞台地下遺跡	隠し扉を開きバラクラフ王廟へ移動する
↓	
④ バラクラフ王廟	タルゲリオンを倒して「バラクラフ碑石」を手に入れる
↓	
⑤ アスカード	町長の家でマルタと合流する

バラクラフ王廟

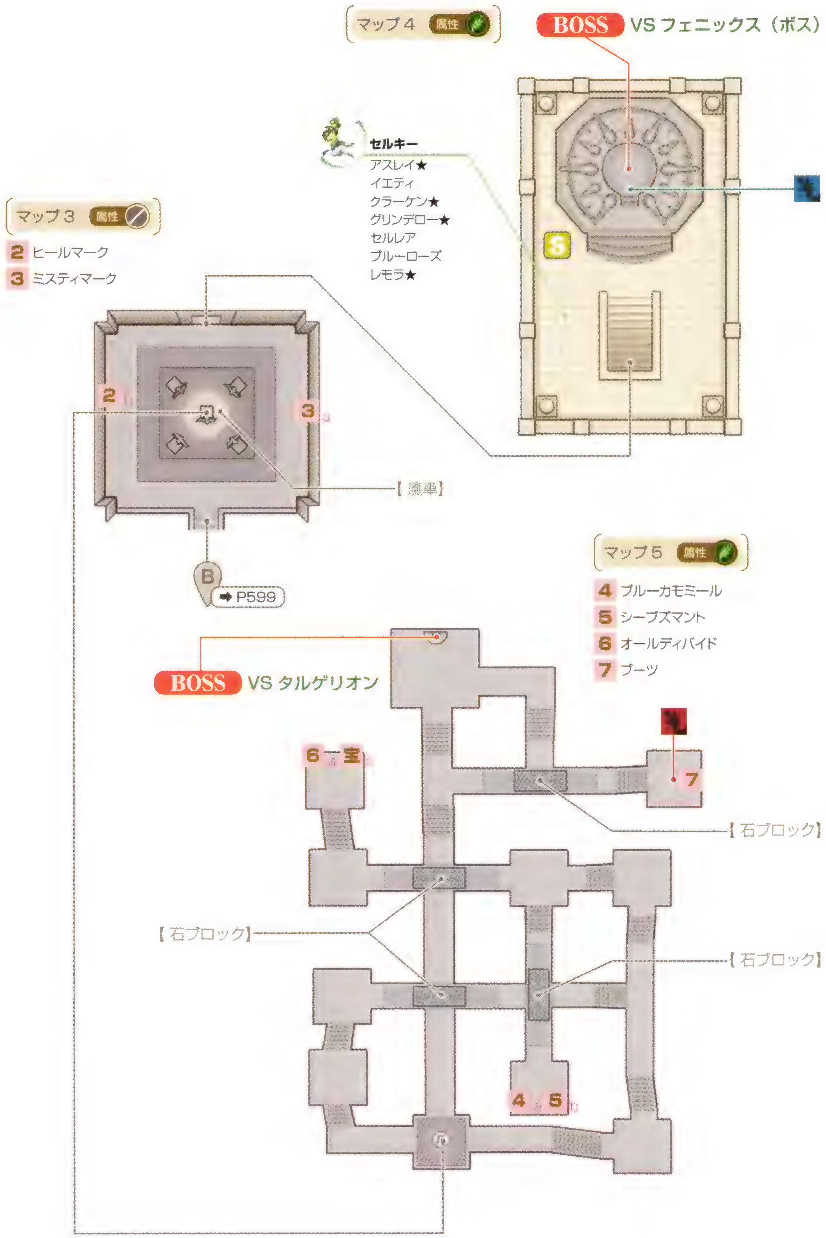
▼ モンスターデータ　その 1

No.	モンスター名	[illegible]	[illegible]	[illegible]	落とすアイテム 1		落とすアイテム 2		[illegible]アイテム	[illegible]アイテム		[illegible]
002	セルレア	植物	地	45%	植物のつる	49%	肉厚の葉	34%	キュアボトル	–	–	P704
006	ファンガー	植物	闇	60%	苔	56%	–	–	アップルグミ	–	–	P711
007	マイコニド	植物	氷	45%	苔	43%	腐葉土	15%	オレンジグミ	–	–	P716
008	シュリーカー	植物	氷	30%	苔	80%	腐葉土	20%	カモミール	粘菌	14%	P702
011	エセリアナ	植物	風	60%	植物のつる	46%	灰の写本	15%	シールボトル	–	–	P692
013	シャロウグレイヴ	植物	地	45%	植物のつる	40%	肉厚の葉	20%	アップルグミ	–	–	P702
017	アルラウネ	植物	闇	45%	肉厚の葉	70%	–	–	オレンジグミ	–	–	P687
026	フェンリル	魔獣	氷	30%	鋭い爪	33%	ウルフの毛皮	17%	パイングミ	たてがみ	18%	P712
030	グリズリー	魔獣	火	45%	毛羽立った毛皮	46%	ベアの毛皮	13%	ライフボトル	鋭い爪	26%	P697
042	オーガ	魔獣	火	60%	小さな牙	41%	悪鬼の血	3%	アップルグミ	–	–	P694
043	レッドオーガ	魔獣	火	45%	小さな牙	38%	悪鬼の血	14%	オレンジグミ	–	–	P722
044	イエティ	魔獣	氷	45%	毛羽立った毛皮	44%	たてがみ	18%	パラライボトル	–	–	P688
059	バンブルビー	昆虫	風	60%	昆虫のハネ	38%	灰の写本	8%	アップルグミ	–	–	P710
060	キラービー	昆虫	風	45%	昆虫のハネ	47%	尾針	15%	ポイズンボトル	劇毒	4%	P695
063	スコーピオン	昆虫	地	60%	尾針	31%	–	–	アップルグミ	劇毒	6%	P703
064	アンタレス	昆虫	闇	45%	尾針	53%	甲虫の体液	29%	黄の写本	ベルベーヌ	17%	P688
069	クロウラー	昆虫	地	60%	繭	25%	灰の写本	9%	アップルグミ	クロウラーの絹糸	8%	P698
080	タランチュラ	昆虫	地	45%	スパイダーの網	39%	甲虫の体液	16%	アップルグミ	劇毒	9%	P705
087	レイヴン	鳥	風	45%	鳥の羽根	45%	鷹の眼	5%	オレンジグミ	腐った肉	24%	P721



▼ モンスターデータ その2

No.	モンスター名	種族	属性	仲間	落とすアイテム1		落とすアイテム2		盗むアイテム	奪えるアイテム		参照
097	ハーピー	鳥	風	60%	鳥の羽根	34%	鋭い爪	10%	オレンジグミ	–	–	P708
103	スティージ	鳥	風	45%	バットの翼	34%	バットの牙	25%	シールボトル	魔物のエキス	15%	P703
114	クラーケン	水棲	水	45%	壺の欠片	45%	灰の写本	15%	ウィルスボトル	たい	31%	P696
119	レモラ	水棲	水	45%	魚のウロコ	39%	良質の鱗	5%	ミックスグミ	のり	68%	P722
127	セルキー	水棲	水	45%	魚のウロコ	48%	珊瑚	13%	ミックスグミ	–	–	P704
129	アスレイ	水棲	氷	30%	貝殻	41%	きらめく砂	21%	桃の写本	ラベンダー	12%	P686
132	グリンデロー	水棲	氷	45%	こんぶ	64%	ぶよぶよした皮	24%	オレンジグミ	–	–	P697
134	オアンネス	水棲	氷	30%	ぶよぶよした皮	44%	灰の写本	13%	パイングミ	教書「聡明」	6%	P693
150	アネモネ	軟体	水	45%	ローパーのつる	47%	悪魔の血	13%	パイングミ	–	–	P687
152	ブルーローズ	軟体	水	45%	ローパーのつる	41%	きらめく砂	16%	ミックスグミ	エレクトラム	9%	P713
156	カコデーモン	悪魔	雷	30%	小悪魔の翼	38%	小悪魔のしっぽ	25%	オレンジグミ	–	–	P695
162	ラミア	悪魔	地	60%	ラミアのしっぽ	46%	–	–	アップルグミ	ポーク	58%	P719
169	ファイアドレイク	竜	火	60%	飛竜のウロコ	26%	灰の写本	9%	アップルグミ	–	–	P711
176	ウェアドラゴン	竜	火	60%	竜のウロコ	26%	竜の牙	12%	アップルグミ	–	–	P690
191	デュラハン	霊	氷	60%	壊れた鎧	23%	–	–	アップルグミ	–	–	P706
212	リビングソード	魔法生物	雷	45%	ウェポンの欠片	32%	純銀の溶液	2%	ミックスグミ	–	–	P721
216	オートマトン	魔法生物	地	60%	石ころ	65%	純銀の溶液	1%	アップルグミ	–	–	P694
217	コロッサス	魔法生物	地	45%	石材	33%	スタチューの欠片	29%	ライフボトル	–	–	P700
222	パンドラ	魔法生物	闇	30%	ミミックの欠片	32%	エレクトラム	5%	ミラクルグミ	イチゴ	39%	P710


マップ4 属性
BOSS VS フェニックス（ボス）
セルキー
アスレイ★
イエティ
クラーケン★
グリンデロー★
セルレア
ブルーローズ
レモラ★
S
マップ3 属性
2 ヒールマーク
3 ミスティマーク
2
3
【風車】
B
➡P599
マップ5 属性
4 ブルーカモミール
5 シーブズマント
6 オールディバイド
7 ブーツ
BOSS VS タルゲリオン
6
宝
7
【石ブロック】
【石ブロック】
【石ブロック】
4
5

石舞台地下遺跡からバラクラフ王廟へ

「封魔の石(2)」で石舞台地下遺跡を訪れたときは、まずマップ１の中央部にある石像を調べてスイッチを押そう。すると入口にある４つのベルの鳴る順番が変化するので、この順番を確認してからソーサラーリングの変換装置まで移動すること。次にソーサラーリングを風属性に変化させたら、付近にある４つのベルを入口と同じ順番で鳴らそう。これでマップ１の左上にある隠し扉が開き、バラクラフ王廟へと進めるようになる。あとは扉の先にあるワープポイントから、バラクラフ王廟へと移動すればいい。

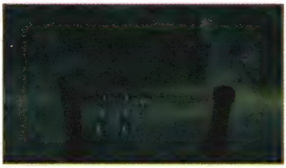
ベルを鳴らす順番は、左から3、4、2、1の順番だ。成功すると、このようなメッセージが表示される。

ヒントを集めてマップ３へ移動しよう

バラクラフ王廟のマップ２にはたくさんの松明が設置されており、これにソーサラーリングで火を灯すと付近にある石版を読めるようになる。ただし、風の流れの先にある松明に火を灯す場合は、事前に床スイッチの上にブロックを乗せて風を止めておき、火をかき消されないようにしておくこと。なお、石版の内容は下で解説しているマップ３の仕掛けを解くためのヒントで、特に読む必要はないが、自力で仕掛けを解除したいなら内容をメモしておこう。

マップ２を通過するだけなら、まずはソーサラーリングで上側にあるふたつの燭台に火を灯してマップ３への扉を開こう。そして変換装置を調べてソーサラーリングを風属性に変えたら、マップ３へと進めばいい。その際、途中に設置されている壁や床からトゲが飛び出すワナでダメージを受けないように注意しよう。

ブロックは左下と右上にひとつずつある。どちらも近くにある床スイッチまで運べば、風が停止する。


ワナの手前でいったん立ち止まり、トゲが引っ込んだらゆっくり歩いて通過するのがコツだ。

３通りに風車を回そう

マップ３には色のついた風車が５つ設置されており、これらをソーサラーリングで特定の順番に回すと仕掛けを解除できる。マップ２の石版に書かれている「赤き左手は神の御座」や「黄玉の右足は豊穣の大地」など記述が風車の色を、「神の御座から豊穣の大地へ流れ……」という一文が風車を回す順番をそれぞれ示している。これらのヒントを統合すると、右のように３通りの順番が導き出されるというわけだ。右のようにふたつの宝箱を開けたら、まずはセーブポイントのあるマップ４へと進もう。

○ 風車を回す順番と解除される仕掛け

	風車を回す順番	解除される仕掛け
1	青→赤→黄→白→緑	左の壁から「ヒールマーク」の入った宝箱が出現
2	赤→緑→黄→白→青	右の壁から「ミスティマーク」の入った宝箱が出現
3	赤→黄→緑→白→青	マップ４への扉が開き、マップ５へと移動するエレベーターが起動

フェニックスと戦わないように注意

マップ４に到着したら、まずセーブポイントでセーブを済ませておこう。そしてマップ３へ戻り、青の風車を調べてマップ５へ向かうこと。なお、マップ４の奥側にはレベル120を誇る強敵フェニックスが待ち構えているものの、エミルたちのレベルが最低でも50以上ないと勝ち目は薄い。この時点ではフェニックスに近寄らないように注意して先を急ごう。

フェニックスを倒すと石舞台地下遺跡の隠し扉が開くが（→P610）、この時点では無視しよう。

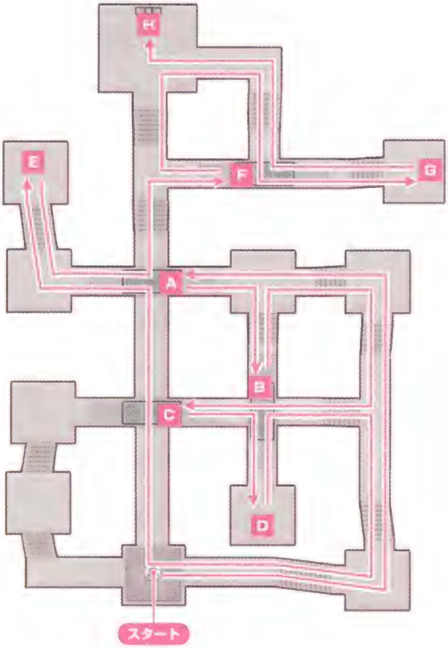
石ブロックを動かして通過しよう

マップ５ではボスであるタルゲリオンを倒して「バラクラフ碑石」を入手するのだが、途中には通路を塞ぐように４つの石ブロックが設置されており、これらを動かしながら進まなければならない。下に４つの宝箱を開けながらタルゲリオンの居場所までたどり着ける手順を記載しているので、どうしても迷うようならこれを参照しながら進もう。

石ブロックはほかのブロックと同じように、◎ボタンでつかんでから、動かしたい方向へ移動させよう。

○マップ５の通過手順

- A 石ブロックを東側へ引く
- B 石ブロックを北側に引く
- C 石ブロックを東側へ引く
- D ふたつの宝箱を開ける
- E 宝箱を開ける
- F 石ブロックを西側に引く
- G 宝箱を開ける
- H タルゲリオンを倒す



BOSS VS タルゲリオン

出現するのはタルゲリオン１体のみ。ボスにしてはHPが低く、特に作戦を練らなくても苦戦することはない。基本的に受けたダメージを「アップルグミ」で回復しながら、エミルのコンボや仲間のモンスターといっしょに攻撃するという正攻法で戦おう。より安全に戦うなら、操作キャラクターをリヒターに変更するといい。そして後方から術で攻撃し、前線で戦う味方をサポートすればOKだ。

▼ ボスデータ

タルゲリオン			
参照	P705	耐性	風 地 氷
HP	6225		
落とすアイテム１	タリスマン（40%）		
落とすアイテム２	教書「魔の眼」（16%）		
盗めるアイテム	賢者の石（5%）		

タルゲリオンを倒し、「バラクラフ碑石」を手に入れれば目的達成だ。このあとは、アスカードまで戻ろう。

封魔の石（3）　リヒターとともにカンベルト洞窟へ

「封魔の石（3）」では、右のイベントチャートのようにカンベルト洞窟を訪れ、「ローズマリー」があった場所までリヒターを案内してからトリエットまで戻ることになる。バラクラフ王廟を探索した「封魔の石（2）」に比べると、ボスが出現しないうえに仕掛けを解除する必要もなく、簡単にクリアできる。ただし、このイベントも「封魔の石（2）」と同じくトリエットでのイベントスタート時に選択肢が表示され、「なんか面倒だな」を選ぶと、以後の「封魔の石（4）」が発生しなくなってしまうことに注意したい。ここでの選択肢は「リヒターさんに会いたいな」を選んで、右のようにイベントを進めること。

○ 封魔の石（3）イベントチャート

❶ トリエット	「リヒターさんに会いたいな」を選択したあと、宿屋1Fの奥の部屋にいるリヒターと合流する
❷ カンベルト洞窟	「ローズマリー」を入手した場所までリヒターを案内して、「エンジェルアトポス」を入手する
❸ イセリア	ファイドラに「エンジェルアトポス」を届ける
❹ トリエット	防具屋の前にいるマルタと合流する

封魔の石（4）　岬の砦でリヒターと合流

「封魔の石（4）」では、サイバックでリヒターと出会ったあと岬の砦を訪れることになる。岬の砦に到着したらマップ２でリヒターと合流し、マップ５の「賢者の石」が入った宝箱付近まで進むこと。あとはメルトキオで仲間たちと合流すれば、このイベントは終了だ。なお、マップ５の宝箱付近までたどり着くには、マップ３と４で仕掛けを解除しなければならない。仕掛けは本編と同じ方法で解除できるので、解除方法がわからない場合は538ページを参照しよう。

○ 封魔の石（4）イベントチャート

❶ サイバック	学術資料前でリヒターと出会う
❷ 岬の砦	リヒターと合流したあと、マップ５でリヒターが探す古代の本を入手する
❸ メルトキオ	リヒターと別れたあと宿屋の前で仲間たちと合流する

ヨッチの釣りゲーム

Sub event　　Sub event

第三章－⑦でアーケロンを釣ったあとから、第四章－⑤でノストロビアを倒すまでの短い期間に、トリエットで釣りのミニゲームを楽しむことができる。このミニゲームをプレイするときは、まず凍った湖付近にいるヨッチに話しかけて湖面に降りること。そして釣り場となる6つの穴からひとつを選び、1回の料金500ガルドを支払うと釣りのスタートだ。このときエサとなるモンスターを決めるのだが、どのモンスターでも結果には影響しない。ただし、モンスターを1体でも連れていないと釣りに挑戦できないので、いない場合は事前に編成を済ませておこう。

釣りに100回成功すると、エミルの称号「太公望」を得られる。これを目標にするのもいい。

釣りゲームの流れとルール

釣りがスタートすると、画面右側に赤、緑、青のバーが表示される。釣り竿に何らかの獲物がヒットすると魚アイコンが上下に移動し始め、魚アイコンが緑の位置にきたときに◎ボタンを押すと成功、魚アイコンが赤か青の位置で止めてしまった場合や一定時間が経過すると失敗となる。以上が釣りの流れだ。1回の釣りには500ガルドが必要となるため、失敗し続けるとすぐに資金が尽きてしまう。挑戦するまえにセーブデータを残しておき、コツをつかむまで練習してみよう。

魚のアイコンが動く速度はバラバラ。動きを見極めて、緑のところにきたら◎ボタンを押そう。

釣れる獲物と釣り場の種類

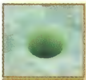
見事釣りに成功すると、魚、アイテム、モンスターのうち、いずれかの獲物が釣り上げられる。釣った魚はヨッチが買い取ってくれる仕組みで、次のページのように相応のガルドを獲得できる。また、アイテムを釣るとそのアイテムをそのまま入手できるが、モンスターを釣った場合はそのモンスターとの戦闘になってしまう。なお、釣り場となる穴は右のように6ヵ所あり、何が釣れるのかは釣り場となる穴ごとに決まっている。次のページに釣れる獲物の種類と確率を記載しているので、狙いたい獲物が出現する穴でくり返し釣りを行なうといいだろう。

○ 釣り場の位置

釣り場ごとの釣れる獲物一覧

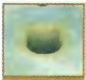
① 北側・星型（黄色）

種類	釣れる獲物	確率
魚	トリエットワカサギ（500 ガルド）	15%
	マス（1000 ガルド）	10%
装備品	シルバープレート	5%
	ハーフプレート	5%
	プレートバンダナ	5%
	クイルバンダナ	5%
	シルバーガントレット	5%
	ハーフガントレット	5%
モンスター	オアンネス× 2、グリンデロー× 3	10%
	ブルーローズ× 2、クラーケン× 2、グリンデロー× 2、レモラ× 2	5%
	ゲコゲコ× 1、キラーフィッシュ× 2、シーホッグ× 1	15%
	メロー× 1、シーモンク× 3	15%



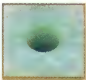
② 北側・円型（緑）

種類	釣れる獲物	確率
魚	トリエットワカサギ（500 ガルド）	15%
	サケ（2000 ガルド）	10%
合成素材	小さな牙	8%
	鋭い爪	8%
	トータスの甲羅	8%
	魚のウロコ	8%
	貝殻	8%
	ゲコゲコの卵	8%
	オリハルコン	2%
	良質の石材	5%
モンスター	トータス× 2、シャロウグレイヴ× 3	10%
	ニクシー× 1、メロー× 3	10%



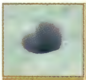
③ 北側・ネコ型（オレンジ）

種類	釣れる獲物	確率
道具	アップルグミ	5%
	オレンジグミ	5%
	ミックスグミ	4%
	レモングミ	5%
	パイングミ	5%
	ミラクルグミ	4%
食材	こんにゃく	8%
	たい	8%
	いか	8%
	たら	8%
	まぐろ	8%
	かい	8%
	たこ	8%
	えび	8%
	こんぶ	8%



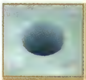
④ 南側・円形（緑）

種類	釣れる獲物	確率
魚	トリエットワカサギ（500 ガルド）	8%
	マス（1000 ガルド）	8%
	フナ（250 ガルド）	8%
	ハヤ（400 ガルド）	8%
	タナゴ（800 ガルド）	8%
合成素材	良質の甲羅	10%
	良質のウロコ	10%
	珊瑚	10%
	巨大な甲羅	10%
	ゲコゲコの油	10%
モンスター	ブルーローズ× 2、クラーケン× 2、グリンデロー× 2、レモラ× 2	5%
	ゲコゲコ× 1、キラーフィッシュ× 2、シーホッグ× 1	5%



⑤ 南側・ハート型（ピンク）

種類	釣れる獲物	確率
魚	ヤマメ（1500 ガルド）	20%
	イワナ（3500 ガルド）	10%
装備品	シルバークローク	5%
	メイジクローク	5%
	ホワイトリボン	5%
	ブラックリボン	5%
	シルバーミトン	5%
	メイジミトン	5%
モンスター	トータス× 2、シャロウグレイヴ× 3	5%
	ブルーローズ× 2、クラーケン× 2、グリンデロー× 2、レモラ× 2	10%
	シーモンク× 1、ゲコゲコ× 2、シービショップ× 1	10%
	シーワイバーン× 2、シービショップ× 2	15%

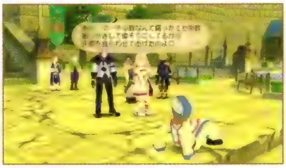


⑥ 南側・円形（青）

種類	釣れる獲物	確率
魚	ニジマス（1200 ガルド）	20%
	サケ（2000 ガルド）	10%
	ヤマメ（1500 ガルド）	10%
	イワナ（3500 ガルド）	5%
	イトウ（5000 ガルド）	5%
道具	アップルグミ	5%
	オレンジグミ	5%
	レモングミ	5%
	パイングミ	5%
合成素材	ミスリル	8%
	玉鋼	6%
	ダマスカス	6%
	オリハルコン	4%
	エレクトラム	3%
	良質の石材	3%

Sub event アリスの過去 Sub event

「アリスの過去」は（1）～（6）までの連続したサブイベントで、アリスとデクスの出会いやヴァンガードに加わった経緯など興味深いエピソードが語られる。「封魔の石」のようにダンジョンを探索する必要はなく、手軽にふたりのエピソードを楽しめるのだが、どのイベントも発生時期が短いうえに、ひとつを見逃すと次のイベントが発生しなくなることに注意。あらかじめ下の発生時期を確認しておき、各イベントを見逃さないように発生させよう。



どのイベントも、エミルがラタトスクモード中だと発生しない。ラタトスクモードがとけたあとに行なおう。

○「アリスの過去」発生条件と発生時期一覧

イベントナンバー	発生条件	開始時期		終了時期	
(1)	ルインに入る	第二章－⑦	パルマコスタの総督府でドア夫人に面会したあとから	第五章－①	メルトキオでヘリオンとティリーを倒すまで
(2)	（1）発生後、イセリアの学校前の広場へ向かう※1	第四章－①	イズールドに到着してから	第五章－⑥	地の神殿で立ち入り禁止と言われるまで
(3)	（2）発生後、人間牧場跡の広場へ向かう※1	第四章－⑪	フラノールのペンギンじいさんからコアの行方を聞いてから	第五章－⑥	地の神殿で立ち入り禁止と言われるまで
(4)	（3）発生後、メルトキオの王宮前広場へ向かう※2	第五章－⑦	メルトキオの宿屋でエミルが目覚めてから	第六章－③	雷の神殿の入口で兵士の死体を発見するまで
(5)	（4）発生後、パルマコスタに入る	第八章－②	救いの塔跡でユアンと出会ってから	第八章－③	マーテル教会聖堂で精霊ヴェリウスに会うまで
(6)	（4）発生後、ハイマの奥にある墓の前に向かう	第八章－②	救いの塔跡でユアンと出会ってから	第八章－③	マーテル教会聖堂で精霊ヴェリウスに会うまで

※1　エミルがラタトスクモードである、もしくはテネブラエがパーティから外れていると発生しない　※2　エミルがラタトスクモードだと発生しない

Sub event テセアラとシルヴァラント Sub event

「テセアラとシルヴァラント」も連続したサブイベントで、テセアラとシルヴァラントがなぜ対立するのかを象徴するエピソードが語られる。イベント自体は3つと少ないが、特に（1）と（2）の発生期間が短く、見逃しやすいことに注意。（1）と（2）は同時期に発生するので、第五章でグラキエスのコアの行方を聞いたらすぐに両方を発生させておこう。

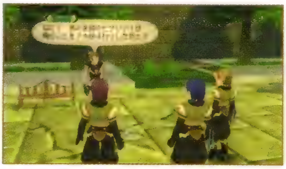
テセアラ貴族の傍若無人な行動が目立つが、同時に良識あるテセアラの人々の姿も語られる。

○「テセアラとシルヴァラント」発生条件と発生時期一覧

イベントナンバー	発生条件	開始時期		終了時期	
(1)	リーガルがいる状態で、アスカードの町長の家付近に向かう	第五章－①	メルトキオの道具屋にグラキエスのコアの行方を聞いてから	第五章－③	メルトキオのゼロスの家に入るまで
(2)	（1）発生後、イセリアに入る	第五章－①	メルトキオの道具屋にグラキエスのコアの行方を聞いてから	第五章－⑥	地の神殿で立ち入り禁止と言われるまで
(3)	（2）発生後、ロイドたち8人の仲間とともにメルトキオに入る	第八章－⑤	アルタミラで仲間たちと合流してから	－	なし

ホークとマーグナーの関係

「ホークとマーグナーの関係」は、（1）と（2）の両方を見ると（3）と（4）が発生するという変則的な発生条件となっている。また、どれも発生時期が短く、エミルがラタトスクモードだと発生しないことに注意。雷の神殿でリリーナに会うと地の神殿に入るまでラタトスクモードが継続するため、地の神殿に入った直後にサイバックやメルトキオに戻り、すべてのイベントを発生させるのが効率的だ。


ヴァンガードの中心人物であるホークとマーグナーだが、出世のためかお互いをよく思っていないようだ。

○「ホークとマーグナーの関係」発生条件と発生時期一覧

イベントナンバー	発生条件	開始時期		終了時期	
（1）	サイバックの王立研究院に向かう※	第六章－③	雷の神殿の入口で兵士の死体を発見したあと	第六章－⑥	地の神殿でルーキンを倒すまで
（2）	メルトキオのゼロスの家付近に向かう※	第六章－③	雷の神殿の入口で兵士の死体を発見したあと	第六章－⑥	地の神殿でルーキンを倒すまで
（3）	（1）と（2）発生後、メルトキオの道具屋裏手に向かう※	第六章－③	雷の神殿の入口で兵士の死体を発見したあと	第六章－⑥	地の神殿でルーキンを倒すまで
（4）	（1）と（2）発生後、サイバックの王立研究院に向かう※	第六章－③	雷の神殿の入口で兵士の死体を発見したあと	第六章－⑥	地の神殿でルーキンを倒すまで

※エミルがラタトスクモードだと発生しない

温泉に入ろう！

このサブイベントは第八章－② でユアンと会ったあと、導き温泉にいる祭司に話しかけると発生し、このとき「それじゃあ……」を選ぶとエミルの称号「すけべ大魔王」を、「じゃあマルタ……」だとマルタの称号「ぺったんこ」を得られる。再度祭司に話しかけて「はい」を選べば、前回選ばなかった選択肢と同じ展開になるので両方の称号を得ておこう。

見所満載な内容だが、ロイドたち８人の仲間がパーティにいないと発生しないので気をつけよう。

樹の精霊

樹の精霊は、第八章－② でユアンと出会ったあとに、救いの塔跡にある世界樹の前に向かうと発生する。ただし、「温泉に入ろう!」と同じく、ロイドたち８人の仲間がパーティにいないと発生しない。このイベントを発生させてもこれといったメリットはないが、マナを生み出す世界樹についての詳細が語られる。興味があるなら、忘れずに発生させておこう。

テネブラエの説明によると、エミルの親子とも呼べる世界樹があるとのこと。それを知ったマルタは……。

Sub event ロイドの仮面 Sub event

このサブイベントは「ロイドの仮面1～3」を入手した状態で、第八章－❷でユアンと出会ったあと、メルトキオの王宮前広場へ向かうと発生する。ただし、ロイドたち8人の仲間がパーティにいないと発生しない。このイベントを発生させると「ロイドの仮面4」とエミルの称号「ジュエルハンター!?」を得られるが、「ロイドの仮面3」を入手するためにはトゥルーエンディングをあきらめる必要がある（→P451）。このサブイベントとトゥルーエンディングを両立させることは不可能なので、2周目以降のプレイで見ていないほうを発生させよう。

「ロイドの仮面4」には、これといった使い道はない。すべての仮面を集めたご褒美だ。

Sub event 決戦直前の仲間たち Sub event

第八章－❸のマーテル教会聖堂でロイドたちといったん別れたあと、世界各地にちらばった仲間たちに話しかけると発生するサブイベント。第八章－5のアルタミラでロイドたちと合流すると終了してしまうので、そのまえに下を参照しながら仲間たちに話しかけておくといい。なお、2周目以降のプレイでは、ユアンのイベントのみ内容が変化するため、2周目以降も見逃さないように注意したい。

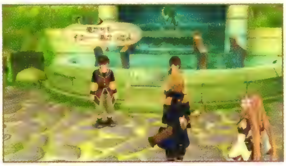
2周目以降のユアンのイベントでは、なんとあのクラトスが登場する。前作からのファンなら必見。

○ 各キャラクターの居場所一覧

ロイド	フラノールの教会前	ゼロス	メルトキオの王宮前広場	プレセア	アルテスタの家の入口
コレット	イセリアの学校前	リフィル	サイバックの学術資料館前	リーガル	イズールドの港
ジーニアス	パルマコスタの総督府前	しいな	ミズホの地蔵前	ユアン	救いの塔跡の世界樹前

Sub event 友だちから始めよう Sub event

「友だちから始めよう」は、第八章－❺のアルタミラで仲間たちと合流したあと、ルインのロイド像の前にいるジダかモルに話しかけると発生する。ただし、ロイドが仲間にいることが条件。このイベントを発生させても称号やアイテムが得られるわけではないが、長い冒険の末に成長したエミルがジダたちと仲直りするという頬笑ましい内容だ。エンディングを迎えるまえに、ぜひ発生させておこう。


誤解によりロイドを嫌悪していたことを謝るエミル。その真摯な謝罪は、ジダとモルの心に響いたようだ。

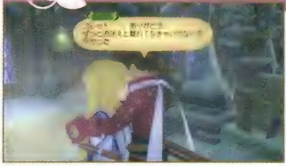
Sub event ロイドたちのその後 Sub event

「ロイドたちのその後」は３つの連続したサブイベントで、世界再生を果たしたロイドたちの後日談が語られる。なお、このイベントもロイドたち８人の仲間がパーティにいないあいだは発生しない。

最初のイベントは第八章－⑤のアルタミラで仲間たちと合流したあとイセリアに入ると発生し、このときコレットやリーガルなど７名の名前が選択肢として表示される。次のイベントはフラノールで発生し、ロイドがフラノール襲撃の犯人と誤解され街の人々の非難を受けてしまう。そして教会前に向かうと、イセリアの選択肢で選んだキャラクターが傷ついたロイドを励ますという内容だ。下で紹介しているように見所満載なイベントなので、あらかじめセーブデータを残してからすべての展開を見てみよう。

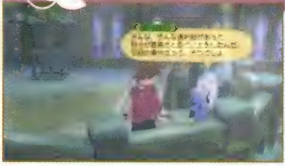
ロイドたちのその後イベント一覧

コレットの場合



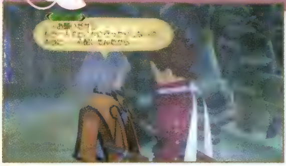
傷ついたロイドを優しくいたわるコレット。そんな彼女を見たロイドは、自分の気持ちを打ち明けるのだった。

ジーニアスの場合



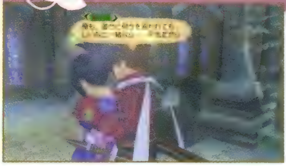
街を眺めるロイドにジーニアスが語りかける。ミトスのことも今回の件も、最善の選択をしたのだと……。

リフィルの場合



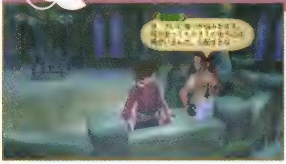
リフィルは、誤解を解こうとしないロイドを励ます。恥じることはない、黙って前を見ればいいと……。

しいなの場合



不器用ながら彼女なりの言葉でロイドを励ますしいな。そしてロイドは、真剣な告白で答えるのだった。

ゼロスの場合

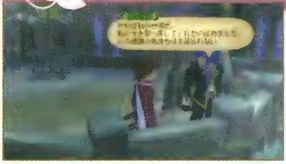


普段と変わらぬ軽口を交えて語りかけるゼロス。その優しさに触れ、いつしかロイドは明るさを取り戻していた。

プレセアの場合

プレセアの優しさに励まされたロイドは、こう答える。プレセアを守るとき一番強くなれる自分でいたいと……。

リーガルの場合



リーガルは、かつて自分を救ったロイドを支えると誓う。ロイドもまたリーガルを心の支えと感じるのだった。

Sub event 石舞台地下遺跡の秘密 Sub event

バラクラフ王廟のマップ５にいるフェニックスを倒すと「バラクラフの紋章」が手に入る。これを石舞台地下遺跡のマップ２と４にあるくぼみに使うと隠し扉が開き、最強クラスの装備品を入手することが可能となっている。フェニックスはレベル 120 を誇る強敵で、最低でもレベルが 50 以上ないと勝つのは難しい。第八章まで冒険を進めればレベルが 50 程度になるので、まずは本編を進めて実力をつけよう。なお、くぼみに向かう途中で石舞台地下遺跡マップ２を通過するのだが、仕掛けの解除方法は本編と異なり（→ P480）、下から左→右→左の順でクレイゴーレムを倒さないとマップ３へ移動できないことに注意しよう。

「封魔の石（2）」をクリアしないと石舞台地下遺跡に入れないので、注意しよう（→P597）。

BOSS VS フェニックス（ボス）

敵はフェニックスのほか、イグナイターとウェアベアが２体ずつ出現する。前線で戦うと敵に囲まれてしまい倒される確率が高いので、マルタを操作して後方から「ヒール」や「ファーストエイド」で味方をサポートするといい。ただし、イグナイターは術攻撃には注意が必要で、これに味方全員が巻き込まれると全滅する可能性がある。イグナイターが術の詠唱を始めたら、接近して攻撃するかユニゾン・アタックを使ってイグナイターの詠唱を止めよう。

マルタには術の詠唱を早めるアクセサリーを装備させておき、短い時間で回復術を使えるように。

▼ ボスデータ

フェニックス（ボス）

参照	P712	耐性	火 水
HP	24596		氷
落とすアイテム１	―		
落とすアイテム２	―		
盗めるアイテム	フェニックスの霊羽（5%）		

イグナイター（ボス）

参照	P688	耐性	火 水
HP	24914		氷
落とすアイテム１	エレメンタルの欠片（14%）		
落とすアイテム２	アニムス（5%）		
盗めるアイテム	―		

ウェアベア（ボス）

参照	P691	耐性	火 水
HP	36486		氷
落とすアイテム１	毛羽立った毛皮（45%）		
落とすアイテム２	ベアの毛皮（13%）		
盗めるアイテム	たてがみ（9%）		

ねこにんクエスト

Sub event　Sub event

「ねこにんクエスト」は、モンスターを討伐したりミニゲームをプレイするなどいろいろな依頼をこなすサブイベントだ。クエストは第二章以降からアスカードやパルマコスタなどの街にあるねこにんギルド（→ P366）で受け付けているが、マルタとテネブラエがパーティにいないと挑戦できない。

クエストはボスを倒したりミニゲームをクリアするなどの目的を果たすと成功となり、特定の報酬を入手できる（→ P614）。戦闘で全滅したりミニゲームをクリアできないと失敗で、報酬は受け取れない。なお、クエストに失敗してもゲームオーバーにはならないが、そのクエストに再挑戦することはできない。

クエストが選択される仕組み

クエストにはさまざまな種類（→ P612）があり、各章ごとに最初にねこにんに話しかけたときに受けられるクエストの種類、数、ランクが決定される。クエストの種類はランダムで選択されるが、数とランクは右のように各章ごとに 2 パターンあり、パーティ内にいるいちばんレベルの高いモンスターのシンクロ値によって決まる仕組みだ。このようにランダムで選択されるクエストのほか、特定の条件を満たすと選択されるクエスト（→ P613）もあり、両方の合計がその章で受けられるクエストの総数となる。

選択されたクエストは最大で 5 つまでのリストに表示され、そのうちのひとつを終えると選択された残りのクエストからランダムでリストに加わる。そして選択されたクエストをすべて終えると、次の章までクエストを受けられなくなることを覚えておこう。また、やり残したクエストは次の章になると消滅してしまうため、できるだけすべてのクエストを行なってから次の章に進むのが理想だ。

○ ランダムで抽出されるクエスト数とランク

時期	モンスターのシンクロ値	抽出されるクエスト数とランク					
		D	C	B	A	S	合計
第二章	10 以下	5	−	−	−	−	5
	11 以上	6	1	−	−	−	7
第三章	20 以下	5	1	−	−	−	6
	21 以上	7	3	1	−	−	11
第四章	30 以下	2	5	−	−	−	7
	31 以上	1	9	2	−	−	12
第五章	40 以下	−	6	2	−	−	8
	41 以上	−	6	6	1	−	13
第六章	50 以下	−	2	4	−	−	6
	51 以上	−	1	9	2	−	12
第七章	60 以下	−	−	8	−	−	8
	61 以上	−	−	7	4	1	12
第八章	70 以下	−	−	3	9	2	14
	71 以上	−	−	−	9	9	18

クエストのランク

どのクエストにも S ～ D までのランクが設定されている。ランクは右のように難易度を表わしており、高いランクほど出現するモンスターが強くなるが、報酬や宝箱から貴重なアイテムを入手しやすくなるというメリットがある。各ランクに挑戦する目安は右に記載しているとおりなので、これを目安に挑戦するクエストを決めよう。失敗したときに備えて、挑戦まえのセーブデータを残しておけば安心だ。

○ クエストのランクと推奨レベル

難易度	ランク	推奨レベル
低	D ランク	レベル 12 以上
↑	C ランク	レベル 20 以上
難易度	B ランク	レベル 30 以上
↓	A ランク	レベル 50 以上
高	S ランク	レベル 80 以上

クエストの種類とタイプ

「自警団より」や「医は仁術」など、クエストにはさまざまな種類が存在し、そのタイプによって“ボス戦のみのクエスト”、“ダンジョンを探索するクエスト”、“ミニゲームを行なうクエスト”の３つに分けられる。タイプによっては短い時間でクリアできる簡単なものと、クリアまでに時間がかかるが経験値やアイテム稼ぎに適したクエストがあるので、下の解説に目を通しておき、どのクエストがどのタイプにあてはまるのかを確認しておこう。

３つあるクエストのタイプをすべて理解しておけば、現在の目的に合ったクエストを選べるようになる。

タイプ１ ボス戦のみのクエスト

ボス戦のみのクエストは､右のように１１種類ある。その名のとおりクエストを始めるとすぐにボス戦に突入し、出現する敵を全滅させればクリアとなる単純な内容だ。ボスに勝てるだけの実力があれば短い時間でクリアできるため、手っ取り早く報酬を得たいときにこのタイプのクエストを選ぼう。

ボス戦のみのクエスト名一覧

自警団より	月夜の訪問者	謎の剣士１
街を守って！	魔物の森	謎の剣士２
代討ち	さすらいの剣士	謎の剣士３
神隠しの草原	そっくり街道の怪	

タイプ２ ダンジョンを探索するクエスト

このタイプのクエストは右のように１７種類あり、決められたダンジョンを訪れて最深部に出現するボスを倒せばクリアとなる。なお、「スピリチュアの伝説」限定だが、ボスの出現場所にたどり着くと複数の宝箱のうちからひとつを選ぶというイベントがまれに発生し、正解の宝箱を選べばボス戦を回避できるという例外的なクリア方法も存在する。

ダンジョン内ではボスや一定の場所を徘徊するモンスター以外にも、特定の位置で待ち構えている固定敵が３ヵ所に出現する。このため、ほかのタイプのクエストと比べるとクリアするまでの時間が長くなってしまうのが欠点だ。しかし、出現する敵とくり返し戦えば経験値を稼げるだけでなく、高いランクになれば宝箱から貴重なアイテムを入手しやすくなる。特にＡやＳランクのクエストでは、「賢者の石」や「良質の石材」などの合成素材だけでなく、モンスターにスキルを習得させられる貴重なアイテムを獲得できるので、パーティ全体を強化したいなら迷わずこのタイプを選択するといい。

ボス戦や固定敵との戦闘では、逃走できないことに注意。これらの敵と戦うときは、早めの回復を。

ダンジョンを探索するクエスト名一覧

盗賊退治！	スピリチュアの伝説	迷惑ヴァンガード
医は仁術	魔洞の宅配便！	超探検家の秘宝
ド求ム遺跡調査助手！	魔物の呪い	続・超探検家の秘宝
ああ、魔物バスターズ	おウチに帰りたい！	新・超探検家の秘宝
突撃ばんごはん	たべられちゃう！	真・超探検家の秘宝
誕生日の記念	やくそくのやくそう	

タイプ３ ミニゲームを行なうクエスト

ミニゲームを行なうクエストは、右の２種類だけで、その名のとおりミニゲームを行なうことになる。「おいしいおさかにゃ!」はヨッチの釣りゲームと同じルール（→P604）でクラーケンを釣り、直後の戦闘に勝てば成功となる。クラーケン以外のモンスターが釣れることもあるが、この場合はクラーケンがヒットするまで釣りをくり返すこと。

「アスカードであそぼーよ」は、第二章でインセインを引きつけたときのミニゲームとまったく同じ（→P475）。「おいしいおさかにゃ!」に比べると失敗しやすいルールなので、あらかじめセーブデータを残してから挑戦するのが無難だ。

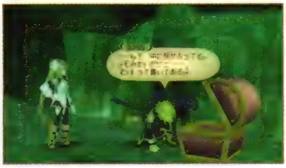
○ ミニゲームを行なうクエスト名一覧

おいしいおさかにゃ！	アスカードであそぼーよ

どちらのクエストも比較的短い時間でクリアできるので、報酬を早く入手したいときに挑戦するといい。

特定の条件を満たすと抽出されるクエスト

クエストには、仲間にいるモンスターのシンクロ値でランダムに抽出されるクエストのほか、特定の条件を満たすと抽出される特殊なクエストがある。下にまとめてあるのがその特殊なクエストの一覧だ。特に注意したいのが「謎の剣士１」や「超探検家の秘宝」を起点とする連続クエストで、下の発生条件を確認して逃さず発生させること。なお、「真・超探検家の秘宝」はＳランクの中でも最高の難易度を誇り、エミルの武器「ネザートレイター」の入手やにんねこが仲間になるなど、このクエストでしか獲得できない要素がある。628ページからの詳細な攻略を参照して、ぜひクリアを目指そう。



連続クエストに失敗すると、以後の関連するクエストが発生しなくなる。セーブしてから挑戦しよう。

○ 決まった章で発生するクエスト一覧

クエスト名と種類		ランク	発生する時期と条件	
ボス戦のみ	謎の剣士１	C	第五章	パーティ内にいるモンスターのシンクロ値が41以上※
	謎の剣士２	B	第六章	謎の剣士１をクリア、かつパーティ内にいるモンスターのシンクロ値が51以上※
	謎の剣士３	A	第七章	謎の剣士２をクリア、かつパーティ内にいるモンスターのシンクロ値が61以上※
ダンジョン探索	迷惑ヴァンガード	C	第六章	なし
	迷惑ヴァンガード	B	第七章	なし
	超探検家の秘宝	C	第五章	なし
	続・超探検家の秘宝	B	第六章	超探検家の秘宝をクリア
	新・超探検家の秘宝	A	第七章	続・超探検家の秘宝をクリア
	真・超探検家の秘宝	S	第八章	新・超探検家の秘宝をクリア、 かつパーティ内にいるモンスターのシンクロ値が71以上※
ミニゲーム	おいしいおさかにゃ！	C	第三章	トリエットでアーケロンを釣ったあと
	アスカードであそぼーよ	C	第八章	なし

※いちばんレベルの高いモンスターのシンクロ値が適用される

クエストの報酬

クエストの報酬は下のようにランクごとに決まっており、ねこにんに話しかけるたびにいずれかひとつが選ばれる。このためくり返しねこにんに話しかければ、狙った報酬を得ることが可能だ。なお、「魔物の呪い」に成功した場合は、報酬だけでなく下のようなモンスターを仲間にできる。一石二鳥のクエストなので、逃さず挑戦しておこう。

クエストの報酬が持ちきれない場合、店で売るよりも高い値段でそのアイテムを買い取ってくれる。

クエストの報酬一覧

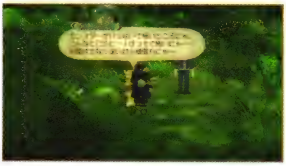
Dランク		Cランク		Bランク		Aランク		Sランク	
種類	報酬	種類	報酬	種類	報酬	種類	報酬	種類	報酬
武器	スモールソード	武器	ブロードソード	武器	グレートソード	武器	ダークソード	武器	ミスリルソード
	ロングソード		ハンティングソード		ゴールドソード		ダークスピナー		ミスリルスピナー
	ボーンスピナー		シルバースピナー		デーモンスピナー	防具	ダークプレート	道具	レッドセージ
	ゴシックスピナー		コーラルスピナー		ゴールドスピナー		ライトガントレット		レッドセボリー
防具	チェーンプレート	防具	シルバープレート	防具	バトルプレート		マーシャルバンダナ		レッドラベンダー
	スケイルプレート		ハーフプレート		ライトプレート		ライトバンダナ		レッドベルベーヌ
	チェーンガントレット		シルバーガントレット		スタデッドバンダナ		ホーリークローク		レッドカモミール
	カスタムバンダナ		プレートバンダナ		バトルガントレット		ウィッチクローク		レッドバジル
	シルククローク		シルバークローク		ミスティクローク		ホーリーミトン		レッドサフラン
	シルクミトン		シルバーミトン		ミスティックミトン		イエローリボン		銀の写本
	オレンジリボン		ホワイトリボン		パープルリボン		チェックリボン		ジャ香
道具	灰の写本	道具	ヴォルトの気まぐれ	道具	桃の写本	道具	教書「体力勝負」		丈夫な骨
	ウンディーネの囁き		ノームのちゃぶ台返し		ブルーラベンダー		教書「一撃必殺」		ルナのお仕置き
	サフラン		青色の液体		教書「鷹の目」		シルフの魔法円		竜の逆鱗
ガルド	1000 ガルド		黄の写本		ブルーベルベーヌ		蒼の写本		角笛

「魔物の呪い」で仲間になるモンスター

ランク	モンスター名	ランク	モンスター名
D	アルラウネ	A	モイライ
C	ヴォーパルバニー	S	レクイエム
B	セイレーン		

クエストの舞台となるダンジョン

クエストの舞台となるダンジョンは、本編で登場したもののほか、紅炎の火山洞や白砂の大風穴などクエスト専用のダンジョンがある（→P617）。どのダンジョンが舞台となるかは次のページのようにクエストの種類と章で決定され、たとえば「魔物の呪い」なら第二～四章まではドワーフの鉱窟、第五～八章ならばドワーフの鉱窟か闇の神殿となる。



クエスト専用ダンジョンは、仕掛けが少なく本編で登場したダンジョンよりもクリアしやすい。

ダンジョンを探索するクエストと舞台となるダンジョン名一覧

クエスト名	ダンジョン名		抽出される時期
盗賊退治！	白砂の大風穴	→P622	第二～八章
	旧トリエット跡	→P503	第三、四、八章
医は仁術	ドワーフの鉱窟	→P624	第二～八章
	カンベルト洞窟	→P512	第四、八章
	地の神殿	→P552	第六～八章
ド求ム遺跡調査助手！	ドワーフの鉱窟	→P624	第二～八章
	旧トリエット跡	→P503	第三、四、八章
	王朝跡	→P485	第三、八章
ああ、魔物バスターズ	紅炎の火山洞	→P617	第二～八章
	岬の砦	→P535	第五～八章
	バラクラフ王廟	→P598	第八章
突撃ばんごはん	紅炎の火山洞	→P617	第二～八章
	雷の神殿	→P546	第六～八章
誕生日の記念	白砂の大風穴	→P622	第二～八章
	雷の神殿	→P546	第六～八章
	石舞台地下遺跡	→P476	第二、八章
スピリチュアの伝説	クレヴァスの氷穴	→P620	第二～八章
	氷の神殿	→P520	第八章
	王朝跡	→P485	第三、八章

クエスト名	ダンジョン名		抽出される時期
魔洞の宅配便！	白砂の大風穴	→P622	第二～八章
	トイズバレー鉱山	→P557	第七章
	石舞台地下遺跡	→P476	第二、八章
魔物の呪い	ドワーフの鉱窟	→P624	第二～八章
	闇の神殿	→P530	第五～八章
おウチに帰りたい！	ドワーフの鉱窟	→P624	第二～八章
	王朝跡	→P485	第三、八章
	カンベルト洞窟	→P512	第四、八章
たべられちゃう！	クレヴァスの氷穴	→P620	第二～八章
	闇の神殿	→P530	第五～八章
	バラクラフ王廟	→P598	第八章
やくそくのやくそう	ドワーフの鉱窟	→P624	第二～八章
迷惑ヴァンガード	白砂の大風穴	→P622	第六～七章
	岬の砦	→P535	第六～七章
超探検家の秘宝	ドワーフの鉱窟	→P624	第五章
続・超探検家の秘宝	紅炎の火山洞	→P617	第六章
新・超探検家の秘宝	白砂の大風穴	→P622	第七章
真・超探検家の秘宝	黄昏の宮殿	→P626	第八章

本編で訪れるダンジョンとの違い

クエスト中のダンジョンは、本編で訪れた場合といくつかルールが異なる。まず注目したいのは入口にいるおしごとにんで、話しかけると右のようなアイテムを購入できる。「アップルグミ」や「オレンジグミ」といったように不足しているアイテムがあるなら、探索を始めるまえにここで揃えておくといい。また、同じダンジョンでもランクによって出現する敵が変化し、高ランクほど強力な敵が出現することを覚えておこう。ダンジョンから脱出する条件は、ボスを倒す、戦闘で全滅する、入口のねこにんに話しかけてクエストを中断する、のいずれかしかない。ボスを倒す以外の方法だとクエスト失敗の扱いとなるため、とにかくボスを倒すことを目標に探索を進めて、成功扱いでダンジョンをあとにするのが理想的だ。

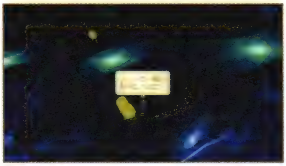
道具屋〔すうぃーとるーむ〕商品リスト

商品名	値段	商品名	値段
アップルグミ	96 ガルド	ショックボトル	384 ガルド
オレンジグミ	288 ガルド	ストーンボトル	240 ガルド
ミックスグミ	660 ガルド	ウィルスボトル	400 ガルド
ライフボトル	512 ガルド	ウィークボトル	288 ガルド
パナシーアボトル	1000 ガルド		

本編で登場したダンジョンの場合、仕掛けの解法は同じ。ただし、セーブポイントはなくなる。

宝箱から入手できるアイテム

クエスト中の宝箱の中身は本編のように固定ではなく、次のページのように場所とランクごとに決められたパターンから選出される。なお、パターンにはaとbがあり、各宝箱がどちらのパターンにあてはまるのかは本編およびクエスト専用ダンジョンのマップに記載している。次ページと各マップを見比べて、狙ったアイテムを獲得するのに役立てよう。


本編で訪れたダンジョンでは、宝箱の位置は変わらないが、中身は次ページのパターンへ変更する。

宝箱から入手できるアイテム一覧

石舞台地下遺跡、カンベルト洞窟、雷の神殿、バラクラフ王廟、ドワーフの鉱窟の宝箱のパターン

Dランク			Cランク			Bランク			Aランク			Sランク		
パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率
a	石ころ	25%	a	クロウラーの絹糸	27%	a	ウンディーネの囁き	25%	a	ウンディーネの落涙	23%	a	教書「臨死体験」	22%
	繭	25%		ゲコゲコの卵	25%		ラミアのしっぽ	25%		鉱石	23%		シルフの魔法円	22%
	巨鳥の一枚羽根	25%		ウルフの毛皮	25%		ラミアの腕輪	25%		粘菌	23%		悪鬼の血	22%
	墨汁	15%		墨汁	15%		ノームのちゃぶ台返し	15%		フェニックスの霊羽	23%		樹液	22%
	苔	10%		古銭	8%		良質の甲羅	10%		教書「聡明」	8%		良質の石材	12%
b	スパイダーの網	27%	b	どくろ	25%	b	ウンディーネの博愛	25%	b	シャドウの散歩道	23%	b	教書「聡明」	22%
	尾針	27%		竜の血	25%		トカゲのしっぽ	25%		鷹の眼	23%		ヴォルトの憂鬱	22%
	トカゲのしっぽ	27%		美しい花	25%		飛竜の皮	25%		デーモンの翼	23%		邪眼	22%
	壺の欠片	14%		トレントの球根	13%		シルフの悪戯	15%		竜のカギ爪	23%		香木	22%
	エレメンタルの欠片	5%		魔物のエキス	12%		アニムス	10%		教書「芸達者」	8%		賢者の石	12%

王朝跡、氷の神殿、地の神殿、紅炎の火山洞の宝箱のパターン

Dランク			Cランク			Bランク			Aランク			Sランク		
パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率
a	石ころ	25%	a	クロウラーの絹糸	27%	a	ヴォルトの気まぐれ	25%	a	ノームの小躍り	23%	a	教書「体力勝負」	22%
	花びら	25%		唾液	25%		クロウラーの絹糸	25%		鉱石	23%		ノームの地団駄	22%
	灰	25%		巨大な鎌	25%		がさがさした皮	25%		苔	23%		良質の甲羅	22%
	魚のウロコ	15%		墨汁	15%		イフリートの鉄槌	15%		幽冥の法衣	23%		とりがら	22%
	苔	10%		ミミックの欠片	8%		邪眼	10%		教書「闘神」	8%		良質の石材	12%
b	スライムの油	27%	b	ぶよぶよした皮	25%	b	ノームの土煙	25%	b	ヴォルトの憂鬱	23%	b	教書「芸達者」	22%
	尾針	27%		鷹の眼	25%		ラミアの髪飾り	25%		劇毒	23%		シャドウの散歩道	22%
	トカゲのしっぽ	27%		花びら	25%		粘菌	25%		ミミックの欠片	23%		珊瑚	22%
	青色の液体	14%		きらめく砂	13%		セルシウスのため息	15%		ジャ香	23%		ハーピーの尾羽根	22%
	エレメンタルの欠片	5%		魔物のエキス	12%		良質の石材	10%		教書「難攻不落」	8%		賢者の石	12%

旧トリエット跡、岬の砦、白砂の大風穴の宝箱のパターン

Dランク			Cランク			Bランク			Aランク			Sランク		
パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率
a	石ころ	25%	a	クロウラーの絹糸	27%	a	イフリートの助太刀	25%	a	ノームのちゃぶ台返し	23%	a	教書「闘神」	22%
	花びら	25%		ゲコゲコの卵	25%		クロウラーの絹糸	25%		鉱石	23%		魔物のエキス	22%
	灰	25%		ウルフの毛皮	25%		ラミアの腕輪	25%		唾液	23%		まがった角	22%
	墨汁	15%		きらめく砂	15%		ウンディーネの落涙	15%		悪魔の血	23%		アニマ	22%
	苔	10%		黒色の液体	8%		ジャ香	10%		教書「体力勝負」	8%		良質の石材	12%
b	スパイダーの網	27%	b	ぶよぶよした皮	25%	b	アスカの抱擁	25%	b	シルフの悪戯	23%	b	教書「金城鉄壁」	22%
	木材	27%		鷹の眼	25%		トカゲのしっぽ	25%		腐った肉	23%		唾液	22%
	ゲコゲコの卵	27%		美しい花	25%		ゴーレムの欠片	25%		純銀の溶液	23%		甲虫の体液	22%
	青色の液体	14%		トレントの球根	13%		シャドウの散歩道	15%		飛竜の皮	23%		アニムス	22%
	エレメンタルの欠片	5%		魔物のエキス	12%		幽冥の法衣	10%		シルフの魔法円	8%		賢者の石	12%

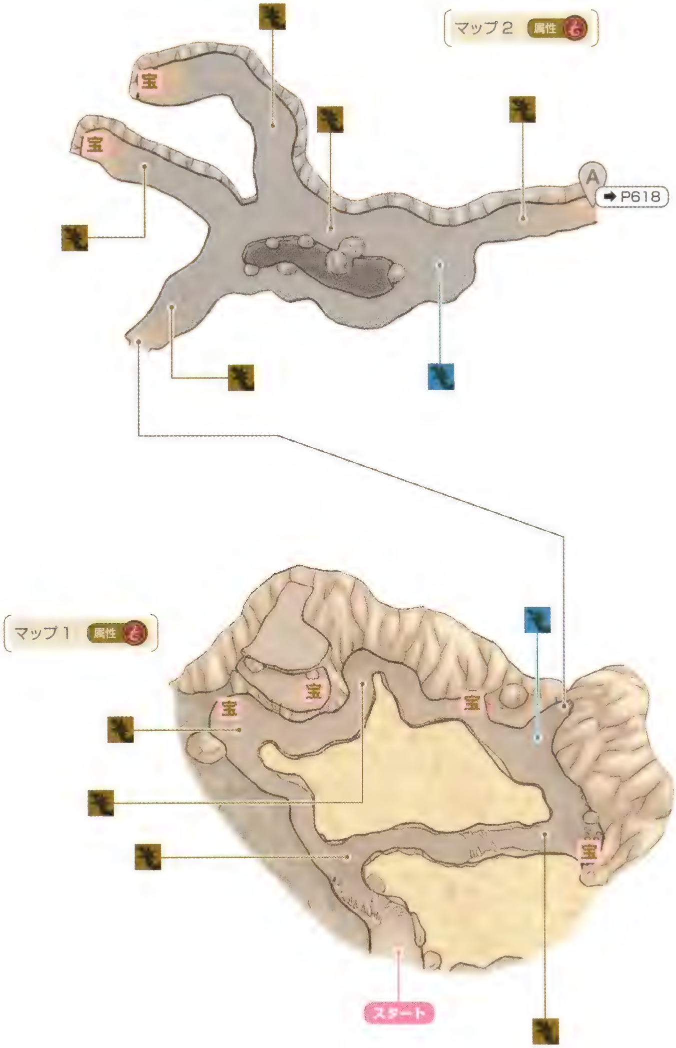
闇の神殿、トイズバレー鉱山、クレヴァスの氷穴の宝箱のパターン

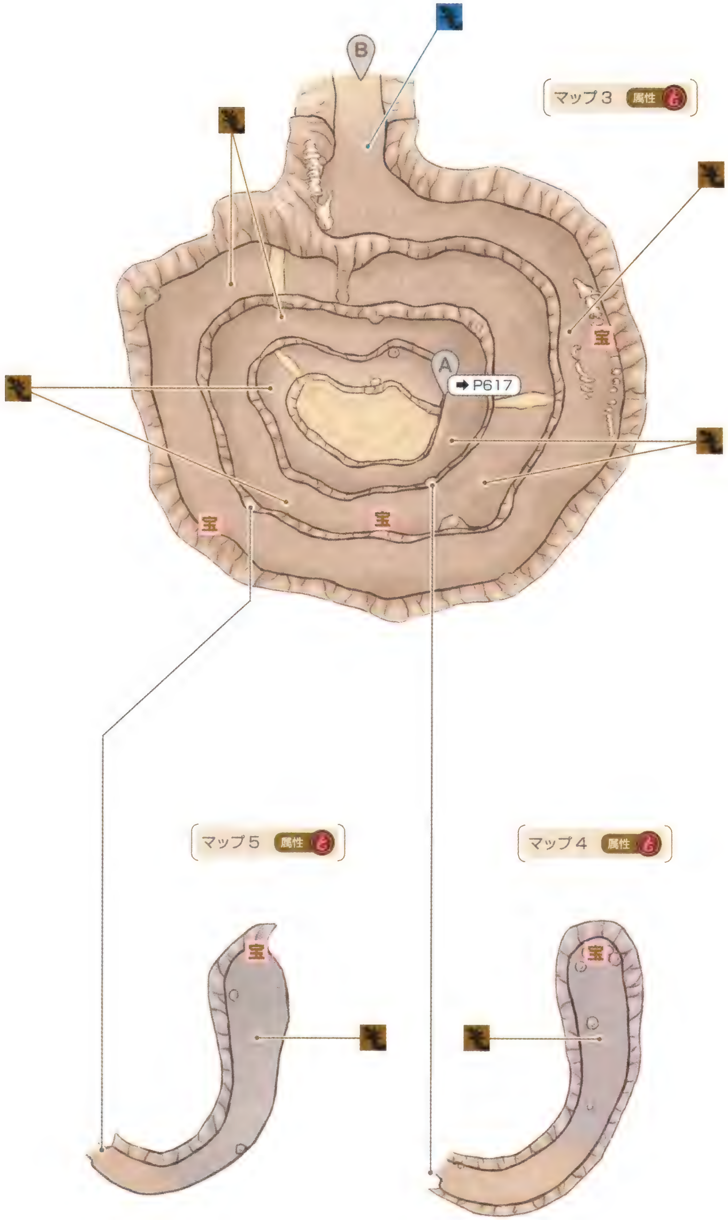
Dランク			Cランク			Bランク			Aランク			Sランク		
パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率	パターン	アイテム名	確率
a	石ころ	25%	a	クロウラーの絹糸	27%	a	ウンディーネの慈しみ	25%	a	イフリートの鉄槌	23%	a	教書「精神一到」	22%
	繭	25%		唾液	25%		ラミアのしっぽ	25%		鉱石	23%		血まみれの衣	22%
	巨鳥の一枚羽根	25%		巨大な鎌	25%		がさがさした皮	25%		香木	23%		竜の血	22%
	魚のウロコ	15%		墨汁	15%		ノームの小躍り	15%		ベアの毛皮	23%		デーモンの翼	22%
	苔	10%		エレメンタルの欠片	8%		ハーピーの尾羽根	10%		教書「精神一到」	8%		良質の石材	12%
b	スライムの油	27%	b	どくろ	25%	b	シャドウの言霊	25%	b	セルシウスのため息	23%	b	教書「難攻不落」	22%
	木材	27%		竜の血	25%		ラミアの髪飾り	25%		邪眼	23%		丈夫な骨	22%
	ゲコゲコの卵	27%		花びら	25%		スタチューの欠片	25%		エレメンタルの欠片	23%		竜の逆鱗	22%
	壺の欠片	14%		きらめく砂	13%		ヴォルトの憂鬱	15%		甲虫の体液	23%		デーモンの角	22%
	エレメンタルの欠片	5%		トレントの球根	12%		アニマ	10%		教書「金城鉄壁」	8%		賢者の石	12%

クエスト専用ダンジョン

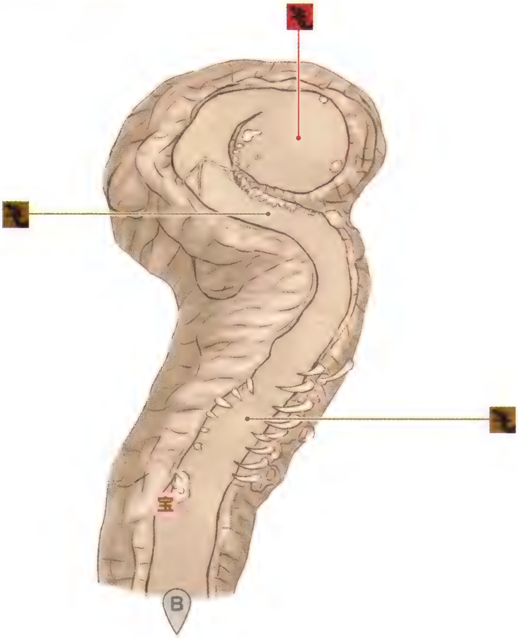
紅炎の火山洞

Map



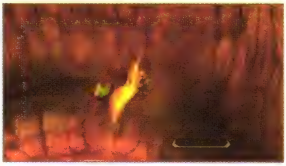

B
マップ3 属性
宝
A
➡P617
宝
宝
マップ5 属性
宝
マップ4 属性
宝

マップ6 属性



規模は大きいが難易度は低いダンジョン

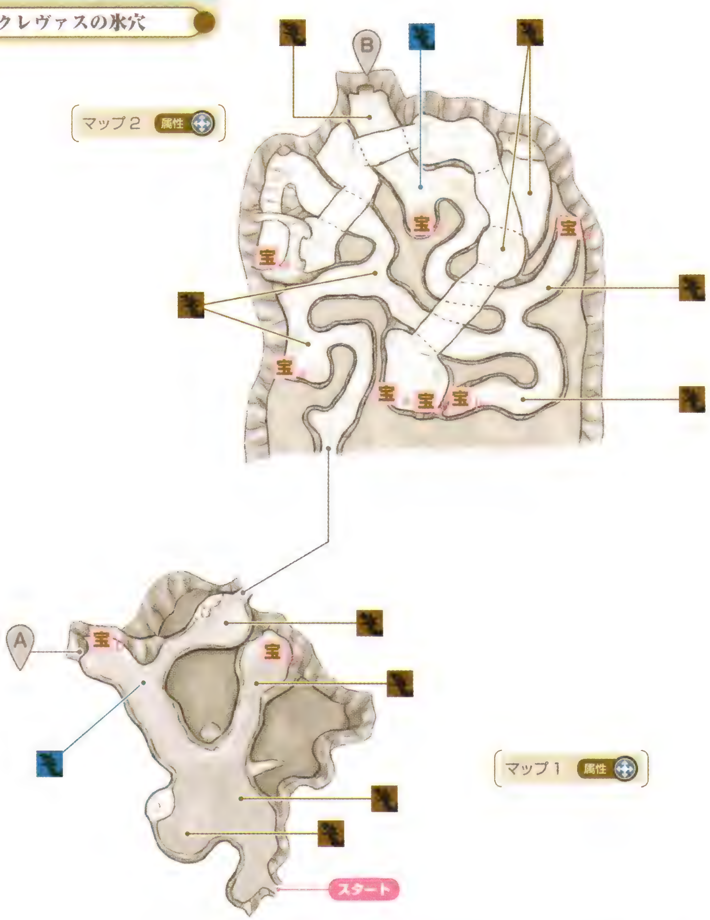
紅炎の火山洞は比較的規模の大きいダンジョンだ。しかし、ボスの居場所まではほぼ一本道なうえ、途中にこれといった仕掛けはなく難易度は低い。注意したいのはマップ２、４、５の行き止まりに設置されている宝箱で、うっかりしていると見逃してしまうこと。あらかじめダンジョンのマップで宝箱の位置を確認し、取り忘れのないように進もう。



マップ３には溶岩が流れ込んでいる場所が数カ所あるが、◎ボタンを押してジャンプすれば通過できる。

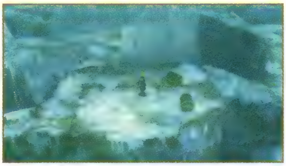
クエスト専用ダンジョン

Map クレヴァスの氷穴



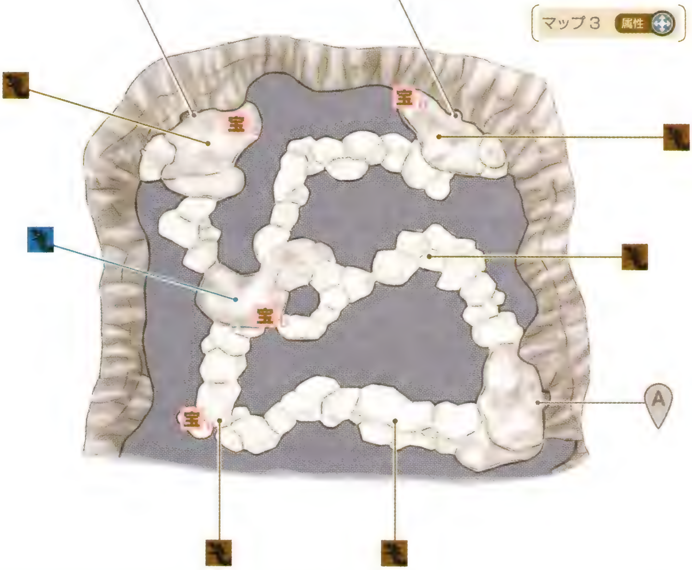
分岐が多く迷いやすいダンジョン

クレヴァスの氷穴は、これといった仕掛けはないものの、どのマップも分岐が多く迷いやすいのが特徴だ。本書のマップを見て、つねに現在地を確認しながら進むこと。なお、ボスの居場所を目指すなら、マップ1からマップ2か3へ進むふたつのルートがある。どちらも距離的には大差ないので、どちらか好きなルートでボスの居場所まで進めばいい。



ボスの居場所の奥にも宝箱がある。ボスと戦うと探索終了なので、宝箱を開けてから戦闘すること。

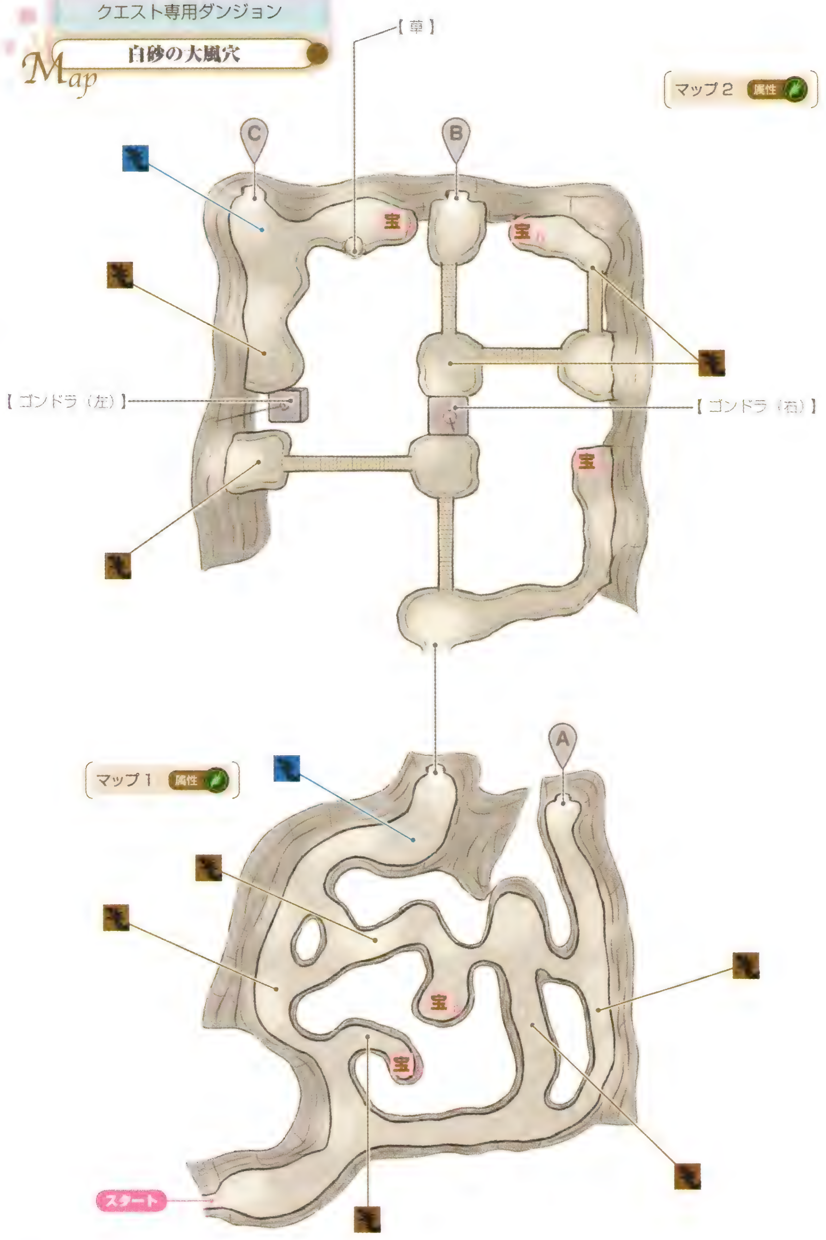
マップ４
属性
宝
宝
宝
宝
宝
宝
B

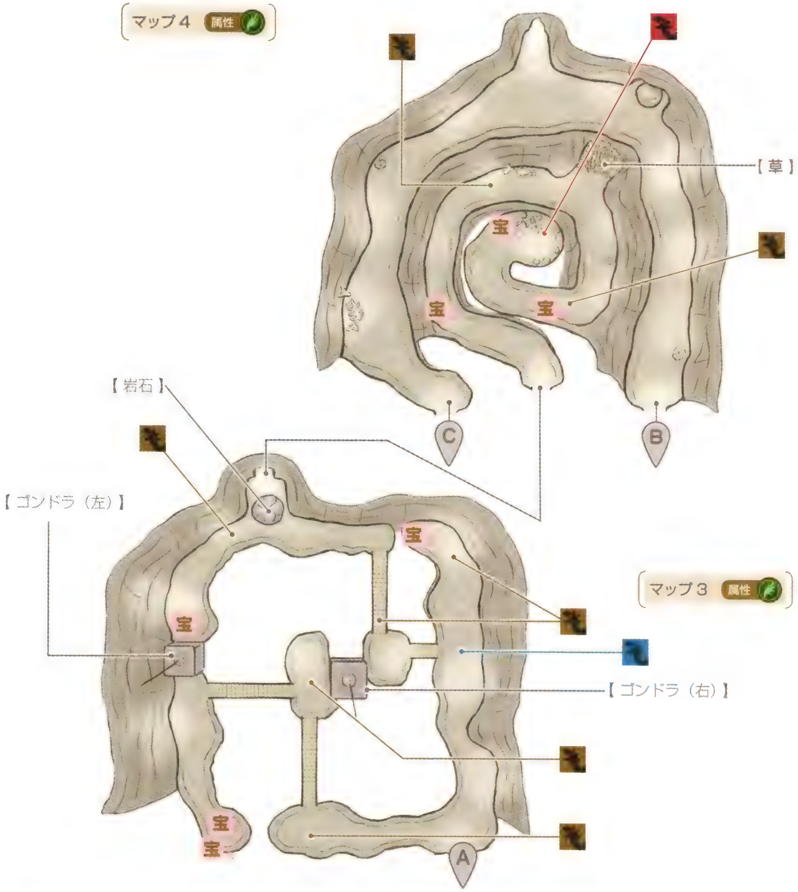

マップ３
属性
宝
宝
宝
宝
A

クエスト専用ダンジョン

白砂の大風穴

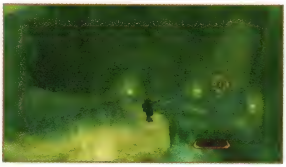
Map





ゴンドラで移動するダンジョン

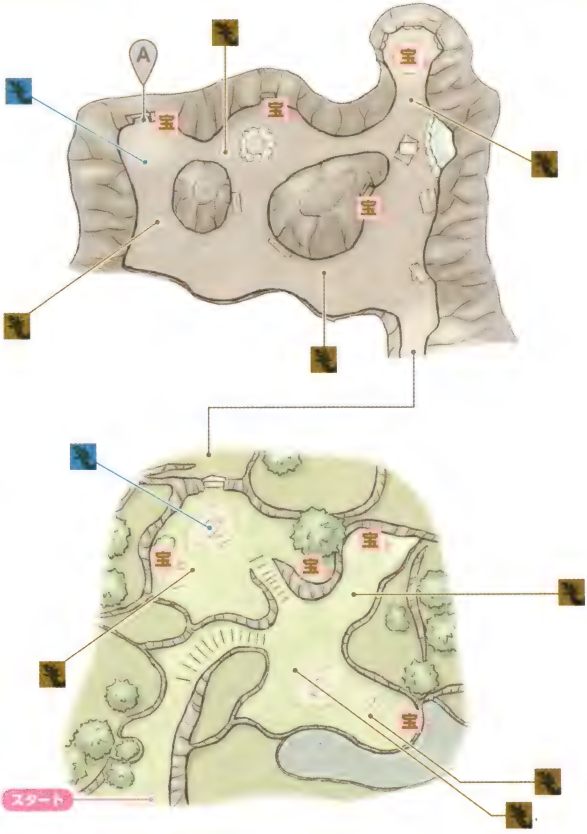
白砂の大風穴には連動したふたつのゴンドラがある。初期状態のゴンドラはマップ２の右側とマップ３の左側にそれぞれ位置しており、マップ２のゴンドラ上で◉ボタンを押すとゴンドラごとマップ３へと移動でき、反対側のゴンドラはマップ２へ上昇する仕組みだ。ボスの居場所を目指すなら、まずマップ２の右側のゴンドラ付近まで移動し、そこからソーサラーリングで北西部の草を燃やそう。すると草に支えられていた岩が落下し、マップ３の通路を塞ぐ岩石が破壊される。あとはゴンドラでマップ３へと降りてマップ４へ進み、ボスの居場所へ向かうだけだ。



マップ４の草を燃やすと、梯子が出現。この位置から草を燃やしても、ボスの居場所まで進める。

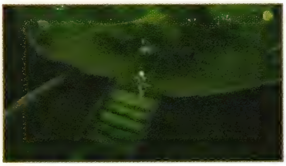
クエスト専用ダンジョン

Map ドワーフの鉱窟

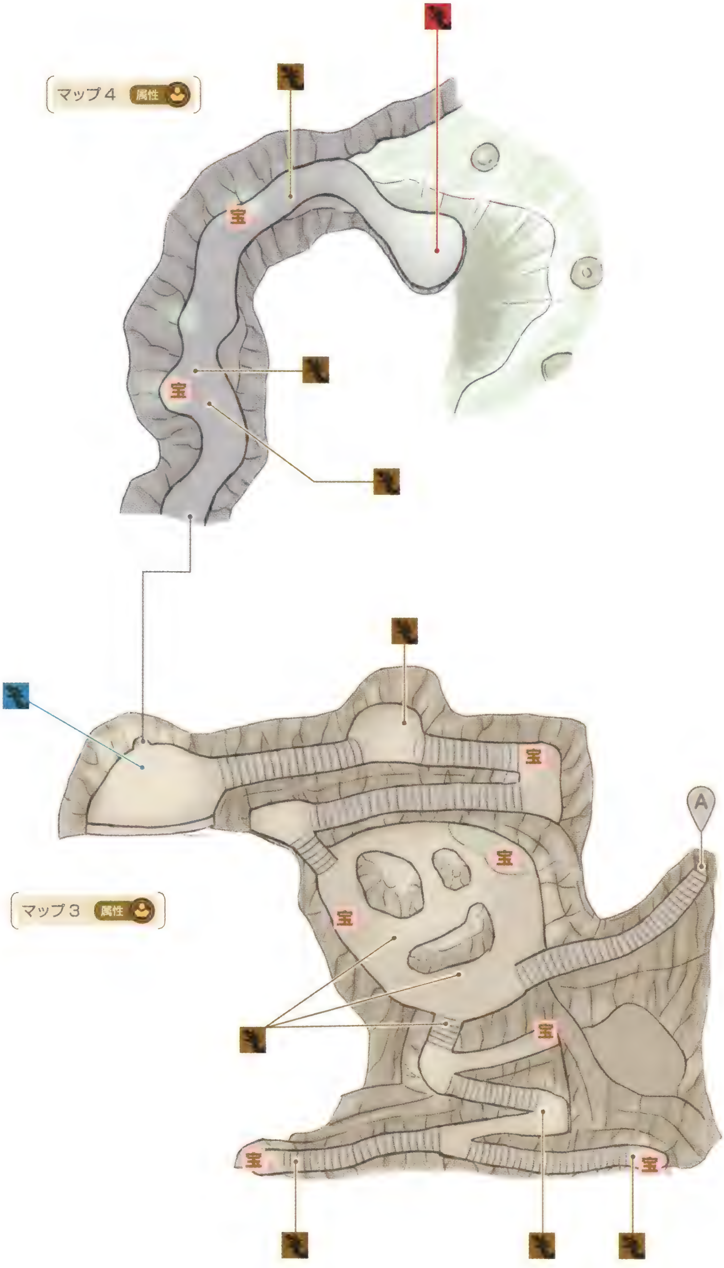


一本道で進めるダンジョン

ドワーフの鉱窟は一切の仕掛けがないうえにほぼ一本道という単純な構造なダンジョンで、ボスの居場所まで簡単にたどり着ける。また、規模が小さいわりに多くの宝箱が設置されていることも特徴で、数多くのアイテムを集めるのに適した場所と言えるだろう。ドワーフの鉱窟を訪れるクエストが選択されたら、積極的に挑戦してみよう。



分岐と呼べるような分かれ道はマップ３のみで、ここから下へ進むと３つの宝箱がある。


マップ４ 属性
宝
宝
マップ３ 属性
宝
宝
宝
A
宝
宝
宝
宝

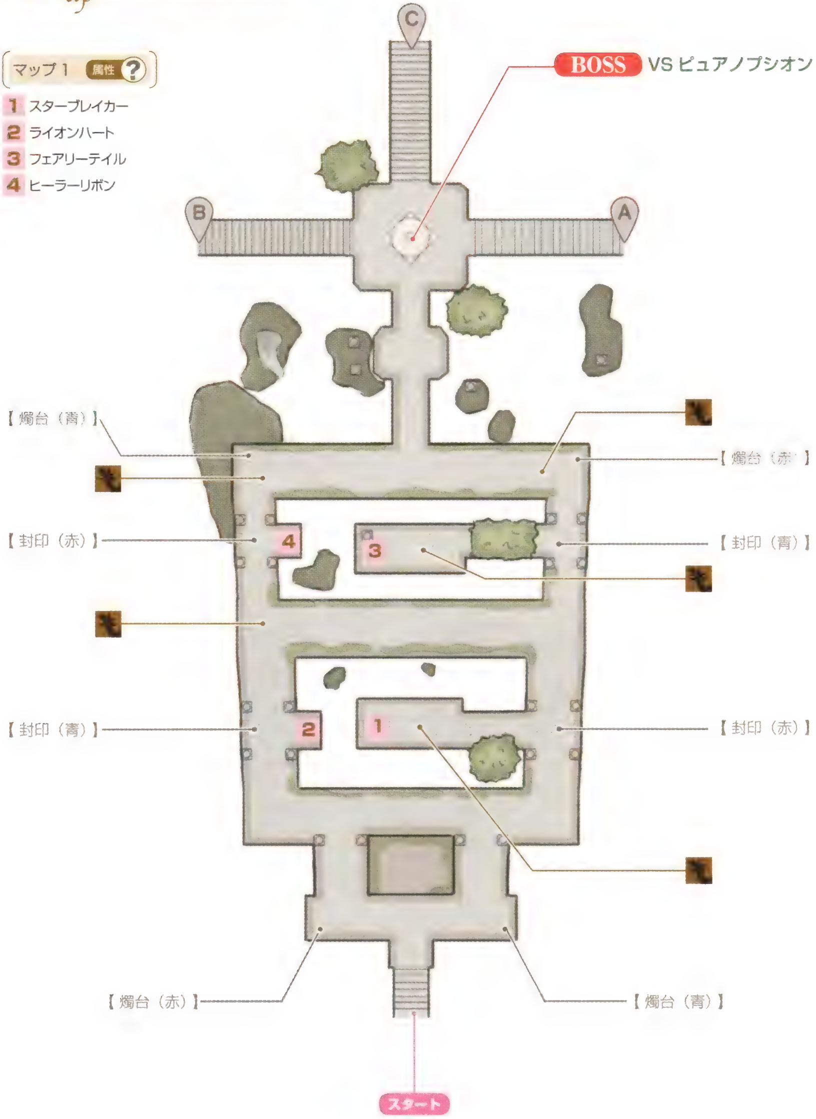
クエスト専用ダンジョン

黄昏の宮殿

Map

マップ1 属性 ?

1 スターブレイカー
2 ライオンハート
3 フェアリーテイル
4 ヒーラーリボン

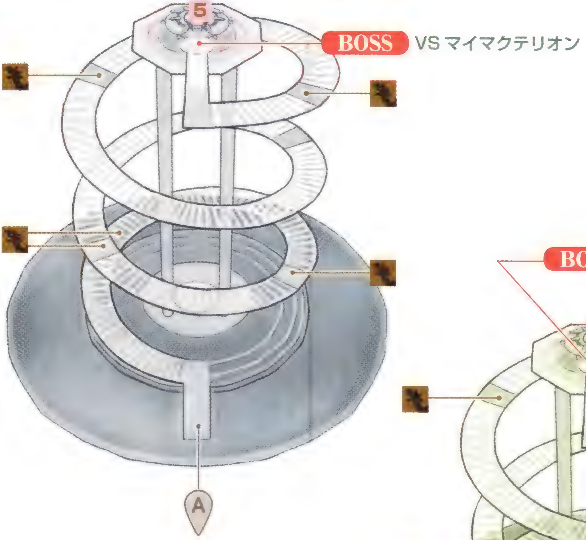


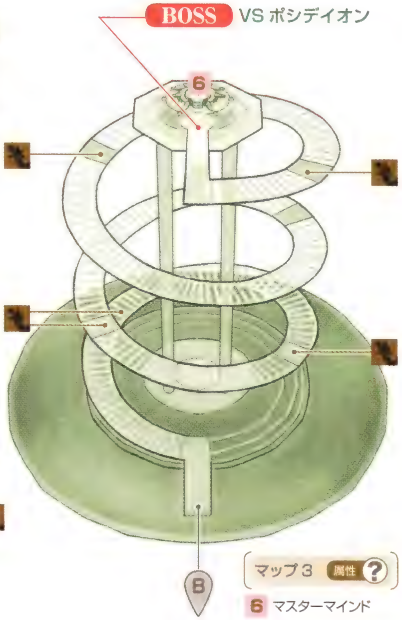
サブイベント

ねこにんクエスト

マップ2 属性 ?

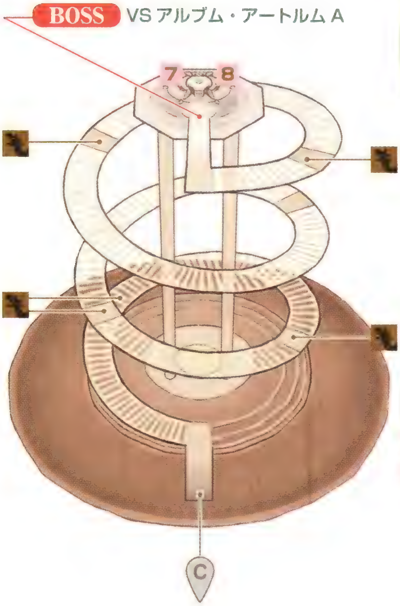
5 ウォリアーバンダナ





マップ3 属性 ?

6 マスターマインド



マップ4 属性 ?

7 50000 ガルド

8 賢者の石

最難関のクエストに挑戦

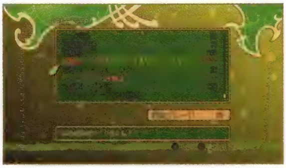
黄昏の宮殿は「真・超探検家の秘宝」の舞台となるダンジョンで、その目的はアルブム・アートルムAを倒すこと。最強クラスの敵が数多く出現する最難関のクエストとなるが、クリアすると、にんねこが仲間になる、エミルの称号「フウインを解きし者」とマルタの称号「秘宝を手に入れし者」を獲得、エミルの最強武器「ネザートレイター」入手など、このクエスト限定のご褒美が用意されている。下のように準備を整えてから、挑戦してみよう。

「ネザートレイター」獲得時にもスキットが発生。スキット完全制覇のためにも、失敗は許されない。

黄昏の宮殿に挑戦するための準備と戦い方

黄昏の宮殿に挑戦するなら、エミルとマルタのレベルを100以上にしておこう。戦闘では術の詠唱速度が勝敗を分けるため、マルタには3種類の「スピードスペル」のスキルをすべてセットし「ミスティシンボル」を装備させること。ウルフヘジンやガルフビーストなど物理攻撃を得意とするモンスター2体を、100レベル程度まで育てておくことも重要だ。さらに睡眠対策として「スリープチェック」を4つ合成しておき、回復アイテムの補充も済ませておこう。

戦闘ではマルタを操作しよう。「スピードスペル」を複数セットしたマルタならば飛躍的に詠唱速度がアップしており、詠唱速度の短い術を連発可能だ。状況により「ヒール」や「フォトン」など素早く詠唱できる術を使い分けて、味方を援護すること。



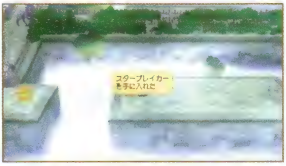
強敵ばかりなので、思い切って2周目以降に経験値2倍か10倍を購入後に挑むのも手だ。

モンスターにスキルを習得させられるアイテムが余っているなら、事前に仲間をパワーアップしよう。

封印の解除方法と通路の開き方

マップ1には行く手を阻むように赤と青の封印が設置されている。また、マップの四隅には赤と青の燭台もあり、これにソーサラーリングで火を灯すと同色の封印が解除される仕組みだ。ただし、南側のふたつの燭台にはどちらか一方しか火を灯せないので、マップの北側にあるふたつの燭台のうち、どちらかに火を灯して残りの封印を解除しよう。

初期状態では、マップ1からマップ3と4へ続く通路は封鎖されており、マップ2のボスを倒すとマップ3への通路が、マップ3でボスを倒すとマップ4への通路がそれぞれ開く。このような順番で各ボスを倒し、アルブム･アートルムAの居場所を目指そう。



封印の先では、貴重な装備品が手に入る。宝箱を取り逃さないように注意しよう。

BOSS VS ピュアノプシオン

このボス戦では、ピュアノプシオンのほかブルーローズ2体とマンドラゴラ3体も出現する。大幅にHPを回復する技を持つブルーローズがやっかいで、この敵を残しておくと戦闘が長期化してしまう。これを防ぐためマルタの「フォトン」を連発するか、ユニゾン・アタックや秘奥義などで早めに2体のブルーローズを仕留めること。あとは「ヒール」で前線の味方のHPを回復しながら戦えばいい。

▼ボスデータ

ピュアノプシオン

参照	P711
HP	98346
耐性	風 地 雷
落とすアイテム1	プラチナリング（25%）
落とすアイテム2	ルナのお仕置き（11%）
盗めるアイテム	賢者の石（13%）

ブルーローズ

参照	P713
HP	※
耐性	火 水 雷
落とすアイテム1	ローパーのつる（41%）
落とすアイテム2	きらめく砂（16%）
盗めるアイテム	エレクトラム（9%）

マンドラゴラ

参照	P717
HP	※
耐性	風 地 雷
落とすアイテム1	肉厚の葉（34%）
落とすアイテム2	–
盗めるアイテム	–

※これらのモンスターのHPは、その敵のレベルによって変化する

BOSS VS マイマクテリオン

敵パーティはマイマクテリオン、ナイトストーカー2体、カーバンクル2体の編成だ。敵パーティの中では2体のカーバンクルが回復役を担っているので、ブルーローズと同じ攻撃方法で優先的に倒してしまおう。なお、ナイトストーカーはワープで接近してくる場合があり、攻撃を受けると術の詠唱を止められてしまう。ナイトストーカーがマルタを狙ってきたら、攻撃を中止して安全な場所へ避難しよう。

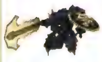
▼ボスデータ

マイマクテリオン

参照	P716
HP	100560
耐性	光 闇
落とすアイテム1	ミスリルリング（37%）
落とすアイテム2	紫の写本（23%）
盗めるアイテム	賢者の石（15%）

カーバンクル

参照	P694
HP	※
耐性	火 水 氷
落とすアイテム1	毛羽立った毛皮（38%）
落とすアイテム2	ウサギのしっぽ（8%）
盗めるアイテム	–



ナイトストーカー

参照	P707
HP	※
耐性	光 闇
落とすアイテム1	折れた剣（32%）
落とすアイテム2	アニマ（14%）
盗めるアイテム	–

※これらのモンスターのHPは、その敵のレベルによって変化する

BOSS VS ポシデイオン

敵はポシデイオンのほか、ジャスコニアスと２体のセイレーンが出現する。セイレーンの睡眠対策として､｢スリープチェック」を全員に装備させておくこと。危険なのはジャスコニアスの突進攻撃で、これに巻き込まれると一瞬で戦闘不能になってしまう。戦闘開始直後から「フォトン」を連発して、ジャスコニアスの動きを封じつつ殲滅すること。あとは残った敵を同じように各個撃破すればいい。

▼ ボスデータ

ポシデイオン	
参照	P715
HP	113478
耐性	火 水 雷
落とすアイテム１	虹の写本（17%）
落とすアイテム２	オリハルコンリング（14%）
盗めるアイテム	賢者の石（22%）

ジャスコニアス	
参照	P701
HP	※
耐性	火 水 雷
落とすアイテム１	貝殻（77%）
落とすアイテム２	巨大な甲羅（19%）
盗めるアイテム	良質の鱗（2%）

セイレーン	
参照	P704
HP	※
耐性	火 水 雷
落とすアイテム１	鳥の羽根（47%）
落とすアイテム２	鋭い爪（22%）
盗めるアイテム	ハーピーの尾羽根（2%）

※これらのモンスターのHPは、その敵のレベルによって変化する

BOSS VS アルブム・アートルムＡ

敵はアルブム・アートルムＡ、ヴルーム、ミドガルズオルム、インコグニート２体という編成。注意したいのはアルブム・アートルムの術攻撃で、これに巻き込まれると全滅する可能性が高い。最初から「フォトン」を連発し、この敵の動きを止めながら戦うこと。ピンチのときは攻撃を中止して「ヒール」を使ってもいいが、アルブム・アートルムがいるうちはエミルに回復アイテムを使わせたほうが無難だ。

▼ ボスデータ

アルブム・アートルムＡ	
参照	P687
HP	314424
耐性	光 闇
落とすアイテム１	にんねこフード（100%）
落とすアイテム２	ネザートレイター（100%）
盗めるアイテム	賢者の石（77%）

インコグニート	
参照	P689
HP	※
耐性	光 闇
落とすアイテム１	ローパーのつる（57%）
落とすアイテム２	アニムス（16%）
盗めるアイテム	ブルーベルベーヌ（11%）

ヴルーム	
参照	P691
HP	※
耐性	火 水 氷
落とすアイテム１	デーモンの角（48%）
落とすアイテム２	とんがり角（24%）
盗めるアイテム	イフリートの激昂（1%）

ミドガルズオルム	
参照	P717
HP	※
耐性	風 地 氷
落とすアイテム１	竜のウロコ（27%）
落とすアイテム２	竜の頭骨（3%）
盗めるアイテム	－

※これらのモンスターのHPは、その敵のレベルによって変化する

闘技場

Sub event

メルトキオの左にある闘技場では、３つのバトルで腕試しができる。闘技場を利用できるようになるのは第五章からだが、参加料は決して安くはない。なるべく勝率を高めるため、シングルバトルとパーティバトルに関しては、キャラクターを強化してからまとめて挑戦しよう。ただし、モンスターバトルだけはレベル制限があり、やらずに物語を進めると出場できなくなる恐れもある。新たにモンスターを育て直すのも手間なので、制限レベルが近づいてきたら、その都度ランクを制覇していきたい。

○ 闘技場でプレイできる３つのバトル

シングルバトル	エミルかマルタどちらかを操作して１対１でモンスターと戦うバトル
パーティバトル	エミルかマルタを最低ひとり加えた４人パーティで敵パーティと戦うオーソドックスなバトル
モンスターバトル	モンスターだけのパーティで敵パーティと戦うオートバトル

闘技場での特殊ルール

闘技場でのバトルは、普段のバトルにはない制限がいくつか設けられている。それが右に挙げる５つだ。この中で勝敗へ大きく影響を及ぼすのは、戦闘中にアイテムがいっさい使えないということ。どのバトルに挑むにしても、「ヒール」や「ホーリーシンボル」といった、アイテム以外のHP回復手段を用意しておくのが鉄則だ。

○ 通常バトルとの相違点

・アイテムの使用不可
・戦闘中の装備変更は不可
・逃走すると敗北扱い
・経験値が入るのは戦闘参加者のみ
・敗北もしくは５連勝後に戦闘参加者が完全回復

ランクによる参加料と景品の違い

闘技場にはブロンズからスペシャルまで５つのランクがあり、ランクを制覇すると次のランクへ挑戦することができる。各ランクの参加料と優勝時の景品は以下のとおりだ。なお、シングルバトルのスペシャルバトルを制覇すると、景品のほかにエミルなら「剣神の冠」、マルタなら「バトルプリンセス」の称号を入手することもできる。

景品の写本はモンスターの経験値を一定値増やす。モンスターを効率よく育てたい場合に便利だ。

○ 参加料と景品

ランク	参加料		景品	
	初回	ランク制覇後	初回	ランク制覇後
ブロンズバトル	400ガルド	200ガルド	白の写本	灰の写本
クロムバトル	800ガルド	400ガルド	桃の写本	黄の写本
シルバーバトル	2000ガルド	1000ガルド	蒼の写本	紅の写本
ゴールドバトル	5000ガルド	2500ガルド	銀の写本	紫の写本
スペシャルバトル	10000ガルド	5000ガルド	虹の写本※	金の写本※

※モンスターバトルのみ初回は「ジューダスマスク」になり、ランク制覇後は「虹の写本」になる

シングルバトル攻略

パーティの先頭にいるエミルかマルタのどちらかひとりを操作して、敵と１対１で戦うバトル。シンプルなために勝ちパターンを構築しやすく、安定して優勝を狙えるのが特徴だ。また、スペシャルバトルの最後に出現するヴルームからは、モンスターに「メテオスウォーム」を覚えさせることが可能な「イフリートの激昂」を盗めることも覚えておこう。

「イフリートの激昂」を盗める確率は低い。マルタに「ファントムロード」を装備させよう。

○ 対戦相手データ

	ブロンズバトル	クロムバトル	シルバーバトル	ゴールドバトル	スペシャルバトル
１回戦目	クレイゴーレム	ヘルハウンド	コカトリス	スケルトン	アイスタイタン
２回戦目	レッドオーガ	デュラハン	ミスリルゴーレム	クラーケン	ラグナサンライズ
３回戦目	キラーマンティス	アンタレス	フェンリル	オークロット	マンドセロ
４回戦目	ウェアドラゴン	レイヴン	シェイプシフター	バジリスク	ソリテアー
５回戦目	ストーンイーター	メガリス	ウィルム	ガルフビースト	ヴルーム

基本はヒット&アウェイ

シングルバトルに登場する敵のほとんどは、のけぞり耐性が高くない。そのため、敵の攻撃を回避してから側面や背後に回り込んでコンボを決め、敵がのけぞっているあいだに離脱するという、いわゆるヒット&アウェイが有効だ。エミルとマルタのどちらで挑むにしても、このヒット&アウェイさえ徹底していれば、ほぼ敵を完封できる。

モンスターのHP自動回復を防ぐため、場の属性を変えられる術技を最低ひとつは用意しておくこと。

のけぞりにくい敵との戦い方

シングルバトルで注意が必要な敵は、スペシャルバトルに登場するアイスタイタン、マンドセロ、ソリテアーの３体だ。これらの敵は、「グローリー」のスキルの影響でクリティカルが出たときしかのけぞらず、いままでどおりの戦法は通用しない。エミルなら遠距離からの「魔神剣」や、通常攻撃を２発当てては回避、というパターンで慎重に戦おう。

マルタは高い術攻撃を活かし、「スペルエンハンス」をかけてから「フォトン」か「プリズムソード」で攻撃するといい。TPがもたないようなら、敵に背を向けて通常攻撃を空振りし、「ウォーチャリオット」や「エナジーアーク」の追加効果で攻めよう。

ソリテアーが殻に閉じこもってHPを回復しようとしたら、すかさずユニゾン・アタックを出して阻止しよう。

サブイベント

闘技場

パーティバトル攻略

エミルかマルタを最低ひとり含むパーティを組み、敵パーティと５回戦うバトル。普段とほぼ同じ構成で戦えるため、闘技場のルールに慣れるにはうってつけだ。なお、スペシャルバトルの２回戦目に登場するベルウィルリングは、低確率で「賢者の石」を落とす。「賢者の石」の入手を狙う場合にも、このパーティバトルを利用するといい。

パーティバトルでは、味方がモンスターだけになっても、どちらかが全滅するまで戦闘が続く。

○ 対戦相手データ

	ブロンズバトル	クロムバトル	シルバーバトル	ゴールドバトル	スペシャルバトル
１回戦目	ファンガー×２ マイコニド×２	グリンデロー×３ オアンネス×１	ニクシー×１ アスレイ×２	ペイルライダー×１ レイス×２	デイトリッパー×１ ムーンロックス×１
２回戦目	ワイルドラビット×１ トータス×１	ファントム×２ パンドラ×１	ウェアベア×２	イグナイター×１ リバレーター×１ バーガー×１ アウェイクナー×１	ベルウィルリング×１ ドグマ×２
３回戦目	ブラックバット×２ スティージ×１	レイヴン×７	キャタピラー×１ エンプリオ×１ ハベトロット×１	ザラタン×１ ジャスコニアス×１	ライラ×１ ネヴァーザレス×１ レクイエム×１
４回戦目	ベア×１ バンブルビー×３	キマイラ×２ ブラックウルフ×２	スフィンクス×２	マズラー×１ エンフォーサー×１ シンカー×１ バニッシャー×１	バスティアージ×２ レヴォナス×１
５回戦目	スコーピオン×２ マンティコア×１	グリフォン×２ エリニュス×１	フェンリル×１ ケルベロス×１	シャドウドラゴン×１ ファフニール×１	ブレイドレックス×１

回復役と前衛をバランスよく組み込む

アイテムが使えない状態で勝ち抜くには、回復役とそれを守る前衛をバランスよく組み込む必要がある。オススメのキャラクターは、前衛ならエミル、後衛ならマルタとリフィルだ。この３人さえいれば死角はほぼない。もう１体はベアやロイドを加えて物理攻撃に厚みを持たせてもいいし、フェニアやジーニアスで術攻撃に磨きをかけてもいい。

マルタとリフィルは回復だけでなく術による攻撃も得意。後衛として申し分のない能力を持っている。

エミルで要注意モンスターの動きを封じる

戦闘時は、強力な術技を持つ、あるいは飛行しているやっかいな敵をエミルで足止めすることがポイント。こうして後衛の術による援護をつねに受けられる態勢を維持するのが、理想的な戦法だ。もしピンチに陥ったら、すぐマルタの秘奥義やリフィルとのユニゾン・アタックで回復。そして、敵を１体だけ残してHPを回復し、ベストな状態で次戦に挑もう。

強力な突進技を持つジャスコニアスは要注意モンスター。突進回避後にコンボを決めよう。

モンスターバトル攻略

パーティ内のモンスターを敵パーティと戦わせるバトル。プレイヤーができることは、隊列や作戦の変更と、術技や逃走の指示のみ。さらに、各ランクごとに右のようなレベル制限もあり、３つのバトルの中でもっとも難度が高い。ただし、ほかのバトルよりも試合回数が少なく、一度勝ちパターンを構築すれば短時間で優勝を狙えるという利点もある。

○ ランクごとの上限レベル

ランク	上限レベル
ブロンズバトル	Lv.39
クロムバトル	Lv.49
シルバーバトル	Lv.59
ゴールドバトル	Lv.69
スペシャルバトル	Lv.119

○ 対戦相手データ

	ブロンズバトル	クロムバトル	シルバーバトル	ゴールドバトル	スペシャルバトル
１回戦目	シュリーカー マイコニド×２	シーモンク×２ セルキー	ピヨピヨ×２ ジャブジャブ	ナイトストーカー ヴォーパルバニー ダイアーバット	ガルフビースト イシュラント
２回戦目	セルレア×２ トレント	アンダーテイカー スケルトン×２	グライアイ アークデーモン カコデーモン	グレイブディガー クロスボーン グール	にんねこ×３
３回戦目	マンティコア ベア オーガ	アルラウネ デーモン ビットスパイダー	パイドパイパー リーチキング ヴァイパー	クルセイダー ガーゴイル	ティリー エルシー レイシー

モンスターの能力を高くするには

このバトルでは、制限レベル内でどれだけモンスターを強くできるかがポイント。モンスターの能力値を高くするには、料理、アイテム、スキル、各種の影像などで能力値を高めてからレベルアップを重ねるといい。レベルアップ時の能力値の伸びは現在の能力値に比例するため、こうすることで能力値を飛躍的に伸ばすことができる。

物理攻撃を上げたいなら、「フェラルシャドウ」や「物理攻撃上昇」を装備してレベルを上げよう。

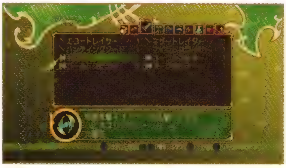
フェニアと盾役を入れたパーティが理想的

次に問題となるのは、どのモンスターを育てたら強くなるのか、ということだ。もっともオススメなのはフェニア。術攻撃が上がるように育てて「メテオスウォーム」を覚えさせ、さらに「ミスティシンボル」か「カオスロード」をふたつ装備すれば、攻撃と蘇生の両面で大活躍を見せてくれる。あとは、ロックやアイスタイタンなどのフェニアを敵から守る盾役を１体。そしてジャスコニアス、ガルフビースト、シムルグ、フェニアといった攻撃役を２体加えたパーティが理想だ。このような精鋭モンスターで固めたパーティなら、難易度マニアですら一切指示を出さなくても高確率で優勝することができる。

小型の敵対策として、攻撃範囲の広い「メテオスウォーム」や「ストームカルドロン」を用意。

グラズヘイム

グラズヘイムは初回のプレイでは出現しない、いわゆる隠しダンジョン。クリアデータを引き継いでゲームを最初から始め、さらに物語を第八章まで進めてロイドが仲間に加わるとフィールドに出現する。出現する敵は最強クラスで規模も大きく、クリアは困難だが、それに見合うだけの強力な装備も眠っているので、パーティを十分鍛えてから挑戦してみよう。


最下層に出現するアルブム・アートルムＢからは、マルタの最強武器「キスメット」を入手できる。

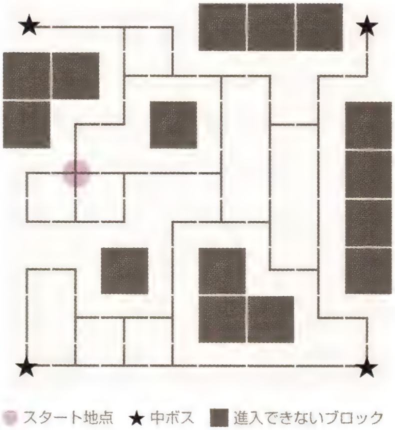
ダンジョンの構造

グラズヘイムの全体的な構造は下図のとおり。第一層からスタートして、最下層に出現するアルブム・アートルムＢの打倒を目指す。途中には第三層と第六層にセーブポイントが用意されているが、ねこにんや行商人はいっさい存在しない。アルブム・アートルムＢを倒すかダンジョンを脱出すると、再び第一層からのスタートとなる。

第一階層から第九階層までの各階層の構造は図のとおり。８×８マスの中にａからｏまでの１５種類のブロックがランダムで敷き詰められ、スタート地点は外縁部を除いた６×６マスのどこかに配置される。マップの四隅にはアークデーモン以外の中ボスが配置され、それらをすべて倒すと次の階層とフィールドへ続くワープが出現するという仕組みだ。

○ 全体のモデル図

○ 第１～第９階層階層のモデル図



○ ブロックの種類

出現するモンスターについて

グラズヘイムで出現する敵の中で注目したいのは、デーモンのシンボルから出現するインプ、進化の最終段階の敵、魔法陣の敵シンボルから出現する「○○○オン」という名前の巨大モンスターの３種類だ。まずはインプ。これはレベルが高く見た目とは裏腹に手強いが、もらえる経験値が多いのが特徴だ。進化の最終段階の敵からは、下表のような能力アップアイテムを盗むことができる。巨大モンスターからはいずれも「賢者の石」を盗むことが可能なうえ、各種の写本を落とすものもいる。これらの敵と積極的に戦って、グラズヘイムをクリアするための力を身につけていきたい。

経験値10倍、難度マニアでインプ３体のパーティを倒すと、数十万の経験値を得ることも可能だ。

○ 進化の最終段階の敵から盗める能力上昇アイテム

アイテム	効果	アイテムを持つおもな敵
ブルーセージ	最大 HP ＋ 20	アイスタイタン
ブルーセボリー	最大 TP ＋ 20	マンドセロ
ブルーラベンダー	物理攻撃＋２	ラグナサンライズ
ブルーカモミール	物理防御＋２	ニューロティカ
ブルーベルベーヌ	術攻撃＋２	オライアン
ブルーサフラン	器用＋２	ポップシクル

宝箱からランダムで入手できるアイテム

15種類のブロックのうち、十字型以外のものには宝箱がひとつ置かれている。これはそのままでは開かないが、魔法陣の上にいる敵を倒すと開く。宝箱の中身は以下のとおり。このうち、「クロスロード」、「ソウルフォージ」、「パペットリボン」、「ローグバンダナ」、「プライムイービル」、「トリックバインド」、「インシネレーター」、「メズメリックトランス」の８つは、グラズヘイムでしか入手できない高性能の装備品だ。

○ 宝箱から入手できるアイテム（第１～第５階層）

入手確率	第１階層	第２階層	第３階層	第４階層	第５階層
20%	レモングミ				
20%	パイングミ				
15%	ミラクルグミ				
10%	セボリー	アニマ	美しい花	竜の角	悪魔の血
8%	とんがり角	クロスロード	ソウルフォージ	パペットリボン	ローグバンダナ
8%	竜の血	珊瑚	良質の甲羅	玉鋼	良質の石材
8%	どくろ	邪眼	アニムス	巨大なウロコ	鷹の眼
5%	巨大な甲羅	エレクトラム	フェニックスの霊羽	賢者の石	ダマスカス
3%	玉鋼	ミスリル	賢者の石	エレクトラム	賢者の石
3%	良質の石材	エッジウォーカー	グラウンドブレイカー	ジハド	フェラルシャドウ

○ 宝箱から入手できるアイテム（第６～第９階層）

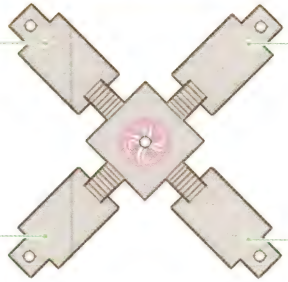
入手確率	第６階層	第７階層	第８階層	第９階層
20%	レモングミ	パイングミ	パイングミ	スペシフィック
20%	パイングミ	ブルーバジル	トリート	トリート
15%	ミラクルグミ	スペシフィック	レッドセボリー	レッドカモミール
10%	サフラン	ブルーセージ	ブルーセボリー	ブルーラベンダー
8%	プライムイーブル	トリックバインド	インシネレーター	メズメリックトランス
8%	ブルーベルベーヌ	ブルーサフラン	レッドラベンダー	レッドバジル
8%	ブルーカモミール	レッドセージ	レッドベルベーヌ	レッドサフラン
5%	ホーリーシンボル	マナシンボル	メンタルシンボル	ミスティシンボル
3%	エレクトラム	金の写本	虹の写本	教書「鷹の眼」
3%	アルカナムウィング	教書「一撃必殺」	ルナのお仕置き	イフリートの激昂

Map グラズヘイム

ブロックa 属性 ?

オライアン
ヴォーパルバニー
ウルフ
カーバンクル
グーナ
ケイブベア
ベア
ミカーサ

マンドセロ
ヴォーデヴィル
オークロット
デリリアス
トランカータ
プチプリ
マンドラゴラ
ライラ

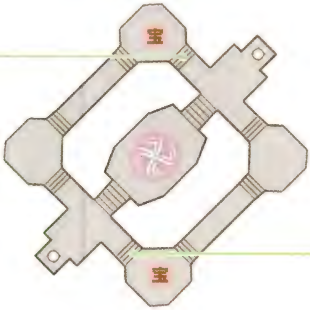


マンドセロ
ヴォーデヴィル
オークロット
デリリアス
トランカータ
プチプリ
マンドラゴラ
ライラ

オライアン
ヴォーパルバニー
ウルフ
カーバンクル
グーナ
ケイブベア
ベア
ミカーサ

ブロックb 属性 ?

キマイラ
グリフォン
スフィンクス
にんねこ
マンティコア
ベルウィルリング



ベルウィルリング
キマイラ
コッシュ
サーペント
サラマンダー
スフィンクス
リダンダント

ブロックc 属性 ?

ニューロティカ
アースイーター
アンタレス
クロウラー
シモライア
ハベトロット
ミアカルパ
ランバージャック

ポップシクル
ヴォイシズ
キラービー
ギルタブリル
スコーピオン
バンブルビー
ホーネット

ブロックd 属性 ?

チュンチュン
イズィンプラ
ジャブジャブ
シャロウグレイヴ
フェニックス

ネヴァーザレス
アックスビーク
エピオルニス
セイレーン
チュンチュン
ドグマ
フェニックス
ムーンロックス

ブロックe 属性 ?

アロガンス
カリュブディス
ザラタン
シーモンク
ジャスコニアス
デイトリッパー
トータス
ヒプノタイズ
レクイエム

トータス
アーケロン
ザラタン
ソリテアー
ダークスティール
メガリス

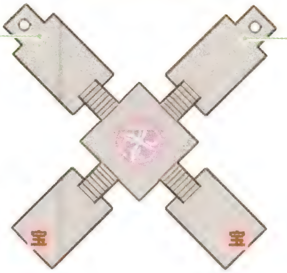
アロガンス
カリュブディス
ザラタン
シーモンク
ジャスコニアス
デイトリッパー
トータス
ヒプノタイズ
レクイエム

ブロックf 属性 ?

インコグニート
ストローパー
スライム
スライムモールド
ブラッドサッカー
ブラッドハウンド
ラナンティシー
リジイア

デーモン
インプ
ヴルーム
エキドナ
ゴルゴン
パイドパイパー
ラミア

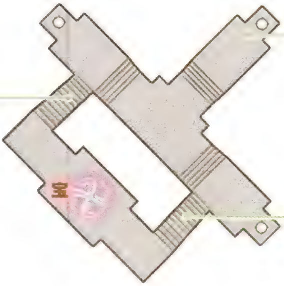
ブロック g 属性 ?



ラグナサンライズ
ウェアドラゴン
エルダードラゴン
シャドウドラゴン
ティアマット
ファイアドレイク
ブレイドレックス
ミドガルズオルム
ワイバーン

ラミア
アークデーモン
インプ
カコデーモン
ピットフィーンド
ルビーディア

ブロック h 属性 ?

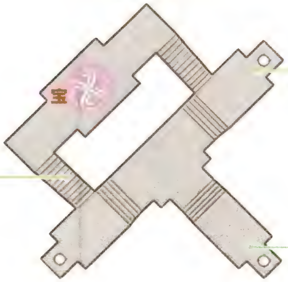


エピタフ
オートマトン
コロッサス
ゴリアテ
ガーゴイル
ミミック
パンドラ
シェイプシフター

バスティアージ
グレイブディガー
コープス
スケルトン
ゾンビ
ダークライダー
デュラハン
レヴォナス

アイスタイタン
ゴーレム
クレイゴーレム
ロックゴーレム
ミスリルゴーレム
リビングソード
マキーナ
モーンブレイド
メイドインヘヴン

ブロック i 属性 ?



オライアン
ヴォーパルバニー
ウルフ
カーバンクル
グーナ
ケイブベア
ベア
ミカーサ

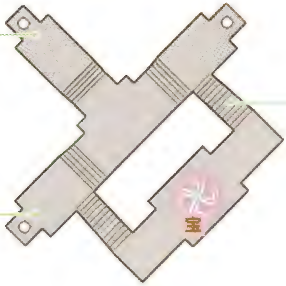
マンドセロ
ヴォーデヴィル
オークロット
デリリアス
トランカータ
プチプリ
マンドラゴラ
ライラ

ベルウィルリング
キマイラ
コッシュ
サーペント
サラマンダー
スフィンクス
リダンダント

ブロックj 属性 ?

キマイラ
グリフォン
スフィンクス
にんねこ
マンティコア
ベルウィルリング

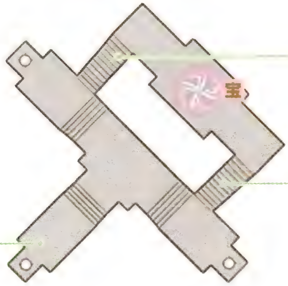
ニューロティカ
アースイーター
アンタレス
クロウラー
シモライア
ハベトロット
ミアカルパ
ランバージャック



ポップシクル
ヴォイシズ
キラービー
ギルタブリル
スコーピオン
バンブルビー
ホーネット

ブロックk 属性 ?

チュンチュン
イズィンブラ
ジャブジャブ
シャロウグレイヴ
フェニックス

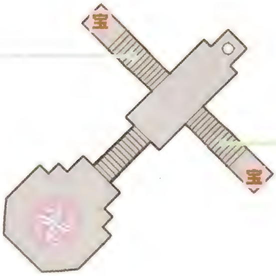


ネヴァーザレス
アックスビーク
エピオルニス
セイレーン
ドグマ
フェニックス
ムーンロックス

アロガンス
カリュブディス
ザラタン
シーモンク
ジャスコニアス
デイトリッパー
トータス
ヒプノタイズ
レクイエム

ブロックl 属性 ?

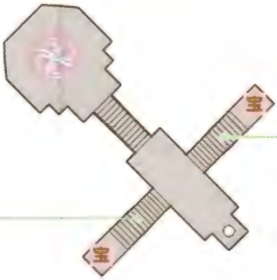
インコグニート
ストローパー
スライム
スライムモールド
ブラッドサッカー
ブラッドハウンド
ラナンティシー
リジイア



トータス
アーケロン
ザラタン
ソリテアー
ダークスティール
メガリス

サブイベント
グラズヘイム

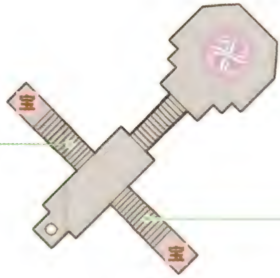
ブロック m 属性 ?



ラミア
アークデーモン
インプ
カコデーモン
ピットフィーンド
ルビーディア

デーモン
インプ
ヴルーム
エキドナ
ゴルゴン
パイドパイパー
ラミア

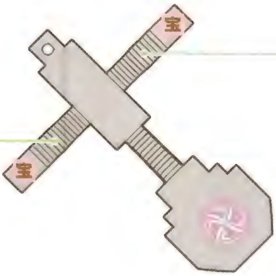
ブロック n 属性 ?



バスティアージ
グレイブディガー
コープス
スケルトン
ゾンビ
ダークライダー
デュラハン
レヴォナス

ラグナサンライズ
ウェアドラゴン
エルダードラゴン
シャドウドラゴン
ティアマット
ファイアドレイク
ブレイドレックス
ミドガルズオルム
ワイバーン

ブロック o 属性 ?



アイスタイタン
ゴーレム
クレイゴーレム
ロックゴーレム
ミスリルゴーレム
リビングソード
マキーナ
モーンブレイド
メイドインヘヴン

エピタフ
オートマトン
コロッサス
ゴリアテ
ガーゴイル
ミミック
パンドラ
シェイプシフター

最深部を目指すための準備

グラズヘイムでの最大の目的は、最下層のアルブム・アートルムＢを倒し、「キスメット」を入手することだ。ただし「キスメット」のドロップ率は僅か5%と低く、何の準備もなしに倒しても徒労に終わる可能性が高い。「キスメット」を確実に入手するため、「サーチアイテム２」と「サーチアイテム３」を習得し、さらに「アルカナムウィング」をふたつ装備したレヴァナスを連れていこう。

「アルカナムウィング」の材料「賢者の石」は、魔法陣の敵から出現する巨大モンスターから盗もう。

レベル60以上までバンシーを育てれば、レヴォナスに「サーチアイテム２」を継承させることができる。

マッピングの勧め

第一階層から第九階層では、８×８ブロックの四隅にいる敵をすべて倒すと次の階層へ進めるが、スタート地点やブロックの配置はランダムだ。現在位置を見失わないよう、635ページのモデル図を参考にしてマッピングを行ないつつ、まずはいずれかの四隅を目指そう。そして、四隅が見つかったら、そこを起点にして残りの四隅へ向かえばいい。

魔法陣にいる敵シンボルがアークデーモン以外なら、その場所は四隅のいずれかということだ。

BOSS VS アルブム・アートルムＢ

レベルが200もあり、使う術技も強力という能力面で見たら最強の敵。ここまできて「キスメット」を取り逃しては目も当てられないので、戦闘メンバーには必ず前述のレヴォナスを組み込んでおくこと。そして、多重「スピードスペル」による「フォトン」や「アクセル」を利用した無限コンボを叩き込み、勝利を確実なものにしておこう。余裕があったら、倒すまえに「賢者の石」を盗んでおくといい。

▼ ボスデータ

アルブム・アートルムＢ			
参照	P687	耐性	光 闇
HP	389565		
落とすアイテム１	人形士の人形（100%）		
落とすアイテム２	キスメット（5%）		
盗めるアイテム	賢者の石（47%）		

「スピードスペル」のスキルをすべてセットすると、「フォトン」の無限コンボが成立する。

無限コンボを使うなら、戦闘まえに難易度を上げておき、経験値を稼いでもいい。

Data
データ

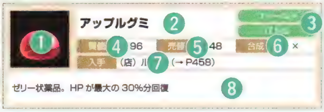
テイルズ オブ シンフォニア
TALES OF SYMPHONIA
ラタトスクの騎士

アイテムデータ

ここではアイテムのデータをカテゴリー別に紹介している。アイテムの効果や入手場所を知りたいときに役立てよう。

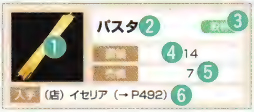
データの見方

【消費アイテム】



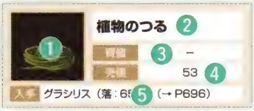
❶ メニュー画面から見ることができるアイテムのグラフィック。
❷ アイテムの名前。
❸ そのアイテムを使用できる場所。フィールドはマップ上を移動中に、バトルは戦闘中に使用できる。
❹ そのアイテムをショップで購入するときに必要となるガルド。「−」はショップで購入できないことを意味している。
❺ そのアイテムをショップで売却したときに得られるガルド。
❻ そのアイテムを合成で作れるかどうか。作れる場合は合成データの参照ページを記載。「×」の場合は合成では作成できない。
❼ そのアイテムのおもな入手方法。(宝) はダンジョンに配置されている宝箱から、(落) は敵を倒したときに、(残) はモンスターを仲間にするのを止めたときに、(盗) は敵から「アイテムスティール」などでアイテムを盗んだときにそれぞれ入手できる。(店) は町のショップで購入できる。
❽ アイテムを使用したときの効果。

【食材】



❶ メニュー画面から見ることができるアイテムのグラフィック。
❷ アイテムの名前。
❸ その食材のレシピ上での分類。
❹ そのアイテムをショップで購入するときに必要となるガルド。「−」はショップで購入できないことを意味している。
❺ そのアイテムをショップで売却したときに得られるガルド。
❻ そのアイテムのおもな入手方法。(店)は町のショップで購入できることを意味している。

【素材】



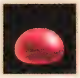
❶ メニュー画面から見ることができるアイテムのグラフィック。
❷ アイテムの名前。
❸ そのアイテムをショップで購入するときに必要となるガルド。「−」はショップで購入できないことを意味している。
❹ そのアイテムをショップで売却したときに得られるガルド。
❺ そのアイテムのおもな入手方法。(宝) はダンジョンに配置されている宝箱から、(落) は敵を倒したときに、(残) はモンスターを仲間にするのを止めたときに、(盗) は敵から「アイテムスティール」などでアイテムを盗んだときにそれぞれ入手できる。(店) は町のショップで購入できる。

【貴重品】

❶ メニュー画面から見ることができるアイテムのグラフィック。
❷ アイテムの名前。
❸ そのアイテムの入手方法。

消費アイテム

消費アイテムは、その名のとおり使うと消費して無くなるアイテム。キャラクターのHPやTPを回復するアイテムには何度もお世話になることだろう。



アップルグミ
フィールド　バトル

買値	売値	合成
96	48	×

入手 （店）ルイン（→P458）

ゼリー状薬品。HPが最大の30%分回復

オレンジグミ
フィールド　バトル

買値	売値	合成
288	144	×

入手 （店）ルイン（→P458）

ゼリー状薬品。TPが最大の30%分回復

ミックスグミ
フィールド　バトル

買値	売値	合成
660	330	×

入手 （店）ルイン（→P458）

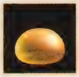
ゼリー状薬品。HPとTPが最大の30%分回復

レモングミ
フィールド　バトル

買値	売値	合成
966	483	P677

入手 （店）フラノール（→P518）

ゼリー状薬品。HPが最大の60%分回復

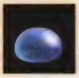


パイングミ
フィールド　バトル

買値	売値	合成
1874	937	P677

入手 （店）サイバック（→P544）

ゼリー状薬品。TPが最大の60%分回復



ミラクルグミ
フィールド　バトル

買値	売値	合成
21930	10965	P677

入手 （店）ねこにんの里（→P541）

ゼリー状薬品。HPとTPが最大の60%分回復

スペシフィック
フィールド　バトル

買値	売値	合成
—	2155	P677

入手 （落）バエル（→P709）

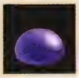
瓶の形をしたコーラ味のグミ。パーティ全員のHPが30%分回復

トリート
フィールド　バトル

買値	売値	合成
—	4543	P677

入手 （落）シェイプシフター（→P701）

瓶の形をしたグレープ味のグミ。パーティ全員のTPが30%分回復

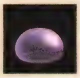


スペシャルグミ
フィールド　バトル

買値	売値	合成
—	42900	P677

入手 （宝）マーテル教会聖堂（→P579）

万物の霊薬たるエリクシールをグミに合成した物。HPとTPが完全回復



クジグミ
フィールド　バトル

買値	売値	合成
5300	2650	×

入手 （店）導き温泉（→P578）

当たるも八卦当たらぬも八卦。食べてみるまでどのグミかわからない

カクテルボトル
フィールド　バトル

買値	売値	合成
970	485	×

入手 （店）ねこにんの里（→P541）

戦闘中1分間状態変化に耐性

キュアボトル
フィールド　バトル

買値	売値	合成
632	316	×

入手 （店）導き温泉（→P578）

状態異常を回復することができる

ディネイボトル
フィールド　バトル

買値	売値	合成
534	267	×

入手 （店）ねこにんの里（→P541）

状態変化を回復することができる

ライフボトル
フィールド　バトル

買値	売値	合成
512	256	×

入手 （店）ルイン（→P458）

戦闘不能状態の仲間を蘇生させることができる

リキュールボトル
フィールド　バトル

買値	売値	合成
480	240	×

入手 （店）ねこにんの里（→P541）

戦闘中1分間状態異常に耐性

パナシーアボトル
フィールド　バトル

買値	売値	合成
1000	500	P677

入手 （店）フラノール（→P518）

状態異常・変化を回復することができる

パラライボトル

フィールド　バトル

買値 240　売値 120　合成 ×

入手 (店) アスカード (→P470)

麻痺状態を回復することができる

ポイズンボトル

フィールド　バトル

買値 266　売値 133　合成 ×

入手 (店) ルイン (→P458)

毒状態を回復することができる

シールボトル

フィールド　バトル

買値 264　売値 132　合成 ×

入手 (店) ハイマ (→P474)

封印状態を回復することができる

ショックボトル

フィールド　バトル

買値 384　売値 192　合成 ×

入手 (店) ハイマ (→P474)

動揺状態を回復することができる

ストーンボトル

フィールド　バトル

買値 240　売値 120　合成 ×

入手 (店) ハコネシア峠 (→P482)

石化状態を回復することができる

ウィルスボトル

フィールド　バトル

買値 400　売値 200　合成 ×

入手 (店) ハコネシア峠 (→P482)

病気状態を回復することができる

ウィークボトル

フィールド　バトル

買値 288　売値 144　合成 ×

入手 (店) バルマコスタ (→P483)

虚弱状態を回復することができる

セージ

フィールド　バトル

買値 —　売値 11　合成 ×

入手 (落) ムース (→P718)

薬草の一種。最大 HP が 10 増加する

セポリー

フィールド　バトル

買値 14　売値 7　合成 ×

入手 (盗) ニクシー (→P708)

薬草の一種。最大 TP が 10 増加する

ラベンダー

フィールド　バトル

買値 —　売値 16　合成 ×

入手 (落) ブラックウルフ (→P712)

薬草の一種。物理攻撃が 1 増加する

ベルベーヌ

フィールド　バトル

買値 18　売値 9　合成 ×

入手 (落) ロックゴーレム (→P723)

薬草の一種。術攻撃が 1 増加する

カモミール

フィールド　バトル

買値 —　売値 4　合成 ×

入手 (落) シュリーカー (→P702)

薬草の一種。物理防御が 1 増加する

バジル

フィールド　バトル

買値 —　売値 8　合成 ×

入手 (落) ハベトロット (→P710)

薬草の一種。術防御が 1 増加する

サフラン

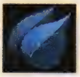
フィールド　バトル

買値 —　売値 18　合成 ×

入手 (落) モーンブレイド (→P719)

薬草の一種。器用が 1 増加する

ブルーセージ



フィールド　バトル

買値 —　売値 110　合成 P677

入手 (盗) ソリテアー (→P704)

薬草の一種。最大 HP が 20 増加する

ブルーセポリー

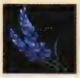
フィールド　バトル

買値 —　売値 184　合成 P677

入手 (盗) デリリアス (→P706)

薬草の一種。最大 TP が 20 増加する

ブルーラベンダー



フィールド　バトル

買値 —　売値 144　合成 P677

入手 (盗) メイドインヘヴン (→P718)

薬草の一種。物理攻撃が 2 増加する

ブルーベルベーヌ

フィールド　バトル

買値 —　売値 148　合成 P677

入手 (盗) インコグニート (→P689)

薬草の一種。術攻撃が 2 増加する

ブルーカモミール	フィールド				
買値	—	売値	131	合成	×
入手	（盗）ヒプノタイズ（→P711）				

薬草の一種。物理防御が２増加する

ブルーバジル	フィールド				
買値	—	売値	173	合成	P677
入手	（盗）ムーンロックス（→P718）				

薬草の一種。術防御が２増加する

ブルーサフラン	フィールド				
買値	—	売値	133	合成	P677
入手	（盗）ポップシクル（→P715）				

薬草の一種。器用が２増加する

レッドセージ	フィールド				
買値	—	売値	1840	合成	P677
入手	合成で入手（→P677）				

薬草の一種。最大HPが30増加する

レッドセボリー	フィールド				
買値	—	売値	1684	合成	P677
入手	（宝）レザレノ第二社屋（→P568）				

薬草の一種。最大TPが30増加する

レッドラベンダー	フィールド				
買値	—	売値	1405	合成	P677
入手	（宝）ギンヌンガ・ガップ（→P586）				

薬草の一種。物理攻撃が３増加する

レッドベルベーヌ	フィールド				
買値	—	売値	1277	合成	P677
入手	（宝）ギンヌンガ・ガップ（→P588）				

薬草の一種。術攻撃が３増加する

レッドカモミール	フィールド				
買値	—	売値	1915	合成	P677
入手	（宝）グラズヘイム（→P636）				

薬草の一種。物理防御が３増加する

レッドバジル	フィールド				
買値	—	売値	1802	合成	P677
入手	（宝）雷の神殿（→P550）				

薬草の一種。術防御が３増加する

レッドサフラン	フィールド				
買値	—	売値	1312	合成	P677
入手	（宝）グラズヘイム（→P636）				

薬草の一種。器用が３増加する

オールディバイド	フィールド				
買値	—	売値	11507	合成	P678
入手	（盗）ティリー（→P706）				

戦闘中１分間、敵も味方も受けるダメージを半減させることができる

灰の写本	フィールド				
買値	—	売値	765	合成	×
入手	（落）オタオタ（→P694）				

著名なグリモアの一部。モンスターの経験値を500増加する

白の写本	フィールド				
買値	—	売値	765	合成	×
入手	（落）クロスボーン（→P698）				

著名なグリモアの一部。モンスターの経験値を1000増加する

黄の写本	フィールド				
買値	—	売値	765	合成	×
入手	（落）ガメリオン（→P695）				

著名なグリモアの一部。モンスターの経験値を3000増加する

桃の写本	フィールド				
買値	—	売値	765	合成	×
入手	（落）エラペボリオン（→P693）				

著名なグリモアの一部。モンスターの経験値を5000増加する

紅の写本	フィールド				
買値	—	売値	765	合成	×
入手	（落）ヘカトンバイオン（→P714）				

著名なグリモアの一部。モンスターの経験値を8000増加する

蒼の写本	フィールド				
買値	—	売値	765	合成	×
入手	（落）メタゲイトニオン（→P718）				

著名なグリモアの一部。モンスターの経験値を15000増加する

紫の写本	フィールド				
買値	—	売値	765	合成	×
入手	（落）マイマクテリオン（→P716）				

著名なグリモアの一部。モンスターの経験値を30000増加する

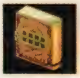
銀の写本

フィールド

買値	売値	合成
—	765	×

入手 （落）ポエドロミオン（→P714）

著名なグリモアの一部。モンスターの経験値を50000増加する

金の写本


フィールド

買値	売値	合成
—	765	×

入手 闘技場の賞品（→P631）

著名なグリモアの一部。モンスターの経験値を70000増加する

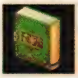
虹の写本

フィールド

買値	売値	合成
—	765	×

入手 闘技場の賞品（→P631）

著名なグリモアの一部。モンスターの経験値を100000増加する

教書「臨死体験」


フィールド

買値	売値	合成
—	765	×

入手 （盗）ホークB（→P715）

図の豊富なモンスター専用グリモア。スキル「リコール」を覚える

教書「一撃必殺」

フィールド

買値	売値	合成
—	765	×

入手 （盗）ルビーディア（→P721）

図の豊富なモンスター専用グリモア。スキル「クリティカル2」を覚える

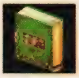
教書「体力勝負」

フィールド

買値	売値	合成
—	765	×

入手 クエスト宝箱（→P616）

図の豊富なモンスター専用グリモア。スキル「HP上昇2」を覚える

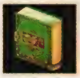
教書「精神一到」


フィールド

買値	売値	合成
—	765	×

入手 （盗）レヴォナス（→P722）

図の豊富なモンスター専用グリモア。スキル「TP上昇2」を覚える

教書「闘神」


フィールド

買値	売値	合成
—	765	×

入手 クエスト宝箱（→P616）

図の豊富なモンスター専用グリモア。スキル「物理攻撃上昇2」を覚える

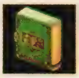
教書「聡明」

フィールド

買値	売値	合成
—	765	×

入手 （盗）オアンネス（→P693）

図の豊富なモンスター専用グリモア。スキル「術攻撃上昇2」を覚える

教書「芸達者」


フィールド

買値	売値	合成
—	765	×

入手 （盗）レクイエム（→P722）

図の豊富なモンスター専用グリモア。スキル「器用上昇2」を覚える

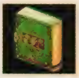
教書「難攻不落」

フィールド

買値	売値	合成
—	765	×

入手 （落）アンテステリオン（→P688）

図の豊富なモンスター専用グリモア。スキル「物理防御上昇2」を覚える

教書「金城鉄壁」


フィールド

買値	売値	合成
—	765	×

入手 クエスト宝箱（→P616）

図の豊富なモンスター専用グリモア。スキル「術防御上昇2」を覚える

教書「鷹の眼」

フィールド

買値	売値	合成
—	765	×

入手 （落）タルゲリオン（→P705）

図の豊富なモンスター専用グリモア。スキル「サーチアイテム2」を覚える

ウンディーネの囁き

フィールド

買値	売値	合成
1530	765	P677

入手 （店）アスカード（→P470）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。治癒術「ファーストエイド」を覚える

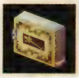
ヴォルトの気まぐれ

フィールド

買値	売値	合成
—	765	P678

入手 （盗）モイライ（→P719）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。治癒術「チャージ」を覚える

ウンディーネの慈しみ


フィールド

買値	売値	合成
3060	1530	P678

入手 （店）フラノール（→P518）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。治癒術「ヒール」を覚える

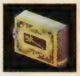
イフリートの助太刀

フィールド

買値	売値	合成
—	1530	×

入手 クエスト宝箱（→P616）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。治癒術「シャープネス」を覚える

ウンディーネの博愛


フィールド

買値	売値	合成
—	1530	P678

入手 （盗）プリーチャー（→P713）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。治癒術「リカバー」を覚える

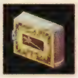
ノームの土煙

フィールド

買値 — 売値 1530 合成 P678

入手 クエスト宝箱（→P616）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。治癒術「バリアー」を覚える



アスカの抱擁

フィールド

買値 — 売値 1530 合成 P678

入手 （盗）ライラ（→P719）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。治癒術「レジスト」を覚える

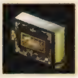
ノームのちゃぶ台返し

フィールド

買値 — 売値 765 合成 P678

入手 クエスト宝箱（→P616）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。治癒術「ディスペル」を覚える



ノームの小躍り

フィールド

買値 — 売値 1530 合成 P678

入手 クエスト宝箱（→P616）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。魔術「ロックブレイク」を覚える

シルフの悪戯

フィールド

買値 — 売値 1530 合成 P678

入手 （落）ツァトグ・プライム（→P705）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。魔術「タービュランス」を覚える

ヴォルトの憂鬱

フィールド

買値 — 売値 1530 合成 P678

入手 （盗）ガルフビースト（→P695）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。魔術「サンダーブレード」を覚える

ノームの地団駄

フィールド

買値 — 売値 2295 合成 ×

入手 クエスト宝箱（→P616）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。魔術「グラビティ」を覚える

イフリートの激昂

フィールド

買値 — 売値 2295 合成 ×

入手 （盗）ヴルーム（→P691）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。魔術「メテオスウォーム」を覚える

シャドウの言霊

フィールド

買値 — 売値 1530 合成 P678

入手 （盗）ネヴァーザレス（→P708）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。治癒術「スケアペイン」を覚える

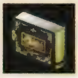
シルフの魔法円

フィールド

買値 — 売値 1530 合成 P678

入手 クエスト宝箱（→P616）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。治癒術「ハートレスサークル」を覚える



イフリートの鉄槌

フィールド

買値 — 売値 1530 合成 P678

入手 クエスト宝箱（→P616）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。魔術「イラプション」を覚える

ウンディーネの落涙

フィールド

買値 — 売値 1530 合成 ×

入手 クエスト宝箱（→P616）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。魔術「スプラッシュ」を覚える

セルシウスのため息

フィールド

買値 — 売値 1530 合成 P678

入手 クエスト宝箱（→P616）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。魔術「アイシクルレイン」を覚える

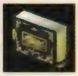
シャドウの散歩道

フィールド

買値 — 売値 1530 合成 P678

入手 （盗）ベルウィルリング（→P714）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。魔術「ネガティブゲイト」を覚える



ルナのお仕置き

フィールド

買値 — 売値 2295 合成 ×

入手 （落）ピュアノプシオン（→P711）

力を持つモンスター専用グリモアのひとつ。魔術「プリズムソード」を覚える

素材

素材は合成でのみ使用できるアイテム。店で購入することはできず、大部分の素材は敵と戦わなければ入手することはできない。

植物のつる

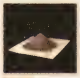
買値 －
売値 53
入手 グラシリス（落：65%）（→P696）

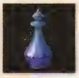
肉厚の葉

買値 －
売値 73
入手 アルラウネ（落：70%）（→P687）

花びら

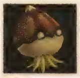
買値 －
売値 65
入手 グラシリス（落：44%）（→P696）

腐葉土

買値 －
売値 159
入手 トードストール（落：35%）（→P707）

樹液

買値 －
売値 584
入手 ラナンティシー（落：18%）（→P719）

木材

買値 －
売値 342
入手 トレント（落：41%）（→P707）

トレントの球根

買値 －
売値 623
入手 トレント（盗：14%）（→P707）

木炭

買値 －
売値 577
入手 デナイド（落：100%）（→P706）

美しい花

買値 －
売値 905
入手 グラシリス（盗：21%）（→P696）

苔

買値 －
売値 134
入手 シュリーカー（落：80%）（→P702）

粘菌

買値 －
売値 668
入手 シュリーカー（盗：14%）（→P702）

香木

買値 －
売値 819
入手 オークロット（落：11%）（→P694）

小さな牙

買値 －
売値 44
入手 ブラックウルフ（落：54%）（→P712）

毛羽立った毛皮

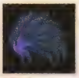
買値 －
売値 55
入手 ケイブベア（落：57%）（→P698）

鋭い爪

買値 －
売値 110
入手 マンティコア（落：37%）（→P717）

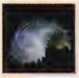
抜け殻

買値 －
売値 195
入手 ヴァイパー（落：16%）（→P689）

たてがみ

買値 －
売値 244
入手 フィルボルグ（落：25%）（→P712）

トカゲのしっぽ

買値 －
売値 134
入手 バジリスク（落：52%）（→P709）

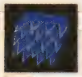
ウルフの毛皮

買値 －
売値 367
入手 バッドフット（落：22%）（→P709）

ウサギのしっぽ

買値 －
売値 546
入手 カーバンクル（落：8%）（→P694）

ベアの毛皮

買値 －
売値 617
入手 グリズリー（落：13%）（→P697）

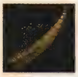
トカゲの皮

買値 －
売値 309
入手 リザード（落：10%）（→P720）

悪鬼の血

買値 －
売値 647
入手 レッドオーガ（落：14%）（→P722）

邪眼

買値 －
売値 905
入手 エキドナ（落：13%）（→P692）

角

買値 －
売値 128
入手 サラマンダー（落：20%）（→P700）

昆虫のハネ

買値 －
売値 87
入手 キラービー（落：47%）（→P695）

繭

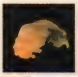
買値 －
売値 453
入手 ハベトロット（落：50%）（→P710）

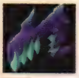
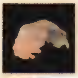
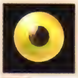
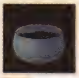
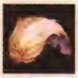
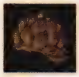
尾針

買値 －
売値 173
入手 アンタレス（落：53%）（→P688）

クロウラーの絹糸

買値 －
売値 370
入手 ハベトロット（盗：19%）（→P710）

弾力のある皮

買値 －
売値 131
入手 ロックイーター（落：35%）（→P723）

	名称	買値	売値	入手
	まがった角	–	957	マンティコア（落：9%）（→P717）
	甲虫の体液	–	82	アンタレス（落：29%）（→P688）
	劇毒	–	885	ピットスパイダー（盗：16%）（→P710）
	スパイダーの絹	–	184	アラクネ（落：60%）（→P687）
	鉱石	–	160	メガリス（盗：72%）（→P718）
	巨大な鎌	–	552	キラーマンティス（落：19%）（→P696）
	鳥の羽根	–	45	フリアイ（落：68%）（→P713）
	クチバシ	–	737	エピオルニス（落：26%）（→P692）
	腐った肉	–	19	ゾンビ（落：38%）（→P704）
	巨鳥の一枚羽根	–	155	シムルグ（盗：15%）（→P701）
	とりがら	–	254	グライアイ（落：18%）（→P696）
	バットの翼	–	424	ダイアーバット（落：48%）（→P705）
	がさがさした皮	–	552	ドードー（落：24%）（→P707）
	フェニックスの霊羽	–	2103	フェニックス（盗：5%）（→P712）
	鷹の眼	–	1061	レイヴン（落：5%）（→P721）
	ハーピーの尾羽根	–	693	フリアイ（盗：12%）（→P713）
	バットの牙	–	22	ダイアーバット（落：36%）（→P705）
	鳥族の卵	–	192	ピヨピヨ（落：87%）（→P711）
	トータスの甲羅	–	650	ザラタン（落：50%）（→P700）
	墨汁	–	752	シービショップ（落：13%）（→P700）
	魚のウロコ	–	96	ニクシー（落：51%）（→P708）
	貝殻	–	68	アスレイ（落：41%）（→P686）
	ゲコゲコの卵	–	80	ゲコゲコ（落：22%）（→P698）
	ぶよぶよした皮	–	316	オアンネス（落：44%）（→P693）
	良質の甲羅	–	910	モイライ（落：15%）（→P719）
	壺の欠片	–	244	クラーケン（落：45%）（→P696）
	良質のウロコ	–	582	エケネイス（落：15%）（→P692）
	珊瑚	–	902	メロー（盗：15%）（→P719）
	巨大な甲羅	–	1723	ザラタン（落：20%）（→P700）
	ゲコゲコの油	–	875	ゲコゲコ（落：12%）（→P698）
	黄色の液体	–	611	プリン（落：35%）（→P713）
	黒色の液体	–	643	スライムモールド（落：24%）（→P703）
	赤色の液体	–	615	リジイア（落：38%）（→P720）

青色の液体

買値 －
売値 596
入手 ムース（落：84%）（→P718）

石ころ

買値 －
売値 9
入手 ピットフィーンド（落：67%）（→P710）

ローパーのつる

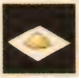
買値 －
売値 196
入手 アネモネ（落：47%）（→P687）

スライムの油

買値 －
売値 228
入手 スライムモールド（落：50%）（→P703）

純銀の溶液

買値 －
売値 582
入手 ロックゴーレム（落：17%）（→P723）

きらめく砂

買値 －
売値 770
入手 アスレイ（落：21%）（→P686）

魔物のエキス

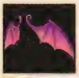
買値 －
売値 902
入手 ポイズンリーチ（落：17%）（→P714）

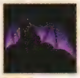
唾液

買値 －
売値 114
入手 ポイズンリーチ（落：45%）（→P714）

賢者の石

買値 －
売値 4644
入手 リーチキング（落：2%）（→P720）

小悪魔の翼

買値 －
売値 154
入手 グレムリン（落：61%）（→P697）

デーモンの翼

買値 －
売値 187
入手 デーモン（落：33%）（→P706）

小悪魔のしっぽ

買値 －
売値 287
入手 カコデーモン（落：25%）（→P695）

ラミアのしっぽ

買値 －
売値 109
入手 ラミア（落：46%）（→P719）

デーモンの角

買値 －
売値 491
入手 アークデーモン（落：38%）（→P686）

ラミアの髪飾り

買値 －
売値 313
入手 モイライ（落：36%）（→P719）

包丁

買値 －
売値 666
入手 グレムリン（盗：16%）（→P697）

角笛

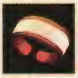
買値 －
売値 666
入手 パイドパイパー（盗：3%）（→P709）

とんがり角

買値 －
売値 846
入手 アークデーモン（落：14%）（→P686）

悪魔の血

買値 －
売値 982
入手 アネモネ（落：13%）（→P687）

ラミアの腕輪

買値 －
売値 611
入手 エリニュス（落：31%）（→P693）

ジャ香

買値 －
売値 687
入手 ゴルゴン（盗：17%）（→P699）

飛竜のウロコ

買値 －
売値 287
入手 ワイバーン（落：48%）（→P723）

飛竜の翼

買値 －
売値 728
入手 ヴィーヴル（落：15%）（→P690）

飛竜の皮

買値 －
売値 550
入手 ワイバーンロード（落：14%）（→P723）

竜のウロコ

買値 －
売値 291
入手 ウェアドラゴン（落：26%）（→P690）

竜のカギ爪

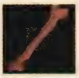
買値 －
売値 236
入手 エルダードラゴン（落：14%）（→P693）

竜の牙

買値 －
売値 460
入手 ウェアドラゴン（落：12%）（→P690）

巨大なウロコ

買値 －
売値 982
入手 ワイバーンロード（盗：14%）（→P723）

竜骨

買値 －
売値 718
入手 ウィルム（落：11%）（→P690）

竜の血

買値 －
売値 810
入手 モーンブレイド（盗：39%）（→P719）

竜の逆鱗

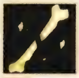
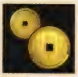
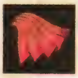
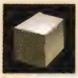
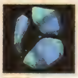
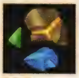
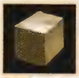
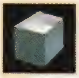
買値 －
売値 1259
入手 ファフニール（盗：10%）（→P711）

竜の頭骨

買値 －
売値 700
入手 ファフニール（落：1%）（→P711）

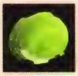
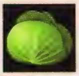
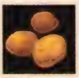
竜の角

買値 －
売値 933
入手 ファフニール（落：16%）（→P711）

	**ばらばらの骨**	買値 － / 売値 34	入手 クロスボーン（落：44%）（→P698）
	大腿骨	買値 － / 売値 187	入手 スケルトン（盗：36%）（→P702）
	**古銭**	買値 － / 売値 745	入手 ゴースト（落：22%）（→P698）
	壊れた鎧	買値 － / 売値 108	入手 クルセイダー（落：61%）（→P697）
	**血まみれの衣**	買値 － / 売値 120	入手 アンダーテイカー（落：43%）（→P688）
	どくろ	買値 － / 売値 776	入手 スケルトン（落：24%）（→P692）
	丈夫な骨	買値 － / 売値 672	入手 クロスボーン（落：28%）（→P698）
	灰	買値 － / 売値 48	入手 レイス（落：22%）（→P722）
	折れた剣	買値 － / 売値 110	入手 ダークライダー（落：34%）（→P704）
	幽冥の法衣	買値 － / 売値 672	入手 バンシー（落：8%）（→P710）
	アニマ	買値 － / 売値 800	入手 ナイトストーカー（落：14%）（→P707）
	アニムス	買値 － / 売値 910	入手 ペイルライダー（落：14%）（→P714）
	**石材**	買値 － / 売値 316	入手 メガリス（落：45%）（→P718）
	**ゴーレムの欠片**	買値 － / 売値 450	入手 タロス（落：37%）（→P705）
	ウェポンの欠片	買値 － / 売値 605	入手 マキーナ（落：36%）（→P716）
	ミミックの欠片	買値 － / 売値 672	入手 パンドラ（落：32%）（→P710）
	スタチューの欠片	買値 － / 売値 573	入手 ゴリアテ（落：32%）（→P699）
	**エレメンタルの欠片**	買値 － / 売値 540	入手 イグナイター（落：14%）（→P688）
	ミスリル	買値 － / 売値 1500	入手 ミスリルゴーレム（落：2%）（→P717）
	玉鋼	買値 － / 売値 934	入手 ジェリー（盗：11%）（→P701）
	**ダマスカス**	買値 － / 売値 4077	入手 タロス（落：12%）（→P705）
	オリハルコン	買値 － / 売値 23112	入手 リヒター（D）（落：100%）（→P721）
	エレクトラム	買値 － / 売値 1920	入手 プリン（盗：12%）（→P713）
	**良質の石材**	買値 － / 売値 963	入手 メガリス（落：6%）（→P718）

食材

料理をする際に必要となるアイテムが食材だ。基本的にはどの食材も店で購入可能。各料理に必要な食材については398ページを参照しよう。

	名前	買値	売値	入手
	パスタ	14	7	（店）イセリア（→P492）
	ライス	14	7	（店）トリエット（→P501）
	小麦粉	18	9	（店）パルマコスタ（→P483）
	ブレッド	12	6	（店）パルマコスタ（→P483）
	ロールパン	12	6	（店）パルマコスタ（→P483）
	麦飯	8	4	（店）アスカード（→P470）
	しもふり	108	54	（店）トリエット（→P501）
	ビーフ	56	28	（店）パルマコスタ（→P483）
	チキン	38	19	（店）アスカード（→P470）
	ポーク	42	21	（店）アスカード（→P470）
	すじにく	28	14	（店）アスカード（→P470）
	こんにゃく	12	6	（店）ミズホ（→P565）
	とうふ	16	8	（店）ミズホ（→P565）
	たい	92	46	（店）イズールド（→P510）
	いか	26	13	（店）イズールド（→P510）
	たら	40	20	（店）イズールド（→P510）
	まぐろ	18	9	（店）イズールド（→P510）
	かい	50	25	（店）イズールド（→P510）
	たこ	22	11	（店）イズールド（→P510）
	えび	48	24	（店）イズールド（→P510）
	ピーマン	12	6	（店）パルマコスタ（→P483）
	レタス	14	7	（店）パルマコスタ（→P483）
	キュウリ	8	4	（店）パルマコスタ（→P483）
	タマネギ	10	5	（店）アスカード（→P470）
	ダイコン	18	9	（店）アスカード（→P470）
	トマト	8	4	（店）パルマコスタ（→P483）
	ニンジン	14	7	（店）アスカード（→P470）
	キノコ	22	11	（店）アスカード（→P470）
	キャベツ	10	5	（店）パルマコスタ（→P483）
	ポテト	12	6	（店）パルマコスタ（→P483）

アマンゴ

果物
買値 26
売値 13
入手 （店）ねこにんの里（→P541）

キルマフルーツ

果物
買値 24
売値 12
入手 （店）ねこにんの里（→P541）

メロン

果物
買値 86
売値 43
入手 （店）サイバック（→P544）

パイナップル

果物
買値 20
売値 10
入手 （店）バルマコスタ（→P483）

イチゴ

果物
買値 20
売値 10
入手 （店）フラノール（→P518）

ブドウ

果物
買値 24
売値 12
入手 （店）サイバック（→P544）

モモ

果物
買値 16
売値 8
入手 （店）サイバック（→P544）

ナシ

果物
買値 22
売値 11
入手 （店）サイバック（→P544）

バナナ

果物
買値 10
売値 5
入手 （店）サイバック（→P544）

リンゴ

果物
買値 16
売値 8
入手 （店）サイバック（→P544）

レモン

果物
買値 18
売値 9
入手 （店）アスカード（→P470）

パープルソディ

調味料
買値 72
売値 36
入手 （店）トリエット（→P501）

ブラックソディ

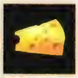
調味料
買値 88
売値 44
入手 （店）バルマコスタ（→P483）

ホワイトソディ

調味料
買値 92
売値 46
入手 （店）バルマコスタ（→P483）

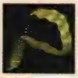
レッドソディ

調味料
買値 86
売値 43
入手 （店）バルマコスタ（→P483）

チーズ

調味料
買値 16
売値 8
入手 （店）バルマコスタ（→P483）

みそ

調味料
買値 168
売値 84
入手 （店）イセリア（→P492）

こんぶ

調味料
買値 8
売値 4
入手 （店）バルマコスタ（→483）

のり

調味料
買値 10
売値 5
入手 （店）アスカード（→P470）

たまご

たまご
買値 10
売値 5
入手 （店）サイバック（→P544）

ミルク

ミルク
買値 8
売値 4
入手 （店）フラノール（→P518）

貴重品

売り買いすることはできず、ストーリーの進行やイベントの発生のカギとなるアイテム。ストーリーを進めていれば自動的に入手できるものが多い。

アクア・コア
入手 第八章-7:ギンヌンガ・ガップでディジーズを倒す(→P591)

イグニス
入手 第三章-8:旧トリエット遺跡でデナイドを倒す(→P507)

ウェントス
入手 第二章-4:石舞台地下遺跡でツァトグ・プライムを倒す(→P481)

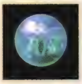
エレベーターキー
入手 第三章-4:イセリア人間牧場で拾う(→P499)

エンジェルアトポス
入手 封魔の石(2):カンベルト洞窟の宝箱から入手(→P597)

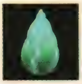
カードキー No.1
入手 第三章-4:イセリア人間牧場で拾う(→P498)

カードキー No.2
入手 第三章-4:イセリア人間牧場で拾う(→P500)

カードキー No.3
入手 第三章-4:イセリア人間牧場で拾う(→P500)

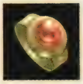


グラキエス
入手 第五章-6:地の神殿の入口で入手(→P540)



グラキエス・コア
入手 第五章-4:岬の砦でデクスを倒す(→P540)

ジェリーフィッシュ
入手 第四章-4:トリエットの凍った湖で釣りをする(→P517)



ソーサラーリング
入手 第一章-4:テネブラエから受け取る(→P463)

ソルム
入手 第七章-4:レザレノ第二社屋でブルートを倒す(→P573)

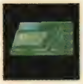
通行許可証
入手 第六章-2:サイバックでシュナイダーからもらう(→P545)

テネブラエ・コア
入手 第五章-1:メルトキオでヘリオンとテイリーを倒す(→P529)

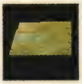
特製エサ
入手 第四章-3:ベルクからもらう(→P517)

トニトルス
入手 第六章-3:雷の神殿でコーデュロイを倒す(→P551)

パスカード
入手 第七章-4:レザレノ第二社屋でヴァンガードを倒す(→P571)



パスカードA
入手 第七章-4:レザレノ第二社屋でパスカードBを書き換える(→P572)



パスカードB
入手 第七章-4:レザレノ第二社屋でパスカードCを書き換える(→P572)

パスカードC
入手 第七章-4:レザレノ第二社屋でパスカードDを書き換える(→P572)

パスカードD
入手 第七章-4:レザレノ第二社屋でパスカードを書き換える(→P572)

バラクラフの紋章
入手 石舞台地下遺跡の秘密:バラクラフ王廟でフェニックスを倒す(→P610)

バラクラフ碑石
入手 封魔の石(2):バラクラフ王廟でタルゲリオンを倒す(→P597)

飛竜の仔
入手 第二章-2:ハイマでスキロポリオンを倒す(→P474)

みずぐも
入手 第四章-6:フラノールで町人から受け取る(→P519)

メロメロコウ
入手 第四章-6:フラノールで謎の男から受け取る(→P519)

ルーメン
入手 第八章-3:マーテル教会聖堂でロイドから受け取る(→P581)

ロイドの仮面 1
入手 第一章-4:湖底の湖でロイド戦後に拾う(→P464)

ロイドの仮面 2
入手 第三章-8:旧トリエット遺跡でデナイト戦後に拾う(→P507)

ロイドの仮面 3
入手 第六章-3:雷の遺跡でコーデュロイ戦後に拾う(→P551)

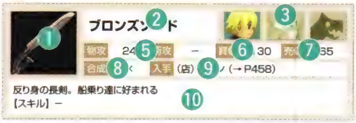
ロイドの仮面 4
入手 ロイドの仮面:ロイドから受け取る(→P608)

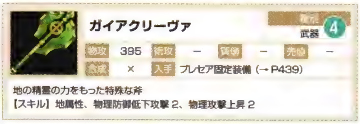
ローズマリー
入手 第四章-2:カンベルト洞窟でジョンドゥ戦後に拾う(→P516)

装備品データ

キャラクターは装備品を身につけることで戦闘を有利に進められる。どんな装備品があるのかここでチェックしておこう。

データの見方





❶ メニュー画面から見ることができるアイテムのグラフィック。
❷ アイテムの名前。
❸ そのアイテムを装備できるキャラクター。左からエミル、マルタ、仲間モンスターを意味している。
❹ 固定装備のみ、その装備品の種類を表記している。
❺ 装備品を着けたときに上昇するパラメータ。「物攻」は物理攻撃、「術攻」は術攻撃、「物防」は物理防御、「術防」は術防御を意味している。
❻ そのアイテムをショップで購入するときに必要となるガルド。「–」はショップで購入できないことを意味している。
❼ そのアイテムをショップで売却したときに得られるガルド。
❽ そのアイテムを合成で作れるかどうか。作れる場合は合成データの参照ページを記載。「×」の場合は合成では作成できない。
❾ そのアイテムのおもな入手方法。(宝) はダンジョンに配置されている宝箱から、(落) は敵を倒したときに、(残) はモンスターを仲間にするのを止めたときに、(盗) は敵から「アイテムスティール」などでアイテムを盗んだときにそれぞれ入手できることを意味している。(店) は町のショップで購入できる。
❿ 装備品の解説文と装備したときに得られるスキル効果。スキルの具体的な効果については 383 ～ 387 ページを参照。

武器

装備すると物理または術の攻撃力が上昇する。マルタの武器は物理と術の両方が上がるが、どちらを優先するかは使用する術技によって決めよう。

ブロンズソード

物攻	術攻	賃価	売値
24	–	130	65

合成 × ／ 入手 (店) ルイン (→ P458)

反り身の長剣。船乗り達に好まれる
【スキル】–

アイアンソード

物攻	術攻	賃価	売値
52	–	236	118

合成 × ／ 入手 (店) アスカード (→ P470)

三日月型をしている曲刀
【スキル】–

スモールソード

物攻	術攻	賃価	売値
79	–	754	377

合成 × ／ 入手 (店) パルマコスタ (→ P483)

細身の長剣。扱いは難しく、ある程度の技量が必要
【スキル】–

ロングソード

物攻	術攻	賃価	売値
107	–	1500	750

合成 × ／ 入手 (店) イセリア (→ P492)

長くて威力のある剣。自在に使えれば一人前
【スキル】–

データ

装備品データ

ブロードソード

物攻 135 術攻 － 買値 2200 売値 1100
合成 × 入手 (店) トリエット (→P501)

幅広の長剣。耐久力に優れているが扱いにくい
【スキル】－

ハンティングソード

物攻 163 術攻 － 買値 － 売値 1860
合成 × 入手 (宝) カンベルト洞窟 (→P512)

一部の部族に好まれる曲刀。使い勝手がよい
【スキル】対魔獣族

グレートソード

物攻 190 術攻 － 買値 5190 売値 2595
合成 × 入手 (店) フラノール (→P518)

大型で幅広な剣
【スキル】－

ゴールドソード

物攻 218 術攻 － 買値 8154 売値 4077
合成 × 入手 (店) メルトキオ (→P528)

敵を貫くように作られた刃先の細く、鋭い剣
【スキル】詠唱時間遅延攻撃

ダークソード

物攻 246 術攻 － 買値 － 売値 6558
合成 P679 入手 (宝) 雷の神殿 (→P548)

黒鉄を何度も何度も鍛錬して作成された剣
【スキル】－

バスタードソード

物攻 273 術攻 － 買値 17856 売値 8928
合成 P679 入手 (店) アルタミラ (→P560)

刃を大きくする事で重みを増し、敵を叩き斬る事を重視した剣
【スキル】物理防御低下攻撃 2

ナイトソード

物攻 301 術攻 － 買値 22032 売値 11016
合成 × 入手 (店) ミズホ (→P565)

聖なる加護をうけた細身の剣
【スキル】対霊族 2

ミスリルソード

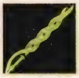
物攻 329 術攻 － 買値 － 売値 23112
合成 P679 入手 (宝) レザレノ第二社屋 (→P570)

魔力を帯びたミスリル銀をもちいた剣
【スキル】対魔法生物族 2

ライオットスパイク

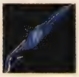
物攻 190 術攻 － 買値 － 売値 765
合成 P679 入手 合成のみ

薔薇色に輝く刀身を持つ魔剣。鍛冶師クルダレゴンの作
【スキル】リジェネレート 2、クリティカル 2、火属性

エコートレイサー


物攻 218 術攻 － 買値 － 売値 765
合成 P679 入手 合成のみ

月色に輝く刀身を持つ魔剣。鍛冶師ゴファノンの作
【スキル】クリティカル 2、アクセル、光属性

ヴァイルレクイエム


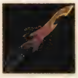
物攻 273 術攻 － 買値 － 売値 765
合成 P679 入手 合成のみ

蒼く輝く刀身を持つ魔剣。鍛冶師アメノマの作
【スキル】リラックス、クリティカル 2、氷属性

ソウルブラスト

物攻 412 術攻 － 買値 － 売値 765
合成 × 入手 (宝) 石舞台地下遺跡 (→P477)

突き刺した者の魂を吸い取るといわれる剣
【スキル】ライフドレイン 2、ライフチャージ、虚弱攻撃

マインドスライサー


物攻 357 術攻 － 買値 － 売値 765
合成 × 入手 (宝) ギンヌンガ・ガップ (→P588)

古代戦争時代の遺産
【スキル】メンタルドレイン 2、術攻撃低下攻撃、病気攻撃

メズメリックトランス

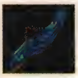
物攻 495 術攻 － 買値 － 売値 765
合成 × 入手 (宝) グラズヘイム (→P636)

刀身から瘴気を発する剣。ラタトスクの不完全な顕現であるらしい
【スキル】毒攻撃 3、HP 低下

デモニックトーメント

物攻 384 術攻 － 買値 － 売値 765
合成 P679 入手 合成のみ

竜をも殺す事ができるといわれる剣
【スキル】EXP マイナス、移動速度低下攻撃 2、対竜族 3

ネザートレイター


物攻 551 術攻 － 買値 － 売値 765
合成 × 入手 (落) アルブム・アートルム A (→P687)

混沌の力によって鍛えられた悪名高き剣。魔剣ルシエドとも呼ばれる
【スキル】リジェネレート 3、アクセル

ブロンズスピナー

物攻 16 術攻 22 買値 146 売値 73
合成 × 入手 (店) ルイン (→P458)

オーソドックスな戦輪。重量も軽く扱いやすい
【スキル】－

アイアンスピナー

物攻 35 術攻 47 買値 308 売値 154
合成 × 入手 (店) アスカード (→P470)

シンプルなデザインの戦輪
【スキル】－

ボーンスピナー
物攻 54 術攻 71 買値 792 売値 396
合成 P680 入手 (店) パルマコスタ (→ P483)

動物の骨を削って作られた戦輪
【スキル】対鳥族

シルバースピナー
物攻 92 術攻 122 買値 2632 売値 1316
合成 P680 入手 (店) トリエット (→ P501)

銀の装飾をあしらった戦輪
【スキル】対霊族

デーモンスピナー
物攻 129 術攻 171 買値 5400 売値 2700
合成 P680 入手 (店) フラノール (→ P518)

金属質を含む角を加工して作られた戦輪
【スキル】対竜族2

ダークスピナー
物攻 167 術攻 221 買値 14362 売値 7181
合成 × 入手 (店) サイバック (→ P544)

黒鉄を何度も何度も鍛錬して作成された戦輪
【スキル】－

ユニコーンスピナー
物攻 205 術攻 271 買値 22848 売値 11424
合成 × 入手 (店) ミズホ (→ P565)

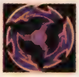
伝説の神獣の角を削って作られた戦輪
【スキル】対悪魔族2

ミルストーン
物攻 371 術攻 280 買値 － 売値 765
合成 × 入手 (宝) ギンヌンガ・ガップ (→ P587)

いつの時代のものか解らない戦輪
【スキル】物理防御低下攻撃2、ストーンブラスト

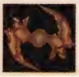
レトリビューション
物攻 242 術攻 320 買値 － 売値 765
合成 × 入手 (宝) 石舞台地下遺跡 (→ P479)

禍々しい妖気を放つ戦輪。呪われているようだ
【スキル】EXPマイナス2、メンタルチャージ、TP上昇2



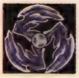
ダークスフィア
物攻 205 術攻 271 買値 － 売値 765
合成 P680 入手 合成のみ

強力な闇のエネルギーを秘めた戦輪
【スキル】睡眠攻撃2、闇属性



トリックバインド
物攻 299 術攻 395 買値 － 売値 765
合成 × 入手 (宝) グラズヘイム (→ P636)

悪魔の産物とされる戦輪。光を愛せざるものに祝福されたとされる
【スキル】ディレイ、コンセントレート2、移動速度低下攻撃2

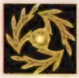


ゴシックスピナー
物攻 73 術攻 96 買値 1552 売値 776
合成 × 入手 (店) イセリア (→ P492)

簡素で典雅な造りの戦輪
【スキル】－

コーラルスピナー
物攻 111 術攻 147 買値 4150 売値 2075
合成 P680 入手 (店) イズールド (→ P510)

珊瑚を削って作られた戦輪
【スキル】－



ゴールドスピナー
物攻 148 術攻 196 買値 8846 売値 4423
合成 P680 入手 (店) メルトキオ (→ P528)

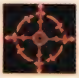
金の装飾をあしらった戦輪
【スキル】－

ドラゴンスピナー
物攻 186 術攻 246 買値 19314 売値 9657
合成 P680 入手 (店) アルタミラ (→ P560)

古の龍の大腿骨を削って作られた戦輪
【スキル】対軟体族2

ミスリルスピナー
物攻 224 術攻 296 買値 － 売値 24192
合成 P680 入手 (宝) レザレノ第二社屋 (→ P569)

魔力を帯びたミスリル銀をもちいた戦輪
【スキル】対魔法生物族2

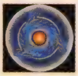


ウォーチャリオット
物攻 148 術攻 196 買値 － 売値 765
合成 P680 入手 合成のみ

高熱を帯びる魔炎鋼をもちいた戦輪
【スキル】ファイアボール、火属性

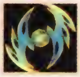
クロックスピニング
物攻 167 術攻 221 買値 － 売値 765
合成 P680 入手 合成のみ

特殊な製法で時の大晶霊の力を封じた戦輪
【スキル】エスケープ、詠唱時間遅延攻撃2



エナジーアーク
物攻 224 術攻 296 買値 － 売値 765
合成 P680 入手 合成のみ

長い間、魔力を蓄積した戦輪。奇怪な音を発している
【スキル】リラックス、ライトニング、雷属性



キスメット
物攻 375 術攻 496 買値 － 売値 765
合成 × 入手 (落) アルブム・アートルムB (→ P687)

女神の祝福を受けた戦輪
【スキル】ハピネスシング2、リコール、光属性

体防具

体部位に装備できる防具。ほかの部位の防具と比較して防御力が高く、付属しているスキルも防御重視のものが多くなっている。

レザープレート

物防	術防	買値	売値
11	6	174	87

合成 × 入手 （店）ルイン（→P458）

革製の胸当て。初級冒険者の基本装備
【スキル】—

アイアンプレート

物防	術防	買値	売値
22	13	378	189

合成 × 入手 （店）アスカード（→P470）

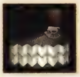
鉄製の胸当て
【スキル】—

チェーンプレート

物防	術防	買値	売値
33	19	856	428

合成 × 入手 （店）バルマコスタ（→P483）

幅１～２センチほどの金属輪を当てて強化した胸当て
【スキル】—



スケイルプレート

物防	術防	買値	売値
44	26	1638	819

合成 × 入手 （店）イセリア（→P492）

うろこのように金属片を取り付けて強化した胸当て
【スキル】—

シルバープレート

物防	術防	買値	売値
55	32	2484	1242

合成 × 入手 （店）トリエット（→P501）

豪華な作りのためしばしば式典などで使われる銀製の胸当て
【スキル】術攻撃上昇

ハーフプレート

物防	術防	買値	売値
66	38	4140	2070

合成 × 入手 （店）イズールド（→P510）

鋼鉄と革で作成された胸当て。衝撃を吸収しやすく丈夫
【スキル】—

バトルプレート

物防	術防	買値	売値
76	44	5400	2700

合成 × 入手 （店）フラノール（→P518）

鋼板を増して防御力を高めた胸当て
【スキル】—

ライトプレート

物防	術防	買値	売値
87	50	8960	4480

合成 × 入手 （店）メルトキオ（→P528）

バトルプレートを強烈な衝撃にも耐えられるように強化した胸当て
【スキル】—

ダークプレート

物防	術防	買値	売値
98	57	13544	6772

合成 × 入手 （店）サイバック（→P544）

鋼板の継目も保護されている頑丈な胸当て。ただしかなり重い
【スキル】ディレイ

ロイヤルプレート

物防	術防	買値	売値
109	63	19314	9657

合成 P679 入手 （店）アルタミラ（→P560）

上流貴族にのみ許される大変高価な胸当て
【スキル】術防御上昇２

レアプレート

物防	術防	買値	売値
120	70	24002	12001

合成 × 入手 （店）ミズホ（→P565）

名工の魂のこもった無二の傑作品
【スキル】グッドジョブ

ミスリルプレート

物防	術防	買値	売値
131	76	—	24192

合成 P679 入手 （宝）レザレノ第二社屋（→P568）

魔力を帯びたミスリル銀をもちいた胸当て
【スキル】TP上昇２

ブラッドラスト

物防	術防	買値	売値
175	102	—	765

合成 × 入手 （宝）ギンヌンガ・ガップ（→P584）

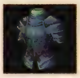
装備者を戦場へと駆り立てる狂喜の胸当て
【スキル】ライフドレイン、メンタルドレイン、幸運低下

インシネレーター

物防	術防	買値	売値
152	88	—	765

合成 × 入手 （宝）グラズヘイム（→P636）

高熱を帯びる魔炎鋼をもちいた胸当て
【スキル】麻痺抵抗、氷耐性、物理攻撃上昇



ロウライト

物防	術防	買値	売値
98	57	—	765

合成 P679 入手 合成のみ

聖なる加護をうけた胸当て
【スキル】ライフチャージ、闇耐性、睡眠抵抗

ライオンハート

物防	術防	買値	売値
218	126	—	765

合成 × 入手 （宝）黄昏の宮殿（→P626）

百獣の王の力が込められている胸当て
【スキル】ディレイ、ルアー３、物理攻撃上昇２

ペインキラー

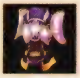
物防 131 術防 76 買値 － 売値 765
合成 P679 入手 合成のみ

ドワーフの手によって作られた魔法の胸当て
【スキル】グローリー、術防御低下、物理防御低下

パワードライヴ

物防 120 術防 70 買値 － 売値 765
合成 P679 入手 合成のみ

装備者の力を限界まで引き上げる胸当て
【スキル】クリティカル 2、HP 低下 2、物理攻撃上昇 3



ソリチュード

物防 142 術防 82 買値 － 売値 765
合成 P679 入手 合成のみ

名も無き鍛冶屋の無二の傑作
【スキル】HP 上昇 2、物理防御上昇 2

ストレンジブルー

物防 82 術防 142 買値 － 売値 765
合成 × 入手 (宝) 石舞台地下遺跡 (→ P477)

霊的な加護の施された胸当て
【スキル】TP 上昇 2、術防御上昇 2

クローク

物防 7 術防 10 買値 104 売値 52
合成 × 入手 (店) ルイン (→ P458)

布でできた服。普通の服より少しだけ丈夫
【スキル】－

フェザークローク

物防 15 術防 20 買値 228 売値 114
合成 × 入手 (店) アスカード (→ P470)

羽のように軽い服
【スキル】－

シルククローク

物防 22 術防 30 買値 770 売値 385
合成 P680 入手 (店) パルマコスタ (→ P483)

絹製の服。着る者に気品を与える
【スキル】－

ホワイトクローク

物防 30 術防 40 買値 1500 売値 750
合成 × 入手 (店) イセリア (→ P492)

純粋な心を持つ者のみが着る事のできるとされる純白の服
【スキル】幸運上昇 2

シルバークローク

物防 37 術防 50 買値 2244 売値 1122
合成 P681 入手 (店) トリエット (→ P501)

銀の刺繍のされた服
【スキル】－

メイジクローク

物防 45 術防 59 買値 3590 売値 1795
合成 P681 入手 (店) イズールド (→ P510)

魔術師のために作られた服
【スキル】コンセントレート

ミスティクローク

物防 52 術防 68 買値 5100 売値 2550
合成 P681 入手 (店) フラノール (→ P518)

霧のような薄い布でできた服。見た目とは裏腹に耐久性に優れている
【スキル】－

ホーリークローク

物防 59 術防 78 買値 － 売値 4180
合成 P681 入手 (宝) 岬の砦 (→ P535)

聖なる加護をうけた服
【スキル】－

ウィッチクローク

物防 67 術防 88 買値 13298 売値 6649
合成 × 入手 (店) サイバック (→ P544)

位の高い魔術師が着る服
【スキル】術攻撃上昇 2

ミラージュクローク

物防 74 術防 98 買値 16920 売値 8460
合成 P681 入手 (店) アルタミラ (→ P560)

光を屈折させる特殊な加工のされた服
【スキル】－

エルダークローク

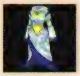
物防 82 術防 108 買値 21056 売値 10528
合成 × 入手 (店) ミズホ (→ P565)

熟練の魔術師のための服
【スキル】術防御上昇 2

ミスリルクローク

物防 89 術防 118 買値 － 売値 23328
合成 P681 入手 (宝) レザレノ第二社屋 (→ P567)

魔力を帯びたミスリル銀をもちいた服
【スキル】TP 上昇 2



エンジェルダスト

物防 96 術防 128 買値 － 売値 765
合成 × 入手 (宝) ギンヌンガ・ガップ (→ P588)

天使の霊素を元に作られた服
【スキル】リラックス、闇耐性

アンセム

物防 89 術防 118 買値 － 売値 765
合成 P681 入手 合成のみ

神罰の代行者のみが扱えるとされる服
【スキル】クリティカル 2、ルアー 2

フェアリーテイル

物防	術防	買値	売値	合成	入手
148	196	－	765	×	(宝) 黄昏の宮殿 (→P626)

妖精の手によって作られた魔法の服
【スキル】テクニカル、TP 上昇 2

ムーンシャイン

物防	術防	買値	売値	合成	入手
82	108	－	765	P681	合成のみ

月の力が宿っているとされる服
【スキル】ハピネスシング 2、スニーキング 2

ファントムロード

物防	術防	買値	売値	合成	入手
96	128	－	765	P681	合成のみ

神秘的な服。何やら不思議な力を持っているようだが…
【スキル】リコール、アイテムゲッター

プライムイーブル

物防	術防	買値	売値	合成	入手
119	158	－	765	×	(宝) グラズヘイム (→P636)

不思議な力を帯びる服。テネブラエの不完全な顕現であるらしい
【スキル】アクセル、光耐性

レインメイカー

物防	術防	買値	売値	合成	入手
103	137	－	765	×	(宝) 石舞台地下遺跡 (→P479)

湖の貴婦人の守りをうけた服
【スキル】リジェネレート 2、火耐性

ウィンドミル

物防	術防	買値	売値	合成	入手
74	98	－	765	P681	合成のみ

魔術を増幅する機能のある服
【スキル】術攻撃上昇 2、術防御上昇 2

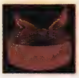
頭防具

頭部位に装備できる防具。最高クラスのものでも防御力はさほど高くないので、防御力よりもスキルを重視して選択するといいだろう。

バンダナ

物防	術防	買値	売値	合成	入手
2	1	70	35	×	(店) ルイン (→P458)

布でできたバンダナ
【スキル】－

レザーバンダナ


物防	術防	買値	売値	合成	入手
4	2	152	76	×	(店) アスカード (→P470)

革製のバンダナ
【スキル】－

カスタムバンダナ

物防	術防	買値	売値	合成	入手
5	3	342	171	×	(店) パルマコスタ (→P483)

作りの良いバンダナ
【スキル】－

ストロングバンダナ

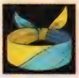
物防	術防	買値	売値	合成	入手
7	4	－	328	P679	(宝) 王朝跡 (→P487)

堅い革でできたバンダナ
【スキル】－

プレートバンダナ

物防	術防	買値	売値	合成	入手
8	5	994	497	P679	(店) イズールド (→P510)

鉄板を当てて強化したバンダナ
【スキル】－

クイルバンダナ


物防	術防	買値	売値	合成	入手
10	6	1656	828	×	(店) フラノール (→P518)

動きやすい加工が施されたカスタムバンダナ
【スキル】－

スタデッドバンダナ

物防	術防	買値	売値	合成	入手
12	7	2160	1080	×	(店) メルトキオ (→P528)

鋲を打って補強したストロングバンダナ
【スキル】－

マーシャルバンダナ

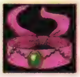
物防	術防	買値	売値	合成	入手
13	8	3584	1792	×	(店) サイバック (→P544)

鋼板を増して防御力を高めたバンダナ
【スキル】ルアー

ライトバンダナ

物防	術防	買値	売値	合成	入手
15	9	－	2709	P679	(宝) 岬の砦 (→P535)

通常よりも軽く丈夫な特殊な金属で加工されたバンダナ
【スキル】－

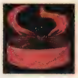
ノーブルバンダナ


物防	術防	買値	売値	合成	入手
16	9	7726	3863	P680	(店) アルタミラ (→P560)

上流貴族にのみ許される大変高価なバンダナ
【スキル】術防御上昇

シックバンダナ

物防 18 術防 10 買値 9600 売値 4800
合成 × 入手 (店) ミズホ (→P565)
黒鉄板を当てて強化したバンダナ。重いが堅くて丈夫
【スキル】TP 低下、物理防御上昇

フェンサーバンダナ

物防 7 術防 4 買値 – 売値 765
合成 P679 入手 合成のみ
「幻想の物語」に登場する時空剣士のバンダナを模している
【スキル】クリティカル 2、物理防御上昇 2

ローグバンダナ

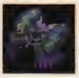
物防 13 術防 8 買値 – 売値 765
合成 × 入手 (宝) グラズヘイム (→P636)
「遺跡船戦記」に登場する山賊のバンダナを模している
【スキル】サーチアイテム 2、器用上昇 2

ブルーリボン

物防 3 術防 4 買値 92 売値 46
合成 × 入手 (店) ルイン (→P458)
瑞々しい青が美しいリボン
【スキル】–

グリーンリボン

物防 5 術防 6 買値 600 売値 300
合成 × 入手 (店) イセリア (→P492)
爽やかな緑が美しいリボン
【スキル】–

ブラックリボン

物防 7 術防 9 買値 1436 売値 718
合成 × 入手 (店) イズールド (→P510)
堂々とした黒色の格調あるリボン
【スキル】–

イエローリボン

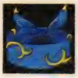
物防 9 術防 12 買値 3344 売値 1672
合成 × 入手 (店) メルトキオ (→P528)
健やかな黄色の可愛らしいリボン
【スキル】–

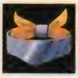
ストライプリボン

物防 11 術防 14 買値 – 売値 3384
合成 × 入手 (宝) 雷の神殿 (→P547)
しましま模様のリボン
【スキル】TP 上昇

エレメンタルリボン

物防 14 術防 18 買値 18662 売値 9331
合成 × 入手 (店) ミズホ (→P565)
様々な精霊の加護をうけたリボン
【スキル】風抵抗、地抵抗、火抵抗、水抵抗

ダスクバンダナ

物防 20 術防 12 買値 – 売値 9677
合成 P680 入手 (宝) レザレノ第二社屋 (→P567)
高い技術を用いて作られたバンダナ
【スキル】HP 上昇

ウォリアーバンダナ

物防 20 術防 12 買値 – 売値 765
合成 × 入手 (宝) 黄昏の宮殿 (→P627)
「ソーディアンサーガ」に登場する記憶喪失の女剣士のバンダナを模している
【スキル】ルアー 2、物理攻撃上昇 2

レッドリボン

物防 1 術防 2 買値 42 売値 21
合成 × 入手 (店) ルイン (→P458)
清々しい赤色の可愛らしいリボン
【スキル】–

オレンジリボン

物防 3 術防 5 買値 308 売値 154
合成 × 入手 (店) ハコネシア峠 (→P482)
穏やかな橙色の可愛らしいリボン
【スキル】–

ホワイトリボン

物防 5 術防 7 買値 – 売値 449
合成 × 入手 (宝) 人間牧場跡 (→P495)
凛々しい白色のすっきりとしたリボン
【スキル】–

パープルリボン

物防 8 術防 11 買値 2040 売値 1020
合成 P681 入手 (店) フラノール (→P518)
神聖な紫色の可愛らしいリボン
【スキル】–

チェックリボン

物防 10 術防 14 買値 5320 売値 2660
合成 × 入手 (店) サイバック (→P544)
タータンチェックのリボン
【スキル】状態変化抵抗

プリティリボン

物防 12 術防 16 買値 8422 売値 4211
合成 P681 入手 (店) アルタミラ (→P560)
とても可愛らしいリボン
【スキル】メンタルチャージ

パペットリボン

物防 14 術防 18 買値 – 売値 765
合成 × 入手 (宝) グラズヘイム (→P636)
「記・深淵なる旋律」に登場する人形遣いのリボンを模している
【スキル】ハピネスシング 2、器用上昇 2

ウィザードリボン

物防	術防	質値	売値
5	6	–	765

合成 P681　入手 合成のみ

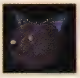
「幻想の物語」に登場する魔法使いのリボンを模している
【スキル】メンタルチャージ、術攻撃上昇2

ヒーラーリボン

物防	術防	質値	売値
9	12	–	765

合成 ×　入手 (宝) 黄昏の宮殿 (→P626)

「再誕…王国物語」に登場する純朴な娘のリボンを模している
【スキル】リコール、テクニカル3



テネエミル

物防	術防	質値	売値
5	6	–	765

合成 ×　入手 マナの守護塔跡 (→P465)

装備すると戦闘中に何か変化が…？　これがあればオヤジギャグですべっても安心
【スキル】闇抵抗

メカエミル

物防	術防	質値	売値
9	12	–	765

合成 ×　入手 (宝) レザレノ第二社屋 (→P568)

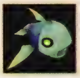
装備すると戦闘中に何か変化が…？　謎の金属で作られた装備品。とってもカタイ
【スキル】睡眠攻撃、病気攻撃、封印攻撃

ジューダスマスク

物防	術防	質値	売値
1	1	–	1

合成 ×　入手 闘技場の賞品 (→P631)

装備すると戦闘中に何か変化が…？　見えそうで見えない奇跡のマスク
【スキル】EXPプラス3、幸運上昇3、クリティカル3、サーチアイテム3



ヘブンズフィッシュ

物防	術防	質値	売値
1	1	–	1

合成 ×　入手 (宝) 王朝跡 (→P487)

装備すると戦闘中に何か変化が…？　豊かな磯の香り。でも刺身にはできません
【スキル】雷抵抗

ゴールデンマスク

物防	術防	質値	売値
1	1	–	1

合成 ×　入手 (落) ノストロビア (→P708)

装備すると戦闘中に何か変化が…？　これを着けた者は不幸になるといわれる
【スキル】アンラッキー、ディレイ、全属性抵抗

指名手配ロイドマスク

物防	術防	質値	売値
1	1	–	1

合成 ×　入手 (宝) 石舞台地下遺跡 (→P477)

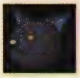
装備すると戦闘中に何か変化が…？　ロイドの手配書を立体化したレアアイテム
【スキル】アクセル、コンボプラス3、スカイハイ3、グローリー

プリンスクラウン

物防	術防	質値	売値
1	1	–	1

合成 ×　入手 (落) デクスA (→P706)

装備すると戦闘中に何か変化が…？　どこかの王子様の持ち物だった冠
【スキル】グッドジョブ、物理攻撃上昇2

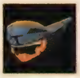


テネマルタ

物防	術防	質値	売値
1	1	–	1

合成 ×　入手 (宝) 闇の神殿 (→P532)

装備すると戦闘中に何か変化が…？　テネブはいつでもあなたの傍に…
【スキル】ハピネスシング、スピードスペル



メカマルタ

物防	術防	質値	売値
1	1	–	1

合成 ×　入手 (盗) ブルート (→P713)

装備すると戦闘中に何か変化が…？　残念ながら目からビームは出ない
【スキル】術攻撃上昇、物理防御低下

ノイシュヘッドギア

物防	術防	質値	売値
1	1	–	1

合成 ×　入手 (宝) 人間牧場跡 (→P496)

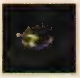
装備すると戦闘中に何か変化が…？　かぶると幸運が訪れるかもしれない
【スキル】幸運上昇

人形士の人形

物防	術防	質値	売値
1	1	–	1

合成 ×　入手 (落) アルブム・アートルムB (→P687)

装備すると戦闘中に何か変化が…？　とある人形士の少女が使っていた代物
【スキル】スピードスペル、スピードスペル2、スピードスペル3、グローリー



魔女の帽子

物防	術防	質値	売値
1	1	–	1

合成 ×　入手 (宝) 雷の神殿 (→P547)

装備すると戦闘中に何か変化が…？　悪戯好きな魔女がかぶっていた帽
【スキル】HP低下　※攻撃ボタンで「ファイアボール」「ライトニング」が追加される

にんねこフード

物防	術防	質値	売値
1	1	–	1

合成 ×　入手 (落) アルブム・アートルムA (→P687)

装備すると戦闘中に何か変化が…？　「にんねこ」であって、「ねこにん」ではない
【スキル】クリティカル3、術攻撃上昇3、物理攻撃上昇3、TP上昇3

プリンセスティアラ

物防	術防	質値	売値
1	1	–	1

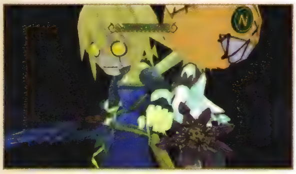
合成 ×　入手 (落) ホークA (→P715)

装備すると戦闘中に何か変化が…？　どこかのお姫様の持ち物だったティアラ
【スキル】グッドジョブ、術防御上昇2

s p e c i a l · c o l u m n

ヘッドチェンジで気分を一新！

エミルとマルタの頭装備品であるヘッドチェンジ。物理防御や術防御の効果は薄いが、すべてのアイテムに「闇抵抗」や「サーチアイテム3」などのスキルが備わっており、何より戦闘中に見た目が変化することが最大の特徴となっている。ここでは、装備したときの姿を紹介しよう。



秘奥義を放つときや、ユニゾン・アタックのときも見た目が変わる。戦闘にも遊び心を加えて楽しもう。

テネエミル

いちばん最初に手に入れられるヘッドチェンジ。これさえあれば、いつでもテネブラエといっしょ。

テネマルタ

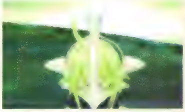
マルタバージョンのテネブラエが宿ったヘッドチェンジ。よく見ると食べられているようにも見える？

メカエミル

ギョっとするほど頭が大きいメカエミル。メカゆえか「睡眠攻撃」や「病気攻撃」など多機能装備。

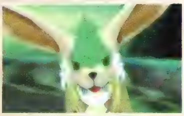
メカマルタ

サイバー風のメカマルタは、ブルートから盗むことで手に入る（→P573）。忘れないように注意しよう。



ジューダスマスク

「EXPプラス3」や「幸運上昇3」など便利なスキルがついたマスク。闘技場で獲得できる（→P631）。



ノイシュヘッドギア

ロイドの犬（？）ノイシュに変身。幸せそうな顔と、チラリと出ている赤い舌についなんでしまう。

ヘブンズフィッシュ

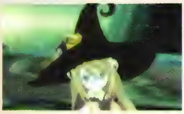
凶暴な顔で威嚇しそうなヘブンズフィッシュ。「水抵抗」かと思いきや「雷抵抗」のスキルを持っている。

人形士の人形

大きい頭が特徴の人形。「スピードスペル」のスキルを網羅しているため、術メインのときに重宝する。

ゴールデンマスク

「全属性抵抗」は心強いが、ガルドは貯まらないマスク。背に腹は代えられない、そんなときにぴったりだ。



魔女の帽子

魔女っ子誕生。身に着けて攻撃すると、どこからか放たれた「ファイアボール」や「ライトニング」が敵を襲う！

指名手配ロイドマスク

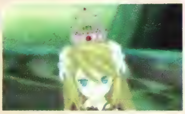
ひどすぎるロイドの絵が立体化！　マヌケな顔に似合わず、備えているスキルは高性能なものばかり。

にんねこフード

かわいい見た目にだまされてはいけない。「クリティカル3」、「術攻撃上昇3」など攻撃力重視のフード。

プリンスクラウン

豪華さナンバーワンのプリンスクラウンは、マルタが喜びそうな王子バージョンのエミルが見られる。



プリンセスティアラ

お姫様のかわいいティアラ。アイテムを使うなら、「グッドジョブ」のある、このティアラがふさわしい。

腕防具

腕部位に装備できる防具。体防具ほどではないが防御力が高くなっている。また、攻撃的なスキルが付いている場合がある。

レザーガントレット

物防 4　術防 2　買値 104　売値 52
合成 P680　入手 (店) ルイン (→ P458)

何の見栄えもない普通の篭手
【スキル】 –

アイアンガントレット

物防 8　術防 5　買値 226　売値 113
合成 ×　入手 (店) アスカード (→ P470)

鉄製の篭手
【スキル】 –

チェーンガントレット

物防 12　術防 7　買値 514　売値 257
合成 ×　入手 (店) ハコネシア峠 (→ P482)

幅 1 ～ 2 センチほどの金属輪を当てて強化した篭手
【スキル】 –

スケイルガントレット

物防 15　術防 9　買値 982　売値 491
合成 ×　入手 (店) トリエット (→ P501)

うろこのように金属片を取り付けて強化した篭手
【スキル】 –

シルバーガントレット

物防 19　術防 11　買値 1490　売値 745
合成 P680　入手 (店) トリエット (→ P501)

豪華な作りのためしばしば式典などで使われる銀製の篭手
【スキル】 対霊族

ハーフガントレット

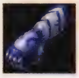
物防 23　術防 13　買値 2484　売値 1242
合成 P680　入手 (店) イズールド (→ P510)

鋼鉄と革で作成された篭手。衝撃を吸収しやすく丈夫
【スキル】 –

バトルガントレット

物防 27　術防 16　買値 3240　売値 1620
合成 P680　入手 (店) フラノール (→ P518)

鋼板を増して防御力を高めた篭手
【スキル】 –



ライトガントレット

物防 31　術防 18　買値 5376　売値 2688
合成 P680　入手 (店) メルトキオ (→ P528)

バトルガントレットを強烈な衝撃にも耐えられるように強化した篭手
【スキル】 –

ダークガントレット

物防 34　術防 20　買値 8126　売値 4063
合成 ×　入手 (店) サイバック (→ P544)

鋼板の継目も保護されている頑丈な篭手。ただしかなり重い
【スキル】 –

ロイヤルガントレット

物防 38　術防 22　買値 11588　売値 5794
合成 P680　入手 (店) アルタミラ (→ P560)

上流貴族にのみ許される大変高価な篭手
【スキル】 術防御上昇

レアガントレット

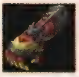
物防 42　術防 24　買値 14402　売値 7201
合成 ×　入手 (店) ミズホ (→ P565)

名工の魂のこもった無二の傑作品
【スキル】 器用上昇

ミスリルガントレット

物防 46　術防 27　買値 –　売値 14515
合成 P680　入手 (宝) レザレノ第二社屋 (→ P569)

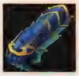
ミスリル銀をもちいた篭手
【スキル】 TP 上昇



ダークパッセージ

物防 15　術防 9　買値 –　売値 765
合成 P680　入手 合成のみ

黒鉄と昆吾鉄で作成された篭手。悪魔の手を模している
【スキル】 クリティカル 2、物理攻撃上昇 2



ソウルフォージ

物防 31　術防 18　買値 –　売値 765
合成 ×　入手 (宝) グラズヘイム (→ P636)

よろず魔物の魂が封じられた篭手。見る角度によって異なる色に見える
【スキル】 リラックス、リジェネレート

スターブレイカー

物防 46　術防 27　買値 –　売値 765
合成 ×　入手 (宝) 黄昏の宮殿 (→ P626)

神々しい気を放つ篭手。いつの時代のものか解らない
【スキル】 テクニカル 3、光属性

ミトン

物防 3　術防 4　買値 62　売値 31
合成 ×　入手 (店) ルイン (→ P458)

糸を編んで作った手袋。生地が薄いので防御力は低い
【スキル】 –

フェザーミトン
物防 5 術防 7 買値 136 売値 68
合成 P681 入手 (店) アスカード (→P470)
チュンチュンの羽根を加工して作られた手袋。従来の羽毛よりも軽くて丈夫
【スキル】－

ホワイトミトン
物防 10 術防 14 買値 900 売値 450
合成 × 入手 (店) トリエット (→P501)
花嫁のつける純白の手袋
【スキル】－

メイジミトン
物防 16 術防 21 買値 2154 売値 1077
合成 × 入手 (店) イズールド (→P510)
魔術師のために作られた手袋
【スキル】術攻撃上昇

ホーリーミトン
物防 21 術防 28 買値 － 売値 2508
合成 P681 入手 合成のみ
聖なる加護をうけた手袋
【スキル】－

ミラージュミトン
物防 26 術防 34 買値 － 売値 5076
合成 P681 入手 (宝) 雷の神殿 (→P546)
光を屈折させる特殊な加工のされた手袋
【スキル】－

ミスリルミトン
物防 31 術防 41 買値 － 売値 13997
合成 P681 入手 (宝) レザレノ第二社屋 (→P567)
ミスリル銀を編みこんで作った手袋
【スキル】TP 上昇

フォーチュンテラー
物防 21 術防 28 買値 － 売値 765
合成 P681 入手 合成のみ
複雑な工程を経て作られた手袋。陽光を受けると黄金色に輝く
【スキル】スニーキング 2、術防御上昇 2

シルクミトン
物防 8 術防 11 買値 462 売値 231
合成 P681 入手 (店) バルマコスタ (→P483)
絹でできた手袋。手触りがよく装備者に気品を与える
【スキル】－

シルバーミトン
物防 13 術防 17 買値 1346 売値 673
合成 P681 入手 (店) トリエット (→P501)
銀の刺繍のされた手袋
【スキル】－

ミスティックミトン
物防 18 術防 24 買値 3060 売値 1530
合成 × 入手 (店) フラノール (→P518)
神秘的な手袋
【スキル】－

ウィッチミトン
物防 23 術防 31 買値 － 売値 3989
合成 P681 入手 (宝) 岬の砦 (→P536)
位の高い魔術師のつける手袋
【スキル】スニーキング

エルダーミトン
物防 29 術防 38 買値 12634 売値 6317
合成 × 入手 (店) ミズホ (→P565)
熟練の魔術師のための手袋
【スキル】術防御上昇

クロスロード
物防 10 術防 14 買値 － 売値 765
合成 × 入手 (宝) グラズヘイム (→P636)
紡ぎ車の妖精の手によって作られた手袋。病気を治す効力がある
【スキル】病気防御、幸運上昇 3

マスターマインド
物防 31 術防 41 買値 － 売値 765
合成 × 入手 (宝) 黄昏の宮殿 (→P627)
製法、産地不明の大変美しい手袋。意思を宿すと云われる
【スキル】スピードスペル 2、術攻撃上昇 2

装飾品

防御力こそ低いが、強力なスキルが付属していることが多い。ふたつまで装備でき、さらに一部の装飾品は仲間モンスターにも装備させられる。

ウイルスチャーム
物防 ― 術防 ― 買値 4970 売値 2485
合成 × 入手 (店) トリエット (→P501)

病気状態を30%の確率で防止するお守り。火属性にも若干耐性がある
【スキル】病気抵抗、火抵抗

ストーンチャーム
物防 ― 術防 ― 買値 4970 売値 2485
合成 × 入手 (店) イセリア (→P492)

石化状態を30%の確率で防止するお守り。地属性にも若干耐性がある
【スキル】石化抵抗、地抵抗

ポイズンチャーム
物防 ― 術防 ― 買値 4970 売値 2485
合成 × 入手 (店) ハイマ (→P474)

毒状態を30%の確率で防止するお守り。水属性にも若干耐性がある
【スキル】毒抵抗、水抵抗

シールチャーム
物防 ― 術防 ― 買値 4970 売値 2485
合成 × 入手 (店) アスカード (→P470)

封印状態を30%の確率で防止するお守り。風属性にも若干耐性がある
【スキル】封印抵抗、風抵抗

パラライチャーム
物防 ― 術防 ― 買値 4970 売値 2485
合成 × 入手 (店) フラノール (→P518)

麻痺状態を30%の確率で防止するお守り。氷属性にも若干耐性がある
【スキル】麻痺抵抗、氷抵抗

ショックチャーム
物防 ― 術防 ― 買値 4970 売値 2485
合成 × 入手 (店) ハコネシア峠 (→P482)

動揺状態を30%の確率で防止するお守り。雷属性にも若干耐性がある
【スキル】動揺抵抗、雷抵抗

ウィークチャーム
物防 ― 術防 ― 買値 4970 売値 2485
合成 × 入手 (店) パルマコスタ (→P483)

衰弱状態を30%の確率で防止するお守り。光属性にも若干耐性がある
【スキル】虚弱抵抗、光抵抗

スリープチャーム
物防 ― 術防 ― 買値 4970 売値 2485
合成 × 入手 (店) フラノール (→P518)

睡眠状態を30%の確率で防止するお守り。闇属性にも若干耐性がある
【スキル】睡眠抵抗、闇抵抗

ウイルスチェック
物防 ― 術防 ― 買値 ― 売値 7800
合成 P683 入手 合成のみ

病気状態を防止するお守り。火属性にも耐性がある
【スキル】病気防御、火耐性

ストーンチェック
物防 ― 術防 ― 買値 ― 売値 7800
合成 P683 入手 (落) マーグナーB (→P716)

石化状態を防止するお守り。地属性にも耐性がある
【スキル】石化防御、地耐性

ポイズンチェック
物防 ― 術防 ― 買値 ― 売値 7800
合成 P683 入手 合成のみ

毒状態を防止するお守り。水属性にも耐性がある
【スキル】毒防御、水耐性

シールチェック
物防 ― 術防 ― 買値 ― 売値 7800
合成 P683 入手 合成のみ

封印状態を防止するお守り。風属性にも耐性がある
【スキル】封印防御、風耐性

パラライチェック
物防 ― 術防 ― 買値 ― 売値 7800
合成 P683 入手 合成のみ

麻痺状態を防止するお守り。氷属性にも耐性がある
【スキル】麻痺防御、氷耐性

ショックチェック
物防 ― 術防 ― 買値 ― 売値 7800
合成 P683 入手 合成のみ

動揺状態を防止するお守り。雷属性にも耐性がある
【スキル】動揺防御、雷耐性

ウィークチェック
物防 ― 術防 ― 買値 ― 売値 7800
合成 P683 入手 合成のみ

衰弱状態を防止するお守り。光属性にも耐性がある
【スキル】虚弱防御、光耐性

スリープチェック
物防 ― 術防 ― 買値 ― 売値 7800
合成 P683 入手 合成のみ

睡眠状態を防止するお守り。闇属性にも耐性がある
【スキル】睡眠防御、闇耐性

アミュレット

物防	術防	買値	売値	合成	入手
–	–	3250	1625	×	(店) トリエット (→P501)

状態異常をある程度防止するお守り
【スキル】状態異常抵抗

ブルーアミュレット

物防	術防	買値	売値	合成	入手
–	–	–	4060	P684	合成のみ

全ての状態異常を防止するお守り
【スキル】状態異常耐性

ガーネットリング

物防	術防	買値	売値	合成	入手
1	1	–	11440	P683	(落) デクス A (→P706)

柘榴石の指輪。TP 消費量を 20%軽減する
【スキル】テクニカル、火属性

アクアマリンリング

物防	術防	買値	売値	合成	入手
5	5	–	12675	P683	合成のみ

藍玉の指輪。TP 消費量を 20%軽減する
【スキル】テクニカル、水属性

サファイアリング

物防	術防	買値	売値	合成	入手
9	9	–	15750	P683	合成のみ

青玉の指輪。TP 消費量を 20%軽減する
【スキル】テクニカル、氷属性

トパーズリング

物防	術防	買値	売値	合成	入手
13	13	–	19875	P683	合成のみ

黄玉の指輪。TP 消費量を 33%軽減する
【スキル】テクニカル 2、光属性

エレクトラムリング

物防	術防	買値	売値	合成	入手
1	1	–	5200	P683	(落) アリス A (→P687)

エレクトラムの指輪
【スキル】–

ミスリルリング

物防	術防	買値	売値	合成	入手
9	9	–	8060	P684	(盗) アリス B (→P687)

ミスリルの指輪
【スキル】–

ヒールマーク

物防	術防	買値	売値	合成	入手
–	–	7200	3600	P684	(店) アスカード (→P470)

活力の紋章。敵を倒すと HP が 3%回復
【スキル】ライフドレイン

タリスマン

物防	術防	買値	売値	合成	入手
–	–	3250	1625	×	(店) アスカード (→P470)

状態変化をある程度防止するお守り
【スキル】状態変化抵抗

ブルータリスマン

物防	術防	買値	売値	合成	入手
–	–	–	4060	P684	合成のみ

全ての状態変化を防止するお守り
【スキル】状態変化耐性

ルビーリング

物防	術防	買値	売値	合成	入手
1	1	–	11440	P684	合成のみ

紅玉の指輪。TP 消費量を 20%軽減する
【スキル】テクニカル、地属性

オパールリング

物防	術防	買値	売値	合成	入手
5	5	–	12675	P683	合成のみ

蛋白石の指輪。TP 消費量を 20%軽減する
【スキル】テクニカル、風属性

サードニクスリング

物防	術防	買値	売値	合成	入手
9	9	–	15750	P683	合成のみ

紅縞メノウの指輪。TP 消費量を 20%軽減する
【スキル】テクニカル、雷属性

アメジストリング

物防	術防	買値	売値	合成	入手
13	13	–	19875	P683	合成のみ

紫水晶の指輪。TP 消費量を 33%軽減する
【スキル】テクニカル 2、闇属性

プラチナリング

物防	術防	買値	売値	合成	入手
5	5	–	6786	P683	(落) ピュアノプシオン (→P711)

プラチナの指輪
【スキル】–

オリハルコンリング

物防	術防	買値	売値	合成	入手
13	13	–	10725	P683	(盗) リヒター C (→P721)

オリハルコンの指輪
【スキル】–

ホーリーマーク

物防	術防	買値	売値	合成	入手
–	–	7200	3600	P684	(店) トリエット (→P501)

強壮の紋章。HP が一定時間毎に 1%ずつ回復
【スキル】リジェネレート

ミスティマーク
物防 − 術防 − 買値 7200 売値 3600
合成 P684 入手 (店) フラノール (→ P518)

秘密の紋章。詠唱時間を軽減する効果がある
【スキル】スピードスペル

メンタルマーク
物防 − 術防 − 買値 7200 売値 3600
合成 P684 入手 (店) フラノール (→ P518)

安息の紋章。TP が一定時間毎に 1%ずつ回復
【スキル】リラックス

マナマーク
物防 − 術防 − 買値 7200 売値 3600
合成 P684 入手 (店) パルマコスタ (→ P483)

精力の紋章。敵を倒すと TP が 3%回復
【スキル】メンタルドレイン

ヒールシンボル
物防 − 術防 − 買値 − 売値 12599
合成 P684 入手 合成のみ

征服の紋章。敵を倒すと HP が 6%回復
【スキル】ライフドレイン 2

ホーリーシンボル
物防 − 術防 − 買値 − 売値 12599
合成 P684 入手 (落) ブルート (→ P713)

不朽の紋章。HP が一定時間毎に 3%ずつ回復
【スキル】リジェネレート 2

ミスティシンボル
物防 − 術防 − 買値 − 売値 12599
合成 P684 入手 (落) アリス B (→ P687)

先見の紋章。詠唱時間を軽減する効果がある
【スキル】スピードスペル 2

メンタルシンボル
物防 − 術防 − 買値 − 売値 12599
合成 P684 入手 (宝) グラズヘイム (→ P636)

夢想の紋章。TP が一定時間毎に 3%ずつ回復
【スキル】リラックス 2

マナシンボル
物防 − 術防 − 買値 − 売値 12599
合成 P684 入手 (落) デクス B (→ P706)

鎮魂の紋章。敵を倒すと TP が 6%回復
【スキル】メンタルドレイン 2

ファイアマント
物防 16 術防 16 買値 2792 売値 1396
合成 P682 入手 (店) フラノール (→ P518)

火の精霊の加護をうけたマント。氷属性耐性+ 20%
【スキル】氷抵抗

アースマント
物防 16 術防 16 買値 2792 売値 1396
合成 P682 入手 (店) サイバック (→ P544)

土の精霊の加護をうけたマント。雷属性耐性+ 20%
【スキル】雷抵抗

ウォーターマント
物防 16 術防 16 買値 2792 売値 1396
合成 P682 入手 (店) トリエット (→ P501)

水の精霊の加護をうけたマント。火属性耐性+ 20%
【スキル】火抵抗

ウィンドマント
物防 16 術防 16 買値 2792 売値 1396
合成 P682 入手 (店) イセリア (→ P492)

風の精霊の加護をうけたマント。地属性耐性+ 20%
【スキル】地抵抗

アイスマント
物防 16 術防 16 買値 2792 売値 1396
合成 P682 入手 (店) アスカード (→ P470)

氷の精霊の加護をうけたマント。風属性耐性+ 20%
【スキル】風抵抗

サンダーマント
物防 16 術防 16 買値 2792 売値 1396
合成 P682 入手 (店) ハコネシア峠 (→ P482)

雷の精霊の加護をうけたマント。水属性耐性+ 20%
【スキル】水抵抗

ライトマント
物防 16 術防 16 買値 2792 売値 1396
合成 P683 入手 (店) メルトキオ (→ P528)

光の精霊の加護をうけたマント。闇属性耐性+ 20%
【スキル】闇抵抗

ダークマント
物防 16 術防 16 買値 2792 売値 1396
合成 P682 入手 (店) アルタミラ (→ P560)

闇の精霊の加護をうけたマント。光属性耐性+ 20%
【スキル】光抵抗

マント
物防 3 術防 3 買値 150 売値 75
合成 P683 入手 (店) ルイン (→ P458)

布製のマント
【スキル】−

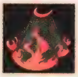
レザーマント
物防 11 術防 11 買値 374 売値 187
合成 P683 入手 (店) ハコネシア峠 (→ P482)

革製のマント
【スキル】−

シーブズマント

物防 18 術防 18 買値 1992 売値 996
合成 P682 入手 (店) トリエット (→ P501)

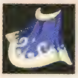
盗賊が好んで使う黒いマント
【スキル】スニーキング



スルトマント

物防 33 術防 33 買値 − 売値 6328
合成 P682 入手 合成のみ

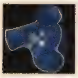
炎の巨人の紋章がついたマント。氷属性耐性+ 50%
【スキル】火抵抗、氷耐性



エーギルマント

物防 33 術防 33 買値 − 売値 6328
合成 P682 入手 合成のみ

海神の紋章がついたマント。火属性耐性+ 50%
【スキル】水抵抗、火耐性



ユミルマント

物防 33 術防 33 買値 − 売値 6328
合成 P683 入手 合成のみ

霜の巨人の紋章がついたマント。風属性耐性+ 50%
【スキル】氷抵抗、風耐性

バルドルマント

物防 33 術防 33 買値 − 売値 6328
合成 P682 入手 合成のみ

光を掲げる者の紋章がついたマント。闇属性耐性+ 50%
【スキル】光抵抗、闇耐性

ブーツ

物防 2 術防 2 買値 90 売値 45
合成 × 入手 (店) ルイン (→ P458)

布でできたブーツ
【スキル】−

ジャックブーツ

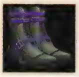
物防 7 術防 7 買値 − 売値 704
合成 P682 入手 合成のみ

革製のロングブーツ
【スキル】−

ストロングブーツ

物防 11 術防 11 買値 − 売値 1204
合成 P682 入手 合成のみ

堅い革でできたブーツ
【スキル】−



コンバットブーツ

物防 16 術防 16 買値 − 売値 6615
合成 P682 入手 合成のみ

動きやすい加工が施されたストロングブーツ
【スキル】器用上昇

エルブンマント

物防 26 術防 26 買値 8592 売値 4296
合成 P682 入手 (店) ねこにんの里 (→ P541)

若草色のマント。おとぎ話に登場する種族に伝わる
【スキル】状態変化抵抗

フレイヤマント

物防 33 術防 33 買値 − 売値 6328
合成 P683 入手 合成のみ

豊穣の女神の紋章がついたマント。雷属性耐性+ 50%
【スキル】地抵抗、雷耐性

フォルセティマント

物防 33 術防 33 買値 − 売値 6328
合成 P683 入手 (落) ホークB (→ P715)

法を司る神の紋章がついたマント。地属性耐性+ 50%
【スキル】風抵抗、地耐性

トールマント

物防 33 術防 33 買値 − 売値 6328
合成 P682 入手 合成のみ

雷神の紋章がついたマント。水属性耐性+ 50%
【スキル】雷抵抗、水耐性

ヴォーダンマント

物防 33 術防 33 買値 − 売値 6328
合成 P682 入手 合成のみ

死を司る者の紋章がついたマント。光属性耐性+ 50%
【スキル】闇抵抗、光耐性

レザーブーツ

物防 4 術防 4 買値 − 売値 120
合成 P681 入手 合成のみ

ごく普通の庶民的なブーツ
【スキル】−

ヘヴィブーツ

物防 9 術防 9 買値 − 売値 810
合成 P682 入手 合成のみ

改良された鉄製のブーツ。丈夫だが少々重い
【スキル】ディレイ

フェザーブーツ

物防 13 術防 13 買値 − 売値 2330
合成 P682 入手 合成のみ

羽のように軽いブーツ
【スキル】エスケープ

スタデッドブーツ

物防 18 術防 18 買値 − 売値 4740
合成 P682 入手 合成のみ

鋲を打って補強したストロングブーツ
【スキル】物理攻撃上昇

データ

装備品データ

セブンリーグブーツ

物防 20 術防 20 買値 18150 売値 9075
合成 P682 入手 合成のみ

闇の賢者の手によって作られた魔法のブーツ
【スキル】リラックス、状態異常抵抗

ガーネット

物防 – 術防 – 買値 33120 売値 16560
合成 × 入手 (店) トリエット (→P501)

火の精霊の加護をうけた神秘の宝石。病魔退散の守護石とされ、重宝される
【スキル】火属性、氷抵抗

アクアマリン

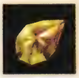
物防 – 術防 – 買値 33120 売値 16560
合成 × 入手 (店) ルイン (→P458)

水の精霊の加護をうけた神秘の宝石。海難除けのお守りとして信頼がある
【スキル】水属性、火抵抗

サファイア

物防 – 術防 – 買値 33120 売値 16560
合成 × 入手 (店) フラノール (→P518)

氷の精霊の加護をうけた神秘の宝石。火を鎮める役目を持つとも言われている
【スキル】氷属性、風抵抗



トパーズ

物防 – 術防 – 買値 33120 売値 16560
合成 × 入手 (店) メルトキオ (→P528)

光の精霊の加護をうけた神秘の宝石。魔を退散させ心と身体の健康を守る
【スキル】光属性、闇抵抗

グラウンドブレイカー

物防 – 術防 – 買値 – 売値 765
合成 P678 入手 (宝) グラズヘイム (→P636)

伝説の神樹の力が宿ると云われている彫像
【スキル】ライフチャージ、HP上昇2、対水棲族3

エッジウォーカー

物防 – 術防 – 買値 – 売値 765
合成 P678 入手 (宝) グラズヘイム (→P636)

伝説の妖虫の力が宿ると云われている彫像
【スキル】メンタルドレイン2、器用上昇2、対植物族3

イノセントブラッド

物防 – 術防 – 買値 – 売値 765
合成 P678 入手 合成のみ

伝説の水妖の力が宿ると云われている彫像
【スキル】リラックス2、術防御上昇2、対魔獣族3

カオスロード

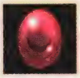
物防 – 術防 – 買値 – 売値 765
合成 P679 入手 合成のみ

伝説の魔王の力が宿ると云われている彫像
【スキル】スピードスペル2、TP上昇2、対竜族3

ペルシアブーツ

物防 20 術防 20 買値 19200 売値 9600
合成 P682 入手 合成のみ

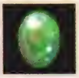
にくきゅうがキュートな猫型ブーツ
【スキル】スニーキング2、全属性抵抗



ルビー

物防 – 術防 – 買値 33120 売値 16560
合成 × 入手 (店) メルトキオ (→P528)

地の精霊の加護をうけた神秘の宝石。愛、喜び、勇気等の守護として用いられる
【スキル】地属性、雷抵抗



オパール

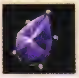
物防 – 術防 – 買値 33120 売値 16560
合成 × 入手 (店) アスカード (→P470)

風の精霊の加護をうけた神秘の宝石。取り扱いが難しく、持つ人にも影響を与える
【スキル】風属性、地抵抗

サードニクス

物防 – 術防 – 買値 33120 売値 16560
合成 × 入手 (店) サイバック (→P544)

雷の精霊の加護をうけた神秘の宝石。正しい相手との幸福な結婚を約束される
【スキル】雷属性、水抵抗



アメジスト

物防 – 術防 – 買値 33120 売値 16560
合成 × 入手 (店) メルトキオ (→P528)

闇の精霊の加護をうけた神秘の宝石。愛と真実と情熱と受難、そして希望を表す
【スキル】闇属性、光抵抗

フェラルシャドウ

物防 – 術防 – 買値 – 売値 765
合成 P678 入手 (宝) グラズヘイム (→P636)

伝説の魔獣の力が宿ると云われている彫像
【スキル】クリティカル2、物理攻撃上昇2、対鳥族3

アルカナムウィング

物防 – 術防 – 買値 – 売値 765
合成 P678 入手 (宝) グラズヘイム (→P636)

伝説の霊鳥の力が宿ると云われている彫像
【スキル】サーチアイテム2、術攻撃上昇2、対昆虫族3

ダムネイション

物防 – 術防 – 買値 – 売値 765
合成 P679 入手 合成のみ

伝説の妖姐の力が宿ると云われている彫像
【スキル】リジェネレート2、物理防御上昇2、対魔法生物族3

ブライトフレイム

物防 – 術防 – 買値 – 売値 765
合成 P679 入手 合成のみ

伝説の龍神の力が宿ると云われている彫像
【スキル】ルアー2、物理攻撃上昇2、対軟体族3

ハートウォードン

物防	術防	買値	売値
–	–	–	765

合成 P679　入手 合成のみ

伝説の屍鬼の力が宿ると云われている彫像
【スキル】リコール、HP 上昇 2、対悪魔族 3

ジハド

物防	術防	買値	売値
–	–	–	765

合成 P679　入手 （宝）グラズヘイム（→ P636）

伝説の魔剣の力が宿ると云われている彫像
【スキル】コンセントレート 2、術防御上昇 2、対霊族 3、

固定装備

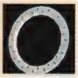
サブキャラクターたちの装備品は、パーティに加入するタイミングによって決まっている。ここでは、それら固定装備のデータを掲載している。

狂月・焔陽　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
190	190	–	–

合成 ×　入手 リヒター固定装備（→ P414）

ドウェルグの手によって同時に鍛えられた双子の武具。刀が狂月、斧が焔陽
【スキル】ライフドレイン、メンタルドレイン、スピードスペル、火属性



チャクラム　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
111	111	–	–

合成 ×　入手 コレット固定装備（→ P417）

投げた後手元に戻ってくる不思議な投具
【スキル】–

エンジェルハイロゥ　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
299	299	–	–

合成 ×　入手 コレット固定装備（→ P417）

天使の輪。神秘的な力が溢れてくる
【スキル】コンセントレート 2、術攻撃上昇 2、幸運上昇 2

ロッド　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
92	92	–	–

合成 ×　入手 リフィル固定装備（→ P421）

樫で作られたシンプルな杖
【スキル】–

BC ロッド　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
242	242	–	–

合成 ×　入手 リフィル固定装備（→ P421）

正式にはブルークリスタルロッド。イシュタル伝説に登場する聖具
【スキル】リラックス、リジェネレート、状態異常耐性

イージープレイ　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
79	79	–	–

合成 ×　入手 ジーニアス固定装備（→ P424）

木製のケンダマ。おもちゃなので攻撃力は低い
【スキル】–

ワールドオブワン　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
301	301	–	–

合成 ×　入手 ジーニアス固定装備（→ P424）

世界にひとつ、ひとつの世界、ケンダマにして世界の名を冠するおもちゃ
【スキル】メンタルチャージ、HP 上昇、TP 上昇 2

レザーレガース　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
107	–	–	–

合成 ×　入手 リーガル固定装備（→ P428）

なめし革で作られた武具
【スキル】–

ダイナスト　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
329	–	–	–

合成 ×　入手 リーガル固定装備（→ P428）

覇王の名を冠する武具。覇王の心を持つ者のみが装備しうる資格がある
【スキル】クリティカル 2、ルアー 2、HP 上昇 2

式符　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
129	–	–	–

合成 ×　入手 しいな固定装備（→ P432）

不可思議な字や模様が描かれた符
【スキル】–

神威　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
371	–	–	–

合成 ×　入手 しいな固定装備（→ P432）

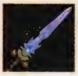
神を殺すことも守護することも可能とされる神聖なる符
【スキル】光属性、物理攻撃上昇 2、物理防御上昇 2

シルバーソード　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
107	107	–	–

合成 ×　入手 ゼロス固定装備（→ P435）

銀を鍛えて作り上げた剣。美しい刀身が特徴
【スキル】–



ラストフェンサー　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
357	357	–	–

合成 ×　入手 ゼロス固定装備（→ P435）

リヴァヴィウス鉱から作成された剣
【スキル】ライフドレイン 2、器用上昇 2、術攻撃上昇 2

フランシスカ　種別 武器

物攻	術攻	買値	売値
148	–	–	–

合成 ×　入手 プレセア固定装備（→ P439）

扱いやすい鉄製の斧
【スキル】–

ガイアクリーヴァ

種別	武器						
物攻	395	術攻	–	買値	–	売値	–
合成	×	入手	プレセア固定装備（→P439）				

地の精霊の力をもった特殊な斧
【スキル】地属性、物理防御低下攻撃 2、物理攻撃上昇 2

ガグンラーズ

種別	武器						
物攻	384	術攻	–	買値	–	売値	–
合成	×	入手	ロイド固定装備（→P442）				

ドヴェルグの手によって鍛えられた魔剣
【スキル】ライフドレイン 2、クリティカル 2、詠唱時間遅延攻撃 2

スプリントメイル

種別	体防具						
物防	55	術防	32	買値	–	売値	–
合成	×	入手	ゼロス固定装備（→P435）				

チェーンメイルの胸に四角形の金属板を当てて強化した上半身鎧
【スキル】–

マム・ベイン

種別	体防具						
物防	142	術防	82	買値	–	売値	–
合成	×	入手	ロイド固定装備（→P442）				

大いなる大地母神の守りをうけた鎧
【スキル】闇抵抗、地抵抗、氷抵抗、水抵抗

ゴールドアーマー

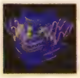
種別	体防具						
物防	152	術防	88	買値	–	売値	–
合成	×	入手	ゼロス固定装備（→P435）				

黄金の鎧。おとぎ話で英雄が着用したとされる
【スキル】リコール

アイアンガード

種別	体防具						
物防	45	術防	59	買値	–	売値	–
合成	×	入手	コレット固定装備（→P417）				

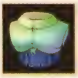
鉄製の軽鎧
【スキル】–



ソルガード

種別	体防具						
物防	96	術防	128	買値	–	売値	–
合成	×	入手	コレット固定装備（→P417）				

太陽の力が宿っているとされる軽鎧
【スキル】闇耐性、光抵抗



プリズムプロテクター

種別	体防具						
物防	103	術防	137	買値	–	売値	–
合成	×	入手	プレセア固定装備（→P439）				

七色の光沢を持つ神秘の鎧
【スキル】全属性抵抗

マジッククローク

種別	体防具						
物防	32	術防	55	買値	–	売値	–
合成	×	入手	ジーニアス固定装備（→P424）				

四大元素を少量含んだ服
【スキル】–

ドルイドクローク

種別	体防具						
物防	82	術防	142	買値	–	売値	–
合成	×	入手	ジーニアス固定装備（→P424）				

実力のある魔術師のみが着れるという服
【スキル】リラックス

クイーンクローク

種別	体防具						
物防	89	術防	118	買値	–	売値	–
合成	×	入手	リフィル固定装備（→P421）				

清廉かつ気品のあふれる服
【スキル】状態変化耐性

アンバーローブ

種別	体防具						
物防	37	術防	50	買値	–	売値	–
合成	×	入手	しいな固定装備（→P432）				

大地を連想させる琥珀色の外衣
【スキル】–

カーネリアンローブ

種別	体防具						
物防	50	術防	37	買値	–	売値	–
合成	×	入手	リフィル固定装備（→P421）				

力強く脈打つ心臓を連想させる真紅の外衣
【スキル】火抵抗、氷耐性

セルリアンローブ

種別	体防具						
物防	82	術防	108	買値	–	売値	–
合成	×	入手	リーガル固定装備（→P428）				

大空のように澄んだ青色をした外衣
【スキル】水抵抗、火耐性

ヴィリジアンローブ

種別	体防具						
物防	120	術防	70	買値	–	売値	–
合成	×	入手	しいな固定装備（→P432）				

森の新緑を連想させる外衣
【スキル】風抵抗、地耐性

不知火

種別	体防具						
物防	76	術防	44	買値	–	売値	–
合成	×	入手	リヒター固定装備（→P414）				

革と人造繊維で作成された外衣
【スキル】全属性抵抗

デュエルヘルム

種別	頭防具						
物防	15	術防	9	買値	–	売値	–
合成	×	入手	ゼロス固定装備（→P435）				

その昔、英雄と謳われた戦士に贈られた兜
【スキル】物理攻撃上昇 2

ゴールデンヘルム

種別	頭防具						
物防	20	術防	12	買値	–	売値	–
合成	×	入手	ゼロス固定装備（→P435）				

黄金の兜。おとぎ話で英雄が着用したとされる
【スキル】リジェネレート 2

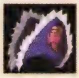
レアサークレット

種別：頭防具

物防	術防	買値	売値
9	15	–	–

合成：×　入手：リフィル固定装備 (→P421)

名工の魂のこもった無二の傑作品
【スキル】–

アイフリードハット


種別：頭防具

物防	術防	買値	売値
18	14	–	–

合成：×　入手：ジーニアス固定装備 (→P424)

とある海賊がかぶっていたとされる帽子
【スキル】術攻撃上昇 2

マジカルリボン

種別：頭防具

物防	術防	買値	売値
12	16	–	–

合成：×　入手：コレット固定装備 (→P417)

強力な四大元素の込められたリボン
【スキル】術防御上昇 2

レアブレス

種別：腕防具

物防	術防	買値	売値
19	11	–	–

合成：×　入手：リフィル固定装備 (→P421)

名工の魂のこもった無二の傑作品
【スキル】–

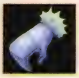
カイザーブレス

種別：腕防具

物防	術防	買値	売値
42	24	–	–

合成：×　入手：ジーニアス固定装備 (→P424)

遥か昔の歴代の国王が愛用していたとされる腕輪
【スキル】–

スノウミトン


種別：腕防具

物防	術防	買値	売値
13	17	–	–

合成：×　入手：プレセア固定装備 (→P439)

ペンギンフェザーを加工して作られた手袋
【スキル】風抵抗

炬

種別：腕防具

物防	術防	買値	売値
27	16	–	–

合成：×　入手：リヒター固定装備 (→P414)

丈夫で柔軟な飛竜の皮でできた手袋
【スキル】器用上昇

エレメンタルクレスト

種別：頭防具

物防	術防	買値	売値
14	18	–	–

合成：×　入手：リフィル固定装備 (→P421)

様々な精霊の加護をうけたサークレット
【スキル】風抵抗、地抵抗、火抵抗、水抵抗

エンシェントリボン

種別：頭防具

物防	術防	買値	売値
16	12	–	–

合成：×　入手：プレセア固定装備 (→P439)

希少な鉱石を使って作成されたリボン
【スキル】TP 上昇 2

炎群

種別：頭防具

物防	術防	買値	売値
12	7	–	–

合成：×　入手：リヒター固定装備 (→P414)

銀のフレームで作られた眼鏡
【スキル】術攻撃上昇

エンジェルブレス

種別：腕防具

物防	術防	買値	売値
17	13	–	–

合成：×　入手：コレット固定装備 (→P417)

天使が彫りこまれた幸せの腕輪
【スキル】幸運上昇 2

ドラウプニル

種別：腕防具

物防	術防	買値	売値
24	42	–	–

合成：×　入手：しいな固定装備 (→P432)

この腕輪を着けた者はどんな敵にもうち勝つことができるという神秘の腕輪
【スキル】ハピネスシング 2

クイーンミトン

種別：腕防具

物防	術防	買値	売値
29	38	–	–

合成：×　入手：リフィル固定装備 (→P421)

清廉かつ気品のあふれる手袋
【スキル】器用上昇 2

合成データ

ここでは合成で作成可能なアイテムと必要な素材を紹介。素材の入手方法についてはアイテムデータ（→P644）を参照しよう。

データの見方

①■ミスリル		⑥	→P291②
●ラミアの腕輪		×2	122 ガルド
●スタチューの欠片		×2	122 ガルド
●エレクトラム 賢者の石	③	④ ×1 ×1	122 ガルド⑤
●壺の欠片		×4	300 ガルド

❶ 合成で作成できるアイテムの名前。
❷ 合成で作成できるアイテムの参照ページ。
❸ 合成に必要な素材。●が付いているアイテムは、そのアイテムを所持しているとショップで合成のリストに合成データが掲載されるようになる。
❹ その合成で必要となる個々の素材の数。
❺ その合成で必要となるガルド。
❻ そのアイテムを合成するために複数の合成パターンがある場合、線で区切って紹介している。上記の例の場合、
・ラミアの腕輪×2、122 ガルド
・スタチューの欠片×2、122 ガルド
・エレクトラム×1、賢者の石×1、122 ガルド
・壺の欠片×4、300 ガルド
のどの組み合わせでも「ミスリル」1 個を合成できることを意味している。

素材

■エレクトラム		→P653
●ラミアの髪飾り	×2	63 ガルド
●古銭	×2	384 ガルド
●ミミックの欠片	×2	384 ガルド

■オリハルコン		→P653
●エレメンタルの欠片	×2	4622 ガルド
●ダマスカス 賢者の石	×1 ×1	4622 ガルド

■クロウラーの絹糸		→P650
●繭	×2	74 ガルド

■ダマスカス		→P653
●ゴーレムの欠片	×2	815 ガルド
●玉鋼 賢者の石	×1 ×1	815 ガルド

■ミスリル		→P653
●ラミアの腕輪	×2	122 ガルド
●スタチューの欠片	×2	122 ガルド
●エレクトラム 賢者の石	×1 ×1	122 ガルド
●壺の欠片	×4	300 ガルド

■角笛		→P652
●角 植物のつる 毛羽立った毛皮 悪魔の血	×1 ×1 ×1 ×1	133 ガルド

■[illegible]			→P653
●包丁	×2	133 ガルド	
●壊れた鎧	×2	187 ガルド	
●折れた剣	×2	187 ガルド	
●ウェポンの欠片	×2	187 ガルド	
■[illegible]			→P651
●尾針	×4	177 ガルド	
■木炭			→P650
●木材	×1	115 ガルド	
スライムの油	×1		

消費アイテム

■レモングミ			→P645
●アップルグミ	×1	97 ガルド	
トカゲのしっぽ	×1		
レモン	×2		
■パイングミ			→P645
●オレンジグミ	×1	187 ガルド	
トカゲのしっぽ	×1		
パイナップル	×2		
■ミラクルグミ			→P645
●ミックスグミ	×1	2193 ガルド	
セージ	×1		
セボリー	×1		
トカゲのしっぽ	×1		
■スペシフィック			→P645
●ミラクルグミ	×1	1340 ガルド	
セージ	×1		
鳥族の卵	×1		
ローパーのつる	×1		
■トリート			→P645
●ミラクルグミ	×1	1340 ガルド	
セボリー	×1		
ゲコゲコの卵	×1		
ローパーのつる	×1		
■スペシャルグミ			→P645
●ミラクルグミ	×1	1340 ガルド	
セージ	×1		
セボリー	×1		
賢者の石	×1		
■パナシーアボトル			→P645
●キュアボトル	×1	100 ガルド	
植物のつる	×1		
肉厚の葉	×1		
花びら	×1		
●ディネイボトル	×1	100 ガルド	
植物のつる	×1		
肉厚の葉	×1		
花びら	×1		
■ブルーセージ			→P646
●セージ	×1	22 ガルド	
苔	×1		
青色の液体	×1		
■ブルーセボリー			→P646
●セボリー	×1	37 ガルド	
苔	×1		
青色の液体	×1		
■ブルーラベンダー			→P646
●ラベンダー	×1	29 ガルド	
苔	×1		
青色の液体	×1		
■ブルーベルベーヌ			→P646
●ベルベーヌ	×1	30 ガルド	
苔	×1		
青色の液体	×1		
■ブルーカモミール			→P647
●カモミール	×1	26 ガルド	
苔	×1		
青色の液体	×1		
■ブルーバジル			→P647
●バジル	×1	35 ガルド	
苔	×1		
青色の液体	×1		
■ブルーサフラン			→P647
●サフラン	×1	27 ガルド	
苔	×1		
青色の液体	×1		
■レッドセージ			→P647
●ブルーセージ	×1	368 ガルド	
粘菌	×1		
赤色の液体	×1		
■レッドセボリー			→P647
●ブルーセボリー	×1	337 ガルド	
粘菌	×1		
赤色の液体	×1		
■レッドラベンダー			→P647
●ブルーラベンダー	×1	281 ガルド	
粘菌	×1		
赤色の液体	×1		
■レッドベルベーヌ			→P647
●ブルーベルベーヌ	×1	255 ガルド	
粘菌	×1		
赤色の液体	×1		
■レッドカモミール			→P647
●ブルーカモミール	×1	383 ガルド	
粘菌	×1		
赤色の液体	×1		
■レッドバジル			→P647
●ブルーバジル	×1	360 ガルド	
粘菌	×1		
赤色の液体	×1		
■レッドサフラン			→P647
●ブルーサフラン	×1	262 ガルド	
粘菌	×1		
赤色の液体	×1		
■ウンディーネの囁き			→P648
●墨汁	×1	1413 ガルド	
肉厚の葉	×1		
毛羽立った毛皮	×1		
エレメンタルの欠片	×1		

■ウンディーネの悲しみ		→P648
●墨汁	×1	1413 ガルド
ウルフの毛皮	×2	
ローパーのつる	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■シルフの魔法円		→P649
●墨汁	×1	1413 ガルド
ベアの毛皮	×1	
フェニックスの霊羽	×1	
エレメンタルの欠片	×2	

■ヴォルトの気まぐれ		→P648
●墨汁	×1	3071 ガルド
毛羽立った毛皮	×1	
ぶよぶよした皮	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■ウンディーネの情愛		→P648
●墨汁	×1	3071 ガルド
ウルフの毛皮	×1	
花びら	×2	
エレメンタルの欠片	×1	

■ノームのちゃぶ台返し		→P649
●墨汁	×1	3071 ガルド
香木	×1	
ウルフの毛皮	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■ノームの土煙		→P649
●墨汁	×1	4101 ガルド
トレントの球根	×1	
毛羽立った毛皮	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■イフリートの鉄槌		→P649
●墨汁	×1	4155 ガルド
飛竜の皮	×1	
灰	×2	
エレメンタルの欠片	×1	

■ノームの小躍り		→P649
●墨汁	×1	4703 ガルド
腐葉土	×1	
飛竜の皮	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■オールディバイド		→P647
●賢者の石	×1	2301 ガルド
オリハルコン	×1	

■シャドウの[illegible]		→P649
●墨汁	×1	4101 ガルド
ウルフの毛皮	×1	
どくろ	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■シルフの悪戯		→P649
●墨汁	×1	4155 ガルド
ハーピーの尾羽根	×1	
飛竜の皮	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■セルシウスのため息		→P649
●墨汁	×1	4703 ガルド
純銀の溶液	×1	
飛竜の皮	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■アスカの[illegible]		→P649
●墨汁	×1	4101 ガルド
ウルフの毛皮	×1	
きらめく砂	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■ヴォルトの憂鬱		→P649
●墨汁	×1	4155 ガルド
珊瑚	×1	
飛竜の皮	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■シャドウの散歩道		→P649
●墨汁	×1	4703 ガルド
飛竜の皮	×1	
竜の頭骨	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

進化用影像

■グラウンドブレイカー		→P672
●良質の石材	×1	8017 ガルド
樹液	×1	
香木	×1	
賢者の石	×1	

■フェラルシャドウ		→P672
●良質の石材	×1	8017 ガルド
悪鬼の血	×1	
邪眼	×1	
賢者の石	×1	

■エッジウォーカー		→P672
●良質の石材	×1	8017 ガルド
まがった角	×1	
甲虫の体液	×1	
賢者の石	×1	

■アルカナムウィング		→P672
●良質の石材	×1	8397 ガルド
とりがら	×1	
ハーピーの尾羽根	×1	
賢者の石	×1	

■イノセントブラッド		→P672
●良質の石材	×1	8397 ガルド
良質の甲羅	×1	
珊瑚	×1	
賢者の石	×1	

■ダムネイション		→P672
●良質の石材	×1	8397 ガルド
魔物のエキス	×1	
唾液	×1	
賢者の石	×1	

■ カオスロード		→ P672
●良質の石材	×1	8194 ガルド
デーモンの角	×1	
角笛	×1	
賢者の石	×1	

■ ブライトフレイム		→ P672
●良質の石材	×1	8194 ガルド
竜の血	×1	
竜の逆鱗	×1	
賢者の石	×1	

■ ハートウォードン		→ P673
●良質の石材	×1	8194 ガルド
血まみれの衣	×1	
丈夫な骨	×1	
賢者の石	×1	

■ ジハド		→ P673
●良質の石材	×1	8764 ガルド
アニマ	×1	
アニムス	×1	
賢者の石	×1	

エミル専用武器

■ ライオットスパイク		→ P658
●スモールソード	×1	5659 ガルド
ウルフの毛皮	×1	
アニマ	×1	
ダマスカス	×2	

■ エコートレイサー		→ P658
●ロングソード	×1	5923 ガルド
ベアの毛皮	×1	
純銀の溶液	×1	
エレクトラム	×2	

■ ダークソード		→ P658
●ブロードソード	×1	1312 ガルド
ウルフの毛皮	×1	
玉鋼	×2	

■ ヴァイルレクイエム		→ P658
●ハンティングソード	×1	5547 ガルド
トカゲの皮	×1	
アニムス	×1	
玉鋼	×2	

■ バスタードソード		→ P658
●グレートソード	×1	1786 ガルド
トカゲの皮	×1	
ダマスカス	×2	

■ ミスリルソード		→ P658
●ゴールドソード	×1	4622 ガルド
飛竜の皮	×1	
ミスリル	×2	

■ デモニックトーメント		→ P658
●バスタードソード	×1	8930 ガルド
悪魔の血	×1	
飛竜の皮	×1	
ダマスカス	×2	

エミル専用体防具

■ ロイヤルプレート		→ P660
●シルバープレート	×1	1931 ガルド
弾力のある皮	×1	
がさがさした皮	×1	
エレクトラム	×2	

■ ロウライト		→ P660
●シルバープレート	×1	1931 ガルド
ウルフの毛皮	×1	
アニムス	×1	
ミスリル	×2	

■ パワードライヴ		→ P661
●バトルプレート	×1	2033 ガルド
ベアの毛皮	×2	
甲虫の体液	×1	
玉鋼	×2	

■ ペインキラー		→ P661
●ライトプレート	×1	4939 ガルド
悪鬼の血	×1	
飛竜の皮	×1	
ミスリル	×2	

■ ミスリルプレート		→ P660
●ダークプレート	×1	4838 ガルド
トカゲの皮	×1	
ミスリル	×2	

■ ソリチュード		→ P661
●ダークプレート	×1	4838 ガルド
ぶよぶよした皮	×1	
玉鋼	×1	
ダマスカス	×2	

エミル専用頭防具

■ プレートバンダナ		→ P662
●バンダナ	×1	99 ガルド
がさがさした皮	×1	
玉鋼	×1	

■ フェンサーバンダナ		→ P663
●バンダナ	×1	99 ガルド
クロウラーの絹糸	×2	
竜の血	×1	
アニマ	×1	

■ ストロングバンダナ		→ P662
●レザーバンダナ	×1	66 ガルド
毛羽立った毛皮	×1	
スライムの油	×1	

■ ライトバンダナ		→ P662
●プレートバンダナ	×1	542 ガルド
ぶよぶよした皮	×1	
ゲコゲコの油	×1	
玉鋼	×1	

■ノーブルバンダナ			→P662
●カスタムバンダナ	×1	773 ガルド	
ウルフの毛皮	×1		
クロウラーの絹糸	×2		
エレクトラム	×1		

■ダスクバンダナ			→P663
●マーシャルバンダナ	×1	1935 ガルド	
青色の液体	×1		
ミスリル	×1		
エレクトラム	×1		

エミル専用腕防具

■レザーガントレット			→P666
●毛羽立った毛皮	×1	25 ガルド	
クロウラーの絹糸	×1		
スパイダーの網	×1		

■シルバーガントレット			→P666
●アイアンガントレット	×1	149 ガルド	
純銀の溶液	×1		
弾力のある皮	×1		
エレクトラム	×2		

■バトルガントレット			→P666
●チェーンガントレット	×1	324 ガルド	
弾力のある皮	×1		
玉鋼	×2		

■ハーフガントレット			→P666
●スケイルガントレット	×1	248 ガルド	
弾力のある皮	×1		
ダマスカス	×2		

■ロイヤルガントレット			→P666
●シルバーガントレット	×1	1159 ガルド	
弾力のある皮	×1		
がさがさした皮	×1		
エレクトラム	×2		

■ライトガントレット			→P666
●バトルガントレット	×1	538 ガルド	
ぶよぶよした皮	×1		
ゲコゲコの油	×1		
ダマスカス	×2		

■ミスリルガントレット			→P666
●ダークガントレット	×1	2903 ガルド	
ぶよぶよした皮	×1		
ミスリル	×2		

■ダークパッセージ			→P666
●ダークガントレット	×1	2903 ガルド	
デーモンの翼	×1		
デーモンの角	×1		
ダマスカス	×2		

マルタ専用武器

■ボーンスピナー			→P659
●ブロンズスピナー	×1	79 ガルド	
小さな牙	×2		
ばらばらの骨	×1		
大腿骨	×1		

■シルバースピナー			→P659
●アイアンスピナー	×1	263 ガルド	
純銀の溶液	×1		
エレクトラム	×2		

■コーラルスピナー			→P659
●ゴシックスピナー	×1	415 ガルド	
貝殻	×2		
珊瑚	×1		
石材	×1		

■ウォーターチャリオット			→P659
●ゴシックスピナー	×1	415 ガルド	
スライムの油	×1		
玉鋼	×1		
エレクトラム	×1		

■ゴールドスピナー			→P659
●シルバースピナー	×1	885 ガルド	
ラミアの腕輪	×1		
エレクトラム	×2		

■クロックスピニング			→P659
●シルバースピナー	×1	885 ガルド	
賢者の石	×1		
エレメンタルの欠片	×1		
エレクトラム	×2		

■デーモンスピナー			→P659
●コーラルスピナー	×1	540 ガルド	
デーモンの角	×2		
丈夫な骨	×1		

■ドラゴンスピナー			→P659
●デーモンスピナー	×1	1931 ガルド	
竜の牙	×2		
竜骨	×1		
竜の角	×1		

■ダークスフィア			→P659
●デーモンスピナー	×1	1931 ガルド	
とんがり角	×1		
悪魔の血	×1		
オリハルコン	×2		

■ミスリルスピナー			→P659
●ゴールドスピナー	×1	4838 ガルド	
ミスリル	×2		
エレクトラム	×1		

■エナジーアーク			→P659
●ゴールドスピナー	×1	4838 ガルド	
純銀の溶液	×1		
賢者の石	×1		
ミスリル	×2		

マルタ専用体防具

■シルククローク			→P661
●クローク	×1	77 ガルド	
スパイダーの網	×2		
クロウラーの絹糸	×1		

■シルバークローク		→P661
●シルククローク	×1	224 ガルド
クロウラーの絹糸	×2	
純銀の溶液	×1	
エレクトラム	×1	
■メイジクローク		→P661
●ホワイトクローク	×1	673 ガルド
スパイダーの網	×2	
クロウラーの絹糸	×1	
エレクトラム	×1	
■ホーリークローク		→P661
●ホワイトクローク	×1	673 ガルド
美しい花	×1	
クロウラーの絹糸	×2	
ラミアのしっぽ	×1	
■ミスティクローク		→P661
●メイジクローク	×1	510 ガルド
スパイダーの網	×2	
青色の液体	×1	
アニムス	×1	
■ウィンドミル		→P662
●メイジクローク	×1	510 ガルド
トレントの球根	×1	
クロウラーの絹糸	×2	
エレクトラム	×1	
■ミラージュクローク		→P661
●ミスティクローク	×1	1692 ガルド
樹液	×1	
スパイダーの網	×2	
エレクトラム	×1	
■ムーンシャイン		→P662
●ミスティクローク	×1	1692 ガルド
ベアの毛皮	×1	
クロウラーの絹糸	×2	
きらめく砂	×1	
■アンセム		→P661
●ホーリークローク	×1	3147 ガルド
フェニックスの霊羽	×1	
クロウラーの絹糸	×1	
血まみれの衣	×1	
■ファントムロード		→P662
●ウィッチクローク	×1	4780 ガルド
デーモンの翼	×1	
ジャ香	×1	
幽冥の法衣	×1	
■ミスリルクローク		→P661
●エルダークローク	×1	4666 ガルド
クロウラーの絹糸	×2	
ミスリル	×2	

マルタ専用頭防具

■プリティリボン		→P663
●レッドリボン	×1	4 ガルド
クロウラーの絹糸	×2	
ラミアのしっぽ	×1	
ラミアの髪飾り	×1	
■パープルリボン		→P663
●ホワイトリボン	×1	204 ガルド
スパイダーの網	×2	
赤色の液体	×1	
青色の液体	×1	
■ウィザードリボン		→P664
●プリティリボン	×1	9997 ガルド
スパイダーの網	×2	
ラミアの髪飾り	×1	
アニマ	×1	

マルタ専用腕防具

■フェザーミトン		→P667
●ミトン	×1	30 ガルド
鳥の羽根	×2	
スパイダーの網	×1	
■シルクミトン		→P667
●ミトン	×1	30 ガルド
ウサギのしっぽ	×1	
クロウラーの絹糸	×1	
■シルバーミトン		→P667
●シルクミトン	×1	318 ガルド
スパイダーの網	×2	
純銀の溶液	×1	
エレクトラム	×1	
■ホーリーミトン		→P667
●シルクミトン	×1	318 ガルド
美しい花	×1	
クロウラーの絹糸	×2	
ラミアのしっぽ	×1	
■ウィッチミトン		→P667
●メイジミトン	×1	798 ガルド
スパイダーの網	×2	
バットの翼	×2	
黒色の液体	×1	
■ミラージュミトン		→P667
●ミスティックミトン	×1	1015 ガルド
樹液	×1	
クロウラーの絹糸	×2	
エレクトラム	×1	
■フォーチュンテラー		→P667
●ミラージュミトン	×1	2467 ガルド
クロウラーの絹糸	×1	
アニムス	×1	
オリハルコン	×1	
■ミスリルミトン		→P667
●エルダーミトン	×1	2799 ガルド
クロウラーの絹糸	×1	
ミスリル	×2	

アクセサリー

■レザーブーツ		→P671
●ブーツ	×1	82 ガルド
毛羽立った毛皮	×1	
スパイダーの網	×1	

■ジャックブーツ		→P671
●ブーツ	×1	82 ガルド
毛羽立った毛皮	×1	
抜け殻	×1	
スパイダーの網	×1	

■ヘヴィブーツ		→P671
●ブーツ	×1	82 ガルド
ウルフの毛皮	×1	
スライムの油	×1	
玉鋼	×1	

■ストロングブーツ		→P671
●レザーブーツ	×1	353 ガルド
小さな牙	×2	
トカゲの皮	×1	
クロウラーの絹糸	×1	

■フェザーブーツ		→P671
●レザーブーツ	×1	353 ガルド
クロウラーの絹糸	×1	
弾力のある皮	×1	
鳥の羽根	×2	

■コンバットブーツ		→P671
●ストロングブーツ	×1	1135 ガルド
鋭い爪	×2	
ベアの毛皮	×2	
クロウラーの絹糸	×1	

■スタデッドブーツ		→P671
●ストロングブーツ	×1	1135 ガルド
バットの牙	×2	
ラミアのしっぽ	×1	
ラミアの髪飾り	×1	

■セブンリーグブーツ		→P672
●コンバットブーツ	×1	1815 ガルド
純銀の溶液	×1	
飛竜の皮	×1	
オリハルコン	×1	

■ペルシアブーツ		→P672
●スタデッドブーツ	×1	1920 ガルド
ウルフの毛皮	×1	
竜のカギ爪	×1	
オリハルコン	×1	

■アースマント		→P670
●マント	×1	199 ガルド
たてがみ	×1	
がさがさした皮	×1	
スパイダーの網	×1	

■アイスマント		→P670
●シーブズマント	×1	472 ガルド
クロウラーの絹糸	×1	
魚のウロコ	×2	
貝殻	×2	

■ウィンドマント		→P670
●レザーマント	×1	252 ガルド
昆虫のハネ	×2	
スパイダーの網	×1	
巨鳥の一枚羽根	×1	

■ウォーターマント		→P670
●レザーマント	×1	252 ガルド
スパイダーの網	×1	
ぶよぶよした皮	×1	
ゲコゲコの油	×1	

■ヴォーダンマント		→P671
●ダークマント	×1	1266 ガルド
血まみれの衣	×1	
ジャ香	×1	
アニムス	×1	

■エーギルマント		→P671
●ウォーターマント	×1	1266 ガルド
トータスの甲羅	×1	
ぶよぶよした皮	×1	
ゲコゲコの油	×1	

■エルブンマント		→P671
●シーブズマント	×1	472 ガルド
樹液	×1	
クロウラーの絹糸	×1	
スパイダーの網	×2	

■サンダーマント		→P670
●シーブズマント	×1	472 ガルド
クロウラーの絹糸	×1	
珊瑚	×1	
飛竜のウロコ	×2	

■シーブズマント		→P671
●レザーマント	×1	252 ガルド
ウルフの毛皮	×1	
スパイダーの網	×1	
スライムの油	×1	

■スルトマント		→P671
●ファイアマント	×1	1266 ガルド
トカゲの皮	×1	
悪鬼の血	×1	
巨大なウロコ	×1	

■ダークマント		→P670
●エルブンマント	×1	279 ガルド
クロウラーの絹糸	×1	
魔物のエキス	×1	
小悪魔の翼	×1	

■トールマント		→P671
●サンダーマント	×1	1266 ガルド
唾液	×1	
黄色の液体	×1	
飛竜の翼	×1	

■バルドルマント		→P671
●ライトマント	×1	1266 ガルド
幽冥の法衣	×1	
きらめく砂	×1	
アニマ	×1	

■ファイアマント		→P670
●マント	×1	199 ガルド
抜け殻	×2	
悪鬼の血	×1	
スパイダーの網	×1	

■ フォルセティマント →P671

素材	数	費用
●ウィンドマント	×1	1266 ガルド
樹液	×1	
バットの翼	×2	
竜のウロコ	×2	

■ フレイヤマント →P671

素材	数	費用
●アースマント	×1	1266 ガルド
花びら	×1	
腐葉土	×1	
甲虫の体液	×1	

■ マント →P670

素材	数	費用
●毛羽立った毛皮	×1	25 ガルド
クロウラーの絹糸	×2	
スパイダーの網	×1	

■ ユミルマント →P671

素材	数	費用
●アイスマント	×1	1266 ガルド
良質のウロコ	×2	
巨大な甲羅	×1	
純銀の溶液	×1	

■ ライトマント →P670

素材	数	費用
●エルブンマント	×1	279 ガルド
クロウラーの絹糸	×1	
純銀の溶液	×1	
幽冥の法衣	×1	

■ レザーマント →P670

素材	数	費用
●マント	×1	199 ガルド
毛羽立った毛皮	×1	
スパイダーの網	×1	

■ ウイルスチェック →P668

素材	数	費用
●ウイルスチャーム	×1	1560 ガルド
鉱石	×1	
腐った肉	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■ ストーンチェック →P668

素材	数	費用
●ストーンチャーム	×1	1560 ガルド
邪眼	×1	
鉱石	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■ ポイズンチェック →P668

素材	数	費用
●ポイズンチャーム	×1	1560 ガルド
劇毒	×1	
鉱石	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■ シールチェック →P668

素材	数	費用
●シールチャーム	×1	1560 ガルド
鷹の眼	×1	
鉱石	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■ パラライチェック →P668

素材	数	費用
●パラライチャーム	×1	1560 ガルド
唾液	×1	
鉱石	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■ ショックチェック →P668

素材	数	費用
●ショックチャーム	×1	1560 ガルド
香木	×1	
鉱石	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■ ウィークチェック →P668

素材	数	費用
●ウィークチャーム	×1	1560 ガルド
苔	×1	
鉱石	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■ スリープチェック →P668

素材	数	費用
●スリープチャーム	×1	1560 ガルド
粘菌	×1	
鉱石	×1	
エレメンタルの欠片	×1	

■ アクアマリンリング →P669

素材	数	費用
●プラチナリング	×1	2227 ガルド
純銀の溶液	×1	
アクアマリン	×1	

■ アメジストリング →P669

素材	数	費用
●オリハルコンリング	×1	3975 ガルド
純銀の溶液	×1	
アメジスト	×1	

■ エレクトラムリング →P669

素材	数	費用
●エレクトラム	×2	122 ガルド

■ オパールリング →P669

素材	数	費用
●プラチナリング	×1	2227 ガルド
純銀の溶液	×1	
オパール	×1	

■ オリハルコンリング →P669

素材	数	費用
●オリハルコン	×2	2145 ガルド
●ミスリルリング	×1	2815 ガルド
純銀の溶液	×1	
オリハルコン	×1	

■ ガーネットリング →P669

素材	数	費用
●エレクトラムリング	×1	1978 ガルド
純銀の溶液	×1	
ガーネット	×1	

■ サードニクスリング →P669

素材	数	費用
●ミスリルリング	×1	2815 ガルド
純銀の溶液	×1	
サードニクス	×1	

■ サファイアリング →P669

素材	数	費用
●ミスリルリング	×1	2815 ガルド
純銀の溶液	×1	
サードニクス	×1	

■ トパーズリング →P669

素材	数	費用
●オリハルコンリング	×1	3975 ガルド
純銀の溶液	×1	
トパーズ	×1	

■ プラチナリング →P669

素材	数	費用
●エレクトラムリング	×1	1978 ガルド
純銀の溶液	×1	
エレクトラム	×1	

■ミスリルリング →P669

●ミスリル	×2	1612ガルド
●プラチナリング	×1	2227ガルド
純銀の溶液	×1	
ミスリル	×1	

■ルビーリング →P669

●エレクトラムリング	×1	1978ガルド
純銀の溶液	×1	
ルビー	×1	

■ヒールマーク →P669

●ホーリーマーク	×1	2000ガルド
バットの牙	×1	
エレクトラム	×1	
●マナマーク	×1	2000ガルド
バットの牙	×1	
エレクトラム	×1	

■マナマーク →P670

●ヒールマーク	×1	2000ガルド
灰	×1	
エレクトラム	×1	
●メンタルマーク	×1	2000ガルド
灰	×1	
エレクトラム	×1	

■ホーリーマーク →P669

●ヒールマーク	×1	2000ガルド
トレントの球根	×1	
エレクトラム	×1	
●ミスティマーク	×1	2000ガルド
トレントの球根	×1	
エレクトラム	×1	

■ミスティマーク →P670

●メンタルマーク	×1	2000ガルド
小悪魔のしっぽ	×1	
エレクトラム	×1	
●ホーリーマーク	×1	2000ガルド
小悪魔のしっぽ	×1	
エレクトラム	×1	

■メンタルマーク →P670

●ミスティマーク	×1	2000ガルド
ジャ香	×1	
エレクトラム	×1	
●マナマーク	×1	2000ガルド
ジャ香	×1	
エレクトラム	×1	

■ヒールシンボル →P670

●ヒールマーク	×1	2000ガルド
巨大な鎌	×1	
ミスリル	×1	
●ホーリーシンボル	×1	4000ガルド
巨大な鎌	×1	
賢者の石	×1	
●マナシンボル	×1	4000ガルド
巨大な鎌	×1	
賢者の石	×1	

■マナシンボル →P670

●マナマーク	×1	2000ガルド
どくろ	×1	
ミスリル	×1	
●ヒールシンボル	×1	4000ガルド
どくろ	×1	
賢者の石	×1	
●メンタルシンボル	×1	4000ガルド
どくろ	×1	
賢者の石	×1	

■ホーリーシンボル →P670

●ホーリーマーク	×1	2000ガルド
トカゲのしっぽ	×1	
ミスリル	×1	
●ヒールシンボル	×1	4000ガルド
トカゲのしっぽ	×1	
賢者の石	×1	
●ミスティシンボル	×1	4000ガルド
トカゲのしっぽ	×1	
賢者の石	×1	

■ミスティシンボル →P670

●ミスティマーク	×1	2000ガルド
クチバシ	×1	
ミスリル	×1	
●メンタルシンボル	×1	4000ガルド
クチバシ	×1	
賢者の石	×1	
●ホーリーシンボル	×1	4000ガルド
クチバシ	×1	
賢者の石	×1	

■メンタルシンボル →P670

●メンタルマーク	×1	2000ガルド
ローパーのつる	×1	
ミスリル	×1	
●ミスティシンボル	×1	4000ガルド
ローパーのつる	×1	
賢者の石	×1	
●マナシンボル	×1	4000ガルド
ローパーのつる	×1	
賢者の石	×1	

■ブルーアミュレット →P669

●アミュレット	×1	812ガルド
木炭	×1	
純銀の溶液	×1	
エレクトラム	×1	

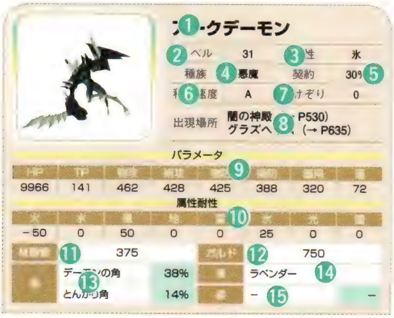
■ブルータリスマン →P669

●タリスマン	×1	812ガルド
木炭	×1	
純銀の溶液	×1	
エレクトラム	×1	

敵データ

ここでは 50 音順に敵のデータを紹介する。各パラメータだけでなく、敵から入手できるアイテムもチェックしておこう。

データの見方



① 敵の名前。ゲーム中では同じ名前でも能力が違う場合は、A や B などをつけて区別している
② 敵のレベル
③ 敵の属性
④ その敵が属している種族
⑤ 契約時に仲間になる確率。仲間モンスターの力を借りた場合は、この数値を元に成功率が変化する
⑥ 移動速度の目安を S ～ D で表記。S がもっとも速く、D がもっとも遅い
⑦ 一定時間のあいだ、攻撃を受けたときにのけぞらなくなる回数。この数値が 3 ならば、3 回まで攻撃を受けてものけぞらなくなる
⑧ その敵のおもな出現場所
⑨ 敵のパラメータ。左から、HP、TP、物理攻撃、術攻撃、物理防御、術防御、器用、幸運の順で記載している
⑩ その敵の属性耐性で単位はパーセント。プラスの数値はその属性を持つ攻撃で受けるダメージを軽減、マイナスの数値は受けるダメージが増加することをそれぞれ示す
⑪ その敵を倒したときに得られる経験値
⑫ その敵を倒したときに得られるガルド
⑬ その敵が落とすアイテム名と確率。最大で 2 種類ある
⑭ 契約画面で契約せず、その敵を逃がすと残してくれるアイテム
⑮ その敵から盗めるアイテム名と確率

敵の能力の変化について

クエスト、闘技場、グラズヘイムといった本編と関係ない場所や特定のイベント戦闘では、同じ名前の敵でもレベル、パラメータ、経験値、ガルドが変化する場合がある。このためここで紹介するデータは本編で登場する敵を基準に記載している

アークデーモン

レベル	31	属性	氷
種族	悪魔	契約	30%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	闇の神殿（→P530） グラズヘイム（→P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
9966	141	462	428	425	388	320	72

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	375		ガルド	750	
落	デーモンの角	38%	[illegible]	ラベンダー	
	とんがり角	14%	盗	−	−

アーケロン

レベル	20	属性	氷
種族	水棲	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	3
出現場所	トリエット（→P501） グラズヘイム（→P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2601	76	225	228	381	334	221	56

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	223		ガルド	0	
落	いか	100%	[illegible]	−	
	−	−	盗	えび	51%

アースイーター

レベル	51	属性	闇
種族	昆虫	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	7
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
20610	107	731	439	671	611	456	87

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	477		ガルド	0	
落	弾力のある皮	43%	[illegible]	ショックボトル	
	まがった角	11%	盗	ダマスカス	2%

アイスタイタン

レベル	81	属性	氷
種族	魔法生物	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→P635） 闘技場（→P631）		

パラメータ

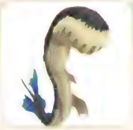
HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
34365	305	1178	579	1189	1093	750	43

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	1054		ガルド	0	
落	ゴーレムの欠片	41%	[illegible]	−	
	ミスリル	13%	盗	ブルーセージ	15%

アイランドワーム



レベル	48	属性	水
種族	昆虫	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	5
出現場所	クエスト・紅炎の火山洞 （Aランク）（→P615）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
20070	161	568	416	578	634	467	53

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	415		ガルド	0	
落	弾力のある皮	28%	[illegible]	キュアボトル	
	えび	56%	盗	たい	55%

アウェイクナー

レベル	50	属性	雷
種族	魔法生物	契約	30%
移動速度	S	のけぞり	5
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→P584） 闘技場（→P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12339	276	615	729	556	667	727	70

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	468		ガルド	0	
落	エレメンタルの欠片	14%	[illegible]	ミラクルグミ	
	アニムス	5%	盗	−	−

アスレイ

レベル	27	属性	氷
種族	水棲	契約	30%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	氷の神殿（→P520） パラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
8397	152	466	214	433	244	383	75

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	326		ガルド	653	
落	貝殻	41%	[illegible]	桃の写本	
	きらめく砂	21%	盗	ラベンダー	12%

アックスビーク

レベル	5	属性	風
種族	鳥	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	ハイマ（→P473） 石舞台地下遺跡（→P476）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
793	17	100	64	116	97	157	83

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	40		ガルド	0	
落	鳥の羽根	53%	[illegible]	アップルグミ	
	クチバシ	11%	盗	−	−

アネモネ

レベル	21	属性	氷
種族	軟体	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所　カンベルト洞窟（→ P512）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2074	145	252	377	248	328	225	98

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	181		ガルド	0	
	ローパーのつる	47%		パイングミ	
	悪魔の血	13%		−	−

アラクネ

レベル	39	属性	雷
種族	昆虫	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所　地の神殿（→ P552）
トイズバレー鉱山（→ P557）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
10488	157	664	488	544	447	533	54

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	472		ガルド	0	
	スパイダーの網	60%		蒼の写本	
	鋼	25%		サフラン	13%

アリス A

レベル	17	属性	氷
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	3

出現場所　王朝跡（→ P485）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3171	522	306	340	318	333	309	53

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	700		ガルド	12000	
	メンタルマーク	100%		−	
	エレクトラムリング	100%		ウンディーネの慈しみ	30%

アリス B

レベル	57	属性	氷
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	7

出現場所　ギンヌンガ・ガップ（→ P584）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
63480	999	944	1699	1043	1723	1239	14

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	15000		ガルド	41040	
	ミスティシンボル	100%		−	
	−	−		ミスリルリング	58%

アルブム・アートルム A

レベル	100	属性	光
種族	−	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	11

出現場所　黄昏の宮殿（→ P626）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
314424	999	1456	1456	1458	5034	1465	22

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	25	−25

経験値	65000		ガルド	50000	
	にんねこフード	100%		−	
	ネザートレイター	100%		賢者の石	77%

アルブム・アートルム B

レベル	200	属性	闇
種族	−	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	23

出現場所　グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
389565	999	1857	1848	1896	6229	1874	36

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	65000		ガルド	50000	
	人形士の人形	100%		−	
	キスメット	5%		賢者の石	47%

アルラウネ

レベル	27	属性	闇
種族	植物	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0

出現場所　闇の神殿（→ P530）
バラクラフ王廟（→ P598）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2360	86	305	430	279	427	402	79

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	233		ガルド	467	
	肉厚の葉	70%		オレンジグミ	
	−	−		−	−

アロガンス

レベル	100	属性	氷
種族	水棲	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所　グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
53150	157	1420	896	1012	1209	1201	63

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	1208		ガルド	0	
	墨汁	27%		−	
	古銭	20%		ブルーセボリー	14%

アンダーテイカー

レベル	28	属性	闇
種族	霊	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	闇の神殿（→P530） 闘技場（→P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
2635	194	359	356	390	392	357	50

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	242		ガルド	484	
	血まみれの衣	43%		ライフボトル	
	大腿骨	17%		古銭	27%

アンタレス

レベル	18	属性	闇
種族	昆虫	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	旧トリエット跡（→P503） バラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
5886	105	382	199	242	197	224	93

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	201		ガルド	0	
	尾針	53%		貴の写本	
	甲虫の体液	29%		ベルベーヌ	17%

アンテステリオン

レベル	2	属性	地
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ

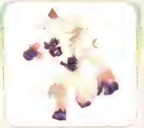
HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
2536	224	253	265	298	274	256	78

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	2		ガルド	0	
	アミュレット	22%		−	
	教書「難攻不落」	21%		賢者の石	4%

イエティ



レベル	23	属性	氷
種族	魔獣	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	氷の神殿（→P520） バラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
2935	68	501	262	274	185	252	44

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	199		ガルド	0	
	毛羽立った毛皮	44%		パラライボトル	
	たてがみ	18%		−	−

イグナイター

レベル	50	属性	火
種族	魔法生物	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	5
出現場所	岬の砦（→P535） ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
12234	262	709	703	595	657	599	27

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	468		ガルド	0	
	エレメンタルの欠片	14%		ミラクルグミ	
	アニムス	5%		−	−

イグナイター（ボス）

レベル	70	属性	火
種族	魔法生物	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	5
出現場所	バラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
24914	342	949	943	795	877	799	27

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	655		ガルド	0	
	エレメンタルの欠片	14%		ミラクルグミ	
	アニムス	5%		−	−

イシュラント

レベル	119	属性	闇
種族	竜	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	闘技場（→P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
60473	305	1433	1419	1293	1313	1429	80

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	1437		ガルド	2877	
	飛竜のウロコ	33%		−	
	飛竜の皮	21%		−	−

イズィンブラ

レベル	147	属性	雷
種族	鳥	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
80418	650	1888	1277	1877	1578	1574	14

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	1776		ガルド	0	
	壊れた鎧	63%		−	
	巨鳥の一枚羽根	21%		ブルーカモミール	11%

インコグニート

レベル	100	属性	闇
種族	軟体	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	黄昏の宮殿（→ P626） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻				
42358	690	948	1496	1060	1482	1057	71

属性耐性

火	水						
0	0	0	0	0	0	−25	25

	1208			0	
	ローバーのつる	57%		–	
	アニムス	16%		ブルーベルベーヌ	11%

インセイン

レベル	15	属性	風
種族	–	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	7
出現場所	アスカード（→ P475）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻				
8391	263	245	245	169	166	264	37

属性耐性

火	水						
0	0	25	50	0	−50	0	0

	1000		ガルド	3000	
	巨鳥の一枚羽根	100%		–	
	–	–		バジル	66%

インプ

レベル	4	属性	闇
種族	悪魔	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	湖底の洞窟（→ P460） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻				
576	12	101	93	91	84	101	51

属性耐性

火	水						
0	0	0	0	0	0	−25	25

	52		ガルド	104	
	小悪魔のしっぽ	100%		–	
	–	–		–	–

ヴァイパー

レベル	36	属性	雷
種族	魔獣	契約	45%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	地の神殿（→ P552） トイズバレー鉱山（→ P557）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻				
3619	156	630	315	515	234	515	73

属性耐性

火	水						
0	50	0	−50	25	0	0	0

	311		ガルド	0	
	小さな牙	39%		パラライボトル	
	抜け殻	16%		–	–

ヴァンガードA

レベル	28	属性	風
種族	–	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	0
出現場所	岬の砦（→ P535） ミズホ（→ P565）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻				
10248	379	318	285	346	285	410	64

属性耐性

火	水						
0	0	25	50	0	−50	0	0

	280		ガルド	560	
	–	–		–	
	–	–		–	–

ヴァンガードB

レベル	29	属性	氷
種族	–	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	岬の砦（→ P535） ミズホ（→ P565）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻				
10959	360	328	327	357	327	357	95

属性耐性

火	水						
−50	0	50	0	0	25	0	0

	290		ガルド	580	
	–	–		–	
	–	–		–	–

ヴァンガードC

レベル	27	属性	雷
種族	–	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	氷の神殿（→ P520） 岬の砦（→ P535）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻				
9888	367	277	276	335	307	397	83

属性耐性

火	水						
0	50	0	−50	25	0	0	0

	270		ガルド	540	
	–	–		–	
	–	–		–	–

ヴァンガードD

レベル	28	属性	水
種族	–	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	0
出現場所	氷の神殿（→ P520） 岬の砦（→ P535）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻				
10248	411	318	285	346	381	255	94

属性耐性

火	水						
50	25	0	0	−50	0	0	0

	280		ガルド	560	
	–	–		–	
	–	–		–	–

ヴァンガードE

レベル	45	属性	風
種族	―	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	0
出現場所	ミズホ（→ P565） レザレノ第二社屋（→ P567）		

パラメータ

HP	TP						
16368	583	630	487	533	438	484	61

属性耐性

火	水						
0	0	25	50	0	－50	0	0

			ガルド		
	450			900	
	－	－		－	
	－	－		－	－

ヴァンガードF

レベル	46	属性	氷
種族	―	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	ミズホ（→ P565） レザレノ第二社屋（→ P567）		

パラメータ

HP	TP						
17513	546	543	497	644	497	399	55

属性耐性

火	水						
－50	0	50	0	0	25	0	0

			ガルド		
	460			920	
	－	－		－	
	－	－		－	－

ヴァンガードG

レベル	45	属性	風
種族	―	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	氷の神殿（→ P520） レザレノ第二社屋（→ P567）		

パラメータ

HP	TP						
16368	583	581	438	582	438	533	76

属性耐性

火	水						
0	0	25	50	0	－50	0	0

			ガルド		
	450			900	
	－	－		－	
	－	－		－	－

ヴァンガードH

レベル	47	属性	風
種族	―	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	0
出現場所	氷の神殿（→ P520） レザレノ第二社屋（→ P567）		

パラメータ

HP	TP						
17088	658	508	609	555	456	407	1

属性耐性

火	水						
0	0	25	50	0	－50	0	0

			ガルド		
	470			940	
	－	－		－	
	－	－		－	－

ヴィーヴル

レベル	49	属性	氷
種族	竜	契約	30%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	レザレノ第二社屋（→ P567）		

パラメータ

HP	TP						
4446	208	579	693	581	586	690	76

属性耐性

火	水						
－50	0	50	0	0	25	0	0

			ガルド		
	459			917	
	飛竜の翼	15%		パラライボトル	
	－	－		－	－

ウィルム

レベル	49	属性	地
種族	竜	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	5
出現場所	闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP						
15825	202	693	489	653	602	541	38

属性耐性

火	水						
0	0	－50	25	50	0	0	0

			ガルド		
	423			847	
	竜のカギ爪	28%		レモングミ	
	竜骨	11%		竜のウロコ	34%

ウーズ

レベル	35	属性	水
種族	軟体	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	雷の神殿（→ P546） 地の神殿（→ P552）		

パラメータ

HP	TP						
3451	148	462	454	694	229	383	80

属性耐性

火	水						
50	25	0	0	－50	0	0	0

			ガルド		
	302			0	
	スライムの油	43%		ミックスグミ	
	赤色の液体	26%		石材	42%

ウェアドラゴン

レベル	23	属性	火
種族	竜	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	3
出現場所	カンベルト洞窟（→ P512） バラクラフ王廟（→ P598）		

パラメータ

HP	TP						
2513	81	373	270	358	305	306	26

属性耐性

火	水						
25	－50	0	0	0	50	0	0

			ガルド		
	182			364	
	竜のウロコ	26%		アップルグミ	
	竜の牙	12%		－	－

ウェアバット

レベル	31	属性	風
種族	鳥	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 雷の神殿（→ P546）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
7866	102	584	316	381	280	517	40

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	268		ガルド	0	
落	バットの翼	46%	盗	オレンジグミ	
	バットの牙	31%	変	悪魔の血	5%

ウェアベア

レベル	50	属性	火
種族	魔獣	契約	30%
移動速度	S	のけぞり	0

出現場所 闘技場（→ P631）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
14226	214	767	501	671	492	719	3

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	468		ガルド	936	
落	毛羽立った毛皮	45%	盗	カクテルボトル	
	ベアの毛皮	13%	変	たてがみ	9%

ウェアベア（ボス）

レベル	80	属性	火
種族	魔獣	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	0

出現場所 バラクラフ王廟（→ P598）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
36486	304	1157	741	1001	732	1079	3

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	748		ガルド	1497	
落	毛羽立った毛皮	45%	盗	カクテルボトル	
	ベアの毛皮	13%	変	たてがみ	9%

ヴォイシズ

レベル	80	属性	雷
種族	昆虫	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
30216	384	1478	630	989	571	989	65

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	966		ガルド	0	
落	昆虫の翅	61%	盗	−	
	尾針	30%	変	ブルーバジル	10%

ヴォーデヴィル

レベル	70	属性	闇
種族	植物	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

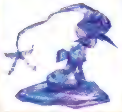
HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
28914	290	1032	573	1021	437	882	44

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	845		ガルド	0	
落	キノコ	67%	盗	−	
	粘菌	20%	変	ブルーラベンダー	10%

ヴォーテックス



レベル	1	属性	水
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	1

出現場所 湖底の洞窟（→ P460）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
556	99	42	66	57	70	55	36

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	100		ガルド	500	
落	エレメンタルの欠片	100%	盗	−	
	−	−	変	−	−

ヴォーパルバニー

レベル	48	属性	闇
種族	魔獣	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム（→ P635）
闘技場（→ P631）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12144	253	830	408	574	508	692	68

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	536		ガルド	0	
落	毛羽立った毛皮	47%	盗	レモングミ	
	−	−	変	竜の頭骨	2%

ヴルーム

レベル	133	属性	火
種族	悪魔	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム（→ P635）
闘技場（→ P631）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
74576	465	1860	1440	1448	1299	1433	84

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	1731		ガルド	3462	
落	デーモンの角	48%	盗	−	
	とんがり角	24%	変	イフリートの激昂	1%

ウルフ

レベル	4	属性	火
種族	魔獣	契約	60%
移動速度	A	のけぞり	0

出現場所 湖底の洞窟（→ P460）
ハイマ（→ P473）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
661	26	127	44	116	33	106	80

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	32		ガルド	0	
落	小さな牙	49%		アップルグミ	
	毛羽立った毛皮	26%		−	−

ウルフヘジン

レベル	51	属性	氷
種族	魔獣	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	0

出現場所 クエスト・白砂の大風穴
（A ランク）（→ P615）

パラメータ

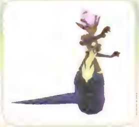
HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
14637	166	720	550	770	559	630	81

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	664		ガルド	1328	
落	毛羽立った毛皮	58%		−	
	ウルフの毛皮	25%		鋭い爪	31%

エキドナ



レベル	58	属性	闇
種族	悪魔	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所 ギンヌンガ・ガップ（→ P584）
グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
19026	113	1078	372	1012	376	754	85

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	701		ガルド	1402	
落	ラミアのしっぽ	45%		セージ	
	邪眼	13%		しもふり	41%

エケネイス

レベル	25	属性	氷
種族	水棲	契約	30%
移動速度	B	のけぞり	0

出現場所 氷の神殿（→ P520）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
6111	102	443	378	342	282	310	94

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	302		ガルド	0	
落	魚のウロコ	43%		セージ	
	良質のウロコ	15%		かい	41%

エセリアナ

レベル	12	属性	風
種族	植物	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 人間牧場跡（→ P494）
バラクラフ王廟（→ P598）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
1223	90	182	105	139	231	231	20

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	95		ガルド	0	
落	植物のつる	46%		シールボトル	
	灰の写本	15%		−	−

エピオルニス

レベル	48	属性	風
種族	鳥	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 レザレノ第二社屋（→ P567）
グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
4621	106	569	421	679	622	783	55

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	415		ガルド	0	
落	鳥の羽根	38%		オレンジグミ	
	クチバシ	26%		−	−

エピタフ

レベル	96	属性	雷
種族	魔法生物	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
44664	259	1164	1356	851	1154	1058	63

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	1160		ガルド	0	
落	スタチューの欠片	32%		−	
	純銀の溶液	9%		教書「鷹の眼」	10%

エミル

レベル	50	属性	闇
種族	−	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	1

出現場所 ギンヌンガ・ガップ
（→ P584）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
12078	220	627	326	443	381	513	65

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	6000		ガルド	33825	
落	−	−		−	
	−	−		−	−

エラペポリオン

レベル	3	属性	火
種族	—	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0

出現場所 雷の神殿（→P546）

パラメータ

HP	TP						
4798	333	399	358	377	354	375	51

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

	3		ガルド	0	
	エレクトラムリング	26%		−	
	桃の写本	17%	盗	賢者の石	6%

エリニュス

レベル	30	属性	闇
種族	悪魔	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所 闇の神殿（→P530）
闘技場（→P631）

パラメータ

HP	TP						
10017	65	649	203	527	199	447	39

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

	335		ガルド	670	
	ラミアの腕輪	31%		紅の写本	
	キルマフルーツ	65%		セージ	21%

エルシーA

レベル	7	属性	光
種族	—	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	3

出現場所 アスカード（→P470）

パラメータ

HP	TP						
993	196	142	150	163	177	135	76

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	0	0

	100		ガルド	0	
	ニンジン	100%		−	
	ウサギのしっぽ	100%		−	−

エルシーB

レベル	15	属性	光
種族	—	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	3

出現場所 王朝跡（→P485）

パラメータ

HP	TP						
2729	308	222	230	251	273	207	76

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	0	0

	210		ガルド	0	
	ニンジン	100%		−	
	ウサギのしっぽ	100%		−	−

エルダードラゴン

レベル	41	属性	火
種族	竜	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	3

出現場所 地の神殿（→P552）
トイズバレー鉱山（→P557）

パラメータ

HP	TP						
12267	182	640	511	591	442	452	97

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

	354		ガルド	708	
	竜のウロコ	22%		オレンジグミ	
	竜のカギ爪	14%		巨大なウロコ	8%

エンフォーサー

レベル	50	属性	地
種族	魔法生物	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	5

出現場所 ギンヌンガ・ガップ（→P584）
闘技場（→P631）

パラメータ

HP	TP						
12876	230	606	672	729	717	555	23

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

	468		ガルド	0	
	エレメンタルの欠片	14%		ミラクルグミ	
	アニマ	5%		−	−

エンブリオ

レベル	34	属性	雷
種族	昆虫	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所 雷の神殿（→P546）
闘技場（→P631）

パラメータ

HP	TP						
10236	180	344	438	652	476	354	31

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

	294		ガルド	0	
	繭	42%		ミックスグミ	
	弾力のある皮	20%		クロウラーの絹糸	12%

オアンネス

レベル	24	属性	氷
種族	水棲	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 氷の神殿（→P520）
バラクラフ王廟（→P598）

パラメータ

HP	TP						
2427	145	370	425	226	235	375	8

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

	225		ガルド	0	
	ぷよぷよした皮	44%		パイングミ	
	灰の写本	13%		教書「聡明」	6%

オーガ

レベル	15	属性	火
種族	魔獣	契約	60%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	人間牧場跡 (→ P494) バラクラフ王廟 (→ P598)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2100	35	366	184	188	154	158	93

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	119		ガルド	238	
素材	小さな牙	41%	盗	アップルグミ	
	悪鬼の血	3%	食	–	–

オークロット

レベル	51	属性	地
種族	植物	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム (→ P635) 闘技場 (→ P631)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
17031	278	620	606	671	678	392	3

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	477		ガルド	0	
素材	木材	51%	盗	ライフボトル	
	香木	11%	食	–	–

オートマトン

レベル	17	属性	地
種族	魔法生物	契約	60%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	旧トリエット跡 (→ P503) バラクラフ王廟 (→ P598)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2082	102	262	266	286	259	125	14

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	135		ガルド	0	
素材	石ころ	65%	盗	アップルグミ	
	純銀の溶液	1%	食	–	–

オタオタ

レベル	2	属性	水
種族	水棲	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	湖底の洞窟 (→ P460)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
413	14	67	70	55	73	69	42

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	16		ガルド	0	
素材	のり	62%	盗	アップルグミ	
	灰の写本	19%	食	–	–

オライアン

レベル	78	属性	光
種族	魔獣	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム (→ P635)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
25110	460	1060	626	1095	707	879	46

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	25	−25

経験値	942		ガルド	0	
素材	鋭い爪	46%	盗	–	
	たてがみ	33%	食	ブルーベルベーヌ	12%

オルカ

レベル	10	属性	水
種族	水棲	契約	30%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	王朝跡 (→ P485)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
4002	79	215	95	158	94	203	97

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	121		ガルド	0	
素材	かい	33%	盗	ラベンダー	
	–	–	食	えび	40%

ガーゴイル

レベル	31	属性	風
種族	魔法生物	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	岬の砦 (→ P535) グラズヘイム (→ P635)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3064	94	452	456	341	356	411	65

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	268		ガルド	0	
素材	スタチューの欠片	27%	盗	オレンジグミ	
	純銀の溶液	4%	食	チーズ	37%

カーバンクル

レベル	59	属性	火
種族	魔獣	契約	30%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	ギンヌンガ・ガップ (→ P584) グラズヘイム (→ P635)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
4876	316	883	568	752	626	813	34

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	552		ガルド	0	
素材	毛羽立った毛皮	38%	盗	ミックスグミ	
	ウサギのしっぽ	8%	食	–	–

カコデーモン

レベル	26	属性	雷
種族	悪魔	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	闇の神殿（→ P530） バラクラフ王廟（→ P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2296	85	397	358	330	303	449	31

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	－50	25	0	0	0

経験値	243		ガルド	487	
	小悪魔の翼	38%		オレンジグミ	
	小悪魔のしっぽ	25%		－	－

ガメリオン

レベル	1	属性	闇
種族	－	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	カンベルト洞窟（→ P512）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2027	70	116	94	113	86	116	4

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	－25	25

経験値	1		ガルド	0	
	ポイズンチャーム	38%		－	
	黄の写本	11%		賢者の石	5%

カリュブディス

レベル	49	属性	氷
種族	水棲	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
16107	106	588	571	527	698	632	33

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
－50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	592		ガルド	0	
	壺の欠片	34%		ミックスグミ	
	墨汁	22%		まぐろ	26%

ガルフビースト

レベル	60	属性	雷
種族	魔獣	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
17742	310	1103	390	1025	444	638	72

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	－50	25	0	0	0

経験値	781		ガルド	0	
	毛羽立った毛皮	69%		－	
	たてがみ	21%		ヴォルトの憂鬱	8%

キマイラ

レベル	10	属性	火
種族	魔獣	契約	60%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	人間牧場跡（→ P494） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1120	26	237	121	176	107	180	56

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	－50	0	0	0	50	0	0

経験値	79		ガルド	0	
	小さな牙	37%		アップルグミ	
	灰の写本	24%		－	－

キャタピラー

レベル	37	属性	地
種族	昆虫	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	地の神殿（→ P552） トイズバレー鉱山（→ P557）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3637	155	413	408	703	496	378	10

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	－50	25	50	0	0	0

経験値	320		ガルド	0	
	繭	37%		オレンジグミ	
	弾力のある皮	16%		クロウラーの絹糸	9%

教会騎士団

レベル	5	属性	雷
種族	－	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	ルイン（→ P467）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1758	103	97	87	111	87	80	77

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	－50	25	0	0	0

経験値	50		ガルド	100	
	－	－		－	
	－	－		－	－

キラービー

レベル	18	属性	風
種族	昆虫	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	カンベルト洞窟（→ P512） バラクラフ王廟（→ P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1669	126	373	190	275	149	240	58

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	－50	0	0

経験値	156		ガルド	0	
	昆虫のハネ	47%		ポイズンボトル	
	尾針	15%		劇毒	4%

キラーフィッシュ

レベル	7	属性	水
種族	水棲	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	王朝跡（→ P485） 釣りゲーム（→ P604）		

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
703	26	144	132	100	101	105	78

属性耐性

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
50	25	0	0	－50	0	0	0

[illegible]	55		ガルド	0	
[illegible]	魚のウロコ	24%	[illegible]	アップルグミ	
	灰の写本	19%	[illegible]	こんぶ	36%

キラーマンティス

レベル	20	属性	風
種族	昆虫	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	カンベルト洞窟（→ P512） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1912	61	336	311	222	193	384	11

属性耐性

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
0	0	25	50	0	－50	0	0

[illegible]	173		ガルド	0	
[illegible]	昆虫のハネ	41%	[illegible]	ポイズンボトル	
	巨大な鎌	19%	[illegible]	－	－

ギルタブリル

レベル	57	属性	氷
種族	昆虫	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	マーテル教会聖堂（→ P579） ギンヌンガ・ガップ（→ P584）		

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
5788	297	989	611	618	611	550	2

属性耐性

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
－50	0	50	0	0	25	0	0

[illegible]	534		ガルド	0	
[illegible]	尾針	48%	[illegible]	ライフボトル	
	ダマスカス	9%	[illegible]	剣膏	10%

グーナ

レベル	60	属性	火
種族	魔獣	契約	30%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
15024	307	921	383	885	631	897	94

属性耐性

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
25	－50	0	0	0	50	0	0

[illegible]	725		ガルド	0	
[illegible]	毛羽立った毛皮	40%	[illegible]	ライフボトル	
	たてがみ	14%	[illegible]	－	－

グール

レベル	50	属性	闇
種族	霊	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
16668	101	1004	277	758	323	649	93

属性耐性

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
0	0	0	0	0	0	－25	25

[illegible]	605		ガルド	1209	
[illegible]	腐った肉	58%	[illegible]	パナシーアボトル	
	唾液	37%	[illegible]	折れた剣	20%

クラーケン

レベル	22	属性	水
種族	水棲	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	氷の神殿（→ P520） バラクラフ王廟（→ P598）		

パラメータ

HP	TP	[illegible]	術攻	物防	術防	器用	運
2573	72	317	227	269	313	354	69

属性耐性

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
50	25	0	0	－50	0	0	0

[illegible]	190		ガルド	0	
[illegible]	壺の欠片	45%	[illegible]	ウィルスボトル	
	灰の写本	15%	[illegible]	たい	31%

グライアイ

レベル	35	属性	地
種族	悪魔	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	雷の神殿（→ P546） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
3527	106	585	389	388	347	567	7

属性耐性

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
0	0	－50	25	50	0	0	0

[illegible]	302		ガルド	605	
[illegible]	大腿骨	28%	[illegible]	ストーンボトル	
	とりがら	18%	[illegible]	チキン	63%

グラシリス

レベル	13	属性	風
種族	植物	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	人間牧場跡（→ P494）		

パラメータ

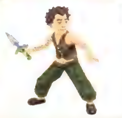
HP	TP	[illegible]	物攻	物防	[illegible]	[illegible]	[illegible]
4149	63	196	169	152	202	238	62

属性耐性

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
0	0	25	50	0	－50	0	0

[illegible]	145		ガルド	0	
[illegible]	植物のつる	65%	[illegible]	黄の写本	
	花びら	44%	[illegible]	美しい花	21%

敵データ



クリストファー

レベル	18	属性	風
種族	—	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	0
出現場所	クエスト・盗賊退治！ (→ P612)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
6648	259	218	195	236	195	280	66

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	180		ガルド	360	
落	–	–	稀	–	
	–	–	盗	–	–

グリズリー

レベル	22	属性	火
種族	魔獣	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	氷の神殿 (→ P520) バラクラフ王廟 (→ P598)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2503	101	425	132	422	152	311	24

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	190		ガルド	0	
落	毛羽立った毛皮	46%	稀	ライフボトル	
	ベアの毛皮	13%	盗	鋭い爪	26%

グリフォン

レベル	33	属性	風
種族	魔獣	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	雷の神殿 (→ P546) グラズヘイム (→ P635)		

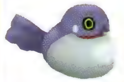
パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
9348	226	460	570	332	348	453	36

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	285		ガルド	0	
落	鳥の羽根	49%	稀	ディネイボトル	
	毛羽立った毛皮	27%	盗	巨鳥の一枚羽根	4%



グリンデロー

レベル	21	属性	氷
種族	水棲	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	氷の神殿 (→ P520) バラクラフ王廟 (→ P598)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1981	45	296	323	294	323	246	46

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	181		ガルド	0	
落	こんぶ	64%	稀	オレンジグミ	
	ぷよぷよした皮	24%	盗	–	–

クルセイダー

レベル	56	属性	光
種族	霊	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	マーテル教会聖堂 (→ P579) ギンヌンガ・ガップ (→ P584)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
5322	242	840	305	961	606	712	49

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	25	−25

経験値	524		ガルド	0	
落	壊れた鎧	61%	稀	レモングミ	
	–	–	盗	幽冥の法衣	4%

クレイゴーレム

レベル	8	属性	地
種族	魔法生物	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	ハイマ (→ P473) 石舞台地下遺跡 (→ P476)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1181	24	130	83	176	195	108	77

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	63		ガルド	0	
落	石ころ	43%	稀	アップルグミ	
	灰の写本	18%	盗	鉱石	53%

グレイブディガー

レベル	51	属性	地
種族	霊	契約	30%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム (→ P635) 闘技場 (→ P631)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12957	328	722	570	652	617	613	84

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	477		ガルド	955	
落	丈夫な骨	30%	稀	ストーンボトル	
	幽冥の法衣	7%	盗	古銭	42%

グレムリン

レベル	5	属性	雷
種族	悪魔	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	湖底の洞窟 (→ P460) ハイマ (→ P473)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
705	26	139	103	103	88	117	29

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	40		ガルド	79	
落	小悪魔の翼	61%	稀	アップルグミ	
	–	–	盗	包丁	16%

クロウラー

レベル	21	属性	地
種族	昆虫	契約	60%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	人間牧場跡（→ P494） カンベルト洞窟（→ P512）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2181	93	226	255	409	301	278	89

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	166		ガルド	0	
落	繭	25%	盗	アップルグミ	
	灰の写本	9%	奪	クロウラーの絹糸	8%

クロスボーン

レベル	8	属性	氷
種族	霊	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	ハイマ（→ P473） 石舞台地下遺跡（→ P476）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3573	22	196	56	174	78	142	96

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	97		ガルド	193	
落	ばらばらの骨	44%	盗	白の写本	
	丈夫な骨	28%	奪	−	−

ケイブベア

レベル	49	属性	氷
種族	魔獣	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
14112	212	858	307	967	370	534	20

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	459		ガルド	0	
落	毛羽立った毛皮	57%	盗	クジグミ	
	ベアの毛皮	19%	奪	鋭い爪	22%

ゲコゲコ

レベル	10	属性	水
種族	水棲	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	王朝跡（→ P485） 釣りゲーム（→ P604）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1252	57	191	209	116	132	208	78

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	86		ガルド	0	
落	ゲコゲコの卵	22%	盗	レモングミ	
	ゲコゲコの油	12%	奪	−	−

ケルベロス

レベル	60	属性	火
種族	魔獣	契約	30%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→ P584） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
18078	303	908	512	914	508	767	73

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	562		ガルド	0	
落	小さな牙	44%	盗	レモングミ	
	鋭い爪	22%	奪	−	−

剣士

レベル	16	属性	地
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	クエスト・さすらいの剣士 （→ P612）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
6073	233	253	177	214	177	214	20

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	160		ガルド	320	
落	−	−	盗	−	
	−	−	奪	−	−

ゴースト

レベル	7	属性	氷
種族	霊	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	ハイマ（→ P473） 石舞台地下遺跡（→ P476）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
796	59	84	159	108	156	96	16

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	55		ガルド	0	
落	血まみれの衣	39%	盗	アップルグミ	
	古銭	22%	奪	−	−

コーデュロイ

レベル	44	属性	雷
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	23
出現場所	雷の神殿（→ P546）		

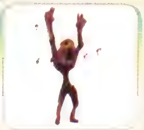
パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
23346	266	483	548	487	436	489	78

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	8275		ガルド	5000	
落	デーモンの翼	100%	盗	−	
	とんがり角	100%	奪	カモミール	32%



コープス

レベル	48	属性	闇
種族	霊	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
5333	105	983	311	726	307	569	6

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	415		ガルド	829	
素材	腐った肉	42%	持	ウィルスボトル	
	唾液	31%	盗	−	−

ゴーレム

レベル	16	属性	地
種族	魔法生物	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	旧トリエット跡（→ P503） マーテル教会聖堂（→ P579）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2004	36	229	141	289	321	180	96

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	138		ガルド	0	
素材	石ころ	59%	持	オレンジグミ	
	石材	16%	盗	−	−

コカトリス

レベル	39	属性	地
種族	鳥	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	地の神殿（→ P552） トイズバレー鉱山（→ P557）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
4043	210	566	375	555	507	642	15

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	365		ガルド	0	
素材	鳥の羽根	51%	持	ストーンボトル	
	かさかさした皮	8%	盗	−	−

コッシュ

レベル	60	属性	風
種族	魔獣	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
17637	192	903	569	823	443	897	9

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	725		ガルド	0	
素材	小さな牙	45%	持	−	
	抜け殻	21%	盗	ブルーサフラン	19%

コットンテイル

レベル	28	属性	地
種族	魔獣	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	岬の砦（→ P535）		

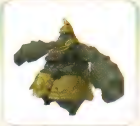
パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2378	186	442	189	378	440	407	50

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	242		ガルド	0	
素材	毛羽立った毛皮	19%	持	オレンジグミ	
	ウサギのしっぽ	5%	盗	レタス	45%



ゴリアテ

レベル	36	属性	雷
種族	魔法生物	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	雷の神殿（→ P546） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
11742	199	491	450	531	493	293	2

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	337		ガルド	0	
素材	スタチューの欠片	32%	持	レモングミ	
	良質の石材	2%	盗	−	−

コリガン

レベル	48	属性	地
種族	植物	契約	30%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	クエスト・紅炎の火山洞 （A ランク）（→ P615）		

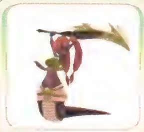
パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12585	129	564	730	464	773	559	6

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	449		ガルド	899	
素材	肉厚の葉	83%	持	ミックスグミ	
	花びら	24%	盗	美しい花	16%



ゴルゴン

レベル	57	属性	地
種族	悪魔	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	マーテル教会聖堂（→ P579） ギンヌンガ・ガップ（→ P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
5704	122	1047	495	684	411	855	48

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	534		ガルド	1067	
素材	ラミアの腕輪	27%	持	ストーンボトル	
	ラミアの髪飾り	27%	盗	ジャ香	17%

コロッサス

レベル	28	属性	地
種族	魔法生物	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	闇の神殿（→ P530） バラクラフ王廟（→ P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3210	129	456	363	421	389	191	99

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	242		ガルド	0	
[illegible]	石材	33%	[illegible]	ライフボトル	
	スタチューの欠片	29%	[illegible]	−	−

サーペント

レベル	6	属性	火
種族	魔獣	契約	60%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	ハイマ（→ P473） 石舞台地下遺跡（→ P476）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
877	35	145	68	145	57	122	19

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	48		ガルド	0	
[illegible]	小さな牙	35%	[illegible]	ポイズンボトル	
	抜け殻	7%	[illegible]	−	−

ザラタン

レベル	51	属性	水
種族	水棲	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	3
出現場所	人間牧場跡（→ P494） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
18027	171	516	506	899	734	397	70

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	477		ガルド	0	
[illegible]	トータスの甲羅	50%	[illegible]	レモングミ	
	巨大な甲羅	20%	[illegible]	−	−

サラマンダー

レベル	49	属性	火
種族	魔獣	契約	30%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
14400	209	624	416	753	375	860	31

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	459		ガルド	0	
[illegible]	角	20%	[illegible]	ミックスグミ	
	まがった角	13%	[illegible]	−	−

シービショップ

レベル	11	属性	水
種族	水棲	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	王朝跡（→ P485） 釣りゲーム（→ P604）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1497	55	179	137	161	213	150	94

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	95		ガルド	0	
[illegible]	壺の欠片	27%	[illegible]	オレンジグミ	
	墨汁	13%	[illegible]	いか	17%

シーホッグ

レベル	9	属性	水
種族	水棲	契約	45%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	王朝跡（→ P485） 釣りゲーム（→ P604）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1218	76	182	97	153	94	182	63

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	78		ガルド	0	
[illegible]	たら	29%	[illegible]	オレンジグミ	
	灰の写本	19%	[illegible]	たい	31%

シーモンク

レベル	10	属性	水
種族	水棲	契約	60%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	王朝跡（→ P485） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1456	23	168	144	143	170	168	78

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	79		ガルド	0	
[illegible]	壺の欠片	37%	[illegible]	アップルグミ	
	灰の写本	9%	[illegible]	−	−

シーワイバーン

レベル	12	属性	水
種族	竜	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	王朝跡（→ P485） 釣りゲーム（→ P604）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1398	64	196	224	177	158	173	80

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	104		ガルド	207	
[illegible]	いか	55%	[illegible]	オレンジグミ	
	飛竜の翼	5%	[illegible]	たこ	39%

シェイプシフター

レベル	50	属性	雷
種族	魔法生物	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	3
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→ P584） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
4360	211	763	379	871	543	654	87

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	432		ガルド	2160	
落	ミミックの欠片	28%	盗	トリート	
	純銀の溶液	2%	奪	–	–

ジェリー

レベル	32	属性	氷
種族	軟体	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	雷の神殿（→ P546）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3098	69	509	395	724	175	327	12

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	276		ガルド	0	
落	スライムの油	39%	盗	オレンジグミ	
	黄色の液体	29%	奪	玉鋼	11%

自警団員

レベル	16	属性	地
種族	–	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	クエスト・自警団より （→ P612）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
5928	235	198	197	214	197	214	17

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	160		ガルド	320	
落	–	–	盗	–	
	–	–	奪	–	–

シムルグ

レベル	58	属性	風
種族	鳥	契約	30%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	マーテル教会聖堂（→ P579） ギンヌンガ・ガップ（→ P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
16071	305	744	500	739	871	617	49

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	543		ガルド	0	
落	鳥の羽根	50%	盗	パイングミ	
	たてがみ	23%	奪	巨鳥の一枚羽根	15%

シモライア

レベル	60	属性	火
種族	昆虫	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
15030	187	969	639	885	643	700	24

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	725		ガルド	0	
落	スパイダーの網	67%	盗	–	
	巨大な鎌	21%	奪	ブルーラベンダー	14%

ジャスコニアス

レベル	70	属性	水
種族	水棲	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	黄昏の宮殿（→ P626） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
29912	432	1023	493	1020	501	959	4

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	556		ガルド	0	
落	貝殻	77%	盗	スペシフィック	
	巨大な甲羅	19%	奪	良質のウロコ	2%

シャドウドラゴン

レベル	49	属性	闇
種族	竜	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	5
出現場所	グラズヘイム（→ P635） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
14907	210	756	484	600	597	643	83

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	423		ガルド	847	
落	竜のウロコ	29%	盗	ライフボトル	
	竜の角	13%	奪	–	–

ジャブジャブ

レベル	11	属性	火
種族	鳥	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	旧トリエット跡（→ P503） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1205	40	202	157	172	143	177	46

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	95		ガルド	0	
落	鳥の羽根	40%	盗	ショックボトル	
	鳥族の卵	38%	奪	–	–

シャロウグレイヴ

レベル	18	属性	地
種族	植物	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	カンベルト洞窟（→P512） バラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	魔攻	魔防	敏捷	運
1702	93	311	150	196	233	368	34

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	156		ガルド	0	
	植物のつる	40%		アップルグミ	
	肉厚の葉	20%		–	–

シュリーカー

レベル	21	属性	氷
種族	植物	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	カンベルト洞窟（→P512） バラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	魔攻	魔防	敏捷	運
6414	62	323	238	325	223	317	83

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	254		ガルド	0	
	苔	80%		カモミール	
	腐葉土	20%		粘菌	14%

ジョーブレイカー

レベル	98	属性	風
種族	魔法生物	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	3
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	魔攻	魔防	敏捷	運
42169	361	1604	771	1601	889	989	85

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	1184		ガルド	5924	
	ミミックの欠片	38%		–	
	賢者の石	7%		石ころ	70%

ジョンドウ

レベル	25	属性	闇
種族	–	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	11
出現場所	カンベルト洞窟（→P512）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	魔攻	魔防	敏捷	運
12660	238	305	335	341	338	311	78

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	1964		ガルド	0	
	粘菌	100%		–	
	–	–		セージ	53%

シンカー

レベル	50	属性	水
種族	魔法生物	契約	30%
移動速度	A	のけぞり	5
出現場所	岬の砦（→P535） ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	魔攻	魔防	敏捷	運
12492	284	640	751	636	740	631	11

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	468		ガルド	0	
	エレメンタルの欠片	14%		ミラクルグミ	
	アニマ	5%		–	–

スキゾズ

レベル	25	属性	風
種族	–	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	7
出現場所	フィールド（→P507）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	魔攻	魔防	敏捷	運
14385	281	357	273	322	280	325	51

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	1000		ガルド	12000	
	竜の角	100%		–	
	–	–		–	–

スキロポリオン

レベル	6	属性	闇
種族	–	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	ハイマ（→P473）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	魔攻	魔防	敏捷	運
9998	871	181	176	170	2829	183	53

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	6		ガルド	0	
	桃の写本	100%		–	
	シールチャーム	100%		賢者の石	8%

スケルトン

レベル	7	属性	氷
種族	霊	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	ハイマ（→P473） 石舞台地下遺跡（→P476）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	魔攻	魔防	敏捷	運
1061	15	191	50	180	60	117	67

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	60		ガルド	121	
	ばらばらの骨	39%		アップルグミ	
	どくろ	24%		大腿骨	36%

スコーピオン

レベル	15	属性	地
種族	昆虫	契約	60%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	旧トリエット跡（→P503） バラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1694	96	318	188	175	174	226	75

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	119		ガルド	0	
落	尾針	31%	珍	アップルグミ	
	−	−	盗	劇毒	6%

スティージ

レベル	12	属性	風
種族	鳥	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	旧トリエット跡（→P503） バラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1257	32	248	168	155	140	229	4

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	104		ガルド	0	
落	バットの翼	34%	珍	シールボトル	
	バットの牙	25%	盗	魔物のエキス	15%

ストーンイーター

レベル	18	属性	地
種族	昆虫	契約	60%
移動速度	D	のけぞり	5
出現場所	旧トリエット跡（→P503） 闘技場（→P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
8331	50	253	182	278	276	208	42

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	143		ガルド	0	
落	弾力のある皮	26%	珍	アップルグミ	
	灰の写本	18%	盗	鉱石	21%

ストローパー

レベル	5	属性	水
種族	軟体	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	ハイマ（→P473） 石舞台地下遺跡（→P476）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
747	57	76	126	92	144	71	89

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	40		ガルド	0	
落	ローパーのつる	41%	珍	オレンジグミ	
	灰の写本	14%	盗	石ころ	47%

スパイダー

レベル	3	属性	地
種族	昆虫	契約	60%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	湖底の洞窟（→P460） ハイマ（→P473）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
544	26	104	91	86	69	74	93

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	24		ガルド	0	
落	スパイダーの網	55%	珍	ポイズンボトル	
	繭	37%	盗	−	−

スフィンクス

レベル	48	属性	風
種族	魔獣	契約	30%
移動速度	S	のけぞり	0
出現場所	レザレノ第二社屋（→P567） ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
13287	317	639	794	460	467	630	33

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	449		ガルド	0	
落	鋭い爪	45%	珍	クジグミ	
	クチバシ	9%	盗	−	−

スライム

レベル	4	属性	氷
種族	軟体	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	ハイマ（→P473） 石舞台地下遺跡（→P476）		

パラメータ

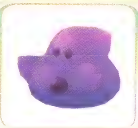
HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
651	12	99	88	143	41	73	81

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	32		ガルド	0	
落	スライムの油	25%	珍	アップルグミ	
	灰の写本	6%	盗	石ころ	74%

スライムモールド



レベル	53	属性	闇
種族	軟体	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	マーテル教会聖堂（→P579） ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
17589	124	917	290	1024	213	738	83

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	496		ガルド	0	
落	スライムの油	50%	珍	レモングミ	
	黒色の液体	24%	盗	ダマスカス	7%

セイレーン

レベル	49	属性	水
種族	鳥	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	マーテル教会聖堂（→ P579） ギンヌンガ・ガップ（→ P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
4619	219	721	561	607	720	656	99

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	423		ガルド	847	
落	鳥の羽根	47%	[illegible]	パイングミ	
	鋭い爪	22%	[illegible]	ハーピーの尾羽根	2%

セルキー

レベル	26	属性	水
種族	水棲	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	氷の神殿（→ P520） パラクラフ王廟（→ P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
2736	174	362	431	271	278	367	14

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	225		ガルド	449	
落	魚のウロコ	48%	[illegible]	ミックスグミ	
	珊瑚	13%	[illegible]	−	−

セルレア

レベル	22	属性	地
種族	植物	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	氷の神殿（→ P520） パラクラフ王廟（→ P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
2439	111	329	230	258	338	253	31

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	190		ガルド	0	
落	植物のつる	49%	[illegible]	キュアボトル	
	肉厚の葉	34%	[illegible]	−	−

ソードダンサー

レベル	135	属性	火
種族	霊	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	7
出現場所	クエスト・月夜の訪問者 （S ランク）（→ P612）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
76215	353	2019	633	1890	1330	1753	9

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	1757		ガルド	0	
落	壊れた鎧	64%	[illegible]	−	
	折れた剣	56%	[illegible]	虹の写本	10%

ソリテアー

レベル	80	属性	水
種族	水棲	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	3
出現場所	グラズヘイム（→ P635） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
37180	318	666	752	1175	1183	751	82

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	1041		ガルド	0	
落	トータスの甲羅	57%	[illegible]	−	
	良質の甲羅	24%	[illegible]	ブルーセージ	12%

ゾンビ

レベル	9	属性	闇
種族	霊	契約	60%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	王朝跡（→ P485） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

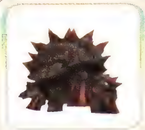
HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
1306	24	212	62	187	89	147	92

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	71		ガルド	143	
落	腐った肉	38%	[illegible]	ポイズンボトル	
	−	−	[illegible]	包丁	15%

ダークスティール



レベル	48	属性	闇
種族	水棲	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	3
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→ P584） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
5392	155	532	487	857	697	426	37

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	449		ガルド	0	
落	トータスの甲羅	42%	[illegible]	ライフボトル	
	良質の甲羅	13%	[illegible]	−	−

ダークライダー

レベル	48	属性	闇
種族	霊	契約	45%
移動速度	S	のけぞり	0
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→ P584） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	器用	運
4705	250	847	295	587	577	683	92

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	415		ガルド	0	
落	壊れた鎧	36%	[illegible]	ライフボトル	
	折れた剣	34%	[illegible]	ニンジン	77%

ダイアーバット

レベル	29	属性	風
種族	鳥	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	岬の砦（→P535） 闘技場（→P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2924	177	530	392	362	335	511	68

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	271		ガルド	0	
	バットの翼	48%		ウィークボトル	
	バットの牙	36%		竜の血	2%

タランチュラ

レベル	16	属性	地
種族	昆虫	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	旧トリエット跡（→P503） バラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1574	64	279	201	242	201	282	35

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	138		ガルド	0	
	スパイダーの網	39%		アップルグミ	
	甲虫の体液	16%		劇毒	9%

タルゲリオン

レベル	5	属性	風
種族	−	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	バラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
6225	597	699	696	693	693	694	69

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	5		ガルド	0	
	タリスマン	40%		−	
	教書「鷹の眼」	16%		賢者の石	5%

タロス

レベル	34	属性	雷
種族	魔法生物	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	岬の砦（→P535）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
10911	118	506	303	586	511	306	61

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	411		ガルド	0	
	ゴーレムの欠片	37%		レモングミ	
	ダマスカス	12%		−	−

チュンチュン

レベル	2	属性	風
種族	鳥	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	マナの守護塔跡（→P465） ハイマ（→P473）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
443	15	68	64	66	61	65	68

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	16		ガルド	0	
	鳥の羽根	49%		アップルグミ	
	灰の写本	19%		ライス	16%

ツァトグ・プライム

レベル	20	属性	風
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	7
出現場所	石舞台地下遺跡（→P479）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
11772	357	259	286	287	227	289	72

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	960		ガルド	10000	
	シルフの悪戯	100%		−	
	エレメンタルの欠片	100%		−	−

ティアマット

レベル	51	属性	氷
種族	竜	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	3
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
15837	152	842	500	666	555	618	35

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	477		ガルド	955	
	竜の牙	19%		ミラクルグミ	
	竜の角	9%		竜の逆鱗	5%

ディジーズ

レベル	54	属性	水
種族	−	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	11
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
94221	999	1144	1160	1143	1153	1097	1

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	22000		ガルド	0	
	アクアマリン	100%		−	
	−	−		−	−

デイトリッパー

レベル	70	属性	光
種族	水棲	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
23505	279	969	963	585	598	1196	90

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	25	−25

経験値	911		ガルド	0	
落	ぶよぶよした皮	39%	盗	−	
落	ゲコゲコの卵	33%	変	ブルーセージ	9%

ティリー

レベル	35	属性	風
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	7
出現場所	メルトキオ（→ P528） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
19179	359	375	455	371	363	359	20

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	0	0

経験値	4200		ガルド	0	
落	毛羽立った毛皮	100%	盗	−	
落	−	−	変	オールディバイド	31%

デーモン

レベル	30	属性	闇
種族	悪魔	契約	45%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	闇の神殿（→ P530） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3265	101	457	411	371	378	376	20

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	259		ガルド	518	
落	デーモンの翼	33%	盗	ミックスグミ	
落	デーモンの角	30%	変	どくろ	11%

デクスA

レベル	40	属性	火
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	5
出現場所	岬の砦（→ P535）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
45669	591	1024	825	830	609	1106	13

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	12000		ガルド	29040	
落	ガーネットリング	100%	盗	−	
落	プリンスクラウン	100%	変	−	−

デクスB

レベル	58	属性	火
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	7
出現場所	ギンヌンガ・ガップ （→ P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
75864	754	1505	1167	1169	932	1404	74

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	15000		ガルド	41760	
落	マナシンボル	100%	盗	−	
落	−	−	変	ミスリルリング	44%

デナイド

レベル	25	属性	火
種族	−	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	9
出現場所	旧トリエット跡（→ P503）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
18447	177	330	357	280	201	215	67

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	2430		ガルド	10000	
落	木炭	100%	盗	−	
落	−	−	変	ベルベーヌ	63%

デュラハン

レベル	28	属性	氷
種族	霊	契約	60%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	闇の神殿（→ P530） バラクラフ王廟（→ P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2887	126	418	191	453	348	414	11

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	222		ガルド	0	
落	壊れた鎧	23%	盗	アップルグミ	
落	−	−	変	−	−

デリリアス

レベル	70	属性	地
種族	植物	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
31981	510	812	508	661	826	730	77

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	911		ガルド	0	
落	花びら	58%	盗	−	
落	アニマ	18%	変	ブルーセポリー	16%

盗賊

レベル	16	属性	火
種族	—	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	0
出現場所	クエスト・盗賊退治！(→P612)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
5928	235	253	197	214	177	194	28

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	160		ガルド	320	
落	—	—	盗	—	
	—	—	宝	—	—

トータス

レベル	23	属性	水
種族	水棲	契約	60%
移動速度	D	のけぞり	3
出現場所	人間牧場跡（→P494） カンベルト洞窟（→P512）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2932	81	255	256	399	396	258	67

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	182		ガルド	0	
落	トータスの甲羅	39%	盗	アップルグミ	
	灰の写本	11%	宝	かい	52%

ドードー

レベル	49	属性	地
種族	鳥	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	クエスト・王朝跡（Aランク）(→P615)		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
14784	183	683	465	676	684	800	20

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	547		ガルド	0	
落	鳥の羽根	30%	盗	ラベンダー	
	がさがさした皮	24%	宝	—	—

トードストール

レベル	36	属性	闇
種族	植物	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	地の神殿（→P552） トイズバレー鉱山（→P557）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
4072	187	482	376	453	324	525	49

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	311		ガルド	0	
落	キノコ	44%	盗	ポイズンボトル	
	腐葉土	35%	宝	粘菌	10%

ドグマ

レベル	80	属性	雷
種族	鳥	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→P635） 闘技場（→P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
30356	138	1237	891	971	812	1072	13

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	966		ガルド	0	
落	バットの翼	59%	盗	—	
	バットの牙	47%	宝	ブルーバジル	13%

トランカータ

レベル	51	属性	地
種族	植物	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
18519	331	785	439	557	557	506	32

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	477		ガルド	0	
落	植物のつる	77%	盗	ライフボトル	
	樹液	10%	宝	美しい花	14%

トレント

レベル	14	属性	地
種族	植物	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	人間牧場跡（→P494） 闘技場（→P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1882	109	205	247	184	208	129	59

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	131		ガルド	0	
落	木材	41%	盗	オレンジグミ	
	樹液	15%	宝	トレントの球根	14%

ナイトストーカー

レベル	29	属性	闇
種族	霊	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	闇の神殿（→P530） 闘技場（→P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
8505	144	486	192	451	313	385	39

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	324		ガルド	0	
落	折れた剣	32%	盗	ラベンダー	
	アニマ	14%	宝	—	—

ニクシー

レベル	12	属性	水
種族	水棲	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	王朝跡（→ P485） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
4308	91	179	254	136	126	138	4

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	134		ガルド	268	
	魚のウロコ	51%		白の写本	
	貝殻	21%		セボリー	7%

ニューロティカ

レベル	90	属性	地
種族	昆虫	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
39399	405	821	904	1757	1005	725	68

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	1087		ガルド	0	
	繭	58%		−	
	クロウラーの絹糸	28%		ブルーカモミール	11%

にんねこ

レベル	100	属性	闇
種族	魔獣	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
15871	436	1791	976	1446	955	1345	37

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	1208		ガルド	0	
	−	−		−	
	−	−		−	−

ネヴァーザレス

レベル	80	属性	闇
種族	鳥	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
31980	233	1242	725	894	994	992	93

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	966		ガルド	1934	
	鳥の羽根	73%		−	
	ハーピーの尾羽根	14%		シャドウの言霊	5%

ネレイス

レベル	72	属性	水
種族	水棲	契約	30%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→ P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
9395	380	994	540	1008	703	1084	62

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	674		ガルド	1347	
	貝殻	37%		パナシーアボトル	
	珊瑚	9%		古銭	14%

ノストロビア

レベル	28	属性	光
種族	−	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	11
出現場所	イズールド（→ P517）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
16338	314	350	346	226	341	349	47

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	25	−25

経験値	3500		ガルド	10000	
	ぷよぷよした皮	100%		−	
	ゴールデンマスク	100%		−	−

バーガー

レベル	50	属性	風
種族	魔法生物	契約	30%
移動速度	S	のけぞり	5
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→ P584） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12423	224	607	660	613	715	714	62

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	468		ガルド	0	
	エレメンタルの欠片	14%		ミラクルグミ	
	アニムス	5%		−	−

ハーピー

レベル	14	属性	風
種族	鳥	契約	60%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	人間牧場跡（→ P494） バラクラフ王廟（→ P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1505	73	236	186	207	231	224	28

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	111		ガルド	222	
	鳥の羽根	34%		オレンジグミ	
	鋭い爪	10%		−	−

パイドパイパー

レベル	49	属性	風
種族	悪魔	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	レザレノ第二社屋（→P567） グラズヘイム（→P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
4150	221	719	661	609	611	721	63

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	459		ガルド	917	
落	小悪魔の翼	31%	秘	紫の写本	
	−	−	盗	角笛	3%

ハイドラ

レベル	51	属性	水
種族	竜	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	7
出現場所	クエスト・紅炎の火山洞 （Aランク）（→P615）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12492	284	640	751	636	740	631	66

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	477		ガルド	955	
落	竜の牙	23%	秘	リキュールボトル	
	竜骨	6%	盗	劇毒	32%

バエル

レベル	49	属性	火
種族	水棲	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	クエスト・白砂の大風穴 （Sランク）（→P615）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
13422	211	808	707	421	431	758	83

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	459		ガルド	0	
落	ぷよぷよした皮	38%	秘	スペシフィック	
	ゲコゲコの油	15%	盗	−	−

バジリスク

レベル	60	属性	地
種族	魔獣	契約	30%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→P584） 闘技場（→P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
16968	304	903	455	962	433	900	92

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	562		ガルド	0	
落	トカゲのしっぽ	52%	秘	ストーンボトル	
	邪眼	5%	盗	−	−

バスティアージ

レベル	89	属性	闇
種族	霊	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→P635） 闘技場（→P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
42772	246	1453	609	1355	613	1075	13

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	1158		ガルド	2316	
落	腐った肉	51%	秘	−	
	丈夫な骨	34%	盗	ブルーベルベーヌ	17%

パック

レベル	48	属性	風
種族	植物	契約	30%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	レザレノ第二社屋（→P567）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12063	320	413	776	673	680	477	52

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	449		ガルド	899	
落	肉厚の葉	61%	秘	ショックボトル	
	植物のつる	20%	盗	美しい花	19%

バッドフット

レベル	30	属性	光
種族	魔獣	契約	45%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	岬の砦（→P535） ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
9021	162	572	173	502	269	362	0

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	25	−25

経験値	335		ガルド	0	
落	毛羽立った毛皮	48%	秘	紅の写本	
	ウルフの毛皮	22%	盗	バジル	31%

バニッシャー

レベル	50	属性	闇
種族	魔法生物	契約	30%
移動速度	A	のけぞり	5
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→P584） 闘技場（→P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12564	221	612	698	594	707	608	2

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	468		ガルド	0	
落	エレメンタルの欠片	14%	秘	ミラクルグミ	
	アニマ	5%	盗	−	−

ハベトロット

レベル	38	属性	光
種族	昆虫	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	地の神殿（→ P552） トイズバレー鉱山（→ P557）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
11049	171	370	420	713	594	302	76

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	25	−25

経験値	459		ガルド	0	
	繭	50%		バジル	
	弾力のある皮	26%		クロウラーの絹糸	19%

ハマドライアド

レベル	48	属性	地
種族	植物	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	クエスト・闇の神殿（A ランク） （→ P615）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12039	273	447	808	586	756	592	5

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	415		ガルド	829	
	肉厚の葉	81%		パナシーアボトル	
	植物のつる	29%		−	−

バンシー

レベル	49	属性	氷
種族	霊	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	クエスト・白砂の大風穴 （A ランク）（→ P615）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
13176	264	416	779	621	794	374	38

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	592		ガルド	0	
	灰	21%		カモミール	
	幽冥の法衣	8%		−	−

パンドラ

レベル	30	属性	闇
種族	魔法生物	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	3
出現場所	闇の神殿（→ P530） バラクラフ王廟（→ P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2774	177	484	343	519	306	294	39

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	281		ガルド	1404	
	ミミックの欠片	32%		ミラクルグミ	
	エレクトラム	5%		イチゴ	39%

バンブルビー

レベル	11	属性	風
種族	昆虫	契約	60%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	人間牧場跡（→ P494） バラクラフ王廟（→ P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1119	85	219	115	185	106	204	56

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	87		ガルド	0	
	昆虫のハネ	38%		アップルグミ	
	灰の写本	8%		−	−

ピアレイ

レベル	48	属性	光
種族	魔獣	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	ギンヌンガ・ガップ （→ P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3939	305	667	348	567	614	770	15

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	25	−25

経験値	536		ガルド	0	
	毛羽立った毛皮	37%		パナシーアボトル	
	たてがみ	11%		−	−

ピットスパイダー

レベル	38	属性	闇
種族	昆虫	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	地の神殿（→ P552） トイズバレー鉱山（→ P557）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3330	122	671	416	509	410	515	89

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	328		ガルド	0	
	スパイダーの網	42%		パラライボトル	
	甲虫の体液	21%		劇毒	16%

ピットフィーンド

レベル	38	属性	地
種族	悪魔	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	地の神殿（→ P552） トイズバレー鉱山（→ P557）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3308	123	631	501	468	417	509	3

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	328		ガルド	657	
	石ころ	67%		ストーンボトル	
	小悪魔の翼	23%		鉱石	40%

ヒプノタイズ

レベル	70	属性	闇
種族	水棲	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム (→ P635)

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
20782	384	1093	1011	860	842	872	43

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	911		ガルド	0	
落	魚のウロコ	44%	盗	−	
	良質のウロコ	23%	宝	ブルーカモミール	18%

ピュアノプシオン

レベル	10	属性	地
種族	−	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0

出現場所 黄昏の宮殿 (→ P626)

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
98346	553	594	800	597	925	685	60

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	10		ガルド	0	
落	プラチナリング	25%	盗	−	
	ルナのお仕置き	11%	宝	賢者の石	13%

ピヨピヨ

レベル	3	属性	氷
種族	鳥	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 マナの守護塔跡 (→ P465)
闘技場 (→ P631)

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1554	30	71	79	70	71	78	96

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	33		ガルド	0	
落	鳥族の卵	87%	盗	灰の写本	
	鳥の羽根	36%	宝	−	−

ヒルスタ

レベル	13	属性	地
種族	−	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	3

出現場所 人間牧場跡 (→ P494)

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2124	189	235	163	217	183	233	15

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	160		ガルド	0	
落	植物のつる	76%	盗	−	
	灰の写本	58%	宝	ラベンダー	24%

ファイアドレイク

レベル	20	属性	火
種族	竜	契約	60%
移動速度	B	のけぞり	0

出現場所 旧トリエット跡 (→ P503)
バラクラフ王廟 (→ P598)

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2101	80	313	284	262	242	292	42

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	158		ガルド	317	
落	飛竜のウロコ	26%	盗	アップルグミ	
	灰の写本	9%	宝	−	−

ファフニール

レベル	51	属性	氷
種族	竜	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	5

出現場所 闘技場 (→ P631)

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
15750	218	789	445	608	613	679	78

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	477		ガルド	955	
落	竜の角	16%	盗	スペシフィック	
	竜の頭骨	1%	宝	竜の逆鱗	10%

ファンガー

レベル	19	属性	闇
種族	植物	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 カンベルト洞窟 (→ P512)
バラクラフ王廟 (→ P598)

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1937	86	337	176	321	181	293	16

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	150		ガルド	0	
落	苔	56%	盗	アップルグミ	
	−	−	宝	−	−

ファントム

レベル	14	属性	闇
種族	霊	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所 人間牧場跡 (→ P494)
闘技場 (→ P631)

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1558	106	145	270	163	255	178	19

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	121		ガルド	0	
落	灰	18%	盗	ウィークボトル	
	アニマ	11%	宝	−	−

フィルボルグ

レベル	54	属性	氷
種族	魔獣	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	マーテル教会聖堂（→ P579） ギンヌンガ・ガップ（→ P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
18249	114	828	706	723	536	581	3

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	505		ガルド	1011	
落	毛羽立った毛皮	55%	盗	ウィークボトル	
	たてがみ	25%	[illegible]	–	–

フェニア

レベル	74	属性	火
種族	鳥	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	7
出現場所	クエスト・誕生日の記念 （S ランク）（→ P612）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
24280	468	608	1018	938	953	1028	27

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	894		ガルド	1789	
落	–	–	盗	–	
	–	–	[illegible]	–	–

フェニックス

レベル	61	属性	火
種族	鳥	契約	30%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→ P584） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
6011	255	792	578	841	766	661	67

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	571		ガルド	0	
落	–	–	盗	カクテルボトル	
	–	–	[illegible]	フェニックスの霊羽	5%

フェニックス（ボス）

レベル	120	属性	火
種族	鳥	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	バラクラフ王廟（→ P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
24596	491	1559	1168	1667	1533	1310	67

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	1123		ガルド	0	
落	–	–	盗	カクテルボトル	
	–	–	[illegible]	フェニックスの霊羽	5%

フェンリル

レベル	24	属性	氷
種族	魔獣	契約	30%
移動速度	S	のけぞり	0
出現場所	氷の神殿（→ P520） バラクラフ王廟（→ P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
7839	139	379	254	381	256	345	52

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	225		ガルド	0	
落	鋭い爪	33%	盗	パイングミ	
	ウルフの毛皮	17%	[illegible]	たてがみ	18%

プチプリ

レベル	2	属性	地
種族	植物	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	マナの守護塔跡（→ P465） ハイマ（→ P473）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
504	23	59	49	60	69	67	15

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	16		ガルド	0	
落	植物のつる	45%	盗	アップルグミ	
	灰の写本	11%	[illegible]	–	–

ブラックウルフ

レベル	5	属性	闇
種族	魔獣	契約	45%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	湖底の洞窟（→ P460） ハイマ（→ P473）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
2214	34	164	51	130	38	99	89

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	56		ガルド	0	
落	小さな牙	54%	盗	ラベンダー	
	ウルフの毛皮	18%	[illegible]	–	–

ブラックバット

レベル	2	属性	風
種族	鳥	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	湖底の洞窟（→ P460） ハイマ（→ P473）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	敏捷	運
423	14	87	59	53	53	84	38

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	16		ガルド	0	
落	バットの翼	30%	盗	アップルグミ	
	バットの牙	18%	[illegible]	–	–

ブラッドサッカー

レベル	48	属性	水
種族	軟体	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所　グラズヘイム（→P635）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
13254	203	1032	208	1093	200	417	77

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	415		ガルド	0	
	唾液	32%		ウィルスボトル	
	悪魔の血	20%		−	−

ブラッドバウンド

レベル	80	属性	火
種族	軟体	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所　グラズヘイム（→P635）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
31727	486	1404	522	1624	518	844	92

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	966		ガルド	0	
	唾液	44%		−	
	竜の血	15%		ブルーセボリー	11%

フリアイ

レベル	15	属性	風
種族	鳥	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0

出現場所　人間牧場跡（→P494）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
5013	78	278	202	204	236	223	14

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	167		ガルド	335	
	鳥の羽根	68%		ラベンダー	
	鋭い爪	31%		ハーピーの尾羽根	12%

プリーチャー

レベル	35	属性	氷
種族	−	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	5

出現場所　氷の神殿（→P520）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12264	401	440	485	442	451	438	31

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	1500		ガルド	20000	
	貝殻	100%		−	
	珊瑚	100%		ウンディーネの博愛	24%

プリン

レベル	33	属性	氷
種族	軟体	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所　雷の神殿（→P546）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
10716	108	552	264	674	148	480	83

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	368		ガルド	0	
	スライムの油	49%		カモミール	
	黄色の液体	35%		エレクトラム	12%

ブルート

レベル	55	属性	地
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	11

出現場所　レザレノ第二社屋（→P567）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
91362	999	1182	1198	1183	1184	1168	2

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	20000		ガルド	39600	
	ホーリーシンボル	100%		−	
	ルビー	100%		メカマルタ	100%

ブルーローズ

レベル	23	属性	水
種族	軟体	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所　氷の神殿（→P520）
バラクラフ王廟（→P598）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
6522	162	209	412	243	404	266	12

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	199		ガルド	0	
	ローパーのつる	41%		ミックスグミ	
	きらめく砂	16%		エレクトラム	9%

ブレイドレックス

レベル	92	属性	火
種族	竜	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	3

出現場所　グラズヘイム（→P635）
闘技場（→P631）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
42876	240	1420	937	1231	934	929	6

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	1197		ガルド	2395	
	竜のカギ爪	26%		−	
	竜の角	17%		竜の逆鱗	11%

ベア

レベル	6	属性	火
種族	魔獣	契約	60%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	マナの守護塔跡（→ P465） ハイマ（→ P473）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
927	38	169	61	164	69	110	43

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	48		ガルド	0	
	毛羽立った毛皮	29%		アップルグミ	
	小さな牙	24%		−	−

ペイルライダー

レベル	59	属性	氷
種族	霊	契約	30%
移動速度	S	のけぞり	0
出現場所	マーテル教会聖堂（→ P579） ギンヌンガ・ガップ（→ P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
16686	319	1102	330	766	693	763	23

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	713		ガルド	0	
	壊れた鎧	51%		紫の写本	
	アニムス	14%		セボリー	17%

ヘカトンバイオン

レベル	7	属性	水
種族	−	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
48231	750	811	534	825	542	557	39

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	7		ガルド	0	
	ショックチャーム	36%		−	
	紅の写本	16%		賢者の石	7%

ヘリオン

レベル	35	属性	闇
種族	−	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	7
出現場所	メルトキオ（→ P528）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
14934	342	264	438	528	613	307	85

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	4200		ガルド	0	
	ゴーレムの欠片	100%		−	
	良質の石材	100%		−	−

ベルウィルリング

レベル	80	属性	闇
種族	魔獣	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→ P584） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
31020	411	1084	1338	812	659	824	61

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	966		ガルド	0	
	悪魔の血	33%		−	
	賢者の石	5%		シャドウの散歩道	7%

ヘルハウンド

レベル	29	属性	火
種族	魔獣	契約	45%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	岬の砦（→ P535） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

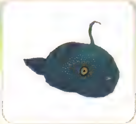
HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2873	123	584	190	518	154	419	74

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	251		ガルド	0	
	毛羽立った毛皮	39%		ミックスグミ	
	ウルフの毛皮	17%		鋭い爪	24%

ポイズンリーチ



レベル	23	属性	水
種族	軟体	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	人間牧場跡（→ P494） カンベルト洞窟（→ P512）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2256	98	545	73	556	109	243	37

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	199		ガルド	0	
	唾液	45%		ポイズンボトル	
	魔物のエキス	17%		劇毒	12%

ポエドロミオン

レベル	9	属性	闇
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	マーテル教会聖堂（→ P579）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
67116	999	686	1045	698	1047	696	96

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	9		ガルド	0	
	ダークマント	32%		−	
	銀の写本	19%		賢者の石	13%

ホーク A

レベル	9	属性	風
種族	–	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	3
出現場所	アスカード（→ P470）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1613	248	160	140	171	138	209	19

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	400		ガルド	4000	
	ポイズンチャーム	100%		–	
	プリンセスティアラ	100%		–	–

ホーク B

レベル	48	属性	風
種族	–	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	5
出現場所	レザレノ第二社屋（→ P567）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
58113	729	964	960	963	946	990	23

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	11000		ガルド	34560	
	フォルセティマント	100%		–	
	–	–		教書「臨死体験」	11%

ホーネット

レベル	49	属性	風
種族	昆虫	契約	30%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
4174	313	738	477	681	370	733	82

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	592		ガルド	0	
	昆虫のハネ	54%		パラライボトル	
	甲虫の体液	11%		–	–

ホーンティング

レベル	29	属性	氷
種族	–	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	5
出現場所	氷の神殿（→ P520）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
20133	312	387	398	236	239	201	84

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	1000		ガルド	5000	
	毛羽立った毛皮	100%		–	
	たてがみ	100%		カモミール	54%

ホーント

レベル	48	属性	闇
種族	霊	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	クエスト・クレヴァスの氷穴（A ランク）（→ P615）		

パラメータ

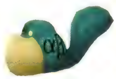
HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
4118	348	407	877	524	713	363	28

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	415		ガルド	0	
	血まみれの衣	51%		ミックスグミ	
	どくろ	12%		–	–

ポシデイオン



レベル	12	属性	水
種族	–	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	黄昏の宮殿（→ P626）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
113478	657	928	937	921	934	933	44

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	12		ガルド	0	
	虹の写本	17%		–	
	オリハルコンリング	14%		賢者の石	22%

ポップシクル

レベル	80	属性	雷
種族	昆虫	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
29438	232	1165	1179	656	804	1146	52

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	1041		ガルド	0	
	弾力のある皮	39%		–	
	巨大な鎌	34%		ブルーサフラン	16%

ポルターガイスト

レベル	8	属性	火
種族	魔法生物	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	ハイマ（→ P473） 石舞台地下遺跡（→ P476）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
927	38	171	101	112	160	136	81

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	63		ガルド	0	
	ウェポンの欠片	28%		アップルグミ	
	玉鋼	8%		–	–

マーグナーA

レベル	10	属性	地
種族	−	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	1
出現場所	ルイン（→ P467）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1754	257	204	128	184	127	222	74

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	500		ガルド	3520	
落	ヒールマーク	100%	盗	−	
	−	−	宝	−	−

マーグナーB

レベル	45	属性	雷
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	7
出現場所	アルテスタの家（→ P564）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
77955	446	1115	755	890	578	729	25

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	12500		ガルド	27300	
落	ストーンチェック	100%	盗	−	
	−	−	宝	虹の写本	64%

マイコニド

レベル	18	属性	氷
種族	植物	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	人間牧場跡（→ P494） カンベルト洞窟（→ P512）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1877	83	264	171	275	214	325	87

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	156		ガルド	0	
落	苔	43%	盗	オレンジグミ	
	腐葉土	15%	宝	−	−

マイマクテリオン

レベル	11	属性	闇
種族	−	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	黄昏の宮殿（→ P626）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
100560	600	1251	805	803	805	828	94

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	11		ガルド	0	
落	ミスリルリング	37%	盗	−	
	紫の写本	23%	宝	賢者の石	15%

マキーナ

レベル	34	属性	雷
種族	魔法生物	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	雷の神殿（→ P546） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

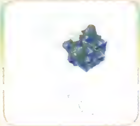
HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3211	148	652	529	295	311	417	2

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	294		ガルド	0	
落	ウェポンの欠片	36%	盗	ディネイボトル	
	純銀の溶液	4%	宝	−	−

マズラー



レベル	50	属性	氷
種族	魔法生物	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	5
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→ P584） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

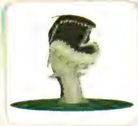
HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12048	214	651	654	651	704	597	50

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
−50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	468		ガルド	0	
落	エレメンタルの欠片	14%	盗	ミラクルグミ	
	アニマ	5%	宝	−	−

マニトウ



レベル	20	属性	水
種族	−	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	17
出現場所	王朝跡（→ P495）		

パラメータ

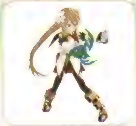
HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12648	313	274	283	284	242	255	42

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	1500		ガルド	8000	
落	弾力のある皮	100%	盗	−	
	まぐろ	100%	宝	セボリー	48%

マルタ



レベル	50	属性	光
種族	−	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	1
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→ P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
9264	324	455	574	385	451	509	82

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	25	−25

経験値	6000		ガルド	33825	
落	−	−	盗	−	
	−	−	宝	−	−

マンティコア

レベル	19	属性	火
種族	魔獣	契約	45%
移動速度	S	のけぞり	0
出現場所	旧トリエット跡（→ P503） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

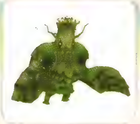
HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
6270	98	373	350	221	194	293	95

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	164		ガルド	0	
落	鋭い爪	37%		オレンジグミ	
	まがった角	9%	盗	たてがみ	18%

マンドセロ



レベル	70	属性	地
種族	植物	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635） 闘技場（→ P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
28505	507	745	888	654	889	595	64

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	911		ガルド	0	
落	香木	31%		−	
	トレントの球根	17%	盗	ブルーセボリー	18%

マンドラゴラ

レベル	11	属性	地
種族	植物	契約	60%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	人間牧場跡（→ P494） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1114	46	161	208	118	206	190	81

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	87		ガルド	174	
落	肉厚の葉	34%		アップルグミ	
	−	−	盗	−	−

ミアカルパ

レベル	60	属性	風
種族	昆虫	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	7
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
25146	256	763	505	784	853	640	25

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	725		ガルド	0	
落	弾力のある皮	58%		−	
	唾液	22%	盗	ブルーセボリー	12%

ミカーサ

レベル	60	属性	光
種族	魔獣	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
16251	350	941	551	802	699	964	62

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	25	−25

経験値	725		ガルド	0	
落	毛羽立った毛皮	51%		−	
	ウサギのしっぽ	25%	盗	チーズ	71%

ミスリルゴーレム

レベル	33	属性	雷
種族	魔法生物	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	岬の砦（→ P535） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3535	146	453	310	493	531	346	51

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	309		ガルド	0	
落	ゴーレムの欠片	26%		パイングミ	
	ミスリル	2%	盗	−	−

ミドガルズオルム

レベル	97	属性	風
種族	竜	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	7
出現場所	黄昏の宮殿（→ P626） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
54044	471	1188	888	1001	884	1195	75

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	1172		ガルド	2345	
落	竜のウロコ	27%		トリート	
	竜の頭骨	3%	盗	−	−

ミミック

レベル	32	属性	火
種族	魔法生物	契約	60%
移動速度	C	のけぞり	3
出現場所	岬の砦（→ P535） グラズヘイム（→ P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2867	143	529	279	545	354	353	74

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	253		ガルド	1267	
落	木材	31%		ポイズンボトル	
	ミミックの欠片	20%	盗	古銭	13%

ムース

レベル	5	属性	氷
種族	軟体	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 石舞台地下遺跡（→ P476）

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
2283	12	130	91	154	40	84	60

属性耐性

火	水	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
−50	0	50	0	0	25	0	0

[illegible]	56	ガルド	0
青色の液体	84%	セージ	
−	−	鉱石	33%

ムーンロックス

レベル	80	属性	風
種族	鳥	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム（→ P635）
闘技場（→ P631）

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
32810	143	1077	565	1078	891	1246	64

属性耐性

火	水	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	光	[illegible]
0	0	25	50	0	−50	0	0

[illegible]	966	ガルド	0
がさがさした皮	30%	−	
邪眼	13%	ブルーバジル	10%

ムニュキオン

レベル	4	属性	氷
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
6905	538	610	245	625	232	600	44

属性耐性

火	水	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
−50	0	50	0	0	25	0	0

[illegible]	4	ガルド	0
ホーリーマーク	33%	−	
黄の写本	21%	賢者の石	5%

メイドインヘヴン

レベル	85	属性	光
種族	魔法生物	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
32766	341	1528	1133	866	682	869	17

属性耐性

火	水	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	光	[illegible]
0	0	0	0	0	0	25	−25

[illegible]	1027	ガルド	0
ウェポンの欠片	42%	−	
エレクトラム	15%	ブルーラベンダー	12%

メイヘム

レベル	18	属性	地
種族	−	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	7

出現場所 人間牧場跡（→ P494）

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
11388	259	204	288	223	283	216	55

属性耐性

火	水	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
0	0	−50	25	50	0	0	0

[illegible]	1558	ガルド	9000
香木	100%	−	
−	−	サフラン	47%

メガリス

レベル	40	属性	地
種族	水棲	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	3

出現場所 地の神殿（→ P552）
トイズバレー鉱山（→ P557）

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
4713	126	495	407	646	588	358	85

属性耐性

火	水	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
0	0	−50	25	50	0	0	0

[illegible]	346	ガルド	0
石材	45%	ミックスグミ	
良質の石材	6%	鉱石	72%

メタゲイトニオン

レベル	8	属性	水
種族	−	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
45891	918	930	928	901	902	904	6

属性耐性

火	水	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	光	[illegible]
50	25	0	0	−50	0	0	0

[illegible]	8	ガルド	0
メンタルマーク	35%	−	
蒼の写本	14%	賢者の石	18%

メリッサ

レベル	17	属性	雷
種族	−	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	0

出現場所 クエスト・盗賊退治！
（→ P612）

パラメータ

HP	TP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
6288	268	208	249	225	186	167	48

属性耐性

火	水	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
0	50	0	−50	25	0	0	0

[illegible]	170	ガルド	340
−	−	−	
−	−	−	−

メロー

レベル	11	属性	水
種族	水棲	契約	60%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	王朝跡（→P485） 釣りゲーム（→P604）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1381	76	210	119	194	131	181	38

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	87		ガルド	174	
落	魚のウロコ	37%	稀	オレンジグミ	
	−	−	盗	珊瑚	15%

モイライ

レベル	36	属性	雷
種族	悪魔	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	雷の神殿（→P546） ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3445	113	595	402	445	320	600	8

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	337		ガルド	674	
落	ラミアの髪飾り	36%	稀	パイングミ	
	良質の甲羅	15%	盗	ヴォルトの気まぐれ	4%

モーンブレイド

レベル	35	属性	闇
種族	魔法生物	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	雷の神殿（→P546） グラズヘイム（→P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
9486	161	731	547	315	272	435	6

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	423		ガルド	0	
落	ウェポンの欠片	24%	稀	サフラン	
	ダマスカス	10%	盗	竜の血	39%

傭兵

レベル	17	属性	火
種族	−	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	クエスト・代討ち（→P612）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
6442	245	266	186	225	186	225	19

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	170		ガルド	340	
落	−	−	稀	−	
	−	−	盗	−	−

ライラ

レベル	90	属性	光
種族	植物	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→P635） 闘技場（→P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
36147	356	717	1384	1191	1280	818	79

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	25	−25

経験値	1171		ガルド	234	
落	肉厚の葉	70%	稀	−	
	植物のつる	52%	盗	アスカの抱擁	10%

ラグナサンライズ

レベル	86	属性	光
種族	竜	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→P635） 闘技場（→P631）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
35811	366	1111	1113	1027	1046	1115	86

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	25	−25

経験値	1119		ガルド	2238	
落	飛竜の翼	29%	稀	−	
	賢者の石	4%	盗	ブルーラベンダー	10%

ラナンティシー

レベル	48	属性	水
種族	軟体	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	レザレノ第二社屋（→P567） ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
13131	247	412	778	625	728	418	52

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	449		ガルド	0	
落	ローパーのつる	40%	稀	ライフボトル	
	樹液	18%	盗	苔	29%

ラミア

レベル	29	属性	地
種族	悪魔	契約	60%
移動速度	D	のけぞり	0
出現場所	闇の神殿（→P530） バラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3072	95	502	295	370	265	476	58

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	−50	25	50	0	0	0

経験値	230		ガルド	459	
落	ラミアのしっぽ	46%	稀	アップルグミ	
	−	−	盗	ポーク	58%

ランバージャック

レベル	50	属性	風
種族	昆虫	契約	30%
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12906	149	868	765	492	434	702	99

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	468		ガルド	0	
	昆虫のハネ	52%		ミックスグミ	
	巨大な鎌	22%		−	−

リーチ

レベル	8	属性	水
種族	軟体	契約	60%
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所 王朝跡（→ P485）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
918	46	213	43	247	63	113	37

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	63		ガルド	0	
	石ころ	52%		アップルグミ	
	唾液	24%		−	−

リーチキング

レベル	24	属性	風
種族	軟体	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所 人間牧場跡（→ P494）
カンベルト洞窟（→ P512）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
7032	72	500	107	637	157	220	0

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	−50	0	0

経験値	290		ガルド	0	
	竜の血	38%		桃の写本	
	賢者の石	2%		セージ	15%

リザード

レベル	7	属性	水
種族	魔獣	契約	45%
移動速度	A	のけぞり	0

出現場所 ハイマ（→ P473）
石舞台地下遺跡（→ P476）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1007	46	169	79	156	68	156	45

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	60		ガルド	0	
	トカゲのしっぽ	28%		アップルグミ	
	トカゲの皮	10%		−	−

リジイア

レベル	80	属性	雷
種族	軟体	契約	不可
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
38889	144	1238	479	1579	317	896	22

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	−50	25	0	0	0

経験値	966		ガルド	0	
	スライムの油	54%		−	
	赤色の液体	38%		賢者の石	2%

リダンダント

レベル	70	属性	火
種族	魔獣	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
29925	136	888	888	964	730	657	82

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	845		ガルド	1692	
	角	57%		−	
	ジャ香	21%		ブルーカモミール	15%

リバレーター

レベル	50	属性	光
種族	魔法生物	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	5

出現場所 ギンヌンガ・ガップ（→ P584）
闘技場（→ P631）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
12564	214	722	663	603	715	667	71

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	25	−25

経験値	468		ガルド	0	
	エレメンタルの欠片	14%		ミラクルグミ	
	アニムス	5%		−	−

リヒターA

レベル	50	属性	水
種族	−	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	5

出現場所 闇の神殿（→ P530）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
96372	912	1394	1102	911	881	1051	43

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	−		ガルド	−	
	−	−		−	
	−	−		−	−

リヒターB

レベル	60	属性	水
種族	–	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	7

出現場所 岬の砦（→ P535）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
102096	970	1478	1183	972	943	1127	49

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	–50	0	0	0

経験値	13000		ガルド	36000	
	ミスティマーク	100%		–	
	–	–		オリハルコンリング	21%

リヒターC

レベル	60	属性	水
種族	–	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	7

出現場所 レザレノ第二社屋（→ P567）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
102096	970	1478	1183	972	943	1127	49

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
50	25	0	0	–50	0	0	0

経験値	13000		ガルド	36000	
	ミスティマーク	100%		–	
	–	–		オリハルコンリング	21%

リヒターD

レベル	80	属性	火
種族	–	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	11

出現場所 ギンヌンガ・ガップ（→ P584）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
148503	999	1731	1474	1047	1035	1341	82

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	–50	0	0	0	50	0	0

経験値	30000		ガルド	47970	
	オリハルコン	100%		–	
	–	–		賢者の石	50%

リビングソード

レベル	25	属性	雷
種族	魔法生物	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0

出現場所 闇の神殿（→ P530）
バラクラフ王廟（→ P598）

パラメータ

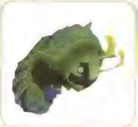
HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
2399	83	458	223	281	375	339	87

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	–50	25	0	0	0

経験値	216		ガルド	0	
	ウェポンの欠片	32%		ミックスグミ	
	純銀の溶液	2%		–	–

ルーキン



レベル	42	属性	地
種族	–	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	3

出現場所 地の神殿（→ P552）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
14733	400	546	442	601	449	500	78

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	–50	25	50	0	0	0

経験値	1478		ガルド	0	
	クロウラーの絹糸	100%		–	
	–	–		–	–

ルクレチア

レベル	1	属性	闇
種族	–	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所 湖底の洞窟（→ P459）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
827	42	50	49	53	46	45	6

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	0	0	0	0	–25	25

経験値	0		ガルド	0	
	リンゴ	100%		–	
	–	–		–	–

ルビーディア

レベル	106	属性	氷
種族	悪魔	契約	不可
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム（→ P635）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
57415	178	1854	506	1737	623	1394	70

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
–50	0	50	0	0	25	0	0

経験値	1379		ガルド	2759	
	ラミアのしっぽ	58%		–	
	ジャ香	21%		教書「一撃必殺」	18%

レイヴン

レベル	13	属性	風
種族	鳥	契約	45%
移動速度	A	のけぞり	0

出現場所 人間牧場跡（→ P494）
バラクラフ王廟（→ P598）

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
1439	70	221	157	194	207	204	8

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	–50	0	0

経験値	112		ガルド	0	
	鳥の羽根	45%		オレンジグミ	
	鷹の眼	5%		腐った肉	24%

レイシーA

レベル	8	属性	闇
種族	―	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	5

出現場所 アスカード (→ P470)

パラメータ

HP	TP						
1558	140	189	113	177	146	175	35

属性耐性

0	0	0	0	0	0	0	0

経験値	100		ガルド	0	
	たてがみ	100%		–	
	ウルフの毛皮	100%		–	–

レイシーB

レベル	16	属性	闇
種族	―	契約	不可
移動速度	A	のけぞり	5

出現場所 王朝跡 (→ P485)

パラメータ

HP	TP						
4246	220	293	177	273	226	271	35

属性耐性

0	0	0	0	0	0	0	0

経験値	200		ガルド	0	
	たてがみ	100%		–	
	ウルフの毛皮	100%		–	–

レイス

レベル	15	属性	闇
種族	霊	契約	30%
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所 人間牧場跡 (→ P494)
闘技場 (→ P631)

パラメータ

HP	TP						
5019	130	146	326	171	245	157	93

属性耐性

0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	181		ガルド	0	
	灰	22%		ウィルスボトル	
	アニムス	13%		–	–

レヴォナス

レベル	91	属性	闇
種族	霊	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム (→ P635)
闘技場 (→ P631)

パラメータ

HP	TP						
35377	689	1082	1197	1092	1090	1088	20

属性耐性

0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	1184		ガルド	2369	
	幽冥の法衣	22%		–	
	–	–		教書「精神一到」	13%

レクイエム

レベル	70	属性	闇
種族	水棲	契約	不可
移動速度	B	のけぞり	0

出現場所 グラズヘイム (→ P635)
闘技場 (→ P631)

パラメータ

HP	TP						
23648	416	799	1127	663	722	798	96

属性耐性

0	0	0	0	0	0	−25	25

経験値	911		ガルド	1822	
	貝殻	51%		–	
	珊瑚	24%		教書「芸達者」	13%

レッドオーガ

レベル	17	属性	火
種族	魔獣	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	0

出現場所 旧トリエット跡 (→ P503)
バラクラフ王廟 (→ P598)

パラメータ

HP	TP						
2388	34	386	208	255	170	126	88

属性耐性

25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	147		ガルド	294	
	小さな牙	38%		オレンジグミ	
	悪鬼の血	14%		–	–

レモラ

レベル	22	属性	水
種族	水棲	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0

出現場所 氷の神殿 (→ P520)
バラクラフ王廟 (→ P598)

パラメータ

HP	TP						
1830	69	435	352	282	259	256	69

属性耐性

50	25	0	0	−50	0	0	0

経験値	190		ガルド	0	
	魚のウロコ	39%		ミックスグミ	
	良質のウロコ	5%		のり	68%

ロイドA

レベル	50	属性	火
種族	―	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	1

出現場所 湖底の洞窟 (→ P460)

パラメータ

HP	TP						
15375	444	750	388	668	529	540	58

属性耐性

25	−50	0	0	0	50	0	0

経験値	6000		ガルド	33825	
	–	–		–	
	–	–		–	–

ロイドB

レベル	50	属性	火
種族	―	契約	不可
移動速度	S	のけぞり	1
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
15375	444	750	388	668	529	540	58

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	－50	0	0	0	50	0	0

経験値	6000		ガルド	33825	
落	–	–	持	–	
	–	–	盗	–	–

ロック

レベル	51	属性	風
種族	鳥	契約	30%
移動速度	A	のけぞり	0
出現場所	クエスト・王朝跡（ランクA）（→P615）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
14397	276	686	685	585	633	743	68

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	25	50	0	－50	0	0

経験値	477		ガルド	0	
落	石材	46%	持	レモングミ	
	良質の石材	3%	盗	–	–

ロックイーター

レベル	39	属性	地
種族	昆虫	契約	45%
移動速度	D	のけぞり	7
出現場所	地の神殿（→P552） トイズバレー鉱山（→P557）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
16218	79	535	300	570	477	389	67

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	－50	25	50	0	0	0

経験値	337		ガルド	0	
落	弾力のある皮	35%	持	オレンジグミ	
	石材	25%	盗	玉鋼	7%

ロックゴーレム

レベル	17	属性	火
種族	魔法生物	契約	45%
移動速度	C	のけぞり	0
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
6072	40	260	147	314	320	171	89

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
25	－50	0	0	0	50	0	0

経験値	190		ガルド	0	
落	ゴーレムの欠片	31%	持	ベルベーヌ	
	純銀の溶液	17%	盗	石ころ	67%

ワイバーン

レベル	36	属性	雷
種族	竜	契約	45%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	雷の神殿（→P546） グラズヘイム（→P635）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
3551	120	525	455	442	395	525	72

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	－50	25	0	0	0

経験値	311		ガルド	622	
落	飛竜のウロコ	48%	持	ミックスグミ	
	飛竜の皮	10%	盗	–	–

ワイバーンロード

レベル	37	属性	雷
種族	竜	契約	30%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	雷の神殿（→P546）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
11403	75	494	502	533	453	453	60

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	50	0	－50	25	0	0	0

経験値	447		ガルド	895	
落	飛竜のウロコ	35%	持	蒼の写本	
	飛竜の皮	14%	盗	巨大なウロコ	14%

ワイルドラビット

レベル	3	属性	地
種族	魔獣	契約	60%
移動速度	B	のけぞり	0
出現場所	マナの守護塔跡（→P465） ハイマ（→P473）		

パラメータ

HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
482	27	91	38	76	65	110	94

属性耐性

火	水	風	地	雷	氷	光	闇
0	0	－50	25	50	0	0	0

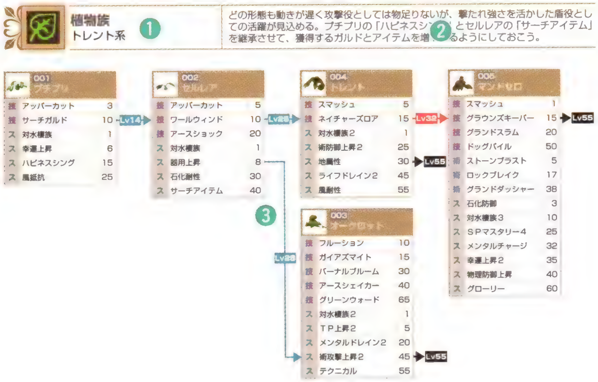
経験値	24		ガルド	0	
落	毛羽立った毛皮	14%	持	アップルグミ	
	灰の写本	10%	盗	ニンジン	33%

仲間モンスターデータ

仲間モンスターの変化を示した系統図と、習得する術や技などのデータを解説する。仲間モンスターを育てるときに役立てよう。

データの見方

仲間モンスター系統図の見方



❶ モンスターの種族と、その種族での系統

❷ その系統の概要やモンスターの育て方などの解説

❸ その系統のモンスターがどのように変化するかの系統図と、習得する技、術、スキルをまとめたモンスターの情報。ほとんどのモンスターは別のモンスターに変化できるが、インプ、にんねこ、エレメンタル系のように変化できないものも存在する。系統図内のアイコンは下を、各モンスターの情報の見方は次のページを参照

Lv25（青）　左側のモンスターがこのレベル以上のときに料理を与えると、右側のモンスターに変化できることを示す

Lv25（赤）　左側のモンスターがこのレベル以上で、かつ右の表にある対応したアクセサリーを装備させた状態で料理を与えると、右側のモンスターに変化できることを示す

Lv25（黒）　左側のモンスターがこのレベル以上のときに料理を与えると、いちばん左上に記載している系統の起点となるモンスターに変化できることを示す。ただし、インプ、にんねこ、およびエレメンタル系の8種は変化せずに同じモンスターになる

▼モンスターの変化に必要なアイテムの対応表

種族名	その種族に属する系統	対応するアクセサリー
植物族	トレント系、ファンガス系 トラップ系、マンドラゴラ系	グラウンドブレイカー
魔獣族	ウルフ系、ベア系 ラビット系、オーガ・イエティ系 サーペント系、キマイラ系	フェラルシャドウ
昆虫族	ビー系、スコーピオン・マンティス系 クロウラー系、ワーム系 スパイダー系	エッジウォーカー
鳥族	バード系、コカトリス系 ハーピー系、バット系	アルカナムウィング
水棲族	トータス系、オクトパス系 フィッシュ系、メロー系 トード系	イノセントブラッド
軟体族	スライム系、リーチ系 ローパー系	ダムネイション
悪魔族	デーモン系、ラミア系	カオスロード
竜族	ワイバーン系、ドラゴン系	ブライトフレイム
霊族	ゾンビ・スケルトン系、デュラハン系 ゴースト・デス系	ハートウォードン
魔法生物族	ゴーレム系、ウェポン系 スタチュー系、ミミック系	ジハド

○ モンスターの情報の見方

019 ハマ[illegible]イアド		
技	コンテージョン	7
技	シルヴァンエコーズ	25
技	カラミティ	30
術	バリアー	5
術	ディスペル	10
ス	対水種族2	1
ス	メンタルチャージ	15
ス	TP上昇2	20
ス	スニーキング2	36

❶ モンスターの名称とモンスター図鑑の番号
❷ そのモンスターが習得する、技、術、スキルのカテゴリー。略語は下を参照
技=習得する技
術=習得する術
ス=習得するスキル
❸ 技、術、スキルの名称
❹ 技、術、スキルを習得するレベル

仲間モンスターデータの見方

00[illegible] ブ[illegible]リ																	
	[illegible]	植物	[illegible]	地	パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	[illegible]	60%	[illegible]	25		412	18	49	4[illegible]	[illegible]9	57	54	15
[illegible] C	[illegible]	0	ランダム[illegible]	C	[illegible]	火	水	風	[illegible]	[illegible]	氷	光	闇
出現場所	マナの守護塔跡(→P465)、ハイマ(→P473)					0	0	−50	25	[illegible]50	0	0	0

❶ モンスターの名称とモンスター図鑑の番号
❷ そのモンスターが属する種族
❸ そのモンスターの属性
❹ 契約時に仲間になる確率。仲間モンスターの力を借りた場合は、この数値をベースに成功率が変化する
❺ レベルがどこまで上がるかの上限
❻ 移動速度の目安をS～Dで表記。Sがもっとも速く、Dがもっとも遅い
❼ 一定時間のあいだ、敵の攻撃を受けたときにのけぞらない回数。この数値が3ならば、3回まではのけぞらない
❽ レベルアップ時にはランダムでパラメータが上昇する。その上昇値の目安をA～Cで表記。Aがもっとも多く、Cがもっとも少ない
❾ そのモンスターのおもな出現場所
❿ レベル1のときのパラメータ。左から、HP、TP、物理攻撃、術攻撃、物理防御、術防御、器用、幸運、の順で記載している
⓫ そのモンスターの属性耐性で単位はパーセント。プラスの数値はその属性を持つ攻撃で受けるダメージを軽減、マイナスの数値は受けるダメージが増加することをそれぞれ示す

仲間モンスター術技データの見方

○ 仲間モンスター術技データ

種別	技名	属性	効果
技	F.インスティンクト	風1	敵1体の物理攻撃を30秒のあいだ60%下げる技
技	K.インスティンクトA	−	30秒のあいだ、自分の物理防御を30%下げる代わりに自分の物理攻撃を60%上げる技
❶	K.インス❷ンクトB	❸	30秒のあいだ、自分の物理防御を❹%下げる代わりに自分の物理攻撃を60%上げる技
技	K.インスティンクトC	−	60秒のあいだ、自分の物理防御を30%下げる代わりに自分の物理攻撃を60%上げる技
技	アースクラフト	光1	味方ひとりの術防御を90秒のあいだ30%上げる技
技	アースシェイカー	地1	跳ね上がって落下の衝撃で敵を浮かす技

❶ 術技の種類。技と術の2種類がある
❷ 技や術の名称。同じ名前で効果に違いがあるものは、本書では技名の後ろにAやBなどをつけて区別している
❸ 技や術の攻撃属性。属性のあとの数値は、その技を使ったときにエレメントグリッドの小属性が変化する数を表わす
❹ 技や術の効果に関する説明

植物族 トレント系

どの形態も動きが遅く攻撃役としては物足りないが、撃たれ強さを活かした盾役としての活躍が見込める。プチプリの「ハピネスシング」とセルレアの「サーチアイテム」を継承させて、獲得するガルドとアイテムを増やせるようにしておこう。

001 プチプリ

技	アッパーカット	3
技	サーチガルド	10
ス	対水棲族	1
ス	幸運上昇	6
ス	ハピネスシング	15
ス	風抵抗	25

→ Lv14 → 002

002 セルレア

技	アッパーカット	5
技	ワールウィンド	10
技	アースショック	20
ス	対水棲族	1
ス	器用上昇	8
ス	石化耐性	30
ス	サーチアイテム	40

→ Lv25 → 004
→ Lv28 → 003

004 トレント

技	スマッシュA	5
技	ネイチャーズロア	15
ス	対水棲族2	1
ス	術防御上昇2	25
ス	地属性	30
ス	ライフドレイン2	45
ス	風耐性	55

→ Lv32 → 005
→ Lv55

005 マンドゼロ

技	スマッシュB	1
技	グラウンズキーパー	15
技	グランドスラムA	20
技	ドッグパイル	50
術	ストーンブラスト	5
術	ロックブレイク	17
術	グランドダッシャー	38
ス	石化防御	3
ス	対水棲族3	10
ス	SPマスタリー4	25
ス	メンタルチャージ	32
ス	幸運上昇2	35
ス	物理防御上昇	40
ス	グローリー	60

→ Lv55

003 オークロット

技	フルーション	10
技	ガイアズマイト	15
技	バーナルブルーム	30
技	アースシェイカー	40
技	グリーンウォード	65
ス	対水棲族2	1
ス	TP上昇2	5
ス	メンタルドレイン2	20
ス	術攻撃上昇2	45
ス	テクニカル	55

→ Lv55

植物族 ファンガス系

「ポイズンブレス」や「麻痺攻撃」など状態異常にする攻撃を得意とし、これらを習得させれば優秀な攻撃役となる。まずはファンガーの「EXP プラス」を継承させて、より早くレベルアップできるようにしてから育てよう。

006 ファンガー

技	ポイズンブレスA	3
技	ワライタケA	8
ス	対水棲族	1
ス	睡眠抵抗	3
ス	光抵抗	15
ス	EXPプラス	23

→ Lv13 → 007
→ Lv23 → 009

007 マイコニド

技	ポイズンブレスA	5
技	ナキタケ	9
技	スポア	20
ス	対水棲族	1
ス	麻痺耐性	15
ス	麻痺攻撃	25
ス	火抵抗	30

→ Lv24 → 008

008 シュリーカー

技	オドリタケ	10
技	プレイグスポア	15
技	ショックウェーブ	35
ス	対水棲族2	1
ス	リラックス	25
ス	氷属性	40
ス	火耐性	45

→ Lv45

009 トードストゥール

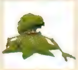
技	ポイズンブレスB	5
技	ワライタケB	8
ス	対水棲族2	1
ス	睡眠耐性	15
ス	睡眠攻撃2	30
ス	HP上昇2	40

→ Lv28 → 010
→ Lv40

010 ヴァーデヴィル

技	ベナマスブレス	5
技	ネムリタケ	8
技	ダークスポア	15
技	ナイトメア	25
ス	対水棲族3	1
ス	睡眠防御	20
ス	ルアー3	30
ス	ライフチャージ	35
ス	テクニカル	40
ス	術攻撃低下攻撃2	52
ス	SPマスタリー	60

→ Lv40

画像	No.	名前	種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長	出現場所
	001	プチプリ	植物	地	60%	25	C	0	C	マナの守護塔跡（→P465）、ハイマ（→P473）
	002	セルレア	植物	地	45%	50	C	0	C	氷の神殿（→P520）、バラクラフ王廟（→P598）
	003	オークロット	植物	地	30%	100	C	0	C	グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）
	004	トレント	植物	地	30%	100	C	0	C	人間牧場跡（→P494）、闘技場（→P631）
	005	マンドセロ	植物	地	不可	200	C	0	C	グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）
	006	ファンガー	植物	闇	60%	25	C	0	C	カンベルト洞窟（→P512）、バラクラフ王廟（→P598）
	007	マイコニド	植物	氷	45%	50	C	0	C	人間牧場跡（→P494）、カンベルト洞窟（→P512）
	008	シュリーカー	植物	氷	30%	100	C	0	C	カンベルト洞窟（→P512）、バラクラフ王廟（→P598）
	009	トードストール	植物	闇	45%	50	C	0	C	地の神殿（→P552）、トイズバレー鉱山（→P557）
	010	ヴォーデヴィル	植物	闇	不可	100	C	0	C	グラズヘイム（→P635）

No.	名前	HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	敏捷	運	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
001	プチプリ	412	18	49	41	49	57	54	15	0	0	−50	25	50	0	0	0
002	セルレア	422	16	59	41	44	62	44	31	0	0	−50	25	50	0	0	0
003	オークロット	602	26	65	66	66	70	37	3	0	0	−50	25	50	0	0	0
004	トレント	582	35	65	76	56	65	37	59	0	0	−50	25	50	0	0	0
005	マンドセロ	582	40	60	66	51	70	47	64	0	0	−50	25	50	0	0	0
006	ファンガー	379	14	66	36	65	37	57	16	0	0	0	0	0	0	−25	25
007	マイコニド	379	14	56	36	60	42	67	87	−50	0	50	0	0	25	0	0
008	シュリーカー	394	11	61	41	60	42	57	83	−50	0	50	0	0	25	0	0
009	トードストール	527	20	61	49	58	41	66	49	0	0	0	0	0	0	−25	25
010	ヴォーデヴィル	527	20	71	39	73	31	61	44	0	0	0	0	0	0	−25	25

植物族 トラップ系

移動スピードは遅いが、移動速度低下、麻痺、睡眠など、敵を状態異常にする攻撃を得意とする。シャロウグレイブの「サーチアイテム」とデリリアスの「サーチアイテム2」を継承させて、ドロップアイテムを集める目的でも活用したい。

011 エセリアナ

技	光合成	3
技	タングルブルームA	10
ス	対水棲族	1
ス	封印抵抗	7
ス	封印攻撃	14
ス	氷抵抗	22

Lv13 → 013　／　Lv20 → 012

013 シャロウグレイヴ

技	光合成	5
技	グリマーダスト	8
技	ウィップバイン	20
ス	対水棲族	1
ス	器用上昇2	10
ス	サーチアイテム	30
ス	風抵抗	40

Lv24 → 014

012 グラシリス

技	ビターブロッサムA	10
技	パレンララバイA	25
技	レンディングバインズ	40
ス	対水棲族2	1
ス	術防御上昇2	15
ス	リラックス	35
ス	氷耐性	45

Lv45

014 トランカータ

技	パレンレメディ	5
技	コーステックレイン	10
技	ボディプレス	30
技	ナイトメアラッシュ	50
ス	対水棲族2	1
ス	術防御低下攻撃2	8
ス	物理防御上昇2	20
ス	ライフドレイン2	40
ス	風耐性	60

Lv32 → 015　／　Lv60

015 デリリアス

技	パレンララバイA	8
技	ボディプレス	32
技	ナイトメアラッシュ	45
技	ガイアズアンセム	58
ス	対水棲族3	1
ス	風防御	12
ス	SPマスタリー	20
ス	サーチアイテム2	24
ス	移動速度低下攻撃2	37
ス	器用上昇3	46

Lv60

植物族 マンドラゴラ系

どのモンスターも術攻撃を得意とする。「スピードスペル」や「TP上昇2」など術攻撃に役立つスキルを継承させるだけでなく、「ノームの土煙」や「ルナのお仕置き」など術を覚えさせるアイテムを使い、術攻撃のエキスパートに育てよう。

016 マンドラゴラ

技	アースロアA	6
技	スクリーム	8
技	ベリーダンス	11
ス	対水棲族	1
ス	スニーキング	9
ス	術攻撃上昇	15
ス	風抵抗	20

Lv14 → 017　／　Lv24 → 019

017 アルラウネ

技	アースロアB	4
技	ギガスクリーム	12
技	マカブルワルツ	19
技	ランページ	24
ス	対水棲族	1
ス	睡眠耐性	5
ス	睡眠攻撃	15
ス	光抵抗	28

Lv20 → 018・020

019 ハマドライアド

技	コンテージョン	7
技	シルヴァンエコーズ	25
技	カラミティ	30
術	バリアー	5
術	ディスペル	10
ス	対水棲族2	1
ス	メンタルチャージ	15
ス	TP上昇2	20
ス	スニーキング2	36

Lv36

018 コリガン

技	パレンブライト	5
技	アバンダンス	20
技	ランページ	30
ス	対水棲族2	1
ス	石化耐性	8
ス	器用上昇2	10
ス	ハピネスシング2	40
ス	風耐性	55

Lv28 → 021　／　Lv55

020 パック

技	ルイネーション	15
技	シェナニガン	21
技	タングルブルームB	33
術	ウィンドカッター	10
術	タービュランス	20
術	サイクロン	34
ス	対水棲族2	1
ス	封印耐性	17
ス	氷抵抗	30
ス	術防御上昇2	40
ス	リラックス	50

Lv50

021 ライラ

技	ユルレーション	8
技	アースクラフト	14
技	ビターブロッサムB	28
技	カラミティ	35
術	レジスト	3
術	フォトン	20
術	レイズデッド	50
ス	対水棲族3	1
ス	封印防御	12
ス	SPマスタリー	16
ス	闇抵抗	23
ス	スピードスペル	30
ス	コンセントレート	40

Lv55

011 エセリアナ

種族	植物	属性	風
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	C	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	人間牧場跡（→P494）、パラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	347	24	53	32	40	66	66	20
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

012 グラシリス

種族	植物	属性	風
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	C	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	人間牧場跡（→P494）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	367	15	53	47	40	56	66	62
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

013 シャロウグレイヴ

種族	植物	属性	地
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	カンペルト洞窟（→P512）、パラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	357	17	63	32	40	51	76	34
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

014 トランカータ

種族	植物	属性	地
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	651	31	83	40	55	57	54	32
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

015 デリリアス

種族	植物	属性	地
仲間になる確率	不可	限界レベル	200
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	651	41	68	40	50	62	59	77
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

016 マンドラゴラ

種族	植物	属性	地
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	B	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	人間牧場跡（→P494）、グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	341	11	48	66	36	62	59	81
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

017 アルラウネ

種族	植物	属性	闇
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	B	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	闇の神殿（→P530）、パラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	341	11	43	66	41	62	59	79
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

018 コリガン

種族	植物	属性	地
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	B	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	クエスト・紅炎の火山洞（Aランク）（→P615）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	356	8	48	66	41	67	49	6
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

019 ハマドライアド

種族	植物	属性	地
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	B	のけぞり耐性	0
ランダム成長	B		
出現場所	クエスト・闇の神殿（Aランク）（→P615）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	381	24	38	77	54	70	56	5
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

020 パック

種族	植物	属性	風
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	B	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	レザレノ第二社屋（→P567）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	381	29	39	88	55	66	47	52
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

021 ライラ

種族	植物	属性	光
仲間になる確率	不可	限界レベル	200
移動速度	B	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	401	20	39	78	65	71	47	79
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	25	−25

魔獣族 ウルフ系

移動速度と物理攻撃に優れ、攻撃役として序盤から終盤まで活躍できる優秀なモンスター。「物理攻撃上昇2」を継承後フェンリルにすれば攻撃役として申し分ないが、「HP上昇2」を習得するケルベロスに変化させて防御面を強化してもいい。

022 ウルフ

技	バックラッシュ	8
技	咆哮	13
ス	対鳥族	1
ス	エスケープ	15
ス	水抵抗	25

Lv10 → ブラックウルフ　Lv22 → ヘルハウンド　Lv24 → ハンドフット

023 ブラックウルフ

技	バックラッシュ	15
技	ダガークロー	20
ス	対鳥族	1
ス	クリティカル	25
ス	物理攻撃上昇2	30
ス	光抵抗	38

Lv26 → フェンリル

026 フェンリル

技	レイザークローA	5
技	フロストブレスA	30
技	フラッシュフリーズ	45
技	フローズンソリッド	65
ス	対鳥族2	1
ス	氷属性	10
ス	器用上昇2	15
ス	麻痺耐性	20
ス	火抵抗	40
ス	麻痺攻撃2	55

→ Lv55

024 ヘルハウンド

技	テールウィップ	8
技	咆哮	15
ス	対鳥族	1
ス	移動速度低下攻撃	21
ス	病気耐性	27

Lv25 → ケルベロス

027 ケルベロス

技	ラーババースト	5
技	火炎の息A	15
技	フェイタルフレンジー	45
技	クリメイト	65
ス	対鳥族2	1
ス	火属性	10
ス	病気防御	20
ス	HP上昇2	30
ス	水耐性	40
ス	リジェネレート2	55

→ Lv55

025 ハンドフット

技	テールウィップ	10
技	ダブルクロー	21
ス	対鳥族2	1
ス	術防御上昇2	17
ス	ルアー2	33
ス	闇抵抗	40

Lv30 → オライアン　→ Lv38

028 オライアン

技	レイザークローA	3
技	ディバウリングライト	18
技	ソルグレイル	35
技	ホーリーライト	47
ス	対鳥族3	1
ス	光属性	7
ス	移動速度低下攻撃2	13
ス	ルアー3	24
ス	SPマスタリー2	28
ス	闇防御	50
ス	リコール	60

→ Lv38

魔獣族 ベア系

ウルフ系と似たような能力だが、こちらは物理攻撃に特化しており、育てれば最強クラスの攻撃役に成長する。グリズリーの「物理攻撃上昇3」を継承後、攻撃と移動速度が大幅に上昇するガルフビーストかウルフヘジンに変化させるのが理想的だ。

029 ベア

技	パワーアタック	6
技	ボディプレス	15
ス	対鳥族	1
ス	ルアー	3
ス	HP上昇	10
ス	水抵抗	25

Lv20 → グリズリー

030 グリズリー

技	パワーアタック	8
技	クラッシュA	30
ス	対鳥族	1
ス	物理攻撃上昇	15
ス	物理攻撃上昇3	50

Lv25 → ケイブベア / ウェアベア

031 ケイブベア

技	ボディプレス	5
技	クラッシュA	20
技	サベッジツイスター	30
ス	対鳥族2	1
ス	麻痺耐性	8
ス	物理防御上昇	10
ス	火抵抗	40
ス	リジェネレート2	55

Lv30 → ガルフビースト　→ Lv55

034 ガルフビースト

技	グリムハーベスト	7
技	ジャガーノート	18
技	K.インスティンクトA	33
技	デヴァステイション	55
ス	対鳥族3	1
ス	SPマスタリー	20
ス	物理防御上昇2	26
ス	ライフチャージ	28
ス	地抵抗	37
ス	アクセル	42

→ Lv55

032 ウェアベア

技	コンボ	5
技	タックル	8
技	集気法	30
技	バックハンドブロー	40
ス	対鳥族2	1
ス	ルアー2	10
ス	リジェネレート	20
ス	水耐性	50
ス	HP上昇2	60

Lv48 → ウルフヘジン

033 ウルフヘジン

技	コンボ	5
技	集気法	30
技	バックハンドブロー	40
技	天狼魄撃掌	55
ス	対鳥族2	1
ス	クリティカル2	8
ス	器用上昇2	15
ス	火耐性	25
ス	コンボプラス2	60

→ Lv60

画像	No.	名前	種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長	出現場所
	022	ウルフ	魔獣	火	60%	25	A	0	C	湖底の洞窟（→P460）、ハイマ（→P473）
	023	ブラックウルフ	魔獣	闇	45%	50	A	0	C	湖底の洞窟（→P460）、ハイマ（→P473）
	024	ヘルハウンド	魔獣	火	45%	50	A	0	C	岬の砦（→P535）、闘技場（→P631）
	025	バッドフット	魔獣	光	45%	50	A	0	C	岬の砦（→P535）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）
	026	フェンリル	魔獣	氷	30%	100	S	0	C	氷の神殿（→P520）、パラクラフ王廟（→P598）
	027	ケルベロス	魔獣	火	30%	100	A	0	C	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、闘技場（→P631）
	028	オライアン	魔獣	光	不可	100	S	0	A	グラズヘイム（→P635）
	029	ベア	魔獣	火	60%	25	D	0	C	マナの守護塔跡（→P465）、ハイマ（→P473）
	030	グリズリー	魔獣	火	45%	50	D	0	C	氷の神殿（→P520）、パラクラフ王廟（→P598）
	031	ケイブベア	魔獣	氷	30%	100	D	0	C	グラズヘイム（→P635）
	032	ウェアベア	魔獣	火	30%	100	S	0	C	闘技場（→P631）
	033	ウルフヘジン	魔獣	氷	不可	200	S	0	C	クエスト・白砂の大風穴（Aランク）（→P615）
	034	ガルフビースト	魔獣	雷	不可	200	A	0	C	闘技場（→P631）

No.	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
022	394	15	77	27	69	20	64	80	25	−50	0	0	0	50	0	0
023	394	15	87	27	69	20	54	89	0	0	0	0	0	0	−25	25
024	394	15	82	22	74	20	59	74	25	−50	0	0	0	50	0	0
025	394	20	77	22	69	35	49	0	0	0	0	0	0	0	25	−25
026	515	26	76	48	78	51	68	52	−50	0	50	0	0	25	0	0
027	530	23	81	43	83	46	68	73	25	−50	0	0	0	50	0	0
028	515	26	79	41	81	44	66	46	0	0	0	0	0	0	25	−25
029	468	21	86	31	84	32	53	43	25	−50	0	0	0	50	0	0
030	478	19	86	26	84	32	58	24	25	−50	0	0	0	50	0	0
031	468	21	81	26	94	32	53	20	−50	0	50	0	0	25	0	0
032	488	18	83	54	71	51	76	3	25	−50	0	0	0	50	0	0
033	498	16	73	59	81	56	66	81	−50	0	50	0	0	25	0	0
034	468	21	86	31	84	32	53	72	0	50	0	−50	25	0	0	0

魔獣族 ラビット系

体が小さいうえに防御面を強化する技を習得するため、比較的生き残りやすいモンスター。ミカーサの「リビングウィッシュ」は詠唱なしで複数の味方のHPを回復できる優秀な技で、これを習得するまで育てれば回復役としての活躍も見込める。

035 ワイルドラビット

技	砂埃A	8
技	フットキック	15
ス	対鳥族	1
ス	アイテムゲッター	13
ス	風抵抗	25

Lv12 → 036 コットンテイル / Lv24 → 038 ヴォーパルバニー / Lv18 → 040 ピアレイ

036 コットンテイル

技	砂埃B	10
技	サマーソルト	20
ス	対鳥族	1
ス	術防御上昇	15
ス	幸運上昇2	25

Lv21 → 037 カーバンクル

037 カーバンクル

技	プリフィケーション	7
技	砂埃C	10
技	インスピリット	25
ス	対鳥族2	1
ス	TP上昇2	15
ス	病気耐性	20
ス	術攻撃上昇2	35
ス	水抵抗	40
ス	リラックス2	45

→ Lv45

038 ヴォーパルバニー

技	サマーソルト	10
技	スペクトラルシールド	25
ス	対鳥族2	1
ス	睡眠耐性	10
ス	クリティカル2	35
ス	物理攻撃上昇2	40
ス	光抵抗	45

→ Lv45 / Lv36 → 039 ミカーサ

039 ミカーサ

技	砂埃C	3
技	フットキック	12
技	サマーソルト	20
技	アンチマジック	28
技	リビングウィッシュ	46
術	レジスト	5
術	フォトン	15
術	リヴァイブ	60
ス	対鳥族3	1
ス	スニーキング2	8
ス	SPマスタリー2	23
ス	睡眠防御	33
ス	光防御	43

→ Lv45

040 ピアレイ

技	ナッツコレクター	5
技	砂埃C	8
技	アンチマジック	20
技	ワイルドカントル	30
ス	対鳥族2	1
ス	虚弱耐性	10
ス	闇抵抗	40
ス	テクニカル	45

Lv30 → 041 クーナ / → Lv45

041 クーナ

技	砂埃C	5
技	インスピリット	20
技	ナッツコレクター	26
技	ファイアシュリーカー	42
ス	対鳥族3	1
ス	虚弱防御	12
ス	EXPプラス2	16
ス	闇防御	35
ス	リジェネレート	48

→ Lv45

魔獣族 オーガ・イエティ系

移動速度が遅いものの、HPと物理攻撃の成長率が高く切り込み役として頼りになる。リダンダントの「ローリングストーンズ」やフィルボルグの「スノーマン」のように遠距離から攻撃できる技を習得させて、攻撃の幅を広げるといい。

042 オーガ

技	ビートダウン	8
技	ハンマーヘッド	15
ス	対鳥族	1
ス	HP上昇	13
ス	物理防御上昇	25

Lv12 → 043 レッドオーガ / Lv20 → 044 イエティ

043 レッドオーガ

技	ビートダウン	10
技	ハンマーヘッド	20
技	フットキック	30
ス	対鳥族	1
ス	物理攻撃上昇	5
ス	リジェネレート	8
ス	水抵抗	40

Lv28 → 046 リダンダント / → Lv40

046 リダンダント

技	ローリングストーンズA	3
技	テクトニックブレイク	12
技	フリング	22
技	グランドスラムB	34
技	マグマペイン	38
ス	対鳥族3	1
ス	EXPプラス	17
ス	物理攻撃上昇2	25
ス	SPマスタリー4	30
ス	リラックス2	45

→ Lv50

044 イエティ

技	ビートダウン	5
技	ランページ	30
ス	対鳥族	1
ス	氷属性	8
ス	HP上昇	15
ス	火抵抗	40

Lv23 → 045 フィルボルグ

045 フィルボルグ

技	アイスボール	5
技	スノーマン	20
技	グランドスラムB	30
ス	対鳥族2	1
ス	氷属性	8
ス	麻痺耐性	10
ス	HP上昇2	40
ス	火耐性	50

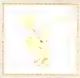
→ Lv50

035 ワイルドラビット

種族	魔獣	属性	地
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	B	のけぞり耐性	0
		ランダム成長	C
出現場所	マナの守護塔跡（→P465）、ハイマ（→P473）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	337	17	63	26	53	46	78	94
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

036 コットンテイル



種族	魔獣	属性	地
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	B	のけぞり耐性	0
		ランダム成長	C
出現場所	岬の砦（→P535）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	337	22	63	26	53	61	58	50
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

037 カーバンクル

種族	魔獣	属性	火
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	B	のけぞり耐性	0
		ランダム成長	C
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	337	22	63	41	53	46	58	34
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	25	−50	0	0	0	50	0	0

038 ヴォーパルバニー

種族	魔獣	属性	闇
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	B	のけぞり耐性	0
		ランダム成長	C
出現場所	グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	337	17	73	31	53	46	63	68
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

039 ミカーサ

種族	魔獣	属性	光
仲間になる確率	不可	限界レベル	100
移動速度	B	のけぞり耐性	0
		ランダム成長	A
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	337	17	61	29	51	49	66	62
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	25	−25

040 ピアレイ

種族	魔獣	属性	光
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	B	のけぞり耐性	0
		ランダム成長	C
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	337	27	58	31	48	51	68	15
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	25	−25

041 グーナ

種族	魔獣	属性	火
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	B	のけぞり耐性	0
		ランダム成長	C
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	337	17	68	26	63	46	63	94
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	25	−50	0	0	0	50	0	0

042 オーガ

種族	魔獣	属性	火
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	D	のけぞり耐性	0
		ランダム成長	C
出現場所	人間牧場跡（→P494）、パラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	572	7	97	49	50	42	41	93
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	25	−50	0	0	0	50	0	0

043 レッドオーガ

種族	魔獣	属性	火
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	0
		ランダム成長	C
出現場所	旧トリエット跡（→P503）、パラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	577	6	97	49	60	42	31	88
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	25	−50	0	0	0	50	0	0

044 イエティ

種族	魔獣	属性	氷
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	0
		ランダム成長	C
出現場所	氷の神殿（→P520）、パラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	557	10	97	49	50	37	46	44
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

045 フィルボルグ

種族	魔獣	属性	氷
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	0
		ランダム成長	C
出現場所	マーテル教会聖堂（→P579）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	617	7	79	66	65	51	59	3
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

046 リダンダント

種族	魔獣	属性	火
仲間になる確率	不可	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	0
		ランダム成長	C
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	627	5	69	71	75	56	49	82
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	25	−50	0	0	0	50	0	0

魔獣族 サーペント系

比較的物理防御が高く、「ベノムスプレー」や「ペトロブレス」といった敵を状態異常にする技を得意とする。「ルアー」や「ルアー2」を継承させておけば、スキルの効果で引きつけた敵を状態異常にするという戦い方ができる。

047 サーペント

技	ベナマスファングA	8
技	スパイクテイル	15
ス	対鳥族	1
ス	物理防御上昇	13
ス	水抵抗	25

Lv23 → 048 ヴァイパー
Lv12 → 050 リザード

048 ヴァイパー

技	ベナマスファングB	5
技	ベノムスプレーA	15
ス	対鳥族	1
ス	ルアー	8
ス	毒攻撃2	30
ス	地抵抗	40

Lv27 → 049 コンシュ
Lv40 →

049 コンシュ

技	グリッターファング	4
技	スパイクテイル	10
技	サンドロップレット	17
技	F.インスティンクト	23
ス	対鳥族3	1
ス	SPマスタリー4	20
ス	毒攻撃3	28
ス	ルアー2	35
ス	麻痺攻撃3	40
ス	物理防御上昇2	46

Lv40 →

050 リザード

技	タッチダウンA	12
技	ポイズンブレスC	20
ス	対鳥族	1
ス	物理防御上昇	8
ス	詠唱時間遅延攻撃	16
ス	雷抵抗	32

Lv28 → 051 バジリスク
Lv23 → 052 サラマンダー

051 バジリスク

技	タッチダウンB	8
技	ドレッドチャージ	10
技	ペトロブレス	20
ス	対鳥族2	1
ス	石化耐性	3
ス	移動速度低下攻撃2	15
ス	風抵抗	30
ス	石化攻撃2	50

Lv50 →

052 サラマンダー

技	ドレッドチャージ	20
技	火炎の息A	22
技	イグノラントブリス	24
技	ハンマーフィスト	28
ス	対鳥族2	1
ス	病気耐性	29
ス	火属性	30
ス	リジェネレート2	31
ス	水耐性	32

Lv32 →

魔獣族 キマイラ系

習得する技や術を考慮すると、にんねことベルウィルリングは術攻撃重視、それ以外は物理攻撃重視に育てるのが理想的。特にベルウィルリングは術攻撃に特化したスキルを習得するため、アイテムを使って多くの術を覚えさせせよう。

053 キマイラ

技	ハントダウン	6
技	怒髪	10
技	火炎の息A	14
ス	対鳥族	1
ス	毒攻撃	8
ス	水抵抗	20

Lv15 → 055 マンティコア
Lv21 → 057 グリフォン

055 マンティコア

技	グリムクロー	9
技	大咆哮	15
技	火炎の息A	20
ス	対鳥族2	1
ス	ルアー	5
ス	物理防御低下攻撃	23
ス	HP上昇2	27

Lv26 → 056 スフィンクス

056 スフィンクス

技	グリムクロー	8
技	リドル	10
技	レイザークローB	30
ス	対鳥族2	1
ス	詠唱時間遅延攻撃2	5
ス	封印攻撃2	20
ス	メンタルチャージ	40
ス	氷耐性	50

Lv50 →

058 ベルウィルリング

技	ダークスフィアA	1
技	ペスティレンス	26
術	ロックブレイク	5
術	スプラッシュ	12
術	ネガティブゲイト	18
術	アイシクルレイン	23
ス	器用上昇3	15
ス	SPマスタリー3	30
ス	光耐性	36
ス	リラックス	42
ス	術防御上昇2	47
ス	術攻撃上昇2	53
ス	スピードスペル3	60

Lv50 →

054 にんねこ

技	土遁の術	1
技	水遁の術	3
技	風遁の術	8
技	火遁の術	12
技	喜車の術	17
技	氷遁の術	28
技	雷遁の術	43
技	哀車の術	50
ス	ハピネスシング3	20
ス	状態異常防御	62
ス	全属性抵抗	70

Lv20 →

057 グリフォン

技	スピットファイアA	5
技	火炎の息B	15
技	ウィングストームA	22
ス	対鳥族2	1
ス	封印耐性	5
ス	器用上昇2	17
ス	ライフチャージ	20
ス	氷抵抗	38

Lv30 → 058 ベルウィルリング
Lv38 →

047 サーペント

種族	魔獣	属性	火
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	A	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	ハイマ（→P473）、石舞台地下遺跡（→P476）		

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	409	15	67	32	69	27	59	19

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	25	−50	0	0	0	50	0	0

048 ヴァイパー

種族	魔獣	属性	雷
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	A	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	地の神殿（→P552）、トイズバレー鉱山（→P557）		

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	409	15	72	37	59	27	59	73

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	50	0	−50	25	0	0	0

049 コッシュ

種族	魔獣	属性	風
仲間になる確率	不可	限界レベル	100
移動速度	A	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	424	12	62	37	59	32	64	9

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	0	25	50	0	−50	0	0

050 リザード

種族	魔獣	属性	水
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	A	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	ハイマ（→P473）、石舞台地下遺跡（→P476）		

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	466	18	78	36	73	31	71	45

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	50	25	0	0	−50	0	0	0

051 バジリスク

種族	魔獣	属性	地
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	A	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、闘技場（→P631）		

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	456	20	73	36	78	31	71	92

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	0	−50	25	50	0	0	0

052 サラマンダー

種族	魔獣	属性	火
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	A	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	456	20	63	36	73	36	81	31

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	25	−50	0	0	0	50	0	0

053 キマイラ

種族	魔獣	属性	火
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	A	のけぞり耐性	0
ランダム成長	B		
出現場所	人間牧場跡（→P494）、グラズヘイム（→P635）		

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	366	7	76	40	58	35	56	56

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	25	−50	0	0	0	50	0	0

054 にんねこ

種族	魔獣	属性	闇
仲間になる確率	不可	限界レベル	100
移動速度	A	のけぞり耐性	0
ランダム成長	A		
出現場所	グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）		

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	366	7	75	39	57	34	55	37

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	0	0	0	0	0	−25	25

055 マンティコア

種族	魔獣	属性	火
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	S	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	旧トリエット跡（→P503）、グラズヘイム（→P635）		

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	491	22	84	81	53	46	66	95

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	25	−50	0	0	0	50	0	0

056 スフィンクス

種族	魔獣	属性	風
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	S	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	レザレノ第二社屋（→P567）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	481	34	69	86	48	51	66	33

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	0	25	50	0	−50	0	0

057 グリフォン

種族	魔獣	属性	風
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	B	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	雷の神殿（→P546）、グラズヘイム（→P635）		

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	481	24	69	91	48	56	66	36

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	0	25	50	0	−50	0	0

058 ベルウィルリング

種族	魔獣	属性	闇
仲間になる確率	不可	限界レベル	100
移動速度	B	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、闘技場（→P631）		

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	481	29	74	96	53	46	56	61

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	0	0	0	0	0	−25	25

昆虫族 ビー系

全体的に器用が高く、敵の防御を崩したり術の詠唱を止めるときに活躍してくれる。ハンブルビーの段階で「EXP プラス」を習得させれば成長速度が速く、「蜂蜜」や「ネクタル」のように詠唱なしで味方の HP を回復できるのも強みだ。

059 ハンブルビー

技	蜂蜜	8
技	ビースティング	15
ス	対植物族	1
ス	氷抵抗	12
ス	EXPプラス	20

Lv14 → 060

060 キラービー

技	ニードルショット	15
技	ダブルスラスト	25
技	ヘッドロングラッシュ	40
ス	対植物族	1
ス	スニーキング	10
ス	封印耐性	35
ス	麻痺攻撃2	45

Lv27 → 061 / Lv27 → 062

061 ホーネット

技	インペールメント	20
技	ビガラスチャージ	23
ス	対植物族2	1
ス	物理攻撃低下攻撃2	5
ス	器用上昇2	9
ス	クリティカル3	15
ス	氷耐性	27

Lv45

062 ヴォイニズ

技	ファイナルスティング	5
技	カオスブレード	22
技	ビガラスチャージ	30
技	ヘッドロングラッシュ	45
技	ネクタル	50
ス	対植物族3	1
ス	動揺攻撃3	10
ス	スニーキング2	15
ス	SPマスタリー	27
ス	氷防御	37

Lv45

昆虫族 スコーピオン・マンティス系

移動速度は遅めだが、麻痺、毒、移動速度低下など敵を状態異常にする技を持つ前衛向きのモンスター。キラーマンティス以降ならば移動と攻撃速度がアップするので、スピードを重視するならこちらの系統に変化させよう。

063 スコーピオン

技	スパイクテイル	5
技	サンドソウアA	15
ス	対植物族	1
ス	石化抵抗	8
ス	物理攻撃上昇	18
ス	風抵抗	23

Lv12 → 064 / Lv17 → 066

064 アンタレス

技	ファングテイル	5
技	デスグリップ	20
ス	対植物族2	1
ス	睡眠耐性	8
ス	物理防御上昇	10
ス	光抵抗	30
ス	毒攻撃2	40

Lv28 → 065

065 ギルタブリル

技	サンテイル	6
技	サンドソウアB	10
技	デスグリップ	17
技	ルートブレイカー	23
ス	対植物族2	1
ス	物理防御上昇2	3
ス	麻痺耐性	12
ス	火抵抗	20
ス	クリティカル2	40

Lv40

066 キラーマンティス

技	K.インスティンクトB	15
技	ポイズンブレスA	20
ス	対植物族	1
ス	器用上昇	5
ス	ライフドレイン	9
ス	氷抵抗	23
ス	封印耐性	34

Lv25 → 067

067 ランバージャック

技	K.インスティンクトA	8
技	ブレイグブレスA	15
技	クラックダウンA	20
ス	対植物族2	1
ス	物理攻撃上昇2	8
ス	物理防御低下攻撃2	11
ス	氷耐性	30
ス	コンボプラス	45

Lv32 → 068 / Lv45

068 ポップシクル

技	K.インスティンクトC	1
技	シェイドブレス	12
技	クラックダウンB	20
技	スカーメーカー	52
ス	スニーキング3	7
ス	石化耐性	15
ス	アクセル	26
ス	SPマスタリー2	30
ス	ライフドレイン2	37
ス	氷防御	46

Lv45

059 バンブルビー

		種族	昆虫	属性	風
		仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	B	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	人間牧場跡（→P494）、バラクラフ王廟（→P598）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	348	26	69	34	57	31	64	56
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

060 キラービー

		種族	昆虫	属性	風
		仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	B	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	カンベルト洞窟（→P512）、バラクラフ王廟（→P598）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	348	26	79	39	57	31	49	58
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

061 ホーネット

		種族	昆虫	属性	風
		仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	B	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	グラズヘイム（→P635）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	348	26	64	39	57	31	64	82
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

062 ヴォイシズ

		種族	昆虫	属性	雷
		仲間になる確率	不可	限界レベル	100
移動速度	B	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	グラズヘイム（→P635）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	368	22	79	34	57	31	54	65
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

063 スコーピオン

		種族	昆虫	属性	地
		仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	D	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	旧トリエット跡（→P503）、バラクラフ王廟（→P598）				

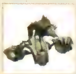
パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	457	24	86	52	44	43	60	75
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

064 アンタレス

		種族	昆虫	属性	闇
		仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	旧トリエット跡（→P503）、バラクラフ王廟（→P598）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	457	24	91	47	54	43	50	93
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

065 ギルタブリル



		種族	昆虫	属性	氷
		仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	マーテル教会聖堂（→P579）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	477	20	86	52	54	48	45	2
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

066 キラーマンティス

		種族	昆虫	属性	風
		仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	C	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	カンベルト洞窟（→P512）、闘技場（→P631）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	405	12	75	66	47	39	80	11
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

067 ランバージャック

		種族	昆虫	属性	風
		仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	C	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	グラズヘイム（→P635）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	405	12	85	71	47	39	65	99
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

068 ポップシクル

		種族	昆虫	属性	雷
		仲間になる確率	不可	限界レベル	200
移動速度	C	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	グラズヘイム（→P635）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	405	12	70	76	42	49	70	52
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

昆虫族 クロウラー系

HP、物理防御ともに優秀で、「物理防御上昇」や「HP上昇」といったスキルを継承させれば前線で粘り強く戦ってくれる。ただし、移動スピードが極端に遅いため、あらかじめ隊列の最前列に配置しておくことでこの弱点をカバーしたい。

069 クロウラー

技	コクーンA	13
技	マナウェブA	15
ス	対植物族	1
ス	物理防御上昇	8
ス	風抵抗	25

Lv16 → 071 エンブリオ / Lv20 → 070 キャタピラー

071 エンブリオ

技	コクーンB	5
技	ペッパースモーク	9
技	マナウェブB	15
ス	対植物族	1
ス	HP上昇	20
ス	ハピネスシング	23
ス	地抵抗	27

Lv22 → 072 ハベトロット

072 ハベトロット

技	コクーンB	5
技	マナウェブB	15
ス	対植物族2	1
ス	リジェネレート	25
ス	術防御上昇2	30
ス	闇抵抗	45
ス	状態異常抵抗	55

→ Lv55

070 キャタピラー

技	コクーンA	8
技	ベノムスプレーB	10
技	ポイズンブレスD	30
ス	対植物族2	1
ス	物理防御上昇	5
ス	石化耐性	20
ス	リラックス	40

Lv34 → 073 ニューロティカ / → Lv40

073 ニューロティカ

技	コクーンA	3
技	ドレッドチャージ	12
技	マナウェブC	24
技	ポイズンブレスE	35
ス	対植物族3	1
ス	物理防御上昇2	8
ス	SPマスタリー2	20
ス	石化防御	28
ス	風防御	40
ス	サーチアイテム3	55

→ Lv55

昆虫族 ワーム系

HP、物理攻撃、物理防御に優れたうえ、のけぞり耐性が高いという典型的な前衛モンスター。「サーチアイテム」を習得できるのも特徴のひとつで、すべて継承させておけば敵が落とすアイテムを集めるときにも活躍してくれる。

074 ストーンイーター

技	ボイドマウ	8
ス	対植物族	1
ス	サーチアイテム	12
ス	風抵抗	20

Lv13 → 075 ロックイーター / Lv21 → 076 アイランドワーム

075 ロックイーター

技	サンドストーム	17
技	ストーンレイン	22
ス	対植物族	1
ス	HP上昇	15
ス	石化耐性	20
ス	物理防御上昇2	38

Lv23 → 077 アースイーター

077 アースイーター

技	ダークトライアンフ	17
技	デスレンダー	33
技	シュリークマウ	45
ス	対植物族2	1
ス	睡眠耐性	11
ス	サーチアイテム2	20
ス	光抵抗	27
ス	物理攻撃上昇2	40

→ Lv40

076 アイランドワーム

技	フラッドウォーター	25
技	ディープウォーター	40
ス	対植物族2	1
ス	水属性	10
ス	毒耐性	15
ス	雷抵抗	35
ス	HP上昇2	45

Lv33 → 078 ミアカルバ / → Lv45

078 ミアカルバ

技	ボイドマウ	4
技	プレイグウィンド	22
技	デナイングウィンド	28
技	シュリークマウ	43
ス	対植物族3	1
ス	氷抵抗	8
ス	サーチアイテム3	16
ス	SPマスタリー4	18
ス	ライフドレイン3	33
ス	HP上昇3	36
ス	術防御上昇3	50

→ Lv45

069 クロウラー

種族	昆虫	属性	地
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	人間牧場跡（→P494）、カンベルト洞窟（→P512）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	445	16	43	49	88	59	56	89
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

070 キャタピラー

種族	昆虫	属性	地
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	地の神殿（→P552）、トイズバレー鉱山（→P557）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	455	14	53	49	88	59	46	10
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

071 エンブリオ

種族	昆虫	属性	雷
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	B		
出現場所	雷の神殿（→P546）、闘技場（→P631）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	445	16	42	53	87	63	45	31
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

072 ハベトロット

種族	昆虫	属性	光
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	地の神殿（→P552）、トイズバレー鉱山（→P557）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	445	21	43	49	88	74	36	76
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	25	−25

073 ニューロティカ

種族	昆虫	属性	地
仲間になる確率	不可	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	445	16	48	49	98	59	41	68
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

074 ストーンイーター

種族	昆虫	属性	地
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	D	のけぞり耐性	5
ランダム成長	C		
出現場所	旧トリエット跡（→P503）、闘技場（→P631）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	711	9	62	47	70	69	51	42
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

075 ロックイーター

種族	昆虫	属性	地
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	7
ランダム成長	C		
出現場所	地の神殿（→P552）、トイズバレー鉱山（→P557）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	736	4	72	37	75	64	51	67
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

076 アイランドワーム

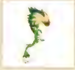
種族	昆虫	属性	水
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	5
ランダム成長	C		
出現場所	クエスト・紅炎の火山洞（Aランク）（→P615）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	736	14	62	42	65	69	51	53
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

077 アースイーター

種族	昆虫	属性	闇
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	7
ランダム成長	C		
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	736	4	77	42	70	64	46	87
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25



078 ミアカルバ

種族	昆虫	属性	風
仲間になる確率	不可	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	7
ランダム成長	A		
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	736	4	65	40	68	67	49	25
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

昆虫族 スパイダー系

敵を状態異常にする攻撃を得意とするモンスター。技だけでなく「麻痺攻撃 2」や「毒攻撃 3」といったスキルを継承させれば、ほとんどの敵を状態異常にすることができる。移動速度の遅さは、最前列に配置することでカバーしよう。

079 スパイダー

技	スパイダーウェブA	7
技	ベノムスプレーC	10
ス	対植物族	1
ス	石化抵抗	8
ス	移動速度低下攻撃	13
ス	風抵抗	25

Lv14 → 080 タランチュラ
Lv24 → 081 ヒットスパイダー

080 タランチュラ

技	ベノムスプレーD	8
技	レイジウィーバー	30
ス	対植物族	1
ス	スニーキング	4
ス	石化耐性	10
ス	毒攻撃2	15

Lv20 → 082 アラクネ
Lv26 → 083 シセライア

081 ヒットスパイダー

技	スパイダーウェブB	8
技	サイズミックアサルトA	30
ス	対植物族2	1
ス	睡眠耐性	5
ス	術防御上昇2	10
ス	光抵抗	20
ス	麻痺攻撃2	40

→ Lv40

082 アラクネ

技	スパイダーウェブ	10
技	スピリットウィーバー	25
ス	対植物族2	1
ス	動揺耐性	15
ス	地抵抗	35
ス	器用上昇2	40
ス	テクニカル	45

→ Lv45

083 シセライア

技	スパイダーウェブD	1
技	ベノムスプレーB	5
技	マイトウィーバー	22
技	サイズミックアサルトB	32
ス	水抵抗	12
ス	移動速度低下攻撃3	15
ス	メンタルドレイン3	24
ス	毒攻撃3	28
ス	SPマスタリー2	35
ス	石化防御	45

→ Lv45

鳥族 バード系

移動スピードに優れており、上空から攻撃する強力な技を持つ。物理攻撃が上昇する料理を与えて攻撃面を強化するのが基本だが、撃たれ弱さをカバーするため、アイテムで「物理防御上昇」や「HP 上昇」などのスキルを修得させておきたい。

084 チュンチュン

技	ホイッスルA	5
ス	対昆虫族	1
ス	エスケープ	10
ス	氷抵抗	19

Lv15 → 085 ジャブジャブ
Lv20 → 087 レイヴン / 086 ピヨピヨ

085 ジャブジャブ

技	スピットファイアB	8
技	バトルクライ	20
ス	対昆虫族	1
ス	ルアー	7
ス	病気抵抗	14
ス	水抵抗	20

→ Lv20

087 レイヴン

技	リレントレスアサルト	8
技	レックレスアサルト	15
ス	対昆虫族	4
ス	クリティカル	13
ス	ライフドレイン	25

Lv24 → 088 フェニックス / 090 シムルグ
Lv30 → 089 イズィンフラ

086 ピヨピヨ

技	ホイッスルB	5
技	スノウフォール	15
ス	対昆虫族2	1
ス	動揺攻撃	8
ス	封印耐性	30
ス	EXPプラス2	40

→ Lv40

088 フェニックス

技	リレントレスアサルト	8
技	レックレスアサルト	15
技	フューリアスアサルト	30
技	リインカーネイション	80
ス	対昆虫族2	1
ス	火属性	5
ス	リジェネレート	25
ス	水耐性	40
ス	リコール	50

→ Lv50

089 イズィンフラ

技	リレントレスアサルト	7
技	レックレスアサルト	12
技	フューリアスアサルト	20
技	スクリュードライバー	50
ス	対昆虫族3	1
ス	クリティカル3	18
ス	アクセル	25
ス	地抵抗	30
ス	SPマスタリー	35
ス	術防御上昇3	40
ス	スカイハイ3	58

→ Lv50

090 シムルグ

技	スコールライン	5
技	ストームフロント	15
技	ライトニングダート	40
技	ストームカルドロン	65
ス	対昆虫族2	1
ス	虚弱耐性	10
ス	HP上昇2	20
ス	闇抵抗	30
ス	スカイハイ	45
ス	TP上昇2	55

→ Lv55

079 スパイダー

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
昆虫	地	60%	25	D	0	C

出現場所：湖底の洞窟（→P460）、ハイマ（→P473）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	394	18	75	65	63	48	53	93

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

080 タランチュラ

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
昆虫	地	45%	50	D	0	C

出現場所：旧トリエット跡（→P503）、バラクラフ王廟（→P598）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	394	13	70	50	63	53	73	35

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

081 ピットスパイダー

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
昆虫	闇	45%	50	D	0	C

出現場所：地の神殿（→P552）、トイズバレー鉱山（→P557）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	404	11	85	50	63	48	63	89

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

082 アラクネ

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
昆虫	雷	30%	100	D	0	B

出現場所：地の神殿（→P552）、トイズバレー鉱山（→P557）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	394	13	74	54	62	52	62	54

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

083 シモライア

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
昆虫	火	不可	100	D	0	C

出現場所：グラズヘイム（→P635）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	394	13	80	50	73	48	58	24

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	25	−50	0	0	0	50	0	0

084 チュンチュン

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
鳥	風	60%	25	C	0	C

出現場所：マナの守護塔跡（→P465）、ハイマ（→P473）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	362	12	55	53	53	51	54	68

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

085 ジャブジャブ

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
鳥	火	45%	50	C	0	C

出現場所：旧トリエット跡（→P503）、グラズヘイム（→P635）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	372	10	65	48	53	46	54	46

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	25	−50	0	0	0	50	0	0

086 ピヨピヨ

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
鳥	氷	45%	50	C	0	C

出現場所：マナの守護塔跡（→P465）、闘技場（→P631）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	362	22	50	53	48	51	54	96

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

087 レイヴン

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
鳥	風	45%	50	A	0	C

出現場所：人間牧場跡（→P494）、バラクラフ王廟（→P598）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	437	21	64	47	58	61	62	8

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

088 フェニックス

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
鳥	火	30%	100	A	0	C

出現場所：ギンヌンガ・ガップ（→P584）、グラズヘイム（→P635）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	457	17	64	47	68	61	52	67

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	25	−50	0	0	0	50	0	0

089 イズィンブラ

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
鳥	雷	不可	100	A	0	C

出現場所：グラズヘイム（→P635）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	437	21	69	42	68	56	57	14

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

090 シムルグ

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
鳥	風	30%	100	A	0	C

出現場所：マーテル教会聖堂（→P579）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	437	26	64	42	58	71	52	49

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

鳥族 コカトリス系

この系統は「物理防御上昇２」や「術防御上昇２」などの防御スキルを中心に習得し、盾役として優れた能力を発揮する。できれば「アイテムゲッター」や「サーチアイテム２」などのスキルも継承させて、アイテム稼ぎにも役立てよう。

091 アックスビーク

技	足払い	8
技	バーサクＡ	15
ス	対昆虫族	1
ス	アイテムゲッター	13
ス	氷抵抗	25

Lv20 → 092　Lv24 → 093

092 エピオルニス

技	バーサクＢ	15
技	サマーソルト	20
ス	対昆虫族２	1
ス	ＴＰ上昇	5
ス	封印抵抗	9
ス	術防御上昇２	23
ス	氷耐性	27

Lv22 → 094　Lv30 → 096　Lv30 → 095

094 コカトリス

技	バーサクＣ	8
技	邪視Ｂ	30
ス	対昆虫族２	1
ス	地属性	5
ス	石化抵抗	8
ス	風抵抗	20
ス	石化攻撃２	40

Lv40 →

095 ムーンロックス

技	サマーソルト	17
技	足払い	20
技	バーサーカーダンス	26
技	邪視Ｃ	32
ス	対昆虫族３	1
ス	ハピネスシング２	8
ス	サーチアイテム２	12
ス	コンボプラス	18
ス	ＳＰマスタリー２	23
ス	封印防御	26
ス	器用低下攻撃３	42
ス	氷防御	46

Lv40 →

093 ドードー

技	足払い	10
技	邪視Ａ	35
ス	対昆虫族２	1
ス	エスケープ	15
ス	スニーキング２	25
ス	風耐性	40
ス	物理防御上昇２	45

Lv45 →

096 ロック

技	ハウリングゲイルＡ	11
技	チョークブレス	20
技	オーラブラスト	33
ス	対昆虫族２	1
ス	封印耐性	17
ス	ルアー２	21
ス	ＨＰ上昇２	40
ス	物理防御上昇３	45

Lv45 →

鳥族 ハーピー系

術攻撃を得意としており、「スピードスペル」や「術攻撃上昇」を継承させれば強力なサポート役として活躍してくれる。術を覚えさせるアイテムが余っているなら、スキルを継承させたモンスターに使っていろいろな術を使えるようにしておこう。

097 ハーピー

技	プレデタークロー	10
技	ウィングストームＡ	20
術	ウィンドカッター	5
ス	対昆虫族	1
ス	術攻撃上昇	15
ス	氷抵抗	25

Lv16 → 098　Lv23 → 099

098 フリアイ

技	プレデタークロー	15
技	ストンピング	20
術	タービュランス	17
術	ヒールウィンド	38
ス	対昆虫族	1
ス	封印抵抗	7
ス	物理攻撃上昇	22
ス	クリティカル	26

Lv26 → 100　Lv35 → 101　Lv38 →

100 ネヴァーザレス

技	プレデタークロー	1
技	ソニックサイズ	5
技	ストンピング	15
技	ウィングストームＢ	20
技	ボイリングブラッド	26
技	トワイライトコール	35
術	スケアベイン	3
術	ブラッディハウリング	29
ス	リラックス	8
ス	物理攻撃上昇２	22
ス	ＳＰマスタリー４	30

Lv40 →

099 セイレーン

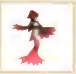
技	スウィフトサイレンス	15
技	サブマージ	25
技	グロリアスアンセム	40
術	ファーストエイド	7
術	アクアエッジ	8
術	ヒール	21
ス	対昆虫族２	1
ス	毒耐性	13
ス	睡眠攻撃２	17
ス	雷抵抗	20
ス	スピードスペル	33
ス	術防御上昇２	43

Lv43 →

101 フェニア

技	焔心・蛍火	4
技	劫火・灰燼	14
技	神火・陽炎	22
技	焼灼・紅蓮	34
術	イラプション	8
術	エクスプロード	30
術	ブレイジングハーツ	38
ス	火属性	1
ス	コンセントレート	20
ス	ＴＰ上昇２	27

Lv40 →

画像	No.	名前	種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長	出現場所	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	091	アックスビーク	鳥	風	60%	25	C	0	C	ハイマ（→P473）、石舞台地下遺跡（→P476）	453	10	58	34	66	55	87	83	0	0	25	50	0	−50	0	0
	092	エピオルニス	鳥	風	45%	50	C	0	C	レザレノ第二社屋（→P567）、グラズヘイム（→P635）	453	10	58	39	66	60	77	55	0	0	25	50	0	−50	0	0
	093	ドードー	鳥	地	45%	50	C	0	A	クエスト・王朝跡（Aランク）（→P615）	453	10	56	37	64	58	75	20	0	0	−50	25	50	0	0	0
	094	コカトリス	鳥	地	30%	100	C	0	C	地の神殿（→P552）、トイズバレー鉱山（→P557）	453	10	68	39	66	55	72	15	0	0	−50	25	50	0	0	0
	095	ムーンロックス	鳥	風	不可	100	C	0	C	グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）	463	8	68	34	66	55	77	64	0	0	25	50	0	−50	0	0
	096	ロック	鳥	風	30%	100	A	0	B	クエスト・王朝跡（Aランク）（→P615）	442	13	58	62	54	56	64	68	0	0	25	50	0	−50	0	0
	097	ハーピー	鳥	風	60%	25	B	0	C	人間牧場跡（→P494）、パラクラフ王廟（→P598）	429	15	66	52	54	65	63	28	0	0	25	50	0	−50	0	0
	098	フリアイ	鳥	風	45%	50	B	0	C	人間牧場跡（→P494）	429	15	76	52	54	60	58	14	0	0	25	50	0	−50	0	0
	099	セイレーン	鳥	水	45%	50	B	0	B	マーテル教会聖堂（→P579）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）	429	15	65	51	53	64	62	99	50	25	0	0	−50	0	0	0
	100	ネヴァーザレス	鳥	闇	不可	100	B	0	C	グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）	439	13	76	47	54	60	63	93	0	0	0	0	0	0	−25	25
	101	フェニア	鳥	火	不可	100	A	7	C	クエスト・誕生日の記念（Sランク）（→P612）	489	38	46	85	76	77	81	27	25	−50	0	0	0	50	0	0

鳥族
バット系

「超音波」や「ウィングカッター」など攻撃範囲が広いうえにヒット数の多い技を習得するのが特徴で、コンボ要員として使い勝手は良好。これらの技は術攻撃によって威力が増すので、物理攻撃よりも術攻撃を中心に鍛えよう。

102 ブラックバット

技	ジェットストリーム	8	
技	超音波A	15	Lv12 → 103
ス	対昆虫族	1	
ス	封印抵抗	13	
ス	氷抵抗	25	Lv22 → 104

103 スティージ

技	超音波B	10	
技	ウィングカッターA	17	Lv30 → 106
ス	対昆虫族	1	
ス	ルアー	2	
ス	術防御上昇	7	→ Lv17
ス	詠唱時間遅延攻撃	12	

104 ウェアバット

技	ジェットストリーム	5	
技	超音波C	15	
ス	対昆虫族2	1	
ス	器用上昇	8	
ス	封印耐性	30	
ス	ライフドレイン	40	Lv26 → 105

106 トグマ

技	ジェットストリーム	1	
技	超音波D	8	→ Lv40
技	ウィングカッターB	16	
技	ダークスフィアB	23	
ス	動揺耐性	5	
ス	術防御上昇2	12	
ス	SPマスタリー4	20	
ス	スニーキング3	25	
ス	詠唱時間遅延攻撃3	32	
ス	術攻撃低下攻撃2	40	

105 ダイアーバット

技	ジェットストリーム	17	
技	ダークスフィアB	21	→ Lv40
ス	対昆虫族2	1	
ス	氷耐性	20	
ス	器用上昇2	33	
ス	麻痺攻撃2	40	

水棲族
トータス系

物理防御とHPが非常に高く、盾役としてうってつけのモンスター。敵を引きつける「ルアー2～3」、攻撃を受けてものけぞらなくなる「グローリー」、「物理攻撃上昇3」を継承させれば、盾役と攻撃役を兼ね備えた強力なモンスターに成長する。

107 トータス

技	バーサク	13	
技	グラニットグリップ	15	Lv12 → 108
ス	対魔獣族	1	
ス	物理防御上昇	8	Lv20 → 109
ス	雷抵抗	25	

108 アーケロン

技	バーサク	13	
技	トランプル	20	Lv22 → 110 / 111
技	オーバーラン	30	
ス	対魔獣族2	1	
ス	物理防御上昇	8	
ス	火抵抗	40	

110 ダークスティール

技	グラニットグリップ	15	
技	トランプル	25	Lv32 → 112
ス	対魔獣族2	1	
ス	睡眠耐性	10	
ス	光抵抗	35	
ス	スニーキング2	40	→ Lv45
ス	物理防御上昇2	45	

112 ソリテアー

技	トランス	3	
技	トーント	7	→ Lv55
技	グラニットグリップ	15	
技	トランプル	21	
技	ブロックバスター	26	
技	オーバーラン	32	
ス	HP上昇	1	
ス	光耐性	10	
ス	SPマスタリー2	18	
ス	ルアー3	35	
ス	グローリー	50	

109 メガリス

技	グラニットグリップ	15	
技	トランプル	22	
ス	対魔獣族2	1	
ス	クリティカル	17	
ス	風抵抗	20	→ Lv45
ス	物理攻撃上昇3	45	

111 ザラタン

技	トランス	15	
技	トランプル	21	
技	オーバーラン	33	
ス	対魔獣族2	1	
ス	毒耐性	5	→ Lv55
ス	ルアー2	17	
ス	雷耐性	28	
ス	HP上昇3	55	

102 ブラックバット

移動速度	C	種族	鳥	属性	風
		仲間になる確率	60%	限界レベル	25
		のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	湖底の洞窟（→P460）、ハイマ（→P473）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	344	10	71	47	43	42	69	38
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

103 スティージ

移動速度	C	種族	鳥	属性	風
		仲間になる確率	45%	限界レベル	50
		のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	旧トリエット跡（→P503）、バラクラフ王廟（→P598）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	359	7	71	47	43	42	69	4
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

104 ウェアバット

移動速度	C	種族	鳥	属性	風
		仲間になる確率	45%	限界レベル	50
		のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	雷の神殿（→P546）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	344	10	76	42	48	37	69	40
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

105 ダイアーバット

移動速度	C	種族	鳥	属性	風
		仲間になる確率	30%	限界レベル	100
		のけぞり耐性	0	ランダム成長	A
出現場所	岬の砦（→P535）、闘技場（→P631）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	344	10	69	45	41	40	67	68
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

106 ドグマ

移動速度	C	種族	鳥	属性	雷
		仲間になる確率	不可	限界レベル	100
		のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	364	6	71	47	53	42	59	13
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

107 トータス

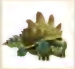
移動速度	D	種族	水棲	属性	水
		仲間になる確率	60%	限界レベル	25
		のけぞり耐性	3	ランダム成長	C
出現場所	人間牧場跡（→P494）、カンベルト洞窟（→P512）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	660	16	57	59	94	87	55	67
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

108 アーケロン

移動速度	D	種族	水棲	属性	氷
		仲間になる確率	45%	限界レベル	50
		のけぞり耐性	3	ランダム成長	C
出現場所	トリエット（→P501）、グラズヘイム（→P635）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	660	16	57	59	94	87	55	56
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0



109 メガリス

移動速度	D	種族	水棲	属性	地
		仲間になる確率	45%	限界レベル	50
		のけぞり耐性	3	ランダム成長	C
出現場所	地の神殿（→P552）、トイズバレー鉱山（→P557）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	660	16	67	59	94	82	50	85
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

110 ダークスティール

移動速度	D	種族	水棲	属性	闇
		仲間になる確率	30%	限界レベル	100
		のけぞり耐性	3	ランダム成長	C
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、グラズヘイム（→P635）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	660	16	62	54	104	82	50	37
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

111 ザラタン

移動速度	D	種族	水棲	属性	水
		仲間になる確率	30%	限界レベル	100
		のけぞり耐性	3	ランダム成長	C
出現場所	人間牧場跡（→P494）、グラズヘイム（→P635）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	680	12	57	59	104	87	45	70
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

112 ソリテアー

移動速度	D	種族	水棲	属性	水
		仲間になる確率	不可	限界レベル	200
		のけぞり耐性	3	ランダム成長	C
出現場所	グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	660	26	52	59	89	87	55	82
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

水棲族
オクトパス系

移動スピードは非常に遅いが、接近することができれば複数の足を使った連続攻撃をくり出すことができる。カリュブディスの「物理攻撃上昇 2」を継承させたり、物理攻撃が上昇する料理を与えて攻撃面を強化しよう。

113 シーモンク

技	ブレイクスルー	10
技	インクジェットA	20
ス	対魔獣族	1
ス	HP上昇	5
ス	ルアー	15
ス	雷抵抗	25

Lv14 → 115 シービショップ（インクジェットA）
Lv18 → 114 クラーケン（ルアー）

115 シービショップ

技	テストオブフェイスA	17
技	インクジェットB	20
ス	対魔獣族	1
ス	TP上昇	15
ス	術防御上昇	22
ス	リラックス	38

→ Lv38（インクジェットB）

116 カリュブディス

技	ブレイクスルー	5
技	ブラインドフューリー	10
技	インクジェットC	20
ス	対魔獣族2	1
ス	麻痺耐性	8
ス	火抵抗	30
ス	コンボプラス	40
ス	物理攻撃上昇2	50

→ Lv50（ブラインドフューリー）

114 クラーケン

技	ブレイクスルー	8
技	オーバーライド	30
ス	対魔獣族2	1
ス	リジェネレート	15
ス	物理防御上昇2	40

Lv32 → 116 カリュブディス（オーバーライド）
Lv32 → 117 アロガンス（リジェネレート）

117 アロガンス

技	ブレイクアサンダー	1
技	テストオブフェイスB	16
技	インクジェットD	22
技	オーバーマスター	34
技	ローバーアイテム	50
ス	リジェネレート2	8
ス	ハピネスシング3	13
ス	SPマスタリー4	20
ス	麻痺攻撃3	28
ス	HP上昇2	40

→ Lv50（ローバーアイテム）

水棲族
フィッシュ系

バランスのよいステータスを持ち、移動スピードも速めという使いやすさが特徴。特に強力なのがジャスコニアスで、回転しながら突進する「ヴァラースチャージ」のみを使うように設定しておけば圧倒的な強さを発揮してくれる。

118 キラーフィッシュ

技	ピラシーチャーム	6
技	デアリングリーブ	10
技	ハイドロブラスト	25
ス	対魔獣族	1
ス	物理攻撃上昇	3
ス	物理防御低下攻撃	15

Lv13 → 122 シーホッグ（ピラシーチャーム）
Lv21 → 119 レモラ（物理防御低下攻撃）

122 シーホッグ

技	ハイドロブラスト	9
技	テールウィップ	15
技	フラッドゲイト	23
ス	対魔獣族	1
ス	術防御上昇	5
ス	水属性	20
ス	雷耐性	27

Lv18 → 123 オルカ（ハイドロブラスト）
Lv28 → 124 ジャスコニアス（水属性）

123 オルカ

技	ハイドロブラスト	8
技	テールウィップ	15
技	ファーベントチャージ	25
ス	対魔獣族2	1
ス	物理攻撃上昇	7
ス	毒耐性	13
ス	ライフチャージ	20

→ Lv20（対魔獣族2）

124 ジャスコニアス

技	ヴァラースチャージ	10
技	ワイルドリコチェット	15
技	ハイドロブラスト	20
技	フォースバブル	40
ス	対魔獣族2	1
ス	動揺耐性	5
ス	動揺攻撃2	30
ス	リジェネレート2	45
ス	地抵抗	55
ス	HP上昇3	65

→ Lv30（フォースバブル）

119 レモラ

技	アノイントA	8
技	バレリングアタック	15
技	スリップストリーム	30
ス	対魔獣族	1
ス	移動速度低下攻撃2	5
ス	雷抵抗	40

Lv23 → 120 エケネイス（対魔獣族）

120 エケネイス

技	アノイントB	8
技	アイスフロー	16
技	リフレッシングレイン	20
ス	対魔獣族2	1
ス	氷属性	12
ス	火抵抗	20
ス	物理防御上昇2	30

Lv26 → 121 ヒプノタイズ（リフレッシングレイン）
→ Lv30（火抵抗）

121 ヒプノタイズ

技	リプレニッシュ	3
技	ダークスフィアA	8
技	クレンズ	13
技	スリップストリーム	17
技	バレリングアタック	24
ス	対魔獣族3	1
ス	光抵抗	10
ス	SPマスタリー2	20
ス	移動速度低下攻撃3	28
ス	物理防御低下攻撃2	36

→ Lv30（対魔獣族3）

113 シーモンク

種族	水棲	属性	水
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度 D	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C

出現場所 王朝跡（→P485）、グラズヘイム（→P635）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	515	8	61	50	53	64	61	78
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

114 クラーケン

種族	水棲	属性	水
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度 D	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C

出現場所 氷の神殿（→P520）、バラクラフ王廟（→P598）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	515	8	61	45	53	59	71	69
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

115 シービショップ

種族	水棲	属性	水
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度 D	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C

出現場所 王朝跡（→P485）、釣りゲーム（→P604）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	515	13	61	45	53	74	51	94
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

116 カリュブディス

種族	水棲	属性	氷
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度 D	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C

出現場所 グラズヘイム（→P635）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	515	8	56	55	48	69	61	33
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

117 アロガンス

種族	水棲	属性	氷
仲間になる確率	不可	限界レベル	100
移動速度 D	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C

出現場所 グラズヘイム（→P635）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	525	6	71	45	53	59	61	63
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

118 キラーフィッシュ

種族	水棲	属性	水
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度 C	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C

出現場所 王朝跡（→P485）、釣りゲーム（→P604）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	319	10	66	65	47	48	51	78
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

119 レモラ

種族	水棲	属性	水
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度 B	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C

出現場所 氷の神殿（→P520）、バラクラフ王廟（→P598）

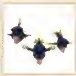
パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	319	10	76	65	47	43	46	69
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

120 エケネイス

種族	水棲	属性	氷
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度 B	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C

出現場所 氷の神殿（→P520）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	319	10	71	60	52	43	51	94
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0



121 ヒプノタイズ

種族	水棲	属性	闇
仲間になる確率	不可	限界レベル	200
移動速度 B	のけぞり耐性 0	ランダム成長	A

出現場所 グラズヘイム（→P635）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	319	10	64	63	45	46	49	43
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

122 シーホッグ

種族	水棲	属性	水
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度 A	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C

出現場所 王朝跡（→P485）、釣りゲーム（→P604）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	471	28	70	38	59	37	74	63
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

123 オルカ

種族	水棲	属性	水
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度 A	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C

出現場所 王朝跡（→P485）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	481	26	80	33	59	32	74	97
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

124 ジャスコニアス

種族	水棲	属性	水
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度 C	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C

出現場所 黄昏の宮殿（→P626）、グラズヘイム（→P635）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	471	28	75	33	69	32	69	4
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

水棲族
メロー系

術による後方支援が得意なモンスター。弓を使った技を覚えるネレイスは物理攻撃を中心に、それ以外は術攻撃を中心に鍛えるといい。最終的には、味方全員の物理攻撃や物理防御などを上昇させる技を習得するレクイエムに変化させよう。

125 メロー （Lv14→126　Lv24→127）

技	メイステイル	8
技	ツインストライクＡ	15
ス	対魔獣族	1
ス	物理攻撃上昇	13
ス	雷抵抗	25

126 ニクシー （Lv28→128・129）

技	ダークオファリング	21
技	クリスタルスプレーＡ	25
術	アクアエッジ	8
術	スプラッシュ	15
術	セイントバブル	40
ス	対魔獣族	1
ス	術攻撃上昇	13
ス	ＴＰ上昇	17
ス	コンセントレート	33

127 セルキー （Lv36）

技	メイステイル	7
技	シーズクレイムＡ	20
技	シージングソング	30
術	ファーストエイド	5
術	リカバー	15
ス	対魔獣族	1
ス	毒耐性	10
ス	封印攻撃	25
ス	リラックス	36

128 ネレイス （Lv32→130　Lv40）

技	シャープショット	3
技	スキャターショット	10
技	グレープショット	17
技	シーリンオファリング	20
ス	対魔獣族２	1
ス	器用低下攻撃２	6
ス	器用上昇２	12
ス	クリティカル２	23
ス	雷耐性	40

129 アスレイ （Lv40）

技	メイステイル	15
技	クリスタルスプレーＢ	17
技	ツインストライクＡ	21
術	アイスニードル	17
術	アイシクルレイン	22
術	アブソリュート	38
ス	対魔獣族２	1
ス	麻痺耐性	20
ス	火抵抗	33
ス	スピードスペル	40

130 レクイエム （Lv40）

技	メイステイル	1
技	エンジェリックボイス	12
技	シーズクレイムＢ	20
技	ソウルフィースト	22
技	シージングソング	34
技	ダージュオブドレッド	44
術	バリアー	4
術	スペル・エンハンス	7
術	ディスペル	10
術	リカバー	18
ス	睡眠耐性	4
ス	器用低下攻撃３	8
ス	ＳＰマスタリー	27
ス	ＴＰ上昇２	38

水棲族
トード系

比較的撃たれ弱いが通常攻撃のリーチに優れており、バエルの「物理攻撃上昇２」を習得させると頼もしい攻撃役に成長する。できれば「物理防御上昇」や「術防御上昇」などのスキルを覚えさせるアイテムを使って、防御面を強化しておこう。

131 オタオタ （Lv12→133　Lv18→132）

技	雨乞い	8
技	デスペレートチャージ	15
ス	対魔獣族	1
ス	器用上昇	13
ス	雷抵抗	25

133 サゴギョ （Lv23→134　Lv30→135）

技	カットバース	13
技	ハイドロブラスト	15
ス	対魔獣族	1
ス	毒耐性	8
ス	ＨＰ上昇	25

134 オアンネス （Lv32→136　Lv50）

技	ブラウビート	15
技	フロストブレスＡ	20
ス	対魔獣族２	1
ス	ＴＰ上昇	10
ス	火耐性	30
ス	術防御上昇２	50

136 デイドリッパー （Lv50）

技	ラストワード	12
技	カットバース	18
技	ボディプレス	25
技	ソーラーブラスト	34
ス	石化攻撃	1
ス	毒防御	8
ス	ＳＰマスタリー２	21
ス	虚弱攻撃３	28
ス	エスケープ	30
ス	アイテムゲッター	37
ス	火防御	40

132 グリンチロー （Lv40）

技	カエルの歌	5
技	フロストブレスＡ	15
ス	対魔獣族	1
ス	氷属性	8
ス	麻痺攻撃	30
ス	火抵抗	40

135 バエル （Lv45）

技	カットバース	11
技	バーンアウト	15
技	インシナレート	20
ス	対魔獣族２	1
ス	火属性	5
ス	病気耐性	8
ス	水抵抗	28
ス	物理攻撃上昇２	45

125 メロー

種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
水棲	60%	水	25	B	0	C

出現場所：王朝跡（→P485）、釣りゲーム（→P604）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
パラメータ	464	22	72	39	68	45	62	38
	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	50	25	0	0	−50	0	0	0

126 ニクシー

種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
水棲	45%	水	50	B	0	C

出現場所：王朝跡（→P485）、闘技場（→P631）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
パラメータ	412	24	54	75	38	38	39	4
	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	50	25	0	0	−50	0	0	0

127 セルキー

種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
水棲	45%	水	50	B	0	B

出現場所：氷の神殿（→P520）、バラクラフ王廟（→P598）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
パラメータ	412	19	53	64	37	42	48	14
	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	50	25	0	0	−50	0	0	0

128 ネレイス

種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
水棲	30%	水	100	B	0	C

出現場所：ギンヌンガ・ガップ（→P584）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
パラメータ	464	22	67	34	68	45	72	62
	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	50	25	0	0	−50	0	0	0

129 アスレイ

種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
水棲	30%	氷	100	B	0	C

出現場所：氷の神殿（→P520）、バラクラフ王廟（→P598）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
パラメータ	464	22	77	34	73	40	62	75
	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	−50	0	50	0	0	25	0	0

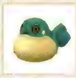
130 レクイエム

種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
水棲	不可	闇	200	B	0	C

出現場所：グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
パラメータ	387	24	49	70	38	43	49	96
	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	0	0	0	0	0	−25	25

131 オタオタ



種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
水棲	60%	水	25	C	0	C

出現場所：湖底の洞窟（→P460）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
パラメータ	336	11	54	58	45	59	56	42
	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	50	25	0	0	−50	0	0	0

132 グリンデロー

種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
水棲	45%	氷	50	C	0	C

出現場所：氷の神殿（→P520）、バラクラフ王廟（→P598）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
パラメータ	356	7	54	58	55	59	46	46
	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	−50	0	50	0	0	25	0	0

133 ゲコゲコ

種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
水棲	45%	水	50	C	0	C

出現場所：王朝跡（→P485）、釣りゲーム（→P604）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
パラメータ	475	22	76	79	45	50	83	78
	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	50	25	0	0	−50	0	0	0

134 オアンネス

種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
水棲	30%	氷	100	C	0	C

出現場所：氷の神殿（→P520）、バラクラフ王廟（→P598）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
パラメータ	475	27	76	89	45	45	73	8
	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	−50	0	50	0	0	25	0	0

135 バエル

種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
水棲	30%	火	100	C	0	C

出現場所：クエスト・白砂の大風穴（Sランク）（→P615）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
パラメータ	485	20	86	74	45	45	83	83
	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	25	−50	0	0	0	50	0	0

136 デイトリッパー

種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
水棲	不可	光	200	C	0	C

出現場所：グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
パラメータ	475	22	76	74	45	45	93	90
	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	0	0	0	0	0	25	−25

軟体族 スライム系

HPと物理防御に優れているが、術防御が低いという弱点を持つ。「移動速度低下攻撃」や「物理防御低下攻撃」など敵を弱体化させるスキルを習得するので、これらのスキルを活かせるように術攻撃を持たない敵に対して出撃させよう。

137 スライム

技	インブロード	8	Lv14 → 138 ムース
技	ディフュージョン	15	
ス	対魔法生物族	1	
ス	HP上昇	13	Lv20 → 139 ジェリー / 140 ウーズ
ス	火抵抗	25	Lv24 → 141 プリン

138 ムース

技	インプリズンA	8	
技	イロウジョンA	20	Lv28 → 142 スライムモールド
ス	対魔法生物族	1	
ス	麻痺抵抗	12	
ス	移動速度低下攻撃	16	
ス	物理防御上昇	30	

139 ジェリー

技	イロウジョンB	20	Lv20 → 142 スライムモールド
技	オーバーグロウス	38	
ス	対魔法生物族	1	
ス	麻痺耐性	15	
ス	術防御上昇	17	
ス	ライフドレイン	22	

140 ウーズ

技	イロウジョンC	15	
技	オーバーグロウス	23	→ Lv27
ス	対魔法生物族2	1	
ス	毒耐性	5	
ス	器用上昇	9	
ス	雷抵抗	20	
ス	病気攻撃2	27	Lv30 → 143 リジィア

141 プリン

技	ディスエンパワー	15	
技	イロウジョンC	25	Lv28 → 143 リジィア
ス	対魔法生物族2	1	
ス	物理防御低下攻撃2	10	
ス	ルアー2	35	
ス	虚弱攻撃2	40	→ Lv45
ス	物理防御上昇2	45	

142 スライムモールド

技	インプリズンB	7	
技	ディスパース	15	→ Lv45
技	イロウジョンD	20	
技	オーバーグロウス	35	
ス	対魔法生物族2	1	
ス	睡眠耐性	10	
ス	移動速度低下攻撃2	25	
ス	睡眠攻撃2	40	
ス	HP上昇2	45	

143 リジィア

技	インパルス	8	
技	ディスオーダー	16	→ Lv45
技	イロウジョンE	22	
技	オーバーグロウス	27	
ス	対魔法生物族3	1	
ス	SPマスタリー2	3	
ス	病気攻撃3	5	
ス	地抵抗	13	
ス	動揺攻撃3	30	
ス	毒防御	33	
ス	物理防御低下攻撃3	46	

軟体族 リーチ系

毒や病気など敵を状態異常にする技を使いこなすだけでなく、全モンスター中もっとも小さいため敵の攻撃を受けにくいという利点がある。最終的にはリーチキングの「ルアー2」と「HP上昇2」を習得させて、優秀な盾役として活躍してもらおう。

144 リーチ

技	サンドブレス	8	
技	ハングリーミストA	15	Lv14 → 145 ポイズンリーチ
ス	対魔法生物族	1	
ス	ライフドレイン	13	Lv23 → 147 ブラッドサッカー
ス	雷抵抗	25	

145 ポイズンリーチ

技	ポイズンブレスC	15	
ス	対魔法生物族	1	Lv26 → 146 リーチキング
ス	毒耐性	5	
ス	物理防御上昇	8	
ス	毒攻撃2	28	

146 リーチキング

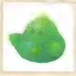
技	チョークブレス	15	
技	ジャイアントグロウス	23	→ Lv27
ス	対魔法生物族2	1	
ス	封印耐性	5	
ス	ルアー2	9	
ス	HP上昇2	20	
ス	氷耐性	27	

147 ブラッドサッカー

技	ブレイグブレスB	8	
技	ブラッドファンネル	30	
ス	対魔法生物族2	1	
ス	毒耐性	5	Lv26 → 148 ブラッドハウンド
ス	病気攻撃2	10	
ス	ライフドレイン2	20	
ス	雷耐性	40	→ Lv40

148 ブラッドハウンド

技	ハングリーミストB	15	
技	インシナレート	18	
技	ジャイアントグロウス	26	
技	マグマペイン	30	
ス	毒防御	1	
ス	SPマスタリー2	8	
ス	クリティカル2	32	→ Lv40
ス	ライフドレイン3	34	



137 スライム

移動速度	のけぞり耐性	種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	ランダム成長
C	0	軟体	60%	氷	25	C

出現場所：ハイマ（→P473）、石舞台地下遺跡（→P476）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	393	6	60	53	85	24	44	81

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

138 ムース

移動速度	のけぞり耐性	種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	ランダム成長
C	0	軟体	45%	氷	50	C

出現場所：石舞台地下遺跡（→P476）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	403	4	70	48	85	19	44	60

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

139 ジェリー

移動速度	のけぞり耐性	種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	ランダム成長
C	0	軟体	45%	氷	50	C

出現場所：雷の神殿（→P546）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	393	6	65	48	95	19	39	12

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

140 ウーズ

移動速度	のけぞり耐性	種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	ランダム成長
C	0	軟体	45%	水	50	C

出現場所：雷の神殿（→P546）、地の神殿（→P552）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	393	16	55	53	80	24	44	80

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

141 プリン

移動速度	のけぞり耐性	種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	ランダム成長
C	0	軟体	45%	氷	50	C

出現場所：雷の神殿（→P546）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	501	14	74	35	91	19	67	83

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

142 スライムモールド

移動速度	のけぞり耐性	種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	ランダム成長
C	0	軟体	30%	闇	100	C

出現場所：マーテル教会聖堂（→P579）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	526	9	84	25	96	14	67	83

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

143 リジイア

移動速度	のけぞり耐性	種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	ランダム成長
C	0	軟体	不可	雷	100	C

出現場所：グラズヘイム（→P635）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	546	5	79	30	101	19	57	22

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

144 リーチ

移動速度	のけぞり耐性	種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	ランダム成長
D	0	軟体	60%	水	25	C

出現場所：王朝跡（→P485）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	367	15	84	16	97	23	42	37

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

145 ポイズンリーチ

移動速度	のけぞり耐性	種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	ランダム成長
D	0	軟体	45%	水	50	C

出現場所：人間牧場跡（→P494）、カンベルト洞窟（→P512）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	377	13	94	11	97	18	42	37

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

146 リーチキング

移動速度	のけぞり耐性	種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	ランダム成長
D	0	軟体	30%	風	100	C

出現場所：人間牧場跡（→P494）、カンベルト洞窟（→P512）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	387	11	84	16	107	23	32	0

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

147 ブラッドサッカー

移動速度	のけぞり耐性	種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	ランダム成長
D	0	軟体	45%	水	50	C

出現場所：グラズヘイム（→P635）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	367	15	94	16	97	18	37	77

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

148 ブラッドバウンド

移動速度	のけぞり耐性	種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	ランダム成長
D	0	軟体	不可	火	100	A

出現場所：グラズヘイム（→P635）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	367	15	82	14	95	21	40	92

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	25	−50	0	0	0	50	0	0

軟体族
ローパー系

詠唱無しで味方ひとりのHPを回復する「ライフフォース」がとにかく優秀。アネモネの「術攻撃上昇」や「リラックス」を継承しつつ、「ライフフォース」が使えるラナンティシーに変化させて、使い勝手のよい回復役に育てよう。

148 ストローパー

技	ライフフォース	8
技	アシッドレインA	13
ス	対魔法生物族	1
ス	ライフドレイン	15
ス	雷抵抗	25

Lv16 → 150 アネモネ / 152 ブルーローズ

150 アネモネ

技	アシッドレインA	10
技	グラップル	25
技	フェイタルブロー	40
ス	対魔法生物族	1
ス	毒耐性	15
ス	術攻撃上昇	35
ス	TP上昇	45

Lv26 → 151 ラナンティシー / Lv26 → 153 インコグニート

151 ラナンティシー

技	ライフフォース	5
技	ピューリファイ	8
ス	対魔法生物族2	1
ス	メンタルチャージ	10
ス	スニーキング2	20
ス	雷耐性	30
ス	術攻撃上昇2	40

→ Lv40

152 ブルーローズ

技	ライフフォース	8
技	アシッドレインB	11
ス	対魔法生物族2	1
ス	詠唱時間遅延攻撃	20
ス	術防御上昇	20
ス	リラックス	45

→ Lv45

153 インコグニート

技	アシッドレインC	8
技	ディスエンチャント	14
技	グラップル	25
技	フェイタルブロー	40
ス	対魔法生物族3	1
ス	ライフドレイン3	18
ス	SPマスタリー	20
ス	メンタルドレイン3	28
ス	移動速度低下攻撃3	34
ス	リジェネレート3	45

→ Lv45

悪魔族
デーモン系

移動と通常攻撃のスピードに優れているものの、どちらかといえば術攻撃のほうが得意。アークデーモンの「術攻撃上昇2」を継承させて、「オンスロート」や「フェイタルロア」といった強力な技を習得するヴルームに変化させよう。

158 グレムリン

技	ヘッドバット	8
技	ブレインストーム	15
術	ライトニング	6
術	チャージ	11
ス	対竜族	1
ス	サーチアイテム	9
ス	地抵抗	20

Lv18 → 159 デーモン / Lv23 → 155 ピットフィーンド

159 デーモン

技	ハウリング	8
技	オンスロート	30
術	ネガティブゲイト	20
ス	対竜族2	1
ス	睡眠耐性	5
ス	物理防御上昇	10
ス	光抵抗	40

Lv25 → 160 アークデーモン

160 アークデーモン

技	シャッターA	20
技	クルエルエディクト	33
術	アイシクルレイン	17
ス	対竜族2	1
ス	氷属性	11
ス	術攻撃上昇2	21
ス	火耐性	40
ス	麻痺攻撃2	45

Lv35 → 161 ヴルーム / → Lv45

161 ヴルーム

技	レインオブテラー	10
技	シャッターB	22
技	オンスロート	30
技	フェイタルロア	35
術	メテオスウォーム	50
ス	対竜族3	1
ス	睡眠防御	5
ス	動揺攻撃3	15
ス	SPマスタリー2	20

→ Lv45

154 インプ

技	ヘッドバット	10
技	ツインキャスト	18
技	ウィングビート	21
技	ダブルダウン	25
ス	エスケープ	17
ス	スニーキング	20
ス	スカイハイ	33
ス	リラックス	40
ス	テクニカル	52
ス	状態異常防御	60

→ Lv18

155 ピットフィーンド

技	ヘッドバット	15
技	シールドスフィア	30
術	ストーンブラスト	8
術	ロックブレイク	21
ス	対竜族2	1
ス	石化耐性	17
ス	風抵抗	33
ス	石化攻撃2	40

Lv25 → 156 カコデーモン / 157 パイドパイパー

156 カコデーモン

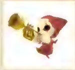
技	フォーサイト	15
技	ライトニングブロー	22
術	ライトニング	5
術	サンダーブレード	20
ス	対竜族	1
ス	HP上昇	8
ス	動揺抵抗	12
ス	メンタルドレイン	30

→ Lv30

157 パイドパイパー

技	ディスハーモニー	6
技	ソニックバースト	12
技	ウィングビート	17
技	エヴァンジェライズ	23
術	ウィンドカッター	3
術	タービュランス	20
ス	対竜族2	1
ス	封印耐性	7
ス	ルアー2	10
ス	氷抵抗	20
ス	物理攻撃低下攻撃2	40

→ Lv40

No.	名前	種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長	出現場所
149	ストローバー	軟体	水	60%	25	C	0	C	ハイマ（→P473）、石舞台地下遺跡（→P476）
150	アネモネ	軟体	水	45%	50	C	0	C	カンベルト洞窟（→P512）
151	ラナンティシー	軟体	水	30%	100	C	0	C	レザレノ第二社屋（→P567）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）
152	ブルーローズ	軟体	水	45%	50	C	0	C	氷の神殿（→P520）、バラクラフ王廟（→P598）
153	インコグニート	軟体	闇	不可	100	C	0	A	黄昏の宮殿（→P626）、グラズヘイム（→P635）
154	インプ	悪魔	闇	不可	200	C	0	B	湖底の洞窟（→P460）、グラズヘイム（→P635）
155	ピットフィーンド	悪魔	地	45%	50	C	0	C	地の神殿（→P552）、トイズバレー鉱山（→P557）
156	カコデーモン	悪魔	雷	30%	100	C	0	C	闇の神殿（→P530）、バラクラフ王廟（→P598）
157 	パイドパイパー	悪魔	風	30%	100	C	0	B	レザレノ第二社屋（→P567）、グラズヘイム（→P635）
158	グレムリン	悪魔	雷	60%	25	C	0	C	湖底の洞窟（→P460）、ハイマ（→P473）
159	デーモン	悪魔	闇	45%	50	A	0	C	闇の神殿（→P530）、グラズヘイム（→P635）
160	アークデーモン	悪魔	氷	30%	100	A	0	C	闇の神殿（→P530）、グラズヘイム（→P635）
161	ヴルーム	悪魔	火	不可	200	A	0	C	グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）

パラメータ

No.	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
149	417	32	42	70	52	81	40	89
150	417	27	52	75	52	66	45	98
151	437	23	42	75	62	71	40	52
152	417	27	37	80	47	76	50	12
153	417	27	40	73	50	69	48	71
154	339	7	59	53	50	49	60	51
155	389	14	76	63	57	51	62	3
156	389	14	66	58	57	51	77	31
157	389	14	65	62	56	55	66	63
158	399	12	76	58	57	51	67	29
159	542	17	77	67	61	60	60	20
160	547	16	77	67	71	60	50	72
161	527	20	82	62	66	55	60	84

属性耐性

No.	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
149	50	25	0	0	−50	0	0	0
150	50	25	0	0	−50	0	0	0
151	50	25	0	0	−50	0	0	0
152	50	25	0	0	−50	0	0	0
153	0	0	0	0	0	0	−25	25
154	0	0	0	0	0	0	−25	25
155	0	0	−50	25	50	0	0	0
156	0	50	0	−50	25	0	0	0
157	0	0	25	50	0	−50	0	0
158	0	50	0	−50	25	0	0	0
159	0	0	0	0	0	0	−25	25
160	−50	0	50	0	0	25	0	0
161	25	−50	0	0	0	50	0	0

悪魔族
ラミア系

物理攻撃が成長しやすく、ルビーディアまで育てれば最強クラスの物理攻撃を誇るモンスターになる。しかし、移動速度が極端に遅く防御面にも不安が残るため、「バトルダンス」や「情熱の巡礼者♡」などの技でサポート役に回るといいだろう。

162 ラミア

技	テイルブロー	8	
技	ツインストライクB	15	Lv13 → 164 エリニュス
ス	対竜族	1	
ス	物理防御上昇	13	
ス	風抵抗	25	Lv18 → 163 グライアイ

164 エリニュス

技	テイルブロー	5	
技	スマイト	15	Lv45
技	バトルダンス	30	
ス	対竜族	1	
ス	光抵抗	25	
ス	物理攻撃上昇2	32	
ス	コンボプラス	45	

165 ゴルゴン

技	テイルブロー	11	
技	ウェポンバッシュ	17	Lv32 → 168 ルビーディア
技	ファナティックダンス	40	
ス	対竜族2	1	
ス	リジェネレート	20	Lv45
ス	器用上昇2	21	
ス	風耐性	33	
ス	石化攻撃2	45	

168 ルビーディア

技	じゃじゃ馬ならし♡	1	
技	恋の骨折り損♡	12	Lv32
技	お気に召すまま♡	34	
技	情熱の巡礼者♡	38	
技	夏の夜の夢♡	45	
ス	EXPプラス3	5	
ス	麻痺耐性	7	
ス	物理攻撃上昇3	20	
ス	幸運上昇3	26	
ス	SPマスタリー	31	
ス	クリティカル3	52	

163 グライアイ

技	テイルブロー	5	Lv22 → 165 ゴルゴン
技	コープスダンス	40	Lv28 → 166 エキドナ
ス	対竜族	1	
ス	術防御上昇	8	
ス	石化攻撃	18	Lv35 → 167 セイライ
ス	石化耐性	28	

166 エキドナ

技	テイルブロー	5	
技	スマイト	15	
技	カルドロンダンス	40	
技	スライスアンドダイス	45	
ス	対竜族2	1	Lv65
ス	闇属性	10	
ス	睡眠耐性	20	
ス	術防御低下攻撃2	30	
ス	HP上昇2	55	
ス	コンボプラス2	65	

167 セイライ

技	ウォーダンス	28	
術	サンダーブレード	20	Lv32
術	イラプション	24	
術	フォトン	33	
術	タービュランス	39	
ス	対竜族	1	
ス	動揺耐性	12	
ス	地抵抗	27	
ス	コンセントレート	30	
ス	術攻撃上昇2	45	

162 ラミア

		種族	悪魔	属性	地
		仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	D	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	闇の神殿（→P530）、バラクラフ王廟（→P598）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	462	10	82	43	58	40	75	58
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

163 グライアイ

		種族	悪魔	属性	地
		仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	雷の神殿（→P546）、闘技場（→P631）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	462	10	77	48	53	45	75	7
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

164 エリニュス

		種族	悪魔	属性	闇
		仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	闇の神殿（→P530）、闘技場（→P631）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	565	6	109	31	86	30	75	39
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

165 ゴルゴン

		種族	悪魔	属性	地
		仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	マーテル教会聖堂（→P579）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	472	8	92	38	58	35	75	48
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

166 エキドナ

		種族	悪魔	属性	闇
		仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、グラズヘイム（→P635）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	585	2	99	31	96	35	70	85
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

167 モイライ

		種族	悪魔	属性	雷
		仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	雷の神殿（→P546）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	437	15	77	48	58	40	75	8
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

168 ルビーディア

		種族	悪魔	属性	氷
		仲間になる確率	不可	限界レベル	200
移動速度	D	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	グラズヘイム（→P635）				

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	565	6	104	26	96	30	75	70
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

s p e c i a l · c o l u m n

モンスターを育てよう・1

仲間モンスターは、物理攻撃の威力が高い、術攻撃が得意、防御力に優れ粘り強く戦えるなど、個性的な能力を持っている。また、戦闘では状況によって求められる能力が異なるため、各モンスターの個性を伸ばすように育成を行ない、どんな状況にも対応できるようにしておくことが重要だ。以後のコラムでは戦闘で必要となる４つの能力をピックアップし、その分野に特化したモンスターの育て方を紹介していく。右の参照先を見て各モンスターの育成を進めよう。

○ 能力別のオススメモンスター

必要な能力	モンスター名	解説ページ
物理攻撃	ジャスコニアス	P757
術攻撃	フェニア	P759
防御力	ロック	P763
アイテム入手	レヴォナス	P769

竜族
ワイバーン系

この系統は上空からのブレス攻撃を得意とする。各ブレスは術攻撃によって威力が上昇するので、育てるなら術攻撃を重点的に鍛えよう。「ルアー 2」や防御面を強化するスキルを継承させて、盾役として活用するのもオススメだ。

169 ファイアドレイク

技	火炎の息 A	10
技	インレイジ A	15
技	ドラゴンブレス A	20
ス	火属性	1
ス	対軟体族	6
ス	水抵抗	25

Lv18 → 171 シーワイバーン
Lv22 → 170 ワイバーン

171 シーワイバーン

技	ポイズンブレス C	12
技	ドラゴンブレス C	20
ス	対軟体族	1
ス	術防御低下攻撃	8
ス	雷抵抗	16
ス	T P上昇 2	30

→ Lv30

172 ワイバーンロード

技	インレイジ B	15
技	サンダーボルト	17
技	ドラゴンブレス B	33
ス	対軟体族 2	1
ス	術防御上昇	8
ス	物理防御上昇	21
ス	ルアー 2	30
ス	地耐性	40

Lv32 → 175 ラグナサンライズ
→ Lv40

175 ラグナサンライズ

技	ブレスドブレス	8
技	インレイジ B	20
技	ハウリングゲイル B	33
技	ドラゴンブレス F	38
ス	対軟体族 3	1
ス	闇耐性	12
ス	S Pマスタリー 2	21
ス	術防御上昇 3	26

→ Lv45

170 ワイバーン

技	ショック	10
技	インレイジ A	15
技	ドラゴンブレス B	35
ス	対軟体族	1
ス	物理攻撃上昇	25
ス	地抵抗	40
ス	H P上昇	45

Lv26 → 173 ヴィーヴル / 172 ワイバーンロード
Lv34 → 174 イシュランド

173 ヴィーヴル

技	フロストブレス A	17
技	インレイジ B	21
技	ドラゴンブレス D	33
ス	対軟体族 2	1
ス	氷属性	5
ス	麻痺抵抗	15
ス	麻痺攻撃	28
ス	火抵抗	40

→ Lv40

174 イシュランド

技	ダークバニッシング	8
技	インレイジ B	20
技	ドラゴンブレス E	33
ス	対軟体族 3	1
ス	闇属性	3
ス	物理攻撃上昇 2	12
ス	光抵抗	15
ス	術攻撃上昇 2	25

→ Lv40

169 ファイアドレイク

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
竜	火	60%	25	B	0	C

出現場所：旧トリエット跡（→P503）、バラクラフ王廟（→P598）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	442	13	69	63	55	52	60	42

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	25	−50	0	0	0	50	0	0

170 ワイバーン

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
竜	雷	45%	50	B	0	C

出現場所：雷の神殿（→P546）、グラズヘイム（→P635）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	452	11	69	58	55	52	65	72

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

171 シーワイバーン

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
竜	水	45%	50	B	0	C

出現場所：王朝跡（→P485）、釣りゲーム（→P604）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	442	18	59	73	55	52	55	80

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	50	25	0	0	−50	0	0	0

172 ワイバーンロード

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
竜	雷	30%	100	B	0	C

出現場所：雷の神殿（→P546）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	462	9	59	63	65	57	55	60

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

173 ヴィーヴル

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
竜	氷	30%	100	B	0	C

出現場所：レザレノ第二社屋（→P567）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	417	18	54	68	55	57	65	76

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

174 イシュラント

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
竜	闇	不可	100	B	0	C

出現場所：闘技場（→P631）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	442	13	59	63	55	57	65	80

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

175 ラグナサンライズ

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
竜	光	不可	200	B	0	A

出現場所：グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
	442	13	57	61	53	55	63	86

属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	25	−25

s p e c i a l · c o l u m n

モンスターを育てよう・2　～物理攻撃編～

物理攻撃を得意とするモンスターは数多くいるが、特にオススメなのがジャスコニアスだ。物理攻撃のパラメータでは「物理攻撃上昇3」を習得するベア族にかなわないものの、通常攻撃の手数が多いうえに多段ヒットする「ヴァラースチャージ」が強力で使い勝手は良好。ある程度レベルを上げてからこの技のみを使うように設定しておけば、鬼神のような活躍が見込める。さらに右のようにアイテムで攻撃面を強化し、物理攻撃のエキスパートに育て上げよう。

○ 育てるのに適した系統　フィッシュ系（→P746）

	変化させる手順	継承させるおもなスキル
1	キラーフィッシュ	物理攻撃上昇、物理防御低下攻撃
2	シーホッグ	術防御上昇
3	ジャスコニアス	リジェネレート2、HP上昇3

○ アイテムで補いたいスキル

スキル名	スキルを付加できるおもなアイテム
物理攻撃上昇2	フェラルシャドウ、教書「闘神」
クリティカル2	フェラルシャドウ、教書「一撃必殺」

竜族
ドラゴン系

変化する形態がもっとも多く、各スキルを継承していけば大幅に能力を強化できる。移動速度が遅いので、ウィルムの「ルアー2」、ミドガルズオルムの「グローリー」と「物理攻撃上昇3」を継承させ、寄ってきた敵を迎撃できるようにしておこう。

176 フェアドラゴン

技	ドレッドシュリーク	8
技	火炎の息A	15
ス	対軟体族	1
ス	HP上昇	3
ス	物理防御上昇	6
ス	水抵抗	23

Lv21 → 177 エルダードラゴン / 180 シャドウドラゴン / 181 ウィルム

177 エルダードラゴン

技	火炎の息A	15
技	ファイアブラスト	27
ス	対軟体族2	1
ス	術防御上昇	5
ス	病気耐性	9
ス	水耐性	20
ス	術攻撃上昇	23

Lv23 → 178 ティアマット

178 ティアマット

技	ドレッドシュリーク	5
技	フロストブレスA	10
技	リークハボック	30
技	スノウブラインド	45
ス	対軟体族2	1
ス	ライフチャージ	15
ス	術防御上昇2	20
ス	物理防御上昇2	40
ス	火耐性	55
ス	クリティカル2	65

Lv32 → 179 ブレイドレックス
Lv65

179 ブレイドレックス

技	アブソルートテラー	1
技	火炎の息A	18
技	リークハボック	31
技	パイロブラスト	44
技	オーバーウェルム	50
ス	クリティカル3	8
ス	SPマスタリー4	13
ス	ライフドレイン2	22
ス	術防御上昇3	25

Lv65

180 シャドウドラゴン

技	フレイムブレイク	15
技	ドラゴンブレスG	45
ス	対軟体族2	1
ス	闇属性	5
ス	睡眠耐性	25
ス	物理攻撃上昇	30
ス	光抵抗	42

Lv23 → 182 ファフニール

182 ファフニール

技	グレイシャルレイ	15
技	ドラゴンブレスD	20
技	ハウリングフューリー	55
技	フロストブレスB	79
ス	対軟体族2	1
ス	氷属性	5
ス	麻痺耐性	10
ス	HP上昇2	30
ス	火抵抗	40
ス	リコール	65

Lv65

181 ウィルム

技	ブルートフォース	15
技	ドラゴンブレスH	40
ス	対軟体族2	1
ス	石化耐性	10
ス	物理攻撃上昇2	25
ス	ルアー2	35
ス	風抵抗	45

Lv23 → 184 ハイドラ
Lv32 → 183 ミドガルズオルム

184 ハイドラ

技	ドレッドシュリーク	10
技	ポイズンブレスF	20
技	オーバーウェルム	50
ス	対軟体族2	1
ス	水属性	5
ス	毒防御	8
ス	雷抵抗	30
ス	毒攻撃3	40
ス	リジェネレート3	60

Lv65

183 ミドガルズオルム

技	レッキングボール	1
技	アナイアレイト	12
技	バーニシャスディード	28
技	ヒッシングミアズマ	45
ス	風属性	5
ス	封印耐性	17
ス	物理攻撃上昇3	20
ス	グローリー	32
ス	封印攻撃3	36

Lv65

No.	画像	名前	種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長	出現場所
176		ウェアドラゴン	竜	火	60%	25	C	3	C	カンベルト洞窟（→P512）、バラクラフ王廟（→P598）
177		エルダードラゴン	竜	火	45%	50	C	3	C	地の神殿（→P552）、トイズバレー鉱山（→P557）
178		ティアマット	竜	氷	30%	100	C	3	C	グラズヘイム（→P635）
179		ブレイドレックス	竜	火	不可	200	C	3	C	グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）
180		シャドウドラゴン	竜	闇	45%	50	D	5	C	グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）
181		ウィルム	竜	地	45%	50	D	5	C	闘技場（→P631）
182		ファフニール	竜	氷	30%	100	D	5	C	闘技場（→P631）
183		ミドガルズオルム	竜	風	30%	100	D	7	C	黄昏の宮殿（→P626）、グラズヘイム（→P635）
184		ハイドラ	竜	水	30%	100	D	7	C	クエスト・紅炎の火山洞（Aランク）（→P615）

No.	パラメータ HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速	属性耐性 火	水	風	地	雷	氷	光	闇
176	514	16	79	55	73	61	64	26	25	−50	0	0	0	50	0	0
177	514	21	79	65	73	56	54	97	25	−50	0	0	0	50	0	0
178	524	14	89	50	73	56	64	35	−50	0	50	0	0	25	0	0
179	514	16	89	55	73	56	59	6	25	−50	0	0	0	50	0	0
180	537	22	79	47	65	61	69	83	0	0	0	0	0	0	−25	25
181	557	18	74	52	70	66	59	38	0	0	−50	25	50	0	0	0
182	547	20	84	47	60	61	69	78	−50	0	50	0	0	25	0	0
183	666	31	76	58	66	59	77	75	0	0	25	50	0	−50	0	0
184	676	29	91	48	71	49	77	66	50	25	0	0	−50	0	0	0

s p e c i a l · c o l u m n

モンスターを育てよう・3　～術攻撃編～

術攻撃のスペシャリストを育てるなら、ハーピー系がオススメ。ハーピー系は術攻撃を強化するスキルを数多く習得するため、右のようにフェニアまで変化させれば、必然的に術攻撃に特化したモンスターを育てられる。また、フェニアは戦闘不能を治療する「神火・陽炎」や術攻撃を上昇させる「焔心・蛍火」など、便利な技を多数習得することも利点のひとつ。最終的にはアイテムで「メテオスウォーム」を覚えさせて、強力無比な攻撃要員に成長させよう。

○ 育てるのに適した系統　ハーピー系（→P742）

	変化させる手順	継承させるおもなスキル
1	セイレーン	スピードスペル、術防御上昇2
2	ハーピー	術攻撃上昇
3	フリアイ	封印抵抗
4	フェニア	コンセントレート、TP上昇2

○ アイテムで補いたいスキル

スキル名	スキルを付加できるおもなアイテム
スピードスペル2	ミスティシンボル、カオスロード
術攻撃上昇2	アルカナムウィング、教書「聡明」

霊族 ゾンビ・スケルトン系

ゾンビからスケルトンに変化するのか、コープスになるのかによって役割が代わる。スケルトンなら攻撃速度を活かすため、物理攻撃を伸ばそう。撃たれ強いゾンビ系ならば物理防御と術防御を強化し、盾役としての役割を担わせるといい。

185 ゾンビ（Lv12→スケルトン／Lv18→コープス）

技	ニードルバグ	8
技	デスグラスプ	15
ス	対悪魔族	1
ス	睡眠耐性	13
ス	毒攻撃	25

188 スケルトン（Lv25→クロスボーン）

技	ガイデッドストライク	17
技	ソウルシュレッド	22
ス	対悪魔族	1
ス	麻痺耐性	15
ス	物理防御上昇	20
ス	火抵抗	38

189 クロスボーン（→Lv40）

技	ソウルシュレッド	20
技	コールドスナップ	33
ス	対悪魔族2	1
ス	物理攻撃上昇	17
ス	ライフドレイン	21
ス	クリティカル2	40

186 コープス（Lv26→グール）

技	ブレイグフィーンド	8
技	デスグラスプ	11
技	ボックス	20
ス	対悪魔族2	1
ス	ルアー	5
ス	光抵抗	14
ス	病気攻撃2	20
ス	HP上昇2	45

187 グール（Lv32→バスティアージ／→Lv55）

技	デッドリーインセクト	7
技	デスグラスプ	15
技	マインドロット	20
技	リビングハイブ	45
ス	対悪魔族2	1
ス	メンタルドレイン2	5
ス	幸運上昇2	25
ス	詠唱時間遅延攻撃2	30
ス	光耐性	55

190 バスティアージ（→Lv55）

技	ヘルスウォーム	10
技	デスグラスプ	18
技	イコルスリックA	26
技	ノクターナルレイド	48
術	ストーンブラスト	3
術	アクアエッジ	8
術	アイスニードル	12
ス	対悪魔族3	1
ス	幸運上昇3	5
ス	術攻撃上昇	14
ス	SPマスタリー4	20
ス	詠唱時間遅延攻撃3	34
ス	メンタルドレイン3	42
ス	リコール	55

霊族 デュラハン系

デュラハンからは2系統に変化でき、どちらかといえば移動速度に優れるダークライダーのほうが使いやすい。ただし、ナイトストーカーからは強力な技を多数習得するソードダンサーへと変化できるので、どちらにするかは好みで決めよう。

191 デュラハン（Lv15→ナイトストーカー／Lv20→ダークライダー）

技	シールドバッシュ	10
技	スウィフトブレード	15
ス	対悪魔族	1
ス	ルアー	3
ス	物理防御上昇	6
ス	火抵抗	25

192 ナイトストーカー（Lv27→クルセイダー）

技	スウィフトブレード	15
技	シュアストライク	30
ス	対悪魔族	1
ス	スニーキング	5
ス	器用上昇	8
ス	光抵抗	40

193 クルセイダー（Lv52→ソードダンサー／→Lv60）

技	シールドバッシュ	8
技	サイドスワイプ	10
技	スウィフトブレード	20
技	シュアストライク	30
ス	対悪魔族2	1
ス	クリティカル	5
ス	闇抵抗	40
ス	HP上昇2	50
ス	コンボプラス	60

196 ソードダンサー（→Lv65）

技	無刀流・荒鵜式	1
技	二刀流・苦怨	10
技	四刀流・戮道	22
技	二刀流・我讐	33
技	四刀流・十壊	39
技	四刀流・怨魔	45
技	四刀流・報刃	60
ス	アクセル	6
ス	SPマスタリー	27
ス	コンボプラス3	56

194 ダークライダー（Lv30→ペイルライダー）

技	ウォリアーチャージ	8
技	バックラッシュ	20
技	ウォークライ	40
ス	対悪魔族2	1
ス	睡眠耐性	5
ス	ライフドレイン2	10
ス	物理攻撃低下攻撃2	30
ス	物理攻撃上昇2	48

195 ペイルライダー（→Lv65）

技	ウォリアーチャージ	10
技	バックラッシュ	20
技	マーターズクライ	40
技	トランプル	45
ス	対悪魔族2	1
ス	氷属性	5
ス	麻痺耐性	15
ス	物理防御上昇2	30
ス	火耐性	55
ス	リコール	65

185 ゾンビ

種族	霊	属性	闇
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	王朝跡（→P485）、グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	466	5	77	24	66	32	53	92
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

186 コープス

種族	霊	属性	闇
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	466	5	87	24	66	27	48	6
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

187 グール

種族	霊	属性	闇
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	闘技場（→P631）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	476	3	87	19	66	27	53	93
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

188 スケルトン

種族	霊	属性	氷
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	ハイマ（→P473）、石舞台地下遺跡（→P476）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	466	5	82	19	76	27	48	67
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

189 クロスボーン

種族	霊	属性	氷
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	B		
出現場所	ハイマ（→P473）、石舞台地下遺跡（→P476）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	466	5	76	23	65	31	52	96
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

190 バスティアージ

種族	霊	属性	闇
仲間になる確率	不可	限界レベル	200
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	441	10	72	29	66	32	53	13
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

191 デュラハン

種族	霊	属性	氷
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	闇の神殿（→P530）、バラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	451	20	69	30	72	55	64	11
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

192 ナイトストーカー

種族	霊	属性	闇
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	闇の神殿（→P530）、闘技場（→P631）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	451	20	79	30	72	50	59	39
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

193 クルセイダー

種族	霊	属性	光
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	マーテル教会聖堂（→P579）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	451	20	74	25	82	50	59	49
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	25	−25

194 ダークライダー

種族	霊	属性	闇
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	S	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	504	25	91	29	68	64	73	92
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

195 ペイルライダー

種族	霊	属性	氷
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	S	のけぞり耐性	0
ランダム成長	C		
出現場所	マーテル教会聖堂（→P579）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	504	25	101	29	68	59	68	23
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

196 ソードダンサー

種族	霊	属性	火
仲間になる確率	不可	限界レベル	200
移動速度	D	のけぞり耐性	7
ランダム成長	C		
出現場所	クエスト・月夜の訪問者（Sランク）（→P612）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	571	19	97	32	91	63	84	9
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	25	−50	0	0	0	50	0	0

霊族
ゴースト・デス系

術でのサポートを得意とし、どのモンスターでもそれなりの活躍が見込める。育てるなら、ホーントとバンシーを経由してレヴォナスに変化させ、「TP上昇2」、「サーチアイテム2～3」、「術攻撃上昇2～3」といったスキルを習得させよう。

197 ゴースト

技	プロボウク	8
技	ヘッドストーン	13
ス	対悪魔族	1
ス	術攻撃上昇	15
ス	火抵抗	25

Lv12 → 200 ファントム／Lv22 → 202 アンダーテイカー／Lv24 → 198 ホーント

200 ファントム

技	ゴーストファイア	8
技	イコルスリックB	30
ス	対悪魔族	1
ス	スニーキング	5
ス	器用低下攻撃	15
ス	光抵抗	40

Lv20 → 201 レイス

201 レイス

技	トゥームファイア	10
技	デスグラスプ	15
技	ヘックス	25
ス	対悪魔族2	1
ス	睡眠耐性	35
ス	物理防御上昇2	40
ス	麻痺攻撃2	45

→ Lv45

202 アンダーテイカー

技	ダークスフィアA	10
技	ブラックウォード	40
技	デスクラウド	47
術	ネガティブゲイト	20
術	スケアベイン	30
ス	対悪魔族	1
ス	術防御上昇	5
ス	ライフドレイン	8
ス	光抵抗	35

Lv27 → 203 グレイブディガー

203 グレイブディガー

技	スピニングサイス	21
技	デスウォード	33
技	ランズエッジ	55
術	ストーンブラスト	5
術	ロックブレイク	17
術	グランドダッシャー	40
ス	対悪魔族2	1
ス	クリティカル	15
ス	風抵抗	25
ス	ライフドレイン2	30
ス	器用上昇2	45

→ Lv45

198 ホーント

技	プロボウク	10
技	カースドスフィア	30
ス	対悪魔族	1
ス	メンタルドレイン	15
ス	移動速度低下攻撃2	20
ス	TP上昇2	50

Lv24 → 199 バンシー

199 バンシー

技	プロボウク	8
技	ヘッドストーン	10
技	ワロップ	20
技	アラルム	30
ス	対悪魔族2	1
ス	氷属性	5
ス	火耐性	40
ス	術攻撃上昇2	50
ス	サーチアイテム2	60

Lv45 → 204 レヴォナス／→ Lv60

204 レヴォナス

技	マインドバースト	8
技	スピンクラッシャー	25
技	ダークリチュアル	32
技	フルスイング	38
術	ストーンブラスト	1
術	アクアエッジ	3
術	アイスニードル	12
術	ロックブレイク	17
術	スプラッシュ	20
術	アイシクルレイン	23
術	ネガティブゲイト	28
術	ブラッディハウリング	34
ス	SPマスタリー	6
ス	術攻撃上昇3	22
ス	サーチアイテム3	40
ス	術防御低下攻撃2	45

→ Lv60

197 ゴースト	種族	霊	属性	氷
	仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度	C	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	ハイマ（→ P473）、石舞台地下遺跡（→ P476）			

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	345	23	36	69	45	68	40	16
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

198 ホーント	種族	霊	属性	闇
	仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	C	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	クエスト・クレヴァスの氷穴（A ランク）（→ P615）			

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	345	28	36	79	45	63	30	28
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

199 バンシー	種族	霊	属性	氷
	仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	C	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	クエスト・白砂の大風穴（A ランク）（→ P615）			

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	365	19	36	69	55	68	30	38
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	−50	0	50	0	0	25	0	0

200 ファントム	種族	霊	属性	闇
	仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	D	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	人間牧場跡（→ P494）、闘技場（→ P631）			

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	437	30	40	77	46	71	49	19
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

201 レイス	種族	霊	属性	闇
	仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	D	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	人間牧場跡（→ P494）、闘技場（→ P631）			

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	437	35	40	87	46	66	39	93
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

202 アンダーテイカー	種族	霊	属性	闇
	仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度	B	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	闇の神殿（→ P530）、闘技場（→ P631）			

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	444	32	66	64	69	68	63	50
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

203 グレイブディガー	種族	霊	属性	地
	仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度	B	のけぞり耐性	0	ランダム成長	C
出現場所	グラズヘイム（→ P635）、闘技場（→ P631）			

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	454	30	76	59	69	63	63	84
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

204 レヴォナス	種族	霊	属性	闇
	仲間になる確率	不可	限界レベル	200
移動速度	B	のけぞり耐性	0	ランダム成長	A
出現場所	グラズヘイム（→ P635）、闘技場（→ P631）			

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	444	32	64	62	67	66	61	20
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

s p e c i a l · c o l u m n

モンスターを育てよう・4 ～防御力編～

強敵やボス戦のように長引くことが予想される戦闘では、防御に特化したモンスターがいると便利だ。オススメなのはロックで、「HP 上昇 2」や「物理防御上昇 3」だけでなく敵を引きつける「ルアー 2」も習得し、盾役として申し分ない能力を備えている。これまで紹介したジャスコニアスやフェニアと異なり、変化時に装備させるアイテムを必要とせず、早い段階で仲間にできる点もうれしい。右のようにアイテムでスキルを付加させ、防御に磨きをかけておこう。

○ 育てるのに適した系統　コカトリス系（→ P742）

	変化させる手順	継承させるおもなスキル
1	アックスビーク	氷抵抗
2	エピオルニス	術防御上昇 2、氷耐性
3	ロック	ルアー 2、HP 上昇 2 物理防御上昇 3

○ アイテムで補いたいスキル

スキル名	スキルを付加できるおもなアイテム
物理防御上昇 2	ダムネイション、教書「難攻不落」
リジェネレート 2	ダムネイション

魔法生物族 ゴーレム系

「物理防御上昇」や「術防御上昇」といったスキルが充実しており、盾役に向いている。最終的にはアイスタイタンの「ルアー3」や「グローリー」を習得させおき、引きつけた敵を次々と殲滅できるようにしておくといい。

205 クレイゴーレム

技	スマッシュA	13
技	グランドスラムA	15
ス	対霊族	1
ス	術防御上昇	8
ス	風抵抗	25

Lv18 → 206 ゴーレム / 207 ロックゴーレム

206 ゴーレム

技	スマッシュA	12
技	バトルランパート	20
ス	対霊族	1
ス	物理防御上昇	8
ス	ルアー	16
ス	物理攻撃上昇	30

Lv26 → 208 ミスリルゴーレム / 209 タロス

208 ミスリルゴーレム

技	クランブル	17
技	ドッグパイル	21
ス	対霊族	1
ス	術防御上昇2	20
ス	リラックス	33
ス	地耐性	40

Lv32 → 210 アイスタイタン
Lv40

210 アイスタイタン

技	スマッシュC	14
技	グランドスラムB	15
技	ドッグパイル	21
技	エクストラアームズ	26
ス	グローリー	1
ス	麻痺耐性	5
ス	麻痺攻撃2	9
ス	SPマスタリー4	20
ス	クリティカル	25
ス	ルアー3	30
ス	術防御上昇3	36
ス	地防御	45

Lv45

207 ロックゴーレム

技	グランドスラムB	17
技	パワーアーマーA	22
ス	対霊族2	1
ス	病気耐性	15
ス	HP上昇	20
ス	水抵抗	38

Lv38

209 タロス

技	スマッシュB	10
技	グランドスラムB	15
技	パワーアーマーB	25
ス	対霊族2	1
ス	物理防御上昇2	35
ス	地耐性	40
ス	物理攻撃上昇2	45

Lv45

魔法生物族 ウェポン系

攻撃スピードとリーチに優れており、攻撃役に適したモンスター。まずはリビングソードで「物理攻撃上昇」を覚えさせたあと、モーンブレイドで「HP上昇2」を習得。最後に技が充実しているメイドインヘブンを目指すのが理想だ。

211 ポルターガイスト

技	ブレードワール	5
技	ハートシーカー	15
技	デスストローク	20
ス	対霊族	1
ス	クリティカル	10
ス	水抵抗	25

Lv22 → 212 リビングソード
Lv24 → 213 マキーナ

212 リビングソード

技	パタリングラム	5
技	サークルブレード	15
技	ボーンスプリッター	23
ス	対霊族	1
ス	物理攻撃上昇	9
ス	封印攻撃	20
ス	地抵抗	27

Lv27

214 モーンブレイド

技	ミスティックマイト	25
技	ボーパルスラスト	40
ス	対霊族2	1
ス	ライフドレイン	10
ス	メンタルドレイン	15
ス	HP上昇2	35
ス	光抵抗	45

Lv45

213 マキーナ

技	キーンエッジ	17
技	ボーパルブレード	37
ス	対霊族	1
ス	動揺耐性	20
ス	物理攻撃低下攻撃	21
ス	スカイハイ	48

Lv26 → 214 モーンブレイド
Lv42 → 215 メイドインヘヴン

215 メイドインヘヴン

技	ボーパルホイール	17
技	ヒロイズム	24
技	ボーパルスラスト	40
技	ボーパルブレード	50
ス	アクセル	1
ス	氷属性	3
ス	火属性	5
ス	物理防御低下攻撃	12
ス	SPマスタリー	30
ス	スカイハイ2	60

Lv45

205 クレイゴーレム

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
魔法生物	地	60%	25	C	0	C

出現場所：ハイマ（→P473）、石舞台地下遺跡（→P476）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	487	9	56	35	75	81	47	77

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	0	−50	25	50	0	0	0

206 ゴーレム

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
魔法生物	地	45%	50	C	0	C

出現場所：旧トリエット跡（→P503）、マーテル教会聖堂（→P579）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	502	6	56	35	75	81	47	96

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	0	−50	25	50	0	0	0

207 ロックゴーレム

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
魔法生物	火	45%	50	C	0	C

出現場所：グラズヘイム（→P635）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	487	9	66	35	75	76	42	89

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	25	−50	0	0	0	50	0	0

208 ミスリルゴーレム

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
魔法生物	雷	30%	100	C	0	C

出現場所：岬の砦（→P535）、グラズヘイム（→P635）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	527	18	73	46	74	81	53	51

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	50	0	−50	25	0	0	0

209 タロス

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
魔法生物	雷	30%	100	C	0	C

出現場所：岬の砦（→P535）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	547	14	78	41	89	76	43	61

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	50	0	−50	25	0	0	0

210 アイスタイタン

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
魔法生物	氷	不可	200	C	0	C

出現場所：グラズヘイム（→P635）、闘技場（→P631）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	527	18	78	41	79	76	53	43

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	−50	0	50	0	0	25	0	0

211 ポルターガイスト

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
魔法生物	火	60%	25	C	0	C

出現場所：ハイマ（→P473）、石舞台地下遺跡（→P476）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	356	12	67	39	44	65	52	81

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	25	−50	0	0	0	50	0	0

212 リビングソード

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
魔法生物	雷	45%	50	C	0	C

出現場所：闇の神殿（→P530）、パラクラフ王廟（→P598）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	366	10	77	34	44	60	52	87

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	50	0	−50	25	0	0	0

213 マキーナ

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
魔法生物	雷	45%	50	C	0	C

出現場所：雷の神殿（→P546）、グラズヘイム（→P635）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	417	19	89	70	40	41	58	2

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	50	0	−50	25	0	0	0

214 モーンブレイド

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
魔法生物	闇	30%	100	C	0	C

出現場所：雷の神殿（→P546）、グラズヘイム（→P635）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	417	19	99	70	40	36	53	6

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	0	0	0	0	0	−25	25

215 メイドインヘヴン

種族	属性	仲間になる確率	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長
魔法生物	光	不可	100	C	0	C

出現場所：グラズヘイム（→P635）

	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	速
パラメータ	417	19	94	65	50	36	53	17

	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
属性耐性	0	0	0	0	0	0	25	−25

魔法生物族 スタチュー系

オートマトンからは２系統に変化し、どちらに変わるかで役割が異なる。コロッサス以降は物理攻撃を強化し、攻撃役として活躍してもらうといい。ガーゴイルならば、「サーチアイテム」を習得後エピタフに変化させて、アイテム集めに役立てよう。

216 オートマトン

技	スマイト	7
技	サベッジツイスター	8
技	デモリッシュ	13
技	ランページ	20
ス	対霊族	1
ス	リジェネレート	15
ス	風抵抗	25

Lv15 → 217 コロッサス／219 ガーゴイル

217 コロッサス

技	テクトニックブレイク	12
技	ローリングストーンズＢ	20
ス	対霊族	1
ス	石化耐性	8
ス	物理攻撃上昇	16
ス	物理防御低下攻撃２	30

Lv25 → 218 ゴリアテ

218 ゴリアテ

技	ローリングストーンズＡ	15
技	フリング	35
ス	対霊族２	1
ス	雷属性	10
ス	コンボプラス	25
ス	地抵抗	40
ス	物理防御上昇２	45

→ Lv45

219 ガーゴイル

技	ヒートレイ	17
技	アクセラレイト	20
ス	対霊族２	1
ス	サーチアイテム	15
ス	氷抵抗	22
ス	器用上昇２	38

Lv25 → 220 エピタフ
→ Lv38

220 エピタフ

技	ヒートレイ	18
技	オーバーロード	23
技	ヘッドバット	33
技	ウィングビート	37
技	ライトニングブロー	50
ス	グローリー	1
ス	スニーキング２	5
ス	サーチアイテム２	7
ス	テクニカル	15
ス	ＳＰマスタリー	20
ス	幸運上昇３	28

→ Lv45

魔法生物族 ミミック系

この系統の最終形態は２種類あるが、性質は正反対。パンドラは術攻撃が得意で、連続して使うとコンボになる「ブラックバイス」を習得する。ジョーブレイカーは物理攻撃と物理防御に優れたモンスターだ。どちらに育てるかは好みで決めよう。

221 ミミック

技	エンバーショット	6
技	フォーティファイ	15
ス	対霊族	1
ス	物理防御上昇	3
ス	物理攻撃上昇	10
ス	水抵抗	25

Lv23 → 223 シェイプシフター

223 シェイプシフター

技	クラッシュＢ	15
技	ドッグパイル	30
技	セレスティアルソード	40
ス	対霊族２	1
ス	動揺耐性	5
ス	雷属性	10
ス	ＥＸＰプラス	20
ス	地抵抗	30
ス	ＨＰ上昇２	40

Lv23 → 222 パンドラ／224 ジョーブレイカー

222 パンドラ

技	クラッシュＢ	15
技	ブラックバイス	45
ス	対霊族２	1
ス	睡眠耐性	5
ス	リラックス	25
ス	光抵抗	30
ス	術攻撃上昇２	55

→ Lv55

224 ジョーブレイカー

技	フォーティファイ	12
技	クラッシュＢ	20
技	ドッグパイル	30
技	ドラゴンストーム	42
ス	対霊族３	1
ス	動揺防御	5
ス	動揺攻撃３	16
ス	ＳＰマスタリー４	25
ス	クリティカル２	40
ス	物理攻撃上昇３	45
ス	物理防御上昇３	50

→ Lv55

216 オートマトン

種族	魔法生物	属性	地
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度 D	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C
出現場所	旧トリエット跡（→P503）、バラクラフ王廟（→P598）		

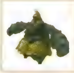
パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	559	22	71	68	75	72	31	14
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

217 コロッサス

種族	魔法生物	属性	地
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度 D	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C
出現場所	闇の神殿（→P530）、バラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	569	20	81	63	75	67	31	99
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	−50	25	50	0	0	0

218 ゴリアテ



種族	魔法生物	属性	雷
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度 D	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C
出現場所	雷の神殿（→P546）、グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	559	22	71	63	75	67	41	2
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

219 ガーゴイル

種族	魔法生物	属性	風
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度 C	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C
出現場所	岬の砦（→P535）、グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	397	10	59	60	44	47	51	65
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

220 エピタフ

種族	魔法生物	属性	雷
仲間になる確率	不可	限界レベル	100
移動速度 C	のけぞり耐性 0	ランダム成長	C
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	397	10	54	65	39	52	51	63
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

221 ミミック

種族	魔法生物	属性	火
仲間になる確率	60%	限界レベル	25
移動速度 C	のけぞり耐性 3	ランダム成長	C
出現場所	岬の砦（→P535）、グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	408	19	77	42	83	48	50	74
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	25	−50	0	0	0	50	0	0

222 パンドラ

種族	魔法生物	属性	闇
仲間になる確率	30%	限界レベル	100
移動速度 C	のけぞり耐性 3	ランダム成長	C
出現場所	闇の神殿（→P530）、バラクラフ王廟（→P598）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	408	24	77	52	83	43	40	39
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	0	0	0	0	−25	25

223 シェイプシフター

種族	魔法生物	属性	雷
仲間になる確率	45%	限界レベル	50
移動速度 C	のけぞり耐性 3	ランダム成長	C
出現場所	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	408	19	72	37	83	48	60	87
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	50	0	−50	25	0	0	0

224 ジョーブレイカー

種族	魔法生物	属性	風
仲間になる確率	不可	限界レベル	100
移動速度 C	のけぞり耐性 3	ランダム成長	C
出現場所	グラズヘイム（→P635）		

パラメータ	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
	418	17	87	37	83	43	50	85
属性耐性	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
	0	0	25	50	0	−50	0	0

魔法生物族
エレメンタル系

にんねこやインプと同じく変化しない特殊なモンスター。属性こそ違うものの、どのモンスターも詠唱なしで中級の攻撃術、もしくは上級の攻撃術と同等の技を習得していく。育てるなら、術攻撃を上昇させる料理を与えて術の威力を高めよう。

225 イグナイター

技	ファイアウィップ	15
技	バーニングクローク	17
技	フレイムジェット	20
技	ラーバランナー	30
技	マグマベイン	45
術	ファイアボール	5
術	シャープネス	15
術	イラプション	20
術	エクスプロード	40
ス	対霊族2	1
ス	術攻撃上昇	3
ス	火属性	5
ス	病気耐性	10
ス	ライフチャージ	22
ス	リジェネレート	38
ス	水耐性	55
ス	物理攻撃上昇3	65

→ Lv40

226 マズウー

技	スノウデビル	15
技	アイシープリズン	17
技	フロストリング	20
技	アイスフォール	30
技	アイスストーム	45
術	アイスニードル	5
術	スペル・エンハンス	15
術	アイシクルレイン	20
術	アブソリュート	40
ス	対霊族2	1
ス	術攻撃上昇	3
ス	氷属性	5
ス	麻痺耐性	10
ス	メンタルチャージ	22
ス	リラックス	38
ス	火耐性	55
ス	術攻撃上昇3	65

→ Lv40

227 エンフォーサー

技	ブルワーク	15
技	ハンマーフィスト	17
技	テクトニックブレイク	20
技	サンドストーン	30
技	リパルス	45
術	ストーンブラスト	5
術	バリアー	15
術	ロックブレイク	20
術	グランドダッシャー	40
ス	対霊族2	1
ス	術攻撃上昇	3
ス	地属性	5
ス	石化耐性	10
ス	ライフチャージ	22
ス	リジェネレート	38
ス	風耐性	55
ス	物理防御上昇3	65

→ Lv40

228 リバレーター

技	ハンマーフィスト	13
技	ソウルバリアー	15
技	テクトニックブレイク	20
技	ソウルブライト	30
技	リパルス	45
術	レジスト	5
術	フォトン	15
術	プリズムソード	40
ス	対霊族2	1
ス	光属性	4
ス	術攻撃上昇	6
ス	ライフチャージ	8
ス	虚弱耐性	10
ス	リジェネレート2	25
ス	闇耐性	55
ス	ＨＰ上昇3	65

→ Lv40

229 シンカー

技	スキュアー	10
技	テールスラップ	25
技	ソングオブセレニティ	35
技	デリュージ	55
術	アクアエッジ	5
術	リカバー	10
術	スプラッシュ	20
術	セイントバブル	40
ス	対霊族2	1
ス	水属性	3
ス	術攻撃上昇	5
ス	毒耐性	8
ス	メンタルチャージ	15
ス	リラックス	30
ス	術防御上昇3	40
ス	雷耐性	45

→ Lv40

230 バニッシャー

技	スキュアー	15
技	テールスラップ	25
技	ソングオブブラッド	35
技	ダイイングウエイル	45
術	スケアベイン	10
術	ネガティブゲイト	25
術	ブラッディハウリング	40
ス	対霊族2	1
ス	闇属性	3
ス	睡眠耐性	5
ス	術攻撃上昇	5
ス	メンタルチャージ	15
ス	リラックス2	30
ス	ＴＰ上昇3	45
ス	光耐性	55

→ Lv40

231 バーカー

技	ウィンドスピリット	17
技	ウィンドリーバー	30
技	ウィンドダンサー	45
術	ウィンドカッター	10
術	タービュランス	20
術	サイクロン	40
術	ハートレスサークル	55
ス	対霊族2	1
ス	術攻撃上昇	3
ス	風属性	5
ス	封印耐性	15
ス	メンタルチャージ	21
ス	幸運上昇3	33
ス	リラックス	40
ス	氷耐性	65

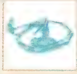
→ Lv40

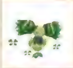
232 アウェイクナー

技	エレクトロライズ	21
技	サンダースピリット	30
技	セレスティアルソード	40
術	ライトニング	10
術	チャージ	17
術	サンダーブレード	20
術	インディグネイション	45
ス	対霊族2	1
ス	術攻撃上昇	3
ス	雷属性	5
ス	動揺耐性	15
ス	ライフチャージ	33
ス	リジェネレート	40
ス	地耐性	55
ス	器用上昇3	65

→ Lv40

No.	名前	種族	仲間になる確率	属性	限界レベル	移動速度	のけぞり耐性	ランダム成長	出現場所
225	イグナイター	魔法生物	30%	火	100	C	5	C	岬の砦（→P535）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）
226	マズラー	魔法生物	30%	氷	100	C	5	C	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、闘技場（→P631）
227	エンフォーサー	魔法生物	30%	地	100	D	5	C	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、闘技場（→P631）
228	リバレーター	魔法生物	30%	光	100	D	5	C	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、闘技場（→P631）
229	シンカー	魔法生物	30%	水	100	A	5	B	岬の砦（→P535）、ギンヌンガ・ガップ（→P584）
230	バニッシャー	魔法生物	30%	闇	100	A	5	C	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、闘技場（→P631）
231	バーガー	魔法生物	30%	風	100	S	5	C	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、闘技場（→P631）
232	アウェイクナー	魔法生物	30%	雷	100	S	5	C	ギンヌンガ・ガップ（→P584）、闘技場（→P631）





パラメータ

No.	HP	TP	物攻	術攻	物防	術防	器用	運
225	461	26	82	81	70	81	68	27
226	461	26	77	76	75	81	73	50
227	481	22	72	81	80	86	63	23
228	471	24	82	76	70	81	73	71
229	461	26	71	80	69	85	72	11
230	476	23	72	81	70	86	73	2
231	461	26	72	76	70	81	83	62
232	461	26	72	81	65	81	83	70

属性耐性

No.	火	水	風	地	雷	氷	光	闇
225	25	−50	0	0	0	50	0	0
226	−50	0	50	0	0	25	0	0
227	0	0	−50	25	50	0	0	0
228	0	0	0	0	0	0	25	−25
229	50	25	0	0	−50	0	0	0
230	0	0	0	0	0	0	−25	25
231	0	0	25	50	0	−50	0	0
232	0	50	0	−50	25	0	0	0

s p e c i a l · c o l u m n

モンスターを育てよう・5 ～アイテム入手編～

ほとんどの合成素材は敵が落とすアイテムから入手することになるが、「賢者の石」や「アニマ」などのように一部の素材は極端に入手確率が低い。そのような素材を集めるときに頼りになるのがレヴォナスだ。右のように「サーチアイテム2～3」を覚えさせ、「アルカナムウィング」をふたつ装備させれば入手確率の低いアイテムでも獲得できる。なお、レヴォナスは術攻撃も優秀で、右のように育てればフェニアにも引けを取らない。できれば「スピードスペル2」を付加させるアイテムを装備後、出撃させよう。

○育てるのに適した系統　ゴースト・デス系（→P762）

	変化させる手順	継承させるおもなスキル
1	ゴースト	術攻撃上昇
2	ホーント	TP上昇2
3	バンシー	術攻撃上昇2、サーチアイテム2
4	レヴォナス	術攻撃上昇3、サーチアイテム3

○アイテムで補いたいスキル

スキル名	スキルを付加できるおもなアイテム
サーチアイテム2	アルカナムウィング
スピードスペル2	ミスティシンボル、カオスロード

○ 仲間モンスター術技データ

種別	技名	属性	効果
技	F.インスティンクト	風1	敵1体の物理攻撃を30秒のあいだ60%下げる技
技	K.インスティンクトA	ー	30秒のあいだ、自分の物理防御を30%下げる代わりに自分の物理攻撃を60%上げる技
技	K.インスティンクトB	ー	30秒のあいだ、自分の物理防御を60%下げる代わりに自分の物理攻撃を60%上げる技
技	K.インスティンクトC	ー	60秒のあいだ、自分の物理防御を30%下げる代わりに自分の物理攻撃を60%上げる技
技	アースクラフト	光1	味方ひとりの術防御を90秒のあいだ30%上げる技
技	アースシェイカー	地1	跳ね上がって落下の衝撃で敵を浮かす技
技	アースショック	ー	葉を敵に叩きつけてダウンさせる技
技	アースロアA	地1	味方ひとりのTPを15回復する技
技	アースロアB	ー	味方ひとりのTPを15回復する技
技	アイシープリズン	氷1	自分の術攻撃を90秒のあいだ30%上げる技
術	アイシクルレイン	氷1	上空から広範囲に鋭利な氷を降らせて攻撃する氷系中級魔術
技	哀車の術	ー	75%の確率で対象の敵の物理攻撃を30秒のあいだ90%下げる技
技	アイスストーム	氷1	自分の上空から氷を降らせて攻撃する技
術	アイスニードル	氷1	対象となる敵の上空から鋭利な氷の塊を発生させる氷系初級魔術
技	アイスフォール	氷1	体当たりして敵を攻撃する技
技	アイスフロー	氷1	氷の玉を飛ばして敵を攻撃する技
技	アイスボール	氷1	雪玉を近くに投げて攻撃しダウンさせる技
術	アクアエッジ	水1	小さな水流を起こして、その水圧で敵を斬る水系初級魔術
技	アクセラレイト	風1	自分の移動速度を30秒のあいだ60%上げる技
技	アシッドレインA	水1	液体を周囲に撒いて攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を60秒のあいだ30%下げる
技	アシッドレインB	水1	液体を周囲に撒いて攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を90秒のあいだ30%下げる
技	アシッドレインC	水0	液体を周囲に撒いて攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を60秒のあいだ60%下げる
技	足払い	ー	回転しながら突撃して敵を攻撃する技。攻撃した敵からアイテムを盗む
技	アッパーカット	ー	敵を上に打ち上げて後方に吹き飛ばす技
技	アナイアレイト	ー	自分の物理攻撃を30秒のあいだ90%上げる技
技	アノイントA	水1	自分の術防御を90秒のあいだ30%上げる技
技	アノイントB	水0	自分の術防御を90秒のあいだ30%上げる技
技	アバンダンス	地1	味方全員の物理防御と術防御をそれぞれ30秒のあいだ60%上げる
術	アブソリュート	氷2	対象となる敵を超低温で凝固させる氷系上級魔術
技	アブソルートテラー	ー	50%の確率で敵の物理防御を30秒のあいだ60%下げる技
技	雨乞い	水2	場の小属性をふたつ埋める技
技	アラルム	氷1	鳴いて自分の周囲の敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の詠唱速度を30秒のあいだ60%下げる技
技	アンチマジック	光1	自分の術防御を90秒のあいだ30%上げる技
技	イグノラントブリス	火1	自分の物理攻撃を90秒のあいだ30%上げる技
技	イコルスリックA	闇1	液体を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の器用を90秒のあいだ30%下げる
技	イコルスリックB	闇1	液体を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の器用を30秒のあいだ60%下げる
術	イラプション	火1	対象となる敵の周囲に溶岩流を出現させる火系中級魔術
技	イロウジョンA	ー	横に体を伸ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を60秒のあいだ30%下げる
技	イロウジョンB	ー	横に体を伸ばして敵を攻撃する技。60%の確率で攻撃した敵の物理防御を60秒のあいだ30%下げる
技	イロウジョンC	ー	横に体を伸ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を30秒のあいだ60%下げる
技	イロウジョンD	ー	横に体を伸ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を90秒のあいだ30%下げる
技	イロウジョンE	ー	横に体を伸ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を60秒のあいだ60%下げる
技	インクジェットA	水1	墨を吐いて敵を攻撃する技。60%の確率で攻撃した敵の器用を30秒のあいだ30%下げる
技	インクジェットB	水1	墨を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の器用を30秒のあいだ60%下げる
技	インクジェットC	水0	墨を吐いて敵を攻撃する技。60%の確率で攻撃した敵の器用を90秒のあいだ30%下げる
技	インクジェットD	水0	墨を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の器用を90秒のあいだ60%下げる
技	インシナレート	火1	炎を吹いて敵を攻撃する技
技	インスピリット	火1	自分の物理攻撃を90秒のあいだ30%上げる技
術	インディグネイション	雷2	対象となる敵の周囲に神の雷を落とす雷系上級魔術
技	インパルス	ー	水の玉を飛ばして敵を攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル4の動揺状態にする
技	インプリズンA	ー	水の玉を飛ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を30秒のあいだ30%下げる
技	インプリズンB	ー	水の玉を飛ばして敵を攻撃する技。60%の確率で攻撃した敵の移動速度を90秒のあいだ60%下げる
技	インプロード	ー	水の玉を飛ばして敵を攻撃する技。10%の確率で攻撃した敵をレベル1の毒状態にする
技	インペールメント	ー	2回敵を引っ掻いて攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル3の虚弱状態にする
技	インレイジA	ー	30秒のあいだ、自分の物理攻撃を30%上げつつ、50%の確率で敵の物理防御を30%下げる技
技	インレイジB	ー	30秒のあいだ、自分の物理攻撃を60%上げつつ、50%の確率で敵の物理防御を60%下げる技
技	ヴァラースチャージ	ー	体を回転させながら突撃してダウンさせる技
技	ウィップバイン	ー	体を横に回転させて敵を連続で攻撃する技
技	ウィングカッターA	風1	風の刃を連続で飛ばして攻撃する技

種別	技名	属性	効果
技	ウィングカッターB	風0	風の刃を連続で飛ばして攻撃する技
技	ウィングストームA	風1	翼で風を起こして敵を攻撃する技
技	ウィングストームB	風0	翼で風を起こして敵を攻撃する技
技	ウィングビート	－	横に回転して自分の周囲の敵を攻撃する技
術	ウィンドカッター	風1	対象となる敵の周囲に風の刃を発生させる風系初級魔術
技	ウィンドスピリット	風1	蝶を自分の周辺を飛ばして攻撃する技
技	ウィンドダンサー	風1	自分の移動速度を30秒のあいだ60%上げる技
技	ウィンドリーバー	風1	自分の周辺に風を起こして攻撃する技
技	ウェポンバッシュ	－	上に斬り上げて敵をダウンさせる技。ガード不可
技	ウォークライ	－	30秒のあいだ、味方全員の物理攻撃と物理防御を30%上げる技
技	ウォーダンス	－	敵全員の術防御を30秒のあいだ30%下げる技
技	ウォリアーチャージ	－	盾で敵を押して攻撃する技
技	エヴァンジェライズ	－	30秒のあいだ、味方全員と敵全員の物理攻撃と術攻撃をそれぞれ30%上げる技
技	エクストラアームズ	－	60秒のあいだ、自分の物理攻撃と物理防御をそれぞれ30%と60%上げる技
術	エクスプロード	火2	対象となる敵の周囲に大爆発を生じさせる火系上級魔術
技	エレクトロライズ	雷1	自分の器用を30秒のあいだ60%上げる技
技	エンジェリックボイス	水0	曲を奏でて自分の周辺の敵を攻撃しつつ、味方全員の物理防御と術防御を30秒のあいだ30%上げる
技	焔心・蛍火	火1	炎で自分の周辺の敵を攻撃しつつ、自分の術攻撃を30秒のあいだ60%上げる技
技	エンバーショット	火1	対象の敵に火の玉を飛ばして攻撃する技
技	オーバーウェルム	－	自分の物理攻撃と術攻撃を30秒のあいだ60%上げる技
技	オーバーグロウス	－	縦に体を伸ばして敵を攻撃する技。攻撃した敵からアイテムを盗む
技	オーバーマスター	－	王冠にもぐって体当たりしてダウンさせる技
技	オーバーライド	－	壷にもぐって体当たりしてダウンさせる技
技	オーバーラン	－	体当たりして敵を攻撃する技
技	オーバーロード	雷1	自分の詠唱速度を60秒のあいだ30%上げる技
技	オーラブラスト	風1	風を横に吹いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル3の封印状態にする
技	お気に召すまま♡	－	2回叩いて敵を攻撃する技
技	オドリタケ	－	きのこを撒き散らして周囲の敵を攻撃する技。20%の確率で攻撃した敵をレベル2の病気状態にする
技	オンスロート	－	2回切って敵を攻撃する技
技	カースドスフィア	闇1	闇の玉を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を30秒のあいだ60%下げる
技	ガイアズアンセム	地2	自分の真下の大地を割って敵を攻撃する技
技	ガイアズマイト	地1	自分の物理攻撃を90秒のあいだ30%上げる
技	ガイデッドストライク	－	敵を突いて攻撃する技。攻撃が当たれば敵をダウンさせる追撃をする
技	カエルの歌	－	自分の術攻撃を90秒のあいだ30%上げる技
技	火炎の息A	火1	火の息を吹いて敵を攻撃する技
技	火炎の息B	火0	火の息を吹いて敵を攻撃する技
技	カオスブレード	－	2回敵を引っ掻いて攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル3の動揺状態にする
技	カットパース	－	敵に体当たりする技。攻撃した敵からアイテムを盗む
技	火遁の術	－	対象の敵に火の玉を放つ技
技	カラミティ	－	連続で手を叩きつけて敵を攻撃する技 攻撃した敵は上に打ち上がる
技	カルドロンダンス	－	50%の確率で敵全員をレベル4の毒状態にする技
技	キーンエッジ	－	自分の器用を60秒のあいだ30%上げる技
技	ギガスクリーム	－	75%の確率で敵をレベル3の病気状態にする技
技	喜車の術	－	ユニゾン・アタックゲージを10%増やす技
技	グラウンズキーパー	地1	自分の物理防御を30秒のあいだ60%上げる
技	クラックダウンA	地0	真上に飛んで落下の衝撃で敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を30秒のあいだ30%下げる
技	クラックダウンB	地0	真上に飛んで落下の衝撃で敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を30秒のあいだ60%下げる
技	クラッシュA	－	両手で叩いて敵をダウンさせる技。ガード不可
技	クラッシュB	－	両手で叩いて敵をダウンさせる技
技	グラップル	－	叩いて敵をダウンさせる技
技	グラニットグリップA	地0	90秒のあいだ自分の物理防御を30%上げつつ、自分のHPを最大値の60%回復する技
技	グラニットグリップB	地1	90秒のあいだ自分の物理防御を30%上げつつ、自分のHPを最大値の60%回復する技
技	グランドスラムA	地1	跳ね上がって落下の衝撃で敵を浮かす技
技	グランドスラムB	地0	跳ね上がって落下の衝撃で敵を浮かす技
術	グランドダッシャー	地2	大地に秘められた力を解放する地系上級魔術
技	クランブル	－	両手で敵を殴って攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の術防御を30秒のあいだ30%下げる。ガード不可
技	グリーンウォード	地1	自分の術攻撃と術防御を30秒のあいだ30%上げる
技	クリスタルスプレーA	水1	自分の上空から真下に水流を降らす技
技	クリスタルスプレーB	水0	自分の上空から真下に水流を降らす技
技	グリッターファング	－	敵に飛び掛って噛み付く技。30%の確率で攻撃した敵をレベル3の麻痺状態にする

種別	技名	属性	効果
技	グリマーダスト	風0	胞子を前方に飛ばして敵を攻撃する技。20%の確率で攻撃した敵をレベル2の麻痺状態にする
技	グリムクロー	ー	前足で敵を引っ掻いてダウンさせる技
技	グリムハーベスト	ー	敵に連続で噛み付く技。与えたダメージの10%ぶん自分のHPを回復する
技	クリメイト	火2	自分の周辺に大爆発を生じさせる技
技	クルエルエディクト	氷1	自分の位置に氷を出現させて 破裂させて敵を攻撃する技
技	グレイシャルレイ	氷1	上空から氷の玉を吐いて敵を攻撃する技
技	グレープショット	ー	上空に矢を飛ばして敵の頭上に降らせる技
技	クレンズ	闇1	味方ひとりの状態変化を打ち消す技
技	グロリアスアンセム	ー	30秒のあいだ、味方全員の物理攻撃と物理防御をそれぞれ60%上げる技
技	恋の骨折り損♡	ー	上に叩き飛ばして敵をダウンさせる技。ガード不可
技	劫火・灰燼	火1	前方に炎を飛ばして敵を攻撃する技
技	光合成	ー	自分のHPを最大値の30%回復する技
技	コーステックレイン	水0	体液を周囲に撒き散らして攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を60秒のあいだ30%下げる
技	ゴーストファイア	火0	火の玉を自分の周りを飛ばして攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の器用を30秒のあいだ30%下げる
技	コープスダンス	ー	75%の確率で敵の移動速度を30秒のあいだ60%下げる技
技	コールドスナップ	氷1	氷の玉を連続で飛ばして攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を30秒のあいだ60%下げる
技	コクーンA	地1	自分の物理防御を90秒のあいだ30%上げる技
技	コクーンB	地0	自分の物理防御を90秒のあいだ30%上げる技
技	コンテージョン	ー	50%の確率で敵全員をレベル3の病気状態にする技
技	コンボ	ー	2回殴ったあとに下蹴りをする技
技	サークルブレード	ー	3体が横の同じ方向から連続で叩いて攻撃する技
技	サーチガルド	地1	地中からガルドを入手する技
術	サイクロン	風2	対象となる敵の周囲に竜巻を発生させる風系上級魔術
技	サイズミックアサルトA	地0	真上に飛んで落下の衝撃で敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の器用を60秒のあいだ30%下げる
技	サイズミックアサルトB	地0	真上に飛んで落下の衝撃で敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の器用を30秒のあいだ60%下げる
技	サイドスワイプ	ー	盾で叩いて後方に吹き飛ばす技
技	サブマージ	水1	75%の確率で、敵全員の移動速度を60秒のあいだ30%下げつつ、敵をレベル3の睡眠状態にする技
技	サベッジツイスター	ー	両腕を横に広げて回転し、周囲の敵を攻撃する技
技	サマーソルト	ー	敵を蹴り上げてダウンさせる技
技	サンダースピリット	雷1	蝶を自分の周辺に飛ばして攻撃する技
術	サンダーブレード	雷1	電撃の剣を地面に突き刺して稲妻を発生させる雷系中級魔術
技	サンダーボルト	雷1	雷の息を縦に吹いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の詠唱速度を30秒のあいだ60%下げる
技	サンテイル	ー	尻尾を敵に叩きつけて攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル4の麻痺状態にする
技	サンドストーム	地1	砂を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を30秒のあいだ30%下げる
技	サンドストーン	地1	連続で岩を吐いて敵を攻撃する技
技	サンドソウアA	地1	砂を吐き出して敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を30秒のあいだ30%下げる
技	サンドソウアB	地0	砂を吐き出して敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を60秒のあいだ30%下げる
技	サンドブレス	地0	砂を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の器用を30秒のあいだ30%下げる
技	サンドロップレット	水0	液体を口から飛ばして攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル3の麻痺状態にする
技	シージングソング	火0	味方全員の物理攻撃を30秒のあいだ60%上げる技
技	シーズクレイムA	水1	50%の確率で敵全員の術攻撃を60秒のあいだ60%下げる技
技	シーズクレイムB	水0	50%の確率で敵全員の術攻撃を60秒のあいだ60%下げる技
技	シーリンオファリング	ー	75%の確率で敵の移動速度を30秒のあいだ60%下げる技
技	シールドスフィア	ー	自分の物理防御を30秒のあいだ60%上げる技
技	シールドバッシュ	ー	盾で叩いて敵をダウンさせる技。ガード不可
技	シェイドブレス	水0	液体を吐いて敵を攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル4の麻痺状態にする
技	ジェットストリーム	ー	回転して突撃したあとに蹴りで攻撃する技
技	シェナニガン	風1	対象の敵の物理防御を90秒のあいだ30%下げる
技	シャープショット	ー	30秒のあいだ、自分の物理攻撃と器用をそれぞれ30%上げる技
術	シャープネス	火1	味方ひとりの物理攻撃を90秒のあいだ30%上昇させる中級治癒術
技	ジャイアントグロウス	ー	膨らんで自分の周辺の敵を攻撃してダウンさせる技
技	ジャガーノート	ー	体当たりで敵をダウンさせる技
技	邪視A	地1	30%の確率で自分の目の前の敵をレベル3の石化状態にする技。ガード不可
技	邪視B	地1	40%の確率で自分の目の前の敵をレベル4の石化状態にする技。ガード不可
技	邪視C	地0	40%の確率で自分の目の前の敵をレベル4の石化状態にする技。ガード不可
技	じゃじゃ馬ならし♡	ー	尻尾を敵に叩きつけてダウンさせる技
技	シャッターA	ー	上から突撃して敵をダウンさせる技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を60秒のあいだ30%下げる
技	シャッターB	ー	上から突撃して敵をダウンさせる技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を30秒のあいだ60%下げる
技	シュアストライク	ー	連続で突いて敵を攻撃する技
技	集気法	ー	自分のHPを最大値の30%回復する技

種別	技名	属性	効果
技	シュリークマウ	ー	前方に大きく飛んで敵に噛み付く技
技	焼灼・紅蓮	火 1	自分の戦闘不能を一度だけ回復する技
技	情熱の巡礼者 ♡	ー	ユニゾンアタックゲージを 10%増やす技
技	ショック	雷 1	雷の息を縦に吹いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル 3 の動揺状態にする
技	ショックウェーブ	氷 1	75%の確率で敵全員をレベル 3 の動揺状態にする技
技	シルヴァンエコーズ	地 1	味方ひとりの術攻撃を 90 秒のあいだ 30%上げる
技	神火・陽炎	火 1	味方ひとりを戦闘不能状態から回復させる技
技	水遁の術	ー	対象の敵に水の塊を飛ばして攻撃する技
技	スウィフトサイレンス	風 0	歌で自分の周囲の敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル 3 の封印状態にする
技	スウィフトブレード	ー	2 回斬って攻撃する技
技	スカーメーカー	ー	連続で敵を切り裂いて攻撃する技
技	スキャターショット	ー	前方に連続で矢を飛ばして攻撃する技
技	スキュアー	ー	下から敵を突いて攻撃する技
技	スクリーム	ー	75%の確率で敵全員の物理防御を 60 秒のあいだ 30%下げる
技	スクリュードライバー	ー	敵へ向かって急降下してダウンさせる技
術	スケアペイン	闇 1	対象となる敵の物理防御を 90 秒のあいだ 30%下げる中級魔術
技	スコールライン	ー	下降して突撃したあとに前方へ突撃する技
技	ストームカルドロン	風 2	自分の周辺に竜巻を起こす技
技	ストームフロント	風 1	風を起こして敵を吹き飛ばす技
術	ストーンブラスト	地 1	対象となる敵の地面から岩の塊を発生させる地系初級魔術
技	ストーンレイン	地 1	連続で岩を飛ばして攻撃する技
技	ストンピング	ー	回転蹴りで敵をダウンさせる技
技	砂埃 A	地 1	砂をかけて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の器用を 30 秒のあいだ 30%下げる
技	砂埃 B	地 1	砂をかけて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の器用を 60 秒のあいだ 30%下げる
技	砂埃 C	地 0	砂をかけて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の器用を 60 秒のあいだ 30%下げる
技	スノウデビル	氷 1	横に回転しながら体当たりして攻撃する技
技	スノウフォール	氷 1	氷の玉を前方に飛ばして攻撃する技
技	スノウブラインド	氷 1	上空から氷の玉を連続で吐く技
技	スノーマン	氷 1	雪玉を遠くに投げて攻撃する技
技	スパイクテイル	ー	尻尾を敵に叩きつけて攻撃する技
技	スパイダーウェブ A	地 1	糸を前方に飛ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を 30 秒のあいだ 30%下げる
技	スパイダーウェブ B	地 0	糸を前方に飛ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を 60 秒のあいだ 30%下げる
技	スパイダーウェブ C	地 0	糸を前方に飛ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を 30 秒のあいだ 60%下げる
技	スパイダーウェブ D	地 0	糸を前方に飛ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を 90 秒のあいだ 30%下げる
技	スピットファイア A	火 0	火の玉を前方に飛ばして攻撃する技
技	スピットファイア B	火 1	火の玉を前方に飛ばして攻撃する技
技	スピニングサイス	ー	鎌を振り回して自分の周辺の敵を攻撃する技
技	スピリットウィーバー	雷 1	自分の術防御を 90 秒のあいだ 30%上げる技
技	スピンクラッシャー	ー	杖を横に振り回して 自分の周辺の敵を攻撃する技
術	スプラッシュ	水 1	対象となる敵の上空から連続で水流を地面に叩きつける水系中級魔術
技	スペクトラルシールド	闇 1	自分の物理防御を 90 秒のあいだ 30%上げる技
術	スペル・エンハンス	氷 1	味方ひとりの術攻撃を 90 秒のあいだ 30%上昇させる中級治癒術
技	スポア	闇 0	胞子を撒き散らして周囲の敵を攻撃する技。20%の確率で攻撃した敵をレベル 2 の麻痺状態にする
技	スマイト	ー	渾身の力で敵を殴ってダウンさせる技。ガード不可
技	スマッシュ A	ー	両手で敵を殴って攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を 30 秒のあいだ 30%下げる。ガード不可
技	スマッシュ B	ー	両手で敵を殴って攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を 30 秒のあいだ 60%下げる。ガード不可
技	スマッシュ C	ー	両手で敵を殴って攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を 60 秒のあいだ 30%下げる。ガード不可
技	スライスアンドダイス	ー	敵を連続で引っ掻いて攻撃する技
技	スリップストリーム	ー	3 体が連続で敵に突撃する技
術	セイントバブル	水 2	対象となる敵の地面から無数の泡を発生させて、それを破裂させることにより攻撃する水系上級魔術
技	セレスティアルソード	雷 1	自分の上空から雷の剣を落として攻撃する技
技	ソウルシュレッド	ー	敵を連続で切って攻撃する技
技	ソウルバリアー	光 1	自分の術防御を 30 秒のあいだ 60%上げる技
技	ソウルフィースト	ー	75%の確率で敵全員の詠唱速度を 30 秒のあいだ 60%下げる技
技	ソウルブライト	光 1	連続で光の玉を吐いて敵を攻撃する技
技	ソーラーブラスト	光 1	光の息を吹いて敵を攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル 4 の虚弱状態にする
技	ソニックサイズ	風 0	歌で自分の周囲の敵を攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル 4 の動揺状態にする
技	ソニックバースト	風 1	音で敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル 3 の封印状態にする
技	ソルグレイル	光 1	味方全員の物理防御と術防御を 60 秒のあいだ 30%上げる技
技	ソングオブセレニティ	水 1	唄を歌って自分の周辺の敵を攻撃しつつ、30 秒のあいだ、味方全員の物理防御と術防御をそれぞれ 30%上げる

種別	技名	属性	効果
技	ソングオブブラッド	闇 1	唄を歌って自分の周辺の敵を攻撃しつつ、30 秒のあいだ敵全員の物理防御と術防御を 30%下げる
技	ダークオファリング	−	75%の確率で敵全員の物理攻撃を、50%の確率で術攻撃を、それぞれ 60 秒のあいだ 30%下げる技
技	ダークスフィア A	闇 1	闇の玉を飛ばして敵を攻撃する技。与えたダメージの 3%ぶん自分の TP を回復する
技	ダークスフィア B	闇 0	闇の玉を飛ばして敵を攻撃する技。与えたダメージの 3%ぶん自分の TP を回復する
技	ダークスポア	闇 1	胞子を撒き散らして周囲の敵を攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル 4 の睡眠状態にする
技	ダークトライアンフ	闇 1	闇の息を吹いて敵を攻撃する技。60%の確率で攻撃した敵の器用を 60 秒のあいだ 30%下げる
技	ダークバニッシング	闇 1	闇の息を縦に吹いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の術防御を 90 秒のあいだ 60%下げる
技	ダークリチュアル	闇 2	自分の周辺に闇の竜巻を出現させて 攻撃する技
技	ダージュオブドレッド	闇 1	50%の確率で敵全員をレベル 4 の動揺状態にする技
術	タービュランス	風 1	突風を起こし、敵を巻き上げ攻撃する風系中級魔術
技	ダイイングウエイル	闇 2	自分の周辺に闇の竜巻を出現させて攻撃する技
技	大咆哮	−	自分の物理攻撃を 30 秒のあいだ 30%上げつつ、50%の確率で敵 1 体の物理防御を 30 秒のあいだ 30%下げる技
技	ダガークロー	−	飛びかかり敵を引っ掻いて攻撃する技
技	タックル	−	体当たりして敵を浮かす技
技	タッチダウン A	地 0	跳ね上がって落下の衝撃で敵を攻撃する技
技	タッチダウン B	地 1	跳ね上がって落下の衝撃で敵を攻撃する技
技	ダブルクロー	−	前足で敵を引っ掻いて攻撃する技
技	ダブルスラスト	−	2 回敵を引っ掻いて攻撃する技。20%の確率で攻撃した敵をレベル 2 の麻痺状態にする
技	ダブルダウン	−	渾身の力で敵を殴る技
技	タングルブルーム A	風 1	胞子を前方に飛ばして敵を攻撃する技。10%の確率で攻撃した敵をレベル 1 の封印状態にする
技	タングルブルーム B	風 1	胞子を前方に飛ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル 3 の封印状態にする
術	チャージ	雷 1	味方ひとりに自分の TP を分け与える初級治癒術
技	超音波 A	風 1	超音波で自分の周辺の敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の詠唱速度を 30 秒のあいだ 30%下げる
技	超音波 B	風 1	超音波で自分の周辺の敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の詠唱速度を 60 秒のあいだ 30%下げる
技	超音波 C	風 1	超音波で自分の周辺の敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の詠唱速度を 30 秒のあいだ 60%下げる
技	超音波 D	風 0	超音波で自分の周辺の敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の詠唱速度を 60 秒のあいだ 60%下げる
技	チョークブレス	風 1	風を吹いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル 3 の封印状態にする
技	ツインキャスト	−	自分の詠唱速度を 30 秒のあいだ 30%上げる技
技	ツインストライク A	−	持っている武器を横に振ったあとに縦に振って攻撃する技
技	ツインストライク B	−	持っている武器を横に振ったあとに縦に振って攻撃する技。ガード不可
技	デアリングリープ	−	体を回転させながら突撃する技
技	ディープウォーター	水 1	連続で水の塊を飛ばして攻撃する技
技	ディスエンチャント	闇 1	味方ひとりの状態変化を打ち消す技
技	ディスエンパワー	−	複数の水の玉を周囲に飛ばして攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル 3 の虚弱状態にする
技	ディスオーダー	−	複数の水の玉を周囲に飛ばして攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル 4 の動揺状態にする
技	ディスパース	−	複数の水の玉を周囲に飛ばして攻撃する技。60%の確率で攻撃した敵の移動速度を 90 秒のあいだ 60%下げる
技	ディスハーモニー	−	味方全員と敵全員の物理防御を 30 秒のあいだ 30%下げる技
術	ディスペル	地 1	味方ひとりの状態変化を打ち消す初級治癒術
術	ディバインセイバー	光 2	聖なる落雷で敵を討つ光系上級魔術
技	ディバウリングライト	光 1	光の息吹で敵を攻撃する技。60%の確率で攻撃した敵の術防御を 60 秒のあいだ 30%下げる
技	ディフュージョン	−	複数の水の玉を周囲に飛ばして攻撃する技。10%の確率で攻撃した敵をレベル 1 の毒状態にする
技	テイルブロー	−	尻尾を敵に叩きつけてダウンさせる技
技	デヴァステイション	雷 2	自分の上空から雷を落とす技
技	テールウィップ	−	尻尾で叩いて敵を攻撃する技
技	テールスラップ	−	回転して自分の周辺の敵を攻撃する技
技	テクトニックブレイク	−	敵を殴ってダウンさせる技
技	デスウォード	地 1	30 秒のあいだ、敵全員の物理攻撃と術攻撃をそれぞれ 30%下げる技
技	デスクラウド	闇 1	敵の周辺に魔空間を呼び起こして攻撃する技
技	デスグラスプ	−	両手で勢いよく叩いて敵をダウンさせる技
技	デスグリップ	−	両手で敵を挟みダウンさせる技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を 30 秒のあいだ 60%下げる
技	デスストローク	−	3 体が連続で勢いをつけて突いて攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を 30 秒のあいだ 60%下げる
技	テストオブフェイス A	−	30 秒のあいだ、自分の物理攻撃を 30%下げる代わりに自分の術攻撃を 30%上げる技
技	テストオブフェイス B	−	60 秒のあいだ、自分の物理攻撃を 30%下げる代わりに自分の術攻撃を 60%上げる技
技	デスペレートチャージ	−	敵に体当たりする技
技	デスレンダー	闇 1	連続で闇の塊を飛ばして攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル 4 の病気状態にする
技	デッドリーインセクト	−	蜂を自分の周りに飛ばして攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の詠唱速度を 30 秒のあいだ 30%下げる
技	デナイングウィンド	風 1	連続で風の刃を飛ばして攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の詠唱速度を 60 秒のあいだ 30%下げる
技	デモリッシュ	−	体内の部品を吐き出して攻撃する技
技	デリュージ	水 2	大洪水を発生させて攻撃する技
技	天狼craw撃掌	−	連続で殴って敵を浮かし落ちてきた敵を蹴り飛ばす技

種別	技名	属性	効果
技	トゥームファイア	氷 0	火の玉を自分の周りを飛ばして攻撃する技。20%の確率で攻撃した敵をレベル 2 の麻痺状態にする
技	トーント	―	30 秒のあいだ、敵全員の物理攻撃を 30%上げる代わりに敵全員の器用を 60%下げる技
技	ドッグパイル	―	敵を連続で殴って攻撃する技
技	土遁の術	―	対象の敵の地面から岩を上昇させて 攻撃する技
技	怒髪	―	75%の確率で敵 1 体の物理攻撃を 30 秒のあいだ 30%下げる技
技	ドラゴンストーム	風 2	自分の周辺に竜巻を起こして攻撃する技
技	ドラゴンブレス A	火 1	火の息を横に吹いて敵を攻撃する技
技	ドラゴンブレス B	雷 1	雷の息を横に吹いて敵を攻撃する技
技	ドラゴンブレス C	水 1	水の息を横に吹いて敵を攻撃する技
技	ドラゴンブレス D	氷 1	氷の息を横に吹いて敵を攻撃する技
技	ドラゴンブレス E	闇 1	闇の息を横に吹いて敵を攻撃する技
技	ドラゴンブレス F	光 1	光の息を横に吹いて敵を攻撃する技
技	ドラゴンブレス G	火 0	火の息を横に吹いて敵を攻撃する技
技	ドラゴンブレス H	地 1	地の息を横に吹いて敵を攻撃する技
技	トランス A	―	30 秒のあいだ、自分の器用を 30%下げる代わりに自分の物理攻撃を 60%上げる技
技	トランス B	―	60 秒のあいだ、自分の器用を 30%下げる代わりに自分の物理攻撃を 60%上げる技
技	トランプル	―	前足で敵を踏んでダウンさせる技
技	ドレッドシュリーク	―	50%の確率で、対象となった敵とそのほかの敵の物理防御を 30 秒のあいだそれぞれ 60%と 30%下げる
技	ドレッドチャージ	―	体当たりをして敵をダウンさせる技
技	トワイライトコール	闇 1	30 秒のあいだ、味方全員の術攻撃と術防御を 30%上げる技
技	ナイトメア	闇 1	75%の確率で敵全員をレベル 3 の睡眠状態にする技
技	ナイトメアラッシュ	―	手を縦に高速回転させて敵を連続で攻撃する技
技	ナキタケ	―	きのこを撒き散らして周囲の敵を攻撃する技。10%の確率で攻撃した敵をレベル 1 の麻痺状態にする
技	ナッツコレクター	―	木の実を敵に投げつける技
技	夏の夜の夢♡	―	30 秒のあいだ、敵全員の物理攻撃と物理防御と術攻撃と術防御をそれぞれ 30%下げる技
技	ニードルショット	―	針を飛ばして敵を 2 回攻撃する技。20 ～ 30%の確率で、攻撃した敵をレベル 2 ～ 3 の麻痺状態にする
技	ニードルバグ	―	蜂を自分の周りに飛ばして攻撃する技 10%の確率で攻撃した敵をレベル 1 の毒状態にする
技	二刀流・我讐	―	回転して自分の周辺の敵を斬って攻撃する技
技	二刀流・苦怨	―	連続で突いて攻撃する技
技	ネイチャーズロア	地 1	自分の術攻撃を 30 秒のあいだ 30%上げる
技	ネクタル	雷 1	味方ひとりの HP を最大値まで回復する技
技	ネムリタケ	―	きのこを撒き散らして周囲の敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル 3 の睡眠状態にする
技	ノクターナルレイド	―	蜂を前方に飛ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の器用を 60 秒のあいだ 30%下げる
技	バーサーカーダンス	―	30 秒のあいだ、味方全員の物理防御を 30%下げる代わりに味方全員の物理攻撃を 60%上げる技
技	バーサク A	―	30 秒のあいだ、自分の物理防御を 30%下げる代わりに自分の物理攻撃を 30%上げる技
技	バーサク B	―	60 秒のあいだ、自分の物理防御を 30%下げる代わりに自分の物理攻撃を 30%上げる技
技	バーサク C	―	30 秒のあいだ、自分の物理防御を 30%下げる代わりに自分の物理攻撃を 60%上げる技
技	バーサク D	―	30 秒のあいだ、自分の物理防御を 60%下げる代わりに自分の物理攻撃を 60%上げる技
技	ハートシーカー	―	3 体が連続で敵を突いて攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の術防御を 60 秒のあいだ 30%下げる
術	ハートレスサークル	風 1	範囲内の味方の HP を最大で 5 回、1 回につき最大値の 12%回復させる中級治癒術。移動中は味方全員を回復する
技	バーナルブルーム	風 0	息を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル 3 の睡眠状態にする
技	バーニシャスディード	水 0	上空から毒の息を吹いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル 3 の毒状態にする
技	バーニングクローク	火 1	自分の物理攻撃を 90 秒のあいだ 30%上げる技
技	バーンアウト	―	敵の物理攻撃と術攻撃を 30 秒のあいだ 30%下げる技
技	ハイドロブラスト	水 1	泡を吐いて敵を攻撃する技
技	パイロブラスト	火 1	上空から火の玉を連続で吐く技
技	ハウリング	―	30 秒のあいだ、自分の物理攻撃を 30%上げつつ敵ひとりの物理防御を 30%下げる技
技	ハウリングゲイル A	風 1	風を起こして敵を攻撃する技
技	ハウリングゲイル B	風 0	風を起こして敵を攻撃する技
技	ハウリングフューリー	氷 1	50%の確率で敵をレベル 4 の麻痺状態にする技
技	バタリングラム	―	3 体が連続で横から敵を叩いて攻撃する技
技	蜂蜜	風 1	味方ひとりの HP を最大値の 30%回復する技
技	バックハンドブロー	―	体をひねらせて裏手で敵を攻撃する技
技	バックラッシュ	―	後ろ足で敵を蹴り上げる技
技	バトルクライ	―	味方全員の物理攻撃を 30 秒のあいだ 30%上げる技
技	バトルダンス	―	味方全員の物理攻撃を 30 秒のあいだ 30%上げる技
技	バトルランパート	―	自分の物理防御を 30 秒のあいだ 30%上げる技
術	バリアー	地 1	味方ひとりの物理防御を 90 秒のあいだ 30%上昇させる中級治癒術
技	バレリングアタック	―	3 体が連続で敵の頭上から突撃する技
技	バレンブライト	風 0	胞子を前方に飛ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル 3 の動揺状態にする

種別	技名	属性	効果
技	パレンララバイA	風1	胞子を飛ばして敵を攻撃する技。20～30%の確率で攻撃した敵をレベル2～3の睡眠状態にする
技	パレンララバイB	風0	胞子を飛ばして敵を攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル4の睡眠状態にする
技	パレンレメディ	風0	胞子を前方に飛ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル3の虚弱状態にする
技	パワーアーマーA	－	自分の物理攻撃を30秒のあいだ30%上げる技
技	パワーアーマーB	－	自分の物理攻撃を30秒のあいだ60%上げる技
技	パワーアタック	－	両手で殴ってダウンさせる技
技	ハングリーミストA	水1	臭い匂いで敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理攻撃を30秒のあいだ30%下げる
技	ハングリーミストB	水0	臭い匂いで敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理攻撃を60秒のあいだ30%下げる
技	ハントダウン	－	飛び掛り敵を引っ掻いて頭突きをする技。攻撃した敵からアイテムを盗む
技	ハンマーフィスト	－	敵を2回殴って攻撃する技
技	ハンマーヘッド	－	頭突きで敵をダウンさせる技
技	ビースティング	－	針を飛ばして敵を攻撃する技
技	ビートダウン	－	両手で敵を殴って攻撃する技
技	ヒートレイ	火0	火の玉を飛ばして敵を攻撃する技
術	ヒール	水1	味方ひとりのHPを最大値の60%回復させる中級治癒術
術	ヒールウィンド	風1	範囲内の味方のHPを最大で5回、1回につき最大値の12%回復させる中級治癒術。移動中は味方全員を回復する
技	ビガラスチャージ	－	4回敵を切り裂いて敵を攻撃する技
技	ビターブロッサムA	風1	胞子を前方に飛ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の詠唱速度を60秒のあいだ30%下げる
技	ビターブロッサムB	風0	胞子を前方に飛ばして敵を攻撃する技。50%の確率で攻撃した敵の詠唱速度を60秒のあいだ60%下げる
技	ヒッシングミアズマ	風1	闇の波動を出して周囲の敵を攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル4の封印状態にする
技	ピューリファイ	水1	味方ひとりの状態異常を回復する技
技	氷遁の術	－	対象の敵の上空から氷を降らす技
技	ピラシーチャーム	水1	味方ひとりの物理攻撃を90秒のあいだ30%上げる技
技	ヒロイズム	－	30秒のあいだ、自分の物理攻撃と術攻撃をそれぞれ30%上げる技
術	ファーストエイド	水1	味方ひとりのHPを最大値の30%回復させる初級治癒術
技	ファーベントチャージ	－	上昇したあとに急降下で突撃してダウンさせる技
技	ファイアウィップ	火1	横に回転しながら体当たりして攻撃する技
技	ファイアシュリーカー	火2	自分の周辺に大爆発を生じさせる技
技	ファイアブラスト	火1	上空から火の玉を連続で吐く技
術	ファイアボール	火1	対象となる敵に向かって火炎弾を発する火系初級魔術
技	ファイナルスティング	－	針を飛ばして敵を攻撃する技。30～40%の確率で攻撃した敵をレベル3～4の動揺状態にする
技	ファナティックダンス	－	50%の確率で敵全員をレベル3の石化状態にする技
技	ファングテイル	－	尻尾を敵に叩きつけて攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル3の毒状態にする
技	風遁の術	－	対象の敵の周辺に風の刃を出現させて 攻撃する技
技	フェイタルフレンジー	－	30秒のあいだ自分の物理防御を60%下げる代わりに自分の物理攻撃を60%上げる技
技	フェイタルブロー	－	連続で殴って敵を浮かす技
技	フェイタルロア	火2	自分の周辺に大爆発を生じさせる技
技	フォーサイト	－	自分の器用を30秒のあいだ30%上げる技
技	フォースバブル	水2	自分の周辺に複数の泡を出して泡を破裂させて攻撃する技
技	フォーティファイ	－	自分の物理防御を90秒のあいだ30%上げる技
術	フォトン	光1	光の粒子を一点に集め幾度もの爆発を起こして敵を攻撃する光系中級魔術
技	フットキック	－	勢いをつけて敵を蹴る技
技	フューリアスアサルト	－	上昇して突撃したあとに下降して突撃する技
技	ブラインドフューリー	－	30秒のあいだ、自分の器用を30%下げる代わりに自分の術攻撃を60%上げる技
技	ブラウビート	－	敵の物理防御と術防御を30秒のあいだ30%下げる技
技	ブラックウォード	闇1	自分の術攻撃と術防御を30秒のあいだ60%上げる技
技	ブラックバイス	闇1	自分の周辺に魔空間を呼び起こして攻撃する技
技	フラッシュフリーズ	氷1	75%の確率で敵1体の移動速度を60秒のあいだ30%下げる
術	ブラッディハウリング	闇2	呪いの叫びが敵を引き裂く闇系上級魔術
技	フラッドウォーター	水1	水を吐いて敵を攻撃する技
技	フラッドゲイト	水1	30秒のあいだ、自分の移動速度を60%上げる技
技	ブラッドファンネル	水1	自分の上空から真下に水流を降らす技
術	プリズムソード	光2	光の洗礼を受けた剣が降り注ぐ光系上級魔術
技	プリフィケーション	火1	味方ひとりのHPを最大値の60%回復する技
技	フリング	地0	岩を遠くに投げて攻撃する技
技	フルーション	－	種をばら撒いて周囲の敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル3の麻痺状態にする
技	ブルートフォース	地1	自分の物理攻撃を30秒のあいだ60%上げつつ、落下の衝撃で周囲に攻撃する技
技	フルスイング	－	杖を勢いよく振って敵をダウンさせる技
技	ブルワーク	地1	自分の物理防御を30秒のあいだ60%上げる技
技	ブレイクアサンダー	－	王冠にもぐって体当たりして攻撃する技

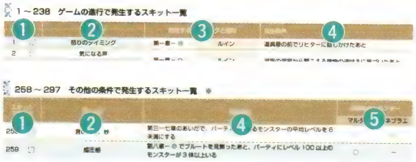
種別	技名	属性	効果
技	プレイグウィンド	風１	息を吹いて敵を攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル４の封印状態にする
技	プレイグスポア	闇０	胞子を撒き散らして周囲の敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル３の病気状態にする
技	プレイグスルー	ー	壷にもぐって体当たりして攻撃する技
技	プレイグフィーンド	ー	蜂を自分の周りに飛ばして攻撃する技。20%の確率で攻撃した敵をレベル２の病気状態にする
技	プレイグブレスＡ	水０	液体を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル３の病気状態にする
技	プレイグブレスＢ	水１	液体を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル３の病気状態にする
術	プレイジングハーツ	火２	灼熱弾が意思を持つがごとく敵に炸裂して、その衝撃波に更に敵を巻き込む火系上級魔術
技	フレイムジェット	火１	縦に回転しながら体当たりして攻撃する技
技	フレイムブレイク	火０	上空から火の玉を吐いて敵を攻撃する技
技	ブレインストーム	ー	自分の術攻撃を30秒のあいだ30%上げる技
技	ブレードワール	ー	３体が連続で敵を斬って攻撃する技
技	ブレスドブレス	光１	光の息を縦に吹いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を90秒のあいだ60%下げる
技	プレデタークロー	ー	蹴って敵を攻撃する技
技	フローズンソリッド	氷１	自分の上空から氷を降らせて攻撃する技
技	フロストブレスＡ	氷１	氷の息を吹いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル３の麻痺状態にする
技	フロストブレスＢ	氷１	氷の息を吹いて敵を攻撃する技。20%の確率で攻撃した敵をレベル２の麻痺状態にする
技	フロストリング	氷１	縦に回転しながら体当たりして攻撃する技
技	ブロックバスター	ー	地面を勢いよく踏んで攻撃する技
技	プロボウク	ー	30秒のあいだ、敵全員の物理攻撃を30%上げる代わりに、敵全員の物理防御を30%下げる技
技	ペスティレンス	闇１	闇の息を吹いて敵を攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル４の病気状態にする
技	ヘックス	闇１	液体を吐いて敵を攻撃する技。20%の確率で攻撃した敵をレベル２の麻痺状態にする
技	ヘッドストーン	ー	頭の鋼で叩いて敵をダウンさせる技。ガード不可
技	ヘッドバット	ー	頭突きで敵を攻撃する技。ガードを崩す
技	ヘッドロングラッシュ	ー	連続で敵を引っ掻いて攻撃する技
技	ペッパースモーク	雷１	触覚から液体を飛ばして攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル３の動揺状態にする
技	ペトロブレス	地１	砂を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル３の石化状態にする
技	ベナマスファングＡ	ー	敵に飛び掛って噛み付く技。20%の確率で攻撃した敵をレベル２の毒状態にする
技	ベナマスファングＢ	ー	敵に飛び掛って噛み付く技。30%の確率で攻撃した敵をレベル３の毒状態にする
技	ベナマスブレス	闇１	息を吹いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル３の毒状態にする
技	ベノムスプレーＡ	水０	液体を飛ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル３の毒状態にする
技	ベノムスプレーＢ	水０	液体を飛ばして敵を攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル４の毒状態にする
技	ベノムスプレーＣ	水０	液体を飛ばして敵を攻撃する技。10%の確率で攻撃した敵をレベル１の毒状態にする
技	ベノムスプレーＤ	水０	液体を飛ばして敵を攻撃する技。20%の確率で攻撃した敵をレベル２の毒状態にする
技	ベリーダンス	地１	味方全員の移動速度を60秒のあいだ30%上げる
技	ヘルスウォーム	ー	蜂を自分の周りに飛ばして攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の器用を60秒のあいだ30%下げる
技	ポイズンブレスＡ	水０	液体を吐いて敵を攻撃する技。10%の確率で攻撃した敵をレベル１の毒状態にする
技	ポイズンブレスＢ	水０	液体を吐いて敵を攻撃する技。20%の確率で攻撃した敵をレベル２の毒状態にする
技	ポイズンブレスＣ	水１	液体を吐いて敵を攻撃する技。20%の確率で攻撃した敵をレベル２の毒状態にする
技	ポイズンブレスＤ	水０	液体を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル３の毒状態にする
技	ポイズンブレスＥ	水０	液体を吐いて敵を攻撃する技。40%の確率で攻撃した敵をレベル４の毒状態にする
技	ポイズンブレスＦ	水１	液体を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル３の毒状態にする
技	ホイッスルＡ	ー	自分の移動速度を60秒のあいだ30%上げる技
技	ホイッスルＢ	ー	自分の移動速度を60秒のあいだ90%上げる技
技	ボイドマウ	ー	前方に小さく飛んで敵に噛み付く技
技	ボイリングブラッド	火０	30秒のあいだ、100%の確率で味方全員、75%の確率で敵全員の物理攻撃を60%上げる技
技	咆哮	火１	自分の物理攻撃を90秒のあいだ30%上げる
技	ボーパルスラスト	ー	連続で敵を突いて攻撃する技
技	ボーパルブレード	ー	連続で敵を斬って攻撃する技
技	ボーパルホイール	ー	全身を回転させて周囲の敵を攻撃する技
技	ホーリーライト	光２	自分の上空から光の剣を落とす技
技	ボーンスプリッター	ー	３体が連続で上から敵を叩いて攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の物理防御を30秒のあいだ30%下げる
技	ボックス	闇１	液体を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル３の病気状態にする
技	ボディプレス	ー	跳ね上がって敵にのしかかりダウンさせる技
技	マーターズクライ	ー	敵全員の移動速度を30秒のあいだ60%下げる技
技	マイトウィーバー	火１	自分の物理防御を90秒のあいだ30%上げる技
技	マインドバースト	ー	杖を前方で回して敵を攻撃する技
技	マインドロット	闇１	液体を吐いて敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の詠唱速度を30秒のあいだ60%下げる
技	マカブルワルツ	闇１	敵全員の物理防御を50%の確率で、術防御を75%の確率で、それぞれ60秒のあいだ30%下げる
技	マグマベイン	火１	自分の周辺に溶岩流を生じさせる技
技	マナウェブＡ	地１	糸を前方に飛ばして攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を30秒のあいだ30%下げる

種別	技名	属性	効果
技	マナウェブB	地0	糸を前方に飛ばして攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を60秒のあいだ30%下げる
技	マナウェブC	地1	糸を前方に飛ばして攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の移動速度を90秒のあいだ30%下げる
技	ミスティックマイト	ー	自分の物理攻撃を60秒のあいだ30%上げる技
技	無刀流・荒鵜式	ー	体当たりして敵を攻撃する技
技	メイスティル	ー	尻尾で叩いてダウンさせる技
術	メテオスウォーム	火2	何処より飛来する流星を呼び寄せる火系上級魔術
技	ユルレーション	ー	敵全員の移動速度を60秒のあいだ60%下げる
技	四刀流・怨魔	火2	対象の敵の周辺に炎の嵐を起こす技
技	四刀流・十壊	ー	回転して自分の周辺の敵を斬って浮かす技
技	四刀流・報刃	ー	気を放って自分の周辺の敵を攻撃する技
技	四刀流・戮道	ー	自分の物理攻撃を30秒のあいだ150%上げる技
技	ラーババースト	火1	火炎弾を飛ばして敵を攻撃する技
技	ラーバランナー	火1	体当たりして敵を攻撃する技
術	ライトニング	雷1	対象となる敵の上空から小さな落雷を発する雷系初級魔術
技	ライトニングダート	ー	敵へ向かって急降下してダウンさせる技
技	ライトニングブロー	ー	渾身の力で敵を殴ってダウンさせる技。ガード不可
技	雷遁の術	ー	対象の敵の上空から雷を落とす技
技	ライフフォース	水1	味方ひとりのHPを最大値の30%回復する技
技	ラストワード	ー	敵の詠唱速度と移動速度を30秒のあいだ30%下げる技
技	ランズエッジ	地2	敵の真下の大地を割って敵を攻撃する技
技	ランページ	ー	連続で叩いて敵を攻撃する技
技	リークハボック	ー	敵を上から踏んでダウンさせる技
技	リインカーネイション	火1	自分の戦闘不能を一度だけ回復する技
術	リヴァイブ	光2	戦闘中、味方ひとりの戦闘不能を一度だけ自動で回復させる上級治癒術
術	リカバー	水1	味方ひとりの状態異常を回復させる中級治癒術
技	リドル	ー	75%の確率で、対象となった敵の術攻撃と術防御をそれぞれ30秒のあいだ30%下げる技
技	リバルス	ー	相手を持ち上げて 後方に投げてダウンさせる技
技	リビングウィッシュ	光2	自分の周辺にいる味方のHPを最大で連続5回、1回につき最大値の12%回復する技
技	リビングハイブ	ー	蜂を前方に飛ばして敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の詠唱速度を30秒のあいだ30%下げる
技	リフレッシングレイン	氷1	味方ひとりの状態異常を回復する技
技	リプレニッシュ	闇1	味方ひとりのTPを回復する技
技	リレントレスアサルト	ー	敵へ向かって急降下して攻撃する技
技	ルイネーション	ー	敵全員の物理防御を75%の確率で、術防御を50%の確率で、それぞれ60秒のあいだ30%下げる
技	ルートブレイカー	地0	真上に飛んで落下の衝撃で敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵の詠唱速度を60秒のあいだ30%下げる
技	レイザークローA	風0	風の刃を左右に飛ばして敵を攻撃する技
技	レイザークローB	風1	風の刃を左右に飛ばして敵を攻撃する技
技	レイジウィーバー	地1	自分の物理攻撃を90秒のあいだ30%上げる技
術	レイズデッド	光2	味方ひとりを戦闘不能状態から回復させる上級治癒術
技	レインオブテラー	ー	敵全員の物理攻撃を30秒のあいだ30%下げる技
術	レジスト	光1	味方ひとりの術防御を90秒のあいだ30%上昇させる中級治癒術
技	レッキングボール	ー	敵に突撃して頭で敵を浮かす技
技	レックレスアサルト	ー	下降して突撃したあとに上昇して突撃する技
技	レンディングバインズ	ー	体を横に回転しながら前進して 敵を連続で攻撃する技
技	ローバーアイテム	ー	連続で蹴って敵を攻撃する技。攻撃した敵からアイテムを盗む
技	ローリングストーンズA	地0	岩を近くに投げて攻撃しダウンさせる技
技	ローリングストーンズB	地1	岩を近くに投げて攻撃しダウンさせる技
術	ロックブレイク	地1	対象となる敵の地面から鋭利な岩を出現させて貫く地系中級魔術
技	ワールウィンド	ー	葉を回転させて周囲の敵を攻撃する技
技	ワイルドカントル	ー	味方全員の術攻撃を30秒のあいだ60%上げる技
技	ワイルドリコチェット	ー	敵を浮かせて直ぐに叩き落とす技
技	ワライタケA	ー	きのこを撒き散らして周囲の敵を攻撃する技。20%の確率で攻撃した敵をレベル1の毒状態にする
技	ワライタケB	ー	きのこを撒き散らして周囲の敵を攻撃する技。30%の確率で攻撃した敵をレベル2の毒状態にする
技	ワロップ	ー	敵を持ち上げて後方に飛ばしてダウンさせる技。ガード不可

スキットデータ

全 297 種類のスキットを本編やサブイベントなど、発生条件別に紹介する。発生させたスキットは、ここにチェックを残そう。

データの見方



❶ 本書で設定したスキットナンバーと、チェック用のチェックボックス
❷ スキットのタイトル
❸ チャートと対応した発生タイミングと場所
❹ そのスキットの詳細な発生条件
❺ そのスキットの発生に必要なキャラクター。○のあるキャラクターがパーティに同行していないと、そのスキットは発生しない

1～238　本編の進行で発生するスキット一覧

スキットナンバー		タイトル	発生するタイミングと場所		発生条件
1	☐	怒りのタイミング	第一章－❶	ルイン	道具屋の前でリヒターに話しかけたあと
2	☐	気になる声	第一章－❶	ルイン	湖底の洞窟から聞こえる魔物の遠吠えに気づいたあと
3	☐	湖へ			
4	☐	マルタと僕	第一章－❷	湖底の洞窟	マルタとともにルクレチアを倒したあと
5	☐	帰りたくない	第一章－❷	湖底の洞窟	入口付近でアルバと出会ったあと
6	☐	遅れるな	第一章－❸	ルイン	町長の家を出てリヒターと合流したあと
7	☐	なぜ	第一章－❹	湖底の洞窟	アルバたちを振り切ってリヒターを追うことになったあと
8	☐	信じる者は……	第一章－❹	湖底の洞窟	ヴォーテックスを倒したあと
9	☐	闇の秘密	第一章－❹	湖底の洞窟	ソーサラーリングが使えるようになったあと
10	☐	よくできました	第一章－❹	湖底の洞窟	インプ、ウルフと契約したあと
11	☐	許さない	第一章－❹	湖底の洞窟	倒れているリヒターを発見したあと
12	☐	仮面の男	第一章－❹	湖底の洞窟	扉を調べて脱出方法を探すことになり、「ロイドの仮面 1」を入手したあと
13	☐	エミルがミエル	第一章－❹	湖底の洞窟	ロイドのポスターを燃やし、奥側の扉を開いたあと
14	☐	赤いはロイド			
15	☐	いるの？	第一章－❻	ルイン	ルインに入ってテネブラエが姿を消したあと
16	☐	アタックアタックアタック			
17	☐	約束	第一章－❻	ルイン	ジダとモルに話しかけたあと
18	☐	異変	第二章－❶	アスカード	アスカードに到着した直後
19	☐	見た目以上に	第二章－❶	アスカード	謎の男性（ユアン）と出会ったあと
20	☐	空気を読もう	第二章－❶	アスカード	町長の家の扉を調べたあと
21	☐	ド	第二章－❶	アスカード	壁画の間から出てアリスを見かけたあと
22	☐	ホーくん	第二章－❶	アスカード	19 発生後、壁画の間から出てアリスを見かけたあと
23	☐	神子を捜せ	第二章－❶	アスカード	壁画の間から出てアリスを見かけたあと
24	☐	美化	第二章－❶	アスカード	コレットに出会い、マルタと合流したあと
25	☐	とまどい	第二章－❶	アスカード	ホークたちを退けたあと
26	☐	そわそわしないで	第二章－❶	アスカード	町長の家でコレットと合流したあと
27	☐	喧嘩上等	第二章－❶	アスカード	石舞台でインセインと戦ったあと
28	☐	ペットブリーダー再び			
29	☐	名前の秘密			
30	☐	魔族の気配	第二章－❷	ハイマ	ハイマに到着した直後
31	☐	こう見えても	第二章－❷	ハイマ	スキロポリオンを倒したあと
32	☐	敵はセンチュリオン			
33	☐	石舞台、ふたたび	第二章－❸	アスカード	インセインを倒したあと

スキットナンバー		タイトル	発生するタイミングと場所		発生条件
34	□	マニアとは	第二章－③	アスカード	アイーシャの家でライナーに会ったあと
35	□	記憶力	第二章－③	アスカード	宿屋でマルタと合流したあと
36	□	おせじ	第二章－③	アスカード	マルタが儀式を行なったあと
37	□	忘却力			
38	□	といいますか	第二章－④	石舞台地下遺跡	コレットにロイドのことを伝えたあと
39	□	やっぱり			
40	□	バラクラフ王廟	第二章－④	石舞台地下遺跡	コレットからバラクラフ王廟について聞いたあと
41	□	加齢臭			
42	□	理想のキミ	第二章－④	石舞台地下遺跡	マルタがエミルを励ましたあと
43	□	フルーツ大好き			
44	□	センチュリオンとは	第二章－⑤	アスカード	石舞台地下遺跡から戻ってきた直後
45	□	コレットってさ	第二章－⑤	アスカード	コレットと別れたあと
46	□	乗り物酔い			
47	□	人生の楽しみ			
48	□	懐かしのパルマコスタ	第二章－⑥	ハコネシア峠	エミルに異変が起きたあと
49	□	陰険テネブラエ	第二章－⑦	パルマコスタ	パルマコスタに到着した直後
50	□	ヴァンガード	第二章－⑦	パルマコスタ	教会の前でリヒターと出会ったあと
51	□	マルタはどこに			
52	□	総督夫人	第二章－⑦	パルマコスタ	酒場でマルタと合流したあと
53	□	カミシラ山地	第二章－⑦	パルマコスタ	総督府でドア夫人に面会したあと
54	□	神子	第二章－⑦	パルマコスタ	ドア夫人に面会して総督府を出たあと
55	□	父の愛			
56	□	統一世界	第二章－⑧	王朝跡	王朝跡に到着した直後
57	□	アリスちゃん	第二章－⑧	王朝跡	アリスを倒したあと
58	□	難問	第二章－⑧	王朝跡	マルタがエミルに自分のことをどう思うか聞いたあと
59	□	水と闇	第二章－⑧	王朝跡	テネブラエからアクアのことを聞いたあと
60	□	敵地	第三章－①	イセリア	イセリアに到着した直後
61	□	不可侵契約	第三章－①	イセリア	村長の家の前でディザイアンについて聞いたあと
62	□	ロイドの父	第三章－①	イセリア	村長と会話したあと
63	□	生花		イセリア	
64	□	何なのさ	第三章－②	マーテル教会聖堂	ダイクにロイドのことを尋ねたあと
65	□	微妙な空気	第三章－②	マーテル教会聖堂	リフィルにポールのことを聞かれたあと
66	□	続・微妙な空気			
67	□	人間牧場	第三章－③	イセリア	リフィルが人間牧場跡へ向かったことを聞いたあと
68	□	物足りない？	第三章－④	人間牧場跡	ヒルスタを倒して霧が晴れたあと
69	□	ポールはどこに？	第三章－④	人間牧場跡	テネブラエからポールを捜すように言われたあと
70	□	綺麗なお姉さんは好きですか	第三章－④	人間牧場跡	メイヘムを倒してリフィルと合流したあと
71	□	仇の……	第三章－⑤	イセリア	入口でリフィルと別れたあと
72	□	学校の思い出			
73	□	愛とは	第三章－⑤	イセリア	池の前にいるマルタと合流したあと
74	□	怖くないけど	第三章－⑤	イセリア	73 発生後、ペペにロイドの行方を聞いたあと
75	□	種族とは	第三章－⑤	イセリア	リフィルにテネブラエを紹介したあと
76	□	新メニュー			
77	□	興味津々	第三章－⑥	旧トリエット跡	旧トリエット跡に到着した直後
78	□	もしかして……			
79	□	種族とは 2	第三章－⑥	旧トリエット跡	ジーニアスが仲間に加わったあと
80	□	再会姉と弟			
81	□	仲良きことは美しき哉	第三章－⑦	トリエット	トリエットに到着した直後
82	□	子供扱いしないでよね			
83	□	砂漠の雪			
84	□	バラも凍る	第三章－⑦	トリエット	釣りのミニゲームを始めたあと
85	□	テネブラエ七変化？	第三章－⑦	トリエット	釣りのミニゲームでアーケロンを釣ったあと
86	□	初めての釣り			
87	□	エミルの豹変	第三章－⑧	旧トリエット跡	デナイドを倒したあと
88	□	スイッチオン			
89	□	信じること			

スキットナンバー		タイトル	発生するタイミングと場所		発生条件
90	□	似顔絵	第三章－⑧	旧トリエット跡	ロイドにイグニスのコアを奪われた状態で、「ロイドの仮面2」を入手したあと
91	□	ため息だらけ	第三章－⑧	旧トリエット跡	ロイドのレアバードが飛び立つ音を聞いたあと
92	□	イズールド	第三章－⑧	旧トリエット跡	リフィル、ジーニアスとともにロイドを追うことを決めたあと
93	□	男はつらいよ			
94	□	好奇心	第四章－①	イズールド	イズールドに到着した直後
95	□	リフィルの秘密	第四章－①	イズールド	港にいる漁師から放火魔について聞いたあと
96	□	ピリピリしてる？	第四章－①	イズールド	港にいる船員からフラノール行きの船について聞いたあと
97	□	犯人に会おう	第四章－①	フィールド	牢屋の前にいる番人に話しかけ、フィールドへ出たあと
98	□	リーガルという男	第四章－①	イズールド	牢屋にいるリーガルと話したあと
99	□	変な姉さん	第四章－①	イズールド	ベルクを見舞ったあと
100	□	白いセンチュリオン			
101	□	ハーブ	第四章－②	カンベルト洞窟	エミルを怒らせた理由をリフィルから聞いたあと
102	□	ぶっちゃけ話	第四章－②	カンベルト洞窟	エミルの性格が変わったとマルタに言われたあと
103	□	遺伝			
104	□	青空教室	第四章－②	カンベルト洞窟	ジョンドウを倒して「ローズマリー」を手に入れたあと
105	□	ヒッカリカエル	第四章－③	イズールド	ベルクから火事の話を聞いたあと
106	□	うわの空	第四章－③	イズールド	リーガルと合流したあと
107	□	世界情勢			
108	□	少しだけ……	第四章－③	イズールド	港でリフィル、ジーニアスと別れたあと
109	□	気になる			
110	□	恋愛相談	第四章－③	イズールド	ベルクに「ジェリーフィッシュ」を釣ってくるように言われたあと
111	□	ジェネレーション	第四章－④	トリエット	「ジェリーフィッシュ」を釣ったあと
112	□	エミルくんは心配性	第四章－⑤	イズールド	ベルクに「ジェリーフィッシュ」を渡したあと
113	□	船旅	第四章－⑤	フィールド	フラノール行きの船に乗ると自動的に発生
114	□	ロイドを捜せ！	第四章－⑥	フラノール	フラノールに到着した直後
115	□	先ほどの件ですが	第四章－⑥	フラノール	町人から「みずぐも」を受け取ったあと
116	□	ロイドの人となり			
117	□	大人の恋	第四章－⑦	氷の神殿	リフィルとジーニアスに再会したあと
118	□	マナの歴史			
119	□	うんざり	第四章－⑧	フラノール	アクセサリー屋のおじいさんからセンチュリオン・コアの行方を聞いたあと
120	□	牢獄と私	第四章－⑨	氷の神殿	リーガルからセルシウスの涙について聞いたあと
121	□	セルシウス	第四章－⑨	氷の神殿	「みずぐも」で水面を渡ることになったあと
122	□	緊張と混乱	第四章－⑨	氷の神殿	マルタが離脱し、ヴァンガードの襲撃を退けたあと
123	□	レザレノの正体	第四章－⑨	氷の神殿	落とし穴に落ちたしいなと合流したあと
124	□	しいなの宿命			
125	□	おしゃべり禁止令1	第四章－⑨	氷の神殿	テネブラエからおしゃべりを控えるように言われたあと
126	□	おしゃべり禁止令2			
127	□	おしゃべり禁止令3			
128	□	しいなの目的	第四章－⑨	氷の神殿	しいながエミルたちに同行すると決めたあと
129	□	男の責任			
130	□	前向きに	第五章－①	メルトキオ	メルトキオに到着した直後
131	□	旅の目的	第五章－①	メルトキオ	テネブラエが爆発に巻き込まれたあと
132	□	大丈夫なのかな？			
133	□	恐怖心	第五章－②	闇の神殿	闇の神殿に到着した直後
134	□	お上品に			
135	□	隠し扉はどこだ	第五章－②	闇の神殿	エミルが隠し扉の奥から聞こえる声に気付いたあと
136	□	マルタを捜せ！	第五章－②	闇の神殿	リヒターと対決してテネブラエのコアを入手したあと
137	□	おかえり！	第五章－②	闇の神殿	コア化したテネブラエが復活したあと
138	□	兆し			
139	□	お母さん			
140	□	暗さ色々	第五章－②	闇の神殿	出口付近でリーガルと合流したあと
141	□	セレス・ワイルダー			
142	□	シスター・コンプレックス	第五章－③	メルトキオ	141 発生後、エミルがロイドを疑っていたことを謝ったあと
143	□	変わらないもの	第五章－③	メルトキオ	エミルがロイドを疑っていたことを謝ったあと

スキットナンバー	タイトル	発生するタイミングと場所		発生条件
144 □	定位置	第五章－④	岬の砦	岬の砦に到着した直後
145 □	繰り返す悪夢	第五章－④	岬の砦	しいなが落とし穴に落ちたあと
146 □	仲間			
147 □	特別料理			
148 □	誤解？	第五章－④	岬の砦	ゼロスが自分の周囲に事件が起きやすいと言ったあと
149 □	アステル……？	第五章－④	岬の砦	追い詰めたアリスに逃げられてしまったあと
150 □	大混乱は現場で起きている			
151 □	無言			
152 □	神子マニア			
153 □	ロイドは何を考えている	第五章－④	岬の砦	出口付近でロイドと別れたあと
154 □	ロイドは何を考えている２			
155 □	透けてる？			
156 □	ソルムのコアはどこに	第五章－⑤	メルトキオ	ソルムのコアを探しに地の神殿へ向かうことになったあと
157 □	マーテル教会の末路	第六章－①	雷の神殿	シュナイダーと出会ったあと
158 □	見た目じゃない			
159 □	伝染	第六章－②	サイバック	サイバックに到着した直後
160 □	大丈夫？	第六章－②	サイバック	王立研究院の地下実験室に到着後
161 □	アステル	第六章－②	サイバック	地下の実験室を訪れ、王立研究院から出たあと
162 □	マルタの優しさ	第六章－②	サイバック	シュナイダーから「通行許可書」をもらったあと
163 □	雷の神殿	第六章－③	雷の神殿	入口で兵士の死体を発見したあと
164 □	難解な読解	第六章－③	雷の神殿	ラタトスクの研究資料を拾ったあと
165 □	避雷針			
166 □	人でなし	第六章－③	雷の神殿	エミルがデクスとリリーナを異世界へ飛ばしたあと
167 □	仲違い１	第六章－③	雷の神殿	コーデュロイを倒したあと
168 □	仲違い２			
169 □	我が片翼	第六章－④	サイバック	シュナイダーに報告を済ませたあと
170 □	仲違い３			
171 □	エクスフィアとセンチュリオン・コア	第六章－[illegible]	メルトキオ	精霊研究所員からラタトスク・コアについて聞いたあと
172 □	華麗に料理	第六章－⑥	地の神殿	地の神殿に到着した直後
173 □	外れくじ			
174 □	ほの暗い地の底から	第六章－⑥	地の神殿	保護されたリリーナと出会ったあと
175 □	フエル爆弾	第六章－⑦	トイズバレー鉱山	トイズバレー鉱山に到着した直後
176 □	黒き旅人	第六章－⑦	フィールド	トイズバレー鉱山から脱出したあと
177 □	闇のすばらしさ			
178 □	レザレノの街	第六章－⑧	アルタミラ	アルタミラに到着した直後
179 □	制圧	第六章－[illegible]	アルタミラ	ヴァンガードの襲撃でホテルに避難することになったあと
180 □	マルタを救え	第六章－⑧	アルタミラ	リーガルが遠隔装置を内蔵した手錠をつけたあと
181 □	似合うと思います	第六章－⑧	アルタミラ	マルタの救出準備が整いホテルを出たあと
182 □	チョロ甘ですね	第六章－⑧	アルタミラ	カジノに到着した直後
183 □	伝説の……	第六章－⑧	アルタミラ	牢屋でマルタと合流したあと
184 □	見かけは大人			
185 □	開運グッズよもやま話	第七章－①	アルテスタの家	アルテスタの家に到着した直後
186 □	オゼット			
187 □	ポーカーフェイス			
188 □	斧大好き			
189 □	肉球まにあ再び	第七章－①	アルテスタの家	プレセアにアルテスタについて教えてもらったあと
190 □	出会った頃は	第七章－①	アルテスタの家	マーグナーを退けたあと
191 □	魔導砲の脅威			
192 □	みんなのプレセア姉さん	第七章－②	ミズホ	ミズホに到着した直後
193 □	テセアラとシルヴァラント			
194 □	自動翻訳機	第七章－②	ミズホ	リフィルとジーニアスに再会したあと
195 □	ヴァンガードの叛乱	第七章－②	フィールド	ヴァンガードの襲撃を退けたあと
196 □	美女	第七章－③	アルタミラ	テネブラエの変身のおかげで、ホテルに忍び込んだあと
197 □	ニュアンス	第七章－④	レザレノ第二社屋	警備室でリフィルたちと別れたあと
198 □	第二社屋			
199 □	億千万	第七章－④	レザレノ第二社屋	ゼロス、コレットと合流したあと

データ

スキットデータ

スキットナンバー		タイトル	発生するタイミングと場所		発生条件
200	□	それでいい	第七章－④	レザレノ第二社屋	ゼロス、コレットと合流したあと
201	□	言葉は正しく	第七章－④	レザレノ第二社屋	マルタと合流したあと
202	□	レザレノ要塞！？			
203	□	乙女心			
204	□	ラブラブ？			
205	□	急げ	第七章－④	レザレノ第二社屋	ブルートを倒したあと
206	□	戸惑い			
207	□	マルタの涙			
208	□	最低だ……	第八章－①	アルタミラ	スイートルームで目覚めたあと
209	□	記憶なんて	第八章－①	アルタミラ	マルタとともにブルートを見舞うことになったあと
210	□	ひと安心	第八章－①	アルタミラ	ブルートを見舞ったあと
211	□	コアの影響			
212	□	この樹なんの樹	第八章－①	アルタミラ	レザレノ本社の屋上庭園で、世界樹のもとへ向かうことになったあと
213	□	世界樹の守人			
214	□	精霊マーテル	第八章－②	救いの塔跡	213発生後、ユアンに出会ったあと
215	□	勇者ミトス	第八章－②	救いの塔跡	ユアンに会ったあと
216	□	再会ロイド			
217	□	ロイドの正体			
218	□	守人ユアン			
219	□	にくきう			
220	□	レアバード	第八章－③	マーテル教会聖堂	マーテル教会聖堂に到着した直後
221	□	大人	第八章－③	マーテル教会聖堂	聖堂内に入るまえにダイクに会ったあと
222	□	二人のエミル	第八章－③	マーテル教会聖堂	マルタからエミルに残ってほしいと言われたあと
223	□	最期の想い出	第八章－③	マーテル教会聖堂	決戦まえに挨拶を済ませるため、仲間たちと解散したあと
224	□	大切な存在	第八章－④	ルイン	ロイド像の前でテネブラエに自分の決意を伝えたあと
225	□	素朴な疑問	第八章－⑤	アルタミラ	仲間たちと合流したあと
226	□	カービング			
227	□	基本を大事に			
228	□	食事の楽しみ			
229	□	キライじゃないかも			
230	□	魔界の気	第八章－⑦	ギンヌンガ・ガップ	ギンヌンガ・ガップに到着した直後
231	□	リヒターの真意			
232	□	勇気をその手に			
233	□	愛です	第八章－⑦	ギンヌンガ・ガップ	アリスとデクスを倒したあと
234	□	意外にも	第八章－⑦	ギンヌンガ・ガップ	離ればなれになったロイドと合流したあと
235	□	成長期	第八章－⑦	ギンヌンガ・ガップ	石化した仲間たちを助けたあと
236	□	あの時の約束			
237	□	アクア、その愛	第八章－⑦	ギンヌンガ・ガップ	ディジーズと化したアクアを倒したあと
238	□	決戦	第八章－⑦	ギンヌンガ・ガップ	ラタトスクの間に乗り込むことを決めたあと

239～257　サブイベント中に発生するスキット一覧

スキットナンバー		タイトル	発生するタイミングと場所		発生条件
239	□	じつは、すごく心配	封魔の石（2）	アスカード	リヒターに会うため、アスカードに到着した直後
240	□	かみ合わない二人	封魔の石（2）	アスカード	宿屋でリヒターと合流したあと
241	□	重ね重ねすみません	封魔の石（2）	石舞台地下遺跡	リヒターが謎の像を調べると言ったあと
242	□	遺跡ハンター			
243	□	敵か味方か	封魔の石（2）	バラクラフ王廟	バラクラフ王廟に到着した直後
244	□	さあ帰ろう	封魔の石（2）	バラクラフ王廟	「バラクラフ碑石」を入手したあと
245	□	リヒターさんはいい人？	封魔の石（2）	アスカード	マルタと合流したあと
246	□	完璧な人	封魔の石（3）	カンベルト洞窟	カンベルト洞窟に到着した直後
247	□	主体性			
248	□	密談 1			
249	□	だって面倒でしょ			
250	□	初めての……			
251	□	じつは、すごく心配2			

スキットナンバー		タイトル	発生するタイミングと場所		発生条件
252	□	価値	封魔の石（3）	カンベルト洞窟	リヒターから「エンジェルアトボス」について聞いたあと
253	□	さあ……帰ろう	封魔の石（3）	トリエット	リヒターと別れてトリエットに着いたあと
254	□	お前もな	封魔の石（3）	トリエット	マルタと合流したあと
255	□	異端者とは	封魔の石（4）	岬の砦	リヒターから岬の砦の探索目的を教えてもらったあと
256	□	顔を隠して	封魔の石（4）	岬の砦	「ロイドの仮面１～３」のうちいずれかひとつでも持っている状態で、リヒターから岬の砦の探索目的を教えてもらったあと
257	□	密談２	封魔の石（4）	岬の砦	リヒターから岬の砦の探索目的を教えてもらったあと

258～297　その他の条件で発生するスキット一覧　※

スキットナンバー		タイトル	発生条件	必要なキャラクター	
				マルタ	テネブラエ
258	□	言い得て、妙	第三～七章のあいだで、パーティ内にいるモンスターの平均レベルを６未満にする	○	○
259	□	威圧感	第八章－❶でブルートを見舞ったあと、パーティにレベル 100 以上のモンスターが３体以上いる	○	－
260	□	どっちなの	エミルの初期称号「内気な少年」のままで、最初から第四章までゲームを進める	○	○
261	□	強くなれるよ	エミルとマルタの平均レベルが 25 以上になる	○	－
262	□	もっと強くなれるよ	エミルとマルタの平均レベルが 50 以上になる	○	－
263	□	必要なひと	戦闘メンバーからエミルを外し、20 回連続でエンカウントする	○	－
264	□	深淵	戦闘メンバーからエミルを外し、50 回連続でエンカウントする	－	○
265	□	困っちゃう	戦闘メンバーからマルタを外し、20 回連続でエンカウントする	○	－
266	□	可哀想なマルタ	戦闘メンバーからマルタを外し、50 回連続でエンカウントする	○	○
267	□	保守派？	戦闘メンバーをエミル、マルタ、モンスター２体にし、変更せずに 20 回連続でエンカウントする	○	○
268	□	とっかえひっかえ	マルタの武器を５回変更する	○	－
269	□	頑固者	エミルの武器を変更せずに、50 回連続でエンカウントする	○	－
270	□	あなたひとすじ	マルタの武器を変更せずに、50 回連続でエンカウントする	○	－
271	□	５００回記念	エンカウントが 500 回になる	○	－
272	□	天下両成敗	逃走回数が５回になる	○	○
273	□	我ながら	逃走回数が 10 回になる	○	－
274	□	５０回記念	逃走回数が 50 回になる	○	－
275	□	にぎやか	仲間にしたモンスター数が 10 体になる	○	○
276	□	切ない	仲間にしたモンスター数が 25 体になる	○	○
277	□	魔物サーカス	仲間にしたモンスター数が 100 体になる	○	○
278	□	２００？	仲間にしたモンスター数が 200 体になる	○	○
279	□	満タンです	仲間にしたモンスター数が 232 体になる	○	○
280	□	コンプリート	全 232 種類のモンスターを、それぞれ一度でも仲間にする	○	○
281	□	この調子で頑張ろう	モンスターとの契約を５回連続で成功する	○	－
282	□	仲良くやろうよ	モンスターとの契約を５回連続で成功する	○	○
283	□	継続は力なり	モンスターとの契約を 10 回連続で成功する	○	－
284	□	それはない	モンスターとの契約を 10 回連続で成功する	○	○
285	□	優しさは人を傷つける	モンスターとの契約を５回連続で失敗する	○	－
286	□	ハイは一回	モンスターとの契約を５回連続で失敗する	○	○
287	□	愛が足りない	モンスターとの契約を 10 回連続で失敗する	○	－
288	□	伝わる愛	モンスターとの契約を 10 回連続で失敗する	○	○
289	□	この調子で	ピアレイ（→ P773）がパーティにいる	○	○
290	□	幸せの……	イズィンプラ（→ P741）、にんねこ（→ P735）、ソリテアー（→ P745）がパーティにいる	○	○
291	□	……おしかったね	釣りのミニゲームを２回連続で失敗する	○	－
292	□	……惜しかったですな	釣りのミニゲームを２回連続で失敗する	－	○
293	□	自然体	釣りのミニゲームを５回連続で失敗する	○	－
294	□	集中力	釣りのミニゲームを５回連続で失敗する	－	○
295	□	天才だよ	釣りのミニゲームを 100 回成功する	○	－
296	□	嘘	「ネザートレイター」（→ P658）を入手する	－	○
297	□	興味なし	「キスメット」（→ P659）を入手する	○	○

※どのスキットもエミルがラタトスクモードだと発生しない

Extra

エクストラ

テイルズ オブ シンフォニア

テイルズ オブ シンフォニア 人物と世界

マナの衰退した世界で「世界の再生」の旅に挑むロイドとコレット。神の教えそのものが仕組まれた歯車のひとつだとわかったとき、それでも彼らはすべての筋書きを創り直すために、天使たちに戦いを挑む。

前史 —惑星とデリス・カーラーン—

ロイドらが暮らす星は、生命の源となるマナによって、自然界のあらゆる営みが保たれた世界だと理解される。しかし太古、惑星には一切のマナは存在しなかった。不毛の大地にマナをもたらしたのは、100年周期で惑星に接近する彗星デリス・カーラーンである。マナが極めて豊富なデリス・カーラーンで、楽園とも言える世界を築いていたエルフは、自分たちの星が放つマナの照射を受けて、荒涼たる惑星が緑に満たされていく様子を目にし、この星を第二の故郷にすることを夢想した。そしてマナを育む大樹カーラーンを移植させるとともにみずからも精霊とともに移住し、最初のヒトとなったのである。やがて精霊や人間、ドワーフが生まれ、エルフがもらたした魔科学のもとで大いなる繁栄を遂げていく。

魔導大戦 —世界の分断—

マナを大量に消費する魔科学の発展は、やがてマナの枯渇と技術の奪い合いを招き、その果てに終わりなき殺戮を生んだ。のちに「カーラーン大戦」とも呼ばれる全世界を巻き込んだ古代戦争は、四英雄ミトス、マーテル、ユアン、クラトスの貢献で一度は停戦にまで漕ぎ着ける。しかし時すでに遅く、恵みの源である大樹カーラーンは朽ちてしまった。そこでミトスは苦渋の末に、精霊オリジンからエターナルソードを借り受け、世界を一時的にふたつに分けてマナの濫用を防ぐという、世界の理に踏み込む手段を選ぶ。強攻策が功を奏して世界の滅亡は免れたものの、人々はマナ不足に窮乏し、やがて十数年の時を経て接近したデリス・カーラーンから降り注ぐマナに、民衆はもとより指導者たちさえも眼の色を狂わせた。そしてそのマナを独占しようと再び争いが勃。マーテルはその犠牲となり、大樹の種子である「大いなる実り」に取り込まれてしまう。姉を失ったミトスの絶望は、辛くも守られた「大いなる実り」とそこに宿るマーテルの精神を死守し、彼女の復活のために世界を管理するという、その後四千年に渡る壮大な構造を生み出したのである。

マーテル
人々の友愛を信じ、死をもって「大いなる実り」を守る。その後「大いなる実り」と同化するが、デリス・カーラーンからのマナを浴びて、精神のみが地上に残る。

ミトス
大戦末期、デリス・カーラーンを上空につなぎ止め、マナの恵みを確保。しかし姉の死を機に、「大いなる実り」の発芽と世界の復興よりも、マーテルの復活を望む。

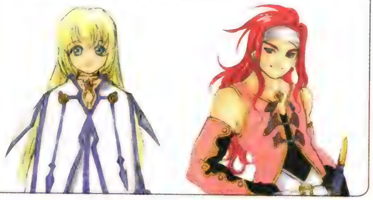
オリジン
デリス・カーラーンを空につなぎ止めるために、ミトスにエターナルソードの力を与えた精霊王。ミトスの身勝手な統治に失望し、クラトスによって封じられる。

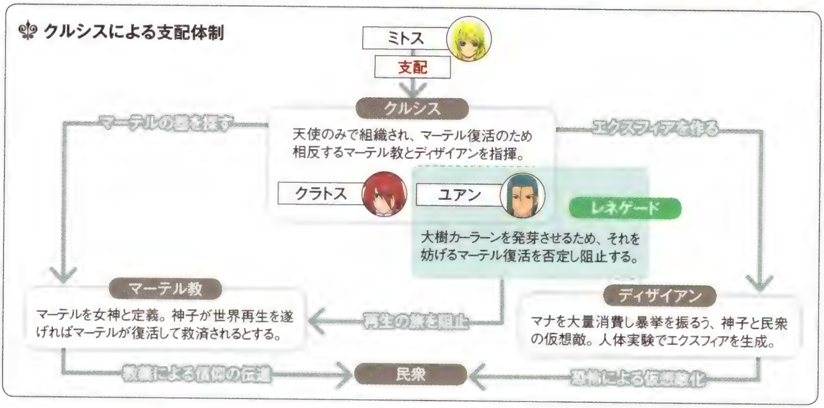
クルシスの支配　―「女神の救済」の欺瞞―

欲望におぼれマナの恵みを省みない人々に、ミトスはみずからマナを管理する仕組みを敷いた。表向きは女神マーテルの試練を乗り越えることで救われると説いて、分断されたふたつの世界でマナを融通し合い、ギリギリのところで両者を生かす。そして信仰を利用し、婚姻を管理してマーテルの器にふさわしい人間を創出するのである。また無機生命体、すなわち「天使」だけの「千年王国」という究極の理想の実現には、肉体の無機化を叶えるクルシスの輝石が欠かせないが、それを研究するディザイアンを、世界の衰退を引き起こすと謳い仮想敵にすることで、マーテル教への信仰を確立した。しかしこの歪んだ支配体制に、ミトスのかつての同志であるユアンが反発。マーテルの復活ではなく、大樹カーラーンの発芽こそが重要だとして、マーテルの器になる「神子」の排除をはじめとしてさまざまに暗躍する。

「再生の神子」の役目

「マナの血族」と呼ばれる一族は、マーテルと遺伝的に近い人々のこと。マーテルの精神を受け入れる器に適した子孫を生み出すために、両世界でそれぞれクルシスに管理される。コレットはマーテルの死後四千年間でもっとも完成度の高い神子として犠牲を嘱望され、またゼロスはテセアラ側での神子の血統管理のために、生涯を縛られることを運命づけられていた。





マナと精霊　―世界を司るものたち―

自然界のさまざまな現象に宿る精霊もまた、デリス・カーラーンよりもたらされた生命循環に由来する存在で、マナを断たれた状態では生きていけない。精霊の王であるオリジンは、古くより魔科学の異常発展によるマナの枯渇を危惧し、古代大戦当時には命懸けで世界の救済に挑むミトスやクラトスに力を貸した。またミトスはシルヴァラントとテセアラ間でマナの流れを分断する封印として、対をなす精霊たちを表裏一体の枷に利用する。これはミトスの管理社会の一端を担う巧妙なシステムで、のちにロイドらが精霊と新たな契約を結ぶまで、長きに渡って世界の楔として機能することになった。

精霊たち
火と水、風と土など、相対するもの同士が両世界の対の封印に。片側の封印のみを解きマナを集中させることで、繁栄世界と衰退世界のマナを調整している。

Lloyd Irving

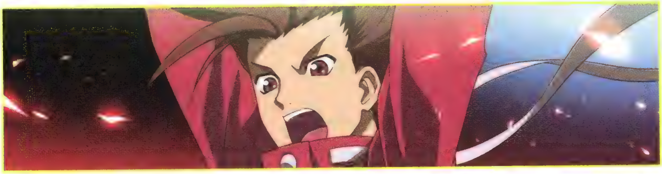
ロイド・アーヴィング CV：小西克幸

性別：男性 ◆ 年齢：17歳 ◆ 身長：173cm ◆ 体重：58kg ◆ 一人称：俺

目の前の**人間**も救えなくて
世界再生なんて
やれるかよ！

ドワーフの養父に育てられ、神託の村イセリアで暮らす少年。友人コレットの「世界再生の旅」を助けるために旅立つが、やがてマーテル教に隠された思惑を知り、コレットの救済だけでなく世界の在り方そのものを問う。単純で無鉄砲な熱血漢だが義を貫き、養父に教わった「ドワーフの誓い」を信条としている。

・秘奥義 カットイン



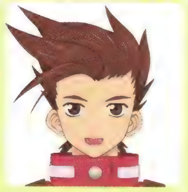
天翔蒼破斬

「とどめだ！　はぁぁぁ……
見せてやる！　天翔蒼破斬!!」

・ステータスイラスト

・デフォルメイラスト

・フェイスパターン



「いいっていいって」

「どういうことなんだ?」

「くそ!」

「ど、毒?」

「う……」

「う、うるせー!」

「本当か!?」

「な、ジーニアス!」

「……ごめんな」

「なんで俺だけ」

「そんなに誉めるなよ」

いつもはジーニアスから呆れられるほど、バカ正直でにぎやかなロイド。喜怒哀楽豊かな表情には、そんな彼の人柄が表れる。それだけに一転して見せる真剣な表情には鬼気迫る雰囲気が漂い、思わず背筋が伸びるよう。

Collet Brunel

コレット・ブルーネル CV:水樹奈々

性別：女性 ✧ 年齢：16歳 ✧ 身長：158cm ✧ 体重：44kg ✧ 一人称：私

私、**世界再生**のために
生まれたんだから、
ちゃんと**自分の仕事**をするよ。

ね？

クルシスの輝石を手にして生まれたマーテル教の「神子」。教団が掲げる世界再生を成し遂げ、「天使」になることを運命づけられていたが、仲間の導きによって、多くの矛盾を生む世界の構造を変革する道を選ぶ。おっとりした性格で、ドジが幸運を呼ぶとからかわれてばかりだが、本人はいつも大真面目。

・秘奥義 カットイン

ホーリージャッジメント

「あ、間違えちゃった。
失敗しっぱい〜……あれ？」

・ステータスイラスト

・デフォルメイラスト

・フェイスパターン

「んーとね」

「それはちがうよ」

「だ、だめっ!」

「えっ!?」

「そうなのかな～」

「そんなことないよ!」

「エヘヘ」

「うん……そうだね……」

「見、見ないで!」

「ありがとうロイド」

「……」

天真爛漫でみんなを和ませる、まさに「天使」なコレットは、はじける笑顔と照れた表情が何よりのチャームポイント。そんなピュアなかわいさが印象的なだけに、天使化して感情をなくした姿はあまりにも痛々しい。

Kratos Aurion

クラトス・アウリオン CV: 立木文彦

性別：男性・年齢：28歳（外見）・身長：186cm・体重：78kg・一人称：私

どうにかしたければ
自分で頭を使え。
……おまえは、もう
まちがえないのだろう？

コレットの護衛を名乗り出る凄腕の傭兵で、その正体はマーテル教の母体クルシスの幹部。「天使化」によって四千年を生きる古代大戦の英雄である。ミトスが掲げる理想世界を行き過ぎた思想と感じながらも、それに代わる救済を見い出せずにいたが、やがてロイドの生き方に本質的な強さと可能性を認めてゆく。

・秘奥義 カットイン1

シャイニング・バインド

「聖なる鎖に抗ってみせろ……。シャイニング・バインド！」

・ステータスイラスト

・デフォルメイラスト

・フェイスパターン

「どうした?」

「フ……」

「クッ……!」

「サイは投げられたか」

「好きにしろ」

「食べたことのない味だ」

「……肩車、か」

その身に受けた使命と立場から、仲間たちに対してさえ感情を極力排した事務的な接し方を貫くクラトス。しかしふとした折に見せる笑みや気を許した表情に、クルシスではない彼個人としての想いが見え隠れする。

・秘奥義 カットイン2

シャイニング・
バインド

「聖なる鎖に抗ってみせろ……。
シャイニング・バインド!」

Genius Sage

ジーニアス・セイジ CV:折笠愛

性別：男性 ✦ 年齢：12歳 ✦ 身長：141cm ✦ 体重：29kg ✦ 一人称：ボク

だったら、ボクも出ていく。ボクも同罪だ!

ロイドやコレットの幼なじみで、村始まって以来と評される天才少年。姉リフィルともどもエルフを名乗るが、実際は疎んじられているハーフエルフで、迫害を恐れて素性を隠している。そのため心を許せる相手を求めていて、同じ出自の少年ミトスに強く共感し、互いの境遇を重ね合わせて親交を深めようとする。

・秘奥義 カットイン

インディグネイト・ジャッジメント

「力の違いを見せてやる！
インディグネイト・ジャッジメント!!」

・ステータスイラスト

・デフォルメイラスト

・フェイスパターン

「ボクも行くよ!」

「そうかな……」

「話を聞いて!」

「ロイド知ってるの?」

「あやし～」

「寝言は寝てから言ってよね」

「ブップップッ……ブレ……」

「うん!」

「ごめん……ボクのせいで……」

「痛いよねえさん!」

「そんなの無理だよ……」

一行で最年少のジーニアスは、まだまだあどけない姿を見せることも多いが、そんな中にも利発さを感じさせるのは、さすが博学のハーフエルフ。大好きなプレセアの前でだけはしどろもどろになるあたりが初々しい!

Refill Sage

リフィル・セイジ CV：冬馬由美

性別：女性 ✦ 年齢：23歳 ✦ 身長：166cm ✦ 体重：49kg ✦ 一人称：私

お退きなさい。
狭間の者であることにしがみつく
おろか者

イセリアで教師を務めるジーニアスの姉。生徒たちだけでなく村人からも「リフィル先生」と慕われる才色兼備な女性だが、こと考古学や魔科学に関しては度を越した熱意を抱いており、自他ともに認める「遺跡マニア」。しかしその探究心の裏には姉弟の出生の手がかりを得たいという、秘した理由がある。

・秘奥義 カットイン

セイクリッドシャイン

「命を糧とし、彼の者を打ち砕け！
セイクリッドシャイン！」

・ステータスイラスト

・デフォルメイラスト

・フェイスパターン

「よくって?」

「いけません」

「急ぎましょう」

「素晴らしい!!」

「くくくく……」

「見事だ♥」

「お食べなさい」

「失敗しちゃったのね」

「はぁ……」

「そう記されているわ」

「誉めてなくてよ」

誰もが振り返るクールビューティのリフィル。凛とした表情、落ち着いた立ち居振る舞い、そこだけ見れば完璧なのだが、遺跡を前にした途端に眼の色を変える大暴走は、見慣れたはずの仲間たちもため息ものの変貌ぶり。

Shihna Fujibayashi

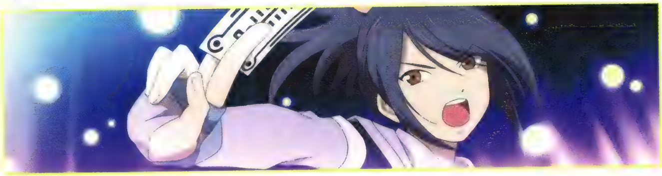
藤林しいな CV:岡村明美

性別：女性 ✧ 年齢：19歳 ✧ 身長：164cm ✧ 体重：48kg ✧ 一人称：あたし

誰かと手を握っても
その人の**温かさ**も感じられないなんて…。
世界再生なんて**やめちまいなよ**！

テセアラの脅威である、シルヴァラントの神子コレットを暗殺するよう命じられた忍び。情に篤く感情が豊かな、刺客には不向きな性格で、コレットの人柄に感化されて一行の旅を助けることになる。精霊と契約し力を行使する稀有な「召喚士」だが、力を制御できずに故郷を壊滅させた過去を抱えている。

・召喚 カットイン



降霊召符（こうれいしょうふ）

「契約者の名において命ず……
出でよ！」

・ステータスイラスト

・デフォルメイラスト

・フェイスパターン

「まかせとくれ!」

「あんた……!」

「殴るよ!」

「とっとと行くよ!」

「聞いて呆れるよ」

「照れるじゃないか」

「そうさ」

「やるじゃないか」

「そうだろう?」

「……悪かったよ」

「……あのアホ神子……」

思っていることがすべて顔に出るしいなは、感情に流されず淡々と任務をこなす隠密の者、としては少々難あり。ストレートで明朗快活、時としてどことなくおばちゃん気質さえのぞかせるが、その本質はあくまで純真な乙女。

Zelos Wilder

ゼロス・ワイルダー CV: 小野坂昌也

性別：男性 ✦ 年齢：22歳 ✦ 身長：179cm ✦ 体重：68kg ✦ 一人称：俺さま、俺

俺を**失望させるなよ**！
おまえが今まで言ってたことは
全部**うそっぱち**か！

メルトキオ屈指の名門ワイルダー家の公爵にして、繁栄世界テセアラの期待を一身に受ける、軽佻浮薄を装う神子。無理やり背負わされた神子の放棄を強く望み、宿命からの解放を条件にクルシスとレネゲード双方にロイドたちを売り渡そうとするが、一方でロイドの実直さに強くひかれ、複雑な想いに苛まれる。

・秘奥義 カットイン

ディバイン・ジャッジメント!!

「俺さまの本気、見せてやるよ……
喰らいな！
ディバイン・ジャッジメント!!」

・ステータスイラスト

・デフォルメイラスト

・フェイスパターン

「よ～し、決まりだ」
「俺に……できるのか……?」
「おいおい!」
「マジもんなのか?」
「うひゃひゃ」
「だろ～?」
「どーゆー意味よ」
「トホホ～」
「ま、いいんじゃねーの?」
「なっ、ハニー♥」
「リフィルせんせ～♥」

軽薄な色男を演じるゼロスと、神子の宿命を呪うゼロス。あまりに異なるふたつのゼロス像は、巧みな振る舞いによって、決して本心を読ませない。ロイドを「ハニー♥」と呼ぶ茶化した一言の裏に、生き様を投影して。

Presea Combatir

プレセア・コンバティール CV: 桑島法子

性別：女性 ◆ 年齢：12歳（実年齢28歳）◆ 身長：138cm ◆ 体重：24kg ◆ 一人称：私

あなたは悪くない。
悪いのは……
神子に犠牲を強いる……
仕組みです！

教会に出入りするきこりの少女。「エンジェルス計画」の犠牲者のひとりで、宿したエクスフィアの影響により、怪力と引き換えに肉体の成長と感情を失っていた。ロイドの尽力で呪縛から解放されると、ともに戦うことを決意。朴訥とした性格だが、亡き妹の仇であるリーガルに対しては複雑な感情をのぞかせる。

・**秘奥義** カットイン 1

烈破焔焦撃

「塵と化しなさい！
奥義！ 烈破焔焦撃！」

・ステータスイラスト

・デフォルメイラスト

・秘奥義 カットイン２

緋焔滅焦陣（ひえんめつしょうじん）

「時は戻らない。
それが自然の摂理……」

・フェイスパターン

「よろしくお願いします」

「信頼……ですか?」

「ありがとうございます」

「……肉球」

「早く……帰りたい……」

長く感情を抑制されていたため、見せる表情も本来の彼女にはまだまだ遠い。けれど小さな動きの変化にも、ちゃんと感情が表れているのがわかる。虚空を見つめる光が奪われた瞳は、エクスフィアに蝕まれた痛ましい姿。

Regal Bryan

リーガル・ブライアン CV：大塚明夫

性別：男性 ✧ 年齢：33歳 ✧ 身長：189cm ✧ 体重：85kg ✧ 一人称：私

我が名とこの手の
いましめにかけて
けして**裏切らぬと誓う**

巨大企業レザレノ・カンパニーの会長にして、テセアラ貴族ブライアン公爵。敵の罠に落ちて愛する女性アリシアを手にかけたことを悔い、みずから獄中にあった。ロイドたちと己とをつなぐ因縁を知ると、共闘を願い出る。アリシアの姉で同じくエンジェルス計画の犠牲者であるプレセアを強く気にかけている。

・秘奥義 カットイン

牙連絶襲撃

「逃さん！
受けてみよ、牙連絶襲撃！
これで最後だ！」

・ステータスイラスト

・デフォルメイラスト

・フェイスパターン

「当然だ」

「ふむ」

「食べてから言ってもらおう」

「心配には及ばぬ」

「油断は禁物だ」

「……すまないな」

「アリシア……」

「バラなどを贈ると……」

「喜んでくれたのだ」

「あ、い、いや肉球を少々」

「邪魔だ!」

年長者の威厳、貴族の気品、実業家の貫禄。男の三本柱を兼ね備えたリーガルは、非の打ちどころのない堂々たる押し出し。不意打ちで見せる慌てた姿もそんなスキのない人物の所業とあれば、さらなる魅力の上乗せに。

Mitos Yggdrasill

ミトス・ユグドラシル CV:高山みなみ

性別：男性 ◆ 年齢：14歳（外見）◆ 身長：153cm ◆ 体重：41kg ◆ 一人称：ボク

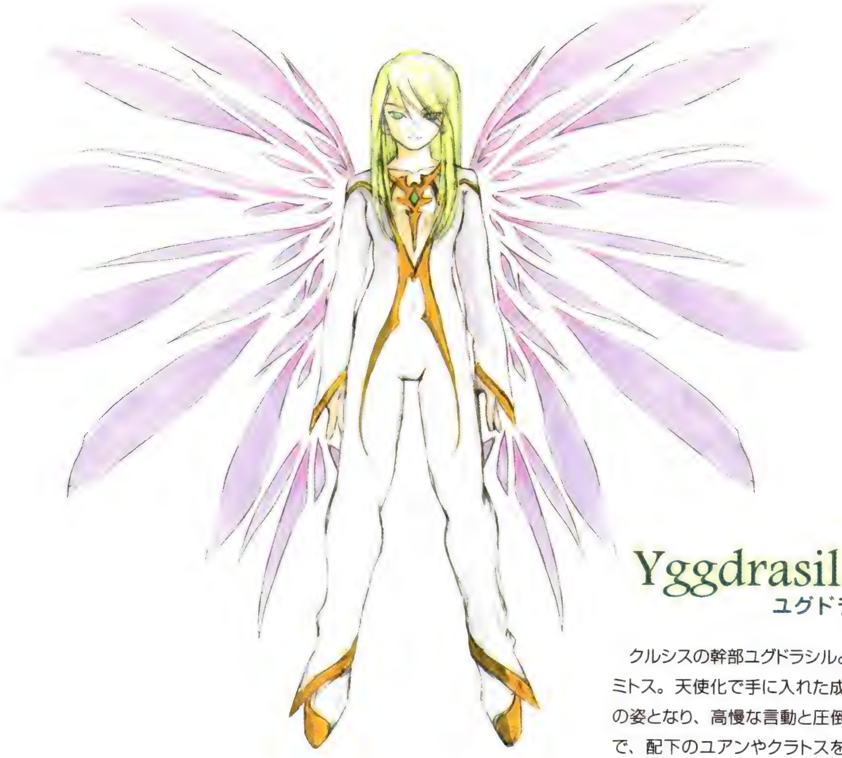
ボク、ここで待ってます。
しばらく…
一人になりたいから

迫害に耐えてひっそりと暮らすハーフエルフの少年で、その正体は四千年前の英雄ミトス。亡き姉マーテルの遺志に囚われるまま、クルシスを率いて神子コレットに近づく。しかしジーニアスとの屈託のない触れ合いに、かつて得られなかった友情を見出し、宿願であるマーテル復活という使命との間で揺れ動く。

・秘奥義 カットイン

シャイニング・バインド

「格が違うんだよ！
シャイニング・バインド！」



Yggdrasill
ユグドラシル

クルシスの幹部ユグドラシルとしてのミトス。天使化で手に入れた成人男性の姿となり、高慢な言動と圧倒的な力で、配下のユアンやクラトスを威圧する。己に仇なすものは、たとえ同胞であるハーフエルフでも容赦しない。

・フェイスパターン

美しい金髪に透きとおる肌。どことなくコレットに似た雰囲気を持つミトスは、エルフの血を引く者らしく、聡明さを感じさせる表情が印象的。袂を分かつことなく、いつまでもこんな穏やかな笑顔で触れ合えたらよかったのに。

精霊

マナを糧に生き、世界の礎として存在する精霊は、シルヴァラントとテセアラで対をなす。世界を分断し均衡を保つ「マナの楔」としての役割を担い、また見事契約を結べば、人智を超えた力を貸してくれる。

Origin

オリジン CV：黒田治

すべての精霊を束ねる精霊王。古代大戦時、戦いを終結させマナを守ろうと、一時的に世界を分断することを決意したミトスの意志を汲み、エターナルソードを与えた。契約は守られずクラトスの生命を糧に封印され、人の身勝手さに失望するが、救世を誓い助力を求めるロイドらに力を貸す。

・設定画

精霊王を名乗るにふさわしい美しい筋肉質の体と精悍な面持ちは初期案からのもの。周囲をぐるりと取り巻く結晶体も決定稿に反映されている。

Maxwell

マクスウェル CV：服巻浩司

オリジンと並び、他の精霊の高位に座する存在で、物質の根源である分子を司る。空に浮かぶ街エグザイアの石碑に宿っており、精霊王オリジンの支持を得た者のみが、彼と契約することができる。

Efreet

イフリート CV：稲田徹

旧トリエット跡に眠る火の精霊で、セルシウスと対をなす。翼のように大きく広がるたてがみを持ち、炎を操るにふさわしい威厳と風格を備えている。

・設定画

オリジン同様、迫力のある堂々たる体躯を持つイフリート。手の甲にあたる部分は宝玉にも見える硬質な輝きを宿し、あたかも武器のように相手を威圧する。

豊かな髪や薄布のようなコスチュームなど、細部まで水の流れを思わせる透明感のあるデザインで、耳朶や頭部は魚のヒレを模している。設定画では、目に触れない足部分も人魚のような尾の形に。

・設定画

Undine

ウンディーネ CV：住友優子

ソダ間欠泉を守る水の精霊で、対になる存在は雷を司るヴォルト。つねに冷静沈着な物腰を失わない、淑女然とした存在である。

Sylph

シルフ **CV：塩山由佳、松岡美佳、水城レナ**

ノームと対をなす、バラクラフ王廟を守る風の精霊。剣を構えるセフィー、弓を携えるユーティス、盾を持つフィアレスの三姉妹が連携し、契約を望む者の力量を試す。

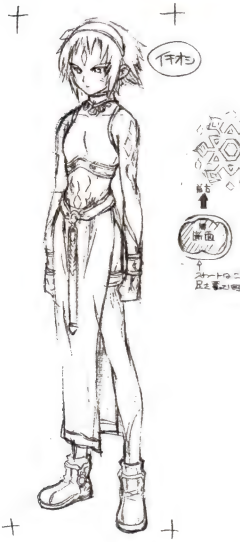
・**設定画**

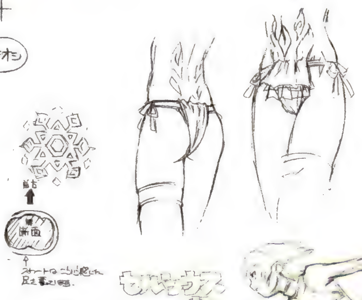
決定稿では幼女のような雰囲気だが、初期のデザインではずっと大人っぽい。また３人の羽根のモチーフも鳥、蝶、花と序列順に食物連鎖の順を当てはめて設定されている。

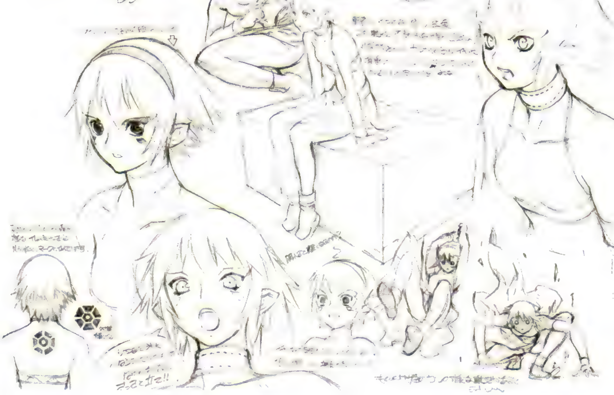
Celsius

セルシウス CV：水城レナ

氷の神殿に眠る、氷を司る精霊。火の精霊であるイフリートと対をなす。クールな性格だが半目し合うイフリートに対してだけは静かな闘志を燃やす。







・設定画

ロングヘアのデザインも検討されていたセルシウス。研ぎ澄まされた雰囲気の彼女には短い髪がよく似合う。インナーのかわいらしさは本人のこだわり!?

Gnome

ノーム CV：阪口大助

地の神殿を守る土の精霊で、風を司るシルフ三姉妹と対をなす。およそ威厳のない気の抜けた表情、モグラに似た体型など愛嬌のある姿だが、口は非常に悪い。

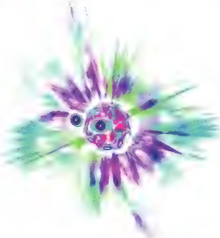
・設定画

チャームポイントのリボンは驚きの「削岩機」。土の精霊ともあろう存在がよもやシャベルを使うこともないだろうに、わざわざ用意しているあたりがお茶目。

Volt

ヴォルト CV：竹本英史

ウンディーネと対をなす雷を司る精霊で、かつてしいなが契約に失敗し、惨劇を招いた因縁の相手。他の精霊とは大きく異なる、エネルギー体のような球体の姿を持つ。



・設定画

閃光が明滅するエフェクトそのものが実体化したかのような初期デザイン。その輝きも青や緑がかった色味で、決定稿と比較すると、光のイメージを感じさせる。

Shadow

シャドウ CV：黒田崇矢

闇の神殿に眠る精霊で、ルナやアスカと対をなす。その力は５つに分断されており、すべてを合わせることで本来の姿となる。しいな曰く「事務的な性格」。

・設定画

その名のごとく影を思わせるデザインで、初期から一貫して細身でつかみどころのないイメージ。３本指の手やひとつ目のモチーフなどが決定稿に踏襲されている。

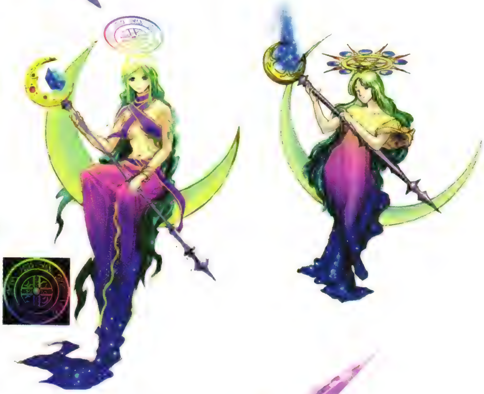
Luna

ルナ **CV: 塩山由佳**

マナの守護塔で楔となっている光の精霊で、シャドウとは対の存在。パートナーであるアスカとともに契約に応じ、光を司る技で力を貸す。

・設定画

月に腰掛け、夜空のようなドレスの裾を引いて具現する姿は、すべての精霊の中でもひときわ豪華。錫杖や光輪のデザインはいずれの案もそれぞれに美しい。



Aska

アスカ

双頭の鳥の姿を持つ、美しく雄々しい精霊。ルナともども光を司る精霊としてシャドウと対をなしている。ルナの呼び声に応じて現われ、巨大な翼で敵を攻撃する。

・設定画

初期のデザインでは脚部の鉤爪やトサカなどに、よりエッジの効いたディテールが見られる。決定稿ではふたつの頭部で瞳の色が異なる点にも注目。

キーキャラクター

相棒として、導き手として、あるいは伝説の存在として。さまざまな形でロイドたちに関わる彼らの生い立ちや背景は、世界が抱える秘密と表裏一体であり、それらは旅の行方とともに少しずつ明かされてゆく。

Martel

マーテル CV：渡辺美佐

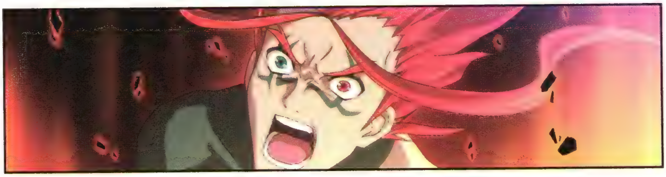
古代大戦を集結に導いた英雄のひとりでミトスの姉。種族の壁を超えた友愛を信じるが、人間の裏切りで命を落とした。差別のない世界を願い続けた遺言が曲解され、千年王国を掲げる組織クルシスを生んだ。死に際し精神が「大いなる実り」に宿り、四千年に渡って同化している。

・設定画

ハーフエルフによく見られる、裾が特徴的なガウンを羽織るマーテル。脚線美を際立たせるボトムに、大樹の力を具現化したかのような錫杖を掲げる。

Abyssion

アビシオン CV：田中大文

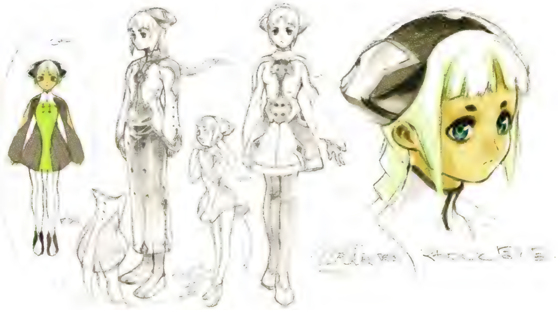


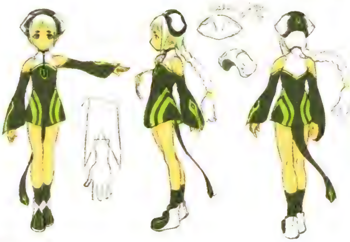
家業から闇の装備を求める青年だが、武器に潜むネビリムに汚染される。死者を復活させるとされる禁書ネクロノミコンを用いてネビリムの力を引き出し、ロイドらの前に立ちはだかる。

Tabatha

タバサ CV：町井美紀

ドワーフのアルテスタに仕える自動人形。本来はマーテルの器となるべく設計されたが、彼女の精神を受け入れられず打ち捨てられた。ミトスが持つ生来の優しさを本能的に感じ取り、甲斐甲斐しく世話を焼く。





・設定画

決定稿に近いワンピース姿だけでなく、大人っぽいロングスカートの案も存在。それぞれのデザインの段階において、複雑なコスチュームの構成がわかる。

Verius

ヴェリウス CV：くじら

長く人々から忘れ去られていた心の精霊。命を落としたコリンと融合したために、その面影を投影した姿を獲得する。

Corrine

コリン CV：立野香菜子

しいなが使役する人工精霊で、実験対象として精霊研究所で人為的に作り出された。ヴォルトとの契約で受けたトラウマに囚われるしいなを純粋な想いで励まし、彼女のかけがえのないパートナーとなる。

「しいな～」

「クゥーン」

Noishe

ノイシュ CV：冬馬由美

ロイドにとても懐いている獣。ロイドは犬だと言い張っているが実際はプロトゾーンという長命の古代生物で、クラトスやミトスとも面識がある。

テイルズ オブ シンフォニア -ラタトスクの騎士- 人物と世界

世界を救うため、偉大な精霊の騎士となり少女を守る。臆病な少年エミルが勇気を振り絞ってマルタの手を引く旅は、自分自身の記憶の奥底に封じられた、終わりなき人間の業と向き合う戦いへ変貌する。

大樹カーラーンとラタトスク　一大樹の精霊の運命一

世界を司る精霊のうち、大樹カーラーンの精霊ラタトスクは、母体である大樹が移植されたときに同時にもたらされた、最も古い精霊のひとつである。1万年以上に渡るマナの守護者としての存在意義もさることながら、マナと精霊による世の理を維持するため、魔界ニブルヘイムと世界とを隔てる、「魔界の扉」の監視者としての役目も大きい。しかし古代大戦で大樹カーラーンが枯死に追い込まれ、大樹の忘れ形見である「大いなる実り」のみを接点に世界が分断されたとき、ラタトスクは力を絶たれてコアの姿で眠りについた。復活にはコア化の原因となった世界の分断の解消、すなわち四千年を経た世界統合を待つことになる。ラタトスクが抱くヒトへの怒りとは、カーラーンの恵みを踏みにじり、世界を滅亡の危機に陥れた人間とエルフへの不信感であり、それはある一面では救世主とも言うべきミトスに対しても、「精霊を欺いた裏切り者」として根深く刻まれている。

大樹カーラーンとラタトスクをめぐる歴史

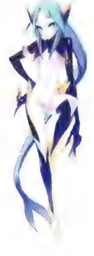
時期	出来事
約1万年前	・エルフの移住、大樹カーラーンの移植 ・大樹カーラーンの精霊ラタトスクもともに移り住む ・大樹カーラーンの恵みで惑星にマナが満ちる ・ラタトスク、魔界との境界に扉を創り、マナが司る世界の理を完成させる ・マナを利用した魔科学が繁栄を極め、マナの枯渇による奪い合いが激化
約四千年前	・古代大戦の勃発 ・四英雄、戦争を停戦に導く ・大樹カーラーン、「大いなる実り」を残して枯死 ・ミトス、世界をシルヴァラントとテセアラに分断 ・マーテル、「大いなる実り」と同化 ・ラタトスク、コア化して眠りにつく
約2年前	・コレットによる世界再生の旅、完遂 シルヴァラントとテセアラが統合される ・ラタトスク、ギンヌンガ・ガップを訪れたアステルを殺害 ・リヒター、ヴァンガードに加入する
半年前	・マルタ、ラタトスク・コアを持ち去る コアは表層人格「エミル」として復活
現在	・エミルを装うラタトスク、テネブラエと接触し覚醒を始める

ラタトスクとエイト・センチュリオン　一人ならざるものたち一

ラタトスクが精霊であるのに対し、彼の配下である8体のセンチュリオンは、いずれも精霊とも魔物とも異なる存在である。精霊が自然界の現象を司る一方で、彼らは各々の属性の魔物を管理・支配し、ラタトスクを頂点とした魔物の主従関係を築いている。ラタトスクが「魔物の王」と呼ばれるのは、センチュリオンを仲立ちに魔物を下位に従える仕組みが成立しているからだ。またセンチュリオンが精霊と決定的に異なるのは、彼らがラタトスクに依存している点。すなわちラタトスクが死ねば、いくらマナがあろうとも、二度とコアからの孵化はできないのである。

テネブラエ

ラタトスクの忠実な配下で、闇を司り闇属性の魔物を従える。長年に渡りラタトスクの目覚めを待ち望み、主の完全復活のために巧みに立ち回る。

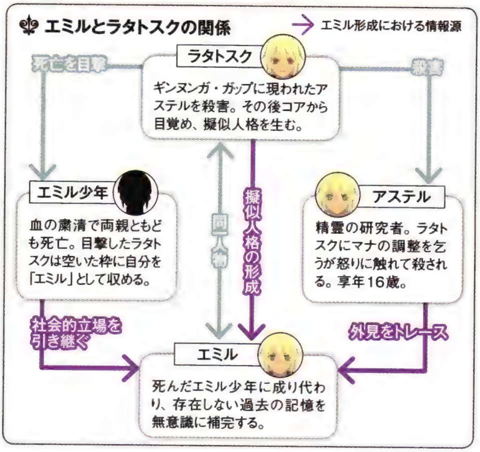


アクア

水を司るセンチュリオン。ラタトスクの非道さを目の当たりにして造反した。そのため本来彼女が統制するはずの海や湖の環境に異常が起こる。

「ラタトスクの騎士」 —エミルとラタトスク—

ラタトスクの騎士とは、ラタトスクのコアを死守するためにラタトスクの力を与えられたと定義される者。しかしこれはテネブラエの方便で、実際には「ラタトスクの騎士」なる者は存在しない。「ラタトスクと契約をした」エミルに起こった「騎士の契約」とは、彼の擬似人格の下に隠されたラタトスク本人の人格や力を呼び覚ます行為に過ぎず、身に起こる変化をエミルに納得させるための作り事なのだ。そもそもエミルという存在自体が、ラタトスクが完全復活するまで他者を欺くためのフェイクで、実在の「エミル」という立場に「アステル」の姿を被せて創り上げたもの。もしも彼を守る騎士を定義するなら、ニセのラタトスク・コアを身につけたマルタこそが、スケープゴートとしての騎士だと言える。



リヒターとヴァンガード —それぞれの思惑—

統合後の世界では、旧テセアラ側からの蔑視やマーテル教会の圧政に苦しむ旧シルヴァラントの人々が中心となり、抵抗組織ヴァンガードを生んだ。総帥ブルートの当初の目的は両世界での経済的・文化的格差の解消であり、過激派集団という意味合いはなかった。それを一変させたのがリヒターで、精霊ラタトスクへの接触に失敗し親友アステルを殺された復讐から、ヴァンガードの組織力を利用した仇討ちを企てる。ブルートがラタトスク・コアやセンチュリオン・コアを求めるのは、巨大マナ兵器・魔導砲を稼働させて強大な軍事力を誇示することが目的だが、背後にはコアごとラタトスクを消し去ろうとする、リヒターの思惑が隠されている。

ブルート

リヒターの働きかけとコアの影響で過激化し、シルヴァラント王朝の復活を掲げてテロを扇動。「血の粛清」をはじめマーテル教会と英雄ロイドを騙った行為で世界中に混乱を招いた。

リヒター

かつて無二の友アステルを失ったことで、ラタトスク討伐を決意。ラタトスクを討ち、アステルを復活させたのちは、みずからが魔界の封印となる覚悟を抱く。

ロイドの真意 —英雄の暗躍の謎—

エミルたちがセンチュリオン・コアを集めるのは、コアがラタトスクの完全復活につながり、マナの乱れからもさまざまな陰謀からも世界を守れると信じるから。ゆえにその行く手を阻むロイドは、一見噂どおりの大罪人のようだが、事実は正反対だ。彼は精霊マーテルと守人ユアンから、ラタトスクが人類滅亡を画策していることを知らされ、その阻止のためにすべてのコアの封印を行なおうとしていたのである。両者のすれ違いはやがてエミルが自身の正体を受け入れたとき、新たな局面を迎えることになる。

ロイド

世界再生の立役者だが、ヴァンガードの罠で極悪人の汚名を着せられる。世界樹の精霊マーテルの加護を受け、かつての仲間にすら真実を語らずコアを集める。

クラトス

ミトスやユアンと並ぶ四英雄で、ラタトスクとは遠い昔に面識がある。惑星の未来をユアンに託し、デリス・カーラーンとともに旅立つ。

Emil Castagnier

エミル・キャスタニエ CV: 下野紘

性別：男性 ✧ 年齢：16歳 ✧ 身長：169cm ✧ 体重：60kg ✧ 一人称：僕／俺

死んじゃうよっ！
助けて！
助けてよ、
もう一人の『僕』！

マーテル教会による「パルマコスタの血の粛清」の際、ロイドによって両親を殺された少年。ルインの叔父夫婦に引き取られるものの、厄介者扱いを受ける。性根が優しく争い事を嫌うが、精霊ラタトスクのコアを宿したマルタとの出会いをきっかけに、テネブラエと契約して「ラタトスクの騎士」の力を獲得。マルタを守護するために戦うなかで、混迷の世界情勢に隠された真意を知ることになる。

・秘奥義 カットイン1

魔王獄炎波（まおうごくえんは）

「ここで終わるわけにはいかない！
負けるものか!!」

天罰が下るのは誰だか
よぉーく教えてやるよ！

・秘奥義 カットイン2

アイン・ソフ・アウル

「この一撃で沈め！
あーっはははははは！
闇に飲まれろ！
アイン・ソフ・アウル!!」

・フェイスパターン

よく言えば優しくて控えめ、有り体に言うなら消極的で弱虫な性格が、全身からそこはかとなく漂うエミル。おどおどした態度が消えて、肩の力を抜いた表情を見せてくれるようになれば、彼が打ち解けた証拠。

・設定画

◀三面図

エミルの服はショルダーレスのトップスにロンググローブという動きやすそうなデザイン。ラタトスクから与えられた契約の証で、テネブラエいわく「生地には特殊なまじないが施され、防水防しわ防カビ加工」だとか。

・フェイスパターン（ラタトスクモード）

「……フン」

「お前らしくていい」

「はっきりしろ」

「どういうことだ!」

「!」

「受け入れてやるさ」

「俺はゴメンだ」

真紅の瞳のラタトスクモードのエミルは、性格だけでなく顔つきまでも堂々と、怖いものなしの頼もしい姿。何かと怒ってばかりだが、マルタに向ける乱暴な愛情表現は不器用な「彼」らしくてむしろ微笑ましい!?

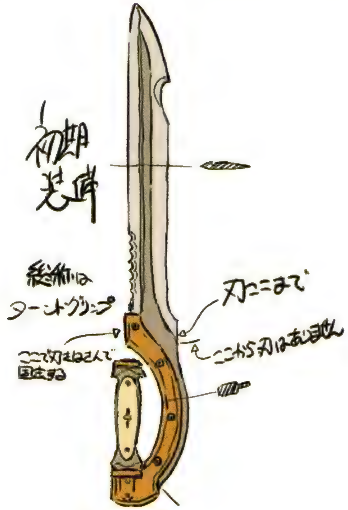
・フェイスパターン（普段着）

「ボクはエミル」

「うん!」

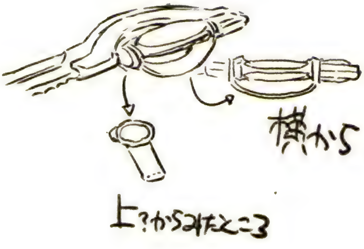
「とても言えないよ……」

ラタトスクの騎士の契約をするまえのエミルは、叔父夫婦に与えられた動きやすそうな普段着姿。金髪碧眼に白いシャツがよく似合い、もっと自信を持てば女の子にもモテそうなのに、辛い思いをしてきたんだね……。



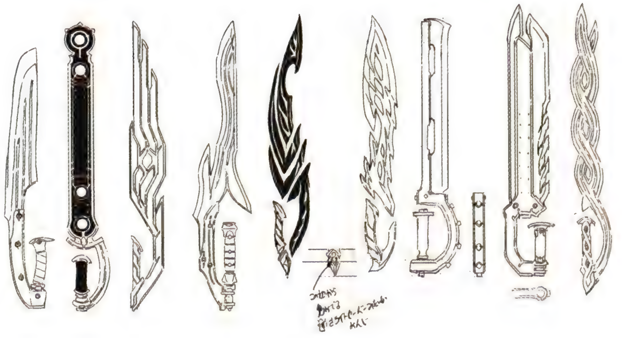
◀ 武器ディテール

初期装備の武器は刃身が短く柄部分に手を通す形のカトラス。逆手に握ることで独特の戦闘スタイルを生み出せる形状になっている。



▲▶ラフスケッチ

肩を出したトップスとストールというスタイルは決定稿のものと同じだが、ディテールが少しずつ違う。細身のパンツを身につけた姿は、ちょっと大人っぽく見えるかも。



◀武器デザイン

さまざまなデザインの剣はエミルが実際に装備するものとほぼ同じ。いずれも細部まで描き込まれているのがわかる。

Marta Lualdi

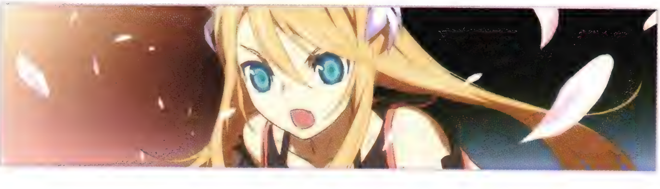
マルタ・ルアルディ CV：釘宮理恵

性別：女性 ✦ 年齢：16歳 ✦ 身長：153cm ✦ 体重：43kg ✦ 一人称：私

私はエミルを信じてる
……ううん
エミルとラタトスクを信じてる

額に赤い宝玉「ラタトスク・コア」を宿す少女。ヴァンガードによるラタトスク・コアの悪用を防ぐため、各地に眠るセンチュリオンを復活させ、ひいてはラタトスクを呼び覚まそうとしている。ひたむきで明るく活発、恋にも一途な性格で、命の恩人だと信じるエミルに、臆することなくストレートに想いをぶつける。

・秘奥義 カットイン



レイディアント・ロアー

「癒やしの神の下に
立ち上がりし者たちに祝福を！
邪悪を退ける正義の力を与えたまえ、
レイディアント・ロアー!!」

・ステータスイラスト

・フェイスパターン

「エ・ミ・ル!」

「やな感じ!」

「もうっ!」

「ご両親に紹介なんて〜」

「王子さまにミエルな♪」

「どうしてだろ……」

「エミルのバカ!!」

「なんなの〜」

・設定画

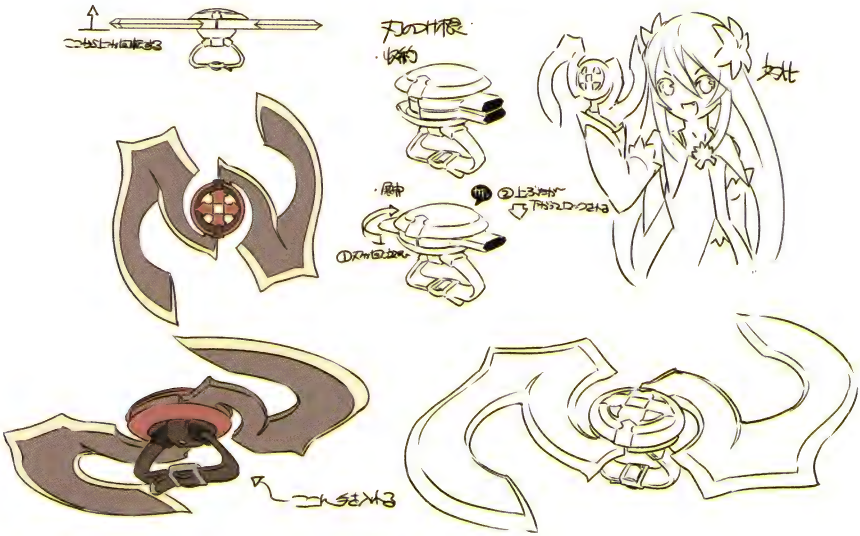
◀三面図
オフショルダーの肩口や袖口、スカートの裾など、細部のレース装飾が特徴的なコスチューム。ボリュームのあるブーツで、乙女の柔肌もがっちりガードする。腰のバッグにさりげなくあしらったトクナガとミュウがかわいい。

◀ ラタトスク・コア

マルタの額に宿るラタトスク・コア。クリスタルのような輝きが表現されている。ただしこれはあくまでニセモノで、本物が寄生するとどうなるかは不明。

▼ 武器ディテール

篭手に取りつけた円盤状の刃で敵を斬りつける、マルタの武器「スピナー」。細部の構造と複雑な仕掛けがよくわかる。



▼ 武器デザイン　スピナーは丸い形状に合わせて全体が刃になっている。機能美もさることながら、刀身に刻まれている模様もじつに繊細。

Richter Abend

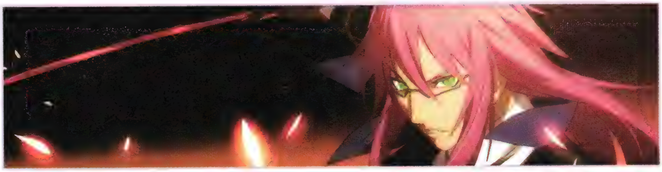
リヒター・アーベント CV：浜田賢二

性別：男性　年齢：20歳　身長：180cm　体重：75kg　一人称：俺

必要以上に謝るな。
豚になりたいのなら
止めないがな

胸に秘めた目的を遂げるために、センチュリオン・アクアとともに旅する二刀流の剣士。マルタの額に寄生したラタトスク・コアを狙い、人には扱えないはずの魔術をも駆使してエミルたちの前に立ちはだかる。無口で威圧的な態度を取る一方で、エミルをことさらに気遣う、情の篤さと不可解さを併せ持つ人物。

・秘奥義 カットイン



タワーリング・インフェルノ

「覚悟はできたか？
苦しむのは一瞬ですむ……
はぁぁぁっ！」

・ステータスイラスト

・フェイスパターン

「お前は豚か?」

「……油断した」

「なんだ、急に……」

「ただのくだらん研究だ」

「勇気は夢を叶える魔法」

すべてを投げ捨て、ただひとつの悲願のために生きるリヒター。その表情は重く、他者が見れば仏頂面にしか見えない。少しばかり緊張をゆるめたときに向ける皮肉めいたはにかみが、彼が自分に許したわずかな笑顔。

・設定画

▲三面図

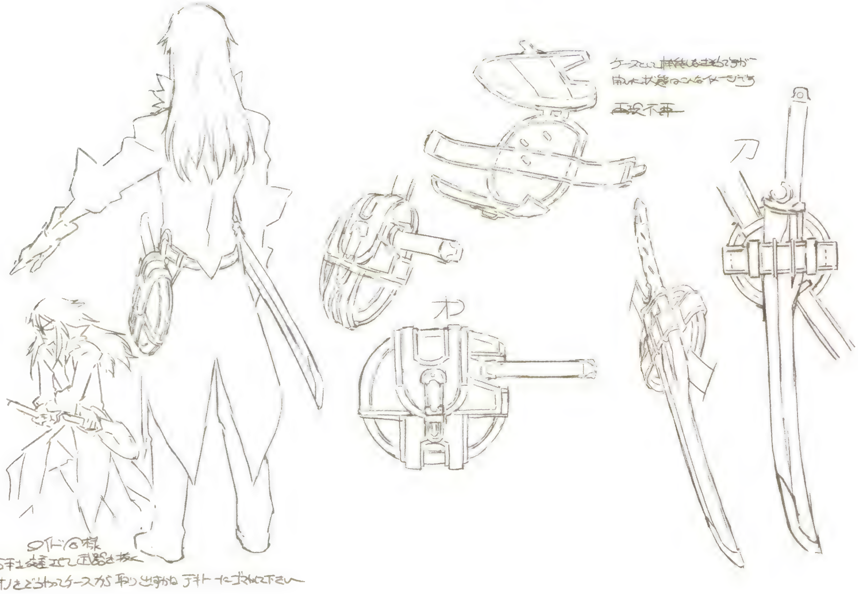
テイルコートをまとい、ドレスグローブとボーラータイを身につけた姿は、彼の長身と相まって優雅ささえ感じさせる。靴は足首までのショートブーツ。

◀ 武器デザイン

リヒターの武器「狂月・烙陽」。右手に持つ長刀の「狂月（くるつき）」に対して、左手の「烙陽（らくよう）」は円盤状の刃を持つ手斧になっている。

▼ 武器ディテール

決定稿では背中に回している武器ホルダーは、ラフスケッチでは左右に下げるスタンダードな形。



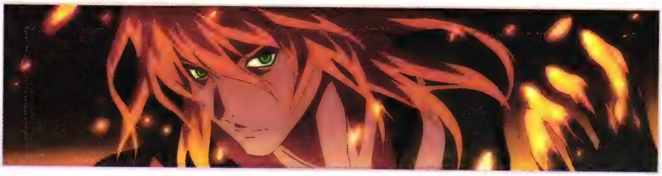
▲ラフスケッチ

初期デザインのリヒター。現在の姿に近い真ん中のものに対して、ロングコートを着た左側のものは豪奢な印象を受ける。右端のものは騎士風の高貴な重装備。

▶変貌したリヒター

命を代償に魔界の力を得たリヒターは、全身が灼熱の炎をまとうごとくに姿を変える。鋭い眼光に宿した決意は、大切な友のため。

・秘奥義 カットイン



炎帝剣舞連

「覚悟はできたか？
苦しむのは一瞬ですむ……
はぁぁぁっ！」

Tenebrae

テネブラエ CV：大塚芳忠

種族：センチュリオン ✦ 属性：闇 ✦ 一人称：私

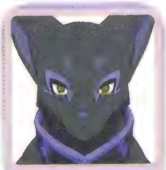
あなたがそう決めたのなら
私はどこまでも
あなたに**従います**

ラタトスクの配下であり、闇を司るセンチュリオン。ラタトスク・コアと共生関係にあるマルタに付き従い、彼女の護衛を務めると同時に主の復活を目指し、ラタトスクの騎士としてエミルに白羽の矢を立てる。生真面目だが他者をからかうのが大好きな一面があり、アクアには「陰険テネブラエ」と呼ばれる。

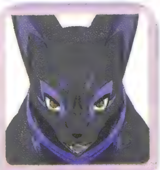
・設定画

研ぎ澄まされた雰囲気のシルエットは、あたかも燕尾服に身を包むかに見える、気品あるたたずまい。いまにも敵に襲いかかりそうな尻尾の鉤爪が特徴的。

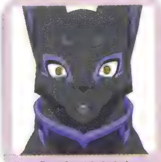
・フェイスパターン



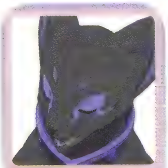
「できます」



「力を信じるのです」



「気づきましたか」



「まったくです」

獣の風貌に人智を超えた知性を宿すテネブラエ。そもそもが人を凌駕する存在なだけに、したり顔でありがたいお話の数々を語るのもやむなしといったところ。

Aqua

アクア **CV：本多陽子**

種族：センチュリオン ◈ 属性：水 ◈ 一人称：アタシ

リヒターさまを苦しめるヤツはアタシが許さない

ラタトスクの配下でありながら造反し、リヒターを主と定めて付き従うセンチュリオン。水の魔物の管理を担う立場を放棄しているため、世界中の海や湖で異変が続発する事態が引き起こされている。身勝手に見える行動もすべてリヒターに尽くしたいという一心からで、彼の望みを叶えるために身を挺する。

・設定画

スレンダーなボディを際立たせる、ムダな装飾を極力排した容貌。手足の先や髪の先端はいずれも魚類のヒレを思い起こさせる。右耳の魚のピアスがなんともキュート。

Alice

アリス CV：金月真美

性別：女性 ◆ 年齢：18歳 ◆ 身長：160cm ◆ 体重：48kg ◆ 一人称：アリスちゃん、アリス、私

アリスちゃん、
こういう可愛い女の子の
腕をへし折るの、
だーい好きなの♥

機械を用いて魔物を操る、ヴァンガード戦闘部隊隊長。恵まれた立場にありながら組織を抜けたマルタにあからさまな嫌悪を抱き、配下のホークをアゴで使って執拗につけ狙う。かわいらしい容姿や言葉遣いに反して極めて残忍な性格で、自分が価値なしと見なした弱者は、息をするように徹底的にいたぶる。

・秘奥義 カットイン

フィンブルヴェト

「太古より引き継がれし盟約に従い、
その義務を果たせ！
フィンブルヴェト！」

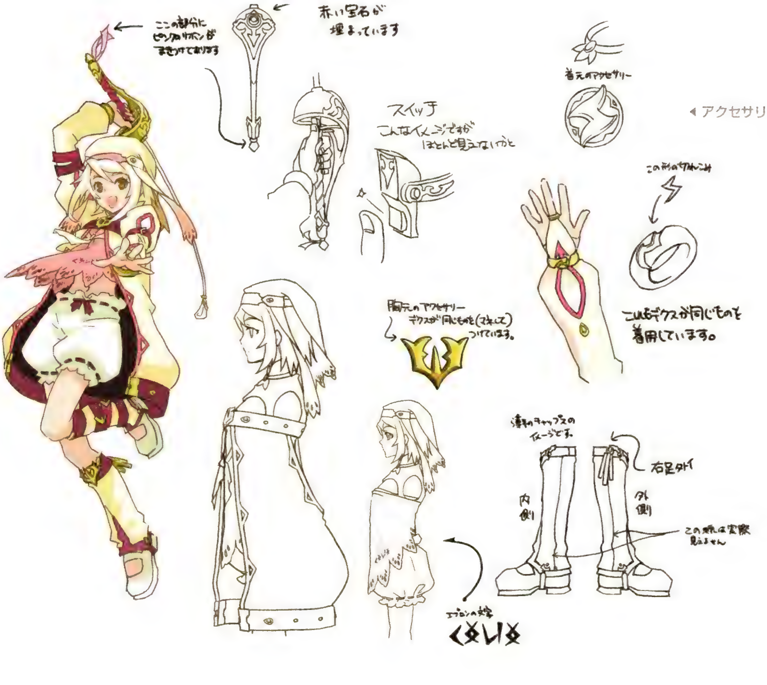
・設定画

▲表情パターン

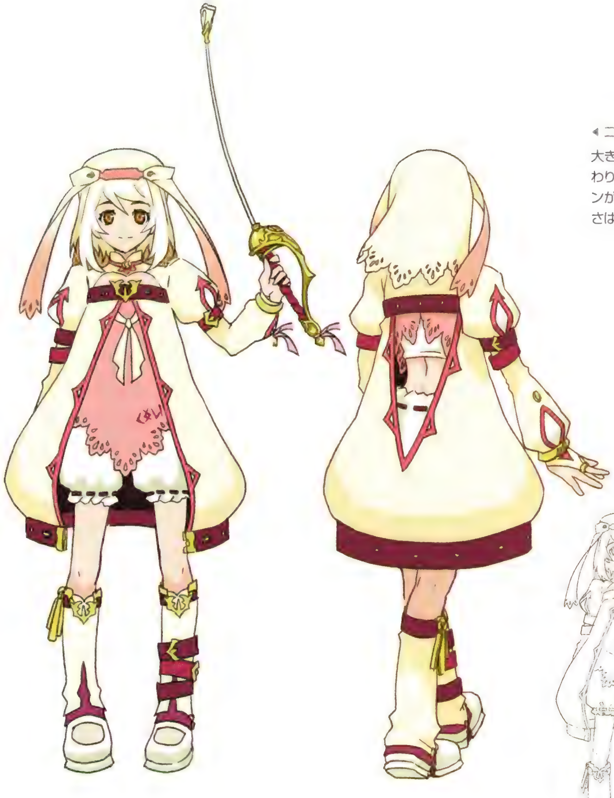
ベールの裾の向こうに愛らしい微笑み。サディズムのかけらも匂わせない顔で強烈なお仕置きをするそのギャップがデクスをメロメロにさせるのかも……。

▲着彩ラフ

幼ささえ感じさせるコクーンシルエットのコスチュームは、一見ストイックな修道女風スタイルかと思わせて、じつは胸部分の肌を露出させていたり、ヘソのチラ見せも計算していたりと女子力アピールも抜かりなし。



◀アクセサリーディテール



◀ 二面図

大きく開いた背中にグッとくる、ふんわりキュートなアリス。レースとリボンがふんだんに使われたかわいらしさは、キツい性格と正反対!?

▼ 二面図線画

▼ ラフスケッチ

▲タロー

アリスが魔操機械「ヒュプノス」で従えているペットのうちの１体で、種族はエルシー。胸に砂時計を抱えたタキシードスタイルがかわいらしい。

▼ジロー

レイシーのジローはヘッドドレスと尻尾のリボンがラブリーな、スイートなスタイル。タローと同じくアリスの命令ひとつで敵に襲いかかる忠実な配下。

▲サブロー

ティリーのサブローは両手の間にムササビに似た飛膜を持ち、気球のようにふわふわと飛べる仕組み。華奢で可憐なアリスちゃんを運ぶのだから、重いだなんて言わせない！　ちなみに３体の種族名はいずれも、アリスという名の少女が不思議議の国を旅する童話にちなんでいるみたい。

Decus

デクス **CV：陶山章央**

性別：男性 ⚜ 年齢：24歳 ⚜ 身長：178cm ⚜ 体重：70kg ⚜ 一人称：オレ

ま、まさか！
おまえも**オレが好きに**
なったのか!?

恋い焦がれるアリスを振り向かせるべく日夜奮闘する、ヴァンガード工作班のリーダー。メロメロコウなどピントのずれたモテグッズを通販で買い漁っては愛用する勘違い男で、アリスから「キモい・キショい・クサい」の略である「3K」と呼ばれながらも、驚異的な前向き思考と打たれ強さで彼女を追いかけ続けている。

・**秘奥義** カットイン

シュトルム・ウント・ドランク

「ふっふ〜ん♪……う、うおぉぉっ！
ぐうおぉぉっ！
アリスちゃああああん!!」

・設定画

◀ 二面図

白いジャケットにレザーのインナーでバッチリ決めた、一見非の打ちどころのない男前！　口を開かなければ 3K 脱却も夢ではない、かもしれないのに。

▶ 表情パターン

シャープな顔立ちは不敵な笑みだけでなく、眉をひそめた顔さえイケメンに見せる。左耳に光るピアスが男のコダワリか。

◀ 三面図

▼ アクセサリーディテール

首元のチョーカー、髪留め、グローブの装飾などアクセサリー類は重厚感あるゴールドで統一。右手の腕輪はなんと「アリスとおそろい」！

▲ 武器デザインラフ

いかにも男子全般、もといデクスが好みそうな、禍々しくもかっこいい武器デザインの数々。真ん中のタイプの別カラーが実際に所持しているもので、彼はこの大剣をさらに巨大なアイアンメイデンに入れて持ち歩いている。

Brute Lualdi

ブルート・ルアルディ CV：西凜太朗

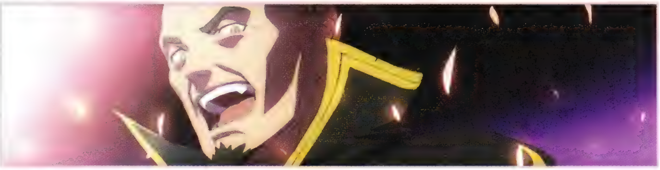
性別：男性 ✢ 年齢：45歳 ✢ 身長：182cm ✢ 体重：78kg ✢ 一人称：私

……かわいそうに。
ラタトスクに寄生されているから
考え方まで狂わされたのだな

レジスタンス組織ヴァンガードの総帥であり、マルタの父親。古の時代に栄華を極めたシルヴァラント王朝の末裔を名乗り、テセアラとマーテル教会によるシルヴァラント弾圧に終止符を討つべく、みずからを王として王朝復活を目論んでいる。

・設定画

・秘奥義 カットイン



ラグナレック

「闇よ！　暗黒よ！
混沌の門より来たれ！
ラグナレック!!」

Hawk

ホーク CV：岸祐二

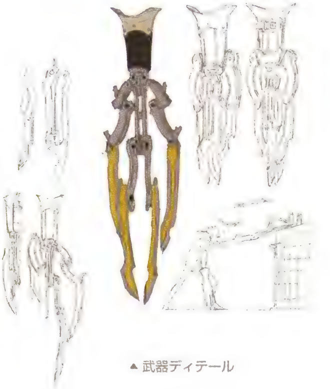
性別：男性 ✧ 年齢：38歳 ✧ 身長：174cm ✧ 体重：68kg ✧ 一人称：俺

急がないと アリスさまのお仕置きで 命を 落とすことになるぞ！

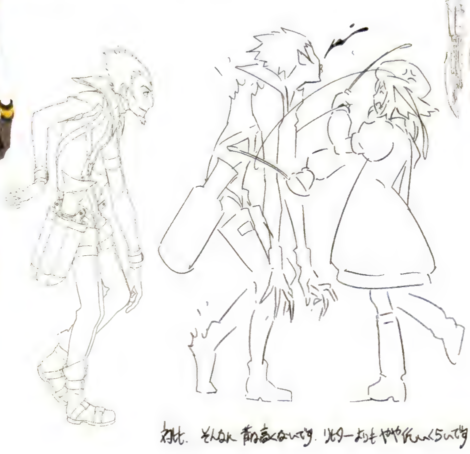
アリスから虫ケラのごとく扱われる、ヴァンガード戦闘部隊師団長。かつて彼女との決闘に敗北して以来、辛酸をなめ続けている。アリスに受ける手酷い扱いからうだつが上がらない印象だが、面倒見のよい性格が幸いし、部下からの信頼は篤い。

・設定画

身のこなしが軽そうな細身の姿だが、どの角度から見てもやっぱり猫背。上官であるアリスにいたぶられ続け、萎縮してしまった結果かも……？



▲武器ディテール



◀お仕置き

アートワーク

さまざまなシーンで用意された多数のアートワークには、本作完成までの過程や明かされなかった設定などが盛り込まれている。綿密な描写や美しい彩色によって描かれる、作中とは異なる魅力を堪能しよう。

・キャラクター初期稿

◀ エミルとマルタ・初期ラフ

決定稿のふたりよりも重装備な、甲冑で身を固めたエミルとマルタ。エミルの外見は現在の優しい雰囲気とほぼ同じ印象だが、マルタは黒髪のロングヘアで表情もりりしく、ぐっとクールで大人っぽい。

▲ マルタ初期ラフ 1

マルタがよく見せる、ちょっとスネた表情が垣間見える。初期のラフではヘソ出しのコスチュームが考案されていたようだ。

◀ マルタ初期ラフ 2

黒髪・ツインテールのマルタ。黒と白のブロックチェックにピンクを合わせた、コントラストの強いカラーリングや、杖のような武器などが特徴的。腰には黒いトクナガが。

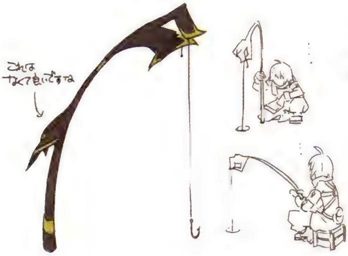
▲▶ アイアンメイデン

デクスが背負って歩くアイアンメイデンは、巨大な愛剣の収納ボックス兼小物入れ。命より大事なアリスのブロマイドや筋トレグッズもここに入っているのかも。

◀ メロメロコウ

レザレノ社の通販で購入したという、愛用の香水メロメロコウ。セレブ気分なバルブアトマイザーというあたりが、いかにも効果ありそう!?　ちなみにエミルが強引に押し付けられるのは、右のスタンダードなスプレータイプ。

◀ テネブラエ初期ラフ
タキシードを身につけたように見える決定稿とは異なり、胴から後ろ脚にかけてがひと続きの長い尾になっている、神秘的な姿。



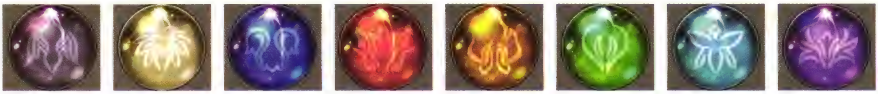
◀ テネブラエ釣り竿
センチュリオンの無限大の可能性を思い知らされた「釣り竿」スタイル。無心に糸を垂らすエミルは何を思うのか……。

▶ アクア初期ラフ
決定稿よりも気位の高さや高慢さを感じさせるアクア。肘の部分には魚のヒレのような飛膜がついている。

◀ ラタトスク・コア
大樹カーラーンの精霊にして、すべてのセンチュリオンを統べるラタトスクのコア。まぶしい光を放つ宝玉には、鳥の翼のような紋章が刻まれている。

▶ コアの孵化
コアは花のつぼみのような状態で守られている。ラタトスクの命でらせん状の花びらがほどけるように開花し、中から球体のコアが現われる。

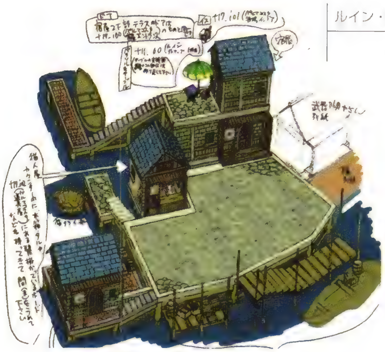
▼ センチュリオン・コア



テネブラエ（闇）　ルーメン（光）　アクア（水）　イグニス（火）　ソルム（土）　ウェントス（風）　グエキエス（氷）　トニトルス（雷）

・イメージボード

ルイン・商店エリア

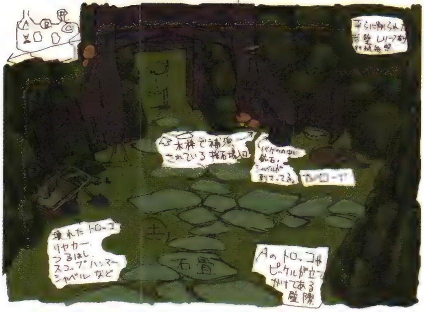


ルイン・中央広場

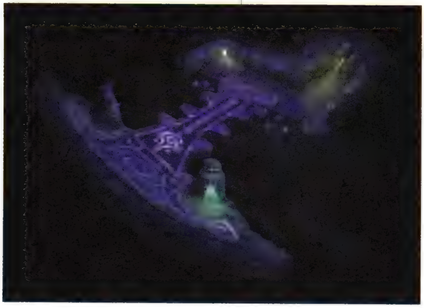
墓地

湖底の洞窟

洞窟内部



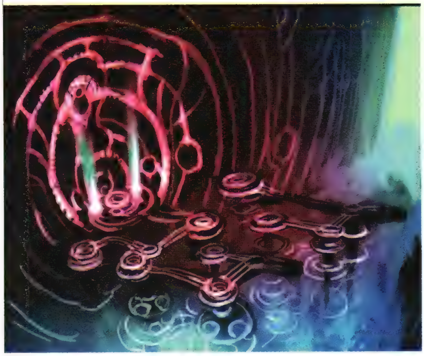
闇の神殿

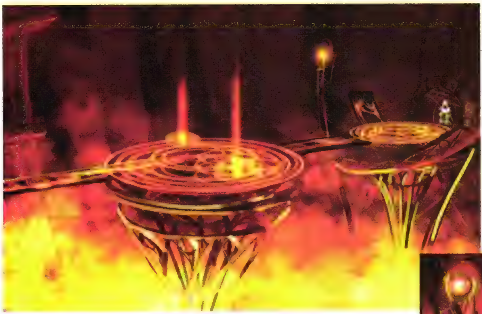


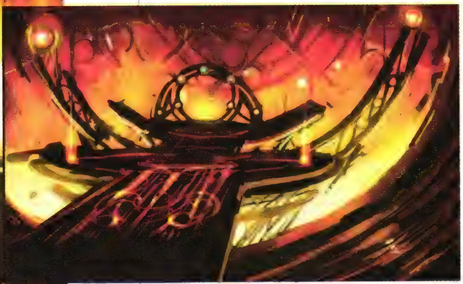
活気に満ちたエミルの故郷ルインは、ロイドたちの尽力によって復興・発展し、かつてとは比較にならないにぎやかな様子。一方でコアが眠る地は、人が足を踏み入れることを阻むかのようにひっそりと存在する。

ギンヌンガ・ガップ入口

ギンヌンガ・ガップ　ラタトスクの間入口







ラタトスクの間

人が暮らす世界と魔界とをつなぐ裂け目、ギンヌンガ・ガップ。ラタトスクが眠りについたまま世界を守り続けていた場所は、センチュリオンと魔物たちの畏敬の念を表わすかのような、神聖にして不可侵な光景が広がる。

ギャラリー

旅の思い出を閉じ込めた数々のイラスト類は、いつものエミルたちとは違った一面が見どころ。作中の小道具やエンドロール挿入画のほか、エミルとマルタの微笑ましいほのぼのシーンの一枚も見逃せない。

・エミル&マルタ

▸エミル大好き♥

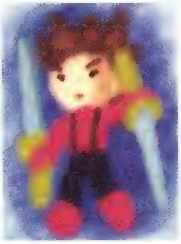
自分の想いを隠すことなく、「大好き」な気持ちを体いっぱいで表現するマルタ。照れを知らない彼女の行動力にちょっと気圧されながら、受け止めるエミルがまた健気。

◂ね、エミル♥

貴重な私服のカットは南国リゾート・アルタミラでのデート？　揺るぎない絆で結ばれたふたりが放つ、見ているほうが恥ずかしくなるラブラブオーラが世界に満ちあふれる!

・ロイドのポスター

マーテル教会の手先・極悪人ロイドの手配書のようだが、じつはセンチュリオン・コアを集めるロイドがみずから用意したもの。手先は器用なのに美的センスゼロの彼にかかれば、出来栄えもこの有り様。



・子供たちの絵

イセリアの子供たちにとって、世界再生を成し遂げたロイド一行は村の英雄。だから彼らにあこがれる子供たちが描く絵には、夢と希望が満ちている。19歳のロイドが描いた自画像よりうまいかも!?

・エンドロール挿入画

小さな苗木の成長を見守るように、周りを取り囲むエミルとマルタ、そしてマンドラゴラたち。早く大きくなあれ!

おすまし顔のフェンリルの背中を使って、マルタは豪快なすべり台にチャレンジ! 尻尾にまたがるエミルも楽しそう。

「ホラ、取っておいで～」とばかりに骨を放り投げるアクア。犬扱いされたテネブラエは、何とも言えない微妙な顔……。

アックスビークたちのごはんの時間。じっと見守るマルタの後ろで、頭を食われたエミルが息も絶え絶えの姿に……。

アリスとペットたちののどかなひととき。タローとジローは追いかけっこ、鼻ちょうちんのサブローはちょっとお疲れ!?

アリスの前に求愛の花束を捧げるナイトは、おなじみデクスとアイアンメイデン。当のアリスは「花より団子」でその気ゼロ。

誰にも引き裂くことのできない、強い信頼で結ばれたリヒターとアクア。性格はともかく、美男美女のふたりは絵になる!?

おつかいエミルとテネブラエに、後ろからちょっかいを出すアクア。「陰険テネブラエ!」と叫ぶ声が聞こえてきそう。

巨大な鳥に乗って大空をひとっ飛び! 楽しそうにトサカにつかまるマルタには、エミルの悲鳴は耳に入らない……。

大ケガのホークとマーグナーに、アリス様のありがたいお注射! ……イヤな予感しかしないから、うれしそうな顔で近寄らないで!!

大好きなパパの高い高い肩車。小さいころからいつもしてくれたように、またいっしょにすごせるのが何よりうれしくて。

スケルトンの大群にたったふたりで立ち向かうリヒターとアステル。過去にくり広げられたふたりの活躍、この目で見てみたかった。

誰にも邪魔されない秘密の場所で、ちょうちょだけが見ているふたりきりのデート。ずっとこうしていられたらいいのにな。

男子禁制、女子だけの夜どおしのおしゃべり。オシャレにスイーツ、あれこれ話しても、話題になるのはやっぱり気になる彼のこと!?

ひとクセある仲間たちにもまれて、見違えるほど成長したエミル。ずっと欲しかった「友達」が、今はこんなにそばにいてくれる。

人名・用語辞典

Biographical & Words Dictionary

あ行

アイアンメイデン TOS-R【品名】 レザレノ神秘ネットが製作する開運グッズのひとつ。恋愛成就の効能を謳い、意中の人物の髪の毛を入れておけば、765日目に両想いになるとのふれこみである。大きさは成人まえの女子がひとり入るくらい。内部は二重底になっており、人目に触れさせたくない物を隠しておくこともできる。商品自体の価格はもちろん、サイズと重量から運送費用も高額な一品で、レザレノ神秘ネット内部では、この商品を発注した客は「かなり本気の上客、またはかなりお目出度い上客」とみなされる。ところでそんな上客のひとり、アイアンメイデン愛用者のデクスは、想い人に「ずっと好きだった」と言われ、願いが成就するが、それは購入からまさに765日目の出来事で、完璧な効果を発揮した。図は商品投入が検討されている、木目調アイアンメイデンの試作品。

アイーシャ TOS【人名】 アスカードで兄ライナーと暮らす女性。風の精霊になりすました魔物、ツァトゲへ捧げられる生け贄に選ばれるが、正義感はもとより、遺跡そのものに目を輝かせるリフィルが代わりに巫女になることを申し出たため、はからずも窮地を救われた。なお嬉々として挑んだリフィルの活躍により、ロイドらはおびき出したツァトゲを無事討ち取って、人々を苦しめていたこの忌まわしい儀式は終わりを迎える。 TOS-R【人名】 アスカードで兄ライナーと暮らす。ウェントスの祭壇への道を開く儀式では、かつてのリフィルに変わりマルタがその役を務め、またも彼女の儀式を目にすることはできなかった……。

アイン・ソフ・アウル TOS-R【技名】 ラタトスクが使用する奥義で、「無限光」の意味を持つ。ラタトスクがエミルの中で封印状態にあるときには発動できない。

アクア TOS-R【人名】 水を司るセンチュリオン。かつて水の神殿でリヒターとアステルに出会い、ふたりに請われてラタトスクの下へ案内した。このとき、敵意を持たないアステルを、ラタトスクは無情にも惨殺した。主であるラタトスクのこの行動にショックを受けたアクアは、本来の使命を放棄してリヒターに付き従い、彼の復讐を手助けするようになった。アクアは種や存在の壁を越えてリヒターに想いを寄せ、その真摯な愛情はかつての主を裏切り、リヒターを助ける原動力となっていた。

アスカ TOS【精霊】 リンカの木を守護する光の精霊。同じく光の精霊であるルナとともに召喚に応じ、そのサポートを行なう。

アスカード TOS【地名】 古代遺跡の観光で潤う街。観光客の目当ては、ところどころにある洞窟に描かれた古代の壁画と、街の中心に位置する祭壇「石舞台」、絶え間なく吹く強い風を利用した大風車である。 TOS-R【地名】 世界再生後も古代遺跡の観光で賑わう街。石舞台の地下は風の神殿に続き、またセンチュリオン・ウェントスの祭壇も祀られている。

アステル TOS-R【人名】 サイバック王立研究院で精霊の研究をしていた研究員。ハーフエルフに負けない優秀な頭脳を持ち、9歳のときから王立研究院で研究に携わっていた天才。お人好しで人当たりがよく、当時差別の対象となっていたハーフエルフとも、分け隔てなく接した。同僚だったハーフエルフのリヒターとは精霊の研究を通じて親交を深め、無二の親友となった。世界統一後、アステルはリヒターとともに異常気象の原因を調べているうちに、精霊ラタトスクとそのしもべセンチュリオンが、マナの流れの調整を担っていることを発見した。乱れたマナの流れを正してもらうため、ラタトスクに会いに行くアステルだったが、そこで無残にも当のラタトスクによって殺害されてしまった。その際、友の死に逆上したリヒターがラタトスクに深手を与えてコア化させるも、後にラタトスクはアステルの外見を借りて復活を遂げた。このため、疑似人格のエミルはたびたび、ラタトスクの記憶のフラッシュバックを経験することとなった。リヒターがエミルに投げかけた「勇気は夢を叶える魔法」という言葉は、かつてアステルがリヒターに語ったもの。

アリシア・コンバティール TOS【人名】 プレセアの妹。病床にある父を助けるために名門ブライアン家に奉公に出る。当主リーガルと身分を超えた恋に落ちるが、関係を危惧する執事により、リーガルの知らない間にエクスフィアブローカーに売られてしまった。その後ディザイアンの手に落ちエンジェルス計画の被験者となるも実験は失敗し、エクスフィギュア化。最期は自ら望んでリーガルの手で殺された。アルタミラのレザレノ・カンパニー本社屋上には、彼女の墓碑が奉られている。

アリス TOS-R【人名】 ヴァンガードにおける戦闘部門のトップ、戦闘部隊隊長。ハーフエルフなので魔術を使えるが、本人の戦闘力はさほど高くはなく、これをフォローするため魔操機械ヒュプノスを用いて魔物を操っている。幼い外見に無邪気な言動、それでいて極めて達観な態度と、年齢不詳の雰囲気を持つが、本人が公言する18歳という年齢は紛れもない事実。愛らしい姿やブリっ子口調とは裏腹に、性格はドス黒く、加虐的な行為に喜びを感じるサディストで、おもに部下をいたぶるために使う乗馬用鞭がトレードマークである。幼いころにマーテル教の布教活動がもとで両親を亡くし、ハイマの孤児院に引き取られるが、ハーフエルフゆえ辛い境遇を経験し、力こそがすべてであり、周囲を変えられないのなら自分が強くなるしかないとの考えを持つに至った。デクスとは同じ孤児院で育った当時からの幼馴染みで、いじめられっ子だったデクスをたびたび助けていた。その後、孤児院で盗難が発生したとき、濡れ衣を着せられて殺されそうになったデクスを救うため、かねてより求め続けた力を得るため、魔族との契約という禁断の方法に手を染めた。禁書に封印された魔族の配下と契約して魔物を操るという、大きなリスクを承知の能力は、その後彼女の人生を変えるほどの圧倒的な武器となるが、2年まえにロイドたちが禁書を燃やしたことで契約自体とともに消失。そこで代替手段として、現在に至るまでエクスフィアとヒュプノスによる魔物の使役を行なっている。ハーフエルフという出生に負い目も引け目も感じず、信念を貫いて堂々と生きるアリスの姿に、ジーニアスとリフィルは敵ながら感銘を受けた。

アルタミラ TOS【地名】 レザレノグループが造り上げた、広大な海洋リゾート。街そのものがひとつの巨大なリゾート施設になっており、海水浴場、巨大ホテル、遊園地やカジノなどさまざまな娯楽施設が整っている。これら施設間の移動は、エレメンタルレールという乗り物で行なう。レザレノグループの本社ビルもこの地に建ち、その屋上は花が咲き乱れる庭園となっており、リーガルの片翼、すなわちプレセアの妹アリシアの墓碑が佇む。 TOS-R【地名】 レザレノグループが経営するリゾート地として、世界統合後も人気を博し、元シルヴァラントの人々にも愛される。堅調なグループの業績を示すかのように、アルタミラもさらなるにぎわいを見せるようになるが、世界再生後に完成した第二本社ビルはヴァンガードに乗っ取られ、基地として使われてしまった。

アルテスタ TOS【人名】 希少なドワーフ族のひとり。かつてはクルシスに所属していたが、間接的とはいえ人の生命を奪うことに手を貸す事実に罪の意識を持ち、クルシスを脱走した。その後人里離れた場所に居を構え、隠者のようにひっそりと暮らしている。プレセアのエンジェルス計画にも関わっており、目の前に現われた彼女の姿に己罪を思い知らされて激しく動揺する。 TOS-R【人名】 クルシスからの脱却ののち、世界再生後も隠遁生活を続ける。ヴァンガードの追手から逃れるマルタやコレット、彼女らの逃亡を手助けするプレセアをかくまい、また仲間のために力を尽くそうとするプレセアの安否を気遣う。

アルバ TOS-R【人名】 ルインの街で妻フロルと暮らす、実在した故エミル少年の叔父。パルマコスタ事件のあとエミル＝ラタトスクを引き取るものの、「英雄ロイド」を両親の仇として憎む甥をヴァンガードかぶれとなじり、疫病神扱いして嫌っている。また鬱憤を晴らすかのように暴力を振るい、保護者の立場を笠にきて高圧的に接してはいるが、強気な態度は弱い心の裏返しで、実際にはもめ事を恐れる、取るに足らない

※この「人名・用語辞典」には編集部独自の解釈が含まれています

人物。のちにエミルと本音で語り合ったことで、わだかまりは解消された。

アンナ・アーヴィング TOS【人名】 ロイドの母親。「エンジェルス計画」の最初期に被験者となった人物で、人間牧場から逃亡しクラトスとともに流浪の生活を送るなかでロイドを授かる。しかしロイドが3歳になったころ、クヴァルの追跡に遭い、要の紋をつけずにエクスフィアをはがされてしまったためにエクスフィギュアと化し、クラトスの手でとどめを刺された。ロイドが身につけているエクスフィアは、このときアンナの体内で生成されたものである。

異界の扉 TOS【地名】 テセアラにある遺跡。満月の夜にだけ生まれる時空の歪みによって、シルヴァラントへの道が開かれる。ハーフエルフが迫害を受けない別の世界にたどり着けるようにと、リフィルとジーニアスは幼いころ、母親の手でこの場所に捨てられた。 TOS-R【地名】 次元の歪みを利用してシルヴァラントとテセアラをつなぐ通路として機能していた遺跡。世界統合で両世界が融合したあとはギンヌンガ・ガップへの入口となっており、その先には魔界ニブルヘイムが広がる。

イガグリ老 TOS【人名】 イガグリ流忍術の創始者で、隠密集団ミズホの頭領。ガオラキアの森に捨てられていたしいなを引き取った、育ての親でもある。かつてしいなが召喚の儀に失敗したときに、彼女が引き起こしたヴォルトの暴走に巻き込まれ、一命は取り留めたものの、意識不明に。その後の実務は副頭領のタイガが受け持っている。 TOS-R【人名】 しいなが引き起こしたヴォルトの暴走により、12年ものあいだ意識不明だったが、しいなたちの呼びかけで、アストラル体と化して分離していた精神が身体に戻り、意識を回復する。頭領の座をしいなに譲った現在も隠居することなく、里を空けがちなしいなに代わって民をまとめている。

イグニス TOS-R【人名】 火を司るセンチュリオンで、旧トリエット跡の祭壇に鎮座する。ラタトスクが力を失ってから長きに渡って眠りにつき、コア化していた。

石舞台 TOS【地名】 アスカードにある歴史的価値の高い遺跡。風の精霊を祀る巫女の儀式が行なわれる場所でもある。 TOS-R【地名】 世界統合ののちも、その姿を変えることなく古の歴史を今に伝える、考古学的価値の高い神聖な場所。石舞台の地下はセンチュリオン・ウェントスの祭壇が設けられている。

イズールド TOS【地名】 東の大陸に通じる港を持つ、静かな漁港。大陸航路に魔物が出没したために、村民の暮らしに影を落としている。 TOS-R【地名】 海産物で生計を立てる漁業の街。伝統に裏付けされた銘菓、アカフグもち(下図)が名物。創作グミ界の巨匠、ペルクが工房を構えていることでも知られる。後にヒッカリカエルの仕業と判明する連続放火事件により、一時期街が騒然となった。

遺跡マニア TOS【病名】 マニアとは専門分野に没頭し、ときに熱狂的な情熱を注ぐ行為、あるいはそういった人のこと。遺跡など興味深い研究対象を目の前にすると性格が豹変し、横暴で暴走状態になるリフィルのことを、ロイドたちは「遺跡マニア」と呼ぶ。 TOS-R【病名】 遺跡や考古学的価値のあるものに対し、偏執的な情熱を示すリフィルの呼び名で、ロイドたちが命名したもの。またこの現象を「遺跡モード」とも呼び、テネブラエは彼女の変貌ぶりを「悪鬼羅刹異類異形怨霊怪異怪力乱神牛頭馬頭狐狸妖怪山精木魅魑魅魍魎妖異幻怪妖怪変化」と評した。エミルが一瞬で豹変する「ラタトスクモード」は、この遺跡モードを真似てつけられたものである。

イセリア TOS【地名】 マナの血族が住む神託の村。ロイドとコレットの生まれ故郷であり、ジーニアスとリフィルも暮らす。世界中がディザイアンに苦しめられていた最中でも、ディザイアンと極秘裏に結んだ不可侵条約によって安全が保証されている。 TOS-R【地名】 かつてマナの血族と呼ばれた人々が暮らす。世界再生後は、偉業を成し遂げた神子コレットと英雄ロイドの出身地として知られるようになった。村ではとくに子供たちの間でロイド人気が非常に高く、あこがれのヒーローになっている。

イセリア村長 TOS【人名】 イセリアを治める村長。ロイドの軽率な行動によってディザイアンに村を襲撃させる口実を与えてしまったため、彼を村から追放した。 TOS-R【人名】 イセリア村長で名前はコモン。かつて村がディザイアンの襲撃で壊滅した原因をロイドの軽率な行動にあると考え、今でも彼の行動力を認めつつも、やはり好きにはなれないらしい。立場上きびしい発言が多いが、決して悪い人物ではない。

イフリート TOS【精霊】 筋肉質な肉体と知的な雰囲気を持つ火の精霊で、「灼熱の業火をまとう紅の巨人」。旧トリエット跡に鎮座し、ガーネットによって召喚士との契約を結ぶ。

ヴァンガード TOS-R【組織】 再生の神子による世界統一後、テセアラ人とマーテル教会によって、シルヴァラント人への差別的な迫害が日常化したことに抗うため、結成されたレジスタンス組織。「シルヴァラント解放戦線ヴァンガード」を名乗る。設立の中心となったブルートは、ヴァンガードのトップである総帥の座に就任した。政府への抵抗組織であるレジスタンスとはいえ、しばらくは人の道を踏み外さない程度の理性的な活動を続けてきたが、リヒターの登場によって状況は一変。組織を己の復讐のために利用しようと考えたリヒターによって総帥ブルートは操られ、ヴァンガードはリヒターが密かに望む戦闘集団へと変貌させられた。これにより組織内部からの過激化を後押しされ、以後ブルートの命令は急速に人の道から外れていく。その後のブルートの行動としては、手始めに「再生の神子コレットこそシルヴァラントをテセアラに売った大罪人」と吹聴し、処刑を目的に指名手配。そして魔導砲を用いてマーテル教会とテセアラ王室を滅ぼし、シルヴァラント王朝を復活させるためにラタトスク・コアの入手に血道を挙げた。さらにはロイドと教会による粛清を自演し、両者に対する住民の憎悪を煽る。止まらない過激化の仕上げとして、アルタミラを武力で占拠。レザレノカンパニー第二本社ビルを拠点として世界中に派兵し、世界を混乱に陥れた。これらのテロリズムはブルートがソルムのコアを失い、正気に戻るまで続くことになる。正気を取り戻し、己の愚行を顧みたブルートは即刻組織の解散を命じ、ヴァンガードは短く、歪んだ活動の幕を閉じた。

ヴェリウス TOS【精霊】 人々に忘れ去られていた心の精霊。しいなと友人関係にあった人工精霊コリンと融合したため、コリンに似た姿を持つ。 TOS-R【精霊】 世界の人々の心の中に溶け込んで存在する、心の精霊。しいなの願いに応えるためにマーテル教会聖堂に現われると、エミル=ラタトスクに力を貸し、一時はラタトスクの心を封印した。

ウェントス TOS-R【人名】 風を司るセンチュリオン。アスカード石舞台地下遺跡にある祭壇で、コアとなって眠りについていた。

ヴォルト TOS【精霊】 雷を司る精霊で、雷の神殿の守り手。人外の言葉を操るため、エルフの血を引く者でないと意思疎通ができない。しいなが契約失敗の事故を招いた因縁の相手でもある。「猛き神が振るう紫電の鎚」とも呼ばれ、サードニクスによって契約を結ぶ。

ウンディーネ TOS【精霊】 「清漣よりいでし水煙の乙女」とも言われる、ソダ間欠泉を守る水の精霊。冷静沈着な判断力と包容力を備えた清らかな性格。アクアマリンによる契約で召喚できる。

エグザイア TOS【地名】 テセアラにある、ハーフエルフが住む空中都市。カーラーン大戦を経て人間によるハーフエルフ迫害が拡大したことから、人間の襲撃から身を守れるようにと、ミトスが建設し、みずから初代の長となる。この街に住む限り、地上の差別とは無縁でいられることから、現在でも苦労の果てにたどり着く住民が少なくない。ジーニアスとリフィルの母親であるバージニアも暮らしている。

エクスフィア TOS【品名】 鉱石状の無機生命体で、テセアラでは生活に密着している道具だが、シルヴァラントでは貴重品。一見すると大ぶりの宝石のようだが、装着した者のさまざまな能力を高める増幅器になっていて、遺伝子に着床させて寄生させることにより、爆発的な効果を発揮させる。ただし、制御装置である要の紋を着用しておかないと、精神と肉体が侵されてエクスフィアに乗っ取られるか、体内のマナの暴走を招いて怪物化してしまう。ちなみに採掘されたばかりのエクスフィアは休眠状態にあり、一度人体に着床させたのち、その者の恐怖や苦痛を糧にすることで覚醒する。このためディザイアンは、人間牧場と称するエクスフィア製造工場で人間たちを虐待する人体実験をくり返し、エクスフィアを成長させていた。 TOS-R【品名】 人間やハーフエルフの身体に装着することで、潜在能力を最大限まで引き出す効力がある鉱石状の無機生命体。シルヴァラントで特別視されていたのに対し、テセアラでは以前から一般的に普及し、人々の生活に密着していた。世界統合後はテセアラ王家により返却命令が下り、ゼロスの妹セレスのように公的に近い立場にある者などは、すでにこれを手放した生活を始めている。ヴァンガードのアリスは自身の魔操機械「ヒュプノス」で魔物を操るにエクスフィアを用いているが、1体につきひとつが必要となるため、より多くの魔物を配下にすることを望みながらも、エクスフィアの確保に手こずっている。

エクスフィギュア TOS【種族】 エクスフィアに寄生された人が、無理にエクスフィアをはがしたとき、体内のマナの暴走によって変貌する状態、またはその人のことを指す。戦闘能力が著しく上昇する反面、理性は失われ、また姿も怪物そのものになる。ジーニアスが懇意にしていた老女マーブルは、彼らへの見せしめとしてエクスフィギュアにされてしまう。またプレセアの妹にしてリーガルの恋人であるアリシア、ロイドの母アンナも同様の悲劇の果てに命を落とした。

エターナル・リカーランス TOS-R【技名】 エミル=ラタトスクが放った奥義、アイン・ソフ・アウルを跳ね返すために、リヒターが使った奥義。「永劫回帰」の意味を持つ。

エミル・キャスタニエ TOS-R【人名】 パルマコスタで起こった血の粛清の際、両親を偽ロイド、すなわちデクスに殺害され、ルインに暮らす叔父夫婦のもとに身を寄せた少年。両親をロイドに殺されたと信じているエミルは、ロイドを憎む言動をくり返し、彼を英雄と讃えるルインの人々に蔑まれ、叔父夫婦にすら疎まれていた。後にマルタと出会ったエミルは、彼女の危機を救うためにテネブラエの導きでラタトスクと契約を交わし、ラタトスクの騎士となってマルタとともに旅に出た。しかしエミルの実態はラタトスクそのものであり、エミルという人格は、アステルの姿を借りて復活したラタトスクが、失った力を取り戻すまでみずからの存在を隠すために作り上げた、疑似人格にすぎなかった。一方、実在したエミル少年は血の粛清の際に殺害されており、エミル=ラタトスクとは似ても似つかぬ別人である。

エルフ TOS【種族】 人間が生まれるはるか以前から、デリス・カーラーンで暮らしていた種族。長命で、千年もの時を生きる。デリス・カーラーンからこぼれるマナによって命あふれる惑星となったこの星に移住し、新たな故郷と定めた。マナを紡ぐ能力に長け、世界の繁栄の礎を築くが、現在は人間との関わりを嫌い、ユミルの森の奥にある聖地、ヘイムダールでひっそりと暮らしている。 TOS-R【種族】 デリス・カーラーンより移住した長命の種族。基本的に人間との関わりを避けて暮らすが、一部には親交を結び、あるいは子供をもうけることもある。エルフと人間との間に生まれたハーフエルフは、エルフほどではないが寿命が長く、また魔術を操ることもできる。

エンジェルアトボス TOS-R【品名】 ローズマリーの根に寄生する昆虫。さなぎの殻の形がクルシスの天使に似ているため、マーテル教会の人々がお守りとし珍重する。

エンジェルス計画 TOS【技術】 ディザイアンのクヴァルが考案したクルシスの輝石の生成方法で、エクスフィアを人体に長期間寄生させ、突然変異を起こすもの。プレセアはこれをロディルの手で施される。またロイドの母親アンナは、計画の最初期に、発案者のクヴァル自身によって被験者となり、のちに死亡した。

王立研究院 TOS【施設】 世界最高学府と言われるテセアラの研究施設。エクスフィア、魔科学、魔術、歴史、魔物、マナなどあらゆるものの研究を行なっており、研究成果を民衆に還元して豊かさをもたらしている。同地で忌み嫌われるハーフエルフの優秀な頭脳だけを欲し、彼らを地下に幽閉したまま一生研究を続けさせるという、負の側面も持つ。 TOS-R【施設】 世界最高学府の名をほしいままにする研究施設。世界統一以前には、優秀な頭脳のみを必要とする身勝手な言い分で、ハーフエルフを幽閉したまま研究を続けさせていた。現在は種族の区別なく自由に研究できる環境が整っている。アステルとリヒターもかつてはこの施設の研究員で、精霊の研究中に、世界のマナの調整役を担う「ラタトスク」の存在を発見した。

オゼット TOS【地名】 深い森に囲まれたプレセアの生まれ故郷。村周辺で伐採できる木は神木として教会に納められ、重要な収入源となっていたが、クルシスの襲撃で滅ぼされてしまった。 TOS-R【地名】 プレセアの生まれ故郷。2年まえにクルシスの襲撃で滅ぼされるが、現在はレザレノ・カンパニーの協力とプレセアの尽力によって再開発計画が進み、徐々に復興。わずかだが村人も増えてきている。

オリジン TOS【精霊】 すべての精霊の源となる精霊王で、トレントの森の最奥部に眠る。呼び名は「天、地、人その源流、命数を掌握せす王威」。古代大戦時にミトスの理想に共鳴するものの、のちにすべてのヒトに失望した。その契約はダイヤモンドが司るが、クラトスが命と引き換えに封印しているため、彼のマナの照射、すなわち死がないと契約は叶わない。またミトスが世界の分断のために用いたエターナルソードは、オリジンとの新たな契約が結ばれることによって初めて手にできる。

おろち TOS【人名】 ミズホの民の隠密。しいながヴォルトとの契約に失敗して起きた事故で両親を亡くした。しかしその事件にも関わらず、彼女のひたむきさと苦悩とに理解を示し、好意を寄せている。 TOS-R【人名】 ミズホの里に暮らす隠密のひとり。世界統合の苦難と混乱、そして激動の時代において、しいなの陽となり影となり助けている。

か行

カーボネイト TOS【品名】 旧トリエット入口の扉に使われている、魔科学で作られた特殊な素材。古代大戦時の魔術障壁として開発されたものが残っていたが、世界再生の旅での大樹暴走によって破壊され、リフィルを激しく嘆かせている。カーボネイトを称して「すべらかな肌触り」とはリフィルの言葉だが、これは遺跡モード時に発せられた言葉なので、果たして常人が触れて同じ感想を持つかは定かでない。

開運グッズ TOS-R【品名】 おもにレザレノ・カンパニーの関連会社、レザレノ神秘ネットが製作しているグッズ。通信販売で売られており、世界中に愛好者がいる。エミルの叔母フロルおばさんやデクスも愛用していた。なおプレセアはレザレノ神秘ネットと開運グッズを共同開発することで生計を立てており、彼女が開発に携わった商品は、「ボデ魂錠」、「フサフサエキス」、「コクラレ草」、「ケッコンガン棒」、「ロニカイルークの衣装」など多岐に渡る。

怪鳥インセイン TOS-R【魔物】 アスカードの石舞台に住み着き、街に吹く突風の原因となっていた魔物。バリアのような皮膜で守られており、通常の攻撃ではダメージを与えられない。唯一皮膜を破ることができるのは、天敵である飛竜の爪による攻撃のみ。

要の紋 TOS【技術】 エクスフィアが力の暴走や自我の崩壊を引き起こすのを防ぐための技術。「抑制鉱石」をドワーフの特殊技術で加工することで、増幅器としての効果のみを引き出せる。ダイクに育てられたロイドは、持ち前の器用さもあって、簡単ながらこれを作成する技術を持っている。

カマボコグミ TOS-R【品名】 活きのいいジェリーフィッシュをすり身にして作るグミ。白とピンクの可愛くもお目出度い色合いはヘルシーなことと相まって、子供や女性に人気がある。好物なのかそれとも敵視しているのか、ヒッカリカエルはなぜかカマボコグミに集う習性があり、一連のイズールド連続放火事件の原因となった。

カミシラ山地 TOS-R【地名】 パルマコスタ南方に位置し、シルヴァラントの王朝跡が存在する場所。王朝跡の内部には地底湖からの水を引き込んでいたが、海流の変化により地底湖と海が連結したため、双方を根城とする魔物による縄張り争いの最前線となっていた。この争いこそが付近の海を荒れさせ、船を出せなくする原因であった。

カンベルト洞窟 TOS-R【地名】 ハーブが生い茂る洞窟。ローズマリーの自生地として知られるが、昨今の気象異常のせいでそのほとんどが枯れてしまった。世界再生の旅で世界を回り尽くしたかに思えたロイドたちでさえ、立ち寄ったことがない穴場である。

偽典スピリチュアル TOS-R【品名】 イセリアのファイドラが所持する、天使スピリチュアについて記されている書物。リヒターはこの書物と交換するために、ファイドラが要求するエンジェルアトボスを探していた。

旧トリエット跡 TOS【地名】 太古の昔にトリエットの街が存在した場所。当時のトリエットが精霊イフリートの暴走によって滅ぼされたため、人々は新たに街を興した。その街が現在のトリエットだとされる。 TOS-R【地名】 かつては砂に埋もれた遺跡だったが、世界統合後の異常天候によって雪が降るようになってしまった、古の街トリエットの史跡。火を司るイグニスのセンチュリオン・コアが眠っている。

境界の扉 TOS-R【世界】 異なる次元へとつながる、次元の裂け目のようなもの。次元の操作を可能とするラタトスクは、限定的ではあるが、みずからこれを作り出すことができる。

筋トレマシーン TOS-R【品名】 レザレノグループが通信販売している商品のひとつで、手軽に筋力増強が図れるトレーニングマシン。デクスが戦闘力アップのために愛用しているが、本人の発言をみる限り、あまり効果を感じられない。甘い言葉に誘われて購入するも、失望と幻滅、そして羞恥心から、しまい込んで封印してしまいたくなりがちな物のひとつである。

ギンヌンガ・ガップ TOS-R【地名】 マルタたちの世界と魔界ニブルヘイムをつなぐ裂け目がある場所。境界に扉を作って封印を施し、魔族の侵入を阻止して世界を護っていたのがラタトスクで、世界がシルヴァラントとテセアラのふたつに分かれているあいだ、この地でコア化し、眠りについていた。アステルがラタトスクに殺害された場所でもある。

くちなわ TOS【人名】 ミズホの民の隠密で、おろちの弟。両親が死んだ原因を作ったしいなを恨んで敵視し、あげく彼女に決闘を挑む。

グミ TOS【品名】 さまざまな材料によって作られる加工食品。グミ職人の知恵と技術と努力の結晶。原材料によって出来上がるグミの種類は異なり、アップルグミやレモングミのようなフルーツ系メジャー路線のほかにも、海鮮素材やその地の特産品を活かした数多くの創作グミが製造されている。 TOS-R【品名】 職人の技を競うかのように、見た目、味、効能・効果が日々追究される加工食品。ご当地グミも登場し、いつの日かすべての食べ物がグミ化するのではないかとさえ思える……。

グラキエス TOS-R【人名】 氷のセンチュリオン。氷の神殿の祭壇でコア化して眠りについていた。グラキエス・コアを希少な宝石と勘違いした、フラノールのアクセサリー屋が持ち去った一件は、ゼロスの妹セレスをも巻き込む誘拐事件へと発展する。物語中ではコアのみの登場で、どのような外見、性格、能力かは不明。

クラトス・アウリオン TOS【人名】 コレットの護衛を請け負う凄腕の傭兵。じつは古代大戦の英雄で四大天使のひとりで、属する組織クルシスが掲げる目的のため、神子の監視役となっている。クルシスの輝石で天使化しているため、人間でありながら四千年もの永き時を生き、また魔術にも長ける。人間の女性アンナとの間にロイドをもうけ、彼の実の父親にあたる。 TOS-R【人名】 ロイドたちによる世界の救済に複雑な形で関わり、そして支えた古の四大英雄。世界統合後、クルシスの天使化したハーフエルフたちとともにデリス・カーラーンに移住し、宇宙への戻らぬ旅に出た。ユアンは密かにクラトスと通信を行なっており、エミル＝ラタトスクは偶然にも最後となる通信の場に居合わせた。

クララ TOS【人名】 パルマコスタの総督ドアの妻。ディザイアンによって怪物に姿を変えられ、夫ドア総督は妻の治療法と引き換えに、ディザイアンの言いなりになっていた。

クルシス TOS【組織】 ハーフエルフのミトスが死亡した姉マーテルの復活を掲げて設立した組織。マーテル教を作り上げ、シルヴァラントとテセアラに分割された世界を裏で管理する。マーテルの器を得るために神子を獲得するという口実のもと、適合者の選定を行なうほか、エクスフィアを量産するディザイアンを組織。また種族間差別をなくすため生命体すべてを無機化する「千年王国」の建設をも計画する。 TOS-R【組織】 ミトスが死んだ姉マーテルを復活させるために作った組織。裏では下部組織のマーテル教会とディザイアンを操り、神子に世界再生の旅を行なわせていた。コレットたちによる世界統一後、クルシスに属した天使たちは、クラトスとともにデリス・カーラーンで宇宙に旅立った。このため、現在は世界にユアン以外の天使は存在せず、マーテル教会もハーフエルフではなく人間の手によって運営されている。

クルシスの輝石 TOS【技術】 神子が手にして生まれてくるとされる石。エクスフィアの進化したもので、ハイエクスフィアとも言われる。身体と無機化と羽の取得、すなわち「天使化」をもたらし、天使状態となった者は死と決別して永遠の時を存在することができる。

クロノア TOS【人名】 アルタミラの街の大人気マスコットキャラクター。伝説の月の国や鐘の世界を旅した、という設定を持つ。「わっふぅ!」かつ「ルプルドゥ」な存在。

契約 TOS【設定】 意志の合致によって成立する約束のことで、時に召喚士と精霊との間で交わされる。ただし精霊との契約には、使役するにふさわしい力量を示すという命がけの行為が必要。 TOS-R【設定】 ラタトスクの命で魔物を使役するため、センチュリオンの力を使って交わすもの。実際にはエミルが行なう。契約には相手より力で勝ることを証明しなければならず、戦いによって相手を屈服させる必要がある。心優しいエミルは、相手の逃走を許していたが、真のラタトスクだったら首根っこに噛み付いてでも契約を成功させたであろう……。

契約の証 TOS-R【設定】 ラタトスクと契約した証。テネブラエによると、ラタトスクの騎士として契約した者は、ラタトスクの力で服装までもが変化するとのこと。つまり制服つきのアルバイトのようなものなのだろうか? 実際には、テネブラエの能力でエミルの衣装をかっこよく変化させていた。

けん玉 TOS【品名】 ジーニアス愛用の武器。かつてロイドにプレゼントされたけん玉で遊んでいて、跳んでいった玉にぶつかったロイドが気絶したことから、武器としての使用を思い付いたとのこと。けん玉を持っていると魔術使用時に集中できるという、その真偽やいかに。

氷の神殿 TOS-R【地名】 グラキエスのコアが眠っていた、氷の祭壇がある場所。コレットによる世界再生の旅の際は、氷の精霊セルシウスが封印されていた。

五聖刃 TOS【組織】 ディザイアンの幹部。マグニス、クヴァル、ロディル、フォシテス、プロネーマの5人を指す。

コットン TOS【人名】 ハコネシア峠に住んでいる、骨董品や珍しい物を集めるのが趣味の強欲ジジイ。ガラクタばかりに見えるが、歴史的に価値が高い物も数多く収集しており、コレクターとして侮れない人物である。ガメツイ性格で、男にはとことんキツいが、女性には生来のスケベ心から優しく接してくれる、ことも。 TOS-R【人名】 世界再生もどこふく風、相変わらずハコネシア峠で欲望を丸出しに生きる収集家。

コリン TOS【人名】 精霊研究所で作られた人工精霊。しいなとは精霊として契約を交わしていたが、両者の間には契約を越えた深い絆があった。しいながヴォルトと契約する際、身を挺して彼女を守って命を落とすが、心の精霊と融合し、ヴェリウスとして生まれ変わった。可愛い肉球の持ち主。

コレット・ブルーネル TOS【人名】 シルヴァラントの命運を担う神子で、イセリアに生まれ、再生の旅の成功を待ち望まれて育つ。生まれながらに与えられた運命を受け入れ、天使化が伴うさまざまな喪失を知りながらも、使命のため一途に振る舞う。生来の性格と、子供のころから教え込まれた神子としての教育により自己犠牲的だったが、やがてロイドたちの世界再生にかける熱意やマーテルの遺志に触れ、本質的な救いの在り方を問い直してゆく。のんびりとした、いわゆる「天然」の性格でマイペース。またここぞという場面で転ぶ「ドジっ娘」だが、それが転じて膠着状況を打破するという、ある種の幸運の女神でもある。 TOS-R【人名】 世界再生の旅を成功させ、真の意味で世界を救った再生の神子。救世主として崇める人々がいる一方で、大樹暴走や世界統合によって生じた、テセアラによるシルヴァラント差別は彼女のせいだと考える者も多く、憎まれてもいる。特にヴァンガードからは目の敵にされ、捕獲ののち処刑しようとの意見もあった。コレット自身は誤解されることに臆せず、人々のために神子として活動を続けている。のんびりとした性格は相変わらずで、時として特殊な自分理論を展開しながらマイペースに行動している。かつては控えめな性格と神子としての立場が災いし、自分の意見を飲み込んでしまうところがあった。しかし世界再生の旅で成長した彼女は、以前と比べてはっきりと自己主張するようになっている。ドジを幸運に変えるラッキー体質も健在で、数々のミラクルでエミルたち一行を何度も救う。

さ行

サイバック TOS【地名】 テセアラでも有数の学問の都。王立研究院や一千万冊の蔵書を持つと言われる学術資料館を有する。 TOS-R【地名】 旧テセアラに属する学問の都。世界統一後の異常気象で、街中に雷が落ちるひどい有様だったが、エミルたちが雷のセンチュリオン、トニトルスのコアを解放させることで事態は収束した。

3K(さんけー) TOS-R【その他】 「高学歴・高収入・高身長」に「3高」と用いるように、「K」で始まる3つの要素を併せ持つことを示す場合に使う語。アリスがデクスを形容するときにたびたび用い、曰く「キモい・キショい・クサい」の略である「3K」だという。しかしデクスはこれをなんの疑いもなく「クール・かっこいい・輝いてる」と信じ込んでいた。その超前向き思考はすばらしいけれど、クールは「KOOL」ではなく「COOL」が正解。間違えないように!

幸せの三魔珍 TOS-R【種族】 イズィンプラ、にんねこ、ソリテアーの三体の総称。いずれも特殊で希少な魔物で、遭遇すると幸せになれるといわれる。さてどれほど幸せになれるかと問われ、テネブラエはこう答えている。「出会えた満足感が得られる」と。

ジーニアス・セイジ TOS【人名】 イセリアに暮らす少年で、リフィルの弟。ロイドとは幼い頃からの親友。生意気な言動に見合うだけの優秀な頭脳を持ち、幼くして天才の名を欲しいままにしている。周囲にはハーフエルフという素性を隠し続けていたが、同族のミトスとの出会いにより、生まれて初めて心を打ち明けられる存

在に恵まれた。そのためミトスの野望に一度は衝撃を受けるも、その悲しみを理解し、受け入れたいとの思いで、彼と対峙することになる。普段は口が達者なくせに、大好きなプレセアの前ではうまく話せない、年齢相応な可愛い一面もアリ。また耳の形からハーフエルフだと気取られないように髪の毛を伸ばしている。TOS-R【種族】 コレットとともに世界再生の旅を成し遂げた仲間のひとり。リフィルの弟でロイドとは幼いころからの親友。生意気な言動に見合うだけの優秀な頭脳を持ち、幼くして天才の名を欲しいままにしている。普段は口が達者なくせに、大好きなプレセアの前ではうまく言葉を発せられなくなる、可愛い一面も。かつては耳の形からハーフエルフだと気取られないように髪の毛を伸ばしていた。しかし現在はハーフエルフであるというコンプレックスや、他者にハーフエルフであることが露呈するのを恐れる気持ちは薄れ、当時の名残で伸ばし続けている。世界統合まえと比べて、なんと身長が10センチ伸びた。

ジダとモル TOS-R【人名】 ルインに暮らす双子の兄弟。弱い者に強く、強い者に弱い、典型的なダメなふたりで、リヒター曰く「胸糞悪い奴ら」。しかしふたりの息の合い方は神がかっており、エミルを責める際の言葉「してねーよ」のユニゾン具合は、ルインに起きた小さな奇跡と呼んでも差し支えない。

シノア湖 TOS【地名】 世界で最も大きな面積をもつ湖。湖底には洞窟がある。湖の中に点在する島を、橋でつないで作られた街がルインである。TOS-R【地名】 ルインを抱く世界でもっとも大きな湖。湖底には洞窟があり、エミルがラタトスクの騎士としての契約を結ぶ契機にもなった。

シャドウ TOS【精霊】 アメジストを介した契約によって召喚できる闇の精霊。闇の神殿に鎮座していたが力が5つに分断されており、すべてを融合させることで、契約が可能となる。「大いなる暗黒の淵よりいでし者」と呼ばれる。

ジューダスマスク TOS-R【品名】 プレセアがレザレノ神秘ネットと共同開発した数々の商品の中でも、絶対の自信を持ってオススメするという逸品。その形状は肉食獣の頭部の骨を思わせるエッジの利いたデザインで、顔が隠れているようで、じつはまったく隠れていないというのに、なぜか誰も正体に気付かないという、まことに不思議な仮面である。残念ながら開発中に試作品を盗まれてしまい、開発中止となった。こんなの欲しがる人なんて、甥っ子を案じるあまりにわざわざ牢屋に隠れてた奇特なイケメン剣士以外にいるのかな……。

シュナイダー TOS-R【人名】 サイバック王立研究院の現院長。学院にこもることなく、神殿や遺跡にみずから足を運び、熱心に研究を続ける根っからの研究者。マルタたちに助力して、雷の神殿の通行許可証を発行してくれるなど、王立研究院の中では珍しく真っ当な人物。

ジョルジュ TOS【人名】 秘書も兼任したリーガルの元執事。現在はレザレノ・カンパニーの経営に辣腕を発揮する。主人を敬愛し、絶対的な忠誠を誓うあまりに、使用人であった恋人アリシアとの仲を引き裂いて、彼女をエクスフィアブローカーに引き渡してしまい、後悔に苛まれている。TOS-R【人名】 かつてはリーガルの執事的な立場にあり、いまもリーガルを敬愛し絶対的な忠誠を誓う人物。世界統合後にレザレノ・カンパニーの社長からは退くが、見事な経営手腕でグループの業績を伸ばしている。

シルヴァラント TOS【世界】 ミトスに分けられた世界の一方で、現在の「衰退世界」。ディザイアンの陰謀で神子による世界再生の旅を邪魔されてきたため、800年間一度も繁栄世界となることができず、マナの恵みが失われつつある衰退状態が続いた。これによってシルヴァラントとテセアラのあいだには大きな格差が生まれる。マナの欠乏による衰退と、ディザイアンによる迫害の影響は多大で、テセアラの諸地域ほどの系統立った政府機能は存在せず、人々はディザイアンに脅えながら、細々と村や町単位で暮らす。高い知識や魔力を有することからエルフが尊敬される一方で、ハーフエルフは人間と敵対するディザイアンを彷彿とさせるとして、疎まれ迫害される立場にある。TOS-R【世界】 元々はひとつだった世界がミトスに分けられたうちの一方。ロイドとコレットの故郷。800年間一度も繁栄世界となることができず、衰退状態が続いたことで根付いたテセアラとの格差意識は大きく、世界統合後の差別構造の元凶となった。マナの欠乏による衰退と、ディザイアンによる迫害が激しかったことで、いずれの人間も国を興したり、人々をまとめ上げるほどの権力を持つにはいたらなかった。したがって王家や政府、国家は存在せず、人々は今現在でも昔ながらに村や町単位で暮らしている。

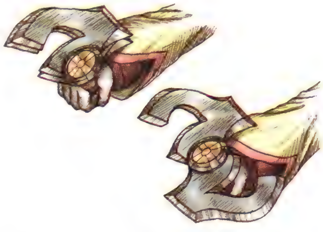
シルヴァラント王朝 TOS【世界】 800年前、シルヴァラントが繁栄世界だった時代に栄えた王朝。クルシスの天使によって滅ぼされたと伝えられる。TOS-R【世界】 クルシスの天使たちによって滅ぼされたと伝えられる古王朝。ブルートはシルヴァラント王家の末裔を名乗っているが、その真偽は定かでない。

シルフ TOS【精霊】 バラクラフ王廟を守る三姉妹の精霊。風を司る「山海を流浪する天の使者」で、序列の順にセフィー、ユーティス、フィアレスの名を持つ。それぞれが剣、弓、盾を持ち、各武具を用いた三身一体の攻撃で、主である召喚士に代わり戦う。契約のための宝石はオパール。

深海文書 TOS-R【品名】 サイバック学術資料館の蔵書。職員のノートンが博打で借金を作り、そのカタとして勝手に売り払っていた。売却が発覚しそうになったノートンはリヒターに泣きつき、リヒターはノートンがエルフの里から封魔の石を持ち出すことを条件に、これを回収した。

救いの塔 TOS【施設】 天に続くとされる塔。衰退世界においては、世界再生の旅に出る神子の終着地点となる。塔の内部でシルヴァラントとテセアラがつながっており、その中心部には旅の果てに命を落とした神子たちの棺が無数に漂う。ユグドラシルが身を置くデリス・カーラーンに続く唯一の場所でもあり、彼の魔剣エターナルソードが安置されている。

スピナー TOS-R【品名】 マルタが愛用する特殊な武器。回転させた2枚の刃で敵を攻撃する。腕に装着して使用するため指が自由になる、回転の力を利用するため、攻撃時に少ない力で切り込めるのが特徴。使用後は刃同士を重ねて畳めるので、コンパクトに収納できる。



スピリチュア TOS【人名】 シルヴァラント最初の再生の神子。シルヴァラントに繁栄をもたらしたことで天使と崇められる反面、テセアラでは衰退を呼び寄せた者として、忌み嫌われている。テセアラでマーテル教会に背く者を徹底的に弾圧し、畏怖の対象となったスピリチュアと同名だが、両者の関係については現在研究が進められている。TOS-R【人名】 シルヴァラント最初の再生の神子で、スピリチュア書と偽典スピリチュアという、2冊の書物が遺されている。世界統合後も天使スピリチュアに関しては議論が重ねられている。

精霊 TOS【種族】 強大な力を持ち、マナを司る霊的な存在。シルヴァラントとテセアラに分かれた世界で、性質が対になる精霊ごとにそれぞれの世界に封印され、ミトスとの契約により、ふたつの世界と大樹をつなぎ止める楔として機能している。TOS-R【種族】 マナを司り、二分されていた世界を大樹につなぎとめる、人を超越した存在。世界を象徴する要素が具現化したもので、ラタトスクは古より息づく大樹カーラーンの精霊である。

精霊研究所 TOS【施設名】 メルトキオにある、精霊研究の中核をなす施設。召喚士として研究に協力していたしいなは、ここで造られた人工精霊のコリンと出会い、生涯に渡る絆を結んだ。 TOS-R【施設名】 精霊研究の中核をなす施設。かつては精霊や人工精霊を実験動物のように扱う者も多かったが、世界が統合されたのちに研究者の意識改善が進み、そのほとんどが精霊と真摯に向き合っている。ラタトスクについて研究していたアステルも、足繁くこの研究所に通っていた。

精霊戦隊シンフォニアン・エイト TOS-R【その他】 子供たちに大人気の紙芝居。精霊の加護を受けた8人の戦士が、悪の組織ダーク・ファイブと戦うヒーローもので、シンフォニアン・レッドの生き別れの父親が、ダーク・ファイブの総帥だという、どこかで聞いたことがあるような父と息子の愛憎劇も見どころのひとつである。ちなみにコレットは、シンフォニアン・ブラックのモデルをセンチュリオンだと想像しているらしい。

世界樹 TOS【世界】 ロイドやコレットの尽力により、大いなる実りから発芽した新たな大樹。枯れてしまった大樹カーラーンに代わって、地上にマナをもたらす。 TOS-R【世界】 コレットによる世界再生の旅の終わりに、大いなる実りから発芽した新たな大樹のこと。枯れてしまった大樹カーラーンに代わって、地上にマナをもたらしている。ラタトスクはこの先代の大樹カーラーンの精霊で、現在の世界樹の精霊はマーテル。新たな世界樹はロイドによって名付けられたが、マーテルとの約束により、その名は世界樹が成長するまで口にされることはない。新たな大樹の守人はユアンが務めている。

セバスチャン TOS【人名】 勤勉実直な仕事ぶりで知られる、ワイルダー家に使える執事長。ゼロスからも信頼されている。主であるゼロスにならい、ロイドを「ハニー様」と呼ぶのは徹底した律儀さのなせるわざなのか!?

セルシウス TOS【精霊】 氷の神殿を守る氷を司る精霊。魔術と格闘技を駆使した野趣あふれるクールな戦いをくり広げる姿は、その名も「蒼ざめし永久氷結の使徒」。サファイアによって契約できる。 TOS-R【精霊】 氷の精霊。2年まえにしいなと契約を結んで以来彼女に力を貸し、今回の旅でも氷の壁を作るなどして一行を助けてくれた。具現化した際は女性の姿をしている。

セルシウスの洞窟 TOS-R【地名】 氷の神殿がある洞窟のこと。氷のセンチュリオン、グラキエス暴走の影響で、セルシウスの涙が異常発達し、洞窟の構造が変化してしまった。

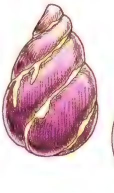
セルシウスの涙 TOS-R【品名】 セルシウスの洞窟に生える氷の花。そのあまりの冷たさに、周囲のものを凍らせる力がある。素手で触ると凍傷になるため、ペンギニストミトンがなければ持つことすら叶わない。グラキエスの暴走により巨大化しているが、本来は人間の両手で包めるほどの大きさしかない。

セレス・ワイルダー TOS【人名】 ゼロスのクルシスの輝石を預かる異母妹。彼女の母親は神子の座を娘に与えるためゼロスの母を殺し処刑された。その事件を受けて世間から遠ざけられ、南の島の修道院に暮らしている。彼女自身は兄妹それぞれの母親による泥沼の事情を知らず、異母兄妹であることがふたりの仲違いの原因と思い込んでいる。兄ゼロスの奔放さをうらやみとがめつつも、いつも気にかけ敬愛している。 TOS-R【人名】 ゼロスの異母兄妹。身体が弱く、以前はエクスフィアの力を借りて生活をしていた。現在ではエクスフィアの回収が進められており、セレスも早々にエクスフィアを返却したため、以前のような活動的な生活は望めず、メルトキオにあるゼロスの屋敷で静かに暮らす日々を送っている。

ゼロス・ワイルダー TOS【人名】 マナの血族ワイルダー家に生まれた、テセアラ側の神子。重い宿命と業を背負った運命を半ば諦め、飄々としたお調子者を演じながら生きている。王立研究院付属学問所を主席で卒業したとの触れ込みは怪しいが、頭の回転が速く、周囲の状況を常に冷静に観察し分析するなど、非常にしたたかなキレ者。神子を放棄する見返りに、コレットとロイドの情報を、クルシスとレネゲードの双方に流している。ちなみに世界の女性はすべからく己のハニー、と胸を張って公言するその言動から、性格は推して知るべし、である。 TOS-R【人名】 コレットとともに世界再生の旅を成し遂げた仲間のひとり。マナの血族ワイルダー家に産まれた、テセアラ側の神子。妹セレスが自分を憎み、嫌っていると思い込んでいたが、その誤解が解けてからはシスコンっぷりがエスカレートしている。世界が再生されようが大地が統合されようが、この世のすべての女性が彼のハニーなのは言うまでもない。

センチュリオン TOS-R【種族】 ラタトスクのしもべ。8体が存在し、それぞれが光、闇、火、水、風、地、雷、氷を司る。自分が司る属性の魔物を配下とし、世界のマナの調整を役割を担っている。主であるラタトスクのコア化に伴い、自分たちもコア化し、各自の祭壇で眠りについていた。センチュリオンは死ぬことはなく、大きなダメージを受けてもコア状態に戻るだけで、世界からマナが枯れない限り何度でも復活する。

センチュリオン・コア TOS-R【品名】 休眠状態のセンチュリオンがとる繭やつぼみ、もしくは卵のような形態。コアはラタトスクが解放することで目覚め、活動を再開する。大ダメージを受けたセンチュリオンは強制的にコア状態へと戻り、己の祭壇で力を蓄える。コア状態にあるセンチュリオンは力を制御できず、結果的にそのセンチュリオンが司るマナがバランスを崩し、暴走状態となる。世界が異常気象に見舞われたのもこのため。また、触れている者を狂わせる性質を持ち、ソルムのコアを手にしたブルートが突如豹変し、己の野望を叶えるために暴走し始めたのは、この性質による。ちなみにコアが眠る祭壇は、己が司る属性のマナに偏りがある場所に設けられており、それはかつて精霊が封印されていた神殿と場所を同じくする。



ソーサラーリング TOS【品名】 周囲にあるマナを増幅させて照射させるリング。さまざまな仕掛けを起動させることができ、神子の試練の手助けとなる。マーテル教会聖堂に安置されている。 TOS-R【品名】 ラタトスクの騎士として、契約の証に与えられるリングとされるが、実際には、ラタトスク自身の力を発現させる道具。基本的には火の弾を射出し、変換装置に触れば風、水、青雷、黄雷、赤雷、光、氷、闇、地、爆破などさまざまな効果を生み出すことが可能。

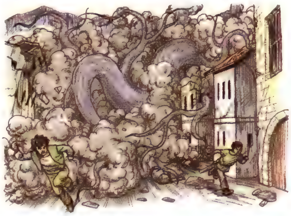
ソルム TOS-R【人名】 地の属性を司るセンチュリオン。敵を幻惑させることを得意とし、デクスがロイドやブルートの姿に変化できたのも、ソルムの力を利用していたため。ソルム自体は睡眠状態にあり、コアを手にした者たちは次々と暴走状態に陥った。

た行

ダイク TOS【人名】 ロイドの育ての親。捨てられていたロイドを引き取り、男手ひとつで息子として育て上げた。剛胆で愛情にあふれ、ロイドが境遇を負い目に感じることのないよう、「ドワーフの誓い」と称するさまざまな教えでその成長を導く。また腕のよい職人としても知られ、エクスフィアを制御する要の紋の作製も行なう。 TOS-R【人名】 ロイドの義理の父親で世界にふたりしか確認されていないドワーフ族のひとり。腕のよい職人として引く手あまただが、スピリチュア像の模造品製作の怪しい依頼を受けてみたり、マーテル教会聖堂を修復してみたりと、仕事は選ばない様子。ちなみにダイクが作ったスピリチュア像の模造品は、本物と比べて遜色ないデキだった。男として成長したロイドに絶対の信頼を置き、我が子の悪い噂や風評などまるで気にせず、誇りに思っている。

大樹カーラーン TOS【世界】 エルフがこの星に移住する際、デリス・カーラーンから移植した、マナを生み出す大樹。しかし人々がマナを奪い合った古代大戦において、新たな世界樹の種子である、「大いなる実り」を残して枯れてしまった。 TOS-R【世界】 今や失われたマナを生み出す大樹。この大樹カーラーンの精霊として誕生したのがラタトスクである。

大樹暴走 TOS【出来事】 コレットによる世界再生の旅の際、精霊の楔を失った状態の「大いなる実り」が歪んだ状態で発芽し、暴走した一件。大樹は精霊が活性化していたシルヴァラントを襲い、数多くの街や人々、建造物が巻き込まれて甚大な被害が出た。このとき、マルタの母親もパルマコスタで大樹暴走に遭遇し命を落とす。マルタはこの一件を再生の神子コレットの責任と聞き及び、コレットを恨み、憎んでいた。



タバサ TOS【出来事】 ドワーフのアルテスタによって造られた自動人形で、ひとりで暮らすアルテスタの身の回りの世話をしている。本来はマーテルの器となるべく設計された存在で、彼女そっくりの顔つきなのはそのため。しかしマーテルの精神を受け入れることができなかったためにクルシスから遺棄され、組織を離反したアルテスタの下で暮らすことになった。クルシス襲撃の生き残りを装って預けられたミトスを甲斐甲斐しく世話するが、自動人形の性なのか、マーテルの器という性質ゆえなのかは定かではない。また無機生命体であることから、エクスフィアに込められた想いと通じ合えるという。

血の粛清 TOS-R【出来事】 パルマコスタで行なわれていたヴァンガードの集会を、ロイドとマーテル教会が襲撃し、多くの人々が虐殺された惨劇で、これを機にマーテル教会への恐怖と不信感、世界統合における矛盾と不満とが表沙汰になる。その実体はヴァンガードがマーテル教会を貶めるために行なった自演で、このときのロイドは、デクスがソルムのコアを用いて変化した偽者だった。実在したエミル自身とその父レイソルと母ラナも、この事件に巻き込まれて命を落とす。血の粛清の現場に居合わせたマルタはヴァンガードに捕らえられそうになり、ラタトスク・コアを所持していた彼女はとっさにラタトスクの名を呼んで助けを求めた。この声がきっかけでラタトスクは復活し、エミルの姿で実体化した。

チョロ甘 TOS-R【台詞】 言わずと知れたお約束。「チョロいぜ」、「甘いぜ」、「チョロ甘ですね」との用法が正解。お約束を無視して「チョロ甘」と言い放ち、ひとり悦に入るテネブラエは、空気が読めないと言わざるを得ない。

ディザイアン TOS【組織】 古代大戦の終結時、勇者ミトスによって封印されたと言われているハーフエルフの集団。世界がふたつに分けられたあと、再びどこからともなく出現し、衰退世界を好き放題に荒らし回った。実態はクルシスの下部組織で、ミトスの命を受け、「劣悪種」と呼ぶ人間の命を使ってエクスフィアの生成を行なったり、世界再生の旅に出た神子に苦痛を与え、クルシスの輝石との融合を促進する役割を担うなど、千年王国建国への汚れ仕事を受け持っていた。 TOS-R【組織】 衰退世界シルヴァラントを恐怖に陥れていたハーフエルフの組織。世界再生によってクルシスが消滅したため、彼らもまた解体した。

デクス TOS-R【人名】 ヴァンガード工作班のリーダー。ソルムのコアを使ってロイドに変化し、パルマコスタ血の粛清やフラノール襲撃の実行犯として暗躍した人物。他人の言葉などまるで耳に届かない、思い込みの激しいナルシスト。アリスと同じハイマの孤児院で育ち、ある事件の際アリスに命を助けられて以来、アリスのためだけに生き、自分の命すら彼女に差し出すことも厭わない。アリスに気に入られたい一心で外見に気を遣い、通販で購入したモテグッズと開運グッズで身を固める。しかしよかれと思い愛用していた香水、メロメロコウが大不評と気付かず、当のアリスからは「キモい」、「キショい」、「クサい」の3Kデクスと呼ばれウザがられる。

手錠型遠隔制御装置 TOS-R【品名】 アルタミラ全域の任意の電源回路をコントロールできるという、リーガル会長の伝家の宝刀で、アルタミラを占拠したヴァンガードに立ち向かうための必殺のアイテムとなる。ちなみに「手錠型」ゆえに、結果的にカモフラージュとして役立つが、そもそもは彼の趣味によるものらしいとか……?

テセアラ TOS【世界】 シルヴァラントと対になる、800年の永き時を繁栄世界として過ごした世界。豊富なマナにより魔科学が発達しており、国王テセアラ18世による統治の下、人々は豊かな生活を送る。また古代大戦の時代にはすでにあった明確な種族差別が今なお根強く残っていて、ハーフエルフはその最下級に位置づけられる。そのため彼らは一生を虐げられ搾取されて生きることが普通であり、定住することもままならず放浪の徒となる者も少なくない。 TOS-R【世界】 分断された世界で繁栄世界として過ごした側。神子ゼロス、しいな、リーガル、プレセアたちの故郷である。世界統合後、テセアラの人々の多くは、貧しく文明レベルの低いシルヴァラント人を野蛮人、未開人などと呼んで差別し、シルヴァラント側の反発を招いた。両者のこうした感情的衝突が、反マーテル教会、反テセアラを掲げるレジスタンス組織・ヴァンガードを生む要因ともなった。

テネブラエ TOS-R【人名】 闇を司るセンチュリオン。冷静沈着で博識、慌てず動じずときに冷徹とさえ映る言動で、ラタトスク・コアを宿したマルタと、その騎士エミルを導く。他人にどう思われようがお構いなしに言いたいことを言う性格から、嫌味で陰湿、人を陥れることが大好きだと思われる場面も多々あり。また穏健派を気取る反面、重度のナルシストで、年寄り扱いされることに耐えられず、年齢問題にはデリケート。変化能力を持ち、釣り竿から自称絶世の美女まで、ありとあらゆるものに変化できる。センチュリオンのひとりとして、マルタのラタトスク・コアが偽物だと知っており、マルタを守ると見せかけて彼女を替え玉にし、エミル＝ラタトスクの護衛をしていた。またラタトスクによるアステルの殺害、その後の混乱など、ラタトスクをめぐる舞台裏を知る唯一の存在であり、主の力を取り戻すという目的に向かって、真相を明かすことなく、だが確実に一行を誘導していた。しかしエミル＝ラタトスクやマルタとの旅を続け、それまでの主従関係とは異なる、ふたりの保護者的立場や仲間意識、あるいは親愛の情などが芽生え、とりわけラタトスクの擬似人格であるはずのエミルに共感。いずれ消え失せる「エミル」の行く末に心を痛めていた。ところでワンちゃん、テネブちゃん、ワン太郎、テブラちゃん、ブラエ、テラエ、ブラブラ、テネブくん、妖精くん等々好き放題に呼ばれ、当初は抵抗姿勢を見せるも、いつしか心折れ、愛称はテネブに落ち着いた。

デリス・カーラーン TOS【世界】 古の時代にエルフが住んでいた彗星。大量のマナで構成されたデリス・カーラーンは、100年に一度の周期で世界に接近し、そのたびに少しずつマナをもたらし、徐々に命あふれる星へと変化させていった。古代大戦ののち、ミトスとエターナルソードの力で空につなぎ止められている。 TOS-R【世界】 大量のマナを抱く、エルフの故郷である彗星。世界統合後にこちらの世界と切り離され、クラトスやクルシスの天使たちを乗せて宇宙へと旅立った。

デリスエンブレム TOS【品名】 デリス・カーラーンで作られた紋章。ミトスのかつて自分の居城、ヴェントヘイムに入る道を開く鍵となる。 TOS-R【品名】 デリス・カーラーンでラタトスクによって作られた紋章。周囲のマナを使用し、持ち主を護る効力を持つ。太古の昔、デリスエンブレムはラタトスクがミトスとその仲間に授けたものだった。しかしミトスに裏切られたラタトスクは、ミトスたちが自分のいるギンヌンガ・ガップに立ち入ることを許さず、デリスエンブレムを持った者が侵入してきた場合には、その者を石化するトラップを仕掛けていた。

天使 TOS【人名】 マーテル教において、神託を受けた神子が成る存在で、背中の翼による飛行能力を持つ。その実態はハイエクスフィアの寄生を受け入れることを指し、無機化した身体を獲得。古代大戦において開発され、戦闘能力の強化のほか、それを助けるさまざまな身体能力の向上と、種の限界を超えた長寿とを可能にした。クルシスの「四大天使」のミトス、クラトス、ユアンや彼らが従える人々はみな「天使」となっている。また特にコレットが天使化を通じてマーテルの器へと最適化していく際に陥った身体の変調、すなわち五感が鈍化しやがてそれらを喪失すること、そして感情をなくすことをリフィルは「天使疾患」と名付けた。

テンダーシェフ TOS-R【人名】 アスカードの食材屋、風々堂で食材を吟味するシェフ。ワンダーシェフへの対抗心から、自分の料理でワンダーシェフに勝ちたいと闘志を燃やしている。悩みに悩んだ末、テンダーシェフが打倒ワンダーシェフに向けて辿り着いたのは、ハラペコなお客さんに美味しい料理を食べてもらいたいというおもてなしの気持ち、すなわち料理の極意は「愛」、という答えだった。

ドア夫人 TOS-R【人名】 パルマコスタを統括していた故ドア総督の妻で名はクララ。他者の過ちを、己を含めた多くの向上の糧と捉える人格者で、人望も篤い。かつてディザイアンの陰謀でエクスフィギュア化するも、ロイドたちの尽力で人間に戻ることができた。しかし代わりに夫であるドア提督を亡くし、現在は亡き夫の代理としてパルマコスタを統治している。

トイズバレー鉱山 TOS【地名】 アルタミラの近くに位置するエクスフィア鉱山。レザレノ社が所有し莫大な富を生むが、同社はそれが技術革新の一助であるとのみ信じ、人の尊厳に関わる不幸まで招くとは考えていなかった。のちに、エクスフィアの危険性を重く見たリーガルの命によって爆破される。 TOS-R【地名】 アルタミラの近くに位置する廃鉱で、以前はレザレノ社が所有するエクスフィア鉱山だった。エクスフィアの危険性を認識したリーガルの命により爆破され、エクスフィアごと地中に埋められる。

しかし爆破が完全ではなかったため、内部には当時のまま機能する箇所も多い。その後、同社の管理の目をかいくぐってヴァンガードが頻繁に出入りし、地の神殿とトロッコで結び、移動経路にしていた。このため、リーガルは再度爆破命令を下し、完膚無きまでに破壊されることになる。なお、エクスフィアはすでに掘り尽くされており、現在は採掘できない。

動物 TOS-R【世界】 街や村では、ある者はペットとして、またある者はいついたままに、犬や猫が人間と共存している。ここでは、そんな動物たちをピックアップしてみよう。犬編:ルイン武器屋の「ラッキー」、アスカードの「マルちゃん」、ハイマの「チロロちゃん」、イセリアの「サル」、村長の愛犬の「村長の愛犬」、トリエットの釣り屋ヨッチの「クロ」、トリエット湖付近にいるのは「カメウチ」、イズールドの「ゴン」、フラノールの「ブッチー」と「ケイちゃん」、メルトキオ貧民街の「ロン」、上流区のヒビじいさんと一緒にいる「パトラッシー」、サイバックの「チュン」と「ハクちゃん」、アルタミラ海辺の「ケンちゃん」、ミズホの「トラちゃん」。猫編:アスカードの「ハル」、ハコネシア峠の「ごきげんな猫」、パルマコスタの「クロちゃん」、イセリアの「おねむな猫」、そして学校に住んでいるのは「猫先生」、メルトキオ貧民街の「ねこ」。さて、これら数多くの犬と猫の中で、栄えあるベストオブ動物賞を授けるとしたら……ジャン! 栄えあるベストオブ動物賞は、コレットが名付け親である動物の中から、ルインのラッキーちゃん! ではなく、メルトキオ貧民街に暮らす犬のロン!貧民街で蠅にまとわりつかれながらたたずむその姿は涙を誘う。誰か助けてあげて!一刻も早く!

トクナガ TOS-R【人名】 ゼロスの異母妹セレスに仕える執事。主セレスのためにグラキエス・コアを買い付けたことで、彼女がデクスにさらわれてしまい、執事として激しく後悔している。マルタのポシェットについている珍妙なキャラクター「トクナガ」とはきっと無関係。

トニトルス TOS-R【人名】 雷のセンチュリオン。物語中ではコアのみ登場し、どのような外見、性格、能力かは不明。

ドネロ TOS-R【人名】 ねこにんのクエストに依頼を寄せるドえらいドワーフ。「ド求ム遺跡調査助手」と称して、「ド邪魔でド無礼なド魔物をドシッシッ! とド追い払ってくれる」助手を求める「ド偉大なド遺跡マニア」。親戚にドネルさんという人がいるのかもしれない。

トマス TOS-R【人名】 パルマコスタの漁師。パルマコスタ周辺で猛威を振るう、大シケの原因が魔物にあると突き止め、単身王朝跡に乗り込むも遭難してしまった。疑似人格のエミルではなくパルマコスタで暮らす実在した故エミル少年一家と隣人同士だった。

トリエット TOS【地名】 水源豊かなオアシスの周囲にできた街。水源の美しさから砂漠の花と呼ばれる。 TOS-R【地名】 かつて砂漠の花と呼ばれたオアシスだが、センチュリオン・イグニスの暴走により、熱波と熱砂に煙る灼熱の大地が一変して、白銀に覆われた極寒の地へと変貌していた。世界再生の旅の際、神子コレットが民家の壁をブチ破った名残は伝説として保護され、通称「ありがたい穴」と呼ばれプチ名所になっている。

トレーシングペーパー TOS-R【品名】 製図やイラストを写すための薄い紙で通称トレペ。リフィルがゼロスを評したもので、言動が軽薄で本心が透けて見える、という意味である。トレペ男の本音はいつでもダダ漏れでスッケスケ。

ドワーフ TOS【種族】 手先の器用さと短躯で知られる種族。現在では非常に少なく、存在が知られているのはロイドの養父ダイクと、元クルシスのアルテスタのみである。

ドワーフびっくり鍋 TOS-R【品名】 ロイドの育ての親、ダイクの得意料理。部屋を真っ暗にして、色々な物を放り込んだ鍋。長靴や鉱石が入っていることもあり、勘違いでなければ人間はそれを闇鍋と呼ぶ。ドワーフびっくり鍋は父から子へ継承され、ロイドバージョンでは見事手製のブレスレットを口にしたら当たりらしい。え? え? ……当たり?

な行

ナンシー TOS-R【人名】 イズールドの港にある倉庫で、パパとかくれんぼをしている少女。声はすれども姿は見えず、探し出して話しかけると迷惑がられる。一方のパパはナンシーを溺愛しており、彼女が隠れて姿が見えなくなるだけで不安に駆られる親バカ。

にくきう TOS-R【品名】 見る者、触る者を幸せな気持ちにする不思議な物体、プレセアが愛してやまない動物の肉球のこと。プレセアは肉球を発見するとその持ち主の事情にお構いなく、触り倒してしまうほどの肉球フェチ。なにしろぷにぷにしているところが好き、らしい。世界再生の旅の際はコリンとノイシュがプレセアの犠牲となったが、今回は肉球を期待してテネブラエに接触するも、テネブラエが肉球を持っていないことで激しく落胆。しかしテネブラエがセンチュリオンの能力でみずからに肉球を出現させたため、違う意味での犠牲者とならずに済んだ。リーガルとプレセアは肉球仲間として意気投合し、レザレノグループ主催のカルチャークラブ「肉球友の会」を発足させ、会員として後進の指導にあたっている。

ニブルヘイム TOS-R【世界】 魔界とも呼ばれる魔族の地。古の時代、現在の世界とニブルヘイムは裂け目で交差するひと続きの世界だった。しかしラタトスクが世界を護るために、その両者をつなぐ裂け目に扉=ギンヌンガ・ガップを設けたことで初めて、ニブルヘイムと世界が完全に分かたれた。このギンヌンガ・ガップはラタトスクとセンチュリオンの力で護られているため、ニブルヘイムの勢力がこちらの世界に侵入したり、干渉することはできない。ちなみに、両世界の境界であるギンヌンガ・ガップは、かつて異界の扉と呼ばれた場所に存在する。

人間牧場 TOS【施設】 ディザイアンによって強制連行された人々が収容されている施設。その実態は、人間にエクスフィアを埋め込み、肉体的、精神的に想像を絶する苦痛を与えることでエクスフィアの目覚めを促し、成長させるという、エクスフィア生産工場であり、人体実験施設だった。イセリア、パルマコスタ、アスカード、絶海の4ヵ所で稼動し、捕らえられた人間はF192、A012などのナンバーを与えられ、培養体として実験動物のように扱われる。人間牧場は魔導炉が設置されていたことで大量のマナを消費しており、二重の意味で罪深い存在だった。
TOS-R【施設】 ディザイアンが人間の肉体からエクスフィアを生産していた施設。ロイドらの活躍によってすべてが破壊され、荒れ果てて魔物の住処となっている。しかし人々に残った惨劇の爪痕は深く、イセリアの人々は人間牧場跡を「呪いの牧場」と呼んで忌み嫌い、立ち入り禁止区域としている。

ねこにん TOS-R【種族】 憶測と噂が交錯する、いまだその実態が解明されていないナゾの生物。「猫の着ぐるみを着た人間である」、「否!あれは着ぐるみ状の体毛である」、「いやいや、そもそも肉体構造的にも人間とはまったく異なる種に違いない」、「でも可愛いよね?」等々議論は絶えない。いずれにせよ、ねこにんについて正確に、詳しく記載された文献は存在せず、また当のねこにんも自分たちのことを語ろうとしない……というか、あまり自分たちのことをわかっちゃいないというか、考えちゃいないというか、お魚のことを考えるので手一杯というか、そんな状況のため一向にらちがあかない。近年発見された「彼らの手足にある肉球はどうやら本物らしい」との説により、現在は「着ぐるみではなくああいった生き物」という説が優勢である。ねこにんは海に面した温暖の地、まるで地上の楽園のようなねこにんの里に暮らしている。一部のねこにんたちはおしごとにんとしてねこにんギルドを形成し、各地に支所を出して、飼われている魔物管理やクエストの依頼などをこなしている。

ノイシュ TOS【人名】 ロイドのペットであり、友人でもあり、ときには保護者でもある生物。鋭敏な感覚を持ち、人間の言葉を理解する。もともとの主はロイドの父親クラトスで、ふたりが生き別れるときに言い遺ったロイドを見守る役目を忠実に守ってきた。目を引く外見ながら同種の生物を見かけないのは、ノイシュがこの星に初めて産まれた原始生命体、プロトゾーンだからである。 TOS-R【人名】 ロイドに懐く原始生命体プロトゾーン。変わった存在同士、テネブラエとは気が合ったようで、テネブラエ必殺の小咄に爆笑するという珍しい姿を見せた。

ノートン TOS-R【人名】 サイバック学術資料館の職員。ギャンブルで作った借金のかたに資料館の貴重な書物を売り払い、それが発覚しそうになってリヒターに泣きついたバカ者。リヒターが封魔の石を持っていたのは、この大バカ者の尻ぬぐいをした対価である。

は行

バージニア TOS【人名】 ジーニアスとリフィルの母親であるエルフ。人間の男性クロイツと恋に落ち、姉弟を生む。人間と深い関係になったことで同族から迫害され、ふたりをシルヴァラントに逃した。現在も空中都市エグザイアに暮らすが心をなくしている。

バーニィ TOS-R【人名】 アリスやデクスがハイマの孤児院で暮らしていたころ、ともに過ごした同窓の青年。ヴァンガード幹部として名を挙げるアリスを、仲間たちの誇りだと言ってすり寄るが、本音では彼女をハーフエルフだと見下している。また、孤児院が魔物の襲撃を受け、院長やその息子も巻き込んだ大きな被害が出たことを、彼女の魔術のせいだと決めつけて、何年も経った今でもしつこく言いふらしている。

ハーフエルフ TOS【種族】 人間とエルフとの間に生まれた者。特徴的な耳を始め、外見や能力はエルフに近く、また人間に比べて長命でもある。人間としての好奇心や探求心と、エルフの知性や魔力とを併せ持つため魔科学の研究者などとして優れた能力を発揮するが、畏怖と疎外を招き、五千年以上に渡って迫害の対象となっている。また人々の憎しみの対象であるディザイアンがハーフエルフの集団であると公言していることも、迫害に拍車をかけた。ミトスやユアンを含むクルシスの天使は、そのほとんどがクルシスの輝石を用いて進化したハーフエルフである。 TOS-R【種族】 人間とエルフの間に生まれ、人間とは形の違う耳と千年ほどの長寿、魔術を扱う能力を持つ者たち。歴史上長きに渡ってエルフからも人間からも忌み嫌われて差別され、世界統合後もそうした認識が根強く残ることから、今も大多数が保身のために素性を偽る。なおハーフエルフは不思議な感応力を持ち、素性を明かさなくとも互いがハーフエルフだと認識できる。ジーニアスとリフィル、リヒター、アリスはいずれもハーフエルフ。

ハーレイ TOS【人名】 アスカードに住むハーフエルフで、ライナーの友人。かつては生贄に選ばれたアイーシャを守るため、手製爆弾「ブレイカー」で石舞台を破壊しようとした、行動派でもある。 TOS-R【人名】 世界統合後もアスカードに住むハーフエルフ。リヒターの正体にいち早く気付いていた。

ハイエクスフィア TOS【品名】 クルシスの輝石とも呼ばれる、高純度のエクスフィア。肉体に寄生させることで、身体と無機化と羽の取得による「天使化」をもたらす。

ハイマ TOS【地名】 シルヴァラント中から冒険者の集う街。飛竜使いが住み、望む者にはその竜で救いの塔に向かうための手引きとなってくれる。 TOS-R【地名】 冒険者の集う街として知られ、最近まで飛竜使いが住んでいたが、魔物の動きが活発化し、町中でも魔物が闊歩する状況にあった。これは墓地に眠る魔族の骨が、魔物たちを引き寄せていたことが原因で、この骨がデクスに砕かれたことで魔物の活動は沈静化した。一連の出来事の発端は、ハイマにあったとある孤児院での事件にさかのぼり、アリスやデクスも事件の当事者だった。

ハコネシア峠 TOS【地名】 ルインやアスカード～パルマコスタ間を陸路で移動する際に通過する険しい峠道。もともとは旅商が拓いたとされる。関所では莫大な通行料が要求され、取り仕切るのは強欲コレクターとして名高いコットンである。 TOS-R【地名】 難所として名高い峠道。莫大な通行料をせしめていたコットンは、世界統合後も相変わらずの守銭奴。

パッと行く TOS【機能】 『テイルズ オブ ファンタジア』でおなじみの、瞬間移動型便利機能。イベント中の選択肢で「パッと行く」を選ぶと、一瞬にして遙か彼方の目的地に到着する。逆に「歩いて行く」を選択すると、徒歩と船を乗り継いで自力移動しなければならず、しかも歩いたからといってご褒美はない。登場回数は少ないものの、あまりの便利さと、歩いて行った場合との落差の激しさ、ご褒美のないすがすがしさはファンの間で語り草となり、今なお根強い人気を誇る。

はとぽっぽほろほろはひふへほ TOS-R【その他】 雷の神殿ににて、研究資料として天使言語で書かれた文章を見つけたエミルは、苦労して表題のとおり読み上げる。しかし実際は「センチュリオンの中には、オヤジくさいのもいる」という、あたかも特定のセンチュリオンをまじまじと観察した結果であるとおぼしき、わりとどうでもいい研究メモだった。

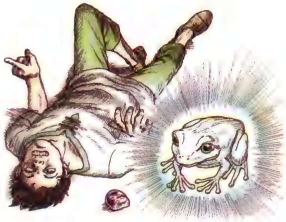
バナナ TOS-R【品名】 「そのうち、凍ったバナナでクギが打てるようになるわよ」とはリフィルの弁。これは彼女が幼い頃、凍らせたバナナでクギを打つ実験が流行ったことに由来する。しかしマルタたちはそんな流行のことを知らなかった。ふふっとどこか寂しげに笑うリフィルの胸に去来するもの、それはジェネレーションギャップ。ちなみに、当時は凍らせたバラを粉々にする実験も流行ったらしい。

バラクラフ王廟 TOS【地名】 世界再生の旅における第三の封印の地。シルフと契約を果たす場所でもある。 TOS-R【地名】 明日カードの石舞台地下遺跡と酷似した様式を持つ建築物。テネブラエいわく、バラクラフとは四千年以上まえに栄えた巨大な王国の名前で、その王国の領土は広大であり、距離を隔てているアスカードとバラクラフ王廟はかつて王国の一部だったため、様式が似ているのも不思議ではないとのこと。実際、石舞台の隠された道はバラクラフ王廟と繋がっている。大樹暴走時にバラクラフ王廟入口は破壊され、侵入不能となった。

バラクラフの碑石 TOS-R【品名】 コットンがリヒターに、スピリチュアル書を手放す交換条件として提示した、アイテムのひとつ。碑石が眠るバラクラフ王廟は神子コレットの世界再生の旅の際に崩壊し、立ち入れなくなっていた。このため、リヒターにとってはかなり分の悪い条件だった。しかしリヒターはエミルから、アスカード石舞台地下遺跡とバラクラフ王廟の相似性を聞き、これをきっかけにして遺跡から王廟内部への通路を発見し、碑石は無事入手された。

パルマコスタ TOS【地名】 シルヴァラント随一の商業都市。統治するのは総督ドア。彼の妻クララがエクスフィギュア化したため、やむを得ずディザイアンと取引をする。 TOS-R【地名】 マルタ及び実在のエミル少年が暮らしていた港町。神子コレットの世界再生の旅の際、世界樹の暴走によって甚大な被害を被り、マルタの母親もこの厄災に巻き込まれて死亡した。かつての人間牧場での虐殺、世界樹暴走に加え、近年ではロイドとマーテル教会を騙る、デクス及びヴァンガードによって血の粛清を受けるなど、災難続きの街。

ヒッカリカエル TOS-R【魔物】 フラノール地方にしか生息しない特殊な魔物だが、なぜかイズールドで異常発達し、連続放火事件を引き起こした。テネブラエいわく、正式名称はノストロピアとのこと。光属性を持ち、体内に高エネルギーを吸収した際や身の危険を感じた際に発光発熱し、光を直視した者を昏倒させる。また、このときヒッカリカエルの皮膚に触れた生物は、ある種の毒やウィルス感染と似た症状を引き起こし、一時的な昏睡状態となる。ヒッカリカエルによる昏睡状態は、貴重なハーブであるローズマリーを処方することで治療できる。本来は人間を昏睡させ続けるほどの力を持たぬヒッカリカエルだが、イズールドでは異常発達により貯蓄エネルギーを増大させ、グミ職人ペルクを昏睡状態にし、周囲を発火させるなど大きな被害をもたらした。ペルクが作るカマボコグミに集まって発火する習性があるが、その理由は未だ解明されていない。



ヒュプノス TOS-R【品名】 アリスが魔物を操る際に用いる装置のこと。エクスフィアを使用した催眠装置で、これを装着した魔物はアリスの命令に対して絶対服従状態となる。王朝跡ではヒュプノスが故障し、自分の意志とは無関係に操られてきたことに魔物が激昂し、アリスを殺そうとした。故障問題だけでなく、一体の魔物を操るごとに現在は禁制品であるエクスフィアがひとつ必要となるため、いずれにせよあまり効率のいい装置とは言えない。なおアリスの魔物使役の能力は、8年まえの孤児院事件で、デクスを助けるために我が身を省みず魔族と契約を結んだことに由来。その後はずっと機械に頼らない直接使役を行なっていた。しかし2年まえにロイドらの行動の結果、図らずも契約が消滅し、現在のように機械とエクスフィアによる使役の形を取らざるを得なくなった。

飛竜 TOS【魔物】 竜族の亜種の魔物でハイマの商人が飼い慣らしている。救いの塔を目指すロイドらが利用した。 TOS-R【魔物】 空を飛び、鋭い爪を武器に生物を補食する、竜族の亜種。敵に回すとやっかいだが、味方にすると頼もしい魔物。その爪には怪鳥インセインのバリア状皮膜を破壊する力があることから、インセイ

ンの天敵として知られる。エミルたち一行もインセインを倒すために、飛竜使いが住むハイマに出向いて飛竜の力を借りることになる。このとき一行が出会ったのは、外見からはわかりにくいが、飛竜の幼体、しかも女の子だった。

ヒルダ姫 TOS【人名】 テセアラ王18世の娘。その立場から教皇に誘拐され人質となるなど、王女の王道ともいうべき災難に見舞われる。 TOS-R【人名】 テセアラ王18世の娘でロイドのことをハニーと呼ぶ人物のひとり。かつての多忙さはどこへやら、現在はさらわれ役をセレスに譲り、平和に暮らしている模様。平和すぎて見せ場がないのはご愛敬……?

ファイドラ TOS【人名】 イセリアに暮らす、コレットの母方の祖母。コレットの先代、世界再生に失敗した神子の妹で、自身もマナの血族の一員である。豊富な知識と人脈、人望を持ち、祭司たちとは違う役回りでコレットを一人前の神子に育てた。また神子への畏敬の念からか、自分の孫であるコレットを、「神子様」と呼ぶ。 TOS-R【人名】 コレットの母方の祖母。コレットの父親フランクの義理の母親にあたる。かつては自分の孫を「神子様」と呼んでいたが、現在は役目を終えた彼女をねぎらうように、「コレット」に変化した。リヒターとの取引で、エンジェルアトポスと交換に、偽典スピリチュアルを手放す。

フウジ山岳 TOS【地名】 テセアラにおいて有数の高さを誇る山で、高い山の代名詞。ロイドらが初めてレアバードを駆る際、ここに墜落した。憎い相手の首に縄をかけて吊す、メッカとなっているらしい。 TOS-R【地名】 神子が世界再生の旅の際に通った場所で、精霊やセンチュリオンと関連があるわけではないが、なんとなくありがたい気持ちにさせる。

封魔の石 TOS-R【品名】 所有者のマナを燃やして聖なる炎に変化させる石。聖なる炎は魔界の魔族を滅ぼす力を持つ。リヒターはラタトスクを滅ぼしてアステルを蘇らせたあと、封魔の石とクルシスの輝石を用いて、自身を魔族から世界を守る人柱にするつもりだった。本来封魔の石はエルフの里に安置されていたが、失態の尻ぬぐいを条件に、ノートンに里から持ち出させた。

フエル爆弾 TOS-R【設定】 かつてロイドたちが人間牧場を破壊して回った際、リフィルは自爆装置を操作してあざやかかつ確実に施設を爆破した。このときついたあだ名が人間爆弾ならぬハーフエルフ爆弾。しかしそれでは長すぎるとして、プレセアによりフエル爆弾と命名された。

藤林しいな TOS【人名】 衰退世界シルヴァラントの神子暗殺を命じられ、コレットの前に現われた忍びの者。コレットの純真無垢な人柄に触れ、やがて使命を放棄してロイドらとともに真の意味での世界再生に挑む。精霊と契約を交わして使役できる、稀有な召喚士だが、その威厳をかき消すほどの所帯じみた性格と落とし穴がらみの失態が魅力。 TOS-R【人名】 コレットとともに世界再生の旅を成し遂げた仲間のひとり。イガグリ流忍術を駆って裏の世界に生きる、隠密集団ミズホの民の現頭領。現在はシルヴァラントとテセアラの橋渡し役として活動している。フルネームは藤林しいなとなっているが、これは屋号やあざなのようなもので、本当の名前は秘されている。符と呼ばれる札を操る符術士であるだけでなく、契約を交わした精霊の力を行使する、召喚士でもある。忍びとしての技量は一流ながら、喜怒哀楽が激しく、非情に徹しきれぬ人間臭さを持っている。隠密として培った技術が通用しないほど、一方的かつ熱烈に落とし穴から愛される女性でもある。落とし穴の女神、または落とし穴の精霊とも噂され、今までも、そしてこれからも落とし穴に落ち続ける宿命を背負っている。

フラノール TOS【地名】 雪景の街。雪と氷に閉ざされたフラン大陸の中心地。高台に建つマーテル教会フラノール聖堂は、結婚したふたりがどんな問題も乗り越え、生涯幸せに連れ添うことができるとされると有名。雪景色のロマンチックな雰囲気と相まって、多くの恋人たちが憧れる式場となっている。 TOS-R【地名】 雪と氷に閉ざされたフラン大陸の中心地。グラキエス・コアを狙ったロイドの襲撃を受け、住民に多数の負傷者が出た。しかし後に襲撃はデクスとヴァンガードによるものだと判明する。高台に建つ聖堂は、人々に敬虔な思いを抱かせる神聖な場所であると同時に、生涯を誓い合った恋人同士が末永く絆を結べる、恋愛・結婚のメッカ。2年まえにはかの英雄ロイドも、意中の人とデートをしていたことが目撃されている。さらには結婚に縁遠い人のために、フラノール聖堂特製、フラレナーイお守りも販売するなど、至れり尽くせり。しかし氷のセンチュリオン・グラキエスの暴走によって一時は雪が溶けてしまい、売りがなくなっていた。

フランク・ブルーネル TOS【人名】 コレットの父親で、ファイドラの義理の息子。温厚で思いやりがあり、どんなことであれ争い事を嫌う。控えめな性格のためかあまりでしゃばろうとせず、またファイドラの影に隠れていることで印象は薄い。 TOS-R【人名】 コレットの父親。義母を立て、自分は一歩引くスタンスは世界統合後も変わらず、もちろん自分が神子の肉親であることを笠に着るようなこともしない、温厚で人当たりのマイルドな人物。

プリズミックスターズ TOS【技名】 ジーニアスとリフィル姉弟による複合技で、威力も見た目の派手さも申し分ない。 TOS-R【技名】 もともと世界再生の旅を行っていたころから使用していたが、その後の2年間も研鑽を積むことを怠らず、ついにはあまりにもウザいテネブラエを相手に、「……姉さん!」、「了解よ!」のかけ声だけで発動させ、姉弟で息の合っているところを魅せるに至った、ある意味すごい技。「終わらなくてよ」。

ブルート総帥 TOS-R【人名】 マルタの父親であり、ヴァンガードの設立者、ブルート・ルアルディのこと。シルヴァラントの復権のため組織を率いてきたが、リヒターからセンチュリオン・ソルムのコアを渡されたことをきっかけに、コアの暴走に巻き込まれて正気を失う。そして狂気のままにリヒターに利用され、シルヴァラント王朝の復活を掲げみずから主権者を名乗ったり、魔導砲の使用を目論みコアを簒奪したり、娘マルタと一体化したラタトスク・コアを手段を選ばず狙うなどの愚行を重ねた。本来のブルートはテセアラやマーテル教会を憎んではいるものの、物事を正しく見通す力を持った、人望篤く指導力のある常識人である。ソルムのコアの支配から逃れたのちは、みずからが行なっていた行為を悔い、ヴァンガードの解散を宣言した。

プレセア・コンバティール TOS【人名】 メルトキオの教会に神木を納入するきこりの少女。エクスフィアの力で得た怪力と引き換えに、永きに渡って感情を消失し、やがて死ぬ運命にある。ロイドが手を尽して刻んだ「要の紋」で寄生を克服すると、エクスフィアの悲劇をくり返させないため、ともに戦うことを望む。この理由の一端には、妹アリシアが、やはりエンジェルス計画の犠牲となり死亡したこともあり、その事件に関わったリーガルに対しては複雑な感情を抱いている。 TOS-R【人名】 コレットとともに世界再生の旅を成し遂げた仲間のひとり。エクスフィアの実験により、永きに渡って感情の消失が続いていた。しかしこの2年で後遺症に改善が見られ、無口ながらずいぶんと感情を出すようになった。また、エクスフィアによって肉体及び精神の成長を止められていたため、参考までに生きてきた時間だけを計ると、30歳という年齢に達している。かつては木こりを生業に、副業としてさまざまな効果を持つ木彫りのアクセサリーを作っていたが、現在はオゼットの村の復興に尽力しながら、リーガルとのコネクションを活かしてレザレノ神秘ネットと契約し、開運グッズを共同開発・製作して収入を得ており、売り上げは上々とのこと。大の肉球好き、そしてよくわからないけれど敵意のない存在を「妖精くん」と呼ぶのは相変わらず。

プレセアのお守り TOS【その他】 木こりとして生計を立ててきたプレセアは、木彫り細工はお手のもので、いろいろなお守りを作ったり考案したりする。例えば金運アップには「鮭をくわえた木彫りの熊」、水難よけには「八角甲羅ガメの仁王立ち」など。趣味と実益を兼ねたグッズ製作が、2年後にレザレノ神秘ネットをパートナーにした立派なビジネスになろうとは、このときの彼女には知るよしもない……。

プロトゾーン TOS【種族】 星に初めて誕生したとされる原始生命体。ロイドの飼うノイシュがこれにあたる。大樹カーラーンと大地の力が合わさって誕生し、マナの導きによって進化を遂げ、悪を狩る人になるとされている。

フロル TOS-R【人名】 ルインに暮らす女性で、故エミル少年とは、彼の母親ラナと姉妹関係であることから叔母にあたる。夫はアルバ。甥であるエミル少年とはそれまで面識がなく、彼がエミル=ラタトスクにすり替わっていたことに気付かなかった。当初はエミルに冷たく当たるも、後にアルバとともに和解を果たした。

ペペ TOS-R【人名】 ロイドを見かけたという、イセリアの住人。エミルたちをロイドの敵と訝りながらも、リフィルに促されて情報を提供してくれる。この会話シーンは背筋を伸ばして見ること。なぜならこの短いシーンこそが、ペペが最も光輝く、最初にして最後の瞬間なのだから。

ベルク TOS-R【人名】 イズールドに工房を構える、創作グミ界の巨匠。海産物豊かなイズールドを拠点とし、カイセングミ、アラジオグミ、サンゴグミなど、海の幸を用いた創作グミを得意とする。なかでも自他共に認めるとっておきは、手巻きグミ。ベルクが生み出した創作グミの数々は、広く世界中に知れ渡っている。一時はヒッカリカエルによって昏睡状態にされていたが、エミルたちの活躍により復活。グミ解禁後は自慢の超人気商品、カマボコグミの製造に追われ、嬉しい悲鳴を上げている。

ベルクの弟子 TOS-R【人名】 イズールドのグミ職人、ベルクの弟子。まだまだベルクには及ばないが、師匠を尊敬し、やる気を持ってグミ道を邁進している。そんな弟子も、ついにみずからが考えたグミが商品に採用される運びとなった。その名もクジラグミ。指でつまむと真ん中から美味しいエキスがピュッと吹き出す、斬新な創作グミに仕上がっている。

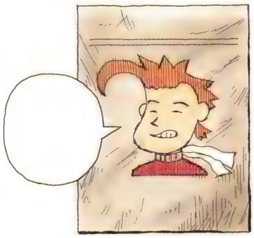
ペンギンじいさん TOS【人名】 フラノールのアクセサリー屋「雪姫」の主人。ペンギニストをこよなく愛し、ペンギニストとたわむれて暮らしたいと考えている。世界再生の旅の際、一行はペンギニストミトンを作ってもらうなど、世話になった。 TOS-R【人名】 フラノールのアクセサリー屋「雪姫」の元主人で現在は隠居の身。グラキエスのコアを巡るヴァンガードの策略に巻き込まれて拉致されるが、ミズホの民によって救出された。過去の親交から彼の顔を覚えていたリーガルは、じいさんが偽者とすり替えられていることにいち早く気付く。

ホーク TOS-R【人名】 ヴァンガード戦闘部隊師団長。戦闘部隊隊長のアリスに「ホーくん」と呼ばれている。が、気に入られているのは彼の能力が評価されているという以上に、奴隷のように扱われているから。かつては戦闘部隊を仕切る立場にあったが、新参のアリスと指揮権を賭けて決闘を行ない、惨敗。以降、アリスの下僕として認知されるようになった。ちなみにこの決闘の際、ホークは背中に消えない傷を負わされ、その傷跡は今なお「アリスさまのペットです」と読めるらしい。ホークは週に一度、自分同様アリスに虐げられている部下たちを集め、反省会と称した反アリス集会を開いている。集会では部下たちに辛い思いをさせているのは己のせいだとして、自分が出世して皆を幸せにするためにも「だから頼む。俺に力を貸してくれ!」と部下たちに訴え、それは熱烈な歓声を持って迎えられている。この一件からも、ホークは部下の信頼が篤く、慕われていることがわかる。しかし志半ばにして、ヴァンガード総帥ブルートの振るった剣に貫かれて死亡……はしておらず、療養中の身となった。アリスの横暴から大手を振って遠ざかることができたのは、ある意味僥倖だったのかも。

ボータ TOS【人名】 地下組織レネゲードの一員で、ユアンの片腕。ハーフエルフ。

ポール TOS-R【人名】 母親のリリアとふたりでイセリアに暮らす、やんちゃな少年。呪いの牧場の見回りと称して、立ち入り禁止区域の人間牧場跡に入り込み、エミルたちとリフィルに救出された。もちろんその直後、リフィルのお仕置きでお尻を叩かれ、生きながら地獄を見ることとなった。ロイドを敬愛し、自称ロイドの一番弟子にして、二刀流のポールさま。父親はロイドとジーニアスが引き起こした、ディザイアン襲撃によって命を落とした。

ポスター TOS-R【品名】 センチュリオン・コアを手に入れたロイドが、その足取りをアピールするかのように祭壇付近に貼り付けていく、人を小バカにしたポスターのこと。元ネタはコレットによる世界再生の旅の際、ディザイアンが配布した、ロイドの指名手配書の似顔絵。かつてロイドはこのとんでもないデキの似顔絵に激怒し、いつか自分で格好いいポスターを作ろうと決意していた。そしてついに機は熟し、全力を傾けて作ったポスターは……どこかで見たようなとんでもないデキだった。自分は工作こそ得意だが、美術は苦手だったと思い出すロイド。悔しさをかみしめながら、ロイドはかつて自分が激怒したものとそっくりなポスターを、力無く貼るのだった。※図は当時の指名手配書の再現。吹き出しに好きな言葉を入れて楽しんじゃおう!



星形のあざ TOS-R【その他】 「あざ」というと例えられることの多い、星の形に見えるあざ。アステルの鎖骨のところには、ごく小さい星形のあざがあるということを、リリーナは知っている。……なんだかちょっぴり意味深なニュアンスを感じるエピソード。

ポッカポッカイロ TOS-R【品名】 レザレノ社が開発した携帯用カイロ。通販でも扱われ、人気商品となっている。

ま行

マーグナー TOS-R【人名】 ヴァンガード戦闘部隊の師団長。ホークいわく金鎖のヒゲジジイ、金豚ヒゲ魔人。自身をマーテル教会騎士団団長と偽り、各地で粛清や略奪を行なうことで、マーテル教会やロイドの信頼を低下させていた。仲間であるホークをアホーク、ドアホークと呼んで嫌うが、これは同じ立場のホークが、アリスから「ホーくん」と呼ばれることに嫉妬してのもの。ホークがアリスに特別扱いされていることに耐え難い屈辱を感じ、いつかは自分もアリスから、親しみを込めて「マーくん」と呼ばれたいと、心の底から願っている。そんな人物なだけに、ホークと違って部下からの信頼は薄い。

マーテル TOS【人名】 マーテル教で「女神」とされる女性。過去に実在した人物で、古代大戦の英雄のひとり、ハーフエルフのマーテル・ユグドラシルである。弟ミトスとともに差別のない世界を望むが、人間の裏切りによって死亡し、大樹カーラーンの遺した「大いなる実り」に同化した。マーテル教の真の目的は彼女の復活であり、その精神の受け皿となる人間を捜すために四千年を費やしてきたが、マーテルの思念が他者の肉体を借りた形での復活を否定したため、ミトスは大きな絶望に陥り、さらなる暴走を重ねる。 TOS-R【精霊／人名】 かつて「大いなる実り」と同化していた存在にして、世界にマナの恵みをもたらす樹の精霊。種に囚われずすべての命を慈しみ、護り続けている。ロイドはユアンを通じて彼女の依頼を受け、ラタトスクをギンヌンガ・ガップに封じるため、秘密裏に動いていた。マーテルという言葉はマーテル教会が崇拝する女神マーテルや、勇者ミトスの姉マーテル・ユグドラシルをも意味する。

マーテル教 TOS【文化】 シルヴァラントとテセアラの双方で、広く信仰される教え。その実態は、マーテルの復活とハーフエルフの千年王国を目指し、ミトスがクルシスを通じて体系化し広めた教義である。マーテルの精神の受け皿となる人間を創り出すため、神子の存在を定義し、その天使化を促すことでマーテルの復活を実現しようとしている。

マーテル教会 TOS【組織】 女神マーテルと天使たちを崇拝し、その教えを守る教団。元々はミトスを頂点とする天の機関クルシスが、世界を支配するために作り出したもので、ディザイアン同様、クルシスの下位組織である。 TOS-R【組織】 女神マーテルを信仰対象とする教団で、元々は天の機関クルシスが世界を支配するために作り出したもの。クルシスの消滅に伴い、天使による奇跡を期待できなくなったこと、世界がひとつになって神子が必要なくなったこと、教皇とその一派が失脚したことなどにより、求心力を低下させ、信者を減らしている。しかしそれでも教会が持つ権力に固執する者は多く、旧テセアラ派が実権を握り、シルヴァラント人を差別して好き放題を行なうなど、腐敗と堕落による末期症状を呈している。ゼロスを含む怖い人々によって監視されており、近く鉄槌を下されるのは避けられそうにない。

マイ包丁 TOS【その他】 料理男子のリーガルがいつも持ち歩いている、自分専用の包丁。料理好きの人間にとっては、自分の手にしっくり来る包丁というのは、外せないアイテムらしい。ちなみに包丁を使うときはどうやら手錠を外している模様……。 TOS-R【その他】 世界統合後の旅でもやっぱりマイ包丁を持ち歩くリーガル。ときどき不審者と間違われ、実際に投獄されたこともあるらしい。会長ったら。

マクスウェル TOS【精霊】 四大精霊を従える分子の精霊で、エクザイアの石碑に眠る。「老成なる元素を統べし者」の名にたがわず、老成した威厳をたたえている。契約に必要な宝石はターコイズ。

魔術 TOS【世界】 周囲にあるマナを取り込み、力に変換する術の総称。しかし取り込んだマナを体内で反応させるには、濃淡に関わらずエルフの血が流れていることが必須となる。ハーフエルフのジーニアスやリフィルは生まれつき使用でき、クラトスとゼロスは魔導注入を施されているために扱えるようになった、「人間風情でありながら魔力の匂いを漂わす者」である。 TOS-R【世界】 マナを力に変換する術の総称で、扱うにはエルフの血脈であることが必要。マルタとブルートが魔術を使えるのは、エルフの血が流れているわけではなく、コアの力による。

魔族 TOS-R【種族】 人間の天敵たる、魔の者たちの総称。強力な力と強靭な肉体を持つ、人智を越えた存在。魔界ニブルヘイムに存在し、ラタトスクがギンヌンガ・ガップで世界を隔ててからは、あちらとこちらを行き来することができなくなった。魔族にとってマナは毒同然に働く。このため、マナを産み出す大樹カーラーンの精霊であると同時に、扉を造って自分たちをニブルヘイムに閉じ込めたラタトスクを憎み、隙あらばこちらの世界に侵攻し、ラタトスクを亡き者にしようと企てている。リヒターと魔族はラタトスク憎しで利害関係が一致し、リヒターは親友アステルを生き返らせることを、魔族はラタトスクを葬りギ

ンヌンガ・ガップを開くことを条件に、両者の間で取引きが行なわれた。

魔導砲 TOS【品名】 古の大戦時にトールハンマーと呼ばれた超兵器で、膨大なマナを攻撃力に変換してするもの。ユアンは反クルシスの切り札と考え、この建造をディザイアン五聖刃のロディルに進めさせる。実際には暴走した大樹カーラーンを鎮めるために使用された。 TOS-R【品名】 リヒターが正気を失ったブルートに吹き込んだもののひとつ。リヒターは魔導砲を使えばマーテル教会やテセアラの勢力に大打撃を与え、勢力図を塗り替えられるとそそのかした。リヒターはそのためにラタトスク・コアが必要であるとし、これを信じたブルートはラタトスク・コアを手中に収めることに血道を上げた。

マナ TOS【世界】 世界樹から生み出される、生命の根源となるもの。ジーニアスの言葉を借りれば「命にとってマナは水よりも大切なもの」。デリス・カーラーンの接近と、そこから移植された大樹カーラーンが生み出すマナによって、世界はマナに包まれた。古代大戦のあとマナを守ろうとするミトスによって世界が二分され、シルヴァラントとテセアラは、限りあるマナを奪い合う関係にあり、マナの供給量の差でそれぞれ「衰退世界」、「繁栄世界」とも呼ばれる。神子の世界再生とは、マナの供給量を逆転する行為を指す。 TOS-R【世界】 世界をあらしめている生命の源で、すべてデリス・カーラーンとその落とし子大樹カーラーンに由来する。現在では、マナが無ければ大地は活力を失い、作物は育たず、生物たちは死滅を避けられない状況にある。リヒターを倒したラタトスクは、この世界を救うためにこれまでの理を覆し、世界を構成するすべてのものからマナだけを抜き取り、集めたマナをギンヌンガ・ガップの封印に用いると決めた。そして同時に、すべての生きとし生ける者たちがマナを必要としないで済むよう、新たな理を引くことを決意する。これは世界を本来あるべき姿、デリス・カーラーンとの接触まえの姿に戻すことに等しい。だが新たな理を引く作業には、千年もの時間が費やされるという。

マナの守護塔 TOS【地名】 コレットの世界再生の旅で、封印の地として定められた地のひとつ。コレットが天使になる過程として人間としての感覚を失い、しいなが自分の正体を明かした場所でもある。

マナの守護塔跡 TOS-R【地名】 世界再生の旅における封印の地のひとつ。大樹暴走時に大破したが、エミルとマルタがロイドにルーメンのコアを奪われた後、内部が湖底の洞窟とつながっていたことが発覚した。

魔物 TOS-R【種族】 センチュリオンの配下。魔物は大別して8つの属性を持ち、本来はいずれの魔物も、その属性を司るセンチュリオンのしもべとなっている。このとき配下の魔物の数が多いほど、センチュリオンの力は増大する。センチュリオンがコア状態にある場合、魔物は一種の錯乱状態となってコアへと引き寄せられ、暴走することがある。人間を襲うこともあって敵視されがちな魔物だが、センチュリオンに使役されることで世界のマナを正しく分配するなど、重要な役割を担う存在である。

マルタ・ルアルディ TOS-R【人名】 ヴァンガード総帥、ブルートの娘。みずからの使命を背負い、その運命の重さに苦悩する反面、明るくしっかり者で、恋愛に憧れる普通の女の子でもある。また、乗り物酔いがひどく、あらゆる乗り物を苦手とする。2年まえの大樹暴走で母親を亡くし、以降は父親とふたりで放浪生活を続けていた。頭に飾っている造花はそんな母親の形見であり、父親と母親が初めてデートをしたとき、母親が付けていたもの。かつてはマルタ自身もブルートが結成したヴァンガードに所属し、マーテル教会の欺瞞や支配と戦っていた。しかし父親の豹変とともに組織が危うい方向に進み始めたため、パルマコスタの血の粛清の最中、その混乱に乗じてラタトスク・コアを持ち出して逃走した。このとき、絶体絶命の危機に陥ったマルタはラタトスクの名を呼び、この魂の叫びに反応したことで眠れるラタトスクが覚醒し、エミル＝ラタトスクが誕生した。マルタとラタトスク・コアの融合が発生して、額にコアが刻まれたのもこのときである。ちなみに、マルタは知らぬことだが。パルマコスタでマルタを危機から救ったのは、本物のロイドだった。この一件以後、マルタはブルートとヴァンガードがラタトスク・コアを悪用するのを阻止すべく、ラタトスクを復活させるために各地を回り、センチュリオン・コアを集めて解放している。後に、マルタが額に所持しているラタトスク・コアは偽物であり、自分はラタトスク＝エミルを護るためのおとりだったと知る。

神子 TOS【世界】 クルシスの神託によって選ばれる特別な存在。とくに衰退世界では、神子は世界再生を担う者として、天使となるべく定められている。その実態は、はるか昔に死して精神だけの存在となった、マーテルを復活させるための生贄。マーテルの精神の器として適合力を持つ人々はマナの血族と呼ばれ、ミトスの指示によって血族の者同士を交配させることで、さらに適合力を高めている。血族の中でも、マーテルの固有マナと特に近しい肉体を持つ者にはクルシスの輝石が与えられ、これをすなわち神子とした。神子はシルヴァラントとテセアラにひとりずつ生まれ、衰退世界に産まれた神子が世界再生の旅を行なう。だが世界再生の旅もミトスが仕組んだもので、神子に苦痛を与えてクルシスの輝石の成長進化を促し、マーテルとの適合率を上げるのが目的。世界再生の旅を進めるうちに神子は天使化し、最終的には自分の記憶や思考、感覚をなくして、マーテルの精神を入れるためだけに存在する器となる。また「再生の神子」と呼ばれるのは、世界再生の旅を成功させた神子のみを指す呼称で、コレットは800年ぶりの、そして最後の再生の神子となった。 TOS-R【世界】 マーテル教の教義では信託で選ばれる特別な存在とされるが、実態は死して精神だけの存在となった、ミトスの姉マーテルを復活させるための生贄。ロイドたちの活躍によってミトスが消滅したことで、以後神子は誕生せず、コレットとゼロスが最後の神子となった。現在は神子制度自体の廃止も決定され、マーテル教会の求心力低下に繋がっている。

神子の輝石 TOS-R【品名】 クルシスが神子に与えるクルシスの輝石、すなわちハイエクスフィアのこと。神子の証明となる石で、コレットとゼロスも、この輝石を握って生まれてきた。装着すると身体が無機化し、羽が生えて天使状態となる。天使状態となった者は死と決別し、永遠の時を「存在」することができる。リヒターはこの天使化に目を付け、復讐を成し遂げたあと魔族から世界を救うために、神子の輝石を手に入れようとしていた。

ミズホ TOS【地名】 諜報活動や暗殺などを生業とする、隠密集団ミズホの民が暮らす里。ミズホの民が請け負う依頼の性質上、里の場所は一族の者以外には極秘とされ、また一定期間が経過すれば村ごと移住するため、外部の者がその正確な位置を掴むのは難しい。 TOS-R【地名】 隠密集団ミズホの民の隠れ里。昏睡状態にあった先の頭領イガグリ老が目覚めるが、その座はしいなに受け継がれた。

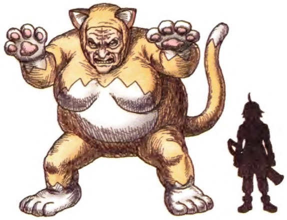
ミトス・ユグドラシル TOS【人名】 古代大戦を終結に導いた勇者のひとりであるハーフエルフ。人間の裏切りで姉マーテルを殺されたことから、世界をシルヴァラントとテセアラのふたつに引き裂き、その歪みを巧妙に管理する独裁者となる。マーテルを蘇らせる器を得るため、かつての幼い姿でコレットたちに近づいた彼は、彼らの目指す世界再生に共鳴し、また友人ジーニアスを得たことで一度は心を開こうとするも、人間への憎悪や長年の悲願を捨てられず、敵対することになる。 TOS-R【人名】 古代大戦を終結させた英雄であり、世界をシルヴァラントとテセアラに分けた人物。クルシスを組織し、マーテル教やディザイアンを作り出し、神子による世界再生の旅を計画したが、そのすべては殺された姉マーテルを復活させるためだった。ジーニアスとロイドが救えなかった友人とはミトスのことで、ロイドは新たな世界樹が芽吹いたのは、ミトスが力を貸してくれたからだと信じている。

ミレーヌ・ワイルダー TOS【人名】 ゼロスの母親。クルシスによって定められたマナの血脈を守るため、当時神子だったゼロスの父と望まない結婚を強いられ、息子ゼロスを生む。その後、ゼロスの父親と以前から愛し合っていた女性との間に娘セレスが生まれたことで、神子の座を狙うセレスの母親に殺されてしまう。生前から運命に振り回されるばかりの自分を嘆き続け、実の息子であるゼロスにも、彼の存在を否定する発言を突きつけることをはばからなかった。そんな彼女の行ないが、息子ゼロスの人生観を大きく歪めることになる。

メルトキオ TOS【地名】 テセアラの王都として栄える街。テセアラ王18世の居城を中心に広がる上流区と、貧者が暮らす貧民区に分かれている。上流区を見る限りでは、世界で最も裕福な人々が住む街である一方、世界で最も心の貧しい人々が住む街ともいえる。 TOS-R【地名】 世界がふたつに分かれていたころのテセアラの王都で、ゼロスの一族ワイルダー家の屋敷もある。清濁併せ呑む業の深い街である。

メロメロコウ TOS-R【品名】 レザレノ社の通信販売で売っている香水。開発はレザレノ本社ではなく、関連企業による。宣伝文句は「つけた瞬間、魅惑の香りであの娘はメロメロ、君はモテモテ」。デクスはアリスに好かれることを夢見て、通販でメロメロコウを購入し、逆効果と気付かずに愛用していた。また、ゼロスはこの匂いを決め手として、セレスをさらったロイドが偽者だと見破った。あまりにも強烈な臭いはもはや公害レベルに達し、これを嗅いだリーガルは、レザレノ社の会長として即座に製造中止の英断を下した。

守人 TOS-R【人名】 世界樹とともに生きて世界樹を守り、人と世界樹をつなぐ者。2年まえに誕生した世界樹を守る、この守り人の正体は、かつてレネゲードを率いてミトスに反旗を翻し、さらに遡ると古代大戦の英雄と謳われマーテルの許婚でもあった、ハーフエルフのユアン・カーフェイである。真相を知らないエミル一行の勝手な想像では「肉球のあるダイナマイトバディのおばあさん」ということだが、そんなのいやだ……。



や 行

闇夜の睡眠学習 TOS-R【技名】 闇のセンチュリオン7つの特技のひとつ。眠っているあいだに耳元で囁き続け、内容を暗記させる技。その成功率は100パーセント。なぜなら、暗記するまで連夜しつこく囁き続けるからだ!

ユアン・カーフェイ TOS【人名】 ミトスとともに古代大戦を終結させた四大英雄のひとり。同じくハーフエルフである、ミトスの姉マーテルと婚約していた。クルシスの輝石の力で天使化しており、マーテルの死後、四千年もの永き時間を生きながら、ミトスとともに歩む。やがてミトスが掲げたマーテルの完全なる復活に異を唱え、クルシスに属しながら密かにレネゲードを組織し、ミトスへの抵抗活動、すなわち大樹カーラーンの種子に縛られたマーテルの精神の解放を目指す。こうした複雑な立場から、敵対するロイドと共闘したり、クラトスを救ったりと、一見矛盾した行動を取る。 TOS-R【人名】 古代大戦を終結させた四大英雄のひとり。世界再生で新たな世界樹と世界樹の精霊マーテルが誕生した後、世界樹の守護者、守人となる。マーテルの言葉を受け、ロイドにラタトスク復活阻止を依頼していたのも彼。また貴重なレアバードの所持者であり、これをロイドに貸し与えたほか、エミルたちにも託す。古の時代に現在のアスカードが存在する場所にあった街が、四千年前の彼の生まれ故郷である。

ユグドラシル TOS【人名】 ミトスとその姉マーテルの姓で、クルシスの指導者としてのミトスはこの名を用いる。ハイエクスフィアによる天使化で、威厳ある成人男性の姿をしている。

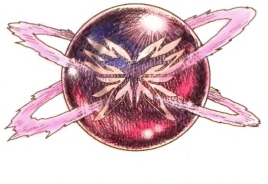
四大天使 TOS【組織】 古代大戦を終結させた、マーテルとミトスの姉弟、ユアン、クラトスの四英雄のこと。クルシスの最高幹部として、彼らが名乗る場合には、「四大天使」の名を用いる。全員が天使化した身体を持つが、クラトスのみはハーフエルフではなく人間である。

ら 行

ライナー TOS【人名】 アイーシャの兄でハーレイの友人。遺跡研究家。石舞台や巫女の儀式など、かつて栄えたバラクラフにまつわる事柄に詳しい。 TOS-R【人名】 世界統合後も石舞台の神秘に関わる遺跡研究家。

ラタトスク TOS-R【精霊】 失われてしまった古の世界樹、大樹カーラーンの精霊。8つの属性を司るセンチュリオンたちをしもべとし、センチュリオンが配下にした魔物を使役してマナの偏りを正し、世界中のマナの調整役を担っている。目的はともあれ魔物を使役することで、「魔物の王」とも呼ばれる。また、世界と魔界ニブルヘイムを隔てる扉、ギンヌンガ・ガップを作り出したのもラタトスクであり、マナの力で扉に封印を施し、魔族がこちらの世界へ侵入するのを防いでいる。魔族から世界を護る存在であることから、「魔を狩る人」と呼ばれることもある。ラタトスクは、自身が守護していた大樹カーラーンが枯れた責任は、人間とハーフエルフにあると考え、人間を憎み、滅ぼすつもりでいた。その手始めとして目の前に現われたアステルを殺害するも、永き眠りから目覚めたばかりだったラタトスクは、リヒターに討たれコア化してしまった。このコアを手にしていたのがマルタであり、パルマコスタでのマルタの叫びによって、ラタトスクは殺害したアステルの姿を模して復活。しかし復活後は力を失っているため、敵に襲われないようエミルという疑似人格を作り出し、身を隠していた。同時に、マルタの額に偽のコアを刻み、自分の本体がマルタに宿っているかのように見せていた。

ラタトスク・コア TOS-R【品名】 通称、魔王の卵。ラタトスクがみずから眠りについたり、またはダメージを受けて強制的に休眠して、コア化したもの。ラタトスクがコア化していると、配下のセンチュリオンもコアから復活できず、魔物たちが暴走し、世界のマナのバランスが崩れてしまう。テネブラエがギンヌンガ・ガップから持ち出しヴァンガード所持となっていたが、父ブルートの異変を危ぶんだマルタが盗み出した。その後マルタの危機に際して覚醒すると、コアはダミーに差し替わり、姿を得た「エミル=ラタトスク」の所在を伏せるために、本物と偽られたままでテネブラエが見守ってきた。人間であるマルタが魔術を使えるのは、彼女が持つ偽のコアになんらかの力が備わっていたからと推察される。またエミルとマルタの旅でセンチュリオンを復活させたのはマルタや偽のコアでなく、あくまで本物のラタトスク、すなわちエミルの力によるものである。



ラタトスクの騎士 TOS-R【設定】 テネブラエいわく、ラタトスクと契約することでその力を借りて戦う者。しかし実際にはラタトスクの騎士など存在せず、ラタトスクが自身が持つ本来の力の一端を解放しているにすぎない。エミル=ラタトスクは形式上テネブラエと契約を行なったことになっているが、この際の言葉「目覚めよ『魔を狩る人』」とは、ラタトスク自身の力を解放するためのキーワードだった。

ラナ・キャスタニエ TOS-R【人名】 実在したエミル少年の母親。ヴァンガードによるパルマコスタ血の粛清の際、偽ロイド、すなわちデクスに殺害された。

リーガル・ブライアン TOS【人名】 レザレノ・カンパニーの会長にして、公爵の地位にある人物。その家柄や身分からテセアラの社交界では一目置かれる人物だが、当の本人は家柄や身分に関係なく人々と接し、人望に厚く誰からも尊敬されている。強く優しく、思慮深く、慎みがあり、思いやりに溢れた真の紳士。エクスフィアの実験によって怪物となった恋人アリシアを、己の手で命を奪った過去があり、この罪をつぐなうために自分から進んで獄についていた。本来は素手による戦闘の達人だが、二度とこの手で人を殺めないとの決意から、両手を封印し足技のみで戦っている。 TOS-R【人名】 コレットとともに世界再生の旅を成し遂げた仲間のひとり。世界統合後はレザレノ・カンパニーの会長職の傍ら、世界復興のために立ち上げた新会社の取締役に就任、世界中を飛び回って復興に従事している。その途中で立ち寄ったイズールドで連続放火犯との嫌疑をかけられ、またしても投獄されてしまった。料理上手、釣り好き、肉球好きなどなど、興味を持ったことは極めないと気が済まない凝り性で、このため膨大な知識を蓄え、あらゆることをみずからこなす。

リヒター・アーベント TOS-R【人名】 ヴァンガードに所属するハーフエルフ。かつては王立研究院で研究員を務めており、同僚のアステルとは共同研究を行なうなど、公私にわたって関係を築く親友だった。しかしそんなかけがえのないアステルがラタトスクに殺されたことで、リヒターはその復讐にラタトスクを滅ぼして、アステルを生き返らせるために、みずから召喚した魔族と契約を結んで力を得た。復讐の手始めとしてヴァンガードに入り込んだリヒターは、ブルートに接触してソルムのコアを渡した。コアの暴走によってブルートが正気を失うと、巧みな甘言で操り、ヴァンガードを利用して自分の復讐の準備を整えていく。つまりリヒターこそが、影からヴァンガードのすべてを掌握し、思い通りに動かしていた人物と言える。ただし、これらの行動は己の目的を達成させる為ではあったものの、リヒターはラタトスクが消滅するとギンヌンガ・ガップの封印が解けて世界が魔族の手に落ちることも理解しており、封魔の石と神子の輝石を使って、自分自身が新たな封印となって世界を護るとの決意を固めていた。仏頂面でとっつきにくい反面、友達を想う優しさや、非情になりきれない一面を持つリヒターは、悪とは無縁の存在。そんなリヒターがヴァンガードや世界を巻き込んでの復讐を実行したのは、それだけ、ハーフエルフである自分を差別せず、親友になったアステルへの想いが強かったことを伺わせる。

リフィル・セイジ TOS【人名】 イセリアの教師を務めるハーフエルフの女性。聡明さと行動力を兼ね備えたクールビューティで、村人のあこがれの的。数々の賞賛を受ける女性。しかしすべてが完璧とはいかず、料理の腕は壊滅的で、また遺跡を前にすると「遺跡マニア」の顔を見せ暴走。そして欠点をあげつらう弟ジーニアスに、全力のチョッピングライトをお見舞いするのもまた欠点のひとつである。本職は古代遺跡の研究者で、幼くして弟ジーニアスとともに親に

捨てられた記憶の景色を頼りに、己のルーツを知るべく遺跡研究者となる。 **TOS-R【人名】** コレットとともに世界再生の旅を成し遂げた仲間のひとり。聡明で博識、一を聞けば十を答える、知識の泉たる人物。冷静な分析力、実践を重視する行動力、そして柔軟な発想を兼ね備えた、真の意味での天才性を発揮し一行を導くが、相変わらずの「遺跡モード」と目も当てられない創作料理の数々で、罪のない仲間たちを混乱に陥れている。

リリア **TOS-R【人名】** イセリアのやんちゃ坊主、ポールの母親。ロイドとジーニアスが引き起こした事件により夫を失った。それ以来笑わなくなったポールを見たロイドが、自分が代わりに父親になろうとしてリリアに求婚。そんな思い付きでの行動にリリアが激怒してロイドにトマトを投げつけるも……というドタバタの末、ポールに笑顔が戻った経緯がある。思い付きの求婚ではあったが、年上好きのロイドはリリアに憧れを持っていたのは事実である。なんでも、あの大人の香りがいいんだとか。

リリーナ **TOS-R【人名】** 王立研究院の研究員。アステルとは同期で、親しい関係にあった。アステルの死後、彼の研究を引き継いだことで、ラタトスクに関する知識を獲得。現在はメルトキオの精霊研究所に拠点を移し、フィールドワークとアステルが遺した資料の整理に追われる。

ルイン **TOS【地名】** ディザイアンの襲撃で幾度となく壊滅させられながらも、復興してきた街。そのため「絶望の街」とも「希望の街」とも呼ばれる。ロイドの母アンナの出身地でもある。 **TOS-R【地名】** 幾度もの壊滅の危機を乗り越え、見事に復興を果たしたことから、「再生の街」と呼ばれる。奇跡の復興の立役者となったロイド、リフィル、しいなは街の人々から英雄と讃えられ、銅像が設置された。そのため人々はロイドたちを崇拝し、彼らを悪し様に言う者を敵視する風潮がある。アルバとフロルの叔母夫婦に引き取られたエミルが迫害を受けていたのも、そうした背景が大きく関わっている。

ルーメン **TOS-R【人名】** 光のセンチュリオン。マナの守護塔跡と繋がる、湖底の洞窟の祭壇にコア状態で眠っていた。マルタが入手しようとするも、直前でロイドに奪われてしまった。

レアバード **TOS【品名】** 雷のマナを動力にして稼動する飛行機械。もともとはユアン率いるレネゲードが、テセアラとシルヴァラントを行き来するために開発したものだが、ロイドらを利用しようとするユアンによって、彼らに貸し与えられる。 **TOS-R【品名】** 雷のマナで稼動するひとり乗りの飛行機械。ユアンがロイド一行に貸し与えていたが、世界統合を経て返却。ただしロイドのみはユアンの密命を受け、再びこれを利用して密かにセンチュリオン・コアを集めていた。

レイソル・キャスタニエ **TOS-R【人名】** 実在した故エミル少年の父親。ヴァンガードによるパルマコスタ血の粛清の際、偽ロイド、すなわちデクスに殺害された。

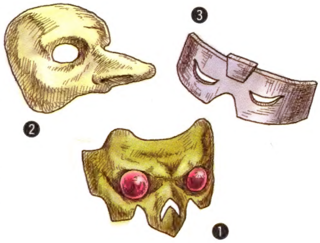
レザレノ・カンパニー **TOS【組織】** 無数の子会社、関連会社を持ち、世界最大規模の企業として名高い、レザレノグループの本社。本社ビルはリゾート地のアルタミラに建っているが、そもそもアルタミラをリゾートにしたのもレザレノグループである。「揺りかごから墓場まで」を企業理念とし、建設、製造、販売、不動産、保険、娯楽等々、ジャンルを問わぬ幅広いビジネスを展開し、人々の暮らしになくてはならぬ存在となっている。 **TOS-R【組織】** 巨大コンツェルン、レザレノグループの本社。会長兼社長はリーガル、秘書はリーガルの執事的立場だったジョルジュが務める。現在売り上げを伸ばしているのは通販部で、プレセアが共同で商品開発に着手、多くの実績を上げた。また有名なレザレノ神秘ネットも通販部の一部門であり、商品は通販で販売されている。

レネゲード **TOS【組織】** クルシスに対抗する組織で、表向きは幹部としてクルシスに属しているはずのユアンが率いる。世界で膨大なマナが消費されていく状況を食い止めるために、大樹カーラーンの種子の発芽を目指し、また一元的な管理による千年王国の理想を掲げるクルシスを阻止しようと、マーテルの器となる神子暗殺を謀って暗躍している。ユアンが表立って活動できないときには、彼の片腕であるハーフエルフのボータが指揮する。

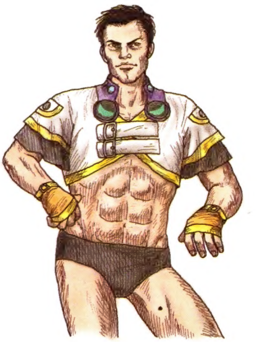
レミエル **TOS【人名】** クルシスの天使のひとり。マーテル教における「神子の父」としてコレットの前に現われ、彼女が旅を完遂するよう導く。

ロイド・アーヴィング **TOS【人名】** ドワーフのダイクに拾われ、育てられた青年。神子コレットとは幼馴染みで、当初は彼女の活躍を見届けたいとの思いで、半ば強引にコレットの旅に同行した。しかし神子や天使にまつわる真実を知り、世界が抱える矛盾に直面。それらすべてを克服して真の救いを見出したいという、ミトスさえ成し得なかった思いのために力を尽す。バカ正直な熱血漢であり、隠し事は苦手。しかしその実直さが仲間たちを鼓舞し、世界の再生を目指す原動力になってゆく。 **TOS-R【人名】** かつてイセリアの崖下に捨てられているところを、ドワーフのダイクに拾われ、育てられた青年。実の父親はクラトス・アウリオン。世界の統合と新たな世界樹を誕生させる立役者であり、世界樹の名付け親として精霊マーテルの加護も厚い。このため、マーテルは復活したラタトスクが人間を滅ぼすのを防ぐようロイドに依頼し、これを受けたロイドはただひとりで動いていた。本来はバカ正直な熱血漢であり、隠し事を苦手とする性格だけに、誰にも目的を言えず、クールに振る舞っていた旅は苦悩の連続だった様子。一時はパルマコスタ血の粛清やフラノール襲撃を行なった人物として非難されていたが、後にこれらはすべて偽ロイド、すなわちデクスの仕業だったと判明した。

ロイドの仮面 **TOS-R【品名】** ジュエルハンター気取りのロイドが付けていた仮面。全部で4つあるが、どれもかなりというか、正直超イケてない。初めてこの仮面を見たエミルとマルタは、オペロカラシリン座の怪人やポチョムさんとんち話の仮面との類似点を挙げて盛り上がった。図は❶がロイドのイケてない仮面、❷が「オペロカラシリン座の怪人」で怪人ファンダムが付けていた仮面、そして❸が「ポチョムさんとんち話」に登場した上下逆さまに付けると性別が入れ替わる仮面。



ロニカイルークの衣装 **TOS-R【品名】** プレセアがレザレノ神秘ネットと共同で開発した商品のひとつ。この衣装を着ると、ヘソ出しルックなのに決してお腹も痛くならず、お腹に攻撃が当たることもない。プレセアいわく、残念ながらよさが伝わりにくかったとのこと。近年、どのようなパーティにもひとりくらいは、お腹を出したがる者がいるものであり、割れた腹筋を見せたがる者、そしてそれを見たがる人々がいるものなのだ。え? エミルたちのパーティにそんな人はいないって? いますよ、ダンディな紳士リーガルさんが。



わ 行

ワイルダー家 **TOS【世界】** テセアラの神子を輩出するマナの血族。テセアラ王家に次ぐ格を持ち、超名門貴族とされる。ゼロスや妹セレスもこの一員である。 **TOS-R【世界】** テセアラの貴族の家柄で、世界統合後も王家の信頼は篤く、王個人とも懇意にしている。

ワンダーシェフ **TOS-R【人名】** その場にありえない物に化けて通りかかる者を待ち構え、相手が驚いているうちに自慢の料理のレシピを伝授して去っていくシェフ。さて言いにくいことだが……今回シェフに教わったレシピ、食べるのは人間じゃないんですけどっ! 魔物なんですけどっ!! いいでんですかっ、ワンダーシェフさん!

テイルズ オブ シンフォニア ユニゾナントパック パーフェクトガイド

2013年11月21日　初版発行

発行人	青柳昌行
編集人	坂本武郎
編集長	林克彦
デスク	千葉久子
業務部	森村利佐
印刷	図書印刷株式会社
発行	株式会社 KADOKAWA 〒102-8177 東京都千代田区富士見 2-13-3 電話　03-3238-8521（営業） http://www.kadokawa.co.jp/
企画・制作	エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町 6-1 電話　0570-060-555（ナビダイヤル）
編集	伊藤昭太
編集･執筆	大石美智子
執筆	岩見勝人 小林寿幸 岸本克樹 新本浩一郎 加藤政樹 大吉千里 松丸愛紀子
編集協力	松井宗達
デザイン	稲葉和恵
デザイン協力	株式会社アイダックデザイン
マップ	矢谷竜也 岩代眞菜 hiroto
イラスト	杉山真理
協力	株式会社バンダイナムコゲームス

●本書の無断複製（コピー、スキャン、デジタル化）等並びに無断複製物の譲渡及び配信は、著作権法上での例外を除き禁じられています。また、本書を代行業者等の第三者に依頼して複製する行為は、たとえ個人や家庭内での利用であっても一切認められておりません。

●本書におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー（URL：http://www.enterbrain.co.jp/）の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

本書の内容・不良交換についてのお問い合わせ

エンターブレイン カスタマーサポート
電　話：0570-060-555（土日祝日を除く 12:00～17:00）
メール：support@ml.enterbrain.co.jp
※メールの場合は、書籍名をご明記ください。
※ご質問内容によっては、ご返答までにお時間をいただく場合があります。
　また、記載内容以外の攻略方法やゲーム情報などにはお答えできません。

"PS"、"PlayStation" および "PS3" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

©藤島康介　© NAMCO BANDAI Games Inc.
© KADOKAWA CORPORATION 2013

本体価格はカバーに表示してあります。

ISBN978-4-04-729303-8
C0076
Printed in JAPAN